

## [VPL 강좌 06] Switch 조건문 처리

작성자: Microsoft Robotics Group 김영준 수석 (yjoonkim@microsoft.com)

이번 회차에서는 Switch 액티버티를 활용한 예제를 다룹니다. Switch 시나리오를 적용해 보기 위해 값을 입력 받은 후, 입력된 값을 남성 또는 여성으로 분리하며, 기타 등록되지 않은 입력 값에 대해서도 처리를 합니다.

이 예제를 구현하기 위해 아래와 같이 SimpleDialog 액티버티에서 입력 받은 값을 체크하는 Switch 액티버티를 추가합니다.

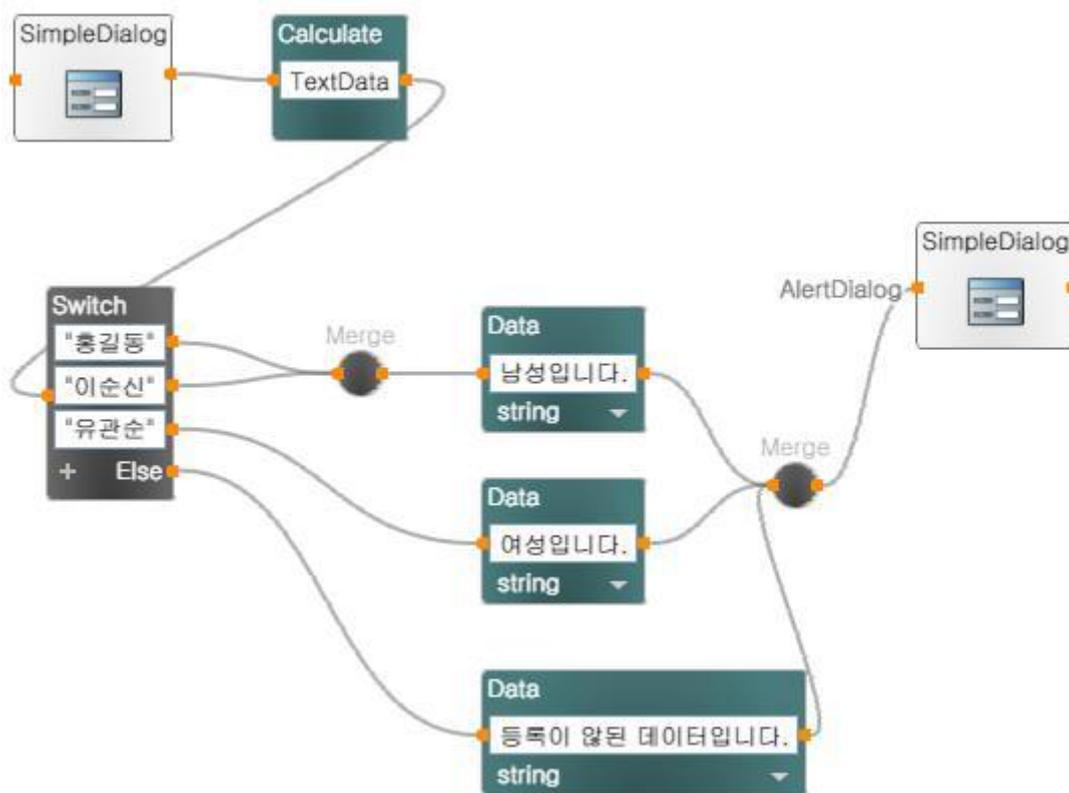


그림 1

위의 다이어그램에서는 여러 개의 데이터 흐름을 하나로 합치기 위해 Merge 액티버티가 사용되었습니다. Merge 액티버티는 여러 개의 입력 값을 가질 수 있으며, 연결된 입력값 중 아무거나 하나라도 값이 입력되면 해당 출력점에 연결된 액티버티에 값을 전달합니다. Join 액티버티는 연결되어 있는 입력점들의 값이 모두 도착해야만 출력 점으로 전달을 시키지만 Merge는 그중 하나라도 도착하면 출력 점으로 전달을 합니다.