

항공기 개발과 전투효과 분석의 활용



차례



• 전투효과 분석 업무 정의

• 전투효과 분석과 항공기 개발

• 전투효과 분석 적용 사례

• 전투효과 분석 발전 방향

전투효과 분석 업무 정의



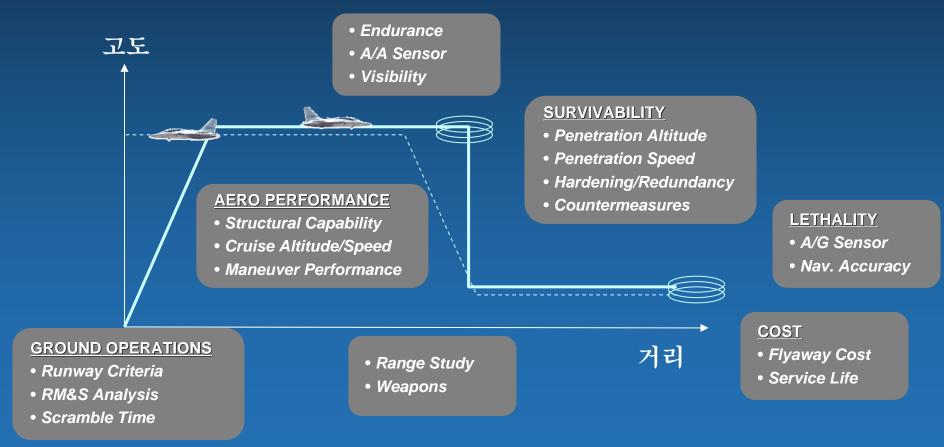
- 항공기는 왜 개발/개조 되어야 하는가?
- 항공기는 어떻게 개발/개조 되어야 하는가?
- 항공기의 전투기의 임무수행 능력은 어느 정도 인가?
- 항공기는 목표한바 대로 개발이 되고 있는가?
- 특정 장비/무장 장착 시 임무효과 향상은 얼마인가?
- 최적화된 항공기란 어떤 것인가?

전투효과 분석은 이러한 질문에 대한 객관적인 답변을 제시

임무 묘사도 (Mission Profiles)

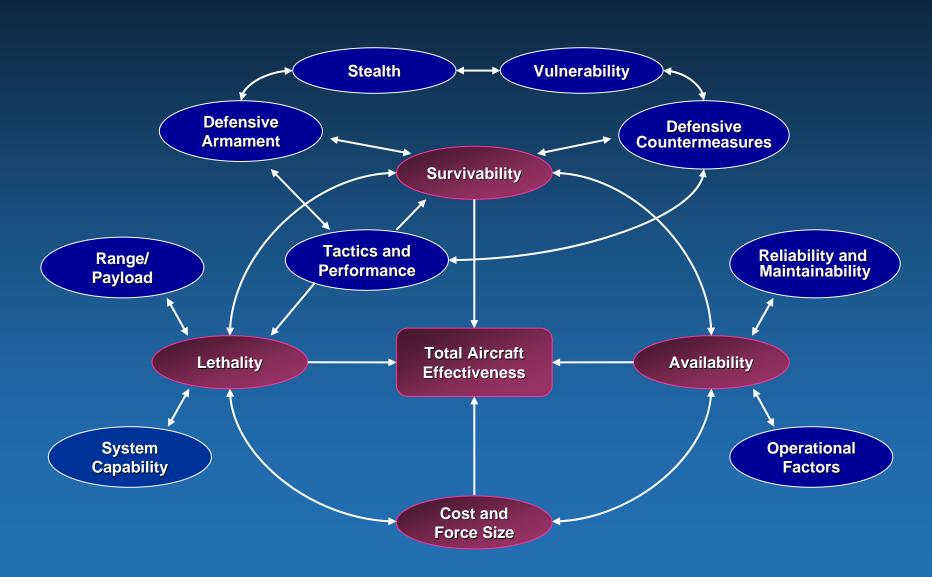


- 임무 시나리오에 따라 임무 묘사도 개발
- 임무 단계별 주요 성능 도출로 항공기 요구도 개발



전투효과 분석 구성요소





전투효과 업무 절차



Systems Eng.

Systems

- Avionics
- Propulsion
- Structure

Sensors

- Radar
- IR/EO
- ECM

Signatures

- Radar
- IR & Vis

Performance

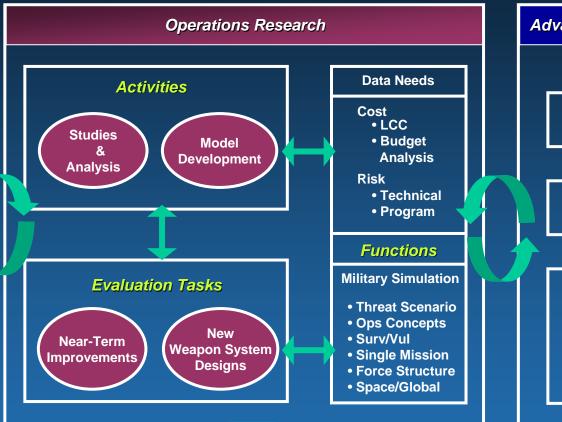
- Aero
- Flt Control

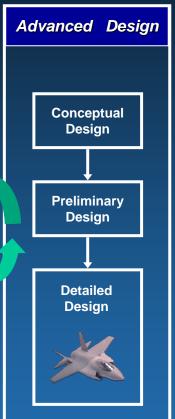
Sortie Rate

- R & M
- Support

Weapons

- A/A
- A/G





Project Interaction

Programs

- T-50/Fighter-A
- Fighter-A Derivatives
- Future Air Vehicles

Sales

- Marketing
- International Programs
- Corporate Hq

Other Divisions/Partners

• LM Aero

경쟁기종 분석 및 평가

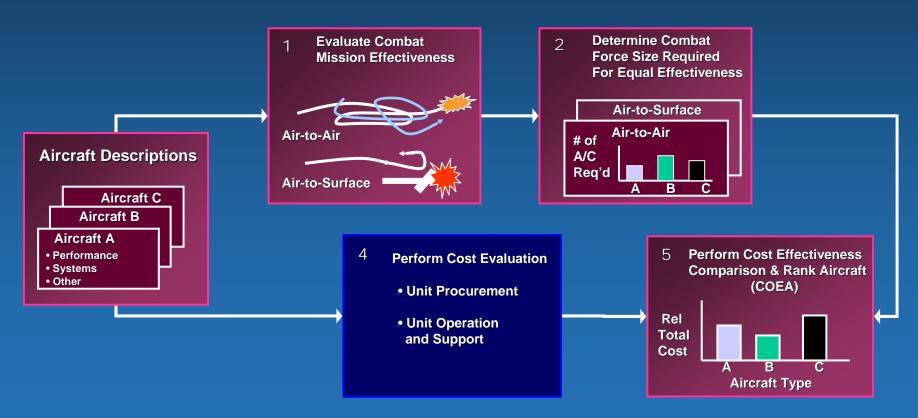


Purpose

• Evaluate ROKAF Fighter Versus Competition to Determine Weakness/Strengths

Approach

- Develop Data Base of All Competitors
- Assess Combat Effectiveness and Cost of Competitors



항공기 소요 분석



<u>Purpose</u>: Develop Aircraft Procurement Plans to Achieve Desired Force Levels

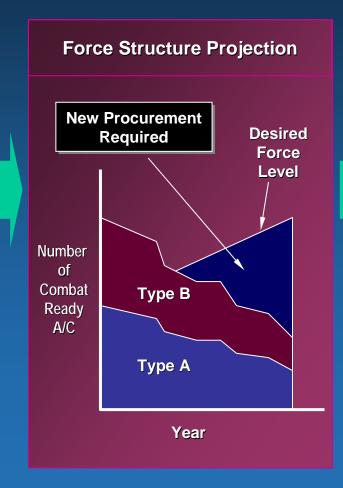
Approach

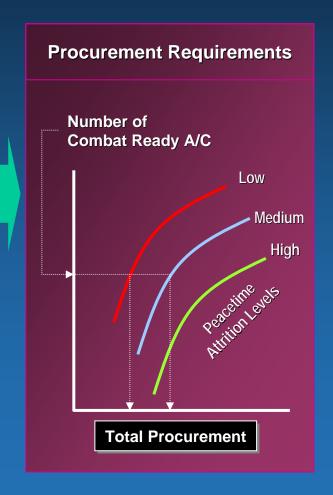
Current Force Structure

- # of A/C by Type
- Age and Status

Force Planning Factors

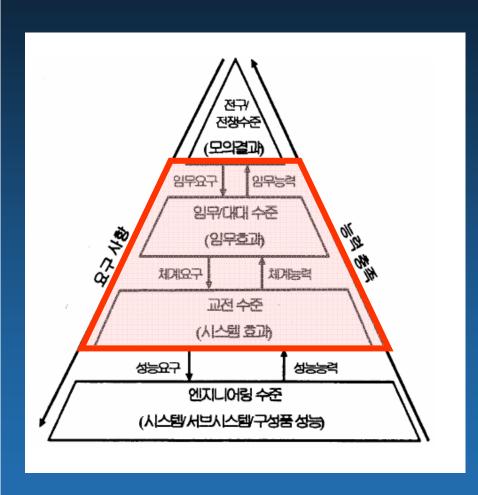
- Combat Ready A/C
- Training A/C
- Maintenance Policy
- Peacetime Attrition
- Retirement Policy





전투효과 분석 수준





- 전구/전쟁 수준
 - 연합/합동전력의 전투작전 표현
 - 주요 전구/전쟁급 장기간 전투결과 판단
- 임무/대대 수준

공중우세, 공중차단 및 폭격 등과 같은 특정 임무 목표 달성을 위한 다수 플랫폼으로 구성된 전력 패 키지의 능력을 모의

• 교전 수준

개별 플랫폼의 효과와 특정표적 또는 적 위협체계 에 대한 플랫폼 무기의 효과를 평가

• 공학 수준

기초공학에 의거한 구성품/서브시스템 성능 분석

T-50 개발을 통해 항공기 개발에 필요한 교전 및 임무 수준의 분석능력 확보

전투효과 분석의 3 요소



Evaluation Methods

- Requirements Analysis
- Mission Area Analysis
- Campaign Analysis
- Force Planning

Data Base

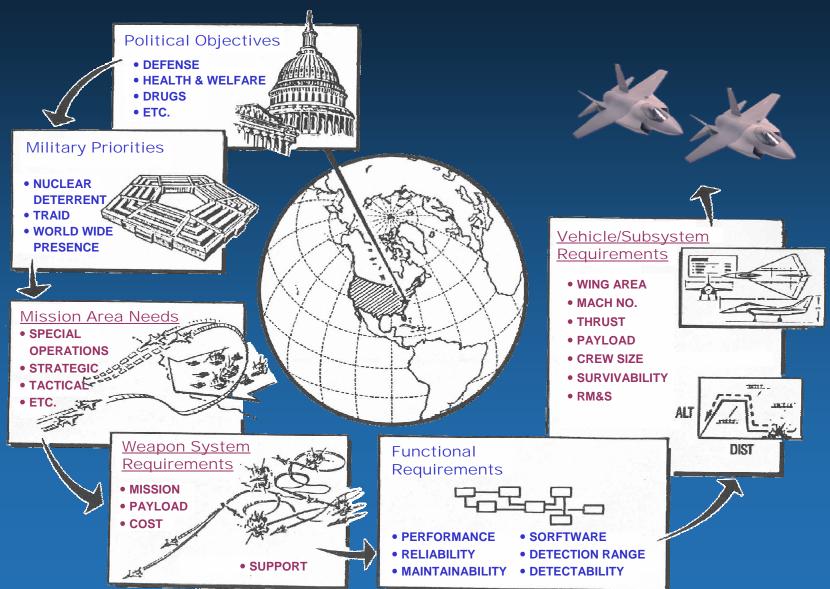
- Weapon Effects
- Threat Systems & Force Structure
 - Aircraft Army
 - Defensive Systems
- Combat Experience
- Operations & Employment Concepts
- System & Technology Options

Experienced Personnel

- Technical
- Military
- Financial / Economic

항공기 개발 과정





항공기 요구도 연구



Future Environment (2020)

- National Strategies
- Potential Scenarios
- Technology Trends
- Threat Capabilities
- Budgets & Force Structures
- Recent Lessons Learned

General Operational Environment Description

MRF Ground rules & Assumptions



Mission Needs

- Develop Mission
 Need Statement
 for Tactical Strike
- Generic to Need;
 Not Design Specific
- Can be Used by All Company Programs

Tactical Strike
Mission Need
Statement (MNS)

Operational Requirements

"Cost Target"

"Wish List"

Tentative Rqmts.

Document for

Concept #1

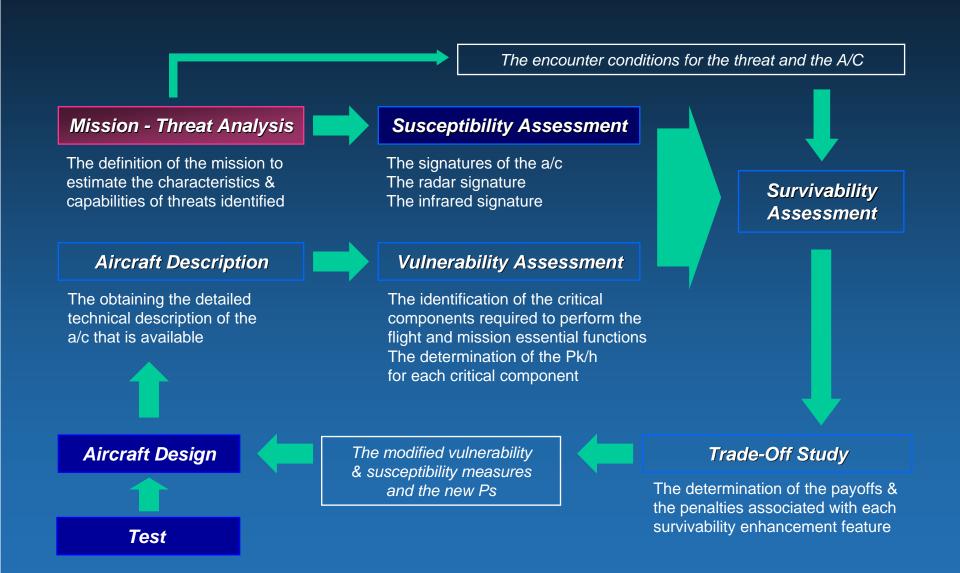
Tentative Rqmts. Doc. for Concept 2



Aircraft Design Concepts

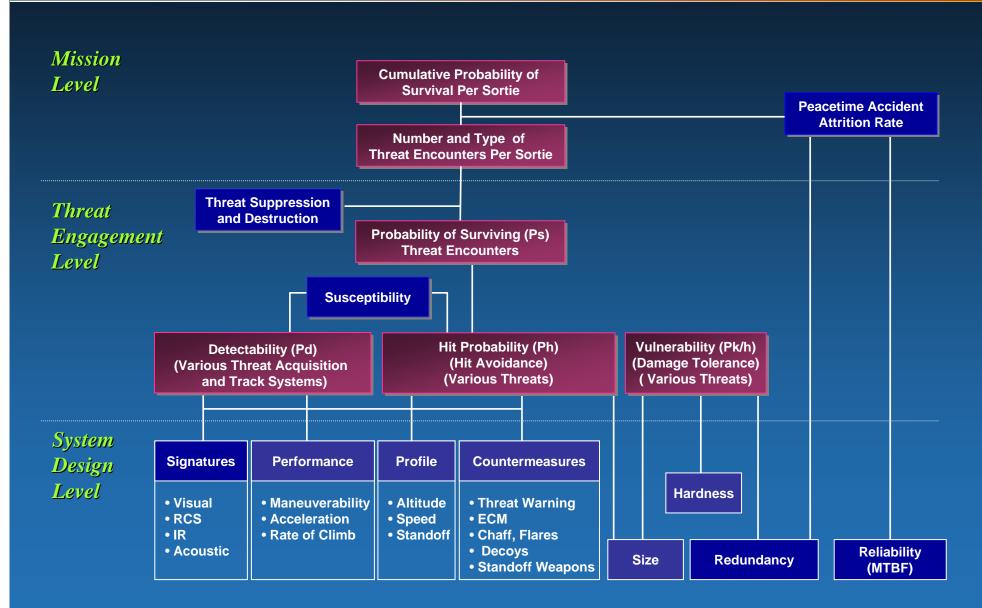
생존성을 반영한 항공기 설계





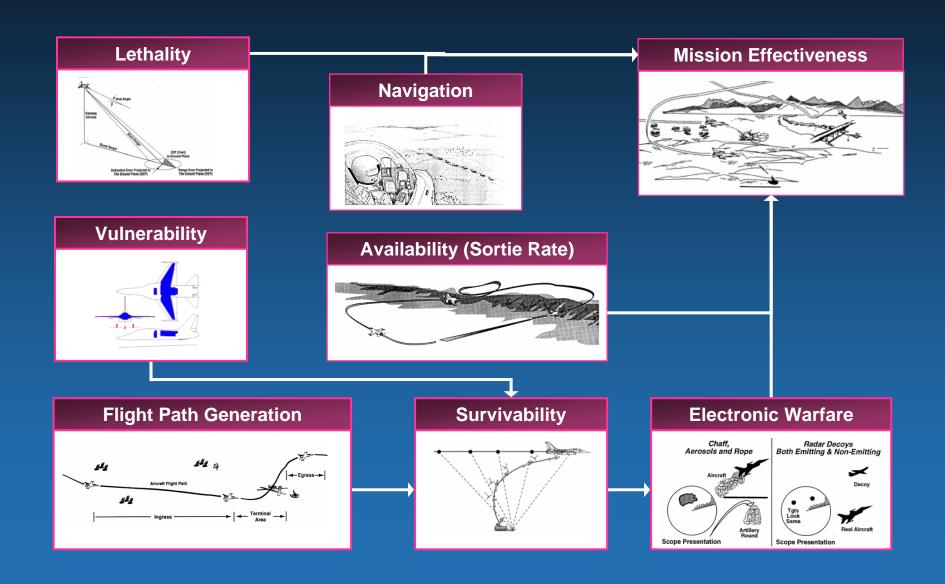
항공기 생존성 구성 요소





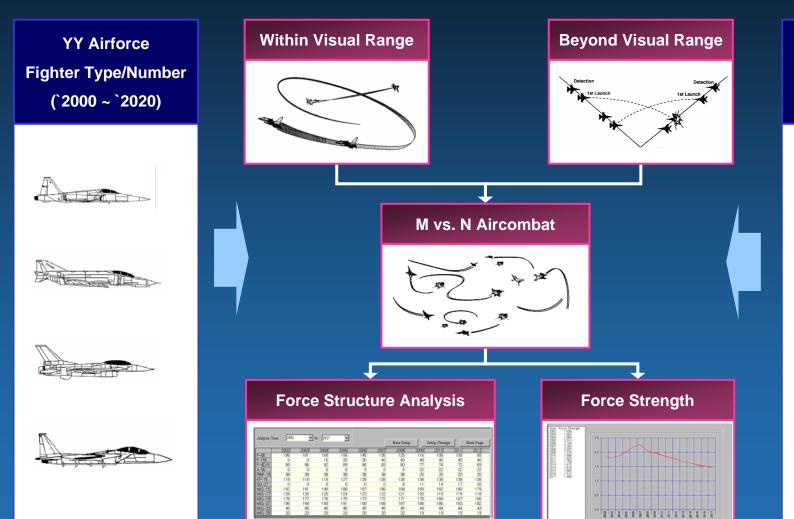
공대지 전투효과 분석





공대공 전투효과 분석





XX Airforce Fighter Type/Number (2000 ~ 2020)

항공기 무장조합 선정

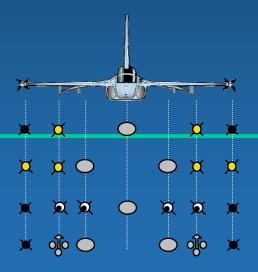


Operations Research

- Identify Desired Stores Loadouts
- Types
- Combinations
- Quantities
- Benefit/Cost Analysis
- Range
- Payload
- Maneuverability
- Cost
- Store Loadouts
- Revised As Need

Weapon Compatibility

- Develop Store Loading Options
- Clearance Check
- C.G. Check
- Store Definition
- Release Store Carriage Data
- Modify Pylon Design As Required



Stability & Control

- Store Asymmetry
- Store Separation
- C.G. Impacts

Aerodynamics

Drag Impacts

Mass Properties

- C.G. Determination
- Weight Calculation

Structural Design

Design Impacts

Subsystems

System Impacts

Configuration Design

Modify Aircraft

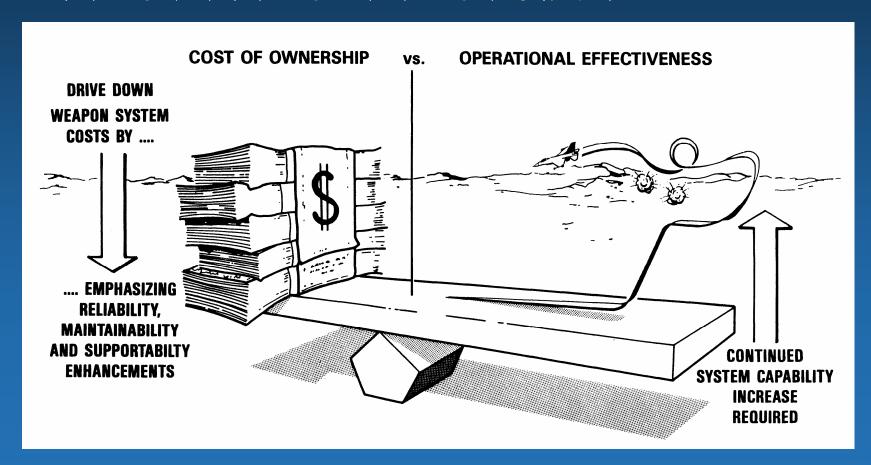
Performance

- Range
- Maneuverability
- Cost Estimate

전투기 최적화 설계



- T-50 개발기술 활용
 - 항공기 개발기술에 전투효과분석 기법을 적용하여 대한민국 공군 임무환경에 최적화된 항공기 개발/평가 방법 구축



결 론



- 자국 항공기 개발의 장점을 극대화
 - 대한민국 공군 임무환경에 최적화된 항공기 설계
 - P³I 개념을 적용한 항공기 개발
- 신 무기체계 획득 시 체계적인 평가수단으로 활용
 - 경쟁 기종간 체계적인 평가수단 제공
 - 장기 전력증강의 체계적 근거 마련
- 한국형전투기 개발, 차기 F-X 도입 사업에 적용 필요
 - 한국형 데이터베이스 및 분석기법 개발 필요

