



개발자 경력 관리 -
소프트뱅크미디어
류한석
2008.2.26

Q&A

신입은 일을 빠르게 배우지 못한다
경력직에게는 나쁘지 않다
인터넷 기업이 희망이다

SI로 가라. 강해진다
아직 어리다면 SI를 하라
마성에 눈뜨고 싶으면?
폐인이 되지 않도록 주의!

보통 3년까지는 공부를 하지만, 그 이후로 지식 소비를 합니다. 이런분들이 조직, 사회를 옥합니다.
조직을 바꿀 수 없다면 본인을 바꾸세요 책을 읽고 커뮤니티 활동을 하세요

전 5년차입니다. 3년차와 7년차가 차이가 없어요

현재 유지보수 업무를 합니다. 실력을 쌓기 위해 이직해야 할까요?
2년차입니다

선수가 되어야 할 시기입니다 경력3년까지는 스폰지 같은 시절 3년까지는 힘들게 배워야 합니다
회사가 안정적이지 않다면 빨리 이직하세요

가능성이 없으면 격리를 시키세요. 하향 편준의 악영향이 팀에 미칩니다. 경력이 많다면 안 바뀐다
팀원이 시키는 일만합니다

Hard Skill

- 학력: 불이익이 있다, 대학을 포기하자 마라
- 경력: 서류상의 경력, 프로젝트 경력, 이름있는 회사
- 자격증: 대단하지는 않지만 이거라도..., 에너지를 쏟을 곳이 없을 때
- 실력: 본 게임을 위해 필요, 대부분의 개발자는 실력만 있다

Soft Skill

- Social Skill
- Communication Skill: 환경과 역학관계를 고려 원하는 것을 얻는다, 부족하면 평가 절하 된다, 장점을 극대화
- 이해관리자 관리 능력
- Smart : 총명함: 실행에 앞서 계획한다
- 실행력: 일단 해 본다
- 성실성: 가장 흔하다, 상대적으로 낮은 Factor, 참을성, 인내
- 파트너: Staff, 믿을 만한 Soul mate
- Champion: 보스는 문지기와 같다, 지지자
- 결과: 삼성에서 경험을 얻다, 인간중심의 Management, 인생의 챔피언을 만나다

현실

사람들은 안정적인 직업을 찾고 있다

- 변호사? 너무 바쁘다
- 의사? 돈을 벌려고 혈안이 되어 있다
- 공무원? 뒷통수 맞을 우려가 있다
- 안정적인 직업은 없다

IT 선배는 뭐하나?

- IT업체를 만든다: 후배를 착취 중
- 자영업을 하는 사람: 대부분 망한다
- 조용히 계속 일하는 사람
- 성공한 고급 인력(CIO, CTO)을 찾기 힘들다
- 역할 모델이 없다

제일먼저 필요한 것

- 1. 자신의 성격
- 2. 자신의 역량
- 3. 자신이 원하는 것
- 자기 자신을 아는 것
- 자신에 대해 끊임 없이 생각한다
- 사람을 찾아라

개인적 경험

사랑이 부족했다: 하루종일 오락실에서 살았다

1983년 PC 등장: 금성 FC100 구입 (너무 후졌다), 매주 세운상가 서점에 가다, 오로지 게임을 위해 코드 컨버팅을 하다, 게임은 허무, 프로그래밍은 창조, 고3까지 공부 안함

아버지 사업이 망하다: 아버지 잠적, 어머니 쓰러짐, 채권자와 함께 생활, 경매 후 대학 등록, 학교 앞에서 혼자 생활, 생계를 위한 노력

병역특례를 노려라: 정보처리 기사를 따다, 한양대가 서울대에 밀리다, 주먹구구 프로세스 (배우는데 없다, 그래도 버티자), 사내 외에서 인정 받음, 특례 후 칼 퇴사

사회에서: 개발시 테스트를 중요시 했다, 프리랜서 생활을 하다, 28에 창업: 컴포넌트 판매, POS 시스템 구축 (NCR 신세계), IT 컨설턴트: 7명이 역할 분담이 안됨, 회사 설립: 망하다, 소프트뱅크 벤처스 투자 받음, 삼성전자 입사 2003.5: 3년 10개월 동안 많은 경험을 하다