



내가 바로 궁극의 「진 삼국무쌍」 이다!

진 삼국무쌍 4



SHIN SANGOKUMUSOU 4

기 종	제 작 사	배 급 사	
Playstation 2	KOEI	코에이 코리아	
발 때 일	장 르	가 격	
2005. 06. 10	액션	63,800원	
저 장 용 량	한 글 화	난 이 도	
150Kb 이상	매뉴얼, 자막, 음성	NORMAL	
대 응 기 기	돌비프로로직 II		
공 략 자	이근수		

'일기당천'의 쾌감으로 이름 높은 「진 삼국무쌍」의 신작이 어김없이 정식발매 되었다. 이전 시리즈의 장점을 집대성하고, 새로운 시스템을 도입하여 더욱 상쾌한 느낌을 주는 「진 삼국무쌍 4」. 지금부터 이 게임의 모든 것을 살펴보자.



본 문서의 전체 또는 일부는 VGL의 허가 없이 복제, 배포, 인용, 전제, 전시 및 공공열람의 대상이 될수 없으며 이를 위반하는 행위는 법에 의해 금지됩니다.



- 목 차 -

게임 및 공략 내용에 대한
개별 문의는 받지 않습니다

■ 게임 시스템

- 화면 설명 : 03p
- 기본 조작 : 03p
- 호위무장 : 05p
- 거점에 대하여 : 07p
- 특수병기 : 07p
- 아이템 설명 : 08p
- 유니크 아이템 획득조건 : 09p

■ 메뉴설명 : 12p

■ 캐릭터 공략

- 위 : 13p
- 촉 : 19p
- 오 : 26p
- 기타 : 33p

■ 기타 정보 : 71p

■ 공략 후기 : 72p

■ 스테이지 공략

180년	서량전	37p
180년	기주전	38p
181년	양주전	39p
182년	남중 쟁패전	40p
183년	남중전	41p
184년	황건의 난	42p
191년	사수관전	43p
191년	호로관전	44p
192년	상산전	45p
192년	형주전	46p
197년	오군전	47p
197년	완성전	48p
198년	하비전	49p
200년	관도전	50p
200년	관우 천리행	51p
200년	손책 환영전	52p
208년	하구전	53p
208년	장관전	54p
208년	적벽대전	55p
208년	적벽 도망전	56p
211년	동관전	57p
214년	성도전	58p
215년	합비전	59p
215년	남중 침공전	60p
219년	정군산전	61p
219년	번성전	62p
222년	이릉전	63p
225년	남중 평정전	64p
227년	천수전	65p
228년	가정전	66p
229년	진창전	67p
234년	합비신성전	68p
234년	백제성전	69p
234년	오장원전	70p

화면 설명

	① : 현재 상대하고 있는 적의 프로필
	② : 적 체력 및 이름
	③ : 아군과 적의 사기, 파란색이 아군, 빨간색이 적군이다. 플레이어나 전황에 따라 수치가 달라지며, 사기가 높을수록 잘 싸운다
	④ : 플레이어 캐릭터 및 50명마다 화면에 표시되는 적 격파숫자
	⑤ : 전장 정보, 아군이나 적군이 말을 할 때도 있다
	⑥ : 플레이어 무장 이름 및 얼굴
	⑦ : 각종 게이지, 맨 위 초록색 작은 게이지는 아이템 제한 시간, 파란색은 체력, 보라색은 무쌍게이지이며, 맨 밑은 각성인 보유여부, 화살 보유 숫자, 호위병 호위방침
	⑧ : 전장 맵, 파란색은 아군, 빨간색은 적, 동근 원은 무장급 캐릭터, 초록색 화살표는 플레이어 위치 및 이동방향
	⑨ : 이번 스테이지에서 쓰러트린 적의 수

기본 조작

WWW.VGL.CO.KR

버튼	효과
방향키, 왼쪽 아날로그 스틱	캐릭터 / 메뉴 이동
□ 버튼	통상공격
△ 버튼	차지공격
○ 버튼	무쌍난무, 무쌍 게이지 축적 / 메뉴 선택
X 버튼	점프, 말 타기, 말에서 내리기 / 메뉴 취소
L1 버튼	방어, 낙법, 반격하기, 시프트 이동
L2 버튼	무장 및 적 병 이름, 체력 표시
R1 버튼	활 공격
R2 버튼	전장 지도 전환(전체 맵 / 주변 맵)
R3 버튼(오른쪽 아날로그 스틱을 누름)	'무쌍각성' 발동
START 버튼	일시정지, 정보화면 표시, 이벤트 스킵
SELECT버튼	후위무장 호위방침 변경
START 버튼 + SELECT버튼	메뉴 화면으로 돌아가기

통상공격

□ 버튼을 누르면 나가는 일반적인 공격으로, 위력은 낮지만 발동이 빠르고 빈틈이 적다. 장비한 무기의 『연속공격수』 수치에 따라 4~6번까지 연속으로 공격을 할 수 있다. 또한 6걸음 이상 달리다 통상공격을 하면 일정범위 내의 적들을 날려버리는 '대시 공격'을 넣을 수 있으며, 점프 중 통상공격을 하면 적의 가드를 무너뜨릴 수 있다.



호쾌하게 적을 날려버리는
'대시공격'

에볼루션 공격

『진 삼국무쌍 4』에서 처음 등장한 에볼루션 공격. 이름 앞에 에볼루션 공격 표시가 된 무기를 장비했을 때만 사용할 수 있으며, 통상공격을 최대 9연타까지 넣을 수 있는 장점이 있다. 문제는 무쌍게이지가 꽉 찬 상태에서만 발동하므로, 상황에 맞춰 무쌍난무와 에볼루션 공격 둘 중 하나를 선택하도록 하자.

차지공격

발동은 느리지만 강력하고 속성을 담아 공격할 수 있는 차지공격. 통상공격으로 몇 번 연속공격을 한 후 차지버튼을 눌러주느냐에 따라 연속 차지 공격을 넣어 줄 수 있는데, 조작방법과 특성은 다음과 같다.

차지공격	조작법	효과
1연 차지	△	발동이 느리고 무장별 특성이 있는 차지 공격
2연 차지	□+△	적을 공중에 띄운다. 이후 통상공격으로 콤보를 이을 수 있다
3연 차지	□+□+△	연속 공격 후 적을 경직상태로 만드는데, 마지막에 △버튼을 연타할수록 공격 횟수가 늘어난다
4연 차지	□+□+□+△	주변의 적을 날려버린다. 주변의 적이 많을 때 사용
차지 숲	□+□+□+□+△	주변의 적을 한꺼번에 공중으로 띄우며, 물론 곧바로 통상공격을 넣어 주면 콤보를 이을 수 있다.
6연 차지	□+□+□+□+□+△	공격회수는 물론 위력역시 최고지만 빈틈이 크다. 마지막에 △버튼을 연타할수록 공격 횟수가 늘어난다

이 외에도 점프 후 차지 공격버튼을 누르면 무장별로 각기 다른 능력을 가진 '점프 차지공격'을 사용할 수 있으며, 이때는 점프를 좀 더 높이 할 수 있기 때문에 이를 활용하면 코끼리를 탄 적을 공격하거나 낮은 성벽을 넘을 수 있다.

무쌍난무 / 진·무쌍난무 / 격·무쌍난무



전작과는 달리 1인 플레이시도 사용할 수 있게 된 격·무쌍난무

무쌍게이지가 꽉 찬 상태에서 ○ 버튼을 누르면 발동하는 필살기. 그야말로 한 방에 적들을 날려버릴 수 있는 강력한 공격으로, 형태나 위력은 무장별로 다르다. 체력 게이지가 붉게 변한 상태나 무쌍각성 중에는 보다 화려하고 위력이 강한 '진·무쌍난무'가, 마지막으로 플레이어 무장과 호위무장 둘 다 무쌍게이지가 꽉 찬 상태에서 일정거리 안에 위치하면 전기가 서로를 감싸는데, 이때는 가장 강력한 격·무쌍난무가 발동된다.

○ 버튼을 한번 누르면 짧은 시간동안, 계속 누르고 있으면 무쌍게이지가 바닥 날 때까지 무쌍난무를 사용하며, 무쌍게이지는 ○ 버튼을 누르고 있거나 적과 공격을 주고받을 때, 체력게이지가 붉게 물들 때 채워진다. 호위무장의 경우 무쌍게이지가 꽉 차면 온 몸이 빛나게 된다.

무쌍각성

게임진행 중 얻을 수 있는 아이템인 '각성인'을 R3 버튼으로 사용하면 일정 시간 동안 무장의 능력이 상승한다. 발동하게 되면 무쌍게이지가 전부 채워지고, 공격력이 높아지는데다 공격 및 이동 속도가 빨라진다. 게다가 적의 공격을 받아도 경직되지 않고, 진·무쌍난무를 사용할 수 있어 사용상황에 따라 거의 무적에 가깝게 된다.

하지만 게임 중 각성인은 단 하나만 소유할 수 있으니(나타나도 얻을 수 없다), 강력한 적 무장을 만났을 때 혹은 생사의 기로에 섰을 때만 사용하도록 하자.



"스팀 픽 먹은 마린" 이라고 하면 이해가 빠를 듯

활 공격



FPS 게임을 즐기는 듯한 화살공격. 코끼리를 탄 적을 떨어뜨리는 용도 외에 사용할 일은 거의 없을 것이다.

R1 버튼을 누르고 있으면 시점이 1인칭으로 바뀌면서 조준점이 등장한다. 이때 십자버튼이나 아날로그 스틱으로 조준하여 공격버튼을 누르면 화살을 쏘게 되는데, 누르는 버튼에 따라 위력이 다르다. □ 버튼은 보통 활 공격을, △ 버튼은 발동시간은 길지만 적을 경직상태에 빠트린다. 무쌍게이지가 꽉 차있을 때 ○ 버튼을 누르면 화살을 연사하지만 무쌍난무와 마찬가지로 게이지를 소모한다.

말에 타거나 점프 중에는 사용할 수 없으며, 화살을 쏘게 되면 이동할 수 없어 활총이나 하후연처럼 활 공격력이 높은 무장이 아니고선 그다지 쓸 일이 없을 것이다. 처음 시작할 때 화살은 20발을 가지고 있으며, 게임 중 얻는 화살은 99발까지 보관할 수 있다. 또한 시프트 이동 중 R1 버튼을 누르면 활 공격 상태에서 이동할 수도 있으니 알아두자.

마상 공격

말이나 코끼리 위에 탄 채 공격을 한다. 이동속도가 빨라지고 적 병사들을 치고 달릴 수 있긴 하지만 공격방향이 좌우로 분산되고 한 대라도 맞으면 말에서 떨어지는 단점이 있다(마초나 주태 등 일부 무장 제외). 말의 능력과 플레이어 무장의 레벨이 높으면 적 무장도 치고 달릴 수 있으며(낮으면 경직됨) 통상공격, 차지공격, 무쌍난무를 모두 사용할 수 있지만 연속차지공격은 사용할 수 없다. 또한 코끼리의 경우는 무장이 아닌 코끼리로 공격을 하며, 주로 적들을 밟아 처리하게 된다.



가까이 다가가 원이 생겼을 때 X버튼을 누르면 탈 수 있다.



힘겨루기


공격 중 적 무장의 공격과 맞부딪히게 되면 서로 힘겨루기를 하게 된다. 이때 다른 적들에게 데미지를 받지 않으며, □ 버튼을 연타하면 이길 수 있다. 진 쪽은 경직을 일으켜 일정시간 무방비가 되는데다, 무쌍계이지가 0이 되어버리니 어지간하면 이기도록하자.

방어 / 낙법 / 시프트이동 / 반격기

L1 버튼을 누르면 적의 공격을 막을 수 있다. 옆이나 뒤의 공격은 막을 수 없으니 주의. 만약 적의 공격을 받고 나가떨어졌을 때 L1 버튼을 누르면 낙법으로 급방 자세를 잡을 수 있으나, 오히려 적의 추가공격에 당할 수도 있다. 또한 L1 버튼을 누른 채 이동을 하게 되면 시선을 정면으로 고정한 채 이동할 수 있는데, 보통 때는 물론 말을 타고 있을 때 꾸준히 활용하게 될 것이다. 또한 L1버튼으로 방어 중, '적의 무기가 닿을 때' 타이밍 좋게 △ 버튼을 누르면 반격기를 발동하게 된다.

무기 특성에 대해

이번 「진 삼국무쌍 4」는 무기별로 각각의 수치와 능력이 있으며, 이에 대한 설명은 다음과 같다

 <p>무쌍방천극 무기공격력 40 연속공격수 6 중량 표준</p> <p>미술 20 공격 20 체력 19 방어 20 무쌍 19</p>	무쌍방천극	무기가 가진 고유이름. 앞의 파란 원은 예뮴루션 공격가능 마크
	무기공격력	무기가 가진 공격력, 무기별로 수치가 각각 다르다
	연속공격수	연속공격을 할 수 있는 회수, 통상공격 및 차지공격 한계 수치
	중량	경, 표준, 중 세 가지가 있으며, 무기의 무게. 가벼울수록 공격속도가 빠르다. 무겁다고 능력이 더 좋은 것도 아니라 '중'은 대부분 버리게 될 듯(가벼울수록 좋다는 소리)
각종 수치	플레이어 무장의 능력치에 붙는 가중치, 무기별로 다르다	


호위무장

호위병이 사라지고 대신 등장한 호위무장. 최대 8명까지 데리고 있을 수 있으며, 한번 얻은 호위무장은 무쌍모드건 프리모드건 모든 플레이어 무장과 함께 다닐 수 있다.

※호위무장의 회복

호위무장은 체력계이지가 정해져 있고, 이가 0이 되면 스테이지에서 사라진다(다른 스테이지에서 계속 사용할 수 는 있다). 호위무장의 체력은 바로 플레이어무장이 만두 등의 회복아이템을 먹었을 경우 같이 회복되며, 이때 플레이어무장과 호위무장이 일정범위 내에서 가까이 있어야 한다.

호위무장 정보

	① 호위무장의 얼굴과 이름. 이름은 플레이어 무장의 성과 관계가 있다
	② 호위무장의 속성. (빙), (염), (양), (음) 네 가지가 있다.
	③ 호위무장의 무기. 바꿀 수 없으며, 무기에 따라 호위무장별 능력이 다르다
	④ 호위무장의 총 습득무훈. 무훈수치와 함께 레벨이 오르고 특수능력이 생긴다
	⑤ 호위무장의 칭호와 레벨. 최고인 '진무쌍'을 얻는 무장은 그리 많지 않다
	⑥ 호위무장의 평가. 평가와 칭호는 따로 설명한다
	⑦ 호위무장의 능력치
	⑧ 호위무장의 특수능력. '진무쌍'만이 네 가지 특수능력을 얻을 수 있다

호위무장의 입수와 호위방침

호위무장은 스테이지를 일정시간 내에 클리어하거나 특수능력 중 '추천'을 가진 호위무장과 함께 스테이지를 클리어하면 지원해 오며, 플레이어 무장의 운과 계급이 높고 스테이지 난이도가 높을수록 성장가능성이 높은 호위무장이 들어온다. 호위무장의 이름은 플레이어 무장의 이름과, 옷 색깔은 플레이어 무장이 속한 세력에 따라 달라진다.

호위무장의 색	플레이어 무장 세력	호위무장의 색	플레이어 무장 세력
파란색	위	붉은색	오
녹색	초, 좌자	보라색	초선, 동탁, 맹획, 촉융
노란색	원소, 장각	회색	여포

또한 전투 중 SELECT버튼으로 총 세 가지 호위방침을 내릴 수 있는데, 칼 모양은 공격 중심, 방패모양은 플레이어 무장의 호위, 손바닥 모양은 그 자리에서 대기 를 뜻한다.

호위무장의 성장

호위무장은 호위포인트가 오를수록 레벨과 능력치가 상승하고 새로운 칭호를 얻는다. 호위포인트는 호위무장이 격파한 적의 수와 플레이어의 활약, 그리고 스테이지 종료 시 호위무장의 생존여부에 따라 얻는 양이 다르다. 최후의 레벨 6 '진무쌍'은 모든 능력치가 끝까지 차고, 특수능력이 네 개가 되는 호위무장만이 얻을 수 있는데, '천하의 기재'외에는 되기 힘들다(천하의 기재가 아니라도 될 수는 있다). 호위무장의 성장 타입은 재능타입과 성장타입의 조합에 따라 총 16가지이며, 각각의 특징은 다음과 같다.



재능 타입		성장 타입	
일국의~	발전가능성이 가장 낮은 재능	걸물	안정된 초기능력과 빠른 성장속도가 장점
이국의~	평범한 재능, '일국'보다는 낮다	주재	전체적으로 고른 초기능력과 성장을 보여 준다
삼국의~	뛰어난 재능, 초기능력과 성장속도가 빠르다	산동	초기능력은 높지만 성장치가 불안하다
천하의~	최고의 재능, 그만큼 지원해오지 않는다	기재	최고의 초기능력과 성장, 역시 만나기 힘들다

※ 호위무장이 진무쌍이 되려면 한 번도 격파당해선 안 된다. 게임 중 키우던 호위무장이 퇴각하면 리셋하도록

무기별 특성

호위무장이 가진 무기는 바꿀 수 없으며, 각각의 무기가 가진 특성 및 행동은 다음과 같다.

무기	능력 특성	플레이어 위기 시 행동
검	평균적으로 우수하지만 무쌍계이지 수치는 낮다	무쌍난무로 원호
창	공격력과 범위가 넓지만 방어력과 이동속도가 낮다	무쌍난무로 원호
궁	공격력과 범위는 높지만 원거리 공격형이라 한 번에 상대하는 적은 적다	강력한 차지공격으로 원호
노	궁보다 공격력과 범위는 높지만 방어력이 낮다	강력한 차지공격으로 원호
지팡이	넓은 범위의 적을 빙 속성으로 얼린다. 직접공격력은 기대하기 힘든 수준	넓은 범위의 차지공격으로 원호
우선	공격력은 기대하기 힘들지만, 체력을 회복시켜주는 최고의 호위무장	체력을 회복시켜준다









호위무장의 특수능력

호위무장의 특수능력은 랜덤으로 결정되며, '고무'처럼 전장에 영향을 미치는 특수능력은 2P 플레이 시 호위무장 둘에게 동시에 있다면 효과가 두 배가 된다. 특수능력은 호위무장 당 최대 4개 까지 얻을 수 있다.

특수능력	효과
회복	호위무장 자신의 체력이 떨어지면 회복한다
맹공	호위무장의 체력이 일정치 이하로 떨어지면 공격력을 일시적으로 올린 후 적진에 돌격한다
철벽	호위무장의 체력이 일정치 이하로 떨어지면 방어력을 일시적으로 올린다
고무	아군의 사기는 떨어지지 않게, 적군의 사기는 떨어지기 쉽게 한다
심안	평소보다 적은 콤보로 적장을 잡을 때 얻는 아이템의 수치를 높인다
추천	스테이지 클리어 후 반드시 호위무장 한명이 지원해오게 된다
현품	스테이지 클리어 시 획득하는 아이템 수가 하나 늘어난다
탐무	스테이지 클리어 시 획득하는 무기 수가 하나 늘어난다

거점에 대하여

「진 삼국무쌍 3 앰파이어즈」에서 전략의 핵으로 등장한 '거점'. 점령하면 적의 사기가 떨어지는 것은 물론 다른 적 거점의 기능이 일시적으로 중지되고, 능력치를 올리는 아이템도 획득할 수 있다. 거점병장을 쓰러트리면 함락시킬 수 있으며 문이 있는 거점은 적이 다가오면 문이 닫히는데, 만약 아군 거점에 갇혔다면 문 옆의 사다리를 통해 바깥으로 나올 수 있다. 붉은 색으로 표시되고 붉은색 깃발이 걸린 쪽은 적 거점, 파란색은 아군, 회색은 중립. 아무것도 표시되지 않으면 함락된 거점이다. 진입 거점 외의 다른 거점은 함락되면 스테이지 내에서 다시 기능이 복구되지 않으니 알아두자.

		공격거점(거점병장 격파 시 입수 아이템 : 검) 투석, 쇠뇌 등으로 거점 바깥의 적에게 피해를 입히며, 거점부대는 무쌍난무를 사용하는 등 거세게 공격해 온다. 문이 없으므로 수문장도 없다
		방어거점(거점병장 격파 시 입수 아이템 : 방패) 성벽에 둘러싸여있으며, 주로 이동경로에 위치해 플레이어의 전진을 방해한다. 거점부대는 방패와 갑옷을 장비한데다, 가드를 해대니 꽤 골치 아픈 상대가 될 지도...
		보급거점(거점병장 격파 시 입수 아이템 : 화타고) 거점 안에 회복아이템이 든 항아리가 가득한 거점. 거점병장 역시 체력과 무쌍게이지를 모두 회복하는 화타고를 주니, 체력회복이 필요하면 점거하도록 하자. 적 거점 진입 시 거점부대가 방어력을 올리고 공격해 온다
해당 이미지 없음		중립거점(거점병장 없음) 아무 세력에게도 점거되지 않은 거점. 거점부대도, 수문장도 없다. 먼저 들어가는 세력이 차지하고, 그때부터 기능이 발동된다
		진입거점(거점병장 격파 시 입수 아이템 : 만두, 노주 등 회복계) 진입거점에선 거점병장을 잡기 전까지 끝없이 적이 쏟아져 나온다. 사기에 종대한 영향을 미치지 못하듯 보이는데도 함락시키자. 역으로 거점병장을 잡지 않고 근처에서 머물러거리면 1,000명이고 2,000명이고 무한대로 때려잡아 아군의 사기를 크게 높일수도 있다

특수병기









병기	명칭 / 특성	병기	명칭 / 특성
	가교차 이동식 다리. 강이나 연못에 걸쳐 병력을 이동시킨다		선봉추 2개의 거대한 추를 회전시켜 성문에 접근하는 총차 및 적을 분쇄한다
	정간 이동식 성채. 성벽 가까운 곳에서 성벽 위의 적을 공격한다		상노 고정식의 거대한 노. 주로 공격거점에 배치해 적을 공격한다
	운차 이동식 계단. 성벽에 걸어 성벽을 넘어간다		연노 여러 개의 활을 동시에 연속으로 발사하는 고정식 노. 방어용으로 효과가 좋다
	성황대 수성병기. 성벽에 인접한 적에게 돌을 날린다		투석기 바위를 던져 적을 공격하는 무기
	반호 성 안에 들어온 적에게 화염탄을 쏘아 공격한다		투석차 이동식 투석기
	총차 파괴용 이동병기. 성문이나 성벽을 파괴한다		호전차 자력으로 움직이며, 입에서 불을 뿜어 공격한다. 약점은 측면
	목우 아이템을 안에 숨겨 운반하는 수송차. 파괴하면 당연하게도 아이템이 나온다	특수병기는 마음대로 조작할 수는 없지만, 전투 시 종종 마주치게 되는 물건들이다. 적들의 병기는 파괴해야 하는 스테이지도 있으므로, 잘 봐두도록 하자	

아이템 설명

스테이지를 진행하면서 상자나 항아리를 깨거나, 적 무장이나 부장, 병장을 잡으면 나오는 아이템. 게이지 회복은 물론 플레이어 무장의 능력치 성장까지 모두 아이템의 영향을 받는다. 참고로 플레이어 무장의 성장은 '대장군' 이후에는 더 이상 무훈습득으로는 성장하지 않고, 아이템 획득 및 장착으로 올려야 한다. 획득방법은 출현장소위에 무장(말이나 코끼리에 탄 상태도 가능)이 올라서는 것. 출현한 지 일정시간이 지나면 사라지니 서둘러 획득하도록 하자.

통상 아이템

회복, 증가 아이템 : 게이지를 회복한다. 무장 능력치 자체에 영향을 끼치지 않는다.

아이템	효과	아이템	효과
	고기만두 체력 50회복		고기만두 2개 체력 100회복
	갈비 체력 200회복		통닭 체력 400회복
	노주 무쌍게이지 모두 회복		화타고 체력 및 무쌍게이지 모두 회복
	화살 화살 보유 수 10개 증가		각성인 R3 버튼으로 무쌍각성 발동가능

일시 능력향상 아이템 : 일정시간동안 능력치를 올린다. 무장 능력치 자체에 영향을 끼치지 않는다.

아이템	효과	아이템	효과
	전신의 도끼 30초 동안 공격력 2배		전신의 갑옷 30초 동안 방어력 2배
	위타천화 30초 동안 이동속도 최대		옥쇄 10초 동안 무쌍게이지 무한

기본능력 향상아이템 : 무장 능력치 자체를 올린다. 스테이지 종료 후에도 효과 유효.

아이템	효과	아이템	효과
	청동검 공격력 +1		흑철검 공격력 +2
	백은검 공격력 +4		황금검 공격력 +8
	병사방패 방어력 +1		백장방패 방어력 +2
	장군방패 방어력 +4		복희방패 방어력 +8
	점심 체력게이지 최대치 10증가		대점심 체력게이지 최대치 20증가
	우길선주 무쌍게이지 최대치 10증가		남화선주 무쌍게이지 최대치 20증가
	가족포대 장비아이템이 들어있음(스테이지 클리어 후 획득)		보물 상자 무기가 들어있음(스테이지 클리어 후 획득)

※기본능력 향상아이템 출현 및 랭크업

기본능력 향상 아이템 중 효과가 높은 것은 난이도가 높은 스테이지에서 등장한다. 하지만 검이나 방패의 경우, 난이도가 낮은 스테이지라도 호위무장의 특수능력을 이용하거나, 적 무장이나 부장, 병장에게 많은 콤보를 먹이면 아이템 능력치가 랭크 업 되어 윗 단계의 아이템을 얻을 수 있다.

장비 아이템

장비하는 것으로 플레이어 무장의 능력치를 높여주는 아이템. 무쌍모드나 프리모드 진행 중 가족포대나, 특정조건을 만족시키면 출현하는 커다란 보물 상자를 통해 얻을 수 있으며, 무장마다 '등자', '옥' 각 1개와 일반 장착아이템 5개(계급이 높아질수록 늘어난다)까지 최대 7개를 장착 할 수 있다. 한번 얻으면 사라지지 않고, 무쌍모드나 프리모드에서 모든 플레이어 무장캐릭터가 사용할 수 있게 된다.

능력아이템

스테이지 진행 중 가족포대를 획득하면 클리어 후 얻게 되는 일반적인 아이템들. 각기 레벨 1~20까지 있으며, 어떤 녀석이 나올지는 랜덤. 지속적으로 획득해도 최고레벨 단 하나만이 남는다. 플레이어 무장의 계급과 '운'이 높고, 난이도가 높은 스테이지를 클리어 할수록 높은 레벨의 아이템이 나올 확률이 높다.

유니크 아이템 / 유니크 무기



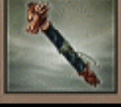
장착아이템 중 일부는 특정 조건을 만족시켜야 만이 획득할 수 있다. 이를 유니크 아이템이라 하는데, 무장들의 최강, 전용무기 역시 아이템처럼 획득하므로 '유니크 무기'는 조건을 만족시켜야한다. 옥 계열 아이템과 유니크 무기는 난이도 '상급'이상에서만 얻을 수 있으며, 그 외는 난이도와 상관없이 얻을 수 있다. 유니크 아이템과 유니크 무기 획득 조건 및 입수 팁은 따로 정리해 두었다.




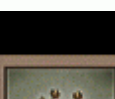
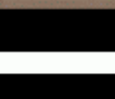

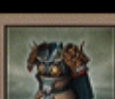
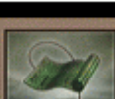
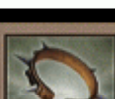
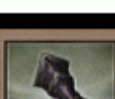
	주작의 체력 20 체력 게이지 최대치가 증가		황충궁 궁술 20 궁술이 상승
	청룡담 무쌍 20 무쌍 게이지 최대치가 증가		강족각 마술 20 마술이 상승
	백호아 공격 20 공격력이 상승		칠성대 운 20 운이 상승
	현무갑 방어 20 방어력이 상승		활단 무중 20 무쌍 게이지 증가량이 상승
	신속부 이동 20 이동 속도가 상승		선단 치치 20 치치 공격력이 상승

유니크 아이템 획득조건




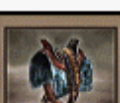
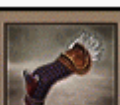
- ※ 무쌍모드는 물론 프리모드에서도 입수 할 수 있으나, 어떤 무장이든 어느 정도 성장시킨 후 프리모드에서 도전하는 편이 훨씬 수월하다. 또한, 조건을 만족시켰다고 입수하는 것이 아니라 직접 보물 상자까지 가서 획득하여야한다.
- ※ 유니크 아이템 및 유니크 무기 출현 위치는 '정보이력'에서 계속 확인할 수 있으나, 위치를 잊었다면 참고하도록 하자. 시간이 지나도 보물 상자가 사라지지 않으니 일단 출현시키기만 하면 서두를 필요는 없다.

능력아이템(난이도 무제한)

	손자병법 능력 상승 아이템 지속 시간 증가	입수 시나리오 208년 적벽대전(조조군) 공식 입수조건 화계저지 이벤트 발생 후 도주하는 제갈량을 플레이어가 격파
	입수 팁	재빠르게 활개를 격파 한 후, 제갈량이 있는 제단 주변에서 적들을 소탕하자. 제갈량과 마주치는 일 없이 싸우다보면 화계는 저지되고 제갈량은 달아나는데, 이를 놓치지 말고 격파하면 등장
	발파전서 빈사 상태로 일어나면 공격력 2배	입수 시나리오 191년 호로관전(동탁군) 공식 입수조건 플레이어가 조조, 유비, 손견, 공손찬을 격파
	입수 팁	유비에게 관우와 장비가 있긴 하지만, 난이도를 하급으로 해줬다면 오히려 아군 무장에게 먼저 당해버릴 것이다. 중급 정도에서 차근차근 순서대로 격파해 나가면 낙승이다
	호위심독 호위병이 강해진다	입수 시나리오 200년 관우천리행(관우군) 공식 입수조건 플레이어가 장료와 서황을 격파
	입수 팁	문제는 장료, 조금 싸우다보면 바로 이벤트가 발생하고 퇴각하는데, 놓치지 말고 잡아야한다. 서황을 격파하면 조금 떨어진 곳에 아이템이 나오는데, 마차 호위 때문에 오래 자리를 비울 수 없다. 적 무장이거나 혹은 관우가 낙마했을 때 적토마를 얻어타자





 <p>신기환 무쌍각성 지속시간이 상승</p>	<p>입수 시나리오 180년 서량전(황건당)</p> <p>공식 입수조건 마초 증원 후 3분 이내 마초 격파</p> <p>입수 팁 먼저 고립된 장량을 구출 한 후 거점까지 무사히 호위하자. 조금 있으면 마초가 나타나는데, 공장 달려가서 잡도록. 말이 있으면 좋다</p>
 <p>진남무서 체력에 관계없이 진·무쌍 난무 가능</p>	<p>입수 시나리오 219년 정군산전(촉군)</p> <p>공식 입수조건 조조 증원 전 플레이어가 하후연을 격파</p> <p>입수 팁 조조 증원은 신경 쓰지 말고 시작하자마자 하후연에게 달려가자. 상당히 파워 업 한 상태로 달려드니, 각성인 하나 정도는 쟁기는 게 좋다</p>
 <p>진공서 공격 범위 확대</p>	<p>입수 시나리오 234년 합비신성전(오군)</p> <p>공식 입수조건 시작 후 5분 내에 플레이어가 조인을 격파</p> <p>입수 팁 성문 두 곳을 열고 들어가야 하므로, 최대한 빨리 수문병장을 격파하고 조인에게 가는 것이 포인트. 조인은 파워 업해서 달려드니 준비가 필요하다</p>
 <p>백호비석 100인격파 할때마다 공격력 성장</p>	<p>입수 시나리오 215년 합비전(오군)</p> <p>공식 입수조건 서황과 하후돈을 각각 증원 후 1분 이내 플레이어가 격파한다</p> <p>입수 팁 서황은 시작 5분 후 혹은 남서쪽 거점에 아군무장이 돌입하면 출현한다. 거점에 감하지 않도록 주의. 그 후 일단 중앙 적들이 위협적이므로 처리하여 총대장 손권을 구하자. 하후돈은 스테이지 시작 9분정도 되면 서황과 정반대인 북서쪽 끝에서 출현하니 미리 가서 기다려자</p>
 <p>백초환 100인격파 할때마다 체력 회복</p>	<p>입수 시나리오 234년 합비신성전(위군)</p> <p>공식 입수조건 장흥, 반장, 손소를 격파하고 총차 2대를 파괴</p> <p>입수 팁 성 안을 부지런히 움직여야하므로 말은 필수다. 시작하면 남쪽에서 첫 번째 총차가 등장, 이동하는데 재빨리 달려가서 파괴하자. 시작 5분정도가 되면 동쪽 오군측 상륙선에서 두 번째 총차와 장흥, 반장이 등장하니 격파하고, 7분정도에 북동쪽에서 등장하는 손소를 격파하면 끝. 백초환은 성벽 위에 나타나니, 성 안쪽 계단을 통해 올라가자</p>
 <p>무쌍개 말 공격을 받아도 영향을 안받는다</p>	<p>입수 시나리오 225년 남중평전전(남만군)</p> <p>공식 입수조건 호전차를 1대 파괴한 후 5분 내로 나머지 6대를 모두 파괴한다</p> <p>입수 팁 호전차는 북쪽 중앙에서 등장한다. 정면, 후면 공격은 어려우니 측면에서 공격하자. 플레이어가 7대를 모두 격파해야 한다</p>
 <p>배수호부 공격력이 상승하지만 방어력은 저하</p>	<p>입수 시나리오 228년 가정전(촉군)</p> <p>공식 입수조건 사마의가 살아있을 때 허저를 격파, 이후 3분 내로 사마의 격파</p> <p>입수 팁 맵 중앙으로 진격하면 허저가 사마의 바로 앞에 원군으로 등장한다. 아군 무장들에게 격파되기 전 플레이어가 먼저 허저와 사마의를 잡자</p>
 <p>호륜 호랑이를 데리고 스테이지 개시</p>	<p>입수 시나리오 182년 남중 평파전(맹획군)</p> <p>공식 입수조건 시작 후 1분 내 목록대왕 근처 세 명의 범 조련사를 격파</p> <p>입수 팁 서쪽 중앙 목록대왕 부근에 범 조련사들이 있다. 되도록 말을 타고 속공으로 셋을 격파하자. 다른 적들은 신경 쓰지 않는 편이 좋다.</p>
 <p>철갑수 차지 공격중에 데미지를 견뎌낸다</p>	<p>입수 시나리오 191년 사수관전(동탁군)</p> <p>공식 입수조건 적 증원이 오기 전에 플레이어가 손건을 격파</p> <p>입수 팁 시작하자마자 달려가서 손건을 격파하자. 난이도 하급에서 말을 타면 별다른 어려움은 없다</p>
 <p>정염회시 불화살 발사 가능</p>	<p>입수 시나리오 180년 기주전(원소군)</p> <p>공식 입수조건 장보와 장량을 격파한 뒤 배원소를 격파한다</p> <p>입수 팁 순서대로 적장을 격파해야한다. 난이도 하급에선 아군무장에 죽어나가니 중급정도로 하자. 장량을 격파하면 장보가 배원소가 있던 곳으로 이동하는데, 쫓아가서 장보와 배원소를 격파하자</p>

등자 아이템

 <p>적토마에 승마해 스테이지 개시</p>	적토등	입수 시나리오	192년 상산전(원소군)
		공식 입수조건	유비, 관우, 장비 중 1명 격파 후 1분 내로 나머지 두 명을 격파한다
		특수효과	없음
입수 팁		관우와 장비는 부장이라 유비를 격파하면 전장을 이탈한다. 유비는 마지막에 격파하도록 하고, 플레이어가 직접 셋을 격파해야 하니 난이도 및 전황에 주의하자	
 <p>적로에 승마해 스테이지 개시</p>	적로등	입수 시나리오	214년 성도전(유비군)
		공식 입수조건	장임 복병 출현 후 1분내 플레이어가 장임을 격파
		특수효과	플레이어 무장의 '운' 상승(아이템 및 호위무장 얻을 때 영향)
입수 팁		아군무장이 북서쪽 제일 위 진입거점에 접근하면 장임이 등장한다. 속히 격파하도록. 다만 낙성을 통과해야 한다면 민병을 건드려서는 안된다	
 <p>절영에 승마해 스테이지 개시</p>	절영등	입수 시나리오	181년 양주전(연합군)
		공식 입수조건	동탁 출현 후 증원되는 장제, 호진을 45초 내에 플레이어가 격파
		특수효과	공격을 받아도 말에서 떨어지지 않는다
입수 팁		시간이 뻑뻑하니 적토마는 필수일 듯. 적 거점을 모두 함락하면 남동쪽에서 동탁이 등장하고, 일정시간 후 남서, 북동쪽 거점에서 장제와 호진이 등장한다. 어느 한쪽에 미리 가서 기다리다 한 명을 처치하고, 최단거리로 달려 나머지 한 명을 격파하도록.	
 <p>조황비전에 승마해 스테이지 개시</p>	비전등	입수 시나리오	200년 관도전(조조군)
		공식 입수조건	스테이지 시작 5분 이내 플레이어가 안량과 문추를 격파
		특수효과	스테이지 클리어 후 습득 무훈이 증가한다
입수 팁		문제는 관우. 플레이어가 관우가 아닌 이상 시작한지 얼마 안 되어 관우가 안량과 문추를 격파해버린다. 관우보다 먼저 달려가 안량을 잡고, 바로 문추를 노리자	
 <p>남만코끼리에 승마해 스테이지 개시</p>	상등	입수 시나리오	183년 남중전(남만군)
		공식 입수조건	스테이지 시작 5분내로 장량, 장보, 파제 격파
		특수효과	없음
입수 팁		역시 시간과의 싸움. 아군이 곳곳에서 위기에 빠지는데, 이를 구출해야만 한다. 격파 순서는 상관없지만, 아군무장이 격파당하기 전에 클리어 해야 한다	

※ 말 자체의 능력치는 적토마>조황비전>절영>적로>일반마 순이다

옥 아이템(※난이도 상급이상에서만 획득가능)

 <p>화염에 의한 데미지가 추가된다</p>	염옥	입수 시나리오	191년 사수권전(연합군)
		공식 입수조건	스테이지 시작 후 2분 내로 적 200명 격파
		입수 팁	거점병장은 절대 건드리지 말고, 적이 모이는 중앙에서 격파수를 돌리자
 <p>일정확률로 적을 얼려버린다</p>	빙옥	입수 시나리오	200년 관도전(위군)
		공식 입수조건	스테이지 시작 2분 내로 조비 격파
		입수 팁	조비는 파워 업해서 덤비니, 어느 정도 키운 무장으로 속공을 걸자
 <p>무쌍을 소비하여 적병을 일격에 쓰러뜨린다</p>	음옥	입수 시나리오	234년 오장원전(위군)
		공식 입수조건	제갈량이 퇴각하기 전 강유를 격파
		입수 팁	제갈량은 금방 병사해버리니, 시작하자마자 강유에게 달려가는 수밖에 없다. 물론 강유는 파워 업하니 대비를 철저히 해야 할 것이다
 <p>적의 가드를 무시하고 공격 가능</p>	양옥	입수 시나리오	234년 오장원전(촉군)
		공식 입수조건	스테이지 시작 5분 내로 허저, 조인, 견희를 격파
		입수 팁	대상이 상당한 강적들이니 꽤 성장시킨 무장과 빠른 말로 속공을 걸자. 보물 상자는 언덕위에 나타나니 주의

※ 옥 아이템의 속성은 무쌍게이지가 꽉 차있는 상태에서 발동된다



「진 삼국무쌍 4」 게임을 시작하면 다음과 같은 메뉴가 준비되어 있다.

무쌍모드

「진 삼국무쌍 4」의 본편, 각 세력별 무장 중 한 명을 택해 설정되어 있는 스토리를 플레이한다. 클리어 한 무장이 늘어날수록 선택할 수 있는 무장과 프리모드에서 사용할 수 있는 스테이지가 늘어난다.

프리모드

무쌍모드에서 출현한 무장과 스테이지를 자유롭게 선택해 플레이하는 모드. 무장 능력치 성장과 아이템 획득상황은 무쌍모드와 공유된다(이쪽저쪽을 동시에 오가며 진행할 수 있다는 이야기).

※무쌍모드와 프리모드는 2명에서 동시에 플레이 할 수 있는데, 화면 우측 상단에 '2P PRESS START'라고 표시된 상태에서 2P 패드의 START 버튼을 누르면 된다

재개

'무쌍모드'나 '프리모드' 진행 중 도중저장을 하고 게임을 마쳤을 때만 나오는 메뉴. 진행하던 상태에서 게임을 다시 시작한다.

사건

삼국지연의와 등장무장에 대한 데이터베이스, 주요 이벤트들이 어떻게 기록되어 있는가, 무장들의 활약은 어떠했는가 알 수 있다.

막사

현재까지 등장한 무장과 호위무장, 아이템을 볼 수 있다. L2, R2 버튼으로 의상교체를 할 수 있다.

옵션

게임에 대한 각종 설정을 하는 메뉴. 다음과 같은 설정을 할 수 있다..

게임설정	전투 중 이벤트화면 유무를 설정한다
컨트롤러 설정	진동 유무 및 게임에 사용하는 버튼, 할 조작타입을 설정한다
사운드 설정	게임 중 출력되는 사운드 음량 및 출력타입, 사운드 테스트를 할 수 있다
화면조정	화면 표시위치 및 밝기를 설정한다
저장 / 로드	현재까지의 설정을 저장하거나 이전 설정을 불러온다
무비감상	게임진행 중 한 번이라도 본 이벤트 및 엔딩영상을 볼 수 있다
오프닝	오프닝 감상 및 편집. 오프닝 편집은 위, 측, 오, 기타 세력별 무장 각 1명씩 무쌍모드를 클리어 해야 사용할 수 있으며, 오프닝 영상을 순식간에 개그물로 만들어 버릴 수 있다

도전모드

본편과는 별개로 다음과 같은 미니게임을 즐길 수 있다. 아이템을 장착할 수 없음은 물론 초기능력치로 진행하게 되며, 클리어 후 나오는 패스워드를 공식홈페이지 (<http://www.gamcity.ne.kr/rank/smusou4/>)에 등록하면 자신의 실력을 순위로 알 수 있다.

신속	100명을 격파하는 동안 걸리는 시간을 겨룬다
폭풍	정해진 시간동안 몇 명을 쓰러트릴 수 있는가를 겨룬다
생환	공격받지 않고 얼마나 많은 적을 쓰러 트리는가 겨룬다
유성	정해진 시간동안 높은 탑에 연결된 다리에서 얼마나 많은 적을 떨어트리는 가 겨룬다

※난이도에 관하여

전작과는 달리 「진 삼국무쌍 4」는 무쌍모드 시작과 프리모드 스테이지 시작 전에 난이도를 선택할 수 있는데, 난이도는 각기 하급, 표준, 상급, 수라 네 가지가 있다. 순서대로 적의 능력치가 점점 높아지는데, 특히 수라의 경우는 능력치를 거의 다 성장하지 않은 무장으로는 플레이하기가 힘들 정도. 수라 난이도는 처음부터 등장하지 않고, 위, 측, 오, 기타 세력별 무장 1명씩 무쌍모드를 클리어 해야 선택할 수 있다. 수라모드의 특징은 다음과 같다.

1. 적의 공격력, 방어력이 엄청나게 높다
2. 스테이지 진행 중 도중보존을 할 수 없다
3. 회복아이템이 나오지 않는다
4. 적이 발생시키는 회오리나 낙석에도 치명적인 데미지를 입는다

특히 회복 아이템이 나오지 않으므로, 수라 모드로 게임을 하고 싶다면 호위무장은 반드시 '우선'을 가진 무장을 선택하도록 하자.

삼국 무쌍 공략

하후돈 월양 출현 조건 : 처음부터 사용가능 위



무장 프로필
 자는 월양. 위의 무장이자 조조의 사촌. 여포와의 싸움에서 왼쪽 눈에 화살을 맞지만, 부모에게 물려받은 몸이라 하여 화살에 꽂힌 눈알을 씹어 삼킨 일화는 유명하다. 그 후에도 각지의 전장에서 조조의 오른팔로 활약하였다

무쌍모드 스테이지 순서
 198년 하비전 → 200년 관도전 → 200년 관우 천리행 → 208년 장판전 → 215년 합비전 → 219년 번성전

무장 특성
 공격력과 공격범위가 우수하나 스피드가 조금 느린 편. 무쌍모드에서는 관우와 끝없는 신경전을 벌인다

기본 무기 일람

 박도 무기공격력 4 연속공격수 4 중량 표준	 오구 무기공격력 8 연속공격수 5 중량 표준	 기린아 무기공격력 12 연속공격수 6 중량 표준
--	--	--

유니크 무기 입수에 대하여

 멀기린아 무기공격력 36 연속공격수 6 중량 표준 치지 17 미술 16 방어 17 공격 17 무쌍 16	입수시나리오	219년 번성전(위군) 난이도 상급 이상
	입수조건	적의 수공을 저지한다
	입수 팁	독에 주둔한 관평을 7분 이내에 격파해야 한다. 물론 파워 업해서 덤벼오는데다, 주변에 관색 같은 다른 촉군도 있으므로 상당한 주의가 필요하다

조비 자환 출현 조건 : 처음부터 사용가능 위



무장 프로필
 조조의 차남으로 위의 초대황제. 문무 양면에 뛰어나 어릴 적부터 조조를 따라 전장에 나선다. 원소토벌전에서 견회를 아내로 삼는다

무쌍모드 스테이지 순서
 200년 관도전 → 208년 적벽대전 → 228년 가정전 → 234년 오장원전 → 234년 합비신성전

무장 특성
 공격범위는 좁지만 빠른 스피드로 커버한다. 공격력이 의외로 높은데다 무쌍난무 성능도 좋아 무난하게 사용할 수 있는 캐릭터

기본 무기 일람

 쌍도검 무기공격력 3 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음	 쌍도호검 무기공격력 7 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음	 무주 무기공격력 11 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	--	---

유니크 무기 입수에 대하여

 무주 무기공격력 34 연속공격수 6 중량 표준 무중 15 이동 19 방어 15 공격 15 무쌍 19	입수시나리오	234년 오장원전(위군) 난이도 상급 이상
	입수조건	연노 출현 이벤트 발생 후 모든 연노를 격파
	입수 팁	적군이 아군 중앙거점까지 밀려오면 적의 연노가 중앙 언덕에서 출현한다. 플레이어가 직접 모든 연노를 격파해야하며, 적당히 적들을 없애 아군사기가 크게 떨어지지 않도록 주의해야한다

조조 맹덕

출현 조건 : 위 세력 무장 4명 무쌍모드 클리어 위

조조
두 사람의 패권을 쥔 유일한 존재이다.



무장 프로필

「난세의 간웅」. 병법서를 저술하는 등 문무 양면에 능했으며, 황건의 난이 일어나자 토벌군으로 참여, 이들을 떨쳤다. 동탁 사후 관도대전에서 원소를 물리치고 기반을 다져 위의 기틀을 마련했다

무쌍모드 스테이지 순서

184년 황건의 난 → 191년 호로관전 → 198년 하비전 →
200년 관도전 → 208년 적벽도망전 → 215년 합비전 →
234년 오장원전 → 234년 합비신성전

무장 특성

평균적인 능력을 가지고 있으며, 연속차지 공격보다 통상공격 연타가 사용하기 더 편하다. 무쌍나무는 성능이 그리 좋지 못하므로, 적에게 밀릴 때 반격용이나 포위당했을 때 탈출용으로 사용하자

기본 무기 일람

	의견검	무기공격력 3 연속공격수 4 중량 표준 부기 효과 없음		의견검	무기공격력 7 연속공격수 5 중량 표준 부기 효과 없음		의천검	무기공격력 11 연속공격수 6 중량 표준 부기 효과 없음
--	-----	---	--	-----	---	--	-----	--

유니크 무기 입수에 대하여

	의천간검	무기공격력 34 연속공격수 6 중량 표준 치지 17 미술 17 궁술 15 공격 17 체력 17	입수시나리오	198년 하비전(조조군) 난이도 상급 이상
			입수조건	스테이지 시작 4분 내로 장료, 고순을 격파
			입수 팁	시간이 뺏뺏하니 말은 필수. 북쪽으로 돌아 장료와 고순을 격파하자. 유니크 아이템이 성 안에 나타나니, 우선 여포와의 전투는 피하고 보물 상자로 향하자

장료 문월

출현 조건 : 처음부터 사용가능 위

장료
천하의 패권을 쥔 유일한 존재이다.



무장 프로필

위의 무장으로 여포의 휘하에 있었다. 조조에게 여포가 패할 때 여포와 같이 조조의 포로가 되나, 그를 높게 평가한 조조가 자신의 휘하 무장으로 등용한다. 이후 합비를 수비할 때 단 8백 명의 군사로 십만의 오군을 격퇴하는 등 무용을 떨쳐 은혜에 보답한다

무쌍모드 스테이지 순서

191년 사수관전 → 191년 호로관전 → 198년 하비전 →
208년 적벽도망전 → 215년 합비전

무장 특성

공격력이 높고 속도도 빠른 편이라 사용하기 편한 무장. 6연차지 공격 범위가 넓어 난전에서 유용하게 사용할 수 있다

기본 무기 일람

	구검도	무기공격력 4 연속공격수 4 중량 표준 부기 효과 없음		대구검도	무기공격력 8 연속공격수 5 중량 표준 부기 효과 없음		청룡구검도	무기공격력 12 연속공격수 6 중량 표준 부기 효과 없음
--	-----	---	--	------	---	--	-------	--

유니크 무기 입수에 대하여

	황룡구검도	무기공격력 36 연속공격수 6 중량 표준 무중 15 운 15 미술 18 공격 17 체력 17	입수시나리오	215년 합비전(위군) 난이도 상급 이상
			입수조건	조인군단 도착 전 장료기습 이벤트를 발생시킨다
			입수 팁	이벤트를 발생시키려면 9명의 적장을 격파하거나 적을 750명 잡아야 한다. 하지만 조인군단이 시작 10여분 후 도착하므로, 말을 타고 재빨리 적장들을 잡는 편이 더 쉽다.

허저 종강

출현 조건 : 처음부터 사용가능 위



허저
그 마음은 순수, 그 힘은 무쌍.

무장 프로필

전위와 호각을 이루는 무예를 인정받아 조조의 경호를 맡는다. 평소에는 말수가 없고 멍하게 있으나 전장에서서는 호랑이처럼 웅맹하여 「호치」라는 별명을 얻었다

무쌍모드 스테이지 순서

191년 호로관전 → 208년 장판전 → 211년 동관전 →
219년 정군산전 → 234년 합비신성전

무장 특성

공격력이 높고 무쌍난무의 위력과 범위가 좋지만 엄청나게 느린 스피드 때문에 사용하기는 힘들다. 등자아이템으로 이동속도를 높여준다고 해도 워낙 소수취향의 외모가 걸림돌

기본 무기 일람

	쇠봉	무기공격력 5 연속공격수 4 중량 표준 부가효과 없음		파새봉	무기공격력 10 연속공격수 5 중량 표준 부가효과 없음		치우새	무기공격력 16 연속공격수 6 중량 표준 부가효과 없음
--	----	--	--	-----	---	--	-----	---

유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	211년 동관전(조조군) 난이도 상급 이상
입수조건	한수가 생존한 상태에서 마초와 방덕을 격파
입수 팁	우선 본진으로 접근하는 적들부터 처리한 후, 각개 격파에 나서자. 마초와 방덕 모두 파워 업해서 덤벼들기 때문에, 중간에 회복을 하지 않고서는 조건을 만족시키기 힘들 것이다

사마의 종달

출현 조건 : 위 세력 무장 1명 무쌍모드 클리어 위



사마의
귀재의 책략을 펼친다.

무장 프로필

조조에게 재능을 인정받아 중용된 위의 책사, 촉과의 전쟁에서 제갈량의 도발에 넘어가지 않고 수비에 전력하여 승리를 거둔다. 조씨 4대를 받드나 이후 위의 실권을 장악, 진왕조의 기틀을 마련한다.

무쌍모드 스테이지 순서

219년 번성전 → 228년 가정전 → 229년 진창전 →
234년 오장원전 → 234년 합비신성전

무장 특성

공격력과 공격범위는 물론 전체적인 능력치가 떨어져 사용하기 힘든 캐릭터. 1면 차지를 사방에 깔아놓고 싸우자. 무쌍난무만은 성능이 좋으니 무쌍게이지가 모이는 대로 무쌍난무를 난무해 주자

기본 무기 일람

	연선	무기공격력 2 연속공격수 4 중량 표준 부가효과 없음		응선	무기공격력 6 연속공격수 5 중량 표준 부가효과 없음		국우선	무기공격력 10 연속공격수 6 중량 표준 부가효과 없음
--	----	--	--	----	--	--	-----	---

유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	229년 진창전(위군) 난이도 상급 이상
입수조건	하군 공격병기가 파괴되기 전 적 방어거점 3곳 점령 남쪽의 적 방어거점을 약 7분 내로 격파해야 한다. 적 무장들이 도처에 포진하고 있으므로, 우선 조건을 만족시킨 후 보물 상자는 전황을 안정시키고 입수하도록 하자
입수 팁	

서황 공명

출현 조건 : 위 세력 무장 3명 무쌍모드 클리어 위

서황

무의 귀신으로 저그 정상은 향해 날린다.



무장 프로필

양봉휘하 무장이었으나 만총의 설득으로 조조에게 귀순한다. 지용에 뛰어난 맹장으로 번성에서 관우군을 격파, "손무와 필적한다"라는 조조의 칭송을 받는다

무쌍모드 스테이지 순서

200년 관도전 → 208년 장판전 → 211년 동관전 →
215년 합비전 → 219년 번성전

무장 특성

공격력과 공격범위 등 전체적인 능력이 안정된 캐릭터. 점프차지와 무쌍 난무 역시 뒤떨어지지 않으니 상황에 맞춰 사용하자

기본 무기 일람

	대부	무기공격력 4 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		호대부	무기공격력 8 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		아단	무기공격력 12 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
--	----	---	--	-----	---	--	----	--

유니크 무기 입수에 대하여

	백호아단	무기공격력 36 연속공격수 6 중량 경	무중 15 운 15 이동 15 공격 17 체력 18	입수시나리오	208년 장판전(조조군) 난이도 상급 이상
	입수 조건	유기 증원 후 관우와 장비 격파			
입수 팁				관우 출현 후 유비가 그곳에 다가가면 유기가 증원으로 등장한다. 유비가 탈출하기 전까지 돌을 격파해야 하는데, 문제는 장비. 이곳에서 만큼은 호로관 여포 못잡은 괴물이다. 충분히 대비하도록	

방덕 영명

출현 조건 : 마초(촉) 무쌍모드 클리어 위

방덕

충성의 혼 무로써 보여준다.



무장 프로필

마초의 부하였으나 조조의 한중 공격 때 포로가 된 후 귀순한다. 번성에서 관우와 격돌할 때는 관을 짜 "오늘 돌 중 하나는 반드시 여기에 들어가게 될 것"이라며 결의를 다졌다

무쌍모드 스테이지 순서

181년 양주전 → 211년 동관전 → 215년 합비전 →
219년 정군산전 → 219년 번성전

무장 특성

전체적으로 고성능 캐릭터. 공격력과 공격범위는 좋지만 스피드가 느리니, 무기는 되도록 중량 '경'을 쓰도록 하자. 말 위에서도 공격을 한 방향으로 하기 때문에, 절영에 태워도 좋을 듯

기본 무기 일람

	방덕	무기공격력 4 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		완방덕	무기공격력 8 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		발산개세	무기공격력 12 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
--	----	---	--	-----	---	--	------	--

유니크 무기 입수에 대하여

	경천동지	무기공격력 36 연속공격수 6 중량 경	운 15 마술 17 방어 15 공격 16 체력 18	입수시나리오	219년 정군산전(위군) 난이도 상급 이상
	입수 조건	조조 증원 전 위연, 조운, 황충, 관평 격파			
입수 팁				조조는 일정시간이 지나거나 황충, 관평, 오란 3명을 격파하면 등장한다. 빠른 시간 안에 대상 무장만 골라 격파하고, 황충은 파워 업해서 덤비니 주의하도록 하자	

하후연 묘제

출현 조건 : 하후돈 무쌍모드 클리어 위



하후연
두손의 장수
진중과 같이

무장 프로필

하후돈과 조조의 사촌. 조조가 거병할 때부터 하후돈과 함께 그를 도왔으며, 합의 달인이나 급습의 명수로 마초를 물리치는 등 위용을 떨쳤다. 정군산 전투에서 활충의 도발에 넘어가 전사한다

무쌍모드 스테이지 순서

198년 하비전 → 200년 관도전 → 208년 적벽대전 → 211년 동관전 → 219년 정군산전

무장 특성

스피드가 느린 편이니 말을 태우는 것이 좋다. 1연 차지가 의외로 좋고, 통상공격 역시 사용하기 무난하다. 무쌍난무는 발동이 느리니 사용하는 타이밍을 잘 살펴야 할 것이다

기본 무기 일람

<p>쇠검</p> <p>무기공격력 4 연속공격수 4 중량 표준 부가효과 없음</p>	<p>파쇄검</p> <p>무기공격력 8 연속공격수 5 중량 표준 부가효과 없음</p>	<p>구천단</p> <p>무기공격력 12 연속공격수 6 중량 표준 부가효과 없음</p>
--	---	--

유니크 무기 입수에 대하여

<p>금강구천단</p> <p>무기공격력 36 연속공격수 6 중량 표준 치지 16 궁술 19 공격 16 무쌍 17 체력 17</p>	<p>입수시나리오 208년 적벽대전(조조군) 난이도 상급 이상</p>
	<p>입수조건 방통, 제갈량을 격파하고 화계 이벤트 전 활개 격파</p>
	<p>입수 팁 조건에 적힌 순서대로 적 무장을 격파해야 한다. 화계이벤트가 일어나면 모두 물거품이 되니, 제갈량을 격파한 후 신속히 활개를 추격하자</p>

견희

출현 조건 : 처음부터 사용가능 위



견희
조비의 곁에서 피는 꽃

무장 프로필

경국의 미녀로 피부는 옥과 같고 용모는 꽃과 같다는 절찬을 받았다. 원소의 차남 원희의 아내였으나 조조가 기주를 공격할 때 선봉을 맡은 조비가 아내로 맞아들인다

무쌍모드 스테이지 순서

200년 관도전 → 208년 적벽대전 → 228년 가정전 → 234년 오장원전 → 234년 합비신성전

무장 특성

공격력은 낮지만 1연 차지를 사방에 깔아두는 느낌으로 쓰다면 무난히 사용할 수 있는 캐릭터. 고성능인 무쌍난무는 적진 한 복판에 뛰어들어 사용하도록

기본 무기 일람

<p>철적</p> <p>무기공격력 2 연속공격수 4 중량 표준 부가효과 없음</p>	<p>춘추적</p> <p>무기공격력 6 연속공격수 5 중량 표준 부가효과 없음</p>	<p>월요</p> <p>무기공격력 10 연속공격수 6 중량 표준 부가효과 없음</p>
--	---	---

유니크 무기 입수에 대하여

<p>월요일광</p> <p>무기공격력 32 연속공격수 6 중량 표준 무중 20 미술 17 궁술 18 방어 18 체력 17</p>	<p>입수시나리오 234년 합비신성전(위군) 난이도 상급 이상</p>
	<p>입수조건 300명 이상을 격파 한 후 조비와 접촉</p>
	<p>입수 팁 조비 근처로는 가면 안 되지만 그렇다고 방치하면 적에게 당해버리니, 재빨리 300명을 격파하고 달려가자. 보물 상자가 꽤 먼 곳에 나타나기 때문에, 역시 재빠르게 다녀와야 한다</p>

장합 준애

출현 조건 : 위 세력 무장 2명 무쌍모드 클리어 위

장합
연관 무기의
장합



무장 프로필

원소 취하에 있었으나 광도의 참언으로 궁지에 몰려 조조에게 귀순했다. 촉의 군사 제갈량이 인정할 정도의 맹장으로, 가점전투에서 마속을 격파하는 등 큰 공을 여러 번 세운다

무쌍모드 스테이지 순서

200년 관도전 → 211년 동관전 → 219년 정군산전 →
228년 가정전 → 229년 진창전

무장 특성

빠른 스피드와 평균이상의 공격력이 빛나는 캐릭터. 무쌍난무는 1:1용으로 쓰기는 힘드니, 기동력을 살리는 전법으로 활용하자

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	228년 가정전(위군) 난이도 상급 이상
입수조건	마속 포위를 완성한 후 마속을 격파
입수 팁	왕평, 고상과 그들 인근의 거점병장을 각각 격파하면 마속 포위가 완성된다. 이후 3분정도 기다리면 마속이 본진으로 도망치는데, 미리 기다리고 있다 가 격파하면 된다

전위 악래

출현 조건 : 처음부터 사용가능 위

전위의
연관 무기의
개명이다.



무장 프로필

「악래」라는 옛 호걸에 비견될 정도의 괴력을 지닌 조조의 호위 무장. 완성에서 장수의 야습을 받았을 때 홀로 몰려드는 적병들을 상대, 조조의 목숨을 구했다

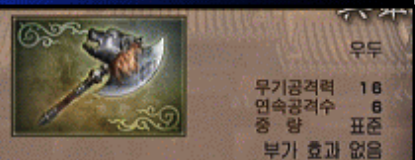
무쌍모드 스테이지 순서

184년 황건의 난 → 191년 호로관전 → 197년 완성전 →
198년 하비전 → 208년 장관전 → 208년 적벽도망전

무장 특성

공격력은 좋으나 범위가 좁고 스피드도 느리다. 덤으로 연속공격 시 빈틈도 큰 편. 틈이 적은 5연 차지와 범위가 넓은 무쌍난무를 위주로 진행하도록 하자

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	197년 완성전(조조군) 난이도 상급 이상
입수조건	조조가 탈출을 시작한 후 성문에서 공작 병의 진입을 2분 30초간 막아낸다
입수 팁	조조 호위를 우선시 하자. 조조가 탈출을 시작하면 성문 지역에서 벗어나도, 공작 병을 하나라도 통과 시켜선 안 된다. 미리 신속부 정도는 챙겨놓자

조인 자효

출현 조건 : 조비 무쌍모드 클리어 위

조인

최초의 조인 무쌍 오세로 아이 평화를 지키다.



무장 프로필

조조의 사촌, 무예전반에 통달, 특히 마술과 궁술에 능한 무장. 번성에서 관우에게 포위당했을 때도 견고한 수비로 성을 사수한다. 이후 조비 대에 이르러 대사마 자리까지 오른다

무쌍모드 스테이지 순서

208년 적벽 도망전 → 215년 합비전 → 219년 번성전 → 229년 진창전 → 234년 오장원전

무장 특성

움직임이 느리고, 공격범위가 좁은데다 빈틈도 커 사용하기 힘든 캐릭터. 무쌍난무를 중심으로 난관을 헤쳐나가자

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	208년 적벽 도망전(조조군) 난이도 상급 이상
입수조건	정보, 한당, 주치, 조운, 장비, 관평을 일정시간 내 격파한 후 손권을 격파
입수 팁	정보, 주치, 관평은 증원으로 등장 후 1분 내로, 장비는 40초, 조운은 30초 내로 격파하여야 한다. 조조가 퇴각하면 끝이니, 속히 보물 상자를 얻도록

관우 운장

출현 조건 : 처음부터 사용가능 촉

관우

촉의 무를 지탱하고 있는 부견의 군신



무장 프로필

촉 오후대장의 필두, 유비, 장비와는 의형제. 의리가 두텁고 문무 양면에 뛰어나 「병사 일만 명에 필적한다」는 평을 듣는다. 멋진 수염으로 황제에게 「미염공」이라는 칭호를 받았으며, 「무신」으로 숭상 받는 무장

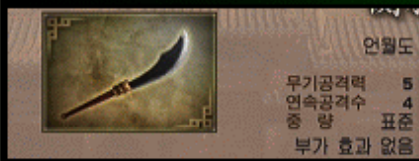
무쌍모드 스테이지 순서

191년 사수관전 → 191년 호로관전 → 200년 관도전 → 200년 관우 천리행 → 208년 적벽 도망전 → 219년 번성전

무장 특성

공격력과 공격범위는 뛰어나지만 느리고 틈이 크다. 통상공격과 6연 차지를 중심으로 싸우고, 포위되었을 때는 무쌍난무를 날려주자

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	219년 번성전(촉군) 난이도 상급 이상
입수조건	악진과 우금을 격파한 후, 수공 이벤트를 성공시킨다
입수 팁	스테이지 시작 후 4분 동안 관평과 부견의 수비병장이 살아있는 상태에서 우금과 악진을 잡아야 한다. 보물 상자가 성 안에 나오므로 입구를 지키는 방덕과 일전을 벌여야하는데, 상당한 강적이다

조운 자룡

출현 조건 : 처음부터 사용가능

족

전장을 전진하고 전방에



무장 프로필

원소, 공손찬 휘하에 있다 유비의 인덕에 반해 충성을 바친다. 삼국지연의에서 불패의 기록을 남긴 유일한 무장로, 장판파에서 유비의 아들 마두를 안고 조조의 100만대군 사이를 누빈 일화는 유명. 촉 모호대장 중 한 명

무쌍모드 스테이지 순서

180년 기주전 → 191년 호로관전 → 208년 장판전 → 214년 성도전 → 222년 이릉전

무장 특성

모든 능력치가 안정적인 에이스급 캐릭터. 무쌍난무는 처음 공격범위가 좁지만 마무리 범위는 넓어, 1:1 승부부터 난전까지 모두 소화해낸다

기본 무기 일람

	직창
무기공격력 4	
연속공격수 4	
중량 표준	
부가 효과 없음	

	강직창
무기공격력 8	
연속공격수 5	
중량 표준	
부가 효과 없음	

	용담
무기공격력 12	
연속공격수 6	
중량 표준	
부가 효과 없음	

유니크 무기 입수에 대하여

	호용담
무기공격력 36	
연속공격수 6	
중량 표준	
치지 16 방어 17 공격 17 무쌍 17 체력 17	

입수시나리오	214년 성도전(유비군) 난이도 상급 이상
입수조건	낙성의 모든 문을 열고 유순을 격파
입수 팁	뇌동을 격파하여 문을 열고 안으로 들어간 후, 남은 두 개의 문도 수문 병장을 격파해 열도록 하자. 유순까지 격파해 낙성을 제압하면 완료

유비 현덕

출현 조건 : 촉 세력 무장 4명 무쌍모드 클리어

족

거대한 무기를 선봉에 앞세워 적군에 도전한다.



무장 프로필

전한 증산정왕 유승의 후예. 관우, 장비와 의형제를 맺고 한왕조의 부흥을 위해 각지를 전전하다 촉을 건국, 초대 황제가 된다. 그의 높은 인덕에 많은 인재들이 모였다고 한다

무쌍모드 스테이지 순서

184년 황건의 난 → 191년 호로관전 → 208년 장판전 → 208년 적벽도망전 → 214년 성도전 → 222년 이릉전 → 234년 백제성전 → 234년 오장원전

무장 특성

안정적인 캐릭터로, 통상공격을 위주로 3연 차지와 6연 차지 공격을 위주로 싸우도록 하자. 부족한 공격력은 무쌍난무로 커버할 수 있다

기본 무기 일람

	침권
무기공격력 3	
연속공격수 4	
중량 표준	
부가 효과 없음	

	강침권
무기공격력 7	
연속공격수 5	
중량 표준	
부가 효과 없음	

	황룡검
무기공격력 11	
연속공격수 6	
중량 표준	
부가 효과 없음	

유니크 무기 입수에 대하여

	진황룡검
무기공격력 34	
연속공격수 6	
중량 표준	
운 20 마술 15 이동 18 방어 18 무쌍 15	

입수시나리오	222년 이릉전(촉군) 난이도 상급 이상
입수조건	능통, 감녕, 손상향, 육손 격파
입수 팁	손상향은 유비가 접근하면 도망가니 적토마라도 타고 추격해서 잡도록 하자. 능통과 감녕은 파워 업하고 같이 덤비지만, 시작하자마자 주연을 잡아 화계를 저지하면 파워 업하지 않는다

장비 익덕

출현 조건 : 처음부터 사용가능

족



장비
정장을 주름잡고 활기찬 젊은이 호남

무장 프로필

모호대장의 한사람으로 유비, 관우와는 의형제. 장판전투 때 장판교에서 일 같만으로 조조의 백만 대군을 막아낸 일화로 유명하다. 의리가 두텁고 용맹하며, 의외로 지력도 겸비했다. 술을 좋아해 그 때문에 실패한 적이 많다

무쌍모드 스테이지 순서

191년 호로관전 → 198년 하비전 → 208년 장판전 → 214년 성도전 → 219년 번성전

무장 특성

스피드가 조금 느리지만 공격력과 범위가 위력적. 특히 3연 차지와 무쌍 난무는 상당한 고성능이다.

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	208년 장판전(유비군) 난이도 상급 이상
입수조건	문빙, 하후돈, 하후은이 장판교를 넘기 전 격파
입수 팁	문빙은 하후돈의 부장인데다 위치상 제일 앞이니 먼저 격파하자. 하후은도 우금의 부장이니, 우금을 상대하지 말고 먼저 하후은을 격파하도록

성채

출현 조건 : 처음부터 사용가능

족



성채
축의 미래를 짊어진 새로운 희망의 빛

무장 프로필

장비의 딸. 어릴 적부터 재기가 넘쳤으며, 다행히도 아버지의 외모는 닮지 않았지만 무예의 재능은 그대로 물려받았다. 무대포인 아버지를 봐와서인지 세상에 달관한 인상(...). 관평과 함께 축의 미래를 이끌어갈 차세대 무장으로 촉망받고 있다

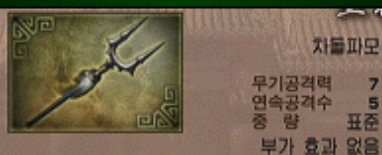
무쌍모드 스테이지 순서

214년 성도전 → 219년 정군산전 → 222년 이릉전 → 228년 가정전 → 234년 백제성전

무장 특성

공격력은 높지만 공격범위가 좁고 직선적이라 의외로 사용하기 힘들다. 3연 차지와 6연 차지를 믿고 싸우도록. 무쌍난무는 제자리에서 난타하니, 포위망 돌파보다는 1:1에서 빛을 발한다

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	234년 백제성전(축군) 난이도 상급 이상
입수조건	의병과 마초를 구출하고, 유선 호위 이벤트를 본다
입수 팁	성문 앞에서 싸우다 보면 의병이 출현하고, 마초가 진격한다. 이때 바로 달려가면 의병과 마초는 후퇴한다. 이후 적에게 일부러 맞아 체력게이지를 떨어트리다 보면 유선이 대사를 한 후 성채 쪽으로 오는데, 이때 유선과 만나 다시 그를 성 안으로 호위하면 된다.

제갈량 공명

출현 조건 : 축 세력 무장 1명 무쌍모드 클리어 축

신에 가까운 개척을 펼치는 천재 군사



무장 프로필

「와룡」이라 불리는 축의 승상. 초야에 은둔하던 중 유비의 삼고초려를 받고 세상에 나와, 천하삼분지계를 토대로 뛰어난 지략을 발휘한다. 위를 치기 위해 다섯 번의 북벌을 감행하나, 뜻을 이루지 못하고 병사한다

무쌍모드 스테이지 순서

208년 장판전 → 225년 남중평정전 → 227년 천수전 → 229년 진창전 → 234년 오장원전

무장 특성

직접 근접전을 벌이기엔 무리가 있다. 차지공격을 사방에 미리 깔아두고, 3연 차지를 중심으로 무쌍게이지가 찰 때마다 무쌍난무를 쓰자

기본 무기 일람

<p>무기공격력 2 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음</p>	<p>무기공격력 6 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음</p>	<p>무기공격력 10 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음</p>
---	---	--

유니크 무기 입수에 대하여

<p>무기공격력 32 연속공격수 6 중량 표준 치지 18 무중 15 궁술 15 방어 18 무쌍 20</p>	<p>입수시나리오 227년 천수전(축군) 난이도 상급 이상</p>
	<p>입수조건 하후무와 최량을 격파한 후, 강유를 항복시킨다</p>
	<p>입수 팁 하후무를 먼저 격파하고, 지체 없이 바로 최량을 격파하자. 이후 하후무가 풀려나고 일정시간이 지나면 강유가 천수성으로 퇴각하는데, 길목을 막고 있다가 성에 돌아가기 전 강유를 격파하면 된다</p>

월영

출현 조건 : 제갈량 무쌍모드 클리어 축

용과 함께 하늘을 나는 재녀



무장 프로필

황송연의 딸로 제갈량의 처. 천문에서 지리, 병법까지 폭넓은 학문에 통달한 재녀로 제갈량을 내조한다. 추녀라는 말이 있으나 그녀의 재능에 반한 제갈량이 아내로 맞이했다하며, 일설에 의하면 세상의 속이기 위해 추녀로 위장한 미녀였다고도 한다

무쌍모드 스테이지 순서

208년 장판전 → 225년 남중평정전 → 227년 천수전 → 229년 진창전 → 234년 오장원전

무장 특성

연속차지 공격의 틀이 크지만, 공격력과 공격범위는 발군. 게다가 무쌍난무 역시 위력이 강한 것은 물론 범위도 넓어, 「진 삼국무쌍」 팬들 사이에선 '여자 여포'로 불리기도 한다

기본 무기 일람

<p>무기공격력 3 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음</p>	<p>무기공격력 7 연속공격수 5 중량 표준 이동 4 방어 12</p>	<p>무기공격력 11 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음</p>
---	---	--

유니크 무기 입수에 대하여

<p>무기공격력 36 연속공격수 6 중량 표준 치지 15 마술 15 궁술 16 방어 17 체력 16</p>	<p>입수시나리오 234년 오장원전(축군) 난이도 상급 이상</p>
	<p>입수조건 투석기 설치 전 원군으로 나오는 등애 격파</p>
	<p>입수 팁 아군무장이 적 성벽으로 돌입하면 등애가 증원으로 나와 적진 중앙으로 향한다. 출현 후 약 3분 내로 등애를 격파하면 조건 완료</p>

마초 맹기

출현 조건 : 처음부터 사용가능

족



정열의 장난의 표의의 무기 위해

무장 프로필

서량지방 마등의 장남, 인물이 출중하여 「금마초」라 불린다. 조조를 치기 위해 장안으로 돌격했다 패한 후 유비에게 귀순, 많은 공을 세워 모호대장군의 한 사람으로 추대된다

무쌍모드 스테이지 순서

181년 양주전 → 211년 동관전 → 222년 이릉전 →
228년 가정전 → 234년 백제성전

무장 특성

땅에서도 강하지만, 말 위에 타면 더욱 빠르고 강해진다. 전 방향을 공격하는 차지공격은 물론 통상공격의 효용도도 최강. 게다가 '강족각' 하나로 마상 공, 방 수치를 올릴 수 있으니... 반드시 절영에 태워보자

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	211년 동관전(연합군) 난이도 상급 이상
입수조건	조조가 강을 건너기 전 데미지를 입힌다
입수 팁	말이 있으면 유니크 무기 중 가장 쉬운 입수조건. 시작하자마자 조조에게 달려가서 한 대라도 치기만 하면 된다. 강 쪽에는 허저가 파워 업하고 덤벼들지만, 그냥 피해가면 된다

황충 한승

출현 조건 : 처음부터 사용가능

족



늑살지 않는 신궁

무장 프로필

모호장군의 한 명으로, 백발백중의 실력을 가진 신궁. 원래 유표, 한현의 휘하였으며, 한현의 부하로서 관우와 승부를 벌이기도 했다. 유비에게 귀순한 후 슬한 공을 세우며 노익장을 과시한다

무쌍모드 스테이지 순서

214년 성도전 → 219년 정군산전 → 225년 남중평정전 →
229년 진창전 → 234년 백제성전

무장 특성

스피드가 느리고 공격범위가 애매한 편. 궁 공격력이 높다. 차지공격은 버튼을 연타하면 활을 연사하는데, 이때 방향키로 쏘는 방향을 계속 바꿀 수 있다. 차지공격과 3연 차지 공격을 중심으로 싸워가자

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	219년 정군산전(촉군) 난이도 상급 이상
입수조건	일정시간 내, 조조 출현 전 하후연과 장합을 격파
입수 팁	5분 이내로 적 본진 근처의 적을 정리한 후, 하후연과 장합을 격파하는 걸 목적으로 하자. 하후연은 파워 업해서 덤벼온다.

관평

출현 조건 : 관우 무쌍모드 클리어

족

관평을 대표하는 무예 위대한 아버지의 뒤를 잇는다



무장 프로필

관평의 차남으로, 관우의 양자가 된다. 관우와 함께 혈주 수비를 맡았으나, 맥성에서 오군에게 붙잡혀 관우와 함께 처형된다

무쌍모드 스테이지 순서

208년 장판전 → 208년 적벽도망전 → 219년 정군산전 → 219년 번성전 → 222년 이릉전

무장 특성

공격 사이의 빈틈은 크지만 공격력과 범위가 좋은 편. 6연 차지와 5연 차지를 콤보로 넣어주자. 무쌍난무는 방향을 잡기 힘들어 1:1로 쓰기는 무리가 따른다

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	208년 적벽도망전(연합군) 난이도 상급 이상
입수조건	조인, 장료, 하후돈, 조홍, 조창, 가후, 순욱을 모두 격파
입수 팁	초기배치에 없는 적들은 조조의 진군단계에 따라 증원되어 온다. 전혀 영통한 곳에서 튀어나오는 놈들도 있으니, 적토마 정도는 타고 나가자. 나오는데로 속전속결로 순욱까지 격파하면 된다

방통 사원

출현 조건 : 족 세력 무장 1명 무쌍모드 클리어

족

기제의 에게 영통하여 싸워야 한다



무장 프로필

제갈량과 동문으로 「봉추」라 불리는 천재 군사. 적벽대전에서 '연합지계'를 사용, 연합군의 승리를 이끌었다. 연의에서는 적의 계략에 걸려 어이없이 전사하고 만다

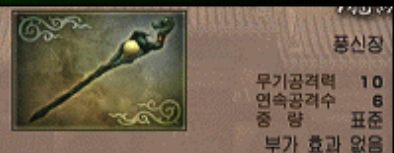
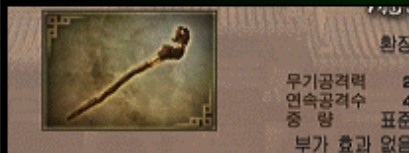
무쌍모드 스테이지 순서

208년 적벽대전 → 214년 성도전 → 219년 정군산전 → 225년 남중평정전 → 234년 백제성전

무장 특성

공격력과 공격범위가 성능이 꽤 떨어지는데다, 야릇한 모션으로 빈틈도 많다. 우선 차지공격을 깔아두고, 3연 차지와 차지 슛, 무쌍난무를 중심으로 싸워가자

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	225년 남중평정전(족군) 난이도 상급 이상
입수조건	나무다리, 호전차, 등갑병 격파 세 가지 계획 성공 시작하자마자 진격해 적의 방어거점을 점령하면 득 높에 다리가 생긴다. 바로 제갈량 군단 쪽으로 가면 적 맹수부대가 나오고, 그곳의 공격거점을 제압하면 호전차가 투입된다. 이후 아래로 내려가 출돌공과 싸우다 공작병이 출현한 후 격파하면 끝
입수 팁	

강유 백약

출현 조건 : 촉 세력 무장 2명 무쌍모드 클리어 **촉**

강유
이제야 이 사람의 기량이



무장 프로필

위의 무장이었으나 제갈량의 복벌을 막던 중 그의 재능을 높이 산 제갈량의 계략에 빠져 촉에 항복한다. 제갈량의 후계자로 그의 방법을 이어 받으며, 제갈량 사후 그의 유지를 이어 복벌에 나선다

무쌍모드 스테이지 순서

227년 천수전 → 228년 가정전 → 229년 진창전 →
234년 백제성전 → 234년 오장원전

무장 특성

전체적으로 안정된 밸런스 형 캐릭터. 차지 샷과 6연 차지는 의외로 범위가 좁긴 하지만 충분히 주력으로 사용할 수 있다

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	227년 천수전(위군) 난이도 상급 이상
입수조건	마준 도망 후 북병으로 나오는 고상을 격파
입수 팁	최량과 하후무가 격파되어 남안, 안정성이 함락되면 가짜 강유가 나오고 마준이 후퇴한다. 그때까지 적당히 적을 상대하면서 기다리자. 고상을 격파한 후에는 최대한 빨리 마준과 합류해 제갈량을 격파해야 한다. 말을 꼭 챙기자

위연 문장

출현 조건 : 황충 무쌍모드 클리어 **촉**

위연
이런 것 안 보니까 편이 보인다.



무장 프로필

유표 휘하의 무장이었으나, 유표 사후 유비에게 투항한다. 제갈량은 그를 배신할 상이라 멀리하였으나, 촉의 맹장으로 오호장군에 못지않은 전공을 세운다

무쌍모드 스테이지 순서

219년 정군산전 → 227년 천수전 → 228년 가정전 →
229년 진창전 → 234년 오장원전

무장 특성

공격력은 높은데다 모션이 특이해, 빈틈이 적다. 3연 차지와 차지 샷을 중심으로 싸우도록 하자. 무쌍난무는 1:1로 쓰기는 무리가 있다

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	229년 진창전(촉군) 난이도 상급 이상
입수조건	공성병기 수비병장 4명을 격파
입수 팁	우선 아군 근처의 적 군단을 제압하고, 진창성 남쪽 중앙의 공성병기를 수비병장 셋을 격파하자. 학소가 버티고 있는 진창성 정문 안쪽의 하나는 동쪽의 셋길로 돌아 들어가 격파하면 된다.

손책 백부

출현 조건 : 손권 무쌍모드 클리어



손책

상무의 손권장군으로 크게 불태웠다.



무장 프로필

손권의 장남으로 손권 사후 원술에게 의탁한다. 군사 3천을 빌려 거병, 단기간에 강동을 평정하여 「소패왕」이라 불리게 된다. 죽마고우인 주유를 비롯한 많은 인재를 모아 오의 기반을 구축했다

무쌍모드 스테이지 순서

181년 황건의 난 → 191년 사수관전 → 192년 형주전 →
197년 오군전 → 200년 손책환영전 → 208년 하구전

무장 특성

공격력과 스피드는 뛰어나지만 공격범위가 좁아 쉽게 사용할 수는 없는 캐릭터. 3연 차지와 차지 슛, 점프차지를 중심으로 싸워가자. 무쌍난무는 그럭저럭 쓸만한 성능

기본 무기 일람

	신권
무기공격력 4	연속공격수 4
중량 표준	부가 효과 없음

	신관권
무기공격력 8	연속공격수 5
중량 표준	부가 효과 없음

	소패왕
무기공격력 12	연속공격수 6
중량 표준	부가 효과 없음

유니크 무기 입수에 대하여

	패왕
무기공격력 36	연속공격수 6
중량 표준	부가 효과 없음
치지 15 이동 18 공격 18 무쌍 15 체력 15	

입수시나리오	200년 손책환영전(손책군) 난이도 상급 이상
입수조건	손권과 대교 환영 후 우길의 분신을 5분 내 격파
입수 팁	손권과 대교의 환영을 격파하면 우길의 분신 8명이 등장한다. 우선 4명을 격파하면 본체가 나오는데, 상관 말고 남은 분신들부터 격파하자. 한꺼번에 다수를 상대해야 하니 단단히 준비하고 가도록

여몽 자명

출현 조건 : 오 세력 무장 2명 무쌍모드 클리어



여몽

지용을 겸비한 무장 사가 지대기 없는 사나이



무장 프로필

무몽만을 알던 무장이었으나 손권의 권유로 학문을 연마, 지용을 겸비한 명장으로 성장한다. 육손과 함께 형주를 공략, 무신 관우를 격파한다

무쌍모드 스테이지 순서

197년 오군전 → 208년 적벽대전 → 215년 합비전 →
215년 남중침공전 → 219년 번성전

무장 특성

강한 공격력과 넓은 공격범위를 가지고 있으나 확실한 기술이 부족한 느낌. 3, 6연 차지와 차지 슛, 무쌍난무를 중심으로 적들을 상대하자

기본 무기 일람

	단극
무기공격력 4	연속공격수 4
중량 표준	부가 효과 없음

	강단극
무기공격력 8	연속공격수 5
중량 표준	부가 효과 없음

	화옥
무기공격력 12	연속공격수 6
중량 표준	부가 효과 없음

유니크 무기 입수에 대하여

	백화옥
무기공격력 36	연속공격수 6
중량 표준	부가 효과 없음
치지 15 마술 16 궁술 15 방어 17 체력 17	

입수시나리오	219년 번성전(오군) 난이도 상급 이상
입수조건	미방과 부사인을 투항시킨 후 장비 격파
입수 팁	가까운 부사인부터 투항시키도록 하자. 한두 번 데미지를 입히면 알아서 항복하는데, 사망하면 안 되니 인근의 촉군을 정리하자. 미방 역시 같은 방법을 쓰고, 일정시간 후 나오는 장비는 파워 업한 상태니 조심해서 상대하도록 하자

주유 공근

출현 조건 : 처음부터 사용가능

오

주유

제왕을 보좌하는 재사 강동에 빛난다.



무장 프로필

손책과는 친구이자 의형제. 손책의 유연에 따라 손권의 보좌역이자 오의 도독으로 활약한다. 풍류인이며 수려한 외모로 「미주랑」이라는 이명으로 불리기도 한다

무쌍모드 스테이지 순서

191년 사수관전 → 192년 형주전 → 197년 오군전 → 208년 하구전 → 208년 적벽대전


무장 특성

공격력이 낮고 범위도 좁지만 기술발동속도는 빠르다. 3연, 5연 차지를 중심으로 싸우는 편이 좋고, 무쌍계이지가 빨리 차는 편이니 무쌍난무도 섞어서 사용하도록. 무쌍난무는 1:1 상황에 유리한 타입이다

기본 무기 일람

	철검 무기공격력 3 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		참철검 무기공격력 7 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		고정도 무기공격력 11 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	---	---	--	---	---

유니크 무기 입수에 대하여

 티심고정도 무기공격력 34 연속공격수 6 중량 표준 치지 17 궁술 16 방어 15 공격 16 무쌍 18	입수시나리오	197년 오군전(손책군) 난이도 상급 이상
	입수조건	아군무장 모두 건재한 상태에서 엄백호와 왕랑 격파
	입수 팁	아군 무장이 당하면 안 되니 짚싸게 움직여야 한다. 먼저 엄백호를 격파하려 하면 동승이 원군으로 나오고, 왕랑을 격파하려 가면 수적들이 원군으로 등장. 엄백호와 왕랑의 빠른 격파가 관건이다

태사자 자익

출현 조건 : 처음부터 사용가능

오

태사자

복병의 투저 그의 심기는 곧고 강하다.



무장 프로필

오의 장군으로, 어머니가 예전에 신세를 진 은혜를 갚기 위해 북해태수 공용을 위기에서 구할 정도로 의리가 두텁다. 유요 휘하에서 손책과 일기 토를 벌여 호각으로 싸웠으나 유요가 손책에게 패하자 그에게 투항한다

무쌍모드 스테이지 순서

197년 오군전 → 208년 하구전 → 215년 합비전 → 215년 남중침공전 → 234년 합비신성전


무장 특성

공격력은 높지만 공격범위가 상당히 좁아 어느정도 성장하기 전에는 사용하기가 힘들다. 무쌍난무마저 1:1용에 가까우니... 각개격파로 차근차근 전황을 풀어가자

기본 무기 일람

	쌍편 무기공격력 5 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		쌍사편 무기공격력 10 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		호파격랑 무기공격력 16 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	---	---	---	---	--

유니크 무기 입수에 대하여

 호파격랑개 무기공격력 38 연속공격수 6 중량 표준 치지 15 마술 15 궁술 15 방어 18 체력 18	입수시나리오	197년 오군전(연합군) 난이도 상급 이상
	입수조건	손권 포위 완성 후, 손권과 주태 합류전 둘 다 격파 손권이 성 안에 돌입하면 복병이 출현하며 포위하게 되니, 초반에는 건드리지 말자. 먼저 주태를 유인해 처리한 다음, 복병 출현 후 손권을 격파하면 된다. 적의 공세가 상당히니 틈틈이 적 무장들을 격파해 두도록
	입수 팁	

손권 중모

출현 조건 : 처음부터 사용가능

오

손권의 손오그 미래를 맡은 자



무장 프로필

손권의 차남이자 손책의 동생. 손책 사후 뒤를 잇는다. 손책이 공격의 명수라면 손권은 방어와 수성의 명수로 평가받으며, 오를 잘 정비해 초대 황제에 등극한다

무쌍모드 스테이지 순서

208년 하구전 → 208년 적벽대전 → 215년 합비전 →
234년 합비신성전 → 234년 백제성전


무장 특성

공격력이 의외로 높고 스피드도 빠르지만 공격범위는 좁은 편. 3연 차지와 차지 숲, 무쌍난무로 돌파해 나가자

기본 무기 일람

	적인검 무기공격력 3 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		대적인검 무기공격력 7 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		황랑검 무기공격력 11 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	--	---	---	---	---

유니크 무기 입수에 대하여

	백염황랑검 무기공격력 34 연속공격수 6 중량 표준	입수시나리오	208년 적벽대전(연합군) 난이도 상급 이상
	치지 17 무중 15 궁술 15 공격 16 무쌍 18	입수조건	연합계, 동남풍, 화계 이벤트 모두 발생
		입수 팁	다리를 지키고 있는 왕랑과 채모를 격파한 후 조금 있으면 연합계 성공. 이후는 재빨리 제갈량에게 달려드는 적들을 처리하고, 바로 주유와 황계를 보호하도록 하자. 넓은 범위를 뛰어다녀야 하니 말은 필수

능통 공적

출현 조건 : 처음부터 사용가능

오

경쾌한 무에 열정을 안고



무장 프로필

오의 무장이자 역시 오의 무장인 능조의 아들. 아버지의 원수 감녕이 오에 귀순하자 그를 죽이려 했으나, 여몽과 손권의 중재로 자중한다. 후에 위의 악전과과의 전투에서 감녕의 도움을 받고 화해, 그와 친교를 맹세한다

무쌍모드 스테이지 순서

197년 오군전 → 208년 하구전 → 208년 적벽대전 →
215년 합비전 → 222년 이릉전

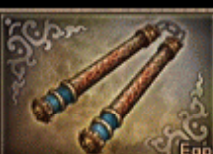
무장 특성

리치가 짧은 하지만 발군의 공격력과 스피드로 「진 삼국무쌍 4」에 나오는 무장들 중 톱클래스의 성능을 가진 캐릭터. 차지 숲과 3, 5, 6연 차지는 물론 무쌍난무까지 입맛에 맞게 적들을 두들기자

기본 무기 일람

	쌍절근 무기공격력 4 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		쌍절일근 무기공격력 8 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		파도 무기공격력 12 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	--	---	---	---	--

유니크 무기 입수에 대하여

	노도 무기공격력 36 연속공격수 6 중량 표준	입수시나리오	215년 합비전(오군) 난이도 상급 이상
	치지 16 운 16 이동 19 공격 17 체력 15	입수조건	증원으로 나오는 장료를 4번 모두 격파
		입수 팁	장료는 처음 손권이 있는 곳을 기습하니 멀리 떨어지지 말고 적들을 상대하고 있다. 이후 격파 할 때 마다 나오는 대로 두들겨 주면 되지만, 나올 때 마다 파워 업해서 나오니 주의하도록. 장료 외에 적들의 공세도 만만찮으니, 부지런히 뛰어야 한다

손견 문대

출현 조건 : 오 세력 무장 4명 무쌍모드 클리어 **오**

손견

맹렬한 호랑이와 피를 닮은 세대에



무장 프로필

손자병법의 저자 손자의 후예. 해적퇴치로 이름을 새우고, 활건적 토벌에서 공을 세워 장사의 태수가 된다. 반 동탁 연합에서 선봉을 맡아 낙양에 제일 먼저 입성, 우물에서 옥새를 발견해 본국으로 가져간다

무쌍모드 스테이지 순서

184년 황건의 난 → 191년 사수관전 → 192년 혈주전 → 208년 적벽대전 → 215년 합비전 → 222년 이릉전 → 234년 합비신성전 → 234년 백제성전

무장 특성

공격력과 스피드는 평범한 편이나 공격범위는 좁다. 연속 차지 공격은 3연 차지를 제외하면 틈이 크니 주의하도록. 역시 무쌍난무를 애용하자

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	191년 사수관전(연합군) 난이도 상급 이상
입수조건	여포 증원 후 5분 내로 격파
입수 팁	사수관 입구로 진군하면 여포가 등장하는데, 상대하면 두 번에 걸쳐 파워 업 하는 괴물이다. 어지간히 성장하지 않은 상태라면 건드릴 생각을 말도록.

감녕 흥패

출현 조건 : 능통 무쌍모드 클리어 **오**

감녕

마른듯하면서도



무장 프로필

오의 무장으로 해적출신. 허리에 방울을 차고 무뢰한들을 이끌고 다녔다. 유표, 활조를 따르나 중용되지 못하고 오에 귀순, 주유와 노숙의 천거로 손권에게 중용되어 크게 활약한다

무쌍모드 스테이지 순서

208년 하구전 → 208년 적벽도망전 → 215년 합비전 → 219년 번성전 → 222년 이릉전

무장 특성

전체적인 능력이 높다. 모션이 독특한 편이라 익숙해지는데 시간이 필요할 듯. 차지공격, 차지 슛, 3, 5, 6연 차지까지 모두 쓸 만하며, 무쌍난무는 위력은 강하나 컨트롤하기 힘들다

기본 무기 일람



유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	208년 하구전(활조군) 난이도 상급 이상
입수조건	1분 30초 이내로 능조, 능통 격파
입수 팁	능조를 처리한 후 능통을 격파해야 하는데, 능조가 격파되면 능통은 파워 업 하니 우선 능통부터 체력을 깎아놓은 후 능조를 격파하자. 아군이 상당히 밀리는 상황이니, 보물 상자 회수는 전환을 안정시킨 후 해도 늦지 않다

황개 공복

출현 조건 : 오 세력 무장 3명 무쌍모드 클리어 **오**

오의 무예 삼대의 첫 번째 주인공



무장 프로필

손견이 거병할 때부터 함께한 오의 무장. 철편의 명수로 적벽대전에서 주유와 협력, 「교육지계」를 써 스스로 주유에게 곤장을 맞고 조조에게 투항하는 척 하며 화계를 성공시켰다

무쌍모드 스테이지 순서

184년 활건의 난 → 192년 혈주전 → 208년 적벽대전 →
215년 남중 침공전 → 234년 백제성전

무장 특성

몸에 비해 공격력이 그다지 높지 않은데다, 공격범위도 좁은 편. 그나마 5, 6연 차지는 범위가 넓은 편이다. 초반은 3연 차지와 차치 슛을 중심으로 싸우도록. 무쌍난무의 성능은 괜찮은 편이니 애용하자

기본 무기 일람

	철편 무기공격력 4 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		철쇄편 무기공격력 8 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		단해편 무기공격력 12 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
--	---	--	--	--	---

유니크 무기 입수에 대하여

	무기공격력 36 연속공격수 6 중량 표준	입수시나리오	184년 활건의 난(토벌군) 난이도 상급 이상
	치지 15 운 16 방어 17 공격 17 체력 15	입수조건	장각, 파재, 관해 외 모든 무장(부장포함) 격파
		입수 팁	부장을 포함하여 이름 있는 무장들을 혼자서 격파해야한다. 적토마를 타고 한 바퀴 도는 느낌으로 진행하면 어려울 건 없지만, 아군들에 의해 격파되는 수가 있으니 최대한 서두를 것

손상향

출현 조건 : 처음부터 사용가능 **오**

삼대의 장수, 마에키 야마를 향해



무장 프로필

손견의 딸로 손책, 손권의 동생. 남자같은 성격에 소녀시절부터 무예를 갈고 닦아 「궁요희」라는 이명을 얻었다. 후에 유비의 아내가 되는데, 그녀의 방 앞에는 항상 무장한 시녀들이 대기하고 있었다고 한다

무쌍모드 스테이지 순서

192년 혈주전 → 208년 적벽도망전 → 215년 합비전 →
215년 남중침공전 → 222년 이릉전

무장 특성

공격력은 낮지만 틀이 적고, 빠른 스피드를 활용해 싸우면 충분하다. 6연 차지의 경우 상당히 넓은 범위의 적을 효과적으로 공격할 수 있으니 주력으로 삼도록. 무쌍난무는 포위를 돌파하긴 좋지만 1:1에는 불리하다

기본 무기 일람

	하권 무기공격력 2 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		원월권 무기공격력 6 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		건곤권 무기공격력 10 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
--	---	--	--	--	---

유니크 무기 입수에 대하여

	무기공격력 32 연속공격수 6 중량 중	입수시나리오	215년 남중침공전(오군) 난이도 상급 이상
	운 19 궁술 15 이동 19 방어 17 체력 15	입수조건	등장하는 무장(부장포함)을 모두 격파한다
		입수 팁	맹획을 격파하면 시나리오 클리어니 일단 놔두고 다른 이름 있는 무장은 혼자서 모두 격파하여야 한다. 원군으로 나오는 무장들은 스테이지 구석 거점에서 나오니, 적토마와 신속부를 달고 바쁘게 움직여야만 할 것이다.

주태 유평

출현조건 : 오 세력 무장 1명 무쌍모드 클리어 오

주태
주연이 주태의 흉이



무장 프로필

오의 무장. 해적이었으나 손책에게 귀순한다. 산적의 공격을 받을 때 온몸에 부상을 입으면서도 손권을 구했으며, 합비전투에서도 난전 속에서 손권을 구해내는 등 헌신적으로 활약, 손권은 연회를 열어 감사를 표했다

무쌍모드 스테이지 순서

197년 오군전 → 208년 적벽대전 → 215년 남중침공전 →
222년 이릉전 → 234년 백제성전


무장 특성

강한 공격력과 넓은 범위를 자랑하는 통상공격에 비해, 차기공격들은 빈틈이 큰 편이다. 통상공격을 중심으로 싸우도록 하고, 무쌍난무는 1:1에 적합. 말에 태워도 공격을 한 방향으로 하기 때문에, 절영에 태우면 좋다

기본 무기 일람

	호도 무기공격력 4 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		신호도 무기공격력 8 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		호 무기공격력 12 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	---	---	--	---	---

유니크 무기 입수에 대하여

	무기공격력 36 연속공격수 6 중량 표준 무중 16 이동 15 공격 17 무쌍 18 체력 15	입수시나리오	222년 이릉전(오군) 난이도 상급 이상
		입수조건	화계 발생 전 조운을 격파하고 화계를 성공 시킨다
		입수 팁	일정시간이 흐르면 화계를 위해 주연이 이동을 시작하고, 조운은 꽤 떨어져 있으니 시작하자마자 말을 타고 신속히 격파하자. 이후 주연이 있는 적진 중앙으로 들어와 화계가 성공할 때까지 호위하도록

육손 백연

출현 조건 : 처음부터 사용가능 오

육손
백연은 처음 손오의 미래를 위해



무장 프로필

오의 무장으로 손책의 사위, 여몽과 협력하여 관우를 격파, 혈주를 탈환하는 등의 공적을 쌓고 이릉 전투에서는 대도독으로 오군을 지휘, 유비가 이끄는 촉의 대군을 격파한다

무쌍모드 스테이지 순서

215년 남중침공전 → 219년 번성전 → 222년 이릉전 →
234년 합비신성전 → 234년 백제성전

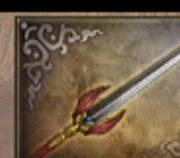
무장 특성

공격력도, 공격범위도 모두 좋지 못한 캐릭터. 빠른 스피드를 활용해 각 개격파에 주력하도록 하자. 차기공격도 확실한 게 없으므로, 위험하면 무쌍난무를 주저 없이 사용하도록

기본 무기 일람

	쌍검 무기공격력 3 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		비쌍검 무기공격력 7 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		비연 무기공격력 11 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	---	---	--	---	--

유니크 무기 입수에 대하여

	무기공격력 34 연속공격수 6 중량 표준 무중 15 운 18 이동 20 공격 15 무쌍 19	입수시나리오	234년 백제성전(오군) 난이도 상급 이상
		입수조건	월영 증원 전 강유, 마초격파
		입수 팁	월영은 성채격파, 혹은 백제성 진입 후 1분 30초가 지나면 출현한다. 이 두 조건을 명심하도록. 마초는 일단 퇴각 후 다시 출현하니, 먼저 활충을 격파하고 위로 올라가 강유를, 적의 공세가 거세니 전황을 안정시킨 후 마초를 격파하자

대교

출현 조건 : 손책 무쌍모드 클리어

오

대교

영웅을 지행하는 강하지만 애절한 빛



무장 프로필

교현의 딸로 손책의 아내, 동생 소교와 함께 천하의 미녀로 이름을 알려 「이교」라고 불린다. 그 아름다움은 달도 빛을 가리고 꽃조차 부끄러워 할 정도였다고 한다

무쌍모드 스테이지 순서

184년 활건의 난 → 191년 사수관전 → 192년 형주전 → 197년 오군전 → 208년 하구전

무장 특성

공격범위는 넓지만 공격력은 기대할 수 없다. 차지 숲과 5연차지의 넓은 공격범위를 이용하자. 무쌍난무는 발동 시 십자버튼으로 방향조절을 할 수 있으나, 포위된 상황이라면 아낌없이 쓰도록

기본 무기 일람

 <p>영선 무기공격력 2 연속공격수 4 중 량 표준 부가 효과 없음</p>	 <p>지금선 무기공격력 6 연속공격수 5 중 량 표준 부가 효과 없음</p>	 <p>교미 무기공격력 10 연속공격수 6 중 량 표준 부가 효과 없음</p>
---	--	--

유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	208년 하구전(손권군) 난이도 상급 이상
입수조건	적 선단 출항 전 문빙, 채모 격파 후 능통이 살아있는 상태에서 감녕 격파
입수 팁	시작하자마자 말을 달려 적진 중앙의 문빙과 채모를 격파한다. 감녕은 파워 업해서 등장하긴 하지만 능통을 비롯한 아군장수들이 떼로 덤비니, 당하기 전 직접 격파하도록

소교

출현 조건 : 주유 무쌍모드 클리어

오

소교

사랑스러운 사람의 곁에 피고



무장 프로필

교현의 딸이자 대교의 동생, 주유의 아내, 언니와 함께 「이교」로 불린다. 조조가 이교를 탐낸다는 제갈량의 말에 넘어간 주유가 손권에게 교전론을 주장, 적벽대전으로 확대되었다는 말도 있다

무쌍모드 스테이지 순서

191년 사수관전 → 192년 형주전 → 197년 오군전 → 208년 하구전 → 208년 적벽대전

무장 특성

전체적으로 대교와 비슷하지만 통상공격 성능은 높고, 무쌍난무 성능은 떨어진다. 통상공격을 중심으로 싸워가자

기본 무기 일람

 <p>도선 무기공격력 2 연속공격수 4 중 량 표준 부가 효과 없음</p>	 <p>천궁선 무기공격력 6 연속공격수 5 중 량 표준 부가 효과 없음</p>	 <p>교가 무기공격력 10 연속공격수 6 중 량 표준 부가 효과 없음</p>
---	--	--

유니크 무기 입수에 대하여



입수시나리오	192년 형주전(손권군) 난이도 상급 이상
입수조건	손권 퇴각전 채모, 여공 격파
입수 팁	손권은 시작하자마자 적의 도발에 걸리는데, 손권을 앞질러가 황조를 격파하면 퇴각하지 않는다. 이후 느긋한 마음으로 정문과 동문을 지키고 있는 채모와 여공을 격파하자

여포 봉선

출현 조건 : 위, 촉, 오 무장 1명씩 무쌍모드 클리어 기타

여포

오로지 무에 진념하며 싸움터에서 사는 최강의 사나이



무장 프로필

무예가 뛰어나고 궁마에 능한 맹장으로, 「사람 중에는 여포, 말 중에는 적토」라는 칭송을 받았다. 삼국지연의 최강의 무장이나 양부를 죽이고 귀순한 동탁도 배신하는 등, 신용으로 인해 패망한다

무쌍모드 스테이지 순서

191년 사수관전 → 191년 호로관전 →
192년 상산전 → 198년 하비전


무장 특성

모든 면에서 최강을 달리는 캐릭터. 무쌍난무가 좀 애매하기는 하지만, 3연 차지 하나만 계속해도 적병이건 무장이건 죄다 쓸어 담을 수 있다

기본 무기 일람

	철극 무기공격력 8 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		방천극 무기공격력 12 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		방천회극 무기공격력 18 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	---	---	---	---	--

유니크 무기 입수에 대하여

 무기공격력 40 연속공격수 6 중량 표준 미술 20 방어 20 공격 20 무쌍 19 체력 19	무쌍방천극	입수시나리오	192년 상산전(원소군) 난이도 상급 이상
		입수조건	1000명을 격파한다
		입수 팁	적이 별로 없는 관계로, 진입 거점 앞에서 나오는 적병들을 상대하자. 거점 병장만 격파하지 않으면 끊임없이 나온다. 조금은 지루한 작업이 될 듯

초선

출현 조건 : 여포 무쌍모드 클리어 기타

초선

가인 객락 속에 춤추는



무장 프로필

절세의 미인으로 가무에 뛰어난 가희. 사도 왕윤이 친딸처럼 기른 시녀로, 동탁과 여포에게 접근하여 「연환지계」로 둘 사이를 갈라놓는 데 성공한다

무쌍모드 스테이지 순서

191년 사수관전 → 191년 호로관전 →
192년 상산전 → 198년 하비전


무장 특성

공격력이 낮고 공격범위도 좁은데다 의지할 만한 기술이 없다. 스피드를 살려 통상공격 위주로 싸우고, 게이지가 차는 대로 무쌍난무를 사용하자

기본 무기 일람

	쌍추 무기공격력 2 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		부용추 무기공격력 6 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		여옥추 무기공격력 10 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	---	---	--	---	---

유니크 무기 입수에 대하여

 무기공격력 32 연속공격수 6 중량 중 무주 18 운 18 이동 19 방어 16 무쌍 18	금려옥추	입수시나리오	198년 하비전(여포군) 난이도 상급 이상
		입수조건	송헌, 후성을 구출하고 조조를 강제출현시킨다
		입수 팁	송헌과 후성은 금방 죽어나가니 우선 유비 삼형제를 잡아 송헌을 구출하자. 공장 우금과 이전을 쳐서 후성을 구출하고, 스테이지 시작 10분내에 하후연과 하후돈을 격파하면 조조등장. 혼자 대부분의 적을 상대해야 하니, 철저히 준비하도록

원소 본초

출현 조건 : 조조 무쌍모드 클리어 기타

원소

명가의 이름이 전고 세상을 다스린다.



무장 프로필

명문 원씨 집안의 후계자. 반 동탁연합의 맹주로, 동탁 사후 중원의 패권을 두고 조조와 대결한다. 풍부한 물량과 인재, 대군을 거느리고도 이를 운용할 능력이 부족하여 결국 조조에게 패한다

무쌍모드 스테이지 순서

180년 기주전 → 191년 사수관전 → 192년 상산전 → 200년 관도전


무장 특성

조조, 유비, 손견과 비슷하게 사용할 수 있는 캐릭터. 공격력이나 공격범위는 나쁘지 않지만, 차지공격은 그리 쓸 만하지 않다. 통상공격과 무쌍난무 위주로 진행하자

기본 무기 일람

	보검 무기공격력 3 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		대보검 무기공격력 7 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		패도검 무기공격력 11 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	---	---	--	---	---

유니크 무기 입수에 대하여

	진패도검 무기공격력 34 연속공격수 6 중량 표준 무중 15 미습 15 궁습 15 방어 18 무쌍 17	입수시나리오	200년 관도전(원소군) 난이도 상급 이상
		입수조건	안량과 문추가 생존한 상태에서 조조군 탈주병 발생
		입수 팁	무선 앞쪽의 조호를 격파한 후, 관우에게 달려가자. 안량과 문추는 관우와 접촉하면 자동 퇴각이다. 이후 적 무장들을 격파해 아군이 일정거리 이상 관도성에 진군하면 조조군 탈주병 이벤트 발생

동탁 중영

출현 조건 : 여포, 초선 무쌍모드 클리어 기타

동탁

자신의 야망을 위해 소라가 되는



무장 프로필

서경 태수였으나 하진의 소집에 응해 낙양으로 간다. 혼란을 틈타 어린 황제를 옹립하고 정권을 잡은 후, 여포를 양자로 삼아 황제를 폐위하고 갖은 횡포를 일삼았다. 결국 초선에게 넘어간 여포의 손에 목숨을 잃는다

무쌍모드 스테이지 순서

180년 서량전 → 181년 양주전 → 191년 사수관전 → 191년 호로관전


무장 특성

느리긴 하지만 높은 공격력과 마상공격력을 가지고 있다. 말에서 무쌍게이지를 모은 후, 내려와 무쌍난무로 승부를 결정짓자

기본 무기 일람

	목도 무기공격력 4 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		연목도 무기공격력 8 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		나찰 무기공격력 12 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	---	---	--	---	--

유니크 무기 입수에 대하여

	아수라 무기공격력 36 연속공격수 6 중량 표준 운 17 미습 17 방어 15 공격 18 체력 15	입수시나리오	181년 양주전(동탁군) 난이도 상급 이상
		입수조건	모든 거점 제압 후 마초와 방덕 격파
		입수 팁	적의 거점병장을 모두 격파한 후, 마초와 방덕을 찾아서 격파하자. 진입거점은 점령하지 않아도 된다

맹획

위, 축, 오 무장 1명씩 + 제갈량, 육손 무쌍모드 클리어 기타

맹획의 용이 된다는 말이 전해진다



무장 프로필

축의 남쪽을 지배하는 남만왕. 거구와 힘을 믿고 난을 일으키나 원정 온 제갈량의 지략에 당하지 못하고 일곱 번 잡히고 일곱 번 석방된 후, 제갈량에게 복종하고 축에 귀순한다.

무쌍모드 스테이지 순서

182년 남중 쟁패전 → 183년 남중전 →
215년 남중침공전 → 225년 남중평정전


무장 특성

생긴 대로 강력한 공격, 방어력을 자랑하지만, 말이 없으면 곤란할 정도로 움직임이 느리고 빈틈이 많다. 무쌍난무는 고성능이니 자주 사용해야 할 듯

기본 무기 일람

	민권 무기공격력 4 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		현갑권 무기공격력 8 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		수왕 무기공격력 12 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	---	---	--	---	--

유니크 무기 입수에 대하여

	백수왕 무기공격력 36 연속공격수 6 중량 경	입수시나리오	225년 남중평정전(남만군) 난이도 상급 이상
	치지 15 무중 15 마술 15 공격 18 체력 19	입수조건	아회남, 동도나, 양봉 배신 전 활충, 위연, 철영 격파
		입수 팁	올돌굴이나 금환삼결이 격파당하면 아군 무장이 배신하니, 시작하자마자 말을 몰아 공격하자. 공작병장들은 살려두면 아군이 큰 피해를 입으니 주의

축융

출현 조건 : 맹획 무쌍모드 클리어 기타

축융의 진애는 비추는 정연의 피복



무장 프로필

맹획의 아내, 전설상의 불의 신 축융의 자손이라고 한다. 기가 세고 무용이 높은 여걸. 삼국지연의에서 실제 전투에 나선 유일한 여성으로 장역, 마충을 생포하나 위연, 마대에게 잡혀 인질교환으로 아군에 돌아갔다

무쌍모드 스테이지 순서

182년 남중 쟁패전 → 183년 남중전 →
215년 남중침공전 → 225년 남중평정전


무장 특성

공격범위는 좁지만 공격력은 높고, 중거리 공격 기술을 많이 가지고 있는 대신 틈이 많다. 접근전이 되면 통상공격을 중심으로, 포위되지 않도록 주의하자

기본 무기 일람

	투호인 무기공격력 3 연속공격수 4 중량 표준 부가 효과 없음		비영인 무기공격력 7 연속공격수 5 중량 표준 부가 효과 없음		회영 무기공격력 11 연속공격수 6 중량 표준 부가 효과 없음
---	--	---	--	---	--

유니크 무기 입수에 대하여

	입화 무기공격력 34 연속공격수 6 중량 표준	입수시나리오	215년 남중침공전(남만군) 난이도 상급 이상
	치지 16 무중 17 궁술 15 방어 15 무쌍 18	입수조건	중앙 다리가 무너지지 않게 하고, 감녕과 장흠 격파 중앙의 다리는 아군 무장이 접근하면 무너지니, 인근의 적은 건드리지 말고 방패로 삼자. 다리가 무너지지 않은 채 스테이지 시작 9분쯤 되면 감녕과 장흠이 등장하고, 목록대왕이 코끼리부대와 함께 증원되니 그 후 감녕과 장흠을 격파하자
		입수 팁	

장각

출현 조건 : 조조, 유비, 손견 무장모드 클리어 기타

장각
조조, 유비, 손견 무장모드 클리어 후
장각의 무장모드 클리어 후
장각의 무장모드 클리어 후



무장 프로필

재야의 선비였으나 태평도의 교주가 되어 민중들에게 교의를 퍼뜨린다. 난세 속에서 민중의 지지를 얻어 활건당을 결성, 스스로 「천공장군」이라 칭하며 한 왕실에 반기를 든다.

무쌍모드 스테이지 순서

180년 서량전 → 180년 기주전 → 183년 남중전 → 184년 활건의 난

무장 특성

모든 능력치는 물론 무쌍난무마저 성능이 떨어져서 사용하기 힘든 캐릭터. 차지공격, 3연차지, 차지 숲이 그나마 기댈 만하다

기본 무기 일람



요장
무기공격력 2
연속공격수 4
중량 표준
부가 효과 없음



남신장
무기공격력 6
연속공격수 5
중량 표준
부가 효과 없음



화신장
무기공격력 10
연속공격수 6
중량 표준
부가 효과 없음

유니크 무기 입수에 대하여



광화신장
무기공격력 32
연속공격수 6
중량 표준

차지 16 무중 9 운 15 공격 15 무쌍 17

입수시나리오	184년 활건의난(활건군) 난이도 상급 이상
입수조건	아군 무장전원이 생존한 채 손견, 조조군 세뇌, 낙석 이벤트를 발생시킨다
입수 팁	아군이 밀리는 상황이니, 서둘러 진행하여야 한다. 말은 필수. 장보와 장량이 있는 곳의 제단 위에 올라가 요술로 손견, 조조군 세뇌 이벤트를 발생시킨 후, 장만성의 진군을 호위하면 낙석 이벤트 발생

좌자 원방

출현 조건 : 좌자 이외 모든 무장 출현 기타



무장 프로필

천하를 바라보는 노인. 영산에서 체득한 요술을 쓰며, 흥미한 세상을 바로잡을 새로운 영웅을 찾고 있다

무쌍모드 스테이지 순서

184년 활건의난 → 191년 호로관전 → 200년 관도전 → 208년 장판전 → 208년 적벽도망전 → 215년 합비전 → 222년 이릉전 → 234년 오장원전

무장 특성

무기가 여포의 그것과 같은 공격력을 가지고 있으며, 캐릭터 자체의 능력치도 사기에 가까울 정도로 강하다. 어떤 기술이든 진행하는데 불편함은 없을 것이다

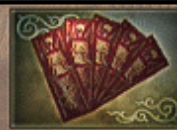
기본 무기 일람



주부
무기공격력 6
연속공격수 4
중량 표준
부가 효과 없음



신신부
무기공격력 12
연속공격수 5
중량 표준
부가 효과 없음



황천도부
무기공격력 18
연속공격수 6
중량 표준
부가 효과 없음

유니크 무기 입수에 대하여



명천조부
무기공격력 40
연속공격수 6
중량 표준

차지 15 무중 20 궁술 15 방어 15 무쌍 20

입수시나리오	191년 호로관전(연합군) 난이도 상급 이상
입수조건	여포를 격파한다
입수 팁	무식할 정도의 파워 업을 하는 호로관 여포를 격파해야 한다. 문제는 캐릭터 성능이 워낙 뛰어나, 어느 정도 성장만 시켜놓았다면 그리 어려운 일도 아니라는 것. 위급할 땐 적병들을 쓰러트려 회복아이템을 얻자



스레이지공략



180년 서량전

서량전

FREE MODE
2P PRESS START

동탁군 VS 황건당
동탁 총대장 장각 남은 제한시간 45'00"00

전투준비
승패조건
군단정보
전황

전투개시

도중보존가능수

19회 회 지도 회전 선택 결정

스태이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
동탁군(★★)	장각의 격파	동탁의 패주, 본진 함락
황건당(★★)	동탁의 격파	장각의 패주, 본진, 제단 함락

스태이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
통나무	공 통	스태이지 시작 일정시간 경과	서쪽 통로 통나무로 동탁군 진군 방해
낙석	동탁군	정원지 출현 후	정원지가 낙석공격 시작
낙석도	동탁군	정원지 격파	서쪽 통로 다리 출현

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
동탁군	2	1	1	1	4	5	-	-
황건당	4	5	-	1	4	5	신기환	-

적 무장 데이터

동탁군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
장 각	-	등 무	방패
장 량	점심	정 원지	검
장 보	검	-	-

황건당			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
동 탁	-	화 응	검
호 진	검	이 유	방패
동 민	방패	마 초	검
우 보	방패	이 각	방패
서 영	검	곽 사	방패

플레이 팁

동탁군 :

강을 건너려하면 통나무가 굴러다니며 진군을 막는다. 통나무를 뛰어넘어가도 좋지만, 옆 거점으로 진격하면 증원으로 오는 정원지를 격파하면 생기는 다리를 건너 편히 진행할 수도 있다.

장량을 격파하고 진격하다보면 환영병이 나오는데, 데미지를 줄 수 없는 적들이니 신경 쓰지 말고 바로 진격해 장보와 장각을 쓰러트리자

황건당 :

시작하자마자 적진에 뛰어드는 장량을 구하자. 아군 무장 수가 적으니 최대한 보호해야 사기가 꺾이지 않는다. 그 후 중앙 거점을 점령하고 적을 소탕하다 보면 마초가 등장하는데, 상당히 강한 적이니 주의.

장각이 환영병을 소환할 때쯤은 이미 전세가 아군에게 기울었을 테니, 부담 없이 적장을 격파하러 달려가자

180년 기주전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
원소군(★)	장각의 격파	원소의 패주, 본진 함락
황건당(★★★)	원소의 격파	장각의 패주, 본진 함락

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
회오리바람	공 통	일정시간 경과 / 장각 제단 도착	원소군 진격 방해
제단제압	원소군	조운(원군) 제단 함락	요술 중지
원소와 장각	원소군	원소와 장각 근접	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
원소군	3	3	1	1	4	5	-	-
황건당	3	4	1	1	4	5	정염화시	-

적 무장 데이터

원소군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
장 각	-	하 의	검
장 보	점심	파 재	검
장 량	검	정 원지	방패
배원소	방패	-	-

황건당			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
원 소	-	저 수	방패
안 량	검	원 희	점심
전 풍	방패	원 상	방패
문 추	방패	조 운	검
곽 도	검	-	-

플레이 팁

원소군 :
 황건당의 요술이 곤혹스러운 스테이지. 특히 시작하자마자 장각이 불러일으키는 회오리바람은 위력이 강하다. 일정시간이 흐르면 장량과 장보가 등장, 회오리바람의 범위가 넓어지니, 제단에 도착하기 전에 쓰러트리던가 아니면 플레이어 혼자 회오리바람을 피해 돌격하자

황건군 :
 제단을 탈환하여 장각이 회오리바람을 일으키면 적에게 상당한 피해를 줄 수 있다. 진행하다보면 조운이 등장해 장각을 노리는데, 상당한 강적이니 주의. 격파하기 쫓겨러우면 바로 원소에게 달려가도록 하자

181년 양주전



스태이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
동탁군(★★★)	마등의 격파	동탁의 패주, 본진 함락
연합군(★)	동탁의 격파	마등의 패주

스태이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
-	-	-	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
동탁군	4	3	1	1	3	3	-	아수라(동탁)
연합군	6	5	1	1	4	4	절영등	-

적 무장 데이터

동탁군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
마 등	-	양 흉	방패
마 초	검	정 은	검
방 덕	점심	후 선	검
한 수	검	성 의	방패
양 추	방패	-	-

연합군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
동 탁	-	화 응	점심
이 속	방패	우 보	검
이 유	방패	이 몽	검
동 민	검	이 각	보물상자
조 잠	검	번 주	가족포대
서 영	방패	장 제	검
곽 사	검	호 진	방패
왕 방	방패	-	-

플레이 팁

동탁군 :
 아군의 증원을 위해 각 거점을 방어해야 한다. 화면에 나오는 전략에 따라 거점들을 모가며 방어해 내자. 마등 앞을 막고 선 방덕은 강하므로 주의하고, 증원군인 성의는 마등과 함께 간단히 보내자

연합군 :
 각 거점을 점령하여 아군의 증원을 불러들이고 적 원군을 막아야 한다. 병력의 열세를 극복하기 위해서는 플레이어가 열심히 뛰어야 한다. 동탁이 있는 서점에 들어가면 원군이 나오면서 아군 사기가 크게 떨어지니, 전황을 잘 살펴서 바로 동탁을 칠지 원군을 칠지 결정하자

182년 남중 쟁패전

남중 쟁패전 FREE MODE
 2P PRESS START
 명획군 VS 연합군
 명획 총대장 올돌골 타사대왕 목록대왕 남은 제한시간 45'00"00

전투준비
 승패조건
 군단정보
 전황



전투개시 도중보존가능수
 명획의 해지도 회전 선택 ●검정

스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
명획군(★★)	올돌골, 타사대왕, 목록대왕 격파 ↓ 용계, 고정, 주포 격파	명획의 패주, 본진 함락

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
-	-	-	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
명획군	4	4	1	1	4	5	호륜	-

적 무장 데이터

명획군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
올 돌 골	검	아회남	방패
타사대왕	방패	용 계	점심
목록대왕	방패	고 정	방패
금환삼결	검	주 포	검
동 다 나	검	-	-

플레이 팁



남만을 통일하여 북쪽의 위협을 대비하려는 명획의 이야기. 말로 해선 안 되는 녀석들에게 실력을 보여주어야 한다. 호륜을 얻기 위해선 목록대왕에게 달려가야 하지만, 코끼리부대는 주의하도록. 클리어가 목적이려면 중앙의 적이 순식간에 본진까지 밀려들어오니 중앙을 해결 한 후 각 거점을 점령하자.

각 세력의 대장들을 힘으로 찍어눌러주면 남중은 통일되지만, 곧장 북쪽의 새로운 적들이 침공한다. 별로 힘든 상대는 아니므로, 간단히 격파 할 수 있을 것이다.



호륜 입수의 열쇠, 범 조련사



코끼리는 점프차지나 활로 공격하자



외세의 침입, 바로 격파하자

183년 남중전



스태이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
황건당 (★★★★)	맹획의 격파	장각의 패주, 본진 함락
남만군(★★★★)	장각의 격파	맹획의 패주, 위엄의 실추, 본진 함락

스태이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
독 늪 정화	황건당	타사대왕 격파	독 늪이 정화되어 남만의 백성이 황건당에 가입
장각과 맹획	공 통	장각과 맹획이 근접	-
환영병	남만군	맹획이 초기위치의 장각에 근접	환영병 출현
축융과 장각	남만군	축융이 장각과 근접	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
황건당	4	4	1	1	3	3	-	-
남만군	6	5	1	1	4	4	상등	-

적 무장 데이터

황건군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
맹 획	-	금환삼결	방패
맹 우	검	타사대왕	방패
축 융	검	아 회 남	점심
대래동주	방패	목록대왕	검
올 돌 골	검	동 도 나	방패

남만군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
장각(초기)	방패	하 의	검
장 각	-	대래동주	검
장 보	방패	파 재	점심
정 원 지	검	장 만 성	방패
금환삼결	방패	배 원 소	검
장 량	방패	관 해	검

플레이 팁

황건당 :

일단 독 늪 정화를 위해 타사대왕부터 치도록 하자. 늪 속에 있으면 중독되어 방어력이 낮아지고 체력이 계속 떨어지니, 늪 주변의 땅에서 싸우자. 각 거점을 함락해 아군 증원을 출현시키고, 작전대로 지역별로 포교에 성공하면 아군 사기가 대폭 상승한다.

남만군 :

시작하면 환영병이 나오는데, 무시하고 바로 장각을 쓰러트리자. 쓰러진 장각은 적진 깊숙한 곳에서 부활한다. 장량, 장보, 파재가 포교를 성공하면 위엄이 떨어지고 아군이 배반하니 빨리 격파하도록. 또한 아군 무장은 구출하여 위엄을 올리자

184년 황건의 난



스테이지 개요

등장세력	승리 조건	패배조건
토벌군(★)	장각의 격파	하진의 패주
황건당(★★★★★)	하진의 격파 ↓ 토벌군 전 무장격파	장각의 패주, 본진 함락

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
열풍	토벌군	일정시간 경과	토벌군 진군 방해
낙석	토벌군	일정시간 경과	토벌군 진군 방해
환영병	토벌군	일정시간 경과	황건당 본진에 환영병 출현
손견세뇌	황건당	장각과 장량이 함께 기도시작 후 일정 시간경과	손견군단 세뇌, 아군으로
조조세뇌	황건당	장각과 장보가 함께 기도시작 후 일정 시간경과	조조군단 세뇌, 아군으로
악래의 화신	토벌군	조조를 구출 메세지 후 전위로 조조 근접	조조군단 사기 상승
대교와 손책	토벌군	손책과 대교 근접	-
인의 유비	토벌군	유비로 일정시간 경과까지 생존	유비군단 사기상승
장각과 동탁	황건당	장각과 동탁 근접	-
좌자와 조조	토벌군	좌자로 조조에 근접	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
토벌군	8	3	1	1	5	4	-	단해편(활개)
황건당	9	7	1	1	5	4	-	평화신장(장각)

적 무장 데이터

토벌군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
장각	-	배원소	방패
파재	검	관해	검
한당	검	장보	검
등무	보물 상자	엄정	검
장량	점심	고승	방패
장만성	검	정원지	방패
하의	가족포대	황소	검
장연	검	-	-
황건당			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
하진	점심	도검	방패
조조	가족 포대	전위	방패
이전	방패	손견	검
활개	검	정보	검
유비	방패	관우	검
간웅	검	황보송	방패
주준	방패	공손찬	보물 상자
공손철	검	동탁	검
화웅	검	동민	검
이유	방패	-	-

플레이 팁

동탁군 : 요술을 일으키는 적 무장을 우선적으로 격파하자. 환영병은 제단의 제거 네 개를 격파하면 사라진다. 장각은 파워 업하고 덤비니 주의

연합군 : 조조와 손견을 세뇌시키면 편하다. 제단위의 적을 격파한 후 일정시간 대기해야 하니 주의. 승리조건이 바뀌니 보이는대로 적을 격파하자

191년 사수관전



스태이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
연합군(★)	화웅의 격파	원소의 패주, 본진 함락
동탁군(★)	원소의 격파	화웅의 패주, 사수관 함락

스태이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
병량확보	연합군	북동쪽 방어거점 점령	손견군 진군
여포 등장	연합군	일정시간 경과	여포 출현
주유와 손견	연합군	주유로 손견 가까워서 전투	-
소교와 주유	연합군	소교로 북동쪽 방어거점 점령	손견군 진군
관우와 화웅	연합군	관우로 화웅에 접근	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
연합군	6	5	1	1	4	4	염옥	진천량검(손견)
동탁군	6	5	1	1	4	4	철갑수	-

적 무장 데이터

군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
화 웅	-	우 보	점심
왕 방	방패	조 잠	방패
이 각	방패	이 속	검
곽 사	검	서 영	검
이 몽	검	호 진	검
번 주	방패	가 후	검
동 민	가족 포대	여 포	보물 상자
이 유	방패	-	-

연합군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
원 소	-	관 우	검
저 수	방패	원 술	점심
손 견	검	기 령	방패
활 개	검	공손찬	방패
주 치	방패	조 조	검
한 당	방패	하후돈	검
유 비	검	-	-

플레이 팁

연합군 :

병량을 확보하기 위해 북동쪽 거점을 점령하자. 반드시 할 필요는 없지만 아군 사기는 물론, 공격 받고 있는 원술을 구출하기 위해서이다.

여포는 엄청나게 강하니, 상대하지 말고 사수관 아래쪽으로 돌아서 들어가도록

동탁군 :

먼저 적 병량고(원술)를 점령하여 사기를 떨어뜨리자. 화웅이 진격을 시작하면 길목의 적들을 처리해 주고, 사수관이 빈틈을 타 조조가 기습을 하니 최대한 빨리 그를 막도록 하자

191년 호로관전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
연합군(★)	동탁의 격파	원소의 패주, 본진 함락
동탁군(★★★)	원소의 격파	동탁의 패주, 사수관 함락

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
여포 등장	연합군	호로관 1관문을 연다	여포출현
관우와 장료	동탁군	장료와 관우 근접	-
허저와 전위	공 통	허저와 전위가 근접	-
좌자와 조조	공 통	조조와 동탁이 서로의 본진에 접근	-
초선과 여포	동탁군	초선과 여포 근접	-
삼형제와 여포	공통	유비, 관우, 장비와 여포가 근접	-
여포 배신	동탁군	연합군이 호로관 진입 후 일정시간 경과	여포와 초선이 배신

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
연합군	9	6	1	1	3	3	-	명천조부(좌자)
동탁군	9	6	1	1	3	3	발파전서	-

적 무장 데이터

연합군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
동탁	-	이봉	검	이속	검
동민	방패	곽사	검	고순	검
장제	방패	호진	방패	장패	검
가후	가죽포대	조찰	방패	여포	보물 상자
장료	검	서영	검	번주	점심
이각	검	우보	검	-	-
왕방	방패	이유	방패	-	-

동탁군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
원소	-	유비	방패	정보	방패
저수	방패	관우	검	공손찬	보물 상자
전풍	방패	장비	검	공손원	검
조조	검	간옹	점심	안량	보물 상자
이전	검	손견	검	문추	방패
조홍	검	한당	검	여포	검
악진	가죽포대	주치	가죽포대	초선	방패

플레이 팁

연합군 :

호로관으로 진입하면 등장하는 여포는 정말 턱없이 강하다. 장료가 지키고 있는 위쪽으로 돌아가 바로 동탁을 상대하도록. 동탁은 체력이 떨어지면 여포를 부르는데, 속전소결로 끝내도록 하자

동탁군 :

호로관 안으로 적을 들이지 않도록 바쁘게 뛰어다녀야 한다. 적들이 호로관에 진입하거나 동민이나 이유가 격파 되면 여포와 초선이 배신하니 주의. 또한 한꺼번에 덤벼오는 유비 삼형제도 조심하자

192년 상산전

상산전 FREE MODE
2P PRESS START

원소군 VS 공손찬군
원소 총대장 공손찬
남은 제한시간 45'00"00

전투준비
승패조건
군단정보
전황



전투개시 도중보존가능수

24시간 64지도 회전 선택 결정

스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
원소군 (★★★★)	공손찬, 장연의 격파	원소의 패주, 본진 함락

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
여포돌출	원소군	여포군 돌출 메시지 후	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
원소군	6	4	1	1	4	4	적토등	무쌍방천극(여포)

적 무장 데이터

맹획군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
공손찬	-	조운	방패
유 비	검	관우	검
장 비	방패	장연	검
우 독	점심	좌염장팔	검
공손월	가족포대	엄강	방패
청우각	검	황룡	보물 상자
이대목	방패	곽대현	검

플레이 팁



원소에게 몸을 의탁한 여포

동탁을 배신한 후 결국 원소에게 몸을 의탁한 여포. 원소의 신용을 얻지 못하고 있는 상태이기 때문에, 진격하다 적의 매복에 걸려도 원소는 원군을 보내지 않는다. 우선 할 일은 녹장산을 지키는 장연을 격파해 신용을 회복하는 것. 장연을 격파하면 원소는 부대를 진격하니, 그대로 혼자 돌격해도 되지만 본진으로 돌아와 원소군과 함께 진행하는 편이 훨씬 유리하다. 공손찬군의 정예 '백마의종'은 희 말에 탔다 뿐이지 별거 아니므로 신경 쓰지 않아도 된다.

플레이어 캐릭터가 여포가 아니라면 할 일은 여포의 구출. 신속히 장연을 격파하고 여포와 합류하지 않으면 여포는 퇴각, 아군 사기는 크게 꺾인다.



적의 매복에 걸린 여포



신속히 장연을 격파하자



공손찬군의 정예 백마의종

192년 형주전

형주전 FREE MODE
2P PRESS START

손건군 VS 유표군
손건 총대장 유표 남은 제한시간 60'00"00

전투준비
승패조건
군단정보
전황

전투개시 도중보존가능수

192년 192지도 회전 선택 결정

스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
손건군(★)	유표의 격파	손건의 패주, 본진 함락 ↓ 손책의 패주, 본진 함락

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
손건과 활조	손건군	손건과 활조 근접	활조 도망
작전상 후퇴	손건군	손건이 성문 앞까지 접근	활조군단 돌격 시작
손건 부상	손건군	손건이 성문 도달	손건 부상 후 퇴각
주유와 손책	손건군	손건 부상 후 주유와 손건이 근접	-
손책과 손상항	손건군	손건 부상 후 손책과 손상항 근접	-
활개와 손책	손건군	손건 부상 후 활개가 손건에 접근	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
손건군	3	3	1	1	5	4	-	교가려(소교)

적 무장 데이터

손건군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
유 표	-	채 모	방패
여 공	검	장 호	방패
괴 량	방패	진 생	검
황 조	점심	소 비	검

플레이 팁



총대장 장수는 강동에서 맞이해 잡고 있어야!

활조의 도발

시작하자마자 손건은 활조의 도발에 넘어간다. 손건을 앞질러 달려가 활조를 격파하지 않으면 이벤트로 손건은 퇴각하고, 승리 조건이 손책의 격파로 바뀌게 된다. 이동속도가 빠르므로 말을 타고 가야하며, 손건이 후퇴하지 않으면 아군 사기는 물론 보너스 무훈도 얻을 수 있다. 만약 손건이 격파되면 손책이 활조를 쫓아가다 또 복병에 걸리니 구출해 주자.

일정시간 후 적 원군이 등장하며 총공격을 해 오는데, 아군 사기에 주의하며 진행하도록, 유표는 방어력이 강하므로 각성인을 사용하지 않으면 꽤 지루한 전투가 될 것이다.



성문 앞까지 손건이 진격하면



뒤에 걸린다



손책도 때복에 걸리니 조심

197년 오군전



스태이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
손책군(★)	유요의 격파 ↓ 태사자의 격파	손책의 패주, 본진 함락
연합군(★)	손책의 격파	유요의 패주

스태이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
주유도착	손책군	일정시간 경과	주유 군단 등장
태사자와 손책	연합군	태사자로 손책 접근	-
대교와 손책	손책군	대교로 손권 구출	손책군 사기상승
소교와 주유	손책군	일정시간 경과	-
주태와 손권	손책군	구조요청 후 주태로 손권에 접근	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
손책군	4	4	1	1	5	4	-	타심교정도(주유)
연합군	4	4	1	1	5	4	-	호파격량개(태사자)

적 무장 데이터

손책군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
유요	-	태사자	-
장영	방패	우미	점심
진형	검	설레	방패
엄백호	검	엄여	방패
왕량	검	주혼	방패
번기	검	-	-

연합군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
손책	-	손상향	방패
주유	방패	손권	점심
주태	검	정보	방패
한당	검	동습	검
장흠	검	-	-

플레이 팁

손책군 :

스태이지에서 중요한 것은 바로 손권의 구출. 아군 사기에 영향을 미치니 함정에 걸리면 바로 구출 하러 가자.

진행하는 도중 아군 증원이 속속 들어오기에 지고 싶어도 지기 힘든 싸움이지만, 태사자는 파워 업해서 달려드니 주의해야 한다

연합군 :

장영이 손권을 도발해 함정에 빠트리니, 아이템과 무훈치를 생각한다면 먼저 가서 잡도록 하자. 손책과 손상향이 등장하면 우선 아군 본진 부근의 적들을 처리한 후 격파하도록. 참고로 손상향은 빠르게 본진으로 다가오고, 손책은 파워 업해서 덤벼든다

197년 완성전

완성전 FREE MODE
 ZIP PRESS START
 조조군 VS 장수군
 조조 총대장 장수 남은 제한시간 45'00"00
 전투준비
 승패조건
 군단정보
 전황
 전투개시 도중보존가능수
 44회 B2지도 회전 선택 결정

스태이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
조조군(★★★)	조조의 탈출성공	조조의 패주, 탈출 실패

스태이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
악래전위	조조군	가후 격파	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
조조군	1	1	1	1	3	3	-	진극우두(전위)

적 무장 데이터

조조군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
호차아	검	-	-
가 후	방패	-	-
장 수	점심	-	-

플레이 팁



시작하면 조조가 적들에 포위되어 있으니 신속히 가서 구원하도록 하자. 다음으로 할 일은 조조의 호위, 성 문까지 가는 도중 호차아와 가후가 나타나니 조조 곁에서 떨어지지 말도록. 조조가 완성 바깥으로 탈출을 시도하면 혼자서 성 문을 막아야 하는데, 적 병사들도 수가 많지만 가장 주의해야 할 적 공작 병장들은 싸우고 있는 틈을 타 슬쩍 옆으로 빠져나가려 하니 우선 놈들부터 처리하자. 계속 막아내다 보면 장수가 직접 공격해 오고, 이를 막아낸 후 얼마 지나지 않아 조조는 탈출에 성공, 스테이지는 클리어된다.



조조는 혼자 포위되어 있다



여기서부터 적을 막아야 한다



공작병장의 움직임은 주의

198년 하비전



스태이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
조조군(★)	여포의 격파	조조의 패주, 본진 함락
여포군(★★★)	조조의 격파	여포의 패주

스태이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
눈을 먹다	조조군	하후돈 북서쪽 접근	여포군 공포
하비성 침수	공 통	수문보강 전 고순을 격파	성 중앙 수물, 주둔 병력 소멸
장료와 관우	여포군	장료로 관우에게 접근	-
하후연과 초선	조조군	하후연으로 초선에게 접근	-
전위와 여포	조조군	전위로 여포에게 접근	-
장비와 여포	조조군	장비로 여포에게 접근	-
여포와 초선	여포군	여포 초선에게 접근	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
조조군	9	6	1	1	5	4	-	의천간검(조조)
여포군	6	5	1	1	4	3	-	금려옥추(초선)

적 무장 데이터

조조군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
여 포	-	송 현	검	진 기	검
초 선	보물 상자	위 속	검	기 령	검
진 궁	보물 상자	윤 례	검	악 취	방패
장 료	점심	장 패	검	양 강	방패
조 성	가족포대	원 술	검	이 풍	방패
이 각	방패	원 윤	검	유 훈	방패
고 순	가족포대	뇌 박	방패	-	-
후 성	방패	진 란	검	-	-
여포군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
조 조	-	하후연	점심	조 홍	방패
주 령	방패	이 천	검	악 진	검
곽 가	방패	유 비	방패	만 홍	검
하후돈	가족포대	관 우	검	위 속	검
우 금	검	장 비	보물 상자	후 성	방패

플레이 팁

조조군 :
고순이 지키고 있는 수문을 파괴하느냐 마느냐에 따라 전체적인 난이도가 틀려진다. 특히 수문을 파괴하지 못하면 원소의 원군이 나타나니, 반드시 수공 이벤트를 성공시키자. 수공을 성공시킨 후 일정시간이 지나야 다리가 나타나면서 여포에게 접근 할 수 있는데, 당연히 강하므로 주의하도록 하자

여포군 :
상황이 불리해지면 아군 무장들이 배신을 해 버리는데, 이를 막지 않으면 난이도가 대폭 오른다. 적 무장과 대치 중이면 바로바로 가서 구해주도록, 하후돈, 하후연과 유비 삼형제를 쓰러트리면 조조가 나타나니, 격파해 주도록 하자

200년 관도전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
조조군 (★★★★)	원소의 격파	조조의 패주, 관도성 함락
원소군(★)	조조의 격파	원소의 패주

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
견희와 조비	공통	조비와 견희 인접	-
정란 출현	공통	관도성에 원소군 접근	관도성 앞 정란부대 등장
오소 함락	조조군	오소 병량고 개문 후 순우경 격파	원소군 사기저하
안량사망	공통	관우와 안량 근접	안량군단 소멸
문추사망	원소군	관우에게 문추 돌격	문추군단 소멸
투석개시	원소군	정란부대 출현 후 일정시간 경과	조조군 투석 개시
유비발견	조조군	관우와 유비 인접	유비 후퇴
좌와와 관우	원소군	좌자로 관우에게 접근	관우 퇴각

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
조조군	9	6	1	1	3	4	비전등	-
여포군	9	5	1	1	3	4	빙옥	진패도검(원소)

적 무장 데이터

조조군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
원 소	-	유 비	가족 포대	고 간	검
전 풍	방패	간 용	검	순 심	방패
곽 도	방패	안 량	보물 상자	원 희	검
저 수	방패	한 맹	검	여 광	검
장 합	검	문 추	보물 상자	원 상	방패
고 람	검	여위관	검	여 상	방패
견 희	가족 포대	원 담	검	순우경	점심

원소군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
조 조	-	우 금	검	유 면	점심
곽 가	방패	관 우	보물 상자	순 유	방패
가 후	방패	이 전	가족포대	조 홍	방패
정 옥	방패	송 현	검	한 호	검
하후돈	검	위 속	검	장 합	가족포대
조 창	검	악 진	검	고 람	검
조 비	보물 상자	주 령	검	-	-

플레이 팁

조조군 :
 적이 워낙 많아 바쁘게 뛰어다니게 되는 스테이지. 난이도를 낮추기 위해선 반드시 오소를 점령해야 한다. 우선 거점을 확보한 후, 오소의 문이 열리면 돌격해 순우경을 격파하자. 장합이 살아있는 상태에서 오소를 함락하면 아군에 귀순하니 참고하도록.
 안량과 문추는 관우가 알아서 해결해버리니, 무훈과 아이템을 얻고 싶다면 재빨리 격파하도록 하자

원소군 :
 압도적인 병력으로 적을 몰아붙이자. 먼저 안량과 문추가 관우와 만나기 전 관우를 격파하도록. 이후 거점을 점령하면서 관도성으로 진군하면 공성병기인 정란이 등장하는데, 부서지지 않도록 보호해주자. 관도성의 문은 일정시간이 지나야 열린다.
 오소를 함락당하면 아군무장이 배신해버리므로, 반드시 지켜내도록 하자

200년 관우 천리행



스태이지 개요

등장세력	승리조건	패배조건
조조군 (★★★)	관우의 격파	하후돈의 패주, 마차의 탈출
관우군 (★★★★)	마차의 탈출지점 도달	관우의 패주, 마차의 파괴

스태이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
추격	공통	하후돈이 관우를 쫓는다	관우와 전투시작
관우와 장료	관우군	관우와 장료 전투	장료 퇴각
재회	관우군	마차가 탈출지점 도달	스태이지 클리어

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
조조군	3	2	1	1	5	4	-	-
관우군	5	3	1	1	5	4	호위심득	-

적 무장 데이터

조조군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
관 우	-	관 평	방패
주 창	점심	장 비	검
요 화	검	유 비	방패
조 운	검	-	-

관우군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
장 료	검	왕 식	방패
서 황	검	변 희	방패
허 저	검	진 기	검
공 수	검	하후돈	점심
한 복	방패	-	-

플레이 팁

조조군 :
 마차를 격파해버리면 적 무장들이 파워 업해서 달려드니 주의하자. 차근차근 속공으로 격파하면서 관우와의 거리를 벌리지 말자.
 당연히 말을 타는 편이 훨씬 좋으며 말이 없다면 관우를 쫓아가 적토마를 갈취하자

관우군 :
 가장 주의해야 할 것은 마차의 보호. 속도는 느린 편이지만 앞 뒤 안 가리고 계속 전진하니, 적들에게 정신이 팔려있다가는 금방 격파되고 만다. 항상 마차보다 먼저 달려가서 적을 전멸시켜 놓도록 하자.
 하후돈은 파워 업해서 덤벼들지만, 마지막 관문 쪽에도 각성인이 나오니 활용하도록.

200년 손책 환영전

손책 환영전 FREE MODE

손책군 VS 환영군
 손책 총대장 우길 남은 제한시간 45'00"00

전투준비
 승패조건
 군단정보
 전황

전투개시 도중보존가능수

45'00"00 회전 ☆선택 ●결정

스태이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
손책군 (★★★★)	우길의 격파	손책의 패주

스태이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
손건격파	손책군	대교격파 후 손건격파	-
대교격파	손책군	손건격파 후 대교격파	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
손책군	1	1	-	1	3	3	-	패왕(손책)

적 무장 데이터

손책군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
우길 1	방패	우길 분신 2	-
우길 분신 1	-	손건	-
환영 우길 1	-	대교	-
환영 우길 2	-	우길 분신 3	-
환영 우길 3	-	우길 3	-
우길 2	검	-	-

플레이 팁

시작하자마자 우길은 분신으로 넷 이되고, 실체를 격파하면 되지만 누가 진짜인지는 알 수 없으니 모두 돌아다니며 격파하자. 환영병이 출현하면 우길의 분신을 없애야 사라지게 할 수 있다. 이후 오군 병사들이 몰려오는데, 이들은 스테이지가 끝날 때 까지 나오니 계속 상대해야 한다.

다시 우길 분신을 처리하면 손건과 대교가 나오는데, 이를 처치하면 우길의 분신 8명이 나오고, 넷을 격파하면 진자 우길이 등장한다. 하지만 남은 분신과 함께 협공함은 물론 세 번에 걸쳐 파워 업을 하니 상대하기 만만치 않을 것이다. 전신의 갑옷이나 전신의 도끼 등 능력상승 아이템을 잘 사용하도록 하고, 스테이지의 나무상자들은 위험할 때만 격파해 체력회복을 하도록 하자



환영병은 우길 분신을 처리해야한다



대교와 손책의 환영은 일정 데미지를 주면 사라진다



우길들의 압박, 때 앞에 장사 없다

208년 하구전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배조건
손권군 (★)	황조의 격파	손권의 패주, 손책의 패주
황조군 (★)	손권의 격파	황조의 패주

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
손권과 활조	손권군	손권으로 활조에게 접근	-
능통과 감녕	공통	능통과 감녕 근접	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
손권군	6	5	1	1	5	4	-	교미려(대교)
황조군	5	5	1	1	5	4	-	패해(감녕)

적 무장 데이터

손권군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
활 조	-	장 호	검
등 룡	검	여 공	검
괴 량	방패	진 생	방패
진 취	방패	문 빙	검
소 비	검	이 엄	방패
채 모	방패	감 녕	점심
유 기	검	-	-

황조군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
손 권	-	노 속	방패
주 유	방패	서 성	방패
태 사자	검	능 통	점심
주 태	검	진 무	방패
동 습	검	한 당	검
정 보	방패	능 조	검

플레이 팁

손권군 :

강 건너편에는 아군 본진을 기습할 적 선단이 준비를 하고 있다. 기습에 성공하면 곤란해 지니 재빨리 격파하고, 시간에 맞추지 못했다면 서둘러 본진으로 돌아가 수비에 나서자.

능조는 감녕이 나타나면 소멸하고 능통이 감녕에게 달려드는데, 능통만으론 이길 수 없으니 서둘러 도와주도록. 물론 감녕은 파워 업해서 덤빈다

황조군 :

선단 양쪽으로 적군이 들이닥치는데, 능조는 감녕에게 맡기고 먼저 반대쪽을 방어하자. 능통은 능조가 격파되면 파워 업해서 달려드는데, 감녕과 함께 처리하도록 하자.

기습 성공 후 적 본진에 플레이어가 없으면 채모는 패주하니, 선단과 함께 이동할 수 있도록하자

208년 장관전



스태이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
조조군(★★)	유비의 격파	조조의 패주, 유비의 탈출
유비군(★★★)	조조의 격파, 유비의 탈출	유비의 패주

스태이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
장관교의 인왕	공통	스태이지 시작 직후	조조군 사기저하
관우의 원군	공통	일정시간 경과	유비군 증원
화계발동	공통	일정시간 경과	화염과 함께 유비군 복병 출현
유비의 인덕	공통	일정시간 경과	촉군 거점 출현
관우의 양자	유비군	관평으로 유비에게 접근	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
조조군	5	4	1	1	4	4	-	백호야단(서황)
유비군	8	6	1	1	5	4	-	파군사모(장비)

적 무장 데이터

조조군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
유 비	-	장 비	보물 상자	주 창	검
미 방	검	제갈량	방패	관 우	점심
미 촉	방패	손 건	방패	간 웅	검
조 운	검	요 화	검	유 기	방패

유비군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
조 조	-	한 호	검	미 전	검
순 유	방패	정 옥	방패	조 흥	방패
문 빙	검	가 규	검	서 황	검
하후은	보물 상자	순 옥	방패	조 창	방패
주 령	검	하후돈	검	가 후	가족포대
유 연	검	우 금	점심	악 진	방패

플레이 팁

조조군 :
장관교의 장비는 어지간하면 피하는 편이 좋다. 남쪽 다리를 이용해 유비를 추격하도록 하자. 조운을 격파하거나 시간이 흐르면 장비는 후퇴. 시작 5분 후 관우가 원군으로 등장하지만 무난하게 격파할 수 있다. 유비가 아래쪽으로 가면 화계가 발생하여 범위 내 아군이 소멸하니, 그전에 제갈량을 격파하도록

유비군 :
유비가 생존하여 탈출지점까지 가도록 호위해야 한다. 시작하자마자 중립거점에 들어가 아군 거점으로 만들어두면 화계가 일어나 적에게 피해를 준다. 유기가 증원으로 나온 곳까지 유비를 호위해야하는데, 길목의 적들을 먼저 가서 격파하도록. 그렇지 않으면 후방의 적 증원군에 포위되어버린다

208년 적벽대전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
조조군(★★)	손권의 격파	조조의 패주
연합군(★★★★)	조조의 격파	손권의 패주

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
다리붕괴	조조군	일정시간 경과	두 진영을 잇고 있는 다리가 무너진다
다리붕괴	연합군	방통의 지시 후 다리를 건너다	두 진영을 잇고 있는 다리가 무너진다
연환계	연합군	다리붕괴 후 일정시간 경과	화계 위력 상승
동남풍 발생	연합군	제갈량이 기도시작 후 일정시간 경과	동남풍 발생
화계발동	공통	황개군단 합선 출발 후 일정시간 경과	조조군 선단 화재
화계성공	연합군	화계발동 후	연합군 선군시작
소교와 주유	연합군	소교가 주유에게 접근	-
주태와 황개	연합군	주태로 화계 성공 후 황개에게 접근	-
손견과 황개	연합군	손견으로 화계 성공 후 황개에게 접근	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
조조군	10	7	1	1	4	4	손자병법	금강구천단(하후연)
연합군	9	6	1	1	4	4	-	백염황량검(손권)

적 무장 데이터

조조군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
손 권	-	주 연	검	반 장	검
노 속	보물 상자	한 당	방패	서 성	검
주 유	방패	진 무	검	장 흡	검
정 봉	검	제갈량	방패	방 통	방패
장 승	방패	정 보	검	황 개	검
주 치	방패	전 종	방패	제갈근	가족 포대
주 태	검	주 환	검	동 승	점심

연합군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
조 조	-	서 서	보물 상자	조 홀	검
가 후	방패	조 비	검	황 량	검
하후연	검	악 진	검	만 총	방패
주 령	검	정 욱	방패	조 진	방패
체 모	점심	장 료	검	조 휴	가족포대
견 희	방패	문 빙	검	-	-
우 금	검	순 유	방패	-	-

플레이 팁

조조군 :
가장 중요한 것은 바로 화계를 저지하는 것. 동남풍 발생이나 황개군의 육탄돌격이 성공하면 크게 불리해지니, 우선적으로 제갈량과 주유, 황개를 격파해줘야 안심할 수 있다.
아군도 많지만 적들도 상당한 대군이니, 플레이어가 바쁘게 뛰어다니지 않으면 승리를 장담 할 수 없다

연합군 :
조조군과는 반대로 화계를 성공해야만 전황을 유리하게 이끌 수 있다. 화계 발생 전 주유가 격파되면 불씨하나 일어나지 않으니 주유를 먼저 호위하도록.
그다음은 제갈량을 보호해야 하는데, 약 3분가량 적들이 제단에 인접하지 못하도록 달려가서 보이는대로 척살하도록 하자

208년 적벽 도망전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
조조군 (★★★★★)	조조의 탈출, 유비와 손권 격파	조조의 패주
연합군 (★★)	조조의 격파	손권의 패주, 조조의 탈출

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
관우의 의리	조조군	조조와 관우가 인접	관우군 퇴각
전위와 조조	조조군	전위로 조조에게 접근	-
다리붕괴	연합군	일정시간 경과	중앙 통로 통행불능
손상향과 유비	연합군	손상향과 유비 인접	손상향군단, 유비군단 사기상승

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
조조군	12	8	1	1	5	4	-	봉취활약(조인)
연합군	11	7	1	1	5	3	-	비룡승천도(관평)

적 무장 데이터

조조군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
반장	검	조운	검	노숙	방패
서성	검	미축	방패	장홍	검
정봉	방패	장비	검	관우	방패
정보	검	간웅	검	유비	보물상자
동습	검	관평	검	손권	방패
한당	방패	주창	방패	미방	검
주치	검	손권	점심	-	-
진무	검	제갈근	방패	-	-

연합군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
조조	-	분빙	검	조인	방패
순유	방패	우금	검	만홍	방패
유연	검	주령	검	조홍	검
장료	검	정욱	방패	조창	검
악진	방패	하후돈	점심	하후연	검
우금	검	한호	검	순욱	방패
가후	방패	이전	검	-	-

플레이 팁

조조군 :
 조조를 맵 끝까지 탈출시켜야만 한다. 처음엔 아군도, 적군도 수가 적지만 진행할수록 서로의 원군이 출현해 난장판이 된다.
 조조를 호위하면서 출현하는 적군을 격파하면 손권의 본진이 나오는데, 이미 상당한 거리가 있으므로 무훈과 아이템을 얻을 생각이 아니라면 신경 쓰지 말고 조만간 나오는 유비군단을 대비하도록 하자

연합군 :
 조조는 도망치면서 잠깐씩 멈추는데, 이때 적군을 격파하면서 거리를 좁히자. 적 원군의 수가 많으므로 간간히 아군 무장을 엄호해야 할 때도 있으니, 적토마 등 등자아이템 장착은 기본.
 마지막 원군인 순욱이 등장하여 조조와 합류하면 조조 탈출은 시간문제이므로, 순욱이 나타났다면 어디에 있는 조조에게 최단거리로 뛰어들자

211년 동관전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
조조군(★★)	마초, 방덕, 한수의 격파	조조의 패주
연합군(★★)	조조의 격파	마초의 패주, 적 무장 동관침입

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
활하철단	조조군	일정시간 경과	조조군 사기상승
한수 배반	연합군	조조와 한수 대화 후 마초로 한수에게 접근	한수군 배반
허저와 마초	공통	허저와 마초가 인접	마초군단 사기상승
서황과 방덕	조조군	서황으로 방덕에게 접근	-
방덕과 조조	연합군	방덕으로 조조에게 접근	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
조조군	6	5	1	1	5	4	-	치우폭소쇄(허저)
연합군	4	4	1	1	5	4	-	용기침(마초)

적 무장 데이터

조조군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
마 초	검	한 수	검
장 횡	검	방 덕	방패
양 추	검	마 대	점심
이 강	방패	후 선	방패
정 은	검	성 의	방패
양 흥	검	장 노	방패

연합군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
조 조	-	조 흥	방패
가 후	방패	주 령	검
하후연	방패	서 황	검
허 저	점심	조 인	방패
장 합	검	한 수	검

플레이 팁

조조군 :

작전대로 하면 한수를 아군으로 끌어들이 수 있지만, 스테이지 자체의 난이도가 어려운 편이 아니니 적 전부를 몰살시키는 편이 좋을 듯. 마초와 방덕은 파워 업해서 덤벼오는데, 특히 마초는 조조에게 달려드니 먼저 격파하도록 하자.

연합군 :

한수의 배반은 가후를 격파하면 일어나지 않는다. 거점과 적 무장을 격파하며 전황을 안정시킨 후 가후를 노리든지, 배신한 한수까지 함께 격파 하던가 선택하자. 마초는 조조를 향해 돌격하니 엄호해야 할 것이다

214년 성도전

성도전 FREE MODE
2P PRESS START

유비군 VS 유장군
유비 총대장 유장 남은 제한시간 60'00"00

전투준비
승패조건
군단정보
전황

전투개시 도중보존가능수

12.14.14 B2지도 회전 선택 결정

스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
유비군(★)	유장의 격파	유비의 패주

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
낙통과	유비군	방통군단 북서쪽 통로 진입	장임군단 북병 등장
방통 사망	유비군	방통군단 북서쪽 통로 진입	방통군 소멸
조운과 민병	유비군	조운으로 민병대에 접근	-
장비와 민병	유비군	장비로 민병대에 접근	-
활총과 엄안	유비군	활총으로 엄안에게 접근	-

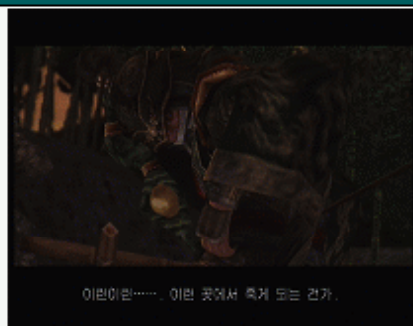
세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
유비군	6	5	1	1	4	3	적로등	호용담(조운)

적 무장 데이터

유비군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
장	-	방패	점심
민병	방패	오 랜	방패
민병	검	유 순	검
민병	검	비 관	가족포대
민병	방패	장 임	보물 상자
민병	방패	유 괴	검
민병	검	고 패	검
민병	방패	-	-

플레이 팁



이런데... 이런 곳에서 죽게 되는 건가.

플레이 무장에 따라 위나 아래 쪽 시작하는 곳이 다른데, 아래 쪽에서 시작한다면 해야 할 일은 낙성의 점령. 장임이 있는 곳으로 가면 이벤트로 소멸되는 방통을 구하려면 낙성 북문을 열고 뛰어가야 할 것이다. 뒤쪽에서 등장하는 적 원군에게 포위될 수 있으므로, 나오는데로 격파하자.

위쪽에서 할 일은 많은 수의 적 증원으로부터 유비를 지키는 일이다. 주변을 정리한 후 방통보다 먼저 장임에게 가서 그를 격파하도록. 성도의 성문 세 곳을 열고 아군이 도달하면 포위가 완성되고, 성도 내성문이 개방된다. 유장은 방어력이 높으니 장기전을 각오하고 각성인 등을 행거가도록 하자



덕분에 유비는 움직이지 않는다



유장은 특히 방어력이 강하다



방통 사후 정신을 차리는 유비

215년 합비전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
위군 (★★★)	손권의 격파	장료의 패주 ↓ 조조의 패주
오군(★★)	조조의 격파	손권의 패주, 손권의 패주

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
소사교 파괴	위군	일정시간 경과	소사교 파괴 후 적을 격파
장료기습	공통	일정시간 경과	소사교 파괴 후 적을 격파
꽃은 필요없다	위군	장료기습 후 하후돈으로 오군 본진접근	-
감녕 수군도착	공통	소사교 파괴 후 소사교에 손권 접근	감녕의 수군 증원
소사교를 넘다	오군	조인으로 감녕에게 접근	손권이 다리를 뛰어넘어 피신
조인과 감녕	위군	조인으로 감녕에게 접근	-
방덕과 태사자	위군	방덕으로 태사자에게 접근	-
여몽과 장료	오군	여몽으로 장료에게 접근	-
감녕과 능통	오군	감녕과 능통 근접	-
좌자와 조조	오군	좌자로 조조에게 접근	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
위군	9	7	1	1	4	4	-	황룡구검도(장료)
오군	10	6	1	1	4	4	백호비석	노도(능통)

적 무장 데이터

위군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
손권	-	주연	검	정통	방패
제갈근	방패	여몽	검	주치	방패
장홍	검	서성	검	주방	방패
손소	점심	장승	방패	주환	방패
태사자	검	반장	검	감녕	검
진무	검	마홍	검	동습	방패

오군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
조조	-	우금	검	장료	검
가후	방패	만홍	방패	우금	방패
조진	검	이전	방패	조창	검
조휴	방패	악진	검	하후돈	검
방덕	검	서황	방패	조홍	점심

플레이 팁

조조군 :

가만히 놔두면 장료가 혼자 다 쓸어버리는 스테이지. 주의해야 할 것은 아이템과 무훈, 마지막으로 감녕의 수군. 가만히 뒀다간 합비성 함락까지도 당할 수 있으니 재빨리 격파하자.

연합군 :

소사교가 파괴되면 장료가 손권을 기습하는데, 재빨리 구원하지 않으면 게임오버가 될 정도로 장료는 강하다. 특히 네 번에 걸쳐 나올 때마다 파워 업을 해서 덤벼드니, 이번 스테이지는 그를 어떻게 막을 것인가가 관건.

215년 남중 침공전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
오군(★)	맹획의 격파	손권의 패주
남만군(★★★★)	손권의 격파	맹획의 패주

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
맹수부대	공통	일정시간 경과	남만 맹수부대 출현
다리파괴	공통	공작부대가 건재한 채 일정시간 경과, 축융이 다리에 접근	다리 파괴, 본진 고립
지룡의 여몽	오군	오군 증원 도착	오군 반격시작
손권구출	오군	다리파괴 후 육손이 손권 구출	오군 사기상승
손가의 인연	오군	다리파괴 후 손상항이 손권 구출	오군 사기상승
대장을 쳐라	오군	주태가 다리파괴까지 건재	오군 사기상승
축융과 육손	남만군	축융으로 육손에게 접근	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
오군	5	5	1	1	5	4	-	일월건곤권(손상항)
남만군	6	5	1	1	5	4	-	업화(축융)

적 무장 데이터

조조군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
맹획	-	맹우	방패
축융	점심	타사대왕	검
금환삼결	검	아회남	검
동도나	방패	목록대왕	검
망아장	방패	대래동주	방패
양봉	검	올돌골	방패

연합군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
손권	-	주태	검
제갈근	방패	서성	검
손상항	방패	주연	점심
반장	검	주환	방패
정봉	방패	감녕	검
여몽	검	장흠	검
육손	방패	-	-

플레이 팁

오군 :
남쪽의 거점을 점령하여 적을 들로 나눈 후, 적 원군으로 나오는 맹수부대를 주의하자. 코끼리에 대한 대처법은 이미 알고 있을 것이다.
다리가 파괴당하면 손권이 위험하니 공작병장은 격파하도록

남만군 :
다리를 재빨리 끊어 적군을 분산시킨 후, 각개 격파에 나서자. 아군무장 중 한명이 다리에 도착하면 되니, 말을 타고 진격하도록.

219년 정군산전



스태이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
위군(★★★)	유비의 격파	본진의 함락 ↓ 조조의 패주
촉군(★★)	조조의 격파	유비의 패주

스태이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
허저와 좌자	위군	허저로 시작 직후	좌자 출현
하후연 사망	공통	활충이 하후연 격파	하후연군단 소멸
천탕산 제압	촉군	하후덕 격파	활충군단 돌격시작
충신 방덕	위군	조조 출현까지 방덕 생존	-
활충과 하후연	촉군	활충으로 하후연에게 접근	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
위군	6	4	1	1	4	4	-	경천동지(방덕)
촉군	6	5	1	1	2	3	진난무서	파사선포참(위연)

적 무장 데이터

위군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
유 비	-	위 연	검
법 정	방패	맹 달	검
활 충	점심	관 평	검
엄 안	검	이 엄	가죽포대
뇌 등	검	오 란	검
조 운	보물 상자	진 무	방패
유 봉	방패	좌 자	보물 상자
장 익	빙패	-	-

촉군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
조 조	-	하 후덕	점심
양 수	방패	하 후상	방패
하 후연	검	곽 준	방패
장 합	검	조 진	검
악 진	방패	한 호	검
이 전	검	조 창	방패
조 휴	검	-	-

플레이 팁

위군 :
플레이어 무장이 없을 때 활충이 하후연에게 접근하면 하후연은 이벤트로 전사하니, 활충을 먼저 격파하도록 하자. 하후연이 격파되면 사기문제로 다른 무장들까지 쉽게 당해버린다. 물론 이번 스테이지의 활충은 활당할 정도로 할다니 준비를 단단히 하고 가자.

촉군 :
위군과는 반대로, 돌격하는 활충을 호위하지 않으면 순식간에 포위되어 격파 당해버리고, 아군 사기는 엄청나게 떨어진다.
하후연은 파워 업해서 덤비니 주의하고, 마지막에 나오는 조조는 의외로 쉽게 격파할 수 있다

219년 번성전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
위군 (★★★★)	관우의 격파	조인의 패주
오군(★★)	관우의 격파	여몽 혹은 조인의 패주
촉군 (★★★★)	조인의 격파 ↓ 여몽의 격파	관우의 패주 ↓ 장비의 패주

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
수공	공통	수문 개방 후 일정시간 경과	번성 수물, 성 내 병사 소멸
다리출현	공통	수공 발생 후	번성에 다리 및 길 출현
관우사망	촉군	관우가 배신자 추격시작 후	관우 소멸
하후돈과 관우	위군	하후돈으로 관우에게 접근	-
사마의와 옥손	위군	사마의로 진행 시 오군 증원 등장	-
서황과 관우	공통	서황과 관우가 인접	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
위군	5	5	1	1	3	2	-	(멀기린아)하후돈
오군	5	4	1	1	4	3	-	백호악(여몽)
촉군	10	6	1	1	5	4	-	황룡언월도(관우)

적 무장 데이터

위군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
관 우	-	관 평	점심	관 색	검
주 창	검	요 화	검	미 방	방패
부사인	검	유 봉	방패	맹 달	방패
마 량	방패	장 비	검	장 포	방패
오군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
관 우	-	마 량	방패	주 창	검
관 색	검	관 흥	점심	부사인	가족포대
요 화	방패	미 방	보물 상자	장 비	검
맹 달	방패	유 봉	검	-	-
장 포	방패	관 평	검	-	-
촉군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
조 인	검	악 진	검	우 금	검
방 덕	점심	동 총	검	동 초	방패
장 제	방패	만 총	가족포대	손 레	방패
우 금	보물 상자	서 황	검	이 전	방패
여 몽	보물 상자	옥 손	가족포대	장 흥	검
미 방	검	부사인	방패	서 성	검
주 연	검	반 장	방패	마 총	검

플레이 팁

- 위군 :** 수공에 당하면 힘겨운 싸움이 되니, 초반에 관평을 격파하도록. 관우와 장비 둘 다 파워 업 하지만, 장비는 상대하지 않아도 상관없으니 여력이 닿으면 격파하도록 하자
- 오군 :** 미방과 부사인을 공격해 투항하도록 만들자. 약하므로 그리 활약은 하지 못해도 촉군의 기세가 등등하니 아군은 많을수록 좋다. 초반에 아군으로 끌어들이지 못하면 영영 적이 되므로 주의하자
- 촉군 :** 수공을 성공시킨 후, 오군이 등장하고 미방과 부사인이 배신한다. 관우가 그들을 격파하러 가다 이벤트로 사망하게 되니, 달려가서 처리하도록. 참고로 관우가 격파되어도 게임오버는 아니다.

222년 이릉전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
오군(★★★)	유비의 격파	손권의 패주, 손권의 패주
옥군(★★★)	손권의 격파	유비의 패주

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
능통과 감녕	오군	능통과 감녕 근접	감녕군단 사기 상승
화계성공	공통	화계준비 후, 주연이 진군하여 일정시간 경과	오군 사기 상승, 진군 시작
석병팔진	오군	옥손으로 석병팔진에 들어감	-
손상향과 유비	공통	손상향과 유비 근접	-
옥손 인정	오군	주태로 플레이시 화계 성공 후	-
관평과 옥손	옥군	관평으로 옥손에게 접근	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
오군	8	5	1	1	5	4	-	소(주태)
옥군	8	5	1	1	5	4	-	진황룡검(유비)

적 무장 데이터

오군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
유비	-	마대	방패	사마가	검
마량	방패	오란	검	제갈량	점심
진식	방패	엄안	가족포대	마속	가족포대
조운	보물 상자	관홍	보물 상자	왕평	검
장포	검	관색	검	장익	방패
뇌통	방패	요화	검	-	-
마초	검	이엄	검	-	-

옥군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
손권	-	정보	검	주치	검
손상향	방패	서성	검	장홍	검
제갈근	방패	반장	보물 상자	전종	방패
옥손	보물 상자	주환	검	장승	방패
주연	가족포대	정봉	검	주방	방패
감녕	점심	마홍	검	-	-
능통	가족포대	한당	검	-	-

플레이 팁

오군 :
 화계의 성공여부가 전체 난이도를 가른다. 화계준비까지 적을 격파하다 화계가 시작되면 주연을 호위하여 육진영으로 들어가자.
 옥의 석병팔진 안으로 들어가면 위치를 확인하기 힘들다. 멀지만 돌아서 적 본진을 노리는 것이 좋다

옥군 :
 맵 중앙에서 적의 화계가 시작되길 기다린 다음, 주연을 격파하자. 주연은 전투보다 이동을 중시하니 잡기 조금 힘들 것이다. 또한 함께 오는 감녕과 능통은 파워업 상태. 이들의 격파가 이번 스테이지의 관건이다.
 그 후는 전환에 맞춰 적을 상대하면 끝이다

225년 남중 평정전



스태이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
축군(★★)	맹획의 격파	제갈량의 패주
남만군(★★★★★)	제갈량의 격파	맹획의 패주

스태이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
맹수부대	축군	일정시간 경과	맹수부대 출현
호전차	축군	북쪽 중간 거점 점령	호전차 출현
다리출현	축군	독 늪 거점 점령	독 늪 위 다리 출현
칠종칠금	축군	맹획을 7회 격파	맹획이 복종
폭약할아리	남만군	올돌골 돌격 후 일정시간 경과	등갑병 피해

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
축군	8	5	1	1	5	4	-	호풍신장(방통)
남만군	8	5	1	1	5	4	무쌍개	백수왕(맹획)

적 무장 데이터

축군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
맹획	검	망아장	검	동도나	검
맹우	방패	금환삼결	방패	목록대왕	검
축융	방패	타사대왕	검	대래동주	방패
올돌골	점심	아회남	검	양봉	방패
남만군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
제갈량	-	장포	검	관홍	보물 상자
마속	방패	활출	검	관색	검
장익	방패	엄안	방패	마초	가죽포대
왕평	방패	위연	점심	아회남	검
월영	방패	마대	검	동도나	검
요화	검	여개	방패	양봉	검

플레이 팁

축군 :

적 맹수부대는 월영의 호전차가 막아주지만, 코끼리 부대는 플레이어가 처리하는 편이 좋을 것이다. 적들은 숨겨진 통로로 기습을 하니 바쁘게 뛰어다니게 될 것이다. 등갑병의 경우 할아리 쪽으로 유인한 후 할아리를 치면 폭발하면서 날아가버리니 잘 용하도록.

맹획이 나올 때 마다 격파해서 총 7번 등장하게 만들 수도 있지만, 바로 본진으로 돌격해 한 번만 싸울 수도 있다. 입맛에 맞춰 선택하도록

남만군 :

맹획을 향해 돌격하는 위연을 막지 않으면 위험하다. 먼저 위연을 격파 한 후, 올돌골을 지원하러 가자. 또한 금환삼결과 올돌골이 격파당하면 아회남과 동도나가 배신하니 지켜주도록.

호전차의 경우 축면을 공격하면 쉽게 잡을 수 있다. 적들이 많고 또 아군무장들보다 강력하니, 플레이어가 바빠 움직여야 승리할 수 있을 것이다.

227년 천수전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
위군(★)	제갈량의 격파	마준의 패주
촉군(★★)	천수성, 남안성, 안정성 의 함락	제갈량의 패배, 마준 탈출

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
강유항복	촉군	마준에게 강유를 의심케 한 후 강유 격파	강유 촉군에 항복
월영과 강유	촉군	월영으로 강유에게 접근	-
위연과 강유	촉군	위연으로 강유를 격파	-
배신자 강유	위군	일정시간 경과	천수성 앞 강유출현

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
위군	5	5	1	1	5	3	-	악룡악섬(강유)
촉군	7	6	1	1	3	3	-	주작우선(제갈량)

적 무장 데이터

위군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
제갈량	-	위 연	검
요 화	방패	조 운	점심
월 영	검	이 엄	검
왕 평	방패	관 흥	방패
장 포	검	마 대	방패
강유(가짜)	검	고 상	방패
촉군			
적 무장	아이템	적 무장	아이템
마 준	-	정 무	방패
양 서	점심	윤 상	방패
강 유	검	하 후무	방패
한 덕	검	최 량	검
왕 량	검	조 진	방패
조 인	검	장 합	검

플레이 팁

위군 :

안정성과 남안성에 대한 적의 공격이 거세기 때문에, 먼저 구하러 가도록 하자. 만약 적에게 함락된 후 일정시간이 흐르면 가짜 강유가 나타나는데, 즉시 격파해 마준의 의심을 풀도록.

적 무장만 격파하면 성은 함락되지 않으니, 스테이지 진행이 버겁다면 속전속결로 무장들만 격파하도록 하자

촉군 :

강유를 마군으로 끌어들이는 것이 목적. 물론 그렇게 하지 않아도 전작과 달리 강유를 쓸 수 있긴 하지만, 게임의 재미를 위해 한번 해 보자. 안정성과 남안성을 점령한 후, 강유가 천수성에 돌아가기 전 격파하도록. 단, 제갈량의 지시 전 격파하면 항복하지 않는다. 강유가 항복한 후 마준은 달아나고 조진이 원군으로 나오지만, 목적은 마준을 잡는 것이니 신경쓰지 말자

228년 가정전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
위군(★★)	마속의 격파 ↓ 제갈량의 격파	조비 혹은 사마의의 패주
촉군(★★)	조비의 격파	마속의 패주 혹은 아군본진의 함락

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
견희와 조비	위군	조비가 견희부대로 향할 후 견희로 조비에게 접근	-
전투의 미	위군	장합이 산기슭 확보	-
다리 파괴	촉군	위군 공작병 출현 후	마속 고립
마초와 조비	촉군	마초로 조비에게 접근	-
선수를 읽다	촉군	강유로 플레이시 마속이 고립	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
위군	7	5	1	1	6	5	-	주작홍(장합)
촉군	8	5	1	1	6	5	배수호부	-

적 무장 데이터

위군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
제갈량	-	장 익	가족포대	장 포	보물 상자
마 속	방패	왕 평	점심	성 채	방패
이 엄	검	관 흥	검	위 연	검
간 용	검	고 상	보물 상자	마 초	검
진 식	방패	요 화	방패	-	-
강 유	방패	마 대	검	-	-

촉군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
조 비	-	견 희	방패	조 홍	검
사마의	방패	서 활	검	등 애	검
사마소	방패	가 규	검	비 요	보물 상자
하후위	방패	조 진	점심	왕 량	가족포대
손 례	검	장 호	검	허 저	검
장 합	검	신 비	방패	-	-

플레이 팁

위군 :
 '음참마속'이라는 고사 성어를 만들어낸 스테이지. 시작과 동시에 산 밑의 거점 두 곳을 점령하면 마속이 패배하며 후퇴를 시작한다. 마속이 도주 후 일정시간이 지나면 제갈량이 나타나고 마속군단은 소멸. 파워 업해 덤비는 강유는 물론 촉 증원군이 만만치 않으니 주의하자

촉군 :
 마속이 격파당하면 안되니 적들이 산을 포위하지 못하도록 거점을 점령하자. 또한 이동하는 마속을 호위 할 것. 사마의의 계략과 적 원군에 마속이 고립되지 않도록 주의

229년 진창전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
위군(★★★)	제갈량의 격파	사마의의 패주
촉군(★★★)	사마의의 격파	제갈량의 패주

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
성벽파괴	위군	총차가 파괴되지 않은 상태로 일정시간 경과	성벽 파괴
병기파괴	위군	장함으로 촉 방어거점 점령	위군 사기 상승
월영과 사마의	촉군	월영으로 사마의에게 접근	-
위연과 사마의	촉군	위연으로 사마의에게 접근	-
진짜 계책	촉군	강유로 플레이 시 첫번째 계책 실패	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
위군	9	7	1	1	5	4	-	궁기우선(사마의)
촉군	10	7	1	1	6	5	-	쌍극멸성(위연)

적 무장 데이터

위군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
제갈량	-	위 연	검	왕 평	검
양 의	방패	마 대	방패	고 상	검
강 유	점심	관 홀	검	월 영	방패
비 위	방패	요 화	검	진 식	방패
활 충	검	장 포	검	장 완	방패
엄 안	방패	장 익	검	이 엄	검

촉군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
사마의	-	장 합	검	왕 량	방패
사마소	방패	하후혜	방패	화 흠	가죽포대
가 규	방패	하후패	검	조 휴	방패
조 인	점심	손 레	검	조 홍	검
왕 쌍	검	유 엽	검	조 진	검
비 요	검	학 소	보물 상자	곽 준	방패
장 호	검	하후위	검	허 저	검

플레이 팁

위군 : 적 공성병기를 막아야하니, 성 바깥으로 나가 적들을 상대하자. 막지 못하면 성벽이 뚫리면서 적군이 난입하게 된다. 성 바깥은 성 벽을 뛰어 넘던가 동쪽 문으로 돌아서 나가야 한다. 적이 성을 넘어 올 때를 대비해 말을 타고 돌아서 나가도록 하자

촉군 : 시작하면 아군 공성병기들이 성 앞으로 진격하지만, 가만히 두면 금방 격파되고 만다. 적들이 성벽에서 쉴 수 없이 쏟아져 나오므로 플레이어가 바쁘게 움직이며 병기와 아군 무장을 지켜야 한다. 성 안의 적 중 조인은 상당히 강하며, 학소의 불화살 공격은 신경쓰지 않아도 된다.

234년 합비신성전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
위군 (★★★★★)	손권의 격파	조비의 패주, 조조의 패주
오군 (★★★★★)	조비의 격파	손권의 패주, 손권의 패주

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
오 수군 도달	위군	일정시간 경과	오 수군이 출현
적의 합정	위군	오군이 아군 본진에 접근	조비군단 진군 시작
통로 출현	공통	일정시간 경과	낙석으로 통로 출현
성문 붕괴	공통	충차가 파괴되지 않은 채 일정시간 경과	성문이 파괴됨
오 수군 화재	오군	위군 공작병이 격파되지 않은 채 일정시간 경과	우군 사기 저하
좌자와 허저	위군	허저로 좌자에게 접근	-
사마의와 육손	위군	사마의와 육손 근접	-
견희와 조비	위군	견희로 조비에게 접근	-
손권과 조비	오군	손권으로 조비에게 접근	-
손권과 사마의	오군	손권으로 사마의에게 접근	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
위군	10	6	1	1	4	4	백초환	월요일광(견희)
오군	10	6	1	1	3	4	진공서	-

적 무장 데이터

위군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
손 권	-	제갈근	방패	제갈각	방패
육 손	방패	주 치	검	한 당	방패
주 방	방패	태사자	점심	전 종	방패
주 환	검	주 태	검	정 보	가족포대
정 봉	검	서 성	검	마 총	검
장 홀	검	진 무	검	반 장	보물 상자
동 습	가족포대	손 소	검	장 승	보물 상자
주 연	검	좌 자	가족포대	-	-

오군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
조 비	-	견 희	가족포대	사마소	방패
가 규	방패	사마의	방패	손 려	점심
허 저	검	서 황	검	조 인	방패
하후패	검	하후위	검	조 홍	가족포대
조 창	보물 상자	조 휴	검	문 빙	검
하후상	검	왕 량	보물 상자	조 예	검
조 진	검	하후해	검	-	-
만 총	방패	신 비	방패	-	-

플레이 팁

위군 :

상당히 넓은 지역을 뛰어다녀야하므로 말은 필수. 성 안으로 진격하는 적을 막아야한다. 성문을 공격하는 적 충차를 격파한 후 적의 공세를 막다보면 조비가 진격을 시작하면서 상황이 유리해진다.

오군 :

성 문을 열어 아군의 진격을 유리하게 하여야 한다. 가까운 곳부터 문을 열고 들어간 후, 안쪽에서 다른 문을 열자. 내성의 문은 충차가 공격하니 보호해 주도록. 입[니]트 후 진격하는 견희는 반드시 격파하도록

234년 백제성전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
오군 (★★★★★)	유선의 격파	손권의 패주, 손권의 패주
흑군 (★★★★★)	손권의 격파	유선의 패주, 유비의 패주

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
흑의 닷	오군	일정시간 경과	활개군단 사기 저하
합류	오군	주태가 손권과 합류	손권군단 사기 상승
활개 패주	오군	활개가 패주	오군 사기 저하
의병 구원	흑군	의병 출현 후 마초가 의병에게 접근	마초군단 사기상승
흑 만세	흑군	활출으로 플레이 시 의병 출현	-
원군	흑군	방통으로 플레이 시 사기가 오군보다 낮을 때 왕평 원군 등장	흑군단 사기상승
유비와 손권	흑군	유비로 손권에게 접근	-
육손과 강유	오군	월영도착 전 육손으로 강유에게 접근	-
성채와 유선	흑군	성채로 플레이 시 체력게이지 붉은 색	유선군단 성채쪽으로 진군

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
오군	9	6	1	1	5	4	-	섬비연(육손)
흑군	8	5	1	1	5	4	-	활천(성채)

적 무장 데이터

흑군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
유 선	-	장 홀	방패	비 위	방패
양 의	방패	마 초	보물 상자	마 대	검
활 출	보물 상자	왕 평	검	엄 안	검
강 유	검	이 엄	검	고 상	방패
성 채	가족포대	장 포	검	장 익	검
관 홍	검	관 색	검	요 화	방패
월 영	가족포대	간 용	점심	-	-

남만군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
손 권	-	제갈근	방패	활 개	점심
육 손	가족포대	정 보	검	주 태	방패
전 종	방패	주 환	검	주 방	방패
서 성	검	진 무	검	장 홍	검
정 봉	검	한 당	검	감	보물 상자
손 소	검	장 승	방패	-	-
반 장	가족포대	제갈각	방패	-	-

플레이 팁

오군 :
백제성으로 진군하다보면 적 복병과 의병이 출현한다. 또한 마초는 파워 업해서 손권을 노리니 등장하면 반드시 쫓아가 격파하도록. 맵 북쪽의 팔진도 속 강유는 격파할 필요는 없지만, 팔진도는 중앙의 금상을 파괴하면 효력이 사라진다. 성채는 강하니 성으로 갈 때 주의

흑군 :
적의 수가 많고 포위 된 상황이니 플레이어가 바빠 움 직여야 한다. 남쪽 거점에서 등장하는 감녕은 순식간에 성안까지 진격하니 반드시 격파하도록. 손권은 처음 있던 곳으로 아군이 진격하면 남쪽으로 자리를 옮긴다. 잠깐만 방심하면 순식간에 전황이 바뀌므로 주의하도록

234년 오장원전



스테이지 개요

등장세력	승리조건	패배 조건
위군 (★★★★★)	제갈량의 격파 ↓ 강유의 격파	사마의의 패주, 조조의 패주, 조비의 패주 본진의 함락
촉군 (★★★★★)	사마의의 격파	제갈량의 패주, ↓ 강유의 패주

스테이지 주요 이벤트

이벤트	대상	발생조건	효과
투석 시작	공통	일정시간경과	투석을 시작한다
제갈량 사망	위군	일정시간경과	촉군 후퇴
처음으로 빌다	촉군	일정시간경과	촉 전군 사기저하
가슴떨림	촉군	강유로 플레이시 일정시간경과	촉 전군 사기저하
후계자	공통	제갈량 사망 후 일정시간경과	위군 후퇴
보급로 확보	촉군	두 곳의 공격거점 제압	월영군단 진군시작
사라진 자들	촉군	유비로 플레이 시 제갈량 사망	위군 진격시작
조조와 좌자	위군	조조로 좌자를 격파	-

세력별 획득가능 아이템

세력	검	방패	점심	선주	아이템	무기	유니크아이템	유니크무기
위군	8	6	1	1	4	4	음옥	무주(조비)
촉군	8	6	1	1	4	4	양옥	호저창월(월영)

적 무장 데이터

위군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
제갈량	-	강 유	검	고 상	방패
양 의	방패	월 영	보물 상자	이 엄	검
진 식	방패	위 연	점심	왕 평	검
관 홀	검	장 포	검	비 위	방패
장 익	검	묘 화	검	간 응	보물 상자
마 대	가족포대	관 색	가족포대	-	-
좌 자	검	장 완	방패	-	-

촉군					
적 무장	아이템	적 무장	아이템	적 무장	아이템
사마의	-	곽 준	방패	조 인	보물 상자
신 비	방패	견 회	보물 상자	허 저	점심
하후해	검	하후무	검	손 레	검
조 휴	가족포대	문 방	검	왕 량	방패
조 예	가족포대	하후위	검	종 회	검
하후패	검	사마소	방패	-	-
등 애	검	하후화	방패	-	-

플레이 팁

위군 :
 촉군이 거세게 공격해 오니 초반에는 거점 방어에 전력하자. 처음부터 제갈량만 격파해도 되지만 어느정도 성장하지 않는 이상은 버거울 것이다. 일정시간 후 등장하는 투석기부대는 안전하게 진군하도록 호위하고, 적 본진으로 가면 파워 업 하는 강유를 조심하자

촉군 :
 보급로 확보를 위해 목우를 보호하고, 등애와 종회를 격파해 적 투석기부대의 기능을 정지시키자. 제갈량이 죽게 되면 위군의 사기가 크게 상승하니, 그전에 어느 정도 결말을 지어놓도록 노력하는 게 좋다. 이후 강유가 격파되지 않도록 하면서 적 본진을 치도록, 사마의는 강하다



그 외 정라! 보



◆ 최대한 빨리 모든 무장을 사용하자!

무쌍모드를 클리어 할수록 늘어나는 플레이어 무장, 각각의 출현 조건을 계산해보면 다음과 같은 최단코스를 계산해 낼 수 있다. 아래 순서대로 19명의 무쌍모드만 클리어하면 모든 무장이 화면에 가득!



◆ 최대한 빨리 모든 스테이지를 사용하자!

위에 설명한 모든 무장 출현조건을 만족 시킨 후 강유, 전위, 태사자, 동탁, 장각의 무쌍모드를 클리어

◆ 무장 육성에 유리한 스테이지

WWW.VGL.CO.KR

스테이지	특 징
백제성전(오군)	표준 난이도에서도 공격력 + 40에 수비력 +28를 풀릴 수 있는 스테이지. 대점심과 남화선주마 저 얻을 수 있는 사실상 최적의 육성스테이지.
합비신성전(위군)	역시 표준난이도에서 공격력 +12, 수비력 +34를 풀릴 수 있다. 태사자에게 대점심, 거점부근에서 남화선주를 얻을 수 있다는 것도 강점.
관우천리행(위군)	난이도를 하급으로 두면 1분 안에 끝낼 수 있는 것이 강점. 주황에게 점심을, 관문근처에서 선주를 얻을 수 있어 단시간에 체력과 무쌍게이지를 올릴 때 유리하다
관우천리행(관우군)	역시 난이도를 하급으로 두면 처음 시작하는 무장으로도 쉽고 빠르게 클리어 할 수 있다. 우길 선주도 나오는데다, 초반부터 좋은 무기를 얻을 수 있는 것이 강점

◆ 좋은 아이템을 얻으려면?

일반 아이템 레벨에 영향을 미치는 것은 무장의 '운'이라는 것은 본편 공략에서도 이미 설명한 바 있다. 플레이어 무장 중 가장 많은 '운' 수치보정을 받을 수 있는 캐릭터는 바로 유비. 유니크 무기부터 운 보정이 걸려 있는데, 칠성대를 장착하고 적로에 올라타면 확률 상 가장 좋은 아이템을 얻을 수 있다.

◆ 레벨 20 아이템 획득!

유비로도 얻기 힘든 레벨 20 아이템. 하지만 그 중 일부는 다음과 같은 방법으로 손쉽게 얻을 수 있다.

- 1) 게임 없이 PS2를 켜고 configuration화면으로
- 2) 게임을 넣고 트레이를 닫는다
- 3) 시간제팅을 선택해 △버튼으로 토교(=한국) 타임 존으로 설정
- 4) 다시 △버튼으로 시간 표시 형식을 24시간으로 설정
- 5) 오른쪽 표에 있는 시각을 입력한다
- 6) X 버튼을 누르자마자 바로 리셋버튼을 누른다
- 7) 무훈 MAX(대장군)인 무장을 선택한 후, 반드시 특수능력 '헌품'을 가진 호위무장을 선택한다
- 8) 난이도 별 5개 이상 스테이지, 난이도 상급으로 클리어

※ PS2 본체에 따라 최대 ±3~5초정도 차이가 날 수 있으니, 만약 나오지 않으면 시간을 조절 한 후 다시 해보자. 주의해야 할 것은 도중보존을 해서는 안된다

시간	아이템(레벨 20)
00:19:14	주작익
04:42:12	강족각
07:22:10	활단
08:50:01	칠성대
11:10:34	선단

◆ '천하의 기재' 호위무장을 얻자

레벨 20무기와 같은 방법을 사용하면, 거의 얻지 못하던 '천하의 기재' 호위무장도 얻을 수 있다. 입력할 시간은 다음과 같으며, 이번에는 반드시 '추천'이 있는 호위무장을 선택해야 한다. 또한 스테이지 난이도는 관계가 없으니 프리모드에서 가장 빨리 클리어 할 수 있는 스테이지를 선택하면 된다(관우천리행 등).



노	검	창	궁	지팡이	우선
00:40:26	00:00:24	00:39:18	02:00:22	00:39:42	02:40:18
02:00:39	02:01:24	00:40:33	02:41:03	00:40:27	02:40:39
02:00:57	02:01:45	02:00:43	02:41:27	02:00:12	07:23:11
02:01:00	02:01:48	02:01:03	02:42:06	02:00:15	07:23:32
02:01:04	02:02:06	02:41:48	02:42:22	02:00:36	12:06:04
02:01:21	02:40:22	02:41:51	04:01:19	02:01:31	14:04:43
02:01:25	07:22:26	02:42:12	07:23:35	02:01:52	18:47:15
02:29:07	07:22:47	14:05:31	07:23:59	07:22:05	18:47:36
02:40:28	07:23:08	18:06:21	07:24:20	18:06:48	23:30:08
04:00:37	07:23:38	18:06:24	14:05:07	18:07:09	23:30:29
04:00:58	12:05:16	18:06:45	18:47:39	18:07:12	
07:21:59	12:05:19	18:07:36	18:48:00		
07:22:02	12:05:40	18:47:12	18:48:03		
07:23:14	18:08:21	18:48:24	23:30:32		
12:05:43	18:46:27	18:48:27			
18:07:15	18:46:30	18:48:48			
18:07:57	18:46:51				
18:08:18	23:29:20				
23:28:14	23:29:23				
23:28:35	23:29:44				
23:28:56	23:30:05				
23:28:59					
23:30:10					



개인적으로 「진 삼국무쌍」 시리즈의 팬이기에 즐거웠을 수도 있었을 공략, 하지만 정식발매 이전 일본판 「진 삼국무쌍 4」를 구입하여 이미 즐길 만큼 즐긴 상태였기 때문에 상당히 괴로운(?) 공략이기도 했다. 그렇지만 정식발매 된 「진 삼국무쌍 4」도 성우기용 등 한글화에 정성을 쏟았기에 일본판과는 다른 즐거움이 있었다

현재 「진 삼국무쌍 4」의 확장판인 「진 삼국무쌍 4 맹장전」의 발매일이 발표되었고, 국내 정식발매가 기대되고 있는 상황. 하지만 이번에도 또 일본판이 나오자마자 정식발매를 기다리지 못할까 걱정이다.