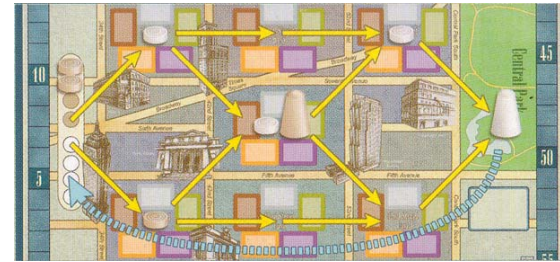


	A	B	C	D
1.	건물 3채를 공급처에 추가	상점 하나를 부지에 놓음	검은 카드 한 장을 가져오고, 감독관을 옮김	현재 감독관이 있는 구역의 점수를 계산
2.	색상 카드 2장을 가져온다. (서로 다른 색깔로)			검은 카드 2장을 가져온다.
3.	감독관 1명을 옮긴다.			
	건물 공급처	부지 폐쇄	점수계산(건물 1채당)	
		부지를 폐쇄시킨 사람은 해당 부지에 건설되어 있던 건물 1채당 승점 1을 받는다. 다른 사람은 본래 받을 승점의 절반만 받는다. (반내림)	상점 0종류 = 승점 1 상점 1종류 = 승점 2 상점 2종류 = 승점 3 상점 3종류 = 승점 5 상점 4종류 = 승점 8	

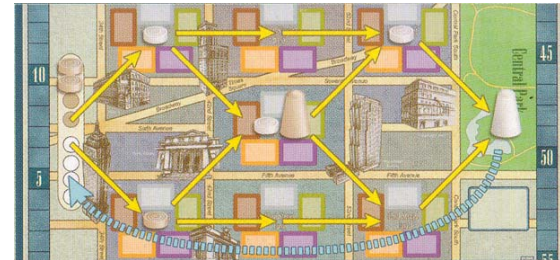


감독관을 시작지점에서부터 센트럴 파크까지 매 차례 인접 구역으로 이동한다.(노란색 화살표) 센트럴 파크에서는 바로 시작지점으로 이동한다.(파란색 화살표) 감독관이 시작지점으로 되돌아가면, 감독관 표식이 놓여있던 구역과 센트럴 파크에 대해, 건물을 짓기 위한 경매를 시작한다. 경매를 마치면 그 감독관은 다시 이동할 수 있다.

위 그림의 경우, 참가자는 흰색 감독관을 센트럴 파크에서 시작지점으로 옮기면서, 흰색 표식이 있는 구역과 센트럴 파크에 대해 경매를 시작할 수 있다. 또는, 베이지색 감독관을 52nd West나 52nd East로 옮길 수 있다.

Made By Josh Beckett (2005 / 04 / 29)

	A	B	C	D
1.	건물 3채를 공급처에 추가	상점 하나를 부지에 놓음	검은 카드 한 장을 가져오고, 감독관을 옮김	구역의 점수를 계산
2.	색상 카드 2장을 가져온다. (서로 다른 색깔로)			검은 카드 2장을 가져온다.
3.	감독관 1명을 옮긴다.			
	건물 공급처	부지 폐쇄	점수계산(건물 1채당)	
		부지를 폐쇄시킨 사람은 해당 부지에 건설되어 있던 건물 1채당 승점 1을 받는다. 다른 사람은 본래 받을 승점의 절반만 받는다. (반내림)	상점 0종류 = 승점 1 상점 1종류 = 승점 2 상점 2종류 = 승점 3 상점 3종류 = 승점 5 상점 4종류 = 승점 8	



감독관을 시작지점에서부터 센트럴 파크까지 매 차례 인접 구역으로 이동한다.(노란색 화살표) 센트럴 파크에서는 바로 시작지점으로 이동한다.(파란색 화살표) 감독관이 시작지점으로 되돌아가면, 감독관 표식이 놓여있던 구역과 센트럴 파크에 대해, 건물을 짓기 위한 경매를 시작한다. 경매를 마치면 그 감독관은 다시 이동할 수 있다.

위 그림의 경우, 참가자는 흰색 감독관을 센트럴 파크에서 시작지점으로 옮기면서, 흰색 표식이 있는 구역과 센트럴 파크에 대해 경매를 시작할 수 있다. 또는, 베이지색 감독관을 52nd West나 52nd East로 옮길 수 있다.