

Round summary

- phase 1: 지역 카드를 해당 지역에 놓는다.
 phase 2: 카드가 놓여진 지역을 경매로 획득한다.



phase 3: 참가자별 행동

(농부와 파워카드 구매 및 사용하기, 석조건물 짓기)



phase 4: 아문레의 제단에 제물 바치기



phase 5: 추수와 추가수입 얻기



phase 6: 득점 (오직 신/구 왕조의 마지막시기에만)

Scoring

Pyramids 피라미드

each pyramid 각 피라미드마다 1 point

Complete sets of pyramids 피라미드 조합

each set 각 조합마다 3 points

Province with the most pyramids 최다 피라미드 지역

each province 각 지역마다 5 points

Temple in DAMANHUR, EDFU, AMARNA 지역의 사원

each temple 각 사원마다 1,2,3,4 points

Bonus power cards 보너스 파워카드

each power card 각 파워카드마다 3 points

Gold (only at game end) 골드(게임 종료시만)

most, second most, third most 1,2,3위 각각 6,4,2 points

Round summary

- phase 1: 지역 카드를 해당 지역에 놓는다.
 phase 2: 카드가 놓여진 지역을 경매로 획득한다.



phase 3: 참가자별 행동

(농부와 파워카드 구매 및 사용하기, 석조건물 짓기)



phase 4: 아문레의 제단에 제물 바치기



phase 5: 추수와 추가수입 얻기



phase 6: 득점 (오직 신/구 왕조의 마지막시기에만)

Scoring

Pyramids 피라미드

each pyramid 각 피라미드마다 1 point

Complete sets of pyramids 피라미드 조합

each set 각 조합마다 3 points

Province with the most pyramids 최다 피라미드 지역

each province 각 지역마다 5 points

Temple in DAMANHUR, EDFU, AMARNA 지역의 사원

each temple 각 사원마다 1,2,3,4 points

Bonus power cards 보너스 파워카드

each power card 각 파워카드마다 3 points

Gold (only at game end) 골드(게임 종료시만)

most, second most, third most 1,2,3위 각각 6,4,2 points

Round summary

- phase 1: 지역 카드를 해당 지역에 놓는다.
 phase 2: 카드가 놓여진 지역을 경매로 획득한다.



phase 3: 참가자별 행동

(농부와 파워카드 구매 및 사용하기, 석조건물 짓기)



phase 4: 아문레의 제단에 제물 바치기



phase 5: 추수와 추가수입 얻기



phase 6: 득점 (오직 신/구 왕조의 마지막시기에만)

Scoring

Pyramids 피라미드

each pyramid 각 피라미드마다 1 point

Complete sets of pyramids 피라미드 조합

each set 각 조합마다 3 points

Province with the most pyramids 최다 피라미드 지역

each province 각 지역마다 5 points

Temple in DAMANHUR, EDFU, AMARNA 지역의 사원

each temple 각 사원마다 1,2,3,4 points

Bonus power cards 보너스 파워카드

each power card 각 파워카드마다 3 points

Gold (only at game end) 골드(게임 종료시만)

most, second most, third most 1,2,3위 각각 6,4,2 points