

알라딘의 드래곤(Aladdin's Dragon) 카드 한글화 자료

<p><b>한 드래곤의 등골을 지정한다. 그 드래곤은 보물 4개와 2개를 남겨놓고 날아가 버렸다.</b></p>	<p><b>유물을 구입할 때, 공개된 유물 대신, 같은 더미에 있는 다른 유물 하나를 고를 수 있다.</b></p>	<p><b>은행으로부터 아무 보물이나 3개를 가져간다.</b></p>
<p><b>상대방의 토큰 한 개를 제거한다. 그런 후 그 상대방은 자신의 토큰을 역시 하나 제거한다.</b>  <small>(토큰 공개여부는 상관없음. 다만, 근위병 지역에서는 불가)</small></p>	<p><b>모든 다른 플레이어들은 도시에 놓여진 토큰 1개당 보물 2개씩을 지불하거나, 해당 토큰을 제거해야 한다.</b></p>	<p><b>이번 라운드동안 일등은 꼴찌가 되고, 꼴찌는 일등이 된다.</b></p>
<p><b>도시의 모든 비어있는 지역에 자신의 토큰이 놓여있는 것으로 간주한다.</b>  <small>(상대가 양탄자(3짜리 토큰)를 쓰면 동물이 된 것으로 간주하여, 선 플레이어로부터 더 가까운 사람 승리)</small></p>	<p><b>현재 공개된 유물을 같은 더미의 다른 유물로 교환한다.</b></p>	<p><b>한 지역에서 홀수가 적힌 모든 토큰을 제거한다.</b></p>
<p><b>이미 놓여진 자신의 토큰 가운데 하나를 다른 지역으로 옮긴다.</b>  <small>(토큰 공개여부는 상관없음)</small></p>	<p><b>이번 라운드동안 자신을 제외한 모든 다른 플레이어들은 토큰을 공개한 상태로 놓아야 한다.</b></p>	<p><b>모두 7개의 보물을 은행에 반납한다.</b>  <small>(카드 사용자도 포함 부족시 남은 보물을 공개 후, 전부 버림)</small></p>
<p><b>한 드래곤의 등골을 지정한다. 이번 라운드동안 이곳에서는 아무도 보물을 획득하지 못한다.</b></p>	<p><b>모두 5개의 보물을 은행에 반납한다.</b>  <small>(카드 사용자도 포함 부족시 남은 보물을 공개 후, 전부 버림)</small></p>	<p><b>이 카드를 특정 지역에 놓는다. 지금부터 그 지역에는 토큰을 놓을 수 없다.</b>  <small>(양탄자도 불가)</small></p>
<p><b>한 지역에서 짝수가 적힌 모든 토큰을 제거한다.</b></p>	<p><b>자신의 보물을 몇 개라도 은행에 있는 같은 수의 보물로 교환할 수 있다.</b></p>	<p><b>상대방의 토큰 하나를 다른 곳으로 보내면서 3개의 보물을 그에게 지불한다.</b>  <small>(토큰은 아직 계산되지 않은 곳으로 보냄.)</small></p>
<p><b>이번 라운드에 상대방이 이미 사용한 유물의 힘을 자신이 이용할 수 있다.</b>  <small>(스크롤 제외, 유물 사용 횟수로 간주되지 않음)</small></p>	<p><b>궁전에 공개된 유물 하나를 자신이 가진 유물과 교환한다.</b>  <small>(교환하여 가져온 유물은 이번 차례에 사용 불가)</small></p>	<p><b>모든 다른 플레이어들은 궁전에 놓여진 토큰 1개당 보물 1개씩을 지불하거나, 모든 토큰을 제거해야 한다.</b></p>