



macromedia®  
**CAPTIVATE™**

Captivate 사용하기



## 상표

1 Step RoboPDF, ActiveEdit, ActiveTest, Authorware, Blue Sky Software, Blue Sky, Breeze, Breezo, Captivate, Central, ColdFusion, Contribute, Database Explorer, Director, Dreamweaver, Fireworks, Flash, FlashCast, FlashHelp, Flash Lite, FlashPaper, Flex, Flex Builder, Fontographer, FreeHand, Generator, HomeSite, JRun, MacRecorder, Macromedia, MXML, RoboEngine, RoboHelp, RoboInfo, RoboPDF, Roundtrip, Roundtrip HTML, Shockwave, SoundEdit, Studio MX, UltraDev 및 WebHelp는 Macromedia, Inc.의 등록 상표 또는 상표이며 미국 및 기타 국내외 관할권에서 등록된 것일 수 있습니다. 이 설명서에 언급된 기타 제품 이름, 로고, 디자인, 제목, 단어 및 구문은 Macromedia, Inc. 또는 기타 조직의 상표, 서비스 상표 또는 상표 이름일 수 있으며 국내외 특정 관할권에서 등록된 것일 수 있습니다.

## 타사 정보

이 설명서는 Macromedia가 관리하지 않는 타사 웹사이트 링크를 포함하며 Macromedia는 이러한 링크 사이트의 내용에 대한 책임이 없습니다. 이 설명서에 언급된 타사 웹사이트에 액세스하는 동안 발생하는 문제는 사용자 본인의 책임입니다. Macromedia는 이러한 링크들을 오직 사용자의 편의를 위해서만 제공하며 링크를 포함하는 것이 Macromedia가 해당 타사 사이트의 콘텐츠에 대한 책임을 시인하거나 수용하는 것을 의미하지는 않습니다.

이 소프트웨어의 부분은 Independent JPEG Group 작업의 기반으로 만들었습니다.

LAME (MP3 encoder) 이 제품 공급이 수익이 생기는 방송 시스템(지상파, 위성, 케이블 및/또는 다른 배포 시스템), 스트리밍 프로그램(인터넷, 인트라넷 및/또는 다른 네트워크를 통한 프로그램), 기타 콘텐츠 배포 시스템(페이-오디오 또는 주문형 오디오 프로그램) 또는 물리적 매체(CD, DVD, 반도체 칩, 하드 드라이브, 메모리 카드 등)에서 이 제품으로 제작한 내용을 배포할 수 있는 권한을 뜻하지 않습니다. 각 사용권은 독립 라이선스가 필요합니다. 더 자세한 내용은 다음 웹사이트를 참조하십시오. <http://mp3licensing.com>.

**Copyright © 2001-2005 Macromedia, Inc. All rights reserved.** 이 설명서는 Macromedia, Inc.의 사전 서면 허가 없이 전체 또는 부분적인 내용에 대해 전자적 혹은 기계 판독이 가능한 어떤 형태로도 복사, 사진 복사, 재발행, 번역 또는 변환할 수 없습니다. 전술에 사항에도 불구하고, 이 설명서가 제공된 유효한 소프트웨어 복사본의 소유자나 권한이 있는 사용자는 이 문서의 판매용 복사본을 만들거나 유료 지원 서비스를 제공하는 등의 상업적 목적을 포함하며 이에 제한되지 않는 어떠한 용도로도 이 설명서의 일부를 인쇄, 재발행, 배포, 재판매 또는 전송하지 않는다는 것을 전제로, 단지 그 소유자나 권한이 있는 사용자 본인이 이 소프트웨어를 학습할 목적으로만 이 설명서의 전자 버전에서 사본 1부를 인쇄할 수 있습니다.

## 제작진

작성: Suzanne Smith

편집 및 제작 관리: Patrice O'Neill

편집: Anne Szabla, Lisa Stanziano, Mary Ferguson

제작: Adam Barnett

특히 Arlyn Asch, Magnus Nirell, Terri Griffith, Paul Stoeklein, Erick Vera, Rosana Francescato, Adam Barnett, Silke Fleischer, Tracy Seibel, 그리고 모든 Captivate 기술 팀과 QA 팀에 감사드립니다.

제 2판: 2005년 4월

Macromedia, Inc.  
601 Townsend St.  
San Francisco, CA 94103

# 목 차

<b>제1장: 소개 및 설치</b> .....	9
Captivate의 주요 기능 .....	9
Macromedia Captivate의 새로운 기능 .....	10
Captivate 도움말 사용하기.....	12
Captivate 교육용 매체 가이드 .....	13
Captivate 그리고 액세스 가능성.....	14
Captivate를 다른 응용 프로그램과 함께 사용하기 .....	14
RoboDemo 및 Captivate 프로젝트 업그레이드하기 .....	14
저작 요구 사항 .....	14
최종 사용자 요구 사항.....	15
Macromedia Captivate 프로그램 설치 .....	15
Captivate 등록하기.....	16
Captivate 소프트웨어 라이선스 전송하기 .....	16
<b>제2장: 워크스페이스에 대해 알아보기</b> .....	17
작업 환경 조절하기 .....	18
툴바 표시하기 및 도킹하기 .....	19
슬라이드 필름 사용하기.....	20
확인 메시지 표시하기 .....	20
단축 키 사용하기 .....	21
실행 취소하기 및 반복하기 .....	23
캡처 키 바꾸기 .....	23
<b>제3장: 동영상 만들기</b> .....	25
기존 동영상 열기 .....	25
AVI 소프트웨어 자습서를 가져오기 .....	25
새 동영상을 녹음하기 전에 .....	26
새로운 동영상 녹음하기.....	34
녹음 옵션 .....	42
프로젝트 디자인 서식 사용하기 .....	43
폴 모션 녹음 사용하기.....	44
액세스 가능성 동영상 만들기 .....	48
Captivate 프로젝트 로컬라이즈하기.....	52

<b>제4장: 텍스트 캡션 삽입하기</b> .....	55
텍스트 캡션 삽입하기 .....	55
슬라이드에 평범한 텍스트 삽입하기 .....	56
텍스트 캡션을 자동으로 삽입하기 .....	57
롤오버 캡션 삽입하기 .....	58
롤오버 영역 바꾸기 .....	59
도구팁을 롤오버 캡션으로 변환하기 .....	59
텍스트 캡션 로컬라이즈하기 .....	61
텍스트 캡션 편집하기 .....	61
사용자 정의 텍스트 캡션 스타일 만들기 .....	62
텍스트 캡션 이동 및 크기 조절하기 .....	63
캡션을 복사하기 및 붙여넣기 .....	64
텍스트 캡션 가져오기 .....	64
텍스트 캡션을 내보내기 .....	65
텍스트 캡션 순서 바꾸기 .....	66
텍스트 캡션 삭제하기 .....	66
<b>제5장: 오디오 추가하기</b> .....	67
기존의 오디오를 삽입하기 .....	67
오디오 녹음 장비 .....	68
오디오 녹음 팁 .....	69
오디오 녹음 옵션 설정하기 .....	70
녹음에 사용할 마이크론 조정하기 .....	70
오디오 녹음하기 .....	71
동영상을 만들면서 오디오 녹음하기 .....	71
배경 오디오 만들기 .....	73
사용자 정의 키보드 탭 사운드 사용하기 .....	73
오디오 파일에 첨부 삽입하기 .....	74
오디오 볼륨 조절하기 .....	74
상자 및 버튼에 기존 오디오를 삽입하기 .....	75
상자 및 버튼에 오디오 녹음하기 .....	76
키보드 탭 사운드 설정 .....	77
오디오 파일 편집 .....	77
오디오 타이밍 편집 .....	78
오디오 정보 보기 .....	79
오디오 미리 보기 .....	80
오디오 삭제하기 .....	81
<b>제6장: 그림 및 애니메이션 삽입하기</b> .....	83
그림 추가하기 .....	83
롤오버 그림 삽입하기 .....	85
그림을 슬라이드로 삽입하기 .....	86
물무늬 그림 만들기 .....	87
JPEG 화질 바꾸기 .....	87
그림 삭제하기 .....	87
Captive 애니메이션에 대해서 .....	88
애니메이션 삽입하기 .....	88
애니메이션 텍스트 삽입하기 .....	90
애니메이션 슬라이드 삽입하기 .....	92

<b>제7장: 상자 및 버튼 추가하기</b> .....	93
강조 상자 삽입하기 .....	94
클릭 상자 삽입하기 .....	95
텍스트 입력 상자 추가하기 .....	97
버튼 삽입하기.....	100
JavaScript를 상자와 버튼에 삽입하기 .....	103
상자 및 버튼에 기존 오디오를 삽입하기.....	104
버튼 및 상자 삭제하기.....	105
<b>제8장: 마우스 동작 편집하기</b> .....	107
마우스 포인터 바꾸기 .....	107
마우스 포인터 크기 바꾸기 .....	108
마우스 클릭 사운드 바꾸기 .....	108
마우스 클릭 효과 설정 .....	109
마우스 동작 바꾸기 .....	109
마우스 경로 정렬하기 .....	109
직선 및 곡선 마우스 경로 사용하기.....	110
마우스 포인터 숨기기 .....	110
<b>제9장: 타이밍 바꾸기</b> .....	111
타임라인 모양 조절하기.....	111
객체 레이어 순서 바꾸기 .....	113
재생헤드를 사용하여 슬라이드를 미리 보기.....	113
슬라이드 타이밍 바꾸기.....	114
캡션 속도를 자동으로 설정하기 .....	114
키스트로크 속도 바꾸기.....	115
마우스 포인터 속도 바꾸기 .....	115
객체 타이밍 바꾸기 .....	115
Captive 동영상상을 변수로 조정하기.....	116
<b>제10장: 슬라이드</b> .....	119
슬라이드를 동영상에 삽입하기.....	119
슬라이드 편집.....	123
동영상 시작과 끝 변경하기 .....	130
재생 장치 삽입하기 .....	131
슬라이드 확보하기.....	133
<b>제11장: 객체 추가하기</b> .....	135
객체 가져오기.....	136
객체 복제하기.....	136
객체 복사하기 및 붙여넣기 .....	136
다른 프로젝트에서 객체를 복사하기 및 붙여넣기 .....	137
객체 정렬하기.....	137
타임라인에서 객체 정렬하기.....	138
객체 표시 순서 바꾸기.....	139
여러 객체의 크기 바꾸기 .....	139
객체를 격자와 함께 정렬하기 .....	140
객체를 슬라이드로 병합하기.....	141

<b>제12장: 동영상 편집하기</b> .....	143
동영상의 크기 설정하기 .....	143
동영상 또는 디자인 서식을 삭제하기 .....	143
동영상 숨기기 .....	144
동영상 미리 보기 .....	144
동영상 이름 바꾸기 .....	144
동영상 크기 조절하기 .....	145
동영상 저장하기 .....	146
배경색 설정하기 .....	146
동영상 환경 설정 정하기 .....	147
로딩 화면 추가하기 .....	150
동영상 속성 설정하기 .....	150
사용자 정의 키보드 탭 사운드 사용하기 .....	151
Captivate 프로젝트에서 맞춤법 검사하기 .....	151
<b>제13장: eLearning 콘텐츠 만들기</b> .....	155
Captivate 동영상에서 분기 만들기 .....	155
질문 슬라이드 만들기 .....	156
eLearning 출력 옵션 설정하기 .....	172
eLearning 합격률 설정하기 .....	173
퀴즈를 위한 피드백 메시지 만들기 .....	174
Manifest 파일 만들기 .....	174
PIF 만들기 .....	176
퀴즈 관리자에서 퀴즈를 편집하기 .....	176
<b>제14장: Captivate 동영상 메뉴 만들기</b> .....	181
프로젝트 만들기 .....	181
MenuBuilder에서 텍스트 사용하기 .....	186
MenuBuilder 프로젝트에서 그림 사용하기 .....	189
MenuBuilder 프로젝트에서 클릭 상자 사용하기 .....	195
MenuBuilder 프로젝트 옵션 변경하기 .....	198
MenuBuilder 프로젝트 내보내기 .....	203
<b>제15장: 동영상 제작하기</b> .....	207
동영상을 독립 (EXE) 파일 형식으로 제작하기 .....	207
동영상을 Flash 파일 형식으로 제작하기 .....	208
동영상을 전단 형식으로 제작하기 .....	209
FTP를 사용하여 동영상을 웹으로 제작하기 .....	210
동영상을 이 메일을 사용하여 보내기 .....	211
텍스트 캡션을 내보내기 .....	211
<b>제16장: Captivate 및 기타 소프트웨어 응용 프로그램</b> .....	213
Captivate와 Flash .....	213
Captivate와 Breeze .....	217
Captivate와 RoboHelp .....	220
Captivate와 PowerPoint .....	223

<b>제17장: 문제 해결</b> .....	227
대역폭 분석 방법 .....	227
애니메이션 타이밍 문제 해결 .....	228
녹음할 때 응용 프로그램이 일그러지는 문제 해결 .....	228
AVI 오류 문제 해결 .....	228
고르지 못한 풀 모션 녹음 문제 해결 .....	230
슬라이드 색상 수정하기 .....	230
투명한 캡션에 글꼴 문제 해결 .....	230
동영상 크기 문제 해결 .....	231
브라우저에 나타나는 텍스트 문제 해결 .....	231
동영상에 있는 슬라이드 장수 문제 해결 .....	232
Macromedia Captivate 프로그램 제거하기 .....	232
<b>색 인</b> .....	233





# 제1장

## 소개 및 설치

Macromedia Captivate는 Flash(SWF) 또는 EXE를 포함한 여러 형식으로 상호 작용 방식의 상품 데모 또는 시뮬레이션을 신속하게 만들 수 있는 전문 소프트웨어 도구입니다. Captivate는 온라인 제품 데모, eLearning을 위한 소프트웨어 시뮬레이션, 또는 사용자 자습서를 위한 온라인 교육을 개발하는 데 이상적인 솔루션입니다. Captivate에는 어느 응용 프로그램의 실행을 녹음할 때 필요한 모든 기능이 있으며 단시간 내에 시뮬레이션을 만들 수 있습니다.

Captivate는 사용자 정의 텍스트 캡션, 오디오(음성, 배경 음악, 그리고 음향 효과), 비디오, Flash 애니메이션, 텍스트 애니메이션, 그림, 하이퍼링크, 그리고 더 많은 항목을 동영상에 삽입할 수 있습니다. 작은 파일 크기와 높은 해상도는 Captivate에서 교육, 영업, 마케팅, 또는 고객 도우미를 위한 시뮬레이션과 데모를 쉽게 온라인이나 CD로 제작할 수 있습니다.

Captivate를 사용하여 e-learning 내용을 만들면, 현실적이고 완전한 상호 작용 방식의 질문 슬라이드, 버튼, 클릭 상자, 그리고 텍스트 입력 상자를 삽입할 수 있습니다. Captivate는 SCORM 1.2 그리고 2004 공인되었으며 AICC와 호환하기 때문에, Learning Management System - 학습 관리 시스템 - (LMS), Macromedia Authorware, 또는 Questionmark Perception과 쉽게 통합할 수 있습니다.

### Captivate의 주요 기능

다음은 Captivate의 주요 기능을 보여 주는 목록입니다.

- **신속한 소프트웨어 시뮬레이션 및 데모 제작** 사용자 친화적인 인터페이스와 새로운 시작 페이지를 통해 Macromedia Captivate를 준비하고 즉시 시작합니다. 간단히 녹음만 시작하면 Captivate가 화면상의 모든 실행을 캡처합니다. 자동 텍스트 캡션(각 녹음된 작업의 설명을 자동으로 삽입), 강조 상자 자동 삽입, 점수가 주어 지는 사용자 상호 작용, 그리고 피드백과 같은 작업 시간을 줄이는 기능을 사용하여 생산성을 증가시킵니다.
- **Flash에 대한 지식 없이도 Flash 형식으로 시뮬레이션 및 데모 제작 가능** 녹음이 끝나면 Captivate는 즉시 화면상의 동작들을 구성해 부드러운 마우스 애니메이션과 텍스트 설명 또는 교육용 피드백을 반영하여 점수를 제공하는 상호 작용 기능을 갖춘 Flash 시뮬레이션을 만듭니다. Flash 지식이나 프로그램 기술은 필요 없습니다.
- **슬라이드 및 마우스 동작 편집** 모든 화면은 제거, 변경 또는 수정할 수 있는 완전히 편집 가능한 슬라이드입니다. 오디오 실수는 새로운 오디오 편집기를 사용하여 쉽게 고칠 수 있습니다. 그러므로 프로젝트를 손쉽게 변경하거나 업데이트할 수 있습니다.

- **프로그래밍 없이 상호 작용 포함** 점수와 분기를 포함한 퀴즈, 다수의 정답 옵션이 있는 텍스트 입력 필드 및 클릭 상자를 포함한 상호 작용을 삽입하여 시뮬레이션의 효율성을 높입니다. 다수의 상호 작용과 객체는 하나의 슬라이드에 삽입될 수 있기 때문에 여러 가지 선택 또는 복잡하고 실질적인 시뮬레이션을 만들 수 있습니다. 시뮬레이션 모드로 녹음을 할 때는 Captivate가 자동으로 점수가 주어 지는 상호 작용과 학습적인 피드백을 추가합니다.
- **다른 eLearning 프로그램과 통합** 시뮬레이션을 다른 eLearning 프로그램과 통합하여 기존 자원을 이용합니다. Captivate는 SCORM 2004, SCORM 1.2 그리고 AICC를 지원하며 시뮬레이션을 학습 관리 시스템(LMS)을 통해 쉽게 활용합니다. 특히 Captivate는 Macromedia Breeze와 쉽게 통합되어 Breeze에서 추적하고 검색할 수 있는 특수한 파일을 백그라운드에서 생성할 수 있습니다.
- **Captivate가 작업을 하도록 맡기고 프로젝트를 Flash로 가져오기** 수동 작업 없이 Flash를 사용하여 소프트웨어 시뮬레이션과 제품 데모를 만듭니다. Captivate에서는 수동으로 스크린샷을 찍거나 Flash에서 마우스 트윈을 추가하는 작업이 필요 없습니다. Captivate에서 응용 프래그램을 녹음하고 고급 편집과 개발을 위해 프로젝트를 Flash MX 2004로 내보냅니다.
- **Macromedia Breeze 기술 개선** Breeze 미팅과 Breeze 트레이닝에 상호 작용이 가능한 시뮬레이션을 추가함으로써 학습 효과를 높입니다. 모든 사용자가 완벽하게 시뮬레이션과 상호 작용할 수 있는 적극적인 참여자가 될 수 있습니다.
- **사용자 정의 제어, 디자인 서식 및 메뉴를 사용하여 창조력 발휘** 디자인 서식, 캡션, 그리고 재생 장치를 회사 로고나 응용 프로그램의 그래픽 인터페이스의 모습과 어울리게 맞춥니다. 멋진 메뉴 페이지를 만들어서 Captivate 프로젝트 세트를 표시하고 여러 동영상 한 곳에서 볼 수 있도록 합니다.
- **여러 가지 형식으로 제작** 시뮬레이션을 한 번 만든 뒤 원하는 형식으로 쉽게 배포할 수 있도록 SWF와 EXE를 포함한 여러 파일 형식으로 제작합니다. Microsoft Word 제작 기능을 사용하여 진단을 쉽게 만듭니다.
- **98% 이상의 웹 사용자에게 고급 미디어 프로젝트 전달** Captivate에서 작은 파일 크기로 고급 내용을 만듭니다. 즉시 프로젝트를 이 메일로 보내거나 웹 사이트, 인터넷, 또는 온라인 도움말 시스템에 올립니다. 많이 사용되고 있는 Flash Player를 이용하여 상호 작용의 프로젝트를 스트림합니다. 플러그인 다운로드도 필요 없습니다. 이미 98% 이상의 웹 사용자는 Flash 파일을 볼 수 있습니다.

## Macromedia Captivate의 새로운 기능

다음 내용을 포함해서 Macromedia Captivate는 새로운 기능을 갖추며 개선되었습니다.

- **시각적인 타임라인으로 쉽게 타이밍 조절** 타임라인에서 드래그 앤 드롭함으로써 제작 시간을 줄이고 각 슬라이드 요소의 타이밍을 시각적으로 조절합니다. 여러 개의 객체 또는 두 개 이상의 캡션을 동시에 표시합니다. 슬라이드에 있는 객체의 순서를 바꾸려면 타임라인 레이어를 드래그 앤 드롭합니다. 그러면 변경 내용을 반영하여 슬라이드가 자동으로 업데이트됩니다.
- **슬라이드 즉시 미리 보기** 슬라이드를 변경한 후 컴파일하거나 미리 보기를 생성할 필요 없이 슬라이드를 재생하여 즉시 결과를 볼 수 있습니다. 슬라이드의 특정 부분을 미리 보거나 삭제하고 느린 동작으로 슬라이드를 보려면 재생헤드를 사용합니다.
- **쉽게 캡처** 드래그 앤 드롭 동작을 위한 풀 모션 녹음을 자동으로 시작하고 종료하는 향상된 캡처 방법을 통해 보다 사실적인 데모를 만들 수 있습니다. 웹 캡처는 최적화되어 웹 페이지가 로딩된 후에 스크린샷을 캡처하는 기능이 개선되었습니다.

- **간편한 오디오 편집을 통한 신속한 제작** 개발 시간을 줄이기 위해 화면 캡처 과정 중에 오디오를 녹음합니다. 실수는 쉽게 사용할 수 있는 오디오 에디터로 삭제할 수 있습니다. 오디오 크기 조절이 쉽고, 침묵 시간을 삽입하며, 설명에 정확하게 맞게 슬라이드 이벤트를 동기화합니다.
- **Macromedia Breeze 기술 개선** Breeze 미팅과 Breeze 트레이닝에 상호 작용 시뮬레이션을 추가함으로써 프레젠테이션의 효율성을 높입니다. 발표자는 **동기화** 버튼을 사용하여 모든 참가자가 발표자의 작업을 보게 만들거나 이 버튼을 꺼 참가자가 자신의 컴퓨터에서 Captivate 데모나 시뮬레이션을 작동하게 할 수 있습니다. Captivate에는 프로젝트 SWF 파일에 특정 데이터를 포함하는 옵션도 있습니다. 이러한 데이터는 검색 및 Manifest 정보를 포함하며 이를 통해 Captivate 프로젝트에서 일어나는 상호 작용(예: 퀴즈 및 상자 클릭)을 Breeze에서 더 쉽게 추적할 수 있습니다.
- **Macromedia Flash에서 프로젝트 향상** 더욱 향상된 강력한 Flash 내보내기 기능을 사용하여 Captivate에서 Flash로 프로젝트를 전달하여 추가 개발을 실시할 수 있습니다. 또한 Captivate는 풀 모션 슬라이드와 텍스트 애니메이션 같은 다른 객체와 재생 장치를 내보냅니다.
- **퀴즈 기능 향상** 브랜드와 알맞게 또는 배색과 어울리도록 퀴즈의 모습과 분위기를 조절합니다. 매칭, 리커트, 및 빈칸 채우기 같은 새 퀴즈 유형과 시간 제한의 질문으로 학습 효율성을 높입니다.
- **업계 표준 준수** SCORM 2004 패키징 및 런타임 통신 표준을 준수합니다. Captivate는 SCORM 2004, SCORM 1.2 및 AICC를 지원하며 시뮬레이션을 학습 관리 시스템(LMS)을 통해 쉽게 활용합니다. 508 호환 데모 및 시뮬레이션을 제작하여 장애가 있는 사용자도 쉽게 사용할 수 있습니다.
- **고품질 인쇄 결과물 출력** 검토자와 최종 사용자에게 인쇄물 형식의 스토리보드 및 문서를 제공합니다. 향상된 Microsoft Word 출력 형식을 통해 더 큰 크기의 그림도 내보낼 수 있습니다.
- **작업 속도 및 편집 편의성 향상** 새로운 시작 페이지, 응용 프로그램 창에 녹음 크기를 맞추거나 반대로 녹음 크기에 응용 프로그램 창을 맞추는 옵션, 단순화된 녹음 대화 상자 등과 같은 많은 사용성 개선을 통해 작업 시간을 줄이고 생산성을 높입니다. 교육적인 피드백과 함께 평가된 사용자 상호 작용을 자동으로 추가하는 시뮬레이션 방식에서 녹음함으로써 개발 시간을 단축합니다.
- **유니코드 지원** 2바이트 문자 세트를 포함하여 Windows 운영 체제에서 지원하는 모든 글꼴과 인코딩을 사용합니다.
- **로컬라이즈(현지화)** 영어, 독일어, 프랑스어, 일본어 버전뿐만 아니라, 한국어와 중국어 Captivate 버전도 사용할 수 있습니다.

**주의:** RoboDemo로 만든 Captivate 프로젝트를 열 때는 다음 사항을 유의하십시오. 버전 4 이전의 RoboDemo 버전으로 만들어진 프로젝트는 파일 확장명 .ncp 또는 .fcz 파일을 사용합니다. RoboDemo 4와 5로 만든 프로젝트는 파일 확장명 .rd 또는 .fcz를 사용합니다. Captivate는 Captivate에서 열린 채로 옛 버전을 업그레이드하며 파일에 새로운 Captivate 파일 확장명 .cp를 줍니다.

## Captivate 도움말 사용하기

Captivate 도움말은 WebHelp Pro를 출력으로 사용하며 기본 웹 브라우저에서 열리도록 설계되었습니다. Captivate 도움말은 서버에 있기 때문에 사용자의 인터넷 속도에 따라 시스템 작동 속도가 달라집니다. 필요한 경우, Captivate 도움말을 서버가 아니라 오프라인에서 볼 수 있는 옵션도 이용할 수 있습니다.

### 오프라인 도움말을 이용하려면:

- 도움말 메뉴에서 **오프라인 도움말 사용**을 선택합니다.

### 도움말 창 사용

찾아가기 버튼

Captivate의 도움말에는 다음 왼쪽 창이 있습니다. 각 창을 이용하려면 툴바에서 **목차**, **색인**, **검색**, 또는 **용어 모음** 버튼을 클릭합니다.

- **목차:** 목차 창에는 Captivate 도움말의 정보 카테고리를 알려주는 목차, 책 그리고 페이지가 표시됩니다. 닫힌 책을 클릭하면 그 내용이 보입니다(책 내용과 페이지). 열린 책을 클릭하면 책이 닫힙니다. 페이지를 클릭하면 오른쪽 창에서 볼 토픽을 선택합니다.
- **색인:** 색인 창은 다단계의 키워드나 키워드 문구 리스트를 표시합니다. 이 용어는 Captivate 도움말에 있는 토픽과 관련되어 있습니다. 키워드를 클릭하면 키워드와 관련된 토픽이 오른쪽 창에 열립니다. 키워드가 여러 토픽에서 사용되는 경우, 토픽 대화 상자에서 원하는 토픽을 선택한 다음 **표시하기**를 클릭합니다.
- **검색:** 검색 창에 질문을 입력하면 관련 토픽들이 오른쪽에 나타납니다. (이 기능은 자연의 언어 검색이라고 합니다.) 질문 또는 키워드를 입력합니다.
- **용어 모음:** 용어 모음 창은 인쇄된 책자에서 찾을 수 있는 용어 모음과 비슷합니다. 용어 모음은 단어, 짧은 문구, 그리고 Captivate에 관련된 정의의 리스트입니다. 위쪽 창에 있는 용어를 선택하면 일치하는 정의가 아래쪽 창에 표시됩니다.

툴바

탐색 순서: 탐색 버튼(다음 및 이전)은 브라우저 위에 있습니다. 탐색 순서 버튼은 미리 정해진 순서로 되어 있는 토픽을 가리키기 때문에 뒤로 또는 앞으로 버튼과 다릅니다.

- **전체-텍스트 검색:** 이 검색 텍스트 상자를 통해 Captivate 도움말의 전체-텍스트 검색을 수행할 수 있습니다. 검색 필드에 입력하는 텍스트를 담고 있는 토픽을 찾습니다. 전체-텍스트 검색은 Captivate 도움말의 모든 단어를 검토합니다. 검색이 끝나면 토픽 리스트가 보이며 특별한 토픽을 클릭하여 볼 수 있습니다.
- **브라우저 툴바:** 창의 맨 위에 표시되며 기본 브라우저의 표준 툴바입니다. 이미 보았던 토픽 히스토리에서 앞으로 또는 뒤로 옮길 때 사용합니다.

## 창과 틀 크기 조절하기

- 브라우저 창의 폭과 높이를 조절할 수 있습니다.
- 왼쪽 창의 폭은 왼쪽 창의 끝을 끌면서 조절할 수 있습니다.

## 토픽 찾아가기

링크 그리고 관련 토픽 버튼을 사용하여 토픽 사이를 살펴 봅니다.

- 링크: 파란색 밑줄이 있는 텍스트는 다른 토픽이나 웹 페이지로 이동하는 하이퍼링크, 기본 창 위에 창을 표시하는 팝업 링크 또는 간단한 텍스트 설명을 표시하는 텍스트 전용 팝업 메뉴를 뜻합니다. 링크에 따라 추가 텍스트가 아래에 표시되거나 오른쪽으로 확장될 수 있습니다.
- 관련 토픽 버튼: **관련 토픽** 버튼을 클릭하면 팝업 메뉴에 관련 토픽의 목록이 표시됩니다. 팝업 메뉴에서 토픽을 클릭하면 오른쪽 창에 열립니다.

**중요:** Captivate 버전 정보를 보려면 **도움말 > Captivate 정보**를 선택하십시오. 컴퓨터에 설치된 Captivate 버전을 알려주는 대화 상자가 나타납니다.

## Captivate 교육용 매체 가이드

Captivate에는 사용자가 Captivate에 쉽게 익숙해져 Captivate 프로젝트를 능숙하게 만들 수 있도록 도와주는 다양한 소스가 포함되어 있습니다.

Captivate 도움말에는 Captivate의 모든 기능을 사용하는 데 필요한 모든 정보가 포함되어 있습니다. Captivate 도움말을 보려면 Captivate를 열고 도움말 메뉴에서 Captivate 도움말을 선택하십시오.

시작 도우미 동영상은 Captivate의 사용 방법을 보여주는 실제 Captivate 동영상입니다. 이 동영상을 보면 Captivate의 새로운 특수 기능을 볼 수 있습니다. (이 동영상은 Captivate 시작 페이지에 나열되어 있습니다. 또는 Captivate 프로그램에서 도움말 메뉴를 클릭하고 시작 도우미 동영상을 선택한 후 동영상을 클릭합니다.)

Captivate 사용 설명서는 Captivate 명령과 기능을 사용하는 방법을 설명하는 Captivate 도움말의 PDF 버전입니다. 이 PDF 파일은 Macromedia 웹 사이트에서 볼 수 있습니다.

Captivate 시작하기는 Captivate 소개와 Captivate 프로젝트를 만드는 기본 절차에 대한 설명을 제공합니다. 인쇄 버전 설명서는 판매되는 Captivate 상자 안에 포함되어 있으며, PDF 버전은 Macromedia 웹 사이트에서 볼 수 있습니다.

Captivate 기술 지원 센터(<http://www.maromedia.com/kr/support/>)에는 Captivate 관련 최신 정보가 업데이트되며, 전문 사용자의 설명(예: 주제, 업데이트, 고급 주제 등)이 게시됩니다.

Macromedia Devnet([http://www.macromedia.com/go/devnet\\_kr/](http://www.macromedia.com/go/devnet_kr/))에는 Macromedia 제품에 대한 도구와 교육 같은 유용한 정보가 게시됩니다.

## Captivate 그리고 액세스 가능성

Captivate에 포함되어 있는 액세스 가능성 기능을 통해 장애가 있는 사용자를 포함한 모든 사용자가 액세스할 수 있는 Captivate 콘텐츠를 만들 수 있습니다. 액세스할 수 있는 Captivate 동영상을 만들 때는 사용자가 콘텐츠와 어떻게 상호 작용할지를 고려하십시오. 예를 들어, 잘 보지 못하는 사용자의 경우는 화면 내용을 오디오로 제공하는 화면 리더(reader)와 같은 기술을 사용할 수 있고, 잘 듣지 못하는 사용자는 문서에서 텍스트와 캡션을 읽을 수 있습니다. 이동성 또는 지적 장애가 있는 사용자에게는 다른 방법들이 적용됩니다.

## Captivate를 다른 응용 프로그램과 함께 사용하기

Captivate는 다른 여러 소프트웨어 프로그램과 함께 사용될 수 있는 다루기 쉬운 도구입니다. Captivate는 특히 Macromedia 소프트웨어와 작업하기가 쉽습니다.

Captivate와 Breeze

Captivate와 Flash

Captivate와 RoboHelp

Captivate와 PowerPoint

자세한 내용은 213페이지의 제16장, “Captivate 및 기타 소프트웨어 응용 프로그램”을 참조하십시오.

## RoboDemo 및 Captivate 프로젝트 업그레이드하기

RoboDemo로 만든 Captivate 프로젝트를 열 때는 파일 확장자에 유의하십시오. 버전 4 이전의 RoboDemo 버전으로 만들어진 프로젝트는 .ncp 또는 .fcz 파일 확장자를 사용합니다. RoboDemo 4와 5 프로젝트는 .rd 또는 .fcz 파일 확장자를 사용합니다. Captivate에서 이전 버전의 프로젝트를 열면 자동으로 업그레이드되며 새로운 Captivate 파일 확장자인 .cp가 부여됩니다. 이때 이전 파일은 그대로 유지됩니다.

## 저작 요구 사항

Captivate를 이용하여 동영상을 만들려면 다음과 같은 하드웨어, 소프트웨어 및 부품 사양을 갖추어야 합니다.

### 시스템 요구 사항:

- Microsoft Windows 2000 또는 Windows XP
- 600-MHz Pentium III 프로세서 또는 동등한 종류
- 128 MB의 RAM (256 MB 권장)
- 사용 가능한 100 MB 디스크 공간
- 해상도 800 x 600 칼라 디스플레이 또는 그 이상 (1024 x 768, 권장)

### 제작과 녹음을 위한 소프트웨어와 부속물품:

- Internet Explorer 5.0 이상
- Flash Player 6 이상
- 음성 녹음을 위한 마이크로폰
- 스피커와 사운드 카드

## 최종 사용자 요구 사항

Captivate 동영상을 사용하는 최종 사용자의 컴퓨터에는 다음 항목들이 설치되어 있어야 합니다.

- Flash를 지원하는 브라우저(예: Internet Explorer 5.0 이상, Netscape Navigator 4.06 또는 Netscape 6.0 이상 버전)  
또는
- Macromedia Flash player (6.0 이상 버전)
- 다음 운영 체제에서 선택:
  - Microsoft Windows 95 이상 버전
  - Macintosh
  - Linux

## Macromedia Captivate 프로그램 설치

Captivate는 자동 설치 절차에 따라 간단하게 설치할 수 있습니다. 컴퓨터 하드 디스크에 시스템 요구 사항을 충족시키는 충분한 여유 공간이 있는지 확인하십시오.

설치 프로그램은 Captivate 제품의 일련 번호를 요구합니다. Captivate 제품 파일이 컴퓨터에 복사된 후에는 Captivate를 정품 인증시키고 온라인으로 등록할 수 있는 옵션이 있습니다. Captivate에 있는 모든 기능을 작동시키기 위해서는 Captivate를 신속하게 정품 인증시키는 것이 좋습니다.

등록하는 것은 선택사항입니다. 등록을 하면 업그레이드 우선권, 새 제품 안내 게시판, 그리고 제품 최신 정보와 [www.macromedia.com](http://www.macromedia.com)의 새로운 내용에 대해 시기 적절한 이 메일 메시지 등의 많은 혜택이 제공됩니다.

### Macromedia Captivate를 설치하려면:

1. 열려 있는 모든 프로그램들을 닫습니다.
2. 다음 중 하나를 하십시오.
  - Captivate CD가 있으면, CD를 컴퓨터의 CD-ROM 드라이브에 넣은 다음 Captivate 설치 아이콘을 더블 클릭합니다.
  - Captivate를 인터넷에서 설치한다면, 내려받는 파일을 더블 클릭합니다.  
InstallShield 마법사가 나타납니다.
3. 화면상의 설명을 따릅니다.
4. 마법사의 마지막 화면에서 **설치**를 클릭합니다.  
Macromedia Captivate가 컴퓨터에 설치되었습니다.
5. **마침**을 클릭합니다.

Captivate를 설치한 후, 이 제품은 소프트웨어를 정품 인증할 때까지 30일 동안 사용할 수 있는 시험 버전입니다. 설치한 후 30일 안에 소프트웨어를 정품 인증하는 것이 매우 중요합니다. 정품 인증 과정은 일련 번호와 라이선스를 확인합니다. (자세한 내용을 보려면 [Macromedia 제품 정품 인증 센터](#)를 방문하십시오.)

#### **Macromedia Captivate를 정품 인증하려면:**

1. 컴퓨터 바탕화면에 있는 Macromedia Captivate 아이콘을 더블 클릭하십시오.  
Macromedia 제품 정품 인증 마법사가 나타납니다.
2. 화면상의 설명을 따르고 일련 번호를 입력합니다.  
정품 인증 절차가 시작됩니다. 절차가 끝나면, 소프트웨어가 성공적으로 정품 인증 되었다는 확인 메시지가 나타납니다.
3. **계속하기**를 클릭합니다.
4. (선택 사항) Macromedia에 등록하십시오. 이름과 이 메일 주소를 입력하고 **등록**을 클릭합니다.  
웹 페이지가 나타나면서 등록 내용을 확인합니다. (언제든지 등록할 수 있습니다.)

## **Captivate 등록하기**

본 Macromedia Captivate 프로그램을 인터넷 또는 우편을 통하여 등록하십시오. Captivate를 처음 시작할 때 정품 인증 절차에서 인터넷을 통해 등록할 수 있습니다. 등록하면 Macromedia 제품 및 업그레이드에 대한 통지를 받을 수 있는 우선 목록에 추가됩니다. 간단한 온라인 절차 또는 우편을 통해 등록할 수 있습니다.

#### **본 Macromedia 제품을 온라인으로 등록하려면:**

1. **도움말** 메뉴에서 **온라인 등록**을 선택하십시오.
2. 화면상의 설명을 따르고 전자 서식을 입력하십시오.

#### **본 Macromedia 제품을 우편으로 등록하려면:**

1. **도움말** 메뉴에서 **등록 정보 인쇄**를 선택하십시오.
2. 서식을 인쇄하고 입력하십시오.
3. 서식을 우편으로 팩스로 보내십시오. (팩스 번호 및 우편 주소는 서식 밑에 목록되어 있습니다.)

## **Captivate 소프트웨어 라이선스 전송하기**

컴퓨터를 업그레이드하거나 Captivate 프로그램을 새로운 컴퓨터로 이동하는 경우 Captivate 소프트웨어 라이선스를 전송할 수 있습니다.

#### **Captivate 소프트웨어 라이선스 전송하려면:**

1. Captivate를 엽니다.
2. **도움말** 메뉴에서 **라이선스 전송**을 선택하십시오.
3. 화면상의 설명을 따릅니다.
4. (선택 사항) Macromedia에 등록하십시오. 이름과 이 메일 주소를 입력하고 **등록**을 클릭합니다.  
웹 페이지가 나타나면서 등록 내용을 확인합니다. (언제든지 등록할 수 있습니다.)



## 제2장

### 워크스페이스에 대해 알아보기

Captivate는 사용자가 동영상 을 쉽게 만들 수 있도록 설계 되었습니다. 다음은 Captivate의 작업 환경에 대한 개요입니다.

#### 보기

Captivate에는 두 가지의 대표적인 화면이 있습니다. 스토리보드 보기와 편집 보기(슬라이드 필름 포함).

- 스토리보드: 이 화면은 시작 페이지에서 동영상을 열면 나타납니다. 동영상은 동영상을 구성하는 작은 그림과 함께 열립니다. 스토리보드 보기는 동영상에 있는 모든 슬라이드를 한꺼번에 쉽게 볼 수 있는 방법을 제공합니다. 또한, 동영상의 흐름을 볼 수 있습니다. 여러 슬라이드의 속성을 동시에 변경할 수 있습니다. 여러 슬라이드를 한꺼번에 선택하려면 **Shift** 또는 **Ctrl** 키를 누른 상태에서 슬라이드를 클릭하십시오. 모든 슬라이드를 한꺼번에 선택하려면 **Ctrl+A**를 누르십시오.
- 편집: 이 화면은 스토리보드 보기에서 슬라이드를 더블 클릭하면 나타납니다. Captivate 동영상을 녹음한 후에는 편집 보기에서 상당한 시간을 보내게 됩니다. 그 이유는 이 화면에서 캡션, 그림, 클릭 상자, 오디오 등의 동영상 객체를 삽입할 수 있기 때문입니다. 이 방식을 사용하면 마우스 동작이나 마우스 포인터를 바꾸는 것과 같은 방식으로 슬라이드의 속성을 변경할 수 있습니다. 마지막으로, 편집 보기에서 옵션으로 슬라이드 필름을 볼 수 있습니다. 슬라이드 필름을 통해 편집 보기에서 각 슬라이드를 편집하는 동안 동영상의 모든 슬라이드를 볼 수 있습니다.

#### 타임라인

타임라인은 슬라이드의 모든 객체를 볼 수 있는 기능입니다. 타임라인은 슬라이드에 있는 모든 객체와 서로의 관계를 높은 레벨에서 쉽게 볼 수 있는 방법을 제공합니다. 타임라인에서 사용자는 객체를 정리하고 객체 타이밍도 정확하게 관리할 수 있습니다. 예를 들어, 캡션, 그림, 그리고 강조 상자가 있는 슬라이드에 캡션을 먼저 보이게 하고, 4초 후에는 그림, 그리고 2초 후에는 강조 상자가 보이게 할 수 있습니다. 타임라인은 슬라이드나 슬라이드에 있는 객체와 그와 관련된 오디오를 보여주기 때문에 사용자가 객체 오디오의 타이밍을 쉽게 조절할 수 있습니다.

## 툴바와 메뉴

이 두 화면에는 프로그램 창 맨 위에 메뉴와 툴바가 표시됩니다. 문맥(오른쪽 클릭) 메뉴도 프로그램 사용 중 언제나 볼 수 있습니다.

- 메뉴 바: 프로그램 창의 맨 위에 있는 메뉴(예: **파일**, **삽입** 또는 **옵션**)를 클릭하면 관련된 하위 메뉴 명령을 볼 수 있습니다.
- 문맥 메뉴: 마우스 포인터를 작업하려는 창 안에 놓습니다. 오른쪽 마우스 버튼을 누르고 메뉴에서 명령을 선택합니다.
- 툴바: 프로그램의 툴바에 있는 아이콘을 클릭하면 대화 상자나 실행 단축 키 등의 역할을 합니다. 현재 보기에 있는 모든 툴바 옵션(예: 툴바 보이기/숨기기, 툴바 위치 등)은 **보기** 메뉴에 있습니다.

**참고:** 최대한의 편집 공간이 필요한 경우 동영상을 열고 **F11** 키를 눌러 Captivate를 전체 화면 편집 방식에서 봅니다.

## 작업 환경 조절하기

개인 용도와 스타일에 어울리도록 어떤 Captivate의 작업 환경 요소를 바꾸거나 맞출 수 있습니다.

### 슬라이드 필름의 크기와 위치를 바꾸려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 아무 슬라이드가든 더블 클릭하면 편집 보기가 열립니다.  
기본 설정으로, 슬라이드 필름이 동영상 슬라이드를 나타내는 중간 크기의 아이콘과 함께 왼쪽에 나타납니다.
  - 슬라이드 필름을 다른 곳으로 옮기려면 **보기** 메뉴를 클릭하고 **슬라이드 필름 위치**를 선택한 후, 하단 메뉴에서 **오른쪽**, **위** 또는 **아래**와 같은 옵션을 선택합니다.
  - 슬라이드의 작은 축소판 그림의 크기를 바꾸려면, 분할선을 프로그램 창 바깥으로 끌고 크기를 작게 할 수 있고 또는 창 안으로 끌어서 크기를 크게 할 수 있습니다.
  - 슬라이드 필름을 완전히 숨기려면 분할선 화살표를 클릭합니다.

### 슬라이드 필름을 보이거나 숨기려면

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 아무 슬라이드든 더블 클릭하면 편집 보기가 열립니다.  
기본 설정으로, 타임라인은 슬라이드의 위쪽에 나타납니다.
  - 아직 열려 있지 않으면 분할선 화살표를 클릭하여 타임라인을 엽니다.
  - 타임라인을 확장하려면 작은 검정색 표시 화살표를 클릭합니다. 타임라인을 닫으려면 표시 화살표를 한 번 더 클릭합니다.

### 스토리보드 보기의 왼쪽 창을 보이거나 숨기려면:

- Captivate 동영상을 엽니다.  
기본 설정으로, 창은 스토리보드 보기의 프로그램 창 왼쪽에 나타납니다.
  - 왼쪽 창의 크기를 바꾸려면, 분할선을 프로그램 창 바깥으로 끌고 크기를 작게 할 수 있고 또는 창 안으로 끌어서 크기를 크게 할 수 있습니다.
  - 왼쪽 창을 완전히 숨기려면 분할선 화살표를 클릭합니다.

## 툴바 표시하기 및 도킹하기

Captivate에는 자주 이용하는 기능을 쉽게 접근할 수 있는 여러 가지 툐바가 포함되어 있습니다. 어느 툐바를 표시하고 Captivate 프로그램 화면에 어디에 놓는지를 설정할 수 있습니다.

### 툴바의 도킹 작동 및 취소

이 옵션을 통해 툐바를 선택하고 프로그램 창 안에서 드래그하여 새로운 위치에 놓을(“도킹”) 수 있습니다. 이 옵션은 기본 설정으로 작동되지만 언제든지 작동이 안되게 할 수 있습니다.

#### 툴바의 도킹을 작동시키거나 취소하려면:

1. 옵션 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
2. **도킹 작동시키기** 옵션을 선택하거나 취소합니다.

### 툴바 보이기 및 숨기기

기본 설정으로, 주요, 객체, 그리고 정렬 툐바가 나타납니다.

#### 툴바를 보이거나 숨기려면:

1. Captivate 동영상상을 엽니다.
2. **보기** 메뉴에서 **주요 툐바**, **고급 툐바**, **객체 툐바**, **정렬 툐바** 또는 **캡션 툐바**를 선택하거나 취소합니다.

### 주요 툐바에서 캡션 보이기 또는 숨기기

캡션은 주요 툐바에 있는 아이콘 옆에 나타나는 텍스트입니다. 주요 툐바는 기본 설정으로 프로그램 창 위쪽, 그리고 메뉴 바 바로 밑에 표시됩니다.

#### 주요 툐바에 캡션을 보이거나 숨기려면

1. Captivate 동영상상을 엽니다.
2. **보기** 메뉴에서 툐바의 캡션을 선택하거나 취소합니다.

### 툴바를 다른 곳으로 옮기기

툴바를 프로그램 창의 왼쪽, 오른쪽, 위 또는 아래에 표시되도록 설정할 수 있습니다.

#### 툴바를 다른 곳으로 옮기려면:

1. Captivate 동영상상을 엽니다.
2. **보기** 메뉴에서 **주요 툐바 위치**, **객체 툐바 위치** 또는 **정렬 툐바 위치**를 선택하고 **왼쪽**, **위쪽**, **오른쪽** 또는 **아래쪽** 중 하나를 선택합니다.

### 툴바 띄우기

Captivate 프로그램 창에서 툐바를 분리하여 고유한 별개의 창에 떠 있도록 할 수 있습니다.

#### 툴바를 “띄우려면”:

1. Captivate 동영상상을 엽니다.
2. 툐바의 왼쪽이나 위쪽의 끝을 4면 화살표가 나타날 때까지 클릭합니다. 그 다음 툐바를 프로그램 창 끝으로 도킹할 수 있도록 끌거나 프로그램 창 가운데로 떠 있을 수 있도록 끌어잡니다. (원하면 툐바는 언제든지 원래 위치로 다시 끌어갈 수 있습니다.)

## 슬라이드 필름 사용하기

편집 보기에서 옵션으로 슬라이드 필름을 볼 수 있습니다. 슬라이드 필름을 통해 편집 보기에서 각 슬라이드를 편집하는 동안 동영상의 모든 슬라이드를 볼 수 있습니다. 편집 보기와 슬라이드 필름을 함께 사용하면 신속하고 효율적으로 작업을 할 수 있습니다.

### 슬라이드 필름을 보려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 아무 슬라이드나 더블 클릭하여 편집 보기에서 엽니다.

슬라이드 필름이 나타납니다.

- 슬라이드 필름은 동영상에 있는 모든 슬라이드를 보이는 순서에 따라 표시됩니다. 동영상 안에서 슬라이드를 다른 곳으로 끌면서 슬라이드 순서를 변경할 수 있습니다. 여러 슬라이드를 한꺼번에 선택하려면 **Shift** 또는 **Ctrl** 키를 누른 상태에서 슬라이드를 클릭하십시오. 모든 슬라이드를 한꺼번에 선택하려면 **Ctrl+A**를 누르십시오.
- 슬라이드에 레이블(짧은 제목)이 있는 경우 레이블은 슬라이드 아래에 나타납니다. 슬라이드 번호보다 레이블을 사용하면 슬라이드를 쉽게 이동할 수 있습니다.
- 슬라이드에 관련된 오디오 파일이 있는 경우, 오디오 아이콘이 슬라이드의 오른쪽 아래 구석에 나타납니다. 사운드 아이콘을 클릭하면 **재생**, **가져오기**, **편집** 등의 사운드 옵션과 함께 메뉴를 표시할 수 있습니다.
- 슬라이드가 잠겨 있으면 잠그기 아이콘이 슬라이드 오른쪽 아래 구석에 나타납니다. 잠그기 아이콘을 클릭하면 슬라이드를 다시 엽니다.
- 슬라이드에 마우스 동작이 있는 경우 마우스 아이콘이 슬라이드 오른쪽 아래 구석에 나타납니다. (마우스 동작에 관련된 클릭 이벤트가 있는 경우 마우스 아이콘이 빨간 점과 함께 나타납니다.)
- 기본 설정으로, 슬라이드 필름은 프로그램 창의 왼쪽에 나타납니다. 이 위치는 변경할 수 있습니다. **보기** 메뉴에서 **슬라이드 필름 위치**를 선택하고 **왼쪽**, **위**, **오른쪽** 또는 **아래쪽**을 선택합니다.
- 기본 설정으로, 슬라이드 필름은 슬라이드를 중간 크기의 축소판 그림으로 보입니다. 슬라이드의 크기는 **보기** 메뉴를 클릭하고 **축소판 그림 크기**를 선택한 후, **작은**, **중간** 또는 **큰**을 선택하여 변경할 수 있습니다.

## 확인 메시지 표시하기

Captivate에서 중요한 실행을 할 때 확인 메시지가 나타납니다. 확인 메시지는 내용이나 기능을 바꾸거나 삭제할 때 한 번 더 생각할 수 있는 기회를 제공합니다. 작업 방식에 대한 특정 확인 메시지가 필요하지 않거나 개발 시간을 더디게 하는 경우 자주 수행하는 작업에 대한 확인 메시지 표시 기능을 끌 수 있습니다.

### 확인 메시지를 표시하거나 숨기려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 옵션 메뉴에서 환경 설정을 선택합니다.
3. 확인할 작업을 선택합니다. 그리고/또는 확인하고 싶지 않은 작업의 확인 마크를 제거합니다.
  - 객체 삭제: 객체가 제거되기 전에 메시지를 표시합니다.
  - 슬라이드 삭제: 슬라이드가 제거되기 전에 메시지를 표시합니다.
  - 동영상 크기 조절: 동영상의 크기가 조절되기 전에 메시지를 표시합니다. (동영상 크기 조절 기능은 “취소”할 수 없기 때문에 확인 메시지를 표시하는 것이 좋습니다.)

- 비디오 화질 변경: 슬라이드 화질이 변경되기 전에 메시지를 표시합니다.
- 오디오 제거: 오디오가 삭제되기 전에 메시지를 표시합니다.
- 오디오 변경 취소: 오디오 변경(예: 볼륨 조절, 섹션 잘라내기 및 붙여넣기 등)을 취소하기 전에 메시지를 표시합니다.
- 오디오 입력 레벨 점검 마이크로나 녹음 장비 등의 오디오 입력 레벨을 변경하기 전에 메시지를 표시합니다.
- 프레임 비율 바꾸기: 프레임 비율을 변경하기 전에 확인 메시지가 나타나게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- FLA 내보내기 설명: Captivate 프로젝트를 Macromedia Flash로 내보내기 전에 확인 메시지를 표시합니다.
- 파일 겹쳐쓰기 제작: 파일을 같은 위치로 두 번 이상 제작할 때 확인 메시지가 나타나게 하려면 이 옵션을 선택합니다. (예를 들어, Flash 파일을 제작하여 어떤 위치에 SWF 파일을 만들었습니다. Flash 파일을 다시 제작하여 SWF 파일이 만들어지고 같은 위치에 저장되면 기존 파일을 바꾸고 싶은지 묻는 확인 메시지가 표시됩니다.)
- 텍스트 캡션 설정: - 기본 설정 복구: 모든 텍스트 캡션 설정을 기본 설정으로 복구하려면 이 옵션을 선택합니다. (예를 들어, 텍스트 캡션의 글꼴을 Times New Roman으로 변경하고 글꼴 색상을 초록색으로 변경합니다.) **기본 설정 복구**를 클릭하면 글꼴을 기본 글꼴인 Arial로 복구하고 색상도 기본 색상인 파란색으로 복구합니다.)

## 단축 키 사용하기

단축 키는 마우스나 프로그램 메뉴를 사용하지 않고 키보드 키 조합을 사용하여 Captivate 프로그램을 쉽고 빠르게 사용할 수 있는 방법을 제공합니다. 단축 키는 일반적으로 키보드에서 글자 또는 숫자와 함께 “F” 키, **Alt**, **Ctrl** 및/또는 **Shift** 키를 사용하여 입력할 수 있습니다.

단축 키	실행
F1	Captivate 도움말을 엽니다. (대화 레벨의 도움말을 원하시면 각 대화 상자에서 도움말 버튼을 클릭합니다.)
F3	현재 슬라이드의 테스트 보기(편집 보기에서만)
F4	동영상 미리 보기
F5	오디오 녹음하기
F6	오디오 가져오기
F7	맞춤법 검사
F8	현재 슬라이드에서 동영상 미리 보기
F10	현재 슬라이드와 다음 4개 슬라이드 미리 보기
F11	Captivate를 전체 화면에서 예
F12	동영상을 웹 브라우저에서 미리 보기
Control+A	모두 선택
Control+C	복사 (스토리보드 보기 또는 슬라이드 필름에 있는 슬라이드, 그리고 편집 보기에 있는 선택한 객체)
Control+D	복제 (스토리보드 보기 또는 슬라이드 필름에 있는 슬라이드, 그리고 편집 보기에 있는 선택한 객체)

단축 키	실행
Control+E	타임라인에서 객체 표시 시간의 길이를 슬라이드의 끝으로 연장하기 (편집 보기에서만)
Control+H	슬라이드를 고화질로 바꾸기
Control+I	여백 늘리기 (편집 보기에서 선택한 객체)
Control+J	슬라이드를 JPEG 화질로 바꾸기
Control+O	프로젝트 열기
Control+P	선택한 객체를 타임라인에서 재생헤드와 일치하기 (편집 보기에서만)
Control+S	저장
Control+V	클립보드에 있는 내용을 붙여넣기 (예: 슬라이드, 그림, 객체, 등)
Control+X	잘라내기 (편집 보기에서 선택한 객체)
Control+Y	실행 반복
Control+Z	실행 취소
Shift+Control+A	애니메이션 객체 추가하기 (편집 보기에서만)
Shift+Control+B	새 버튼 삽입 (편집 보기에서만)
Shift+Control+C	새 캡션 삽입 (편집 보기에서만)
Shift+Control+H	슬라이드 숨기기/보이기
Shift+Control+I	여백을 줄이기 (편집 보기에서 선택한 객체)
Shift+Control+K	새 클릭 상자 삽입 (편집 보기에서만)
Shift+Control+L	새 강조 상자 삽입 (편집 보기에서만)
Shift+Control+M	새 그림 삽입 (편집 보기에서만)
Shift+Control+O	새 롤오버 그림 삽입 (편집 보기에서만)
Shift+Control+P	제작
Shift+Control+R	새 롤오버 캡션 삽입 (편집 보기에서만)
Shift+Control+T	새 텍스트 입력 필드 삽입 (편집 보기에서만)
Shift+Control+X	새 텍스트 애니메이션 삽입 (편집 보기에서만)
스페이스 바	현재 슬라이드의 테스트 보기 (편집 보기에서만)

## 실행 취소하기 및 반복하기

실행 취소 명령을 사용하여 이전 작업을 되돌릴 수 있습니다. 또한 실행 반복 명령을 사용하여 실행 취소 명령의 실행을 되돌릴 수 있습니다.

### 실행을 취소하려면:

- 편집 메뉴에서 실행 취소를 클릭하거나 **Ctrl+Z**를 누릅니다.  
각 클릭은 실행을 하나 더 되돌립니다. 이전 변경 사항을 필요한 만큼 제거하려면 실행 취소를 계속 클릭하거나 **Ctrl+Z**를 계속 누릅니다.

**참고:** 실행 취소 명령을 사용할 수 없으면(흐리게 표시됨) 마지막으로 수행한 작업을 취소할 수 없습니다.

**참고:** Captivate는 프로젝트를 열 때부터 닫을 때까지 작업을 추적합니다. 따라서, 프로젝트가 열려 있는 한 원하는 대로 입력 취소를 할 수 있습니다.

### 실행을 반복하려면:

- 실행 취소 명령을 사용한 후 편집 메뉴에서 실행 반복을 선택하거나 **Ctrl+Y**를 누릅니다.

## 캡처 키 바꾸기

Captivate에는 녹음 절차(표준 Flash 녹음 및 풀 모션 녹음)의 시작 및 종료를 위한 기본 키가 있습니다. 마음대로 이 키들을 변경할 수 있습니다.

**중요:** 키 조합에 Esc, Enter, Tab, 스페이스바, Shift(Ctrl 또는 Alt 없이), F1 또는 백스페이스 키는 사용할 수 없습니다.

### 녹음 캡처 키를 바꾸려면:

1. 다음 중 하나를 하십시오:
  - Captivate를 엽니다. 옵션 메뉴에서 녹음 옵션을 선택합니다.
  - Captivate 동영상상을 엽니다. 옵션 메뉴에서 녹음 옵션을 선택합니다.
2. 녹음 키 바꾸기 탭을 클릭합니다.
3. 키를 바꾸려면, 텍스트 상자 중에 하나를 한 번 클릭하고 키보드에서 사용하고자 하는 키 또는 키 조합을 누르십시오. 예를 들어, 녹음 중단 텍스트 상자를 클릭한 다음 **Shift+Alt+4**를 누르면 입력된 키 조합이 녹음 중단 텍스트 상자에 나타납니다. **Ctrl**, **Alt**, **Shift+Ctrl** 및 **Shift+Alt** 키를 포함하여 거의 모든 키를 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 녹음 중단 키를 **Alt+R**로 변경할 수 있습니다.
4. 끝난 후, 확인을 클릭합니다.





## 제3장 동영상 만들기

### 기존 동영상 열기

Captivate는 동영상을 My Captivate Projects 폴더에 저장합니다. 이 폴더는 Captivate가 설치될 때 My Documents 폴더 안에 만들어집니다. Captivate를 시작할 때 My Captivate Projects 폴더에 저장된 동영상은 시작 페이지에 있는 최근의 동영상 열기 아래에 자동으로 나열됩니다. 모든 Captivate 프로젝트는 .cp 파일 확장자를 사용합니다.

#### 동영상을 열기 위해서:

1. Captivate를 엽니다.
2. 최근의 동영상 열기 아래에서 열려는 동영상을 클릭합니다. 동영상이 보이지 않으면 열기를 클릭하고 동영상을 찾으십시오. 기본 저장 위치는 My Documents\My Captivate Projects입니다.

**주의:** RoboDemo로 만든 Captivate 프로젝트를 열 때는 다음 사항을 유의하십시오. 버전 4 이전의 RoboDemo 버전으로 만들어진 프로젝트는 파일 확장명 .ncp 또는 .fcz 파일을 사용합니다. RoboDemo 4와 5로 만든 프로젝트는 파일 확장명 .rd 또는 .fz를 사용합니다. Captivate는 Captivate에서 열린 채로 옛 버전을 업그레이드하며 파일에 새로운 Captivate 파일 확장명 .cp를 줍니다.

### AVI 소프트웨어 자습서를 가져오기

새로운 Captivate 동영상을 만들기 위해 기존의 AVI 소프트웨어 자습서를 Captivate로 가져올 수 있습니다. AVI 소프트웨어 자습서를 가져오면 Captivate는 새로운 동영상을 만들고 AVI 파일에 있는 각 슬라이드를 Captivate 슬라이드로 변환합니다. 새로운 동영상이 열린 후 객체 삽입, 타이밍 변경, 그리고 동영상 제작과 같은 늘 하는 Captivate 작업을 할 수 있습니다.

#### AVI 소프트웨어 자습서를 가져오려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. 파일 메뉴에서 가져오기를 선택합니다.  
프로젝트 가져오기 대화 상자가 나타납니다.
3. 가져올 AVI 소프트웨어 자습서의 이름을 입력합니다. 탐색을 클릭하고 AVI 파일을 찾은 후 열기를 클릭할 수도 있습니다.
4. 다음을 클릭합니다.

5. Captivate 슬라이드로 변환할 슬라이드를 선택합니다. 슬라이드의 오른쪽 위에 있는 검사 확인란을 클릭하여 각 슬라이드를 선택합니다. (확인란에 초록색 확인 선택이 나타나도록 합니다.) **모두 선택** 버튼을 클릭하여 모든 슬라이드를 선택할 수도 있습니다.

6. **마침**을 클릭합니다.

동영상이 만들어지고 Captivate에서 열립니다.

## 새 동영상을 녹음하기 전에

기본 설정을 사용하여 곧바로 Captivate 동영상 녹음을 시작할 수도 있지만 어느 정도 계획을 세운 다음 녹음 설정을 사용자에게 맞게 조정하는 것이 좋습니다.

### 동영상 계획하기

Captivate의 가장 좋은 기능 중 하나는 적응성입니다. Captivate를 사용하면 간단한 동영상을 신속하게 만들 수도 있고, 또한 그림, 배경 음악, 애니메이션, 음성 내레이션, 그리고 자세한 캡션이 포함된 고급의 동영상도 만들 수 있습니다.

만들려는 동영상 유형에 상관 없이 스크린샷을 찍기 전에 먼저 계획을 하면 도움이 됩니다. 먼저 사용자들이 동영상을 보고 무엇을 하고, 배우고, 그리고 성취하기를 원하는지를 고려합니다. 이 목적을 먼저 정의하면 성공할 수 있는 포괄적인 계획을 만들 수 있습니다. 사용자들이 수행해야 할 작업을 정의한 후에는 동영상의 “핵심”을 만들 수 있습니다.

동영상 콘텐츠를 만들 준비가 되었으면 스토리보드 또는 스크립트를 사용하여 만들기 시작합니다.

스토리보드는 대략적인 초안을 사용하여 동영상의 슬라이드별로 콘텐츠를 보여줍니다. 캡션이나 설명 텍스트 없이 스크린샷에만 전적으로 의존하여 동영상을 만들 경우 스토리보드가 동영상을 위한 최고의 기반이 될 수 있습니다.

**참고:** Captivate를 사용하여 스토리보드를 만들 수 있습니다. 동영상의 “초기” 버전을 녹음하고 몇 개의 공백 슬라이드를 추가한 다음 동영상을 전단으로 제작합니다. 슬라이드를 한 페이지당 1-9장 포함시킬 수 있으며 노트에 사용할 공백 줄을 추가할 수 있습니다.

스크립트는 텍스트 기반 페이지를 사용합니다. 책에 있는 페이지와 비슷합니다: 논리적이고, 연속적이고, 그리고 제공하고자 하는 만큼의 자세한 내용과 함께. 만약 동영상에 텍스트(캡션)가 너무 많이 있으면 스크립트가 시작하기에 가장 좋은 장소일 수가 있습니다.

동영상을 계획할 때는 다음 요소를 추가하는 것을 고려하십시오:

- 제목 페이지
- 크레딧 페이지
- 저작권 페이지
- 열기/닫기 그래픽 또는 스플래시 스크린
- 내레이션, 음악, 또는 음향 효과가 포함된 사운드
- 그림
- 애니메이션 텍스트
- 상호 작용의 상자
- 퀴즈 기능 (적합한 경우)

## 녹음 요령 및 팁

다음은 Captivate 동영상상을 만들 때 사용할 수 있는 몇 가지 요령과 팁입니다. 이 아이디어는 동영상을 쉽고 신속하게 만들게 하고 전문적이고 높은 수준의 결과를 줍니다.

### 팁 1 - 자동-녹음을 고려하기

Captivate를 통해 동영상상을 두 가지 방법으로 만들 수 있습니다.

화면상의 실행을 수동으로 녹음할 수 있습니다. 즉, 화면에 표시된 항목을 캡처할 때마다 키보드의 **Print Screen** 키(또는 다른 지정된 키)를 누른다는 뜻입니다. 그런 다음 화면에서 직접 편집을 하고(마우스 이동, 아이콘 클릭 또는 메뉴 선택 등) **Print Screen** 키를 다시 누르십시오.

또한 Captivate를 통해 화면상의 실행을 자동으로 녹음할 수도 있습니다(자동 녹음). 이 옵션은 녹음 도중에 마우스를 클릭하거나, 프로그램 또는 웹 페이지의 초점을 바꾸거나, 또는 키를 누를 때마다 스크린샷을 자동으로 캡처합니다.

동영상상을 만드는 또 다른 효율적인 방법은 자동 녹음과 수동 녹음 옵션을 함께 사용하는 것입니다. 자동 녹음 옵션을 선택한 후에도 스크린샷을 캡처해야 할 때마다 **Print Screen** 키를 눌러 수동으로 캡처할 수 있습니다. 이 방법은 여러 팝업, 프레임, 그리고 특별 효과가 포함된 웹사이트를 녹음할 때 특히 유용합니다. 이 기능이 켜져 있으면 스크린샷이 자동으로 캡처될 때마다 카메라 셔터 사운드가 재생됩니다. 만약 녹음하고 있는 웹 페이지에서 나타나는 특별한 효과나 변화를 볼 때 카메라 셔터 사운드가 들리지 않으면 **Print Screen** 키를 눌러 수동으로 스크린샷을 실행할 수 있습니다.

### 팁 2 - 녹음할 때 천천히 움직이기 - 특히 Internet Explorer에서 웹 사이트를 녹음할 때

화면상의 동작을 녹음할 때는 평소보다 더 천천히 움직여 진행합니다. 예를 들어, 키보드 동작을 녹음한다면, 천천히 텍스트를 입력합니다.

특히 Internet Explorer에서 웹사이트를 캡처할 때는 천천히 하는 것이 중요합니다. 수동으로 녹음할 때는 스크린샷이 캡처되기 전에 각 웹 페이지가 완전히 로딩되었는지 확인하십시오. 자동으로 녹음할 경우 웹 페이지가 완전히 로딩되고 Captivate가 스크린샷을 캡처할 때 카메라 셔터 사운드가 들리고 컴퓨터 화면의 오른쪽 아래에 있는 시스템 트레이 아이콘이 깜박이는 것이 보일 것입니다. 마우스를 옮기고 다른 실행을 하기 전에 셔터 사운드를 기다립니다. (자동으로 녹음할 때, 필요한 경우 **Print Screen** 키를 누르면서 수동으로 스크린샷을 캡처할 수 있습니다. 웹 페이지는 변경되었지만 셔터 사운드를 못 들었을 경우 스크린샷이 자동으로 캡처되지 않았다는 것을 알 수 있는 효율적인 옵션입니다.)

### 팁 3 - 스크린샷을 효율적으로 캡처하기

Captivate가 스크린샷을 캡처하는 정확한 시간을 아는 것은 중요합니다. Captivate에는 스크린샷이 캡처될 때마다 “카메라 셔터” 사운드를 재생하는 기능이 있습니다. 이 옵션이 기본 설정으로 켜져 있지만 사운드를 듣지 못한 경우 **옵션** 메뉴를 열고 **녹음 옵션**을 선택한 후 **녹음 중에 카메라 사운드 듣기** 옵션이 선택되어 있는지 확인합니다.

자동으로 녹음을 하는 경우 마우스 이동, 메뉴 선택, 또는 텍스트 상자에 정보 입력과 같은 실행을 할 때마다 Captivate가 스크린샷을 캡처합니다. 실행이 진행될 때마다 카메라 셔터 사운드가 재생됩니다.

자동으로 녹음을 하는 경우 지정된 키를 누를 때마다 Captivate가 스크린샷을 캡처합니다. 기본 캡처 키는 **Print Screen** 키입니다. 스크린샷을 캡처할 때마다 **Print Screen** 키를 누르십시오. 카메라 셔터 사운드가 들릴 것입니다.

또한 두 가지 방법을 함께 사용할 수도 있습니다. 간단히 자동 녹음 옵션을 선택합니다. Captivate가 스크린샷을 캡처하는 도중에 필요하면 **Print Screen** 키를 눌러 스크린샷을 수동으로 캡처할 수 있습니다. 예를 들어, Microsoft Internet Explorer를 녹음할 때는 마우스가 위로 옮길 경우에만 나타나는 동적 HTML 또는 Flash 메뉴가 있을 수 있습니다. Captivate는 마우스 롤오버에서 생기는 변경 내용을 자동으로 캡처하지는 않지만(카메라 서버 사운드가 들리지 않기 때문에 알 수 있음), **Print Screen** 키를 눌러 변경 내용을 수동으로 캡처할 수는 있습니다.

#### 팁 4 - 적합한 해상도 설정하기

스크린샷을 캡처하기 전에 적합한 화면 해상도를 선택합니다. 해상도를 결정할 때는 사용자들을 고려하십시오.

일반 웹 사용자를 위한 데모 동영상은 만드는 경우, 모니터가 640 x 480 픽셀의 작은 크기까지 설정될 수 있으며 또한 화면 공간 부분이 웹 브라우저 사용자 인터페이스로 차지하고 있을 수 있다는 것을 기억하십시오. 이 사용자들을 위해 동영상을 캡처할 때 쓸 수 있는 좋은 해상도 설정은 512 x 384 입니다.

다른 옵션은 640 x 480 또는 800 x 600 설정을 사용하는 전체 화면 방식입니다. 이렇게 약간 높은 해상도는 동영상을 인트라넷 또는 Broadband 사용자들에게 표시할 때 좋은 선택이 될 수 있습니다.

동영상을 CD 또는 다른 고-대역폭 미디어를 위해 제작할 경우 동영상의 크기를 1024 x 768 또는 800 x 600 으로 설정합니다.

#### 팁 5 - 배경 화면을 없애기

바탕 화면의 배경 화면은 완성된 동영상의 주의를 산만하게 합니다. 사용자가 동영상이 아니라 배경 화면을 볼 수도 있습니다. 또한, 다채로운 배경 화면은 동영상(특히 사진이 들은 배경)의 크기를 크게 만들고 배경 화면을 표시하는 데 많은 색상이 요구되기 때문에 동영상의 색상의 정확도를 감소시킵니다.

배경의 최고 선택은 단색입니다. 전문적인 결과를 위해서 배경을 동영상이 표시되는 웹 페이지와 같은 색으로 설정합니다.

#### 팁 6 - 아이콘을 없애기

아이콘도 배경 화면처럼 주의를 산만하게 합니다. 아이콘을 툴 바로 옮겨서 아이콘 수를 줄이십시오. 또한 작업 표시줄의 Quick Launch 섹션에 있는 아이콘 수도 줄일 수 있습니다. **시작**을 클릭하고 **제어판 > 작업 표시줄 및 시작** 메뉴를 선택하면 작업 표시줄을 완전히 숨길 수 있습니다. 그런 다음 **작업 표시줄 자동 숨기기**를 선택합니다. (이 단계는 사용자의 운영 체제에 따라 달라질 수 있습니다.)

#### 팁 7 - 주제 및 비 표준 색상 제거하기

주제 및 색 구성은 개인적인 특성이기 때문에 끝마친 프로젝트에 좋아 보이지 않을 수도 있습니다. 최상의 결과를 위해 주제를 표준 Windows 주제로 설정하고 색 구성은 기본 설정으로 설정하십시오.

#### 팁 8 - 새 변화도 제거하기

화면의 타이틀 바에 있는 색상 변화도는 동영상의 파일 크기를 확대합니다. 타이틀 바에서 색상 변화도를 취소하려면 **시작**을 클릭하고 **제어판 > 디스플레이**를 선택합니다. **화면 배색** 탭을 클릭하고 **고급**을 클릭한 후 **항목 팝업 메뉴**를 찾습니다. **활성 제목 표시줄**을 선택하고 **색 1**과 **색 2**를 같은 색으로 설정합니다. (이 단계는 사용자의 운영 체제에 따라 변경할 수 있습니다.)

## 녹음 테크닉

Captivate는 새로운 동영상을 만들 때 적용되는 다양한 옵션을 제공합니다. 여러 절차가 자동으로 적용되게 할 수도 있고, 자동과 수동 옵션을 결합하여 사용할 수도 있으며, 또는 수동으로 녹음하여 더 강한 제어를 유지할 수 있습니다.

흔히 자동 옵션이나 수동 옵션을 선택하는 결정은 동영상을 만드는 목적과 시간이 얼마나 있는지에 좌우됩니다. 짧은 동영상을 신속하게 만들려면 자동 옵션을 선택합니다. 좀 길고 상세한 동영상을 만들 때는 자동과 수동 옵션을 결합하여 사용해 보십시오. 여러 녹음 옵션을 시도해 보고 가장 좋은 콤비네이션을 찾아 보십시오.

### 스크린샷 캡처하기

동영상을 녹음할 때 Captivate가 스크린샷을 자동으로 캡처하거나 수동으로 캡처하게 할 수 있습니다. 자동 캡처 옵션을 선택하면 버튼 또는 메뉴를 클릭하는 동작과 같은 실행을 할 때마다 Captivate가 스크린샷을 자동으로 캡처합니다. (Captivate는 스크린샷을 캡처할 때마다 카메라 셔터 사운드를 재생하는 기능이 있으며 이 기능은 스크린샷이 캡처된 시기를 정확하게 알려줍니다.) 수동 캡처 옵션을 선택하면 스크린샷을 캡처할 때마다 지정된 캡처 키(기본 키는 Print Screen 버튼입니다)를 누릅니다.

두 가지 옵션을 함께 사용할 수도 있습니다; 간단히 자동녹음 옵션을 선택한 후 Captivate가 스크린샷을 캡처하게 만들고 나서 녹음 도중에 수동으로 캡처할 필요가 있으면 Print Screen 버튼을 누르십시오.

### 추가 슬라이드

추가 슬라이드를 동영상 끝 또는 안으로 삽입하기 위해 슬라이드를 캡처하는 경우 동영상을 녹음할 때 사용되는 똑같은 옵션을 사용할 수 있습니다. Captivate가 슬라이드를 자동으로 캡처하게 할 수도 있고, 수동으로 캡처하게 할 수 있으며, 또는 두 옵션을 결합하여 사용할 수도 있습니다.

### 스트린 샷을 폴 모션으로 캡처하기

드래그 앤 드롭 또는 그림 그리기는 동작(예: 그래픽 프로그램에서)이 포함된 동영상 또는 추가 슬라이드를 녹음하는 경우 Captivate가 이런 특별한 실행을 더 높은 프레임 비율로 녹음하여 실행이 더 매끄럽고 현실적으로 보이게 할 수 있습니다. 이 작업을 폴 모션 녹음이라고 합니다.

동영상 또는 슬라이드를 자동으로 녹음하는 경우 Captivate가 드래그 앤 드롭 또는 그림 그리기는 동작을 폴 모션으로 자동으로 캡처하게 할 수 있습니다. 객체를 클릭하고 끌거나 그림을 그리기 시작할 때마다 Captivate가 더 높은 프레임 비율로 캡처하기를 시작합니다. 끌기 동작이나 그림 그리기 작업을 중단하면 폴 모션 녹음이 끝나고 표준 녹음이 다시 시작됩니다.

수동으로 녹음을 하는 경우 폴 모션 녹음이 시작되고 끝나는 시점을 조절할 수 있습니다. 폴 모션 녹음을 언제든지 시작하려면 **F9** 키를 누르고 폴 모션 녹음을 끝내려면 **F10** 키를 누르십시오.

### 텍스트 캡션

텍스트 캡션은 동영상 안에 있는 슬라이드에 나타나는 텍스트입니다. 텍스트 캡션은 동영상 사용자와 “이야기”하는 방법이며 슬라이드의 특정 부분을 가리키거나, 컨셉을 설명하거나, 사용자에게 더 상세한 정보(예: 전화 번호 또는 웹 주소)를 제공할 때 자주 사용됩니다. 텍스트 캡션은 녹음 작업과 같은 방식으로 자동이나 수동으로 만들어질 수 있습니다.

동영상 또는 슬라이드를 자동으로 녹음하는 경우 Captivate가 텍스트 캡션을 자동으로 만들게 할 수 있습니다. 메뉴를 선택하거나 버튼을 누르는 동작과 같은 다양한 실행을 위한 텍스트 캡션이 만들어집니다. 예를 들어, **파일** 메뉴를 선택하는 실행을 녹음하면 Captivate가 같은 슬라이드에 “파일 메뉴를 선택하십시오.”라는 텍스트 캡션을 자동으로 추가할 수 있습니다. 텍스트 캡션이 만들어지고 슬라이드에 나타난 후에는 텍스트 또는 포맷을 언제든지 편집할 수 있습니다.

동영상을 수동으로 만드는 경우 필요한 대로 텍스트 캡션을 삽입할 수 있습니다.

## 클릭 상자

클릭 상자는 슬라이드에 나타나며 사용자들이 프로그램 또는 웹 사이트를 실질적으로 “사용”할 수 있게 해 주는 상호 작용 상자입니다. 사용자가 클릭 상자를 클릭한 다음에 동영상의 계속 재생하기, 새로운 동영상을 열기, 또는 특정 웹사이트로 가기를 비롯한 여러 실행을 하게 할 수 있습니다.

동영상 또는 슬라이드를 자동으로 녹음하는 경우 Captivate가 자동으로 클릭 상자를 추가할 수 있습니다. 기존의 동영상이 있으면 언제든지 클릭 상자를 추가할 수 있습니다.

## 강조 상자

강조 상자는 종이에 쓰이는 형광 컬러 펜처럼 슬라이드의 특정 부분을 눈에 띄게 하는 투명하고 색이 있는 상자입니다. 강조 상자의 크기, 색상, 투명도, 그리고 포맷 옵션을 완전히 조절할 수 있습니다.

동영상 또는 슬라이드를 자동으로 녹음하는 경우 Captivate가 마우스가 클릭된 곳에 강조 상자를 자동으로 만들 수 있습니다. 기존 동영상이 있으면 수동으로 강조 상자를 추가할 수 있습니다.

## 녹음 옵션 설정하기

보편적으로 녹음 옵션은 적합한 옵션이 적용되도록 새로운 동영상을 녹음하기 전에 설정하는 것이 좋습니다. 이 작업을 통해 나중에 Captivate 프로젝트를 편집할 때 필요한 시간을 절약할 수 있습니다.

옵션을 녹음하기 전에 설정하는 것이 가장 좋은 방법이지만 언제든지 열린 Captivate 동영상 안에서 녹음 옵션을 변경할 수 있습니다. 동영상이 열려 있고 추가 슬라이드를 녹음하고 싶을 때 유용한 방법입니다.

### 녹음 옵션을 설정하려면:

1. 다음 중 하나를 하십시오:

- Captivate를 엽니다. 옵션 메뉴에서 녹음 옵션을 선택하십시오.
- Captivate를 엽니다. Captivate 프로젝트를 엽니다. 옵션 메뉴에서 녹음 옵션을 선택하십시오.

2. 녹음 옵션 대화 상자에서 **녹음 옵션** 탭을 클릭하고 다음 옵션 중에서 선택합니다.

자동 녹음 작동시키기:

자동 녹음 작동시키기: 녹음 도중에 스크린샷을 자동으로 캡처하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션은 기본 설정으로 선택되어 있습니다. 슬라이드를 만드는 실행은 다음과 같습니다 - 마우스 클릭하기, 프로그램 또는 웹 페이지의 초점 바꾸기, 캡처 또는 키를 누르기, 메뉴 열기, 대화 상자 열기, 툴 바 버튼 클릭하기, 드래그 앤 드롭, 그리고 버튼 클릭하기.

**중요:** 키보드 계산기 키가 관련된 화면상의 동작을 녹음할 때는 이 옵션을 선택하지 마십시오. 자동 녹음 작동시키기 옵션을 선택하면 Captivate가 화면상 계산을 정확하게 녹음하지 못합니다.

언어: 위의 **자동 녹음 작동시키기** 옵션을 선택한 경우 **언어** 팝업 메뉴를 클릭하여 캡션과 도구 팁을 위해 자동으로 만들어지는 텍스트의 언어를 지정합니다.

녹음 기본 설정: 위의 **자동 녹음 작동시키기** 옵션을 선택할 경우 **녹음 기본 설정** 팝업 메뉴를 클릭하여 캡션에 사용되는 기본 텍스트 캡션 스타일을 지정합니다. 녹음할 때 자동으로 만들어지는 모든 유형의 캡션과 강조 상자의 기본 설정을 변경하려면 **설정 편집**을 클릭합니다.

녹음 방식: 위의 **자동 녹음 작동시키기** 옵션을 선택할 경우 **녹음 방식**을 사용하여 자동으로 녹음된 동영상에 포함될 항목을 지정합니다. 팝업 메뉴에서 옵션을 선택합니다:

- **데모:** 자동 녹음된 동영상에 캡션, 강조 상자 및 마우스 동작을 자동으로 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다.
- **평가 시물레이션:** 자동 녹음된 동영상에 실패 캡션이 있는 클릭 상자를 자동으로 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다. 마우스 동작은 포함되지 않습니다.
- **훈련 시물레이션:** 동영상에 힌트 및 실패 캡션이 있는 클릭 상자를 자동으로 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다. 캡션과 마우스 동작은 포함되지 않습니다.
- **사용자 정의:** 동영상에 자동으로 추가하려는 캡션, 강조 상자 및 클릭 상자와 같은 객체를 선택합니다.

임의의 다른 자동 녹음 방식을 사용할 때 동영상에 자동으로 추가할 객체 리스트를 편집하려면 **설정 편집**을 클릭합니다.

#### 사운드

**내레이션 녹음:** 동영상을 녹음하면서 오디오를 녹음하려면 이 옵션을 선택합니다.

**녹음 중에 카메라 사운드 듣기:** 동영상을 녹음하는 중에 스크린샷을 찍을 때마다 “카메라 셔터” 사운드를 재생하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 기능은 특히 자동 녹음 기능을 사용할 때 스크린샷이 캡처된 시기를 정확하게 알려주기 때문에 선택되어 있는 것이 좋습니다. 카메라 사운드는 완전히 만들어진 동영상에 포함되지 않습니다.

**키스트로크 녹음:** 키보드 실행을 녹음하려면 이 옵션을 선택합니다. **Captivate**가 키보드로 입력한 작업을 녹음하지만 모든 문자의 스크린샷을 캡처하지는 못합니다. 키스트로크는 완전히 끝난 동영상에 나타납니다.

**키스트로크 탭 사운드 듣기:** 키스트로크 탭 사운드가 녹음 도중에 들리도록 할 것인지를 결정하려면 이 옵션을 선택합니다. 키스트로크 탭 사운드는 완전히 끝난 동영상에 포함되지 않습니다.

#### 옵션

**녹음 중인 창을 숨기기:** 녹음 중에 표시되는 상자를 숨기려면 이 옵션을 선택합니다. 테스트 바에 있는 **Captivate** 아이콘도 함께 제거합니다. 이 작업은 테스트 바를 데모하거나 전체 화면 옵션으로 녹음할 때 유용합니다.

**작업 아이콘 숨기기:** 녹음 중에 작업 아이콘을 숨기려면 이 옵션을 선택합니다. (전체 화면 옵션으로 녹음하는 경우, **Captivate**는 일반적으로 열려 있는 프로그램입니다. 이 작업이 녹음 작업에 지장을 주면 이 옵션으로 **Captivate**를 숨길 수 있습니다.)

**시스템 트레이 아이콘 숨기기:** 녹음 중에 시스템 트레이 아이콘을 숨기려면 이 옵션을 선택합니다. (이 아이콘은 컴퓨터 화면의 오른쪽 아래에 있는 시스템 트레이에 표시되는 작은 **Captivate** 아이콘입니다. 이 컴퓨터 화면 부분을 녹음해야 하지만 **Captivate** 아이콘이 동영상에 표시되지 않게 하려면 이 옵션이 아이콘을 숨길 수 있습니다.)

**새로운 창을 녹음 범위 안으로 움직이기:** **Captivate**가 녹음 도중에 열리는 아무 창이나 자동으로 가져와 빨간 캡처 창 안으로 이동시키도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션은 프로그램을 사용하면서 보통보다 대화 상자가 많이 열리는 프로그램을 녹음할 때 특히 유용합니다.

### 3. 풀 모션 녹음 환경 설정을 설정하려면 **풀 모션 녹음** 탭을 클릭하고 다음 **옵션** 중에서 선택합니다.

**드래그 앤 드롭 동작을 위해 자동으로 풀 모션 캡처를 사용하기:** **Captivate**를 통해 모든 드래그 앤 드롭 동작을 녹음하려면 이 옵션을 선택합니다(예를 들어, 파일 또는 그림을 선택하고 프로그램 또는 화면의 다른 곳으로 드래그하는 동작).

**마우스를 풀 모션 캡처 방식에서 보이기:** **Word** 문서에 슬라이드 노트를 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다.

더욱 선명한 동영상은 더 높은 풀 모션 캡처 비율로 녹음하십시오: 하드웨어 가속을 취소하여 더욱 선명한 동영상 특히, 더 선명한 마우스 동작을 만들려면 이 옵션을 선택합니다. 하드웨어 가속이 작동되면 시스템 자원을 상당히 많이 요구하기 때문에 “끊김이 생기는” 풀 모션 녹음이 될 수 있습니다. 하드웨어 가속을 취소하면 더 매끈한 풀 모션 녹음이 됩니다. 이 옵션을 선택하면 풀 모션 녹음을 시작하고 마칠 때 컴퓨터 화면이 잠깐 깜박일 수 있습니다. 이 화면 깜박임은 컴퓨터를 손상시키지 않으며 최종 동영상에는 나타나지 않습니다.

비디오 화질: 이 옵션을 통해 비디오 화질의 레벨을 선택할 수 있습니다. 80-100 같은 높은 화질은 선명하고 매끈한 비디오를 만들지만 파일 크기가 큽니다. 낮은 화질은 파일 크기를 작게 만들지만 비디오가 뭉툭하게 나타날 수 있습니다. 여러 크기를 시도해 보고 크기와 화질 사이의 적절한 균형을 찾으십시오.

작업 중인 폴더: 이 옵션은 로컬 하드 디스크에서 비디오가 저장될 폴더를 결정합니다. 정확한 위치로 올바른 경로를 입력하거나 또는 **탐색**을 클릭하여 위치를 찾습니다.

비디오 색상 방식: 이 옵션은 비디오 색상을 16비트 또는 32비트로 설정합니다. 16비트를 선택하면 파일 크기가 작아지지만 색상 범위도 좁아집니다. 32비트를 선택하면 넓은 색상 범위와 함께 파일 크기가 커집니다.

#### 4. 녹음 키 바꾸기 탭을 클릭한 후 다음 옵션을 설정합니다.

녹음을 중단하려면 다음 버튼을 누르십시오. 녹음 세션을 끝낼 때 사용되는 키를 지정합니다. 기본 키는 **End** 키입니다.

수동으로 스크린샷을 캡처하려면 다음 버튼을 누르십시오: 스크린샷을 캡처할 때 사용되는 키를 지정합니다. 기본 키는 **Print Screen** 키입니다.

풀 모션 녹음을 시작하려면 다음 버튼을 누르십시오: 풀 모션 녹음을 시작할 때 사용되는 키를 지정합니다. 기본 키는 **F9** 키입니다.

풀 모션 녹음을 중단하려면 다음 버튼을 누르십시오: 풀 모션 녹음 세션을 중단할 때 사용되는 키를 지정합니다. 기본 키는 **F10** 키입니다.

#### 5. 확인을 클릭합니다.

## 풀 모션 녹음 사용하기

Captivate에는 새로운 동영상 또는 기존의 동영상을 위한 추가 슬라이드를 자동 녹음하는 도중에 드래그 앤 드롭 동작을 녹음할 때 더 높은 프레임 비율로 프레임을 자동으로 캡처하는 “풀 모션 녹음”이라는 기능이 포함되어 있습니다. 높은 프레임 비율로 캡처를 하면 끌어내기 동작이 최종 Captivate SWF 파일에 매끈하게 표시됩니다. 이 기능은 사용자에게 더욱 더 현실적인 경험을 제공합니다.

풀 모션 녹음을 작동시키면 새로운 동영상 또는 슬라이드를 녹음하는 도중에 객체를 클릭하고 드래그할 때마다 Captivate가 더 높은 프레임 비율로 캡처하기 시작합니다. 컴퓨터 화면의 오른쪽 아래에 있는 시스템 트레이의 Captivate 아이콘을 보면 풀 모션 녹음이 시작되었는지를 알 수 있습니다. 표준 방식으로 녹음할 때는 아이콘이 보통 아이콘으로 표시됩니다. 풀 모션 녹음이 자동으로 시작되면 아이콘에 빨간 테두리가 표시되고 깜박거립니다. 풀 모션 녹음을 중단시키려면 드래그 동작을 중단하거나 녹음을 중단하는 키(기본값: 풀 모션 녹음 중단 - **F10**, 풀 모션 녹음 완전 끝마침 - **END**)를 누르십시오.

**중요:** 노트: 풀 모션 녹음은 마우스 휠을 사용하여 시작할 수 없습니다.

녹음을 끝내면 Captivate가 동영상을 구성하는 슬라이드를 만들며 슬라이드를 Captivate 스토리보드 보기에 표시합니다. 풀 모션 슬라이드로 만들어진 모든 드래그 앤 드롭 동작은 슬라이드의 오른쪽 아래 구석에 있는 동영상 카메라 아이콘과 함께 스토리보드 보기에 표시됩니다. 풀 모션 슬라이드는 저장되며 동영상 프로젝트에 애니메이션 슬라이드로 포함됩니다.



**참고:** 팀: 특히, 풀 모션 녹음을 사용할 때 최상의 캡처 결과를 얻으려면 동작(예: 드래그, 클릭, 입력 등)을 천천히 수행하십시오.

풀 모션 녹음 기능은 기본 설정으로 선택되어 있습니다. 하지만 언제든지 취소할 수 있습니다.

**드래그 앤 드롭 동작의 풀 모션 녹음을 취소하려면:**

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 옵션 메뉴에서 녹음 옵션을 선택하십시오.
3. 풀 모션 녹음 탭을 클릭하십시오.
4. 드래그 앤 드롭 동작을 위해 자동으로 풀 모션 캡처를 사용하기를 취소하십시오.
5. 확인을 클릭합니다.

## 녹음 방식 사용하기

Captivate는 동영상을 자동으로 녹음할 수 있을 뿐 아니라 자동으로 제작된 동영상에 동영상의 목적에 따라 어떤 객체가 추가되는지를 사용자에게 맞춰 설정할 수도 있습니다. 이 기능을 녹음 방식이라고 합니다. 예를 들어, 녹음 방식을 선택하면 시뮬레이션이나 데모에 사용하는 데 적합한 동영상을 쉽게 제작할 수 있습니다. Captivate가 거의 일을 다 해주기 때문에 이 기능은 동영상을 쉽게 만들 수 있습니다.

**중요:** 녹음 방식은 자동 녹음을 사용하는 경우에만 사용할 수 있습니다. 동영상을 수동으로 녹음할 때는 이 방식을 사용할 수 없습니다.

**녹음 방식을 선택하고 사용하려면:**

1. Captivate를 엽니다.
2. 옵션 메뉴에서 녹음 옵션을 선택하십시오.
3. 녹음 옵션 탭을 클릭합니다.
4. 자동 녹음 작동시키기를 선택합니다.
5. 녹음 방식에서 팝업 메뉴를 클릭하고 옵션을 선택합니다.

데모: 자동 녹음된 동영상에 캡션, 강조 상자 및 마우스 동작을 자동으로 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다.

평가 시뮬레이션: 자동 녹음된 동영상에 실패 캡션이 있는 클릭 상자를 자동으로 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다. 마우스 동작은 포함되지 않습니다.

훈련 시뮬레이션: 힌트 및 실패 캡션이 있는 클릭 상자를 동영상에 자동으로 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다. 마우스 동작은 포함되지 않습니다.

사용자 정의: 동영상에 자동으로 추가하려는 캡션, 강조 상자 및 클릭 상자과 같은 객체를 선택합니다.

6. (선택 사항) 선택한 옵션에 상관없이 **설정 편집**을 클릭하여 녹음할 때 자동으로 만들어지는 것을 원하는 대로 정확하게 편집할 수 있습니다. 예를 들어, 위에 있는 단계 5에서 데모 방식을 선택할 수도 있지만, 강조 상자를 포함하지 않기로 결정할 수도 있습니다. 설정 편집 메뉴를 선택하고 강조 상자 옵션을 취소하면 됩니다. 다른 설정들은 유지합니다.

## 새로운 동영상 녹음하기

컴퓨터 화면의 거의 모든 것이 포함된 동영상을 녹음할 수 있습니다. Captivate를 사용하면 응용 프로그램, 특정 크기의 동영상, 전체 화면 동영상, 공백 동영상 또는 그림 동영상을 쉽게 녹음할 수 있습니다. 또한 일관성 유지를 위해 디자인 서식을 사용할 수도 있습니다.

### 캡처 영역 설정하기

스크린 캡처 영역은 Captivate가 슬라이드를 만들기 위해 사용하는 화면 부분입니다. 예를 들어, 모니터가 1024 x 768 픽셀로 설정되어 있고 800 x 600 픽셀의 스크린 캡처 영역을 선택했다고 가정해 봅시다. Captivate는 1024 x 768 스크린 픽셀에서 800 x 600 픽셀을 캡처합니다.

Captivate는 모든 녹음 옵션에서 640 x 480 픽셀 크기의 기본 캡처 영역을 사용합니다. 일반적으로 800 x 600 픽셀보다 큰 동영상은 다이얼 업 인터넷 환경에서는 잘 재생하지 않을 수 있습니다. 사용자가 더 큰 영역을 볼 수 있는 경우는 Captivate에서 스크린 캡처 영역 크기를 조절할 수 있습니다. (스크린 캡처 영역 크기를 조절하면 새로운 크기가 기본 설정으로 됩니다.)

전반적인 기준으로, 사용자들에게 최고의 성과를 제공하려면 이 캡처 설정을 사용하십시오:

- 28.8K 모뎀: 640 x 480 또는 더 낮은
- 33.6K 모뎀: 800 x 600 또는 더 낮은
- 56K 모뎀: 800 x 600 또는 더 낮은
- Cable/DSL/T1: 1024 x 768 또는 더 낮은

#### 캡처 영역을 설정하려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. 시작 페이지에서 **새 동영상을 녹음 또는 만들기** 메뉴를 클릭합니다.
3. 녹음 옵션 중 하나를 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.
  - **응용 프로그램**을 선택하였으면 빨간 프레임에 있는 크기 조절 핸들 중 하나를 선택하고 드래그하여 창의 크기를 조절합니다. 창의 위치를 변경하려면 네 방향 화살표가 나타날 때까지 마우스를 빨간색 프레임 위로 이동한 후에 창 전체를 새로운 위치로 드래그합니다. 또한 **빨간 녹음 공간을 조절하여 선택한 창에 맞게 하십시오**를 클릭하여 녹음 영역의 크기를 응용 프로그램의 크기에 맞게 신속하게 변경할 수 있습니다.
  - **사용자 정의**를 선택하였으면 **폭 및 높이** 텍스트 상자 안에 새로운 숫자를 입력하여 캡처 창 크기를 변경하거나 화살표를 사용하여 새로운 숫자를 입력합니다. **사전 설정 크기**를 선택하고 팝업 메뉴에서 자주 사용되는 크기를 선택할 수도 있습니다.
  - **전체 화면**을 선택하였으면 화면에 보이는 모든 것을 Captivate가 캡처하기 때문에 캡처 창의 크기를 변경할 필요가 없습니다.
  - **공백**을 선택하였으면 **사용자 정의(맞춤)**를 선택하고 **폭 및 높이** 텍스트 상자에 새로운 숫자를 입력하여 캡처 창 크기를 변경하거나 화살표를 사용하여 새로운 숫자를 입력합니다. **사전 설정 크기**를 선택하고 팝업 메뉴에서 자주 사용되는 크기를 선택할 수도 있습니다.
  - **그림 동영상**을 선택하였으면 **사용자 정의(맞춤)**를 선택하고 **폭 및 높이** 텍스트 상자에 새로운 숫자를 입력하여 캡처 창 크기를 변경하거나 화살표를 사용하여 새로운 숫자를 입력합니다. **사전 설정 크기**를 선택하고 팝업 메뉴에서 자주 사용되는 크기를 선택할 수도 있습니다.
4. **녹음** 메뉴를 클릭하여 지정한 크기로 새 동영상을 녹음하기 시작합니다.

## 동영상 녹음하기

Captivate에서 새로운 동영상을 쉽게 만들 수 있습니다. Captivate 동영상을 녹음할 때, 평소대로 마우스를 움직이고, 키보드를 사용하고, 그리고 메뉴를 통해 탐색하면서 설명하려는 응용 프로그램 또는 웹사이트를 이용합니다. 작업이 진행됨에 따라, Captivate는 자동으로 화면상의 동작을 캡처하거나 또는 수동으로 스크린샷을 캡처할 수 있습니다. 녹음이 끝난 후, 텍스트 캡션, 오디오, 그림, 및 강조 상자 등의 구성 요소를 추가하고 옵션을 설정할 수 있습니다.

Captivate에는 드래그 앤 드롭 동작을 녹음할 때 더 높은 프레임 비율로 프레임을 자동으로 캡처할 수 있는 “풀 모션 녹음”이라는 기능이 포함되어 있습니다.

여러 유형의 Captivate 동영상을 만들 수 있습니다. 녹음 과정은 비슷하지만 독특한 옵션을 가지고 있습니다.

- 응용 프로그램: 단독으로 실행되는 응용 프로그램 내에서 선택한 작업을 모두 녹음합니다.
- 사용자 정의: 사용자 정의 영역 내에서 선택한 동작을 모두 녹음합니다. 이 옵션을 선택하면 사용자가 원하는 크기를 폭 및 높이 상자에서 직접 설정하거나 **사전 설정 크기** 팝업 메뉴에서 자주 사용되는 크기를 선택할 수 있습니다.
- 전체 화면: 화면상의 모든 동작을 녹음합니다. 이 옵션은 특히 여러 응용 프로그램에서 실행되는 동작을 캡처할 때 유용합니다.
- 공백: 지정한 크기의 공백 슬라이드를 녹음합니다. 이 옵션은 빈 프로젝트를 만든 후 Microsoft PowerPoint 슬라이드, 다른 동영상 슬라이드, 또는 그림을 가져올 때 유용합니다.
- 그림 동영상: 그림으로 구성된 Captivate 동영상을 쉽게 만들 수 있습니다. 이 옵션을 사용한 동영상이 제작되면 슬라이드 쇼처럼 보입니다.

**참고:** 녹음을 일시 정지하려면 **Pause/Break** 키를 누르십시오. 녹음을 다시 시작하려면 **Pause/Break** 키를 다시 누르십시오.

## 새로운 응용 프로그램 동영상 녹음하기

단독으로 실행되는 응용 프로그램 내에서 모든 동작을 녹음하기 위해서는 이 녹음 옵션을 사용합니다. 워드 프로세싱 프로그램, 그래픽 프로그램, 스프레드시트 프로그램과 같은 응용 프로그램이나 설치되어 있는 아무 소프트웨어나 시작한 다음 해당 응용 프로그램에서 일어나는 동작을 녹음할 수 있습니다.

Captivate에는 드래그 앤 드롭 동작을 녹음할 때 더 높은 프레임 비율로 프레임을 자동으로 캡처하는 “풀 모션 녹음”이라는 기능이 포함되어 있습니다. 새로운 응용 프로그램 동영상을 녹음하려면 다음을 수행하십시오.

1. 녹음하고자 하는 응용 프로그램을 엽니다. (반드시 녹음하기 전에 해야 합니다.)
2. Captivate를 엽니다.
3. 시작 페이지에서 **새 동영상을 녹음 또는 만들기** 메뉴를 클릭합니다.  
새 동영상 옵션 대화 상자가 나타납니다.
4. 응용 프로그램을 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.  
녹음 창이 나타납니다.
5. 특정 창을 녹음하기 팝업 메뉴에서 녹음할 응용 프로그램을 선택합니다.
6. (선택 사항) 동영상을 녹음하는 것과 같은 방식으로 오디오를 녹음하려면 **내레이션 녹음**을 선택합니다.
7. (선택 사항) **옵션**을 클릭해서 동영상을 자동으로 녹음하는 기능과 텍스트 캡션을 자동으로 생성하는 기능을 포함하여 다양한 녹음 옵션을 설정합니다.

8. (선택 사항) 필요한 경우 창의 크기나 위치를 변경합니다. 빨간 프레임에 있는 크기 조절 핸들 중 하나를 선택하고 드래그하여 창의 크기를 조절할 수 있습니다. 창의 위치를 변경하려면 네 방향 화살표가 나타날 때까지 마우스를 빨간색 프레임 위로 이동한 후에 창 전체를 새로운 위치로 끌어옵니다. 또한 **빨간 녹음 공간을 조절하여 선택한 창에 맞게 하십시오**를 클릭하여 녹음 영역의 크기를 응용 프로그램의 크기에 맞게 신속하게 변경할 수 있습니다.
9. 옵션 설정이 끝나면 **녹음**을 클릭합니다.
10. Captivate는 화면상의 동작을 녹음하기 시작합니다.
  - 동영상을 자동으로 녹음하는 경우(단계 7에서 **자동 녹음 작동시키기** 옵션 선택)에는 Captivate는 메뉴 선택하기, 버튼 클릭하기 또는 텍스트 입력같은 동작을 실행할 때마다 자동으로 스크린샷을 캡처합니다.
 

**중요:** 자동 녹음할 때, **Print Screen** 키를 누르면서 수동으로 스크린샷을 캡처할 수 있습니다. 이 방법은 많은 팝업, 프레임, 및 자동으로 녹음되지 않는 특별 효과가 포함된 웹사이트를 캡처할 때 특히 유용합니다. 만약 녹음하고 있는 웹 페이지에서 나타나는 특별한 효과나 변경 사항을 볼 때 카메라 셔터 사운드가 들리지 않으면 **Print Screen** 키를 눌러 수동으로 스크린샷을 실행할 수 있습니다.
  - 동영상을 수동으로 녹음하려면(단계 7에서 **자동 녹음 작동시키기** 옵션을 선택하지 않았을 경우) **Print Screen** 키(또는 다른 지정된 캡처 키)를 눌러 스크린샷을 캡처합니다.
 

동작을 다른 사람에게 설명하는 것처럼 응용 프로그램을 사용합니다. 컴퓨터에 사운드가 작동되고 옵션이 선택된 경우에는 스크린샷이 캡처될 때마다 카메라 셔터 사운드가 들릴 것입니다.

**중요:** 화면상의 작업을 녹음할 때는 동작을 평소보다 더 천천히 하는 것이 좋습니다. 예를 들어, 키보드 동작을 녹음한다면, 천천히 텍스트를 입력합니다.
11. 녹음이 끝나면 **End** 키(또는 다른 지정된 키)를 눌러 녹음을 종료합니다.

슬라이드가 생성되어 Captivate 스토리보드 보기에 새로운 동영상상이 나타납니다. 드래그 앤 드롭 동작이 녹음되고 폴 모션 슬라이드가 만들어지면 스토리보드 보기에서 슬라이드의 오른쪽 아래에 있는 동영상 카메라 아이콘과 함께 표시되어 있는 폴 모션 슬라이드를 볼 수 있습니다.

## 새로운 사용자 정의 크기 동영상 녹음하기

사용자 정의 영역 내에서 모든 선택한 동작을 녹음할 수 있습니다. 이 옵션은 절대적인 크기를 요구하는 프로젝트가 있을 경우 특히 유용합니다. 예를 들어, 웹사이트에 있는 화면에 합쳐질 Captivate SWF 파일을 만들기 위해 특정 크기를 녹음할 필요가 있을 수 있습니다. 이 옵션을 선택하면 사용자가 원하는 크기를 폭 및 높이 상자에서 직접 설정하거나 또는 사전 설정 크기 팝업 메뉴에서 자주 사용되는 크기를 선택할 수 있습니다.

Captivate에는 드래그 앤 드롭 동작을 녹음할 때 더 높은 프레임 비율로 프레임을 자동으로 캡처할 수 있는 “폴 모션 녹음”이라는 특수 녹음 기능이 포함되어 있습니다.

### 새로운 사용자 정의 크기 동영상을 녹음하려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. 시작 페이지에서 **새 동영상을 녹음 또는 만들기** 메뉴를 클릭합니다.
 

새 동영상 옵션 대화 상자가 나타납니다.
3. **사용자 정의 크기**를 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.
 

녹음 창이 나타납니다.

4. Captivate는 640 x 480 픽셀 크기의 기본 캡처 영역을 사용합니다. 크기를 바꾸려면 폭 및 높이 상자에서 새로운 숫자를 입력하거나 화살표를 사용해서 새로운 숫자를 입력합니다. **사전 설정 크기**를 선택하고 팝업 메뉴에서 자주 사용되는 크기를 선택할 수도 있습니다.

**중요:** 일반적으로 800 x 600 픽셀 이상의 동영상은 다이얼 업 연결에서 잘 재생되지 않을 수 있습니다.

5. (선택 사항) **옵션으로 녹음하려는 창을 선택하십시오** 팝업 메뉴에서 녹음할 열려있는 창을 선택합니다.
6. (선택 사항) 동영상을 녹음하는 것과 같은 방식으로 오디오를 녹음하려면 **내레이션 녹음**을 선택합니다.
7. (선택 사항) **옵션**을 클릭해서 동영상을 자동으로 녹음하는 기능과 텍스트 캡션을 자동으로 생성하는 기능을 포함하여 다양한 녹음 옵션을 설정합니다.
8. (선택 사항) 필요한 경우 창의 위치를 변경합니다. 창의 위치를 변경하려면 네 방향 화살표가 나타날 때까지 마우스를 빨간색 프레임 위로 이동한 후에 창 전체를 새로운 위치로 끌어갑니다. 또한 **창을 조절하여 빨간 녹음 영역에 맞게 하십시오**를 클릭하여 빨간색 캡처 영역의 크기에 맞게 녹음 중인 창의 크기를 신속하게 변경할 수 있습니다.
9. 옵션 설정이 끝나면 **녹음**을 클릭합니다.
10. Captivate는 화면상의 동작을 녹음하기 시작합니다.

- 동영상을 자동으로 녹음하는 경우(단계 7에서 **자동 녹음 작동시키기** 옵션 선택)에는 Captivate는 메뉴 선택하기, 버튼 클릭하기 또는 텍스트 입력같은 동작을 실행할 때마다 자동으로 스크린샷을 캡처합니다.

**중요:** 자동 녹음할 때, **Print Screen** 키를 누르면서 수동으로 스크린샷을 캡처할 수 있습니다. 이 방법은 많은 팝업, 프레임, 및 자동으로 녹음되지 않는 특별 효과가 포함된 웹사이트를 캡처할 때 특히 유용합니다. 만약 녹음하고 있는 웹 페이지에서 특수 효과나 변화가 일어나는데 카메라 서터 사운드는 들리지 않으면 Print Screen을 눌러 수동으로 스크린샷을 실행할 수 있습니다.

- 동영상을 수동으로 녹음하려면(단계 7에서 **자동 녹음 작동시키기** 옵션을 선택하지 않았을 경우) **Print Screen** 버튼(또는 다른 지정된 캡처 키)을 눌러 스크린샷을 캡처합니다.

빨간 녹음 영역에 보이는 아무거나 (예를 들어, 응용 프로그램 그리고 웹사이트 등) 다른 사람한테 보여주는 것처럼 녹음할 수 있습니다. 컴퓨터의 사운드가 활성화되어 있고 옵션이 선택된 경우에는 스크린샷이 캡처될 때마다 카메라 서터 사운드가 들립니다.

**중요:** 화면상의 동작을 녹음할 때는 동작을 평소보다 더 천천히 하는 것이 좋습니다. 예를 들어, 키보드 동작을 녹음한다면, 천천히 텍스트를 입력합니다.

11. 녹음이 끝나면 **End** 키(또는 다른 지정된 키)를 눌러 녹음을 종료합니다.

슬라이드가 생성되어 Captivate 스토리보드 보기에 새로운 동영상이 나타납니다. 드래그 앤드롭 동작이 녹음되고 풀 모션 슬라이드가 만들어지면 스토리보드 보기에서 슬라이드의 오른쪽 아래에 있는 동영상 카메라 아이콘과 함께 표시되어 있는 풀 모션 슬라이드를 볼 수 있습니다.

## 새로운 전체 화면의 동영상 녹음하기

전체 화면 녹음 옵션은 컴퓨터 스크린에 보이는 모든 실행을 녹음할 때 사용합니다. 이 옵션은 한 Captivate 동영상 안에 두 개 이상의 프로그램의 실행을 녹음할 때 유용합니다. 예를 들어, 사용자가 내용을 한 워드 프로세싱 프로그램에서 spreadsheet 프로그램으로 복사하는 작업을 녹음하려면 전체 화면 녹음 옵션을 사용하여 두 프로그램에 있는 실행을 캡처합니다.

Captivate에는 드래그 앤 드롭 동작을 녹음할 때 더 높은 프레임 비율로 프레임을 자동으로 캡처할 수 있는 “풀 모션 녹음”이라는 특수 기능이 포함되어 있습니다.

### 새로운 전체 화면의 동영상을 녹음하려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. 시작 페이지에서 **새 동영상을 녹음 또는 만들기** 메뉴를 클릭합니다.  
새 동영상 옵션 대화 상자가 나타납니다.
3. 전체 화면을 선택한 후 확인을 클릭합니다.  
녹음 대화 상자가 나타납니다.
4. (선택 사항) 컴퓨터에 연결된 모니터가 두 개인 경우는 **모니터 1** 또는 **모니터 2**를 선택하여 녹음할 모니터를 지정합니다.
5. (선택 사항) 동영상을 녹음하는 것과 같은 방식으로 오디오를 녹음하려면 **내레이션 녹음**을 선택합니다.
6. (선택 사항) **옵션**을 클릭해서 동영상을 자동으로 녹음하는 기능과 텍스트 캡션을 자동으로 생성하는 기능을 포함하여 다양한 녹음 옵션을 설정합니다.
7. 옵션 설정이 끝나면 **녹음**을 클릭합니다.
8. Captivate는 화면상의 동작을 녹음하기 시작합니다.
  - 동영상을 자동으로 녹음하는 경우(단계 6에서 **자동 녹음 작동시키기** 옵션 선택)에는 Captivate는 메뉴 선택하기, 버튼 클릭하기 또는 텍스트 입력같은 동작을 실행할 때마다 자동으로 스크린샷을 캡처합니다.

**중요:** 자동 녹음할 때, **Print Screen** 키를 누르면서 수동으로 스크린샷을 캡처할 수 있습니다. 이 방법은 많은 팝업, 프레임, 및 자동으로 녹음되지 않는 특별 효과가 포함된 웹사이트를 캡처할 때 특히 유용합니다. 만약 녹음하고 있는 웹 페이지에서 나타나는 특별한 효과나 변경 사항을 볼 때 카메라 셔터 사운드가 들리지 않으면 **Print Screen** 키를 눌러 수동으로 스크린샷을 실행할 수 있습니다.
  - 동영상을 수동으로 녹음하려면(단계 6에서 **자동 녹음 작동시키기** 옵션을 선택하지 않았을 경우) 키보드의 **Print Screen** 키(또는 다른 지정된 캡처 키)를 눌러 스크린샷을 캡처합니다.  
스크린에 보이는 아무거나 (예를 들어, 응용 프로그램 그리고 웹사이트 등) 다른 사람한테 보여주는 것처럼 녹음할 수 있습니다. 컴퓨터에 사운드가 작동되고 옵션이 선택된 경우에는 스크린샷이 캡처될 때마다 카메라 셔터 사운드가 들릴 것입니다.

**중요:** 화면상의 작업을 녹음할 때는 동작을 평소보다 더 천천히 하는 것이 좋습니다. 예를 들어, 키보드 동작을 녹음한다면, 천천히 텍스트를 입력합니다.
9. 녹음이 끝나면 **End** 키(또는 다른 지정된 키)를 눌러 녹음을 종료합니다.

슬라이드가 생성되어 Captivate 스토리보드 보기에 새로운 동영상이 나타납니다. 드래그 앤 드롭 동작이 녹음되고 풀 모션 슬라이드가 만들어지면 스토리보드 보기에서 슬라이드의 오른쪽 아래에 있는 동영상 카메라 아이콘과 함께 표시되어 있는 풀 모션 슬라이드를 볼 수 있습니다.

## 새로운 공백 동영상 녹음하기

직접 지정한 크기인 한 공백 프레임으로 구성되어 있는 공백 동영상을 녹음할 수 있습니다. 이 옵션은 빈 프로젝트를 만든 후 Microsoft PowerPoint 슬라이드, 다른 동영상 슬라이드, 또는 그림을 가져올 때 유용합니다. 사용자가 원하는 크기를 **폭** 및 **높이** 상자에서 직접 설정하거나 **사전 설정 크기** 팝업 메뉴에서 자주 사용되는 크기를 선택합니다.

### 새로운 공백 동영상을 녹음하려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. 시작 페이지에서 **새 동영상을 녹음 또는 만들기** 메뉴를 클릭합니다.  
새 동영상 옵션 대화 상자가 나타납니다.
3. 공백 동영상을 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.  
공백 동영상 대화 상자가 나타납니다.
4. Captivate는 640 x 480 픽셀 크기의 기본 캡처 영역을 사용합니다. 크기를 바꾸려면 **사용자 정의(맞춤)**를 선택하고 **폭** 및 **높이** 텍스트 상자 안에 새로운 숫자를 입력하거나 화살표를 사용하여 새로운 숫자를 지정합니다. **사전 설정 크기**를 선택하고 팝업 메뉴에서 자주 사용되는 크기를 선택할 수도 있습니다.

**중요:** 일반적으로 800 x 600 픽셀 이상의 동영상은 다이얼 업 연결에서 잘 재생되지 않습니다.

5. **확인**을 클릭합니다.  
동영상이 만들어지고 Captivate 스토리보드 보기에서 열립니다.

## 새로운 그림 동영상 녹음하기

쉽게 그림으로 만들어진 Captivate 동영상을 만들 수 있습니다. 이 옵션은 슬라이드 쇼처럼 보이는 Captivate 동영상을 만들 때 유용합니다.

### 새로운 그림 동영상을 녹음하려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. 시작 페이지에서 **새 동영상을 녹음 또는 만들기** 메뉴를 클릭합니다.  
새 동영상 옵션 대화 상자가 나타납니다.
3. **그림 동영상을 선택한 후 확인**을 클릭합니다.  
그림 동영상 대화 상자가 나타납니다.
4. Captivate는 640 x 480 픽셀 크기의 기본 캡처 영역을 사용합니다. 크기를 바꾸려면 **사용자 정의(맞춤)**를 선택하고 **폭** 및 **높이** 텍스트 상자 안에 새로운 숫자를 입력하거나 화살표를 사용하여 새로운 숫자를 입력합니다. **사전 설정 크기**를 선택하고 팝업 메뉴에서 자주 사용되는 크기를 선택할 수도 있습니다.

**중요:** 일반적으로 800 x 600 픽셀 이상의 동영상은 다이얼 업 연결에서 잘 재생되지 않습니다.

5. **확인**을 클릭합니다.  
Captivate가 스토리보드 보기에 표시되며 열기 대화 상자가 나타납니다.
6. Captivate 동영상에 슬라이드로 포함하려는 첫 번째 그림을 찾습니다.

7. 그림을 선택하고 **열기**를 클릭합니다.

**중요:** 선택한 그림 크기가 지정한 동영상보다 더 큰 경우는 그림을 잘라내거나 크기를 조절하는 선택 사항이 담긴 대화 상자가 나타납니다. 잘라내기 기능은 동영상의 크기에 맞게 슬라이드에서 그림을 일부 잘라냅니다. 크기 조절 기능은 그림 전체를 유지하지만 동영상의 크기에 맞게 그림을 작게 만듭니다.

선택한 그림이 편집 보기에서 슬라이드로 열립니다.

8. 다른 그림도 추가하려면 **삽입** 메뉴를 클릭하고 **그림 슬라이드**를 선택합니다.

## 동영상을 디자인 서식에서 녹음하기

Captivate 디자인 서식을 사용하여 새 동영상을 만들 수 있습니다. 디자인 서식은 이전에 만들었던 동영상으로서 **cptl** 파일 확장명을 가진 디자인 서식으로 저장한 파일입니다. 디자인 서식은 계속 사용할 수 있고 시간을 절약해 주며 일관성 유지에 도움이 됩니다.

디자인 서식파일을 열면 새로운 슬라이드를 녹음하고 슬라이드를 디자인 서식 끝 또는 안에 추가할 수 있게 하는 Captivate 녹음 대화 상자가 나타납니다. 녹음 작업이 끝나면 새로운 프로젝트를 새로운 동영상 또는 새로운 디자인 서식으로 저장할 수 있으며, 또는 동시에 함께 저장할 수도 있습니다.

**중요:** 디자인 서식은 특별한 동영상 환경 설정을 계속 사용하고 싶은 경우 특히 유용합니다. 간단히 공백 동영상을 만들고 환경 설정을 설정하고 공백 동영상을 디자인 서식으로 저장한 다음 아래 절차에 따라 디자인 서식을 사용해 새로운 동영상을 만듭니다.

### 디자인 서식을 사용하여 새로운 동영상을 만들려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. 시작 페이지의 다른 동영상 종류 아래에서 디자인 서식에서 동영상 만들기를 선택합니다.  
Captivate 디자인 서식 폴더(My Documents\My Captivate Projects\Templates) 안에 있는 내용을 보여주는 열기 대화 상자가 나타납니다.
3. 사용하려는 디자인 서식을 선택한 후 **열기**를 클릭합니다. 사용하려는 디자인 서식이 나열되지 않으면 **탐색**을 클릭하여 디자인 서식을 찾습니다. (Captivate 디자인 서식은 .CPTL 파일 확장자를 사용합니다.)  
디자인 서식 옵션 대화 상자가 나타납니다.
4. 새로운 슬라이드를 동영상 끝에 또는 선택된 슬라이드 앞에 추가하는 옵션을 선택한 다음 **확인**을 클릭합니다.  
녹음 창이 나타납니다.
5. (선택 사항) **옵션으로 녹음하려는 창을 선택하십시오** 팝업 메뉴에서 녹음할 열려있는 창을 선택합니다.
6. (선택 사항) 동영상을 녹음하는 것과 같은 방식으로 오디오를 녹음하려면 **내레이션 녹음**을 선택합니다.
7. (선택 사항) **옵션**을 클릭해서 동영상을 자동으로 녹음하는 기능과 텍스트 캡션을 자동으로 생성하는 기능을 포함하여 다양한 녹음 옵션을 설정합니다.
8. (선택 사항) 필요한 경우 창의 위치를 변경합니다. 창의 위치를 변경하려면 네 방향 화살표가 나타날 때까지 마우스를 빨간색 프레임 위로 이동한 후에 창 전체를 새로운 위치로 끌어갑니다. 단계 5에서 창을 이미 선택한 경우 **창을 조절하여 빨간 녹음 영역에 맞게 하십시오**를 클릭하여 빨간색의 캡처 영역의 크기에 맞게 녹음 중인 창의 크기를 신속하게 변경할 수 있습니다.

**중요:** 캡처 영역 위치는 화면의 어디든지 가능합니다. 하지만, 캡처 영역 크기는 디자인 서식 크기와 같은 크기로 설정되어 있기 때문에 조절이 불가능합니다. 만약 디자인 서식을 사용해 동영상을 만들기 위해 새로운 슬라이드를 녹음한 후 완성된 동영상을 다른 크기로 만들어야 하는 경우 동영상 크기를 조절할 수 있습니다.



9. 옵션 설정이 끝나면 **녹음**을 클릭합니다.

10. Captivate는 화면상의 동작을 녹음하기 시작합니다.

동영상을 자동으로 녹음하는 경우(단계 7에서 **자동 녹음 작동시키기** 옵션 선택)에는 Captivate는 메뉴 선택하기, 버튼 클릭하기 또는 텍스트 입력같은 동작을 실행할 때마다 자동으로 스크린샷을 캡처합니다.

동영상을 수동으로 녹음하려면(단계 7에서 **자동 녹음 작동시키기** 옵션을 선택하지 않았을 경우) 키보드의 **Print Screen** 키(또는 다른 지정된 캡처 키)를 눌러 스크린샷을 캡처합니다.

빨간 녹음 영역에 보이는 아무거나 (예를 들어, 응용 프로그램 그리고 웹사이트 등) 다른 사람한테 보여주는 것처럼 녹음할 수 있습니다. 컴퓨터에 사운드가 작동되고 옵션이 선택된 경우에는 스크린샷이 캡처될 때마다 카메라 셔터 사운드가 들릴 것입니다.

**중요:** 화면상의 작업을 녹음할 때는 동작을 평소보다 더 천천히 하는 것이 좋습니다. 예를 들어, 키보드 동작을 녹음한다면, 천천히 텍스트를 입력합니다.

11. 녹음이 끝나면 **End** 키(또는 다른 지정된 키)를 눌러 녹음을 종료합니다.

슬라이드가 생성되어 Captivate 스토리보드 보기에 새로운 동영상 이 나타납니다. 드래그 앤드롭 동작이 녹음되고 폴 모션 슬라이드가 만들어지면 스토리보드 보기에서 슬라이드의 오른쪽 아래에 있는 동영상 카메라 아이콘과 함께 표시되어 있는 폴 모션 슬라이드를 볼 수 있습니다.

## 새로운 슬라이드 녹음하기

Captivate 동영상을 녹음하고 슬라이드 레벨에서 작업을 시작하는 도중에 슬라이드 몇 장을 추가로 만들 필요가 있다고 생각할 수가 있습니다. 이 경우 전체 동영상을 재녹음하는 대신 몇 동작만 녹음하면 됩니다. Captivate에서 새로운 슬라이드를 녹음하고 기존 동영상에 추가할 수 있습니다.

### 새로운 슬라이드를 녹음하려면:

1. 새로 녹음한 슬라이드를 추가할 Captivate 동영상을 엽니다.

2. **삽입** 메뉴에서 **추가 슬라이드 녹음하기**를 선택합니다.

3. 새로운 슬라이드가 추가될 위치를 결정합니다. 새로운 슬라이드를 동영상 마지막 부분에 추가할 수 있으며 또는 리스트에 보이는 슬라이드를 클릭하고 이 슬라이드 후에 추가합니다.

4. 끝난 후, 확인을 클릭합니다.

녹음 대화 상자가 나타납니다.

5. 필요한 옵션을 선택합니다. 예를 들어, 열려 있는 응용 프로그램을 녹음하려면 **옵션으로 녹음하고 싶은 창을 선택하십시오** 옆에 있는 팝업 메뉴를 클릭하고 응용 프로그램을 선택합니다. **옵션**을 클릭하고 다양한 녹음 옵션을 설정할 수도 있습니다.

**중요:** 캡처 영역 위치는 화면의 어디든지 가능합니다. 하지만, 캡처 영역 크기는 슬라이드를 추가하는 동영상의 크기와 같은 크기로 설정되어 있기 때문에 조절이 불가능합니다.

6. 옵션 선택이 끝나면 **녹음**을 클릭합니다.

7. 새로운 슬라이드를 녹음하십시오.

8. 녹음이 끝나면 키보드에서 **End** 키(또는 지정한 다른 키 조합)를 누르고 녹음을 멈춥니다.

새로 녹음된 슬라이드는 동영상의 지정된 위치에 삽입됩니다.

**중요:** 다른 Captivate 동영상이나 PowerPoint 파일에서 슬라이드를 가져올 수도 있습니다.

## 녹음 옵션

Captivate 동영상과 슬라이드를 녹음할 때는 많은 옵션을 사용할 수 있습니다.

### 녹음 중에 카메라 사운드 만들기

Captivate는 동영상을 녹음하는 중에 스크린샷을 찍을 때 들리는 “카메라 셔터” 사운드를 재생할 수 있습니다. 이 기능은 스크린샷이 캡처되는 시간을 정확히 알려주어 자동 녹음 기능을 사용할 때 특히 유용합니다. 카메라 사운드는 완전히 만들어진 동영상에 포함되지 않습니다.

**녹음 중에 카메라 셔터 사운드를 들으려면:**

1. Captivate를 엽니다.
2. 옵션 메뉴에서 녹음 옵션을 선택하십시오.
3. **녹음 옵션** 탭을 클릭합니다.
4. **녹음 중에 카메라 사운드 듣기**를 선택합니다.
5. **확인**을 클릭합니다.

### 동영상 녹음 중에 일시 정지하기

Captivate 동영상을 녹음하는 중에 일시 정지를 할 수 있습니다. 이 작업은 동영상을 녹음하는 도중에 전환을 받아야 하거나 컴퓨터를 잠시 사용하지 않을 때 필요할 수 있습니다.

**녹음 중에 동영상을 일시 정지하려면:**

1. Captivate를 열고 새로운 동영상을 녹음하기 시작합니다.
2. 녹음을 일시 정지하려면 키보드에서 **Pause/Break** 키를 누릅니다.
3. 녹음을 다시 시작하려면 **Pause/Break** 키를 다시 누릅니다.

### 자동 녹음 설정하기

Captivate에서 자동 녹음 옵션을 설정할 수 있습니다. 이 옵션이 설정되면 Captivate가 녹음 도중에 다음 실행을 할 때마다 스크린샷을 캡처합니다:

- 캡처 키를 클릭하거나 누르기
- 메뉴 또는 하단 메뉴를 열기, 또는 메뉴 항목을 선택하기
- 대화 상자 또는 속성 페이지를 열기
- 툴 바 버튼을 클릭하기
- 드래그 시작하기, 드래그 진행 도중에, 그리고 도록할 때
- 커서가 캡처 영역에 있을 때 아무런 마우스 버튼을 클릭하기

**중요:** 자동 녹음 기능은 키보드 계산기 키와 관련된 화면상의 실행을 녹음할 때는 사용하지 마십시오. 자동 녹음 작동시키기 옵션을 선택하면 Captivate가 화면상 계산을 정확하게 녹음하지 못합니다.

**자동 녹음을 설정하려면:**

1. Captivate를 엽니다.
2. 옵션 메뉴에서 녹음 옵션을 선택하십시오.
3. **녹음 옵션** 탭을 클릭합니다.
4. **자동 녹음 작동시키기**를 선택합니다.

5. 언어 메뉴에서 팝업 메뉴를 클릭하여 캡션과 도구팁을 위해 자동으로 만들어지는 텍스트의 언어를 지정합니다.
  6. 녹음 기본 설정에서 팝업 메뉴를 클릭하여 캡션에 사용되는 기본 텍스트 캡션 스타일을 지정합니다. 녹음할 때 자동으로 만들어지는 모든 유형의 캡션과 강조 상자의 기본 설정을 변경하려면 **설정 편집**을 클릭합니다.
  7. 녹음 방식에서 다음 옵션을 선택합니다.
    - **데모**: 자동 녹음된 동영상에 캡션 및 강조 상자를 자동으로 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다.
    - **평가 시물레이션**: 자동 녹음된 동영상에 성공 및 실패 캡션이 있는 클릭 상자를 자동으로 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다.
    - **훈련 시물레이션**: 동영상에 톨오버 캡션 및 실패 메시지가 있는 클릭 상자를 자동으로 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다.
    - **사용자 정의**: 동영상에 자동으로 추가하려는 캡션, 강조 상자 및 클릭 상자과 같은 객체를 선택합니다. **설정 편집**을 클릭하여 선택합니다.
  8. **확인**을 클릭합니다.
- 이제 자동 녹음 옵션이 선택되었으므로 동영상을 녹음할 수 있습니다.

## 프로젝트 디자인 서식 사용하기

Captivate에서 동영상을 만든 후 동영상을 프로젝트 디자인 서식으로 저장할 수 있습니다. 이 기능은 시간을 절약하고 일관성을 유지할 수 있습니다. 디자인 서식은 계속 재용할 수 있으며 이 기능을 이용하여 모든 동영상을 같은 형식으로 만들 수 있습니다.

예를 들어, 개인용으로 맞춘 재생 장치, 회사의 로고를 담긴 소개용 슬라이드, 웹사이트를 보이는 마지막 슬라이드, 그리고 정확한 크기로 원하는 대로 동영상을 만드는 데 상당 시간이 필요하다면, 동영상을 디자인 서식으로 저장하고 나중에 만들 모든 동영상의 기초 형식으로 사용할 수 있습니다. 동영상을 더 신속하게 제작할 수 있으며 동영상은 모두 같은 모양과 형식으로 보이게 됩니다.

**중요:** 디자인 서식은 특별한 동영상 환경 설정을 계속 사용하고 싶은 경우 특히 유용합니다. 간단히 공백 동영상을 만들고 환경 설정을 설정하고 공백 동영상을 디자인 서식으로 저장한 다음 아래 절차에 따라 디자인 서식을 사용해 새로운 동영상을 만듭니다.

## 프로젝트 디자인 서식 만들기

자신이 만든 동영상을 디자인 서식으로 저장하는 일은 간단합니다.

**동영상을 디자인 서식으로 저장하려면:**

1. Captivate를 엽니다.
2. 동영상을 녹음합니다.
3. 동영상을 필요한 대로 편집합니다 (예를 들어, 캡션 삽입, 재생 장치 변경, 또는 오디오 추가).
4. **파일** 메뉴에서 **디자인 서식으로 저장**을 선택합니다.
5. 새로운 프로젝트 디자인 서식의 이름을 입력합니다.
6. 끝난 후, **저장**을 클릭합니다.

동영상이 .cptl 파일 확장자 형식인 프로젝트 디자인 서식으로 저장됩니다. Captivate는 디자인 서식을 Templates이라는 폴더에 저장합니다. 디자인 서식 폴더 위치는 C:\My Documents\My Captivate Projects\Templates입니다.

## 프로젝트 디자인 서식 편집하기

Captivate에서 프로젝트 디자인 서식을 만든 후에 필요에 따라 디자인 서식을 편집할 수 있습니다. 이 기능은 이미 만들어진 작업을 활용하고 새로운 동영상을 더 신속하게 만들기 위해 필요한 만큼만 수정할 수 있습니다.

### 프로젝트 디자인 서식을 편집하려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. 파일 메뉴에서 디자인 서식 편집을 선택합니다.
3. 편집할 디자인 서식을 선택한 후 열기를 클릭합니다. (Captivate 디자인 서식은 CPTL 파일 확장자를 사용합니다.)
4. 필요한 대로 디자인 서식을 편집합니다.
5. 파일 메뉴에서 저장을 선택합니다.
6. 파일 메뉴에서 단기를 선택합니다.

디자인 서식에 수정한 변경 내용은 저장됩니다.

## 플 모션 녹음 사용하기

Captivate에는 새로운 동영상 또는 기존의 동영상을 위한 추가 슬라이드를 자동 녹음하는 도중에 드래그 앤 드롭 동작을 녹음할 때 더 높은 프레임 비율로 프레임을 자동으로 캡처하는 “플 모션 녹음”이라는 기능이 포함되어 있습니다. 높은 프레임 비율로 캡처를 하면 끌어놓기 동작이 최종 Captivate SWF 파일에 매끈하게 표시됩니다. 이 기능은 사용자에게 더욱 더 현실적인 경험을 제공합니다.

플 모션 녹음을 작동시키면 새로운 동영상 또는 슬라이드를 녹음하는 도중에 객체를 클릭하고 드래그할 때마다 Captivate가 더 높은 프레임 비율로 캡처하기 시작합니다. 시스템 트레이에 (컴퓨터 화면의 오른쪽 밑에 보이는) 있는 Captivate 아이콘을 보면 플 모션 녹음이 시작되었는지를 알 수 있습니다. 표준 방식으로 녹음을 할 때는 아이콘이 보통 아이콘으로 나타납니다. 플 모션 녹음이 자동으로 시작되면 아이콘이 빨간 테두리로 표시되며 깜박거립니다. 플 모션 녹음을 중단시키려면 드래그 동작을 중단하거나 녹음을 중단하는 키(기본값: 플 모션 녹음 중단 - F10, 플 모션 녹음 완전 끝마침 - END)를 누르십시오.

**중요:** 플 모션 녹음은 마우스 휠을 사용하여 시작할 수 없습니다.

녹음을 끝내면 Captivate가 동영상을 구성하는 슬라이드를 만들며 슬라이드를 Captivate 스토리보드 보기에 표시합니다. 플 모션 슬라이드로 만들어진 모든 드래그 앤 드롭 동작은 슬라이드의 오른쪽 아래 구석에 있는 동영상 카메라 아이콘과 함께 스토리보드 보기에서 표시됩니다. 플 모션 슬라이드는 저장되며 동영상 프로젝트에 애니메이션 슬라이드로 포함됩니다.

**참고:** 특히, 플 모션 녹음을 사용할 때 최상의 캡처 결과를 얻으려면 동작(예: 드래그, 클릭, 입력 등)을 천천히 하십시오.

플 모션 녹음 기능은 기본 설정으로 선택되어 있습니다. 하지만 언제든지 취소할 수 있습니다.

### 드래그 앤 드롭 동작의 풀 모션 녹음을 취소하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 옵션 메뉴에서 녹음 옵션을 선택하십시오.
3. 풀 모션 녹음 탭을 클릭합니다.
4. 드래그 앤 드롭 동작을 위해 자동으로 풀 모션 캡처를 사용하기를 취소합니다.
5. 확인을 클릭합니다.

### 풀 모션 동영상 슬라이드에 대해서

Captivate를 사용하면 그리기 기능 및 드래그 앤 드롭 작업과 같은 자세한 모션을 보여주는 풀 모션 동영상을 AVI 형식으로 녹음(또는 “드래그 앤 드롭 녹음”이라고 함)할 수 있습니다. 풀 모션 녹음 옵션은 다양한 방법으로 손쉽게 사용할 수 있는 강력한 도구입니다. 사용자에게 내용을 정확하게 전달하기 위해 풀 모션 슬라이드를 동영상에 필요한 만큼 포함할 수 있습니다.

풀 모션 녹음 옵션을 사용하여 녹음하면 모션이 현실적으로 표시되도록 Captivate가 자동으로 슬라이드를 더 높은 프레임 비율로 프레임을 캡처할 수 있습니다. 풀 모션 슬라이드를 수동으로 녹음해서 녹음 과정을 조정할 수도 있습니다. 풀 모션 슬라이드는 저장되며 동영상 프로젝트에 애니메이션 슬라이드로 포함됩니다.

**중요:** 풀 모션 슬라이드를 만들기 전에 올바른 프레임 비율을 설정하는 것이 중요합니다. 기본 설정은 1초당 30 Flash 프레임이며 이 설정은 대부분의 경우 알맞습니다. Captivate SWF 파일을 기본 프레임 비율이 30이 아닌 다른 SWF 파일에 포함시킬 경우 비율을 변경할 필요가 있을 수 있습니다. 동영상 환경 설정 대화 상자를 사용하여 프레임 비율을 바꾸십시오.

Captivate를 통해 풀 모션을 자동으로 캡처할 수 있으면 또는 수동으로 직접 캡처할 수 있습니다. 다음은 자동 및 수동 풀 모션 녹음 시나리오에 대한 사용 방법입니다.

#### 자동으로 풀 모션 녹음

Captivate 저작자가 그림을 그릴 때 사용되는 소프트웨어 프로그램에 대한 동영상을 만들려고 합니다. 자동 풀 모션 녹음 옵션이 선택되어 있습니다. 저작자는 Captivate 동영상을 녹음하기 시작하고 그림을 그리는데 소프트웨어 프로그램이 실제로 사용되는 방법을 보여줍니다. 저작자가 프로그램을 사용하여 그림을 그리기 시작하면 이 동작은 Captivate에서 인식되며 자동으로 AVI 형식으로 녹음이 시작됩니다. 그림 그리기는 작업이 완료되면 Captivate는 표준 캡처 방식으로 다시 변경됩니다. 그런 다음 저작자는 끝날 때까지 표준 화면 캡처를 계속 진행하고 End 키(또는 다른 지정된 녹음 정지 키)를 누릅니다. 녹음이 처음 시작할 때 그리고 끝날 때 캡처된 스크린샷은 표준 슬라이드로 저장되고 AVI 형식으로 녹음된 풀 모션 슬라이드는 애니메이션 슬라이드로 저장됩니다.

#### 자동으로 풀 모션 녹음

Captivate 저작자가 그림을 그릴 때 사용되는 소프트웨어 프로그램에 대한 동영상을 만들려고 합니다. 자동 풀 모션 녹음 옵션이 꺼져 있습니다. 저작자는 표준 스크린 캡처 방식으로 Captivate 동영상을 녹음하기 시작하고 그림을 그리는데 소프트웨어 프로그램이 실제로 사용되는 방법을 보여줍니다. 이 녹음 시점에서 저작자가 풀 모션 녹음 단축 키(기본적으로 F9이지만 사용자 정의할 수 있음)를 누르면 Captivate 동영상이 AVI 형식으로 녹음됩니다. 저작자가 소프트웨어 응용 프로그램을 사용하여 그림을 그리면 Captivate가 동작을 캡처하고 그림 그리기가 끝나면 저작자가 풀 모션 녹음 정지 키(기본적으로 F10이지만 사용자 정의할 수 있음)를 누릅니다. 그 다음 저작자는 끝날 때까지 표준 화면 캡처를 계속 진행하고 End 키를 누릅니다(또는 별도로 지정된 녹음 정지 키). 녹음이 처음 시작할 때 그리고 끝날 때 캡처된 스크린샷은 표준 슬라이드로 저장되고 AVI 형식으로 녹음된 풀 모션 슬라이드는 애니메이션 슬라이드로 저장됩니다.

## 풀 모션 슬라이드와 표준 동영상 슬라이드 비교하기

Captivate를 사용하면 풀 모션 녹음(“드래그 앤 드롭 녹음”) 기능을 사용하여 표준 형식으로 스크린샷을 캡처할 수 있습니다. 풀 모션 녹음 옵션은 높은 프레임 비율로 스크린샷을 캡처하여 보다 부드럽고 사실적인 동영상을 만들어 냅니다. 풀 모션 옵션을 사용하면 훨씬 좋은 화질의 동영상이 만들어지므로 표준 녹음 방식을 사용해야 할 경우와 풀 모션 녹음 방식을 사용해야 할 경우를 잘 판단해야 합니다.

**중요:** 풀 모션 슬라이드를 만들기 전에 올바른 프레임 비율을 설정하는 것이 중요합니다. 기본 설정은 1초당 30 Flash 프레임이며 이 설정은 대부분의 경우 알맞습니다. Captivate SWF 파일을 기본 프레임 비율이 30이 아닌 다른 SWF 파일에 포함시킬 경우 비율을 변경할 필요가 있을 수 있습니다. 동영상 환경 설정 대화 상자를 사용하여 프레임 비율을 바꾸십시오.

두 옵션을 구분하려면 표준 동영상을 대체하기 위한 것이 아니라 이를 개선한 것을 풀 모션 녹음이라고 생각하면 됩니다. 풀 모션 녹음 동영상은 동영상의 한 슬라이드로 배치되어 큰 동영상 안에서 “미니 동영상”처럼 재생됩니다. 풀 모션 동영상은 그리기 프로그램, 정교한 드래그 앤 드롭 작업 또는 3-D 프로그램과 같은 섬세한 동작이 필요한 작업을 보여줄 필요가 있을 때 유용한 기능입니다.

## 풀 모션 동영상 슬라이드 만들기

표준 동영상 안에 풀 모션(또는 “드래그 앤 드롭 녹음”) 동영상 슬라이드를 만듭니다. 풀 모션 동영상 슬라이드는 그림 그리기, 드래그 앤 드롭 동작, 또는 3-D와 같은 상세한 모션을 사용자에게 보여줄 때 유용한 기능입니다.

Captivate 프로젝트에서 풀 모션 동영상 슬라이드를 필요한 만큼 녹음하거나 삽입할 수 있습니다.

### 새 동영상을 만들면서 풀 모션 동영상을 녹음하려면:

1. Captivate 시작 페이지에서 **새 동영상을 녹음 또는 만들기** 메뉴를 클릭합니다.  
새 동영상 옵션 대화 상자가 나타납니다.
2. 응용 프로그램 또는 사용자 정의 크기와 같은 녹음하려는 동영상 종류를 선택합니다.
3. **확인**을 클릭합니다.  
녹음 대화 상자가 나타납니다.
4. (선택 사항) 동영상을 녹음하는 것과 같은 방식으로 오디오를 녹음하려면 **내레이션 녹음**을 선택합니다.
5. (선택 사항) **옵션**을 클릭합니다. **녹음 옵션** 탭에서 **자동 녹음 작동시키기**를 선택하여 스크린샷을 자동으로 캡처할 수 있습니다. **풀 모션 녹음** 탭에서 **드래그 앤 드롭 동작에 자동으로 풀 모션 캡처를 사용하기**를 선택하여 드래그 앤 드롭 동작을 시작할 때마다 풀 모션 녹음이 시작되게 할 수 있습니다. (자동 녹음 또는 자동 풀 모션 녹음 작업은 옵션 기능입니다. 원하면 기능을 둘 다 수동으로 진행할 수도 있습니다.) 옵션 설정이 끝나면 **확인**을 클릭합니다.
6. (선택 사항) 필요한 경우 창의 크기나 위치를 변경합니다. 창 안에 빨간 프레임에 있는 크기 조절 핸들 중 하나를 선택하고 드래그하여 창의 크기를 조절할 수 있습니다. 창의 위치를 변경하려면 네 방향 화살표가 나타날 때까지 마우스를 빨간색 프레임 위로 이동하고 마우스를 클릭하고 누른 상태에서 창 전체를 새로운 위치로 끌어갑니다.

7. 옵션 설정이 끝나면 **녹음**을 클릭합니다. Captivate는 화면상의 동작을 녹음하기 시작합니다.
  - 동영상을 수동으로 녹음하는 경우(단계 5에서 **자동 녹음 작동시키기** 옵션을 선택하지 않았을 경우) **Print Screen** 키(또는 다른 지정된 캡처 키)를 눌러 스크린샷을 캡처합니다.
  - 동영상을 자동으로 녹음하는 경우(위의 단계 5에서 **자동 녹음 작동시키기** 옵션 선택)에는 Captivate는 메뉴 선택하기, 버튼 클릭하기 또는 텍스트 입력같은 동작을 실행할 때마다 자동으로 스크린샷을 캡처합니다.

**중요:** 화면상의 동작을 녹음할 때는 동작을 평소보다 더 천천히 하는 것이 좋습니다. 따라서, 키보드 동작을 녹음할 때는 텍스트를 보통 때보다 천천히 입력합니다.

8. 두 가지 방법으로 풀 모션 녹음을 할 수 있습니다:

- 풀 모션을 수동으로 녹음하는 경우(위의 단계 5에서 **드래그 앤 드롭 동작에 자동으로 풀 모션 캡처를 사용하기** 옵션을 선택하지 않은 경우) 풀 모션 녹음을 시작할 때 풀 모션 녹음 시작 키인 **F9** 키(또는 다른 지정된 풀 모션 녹음 키)를 누르십시오. Captivate는 풀 모션 녹음 방식으로 캡처를 시작합니다. 풀 모션 방식에서 녹음하려는 작업을 하고 동작이 끝났을 때 **F10** 키(또는 다른 지정된 풀 모션 마침 녹음 키)를 눌러 녹음을 마칩니다. 녹음을 계속할 수 있도록 Captivate는 표준 캡처 방식으로 돌아갑니다.
- 풀 모션을 자동으로 녹음하는 경우(위의 단계 5에서 **드래그 앤 드롭 동작에 자동으로 풀 모션 캡처를 사용하기** 옵션을 선택한 경우), 예를 들어 객체를 클릭하고 드래그하거나 또는 그래픽 프로그램에서 그림을 그리기 시작할 때 풀 모션 녹음이 시작됩니다. 객체를 드롭하거나 또는 그림 그리기를 중단하면 풀 모션 녹음이 자동으로 중단됩니다. 녹음을 계속할 수 있도록 Captivate는 표준 캡처 방식으로 돌아갑니다.

**중요:** 풀 모션으로 녹음하는 동안에는 컴퓨터 화면 오른쪽 아래에 있는 시스템 트레이에 Captivate 빨간 테두리 아이콘이 표시됩니다. 풀 모션 녹음이 끝나면 표준 Captivate 아이콘이 다시 표시됩니다.

9. 녹음이 끝나면 **End** 키(또는 다른 지정된 키)를 눌러 녹음을 끝냅니다.

풀 모션이 포함된 새로운 동영상은 만들어지며 Captivate 스토리보드 보기에 표시됩니다. 드래그 앤 드롭 동작이 녹음되고 풀 모션 슬라이드가 만들어지면 스토리보드 보기에서 슬라이드의 오른쪽 아래 구석에 있는 동영상 카메라 아이콘과 함께 표시되어 있는 풀 모션 슬라이드를 볼 수 있습니다. 풀 모션 슬라이드는 저장되며 동영상 프로젝트에 애니메이션 슬라이드로 포함됩니다.

#### 기존 동영상에 풀 모션 동영상 슬라이드를 삽입하려면:

1. 풀 모션 동영상 슬라이드를 삽입하려는 Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. **삽입** 메뉴에서 **추가 슬라이드 녹음하기**를 선택합니다.
3. 새로운 슬라이드가 추가될 위치를 결정합니다. 새로운 슬라이드를 동영상 마지막 부분에 추가할 수 있으며 또는 리스트에 보이는 슬라이드를 클릭하고 이 슬라이드 후에 추가합니다.
4. **확인**을 클릭합니다.  
녹음 대화 상자가 나타납니다.
5. **옵션**을 클릭합니다. **녹음 옵션** 탭에서 **자동 녹음 작동시키기**를 선택하여 스크린샷을 자동으로 캡처할 수 있습니다. **풀 모션 녹음** 탭에서 **드래그 앤 드롭 동작에 자동으로 풀 모션 캡처를 사용하기**를 선택하여 드래그 앤 드롭 동작을 시작할 때마다 풀 모션 녹음이 시작되게 할 수 있습니다. (자동 녹음 또는 자동 풀 모션 녹음 작업은 옵션 기능입니다. 원하면 기능을 둘 다 수동으로 진행할 수도 있습니다.) 옵션 설정이 끝나면 **확인**을 클릭합니다.

**중요:** 캡처 영역 위치는 화면의 어디든지 가능합니다. 하지만, 캡처 영역 크기는 슬라이드를 추가하는 동영상의 크기와 같은 크기로 설정되어 있기 때문에 조절이 불가능합니다.

6. 필요하면 다른 녹음 옵션도 설정하십시오. 예를 들어, 열려 있는 응용 프로그램을 녹음하려면 **옵션으로 녹음하고 싶은 창을 선택하십시오** 옆에 있는 팝업 메뉴를 클릭하고 응용 프로그램을 선택합니다. 또는, 풀 모션 슬라이드를 캡처하는 동안에 오디오 트랙을 녹음하려면 **내레이션 녹음**을 선택하십시오. 옵션 선택이 끝나면 **녹음**을 클릭합니다.

7. 두 가지 방법으로 풀 모션 녹음을 할 수 있습니다:

- 풀 모션을 수동으로 녹음하는 경우(위의 단계 5에서 **드래그 앤 드롭 동작에 자동으로 풀 모션 캡처를 사용하기** 옵션을 선택하지 않은 경우)는 풀 모션 녹음을 시작할 때 풀 모션 녹음 시작 키인 **F9** 키(또는 다른 지정된 풀 모션 녹음 키)를 누르십시오. Captivate는 풀 모션 녹음 방식으로 캡처를 시작합니다. 풀 모션 방식에서 녹음하려는 작업을 하고 동작이 끝났을 때 **F10** 키(또는 다른 지정된 풀 모션 마칩 녹음 키)를 눌러 녹음을 마칩하십시오. 필요하면 녹음을 계속할 수 있도록 Captivate는 표준 캡처 방식으로 돌아갑니다.
- 풀 모션을 자동으로 녹음하는 경우(위의 단계 5에서 **드래그 앤 드롭 동작에 자동으로 풀 모션 캡처를 사용하기** 옵션을 선택한 경우), 예를 들어 객체를 클릭하고 드래그하거나 또는 그래픽 프로그램에서 그림을 그리기 시작할 때 풀 모션 녹음이 시작됩니다. 객체를 드롭하거나 또는 그림 그리기를 중단하면 풀 모션 녹음이 자동으로 중단됩니다. 필요하면 녹음을 계속할 수 있도록 Captivate는 표준 캡처 방식으로 돌아갑니다.

**중요:** 풀 모션으로 녹음하는 동안에는 컴퓨터 화면의 오른쪽 아래에 있는 시스템 트레이에 빨간 테두리가 있는 Captivate 아이콘이 표시됩니다. 풀 모션 녹음이 끝나면 표준 Captivate 아이콘이 다시 표시됩니다.

8. 녹음이 끝나면 **End** 키(또는 다른 지정된 키)를 눌러 녹음을 완전히 끝냅니다.

새로운 풀 모션 슬라이드는 동영상의 지정한 위치에 표시됩니다. 풀 모션 슬라이드는 슬라이드 오른쪽 아래 구석에 보이는 동영상 카메라 아이콘과 함께 스토리보드 보기에 표시됩니다. 풀 모션 슬라이드는 저장되며 동영상 프로젝트에 애니메이션 슬라이드로 포함됩니다.

**중요:** 풀 모션 녹음은 마우스 휠을 사용하여 시작할 수 없습니다.

## 액세스 가능성 동영상 만들기

시각 또는 청각 장애가 있거나 잘 움직이지 못하는 등의 장애를 갖고 있는 사용자를 위한 United States Rehabilitation Act(미국 사회복귀 정책)의 섹션 508을 준수하는 Captivate 프로젝트를 만들 수 있습니다.

### 세계 액세스 가능성 기준

미국, 호주, 캐나다, 일본, 그리고 European Union에 있는 나라를 포함한 많은 나라들은 World Wide Web Consortium (W3C)이 개발한 기준을 기반으로 액세스 가능성 기준을 받아들였습니다. W3C는 웹 내용을 액세스 가능하게 만들 때 필요한 작업을 우선시하는 문서인 웹 내용 액세스 가능성 가이드라인을 제작합니다. 웹 액세스 가능성 이니셔티브에 대한 정보는 W3C 웹사이트([www.w3.org/WAI](http://www.w3.org/WAI))에서 볼 수 있습니다.

미국에서는 액세스 가능성을 운영하는 법을 일반적으로 섹션 508 이라고 불리며 이 법은 U.S. Rehabilitation Act (미국 사회복귀 정책) 수정 조항입니다. 섹션 508은 연방 단체가 장애인들이 시스템을 접근할 수 없는 정보 기술 개발, 관리, 구입, 또는 사용을 못 하게 합니다. 기준을 위임하는 것뿐만 아니라 섹션 508은 정부 직원이나 일반 대중이 정보 기관을 연방 법원에서 소송할 수 있게 합니다.

섹션 508에 대한 더 자세한 내용은 다음 웹사이트에서 볼 수 있습니다:

- 미국 정부 후원 웹 사이트([www.section508.gov](http://www.section508.gov))
- Macromedia 웹 사이트에 있는 액세스 가능성 웹 페이지([www.macromedia.com/macromedia/accessibility](http://www.macromedia.com/macromedia/accessibility))



## 스크린 리더(reader) 기술 이해하기

스크린 리더는 웹 사이트 사이를 살펴보거나 웹 내용을 크게 읽을 수 있도록 하는 소프트웨어 프로그램입니다. 이 기술은 일반적으로 시각적 문제가 있는 사용자가 의존합니다. Captivate 동영상 상을 제대로 보려면 Flash Player 6 이상 버전, 그리고 Windows 2000 이상 버전에 포함되어 있는 Internet Explorer를 사용해야 합니다.

Freedom Scientific 회사의 JAWS가 스크린 리더 중 하나입니다. Freedom Scientific 웹 사이트 ([www.hj.com/fs\\_products/software\\_jaws.asp](http://www.hj.com/fs_products/software_jaws.asp))의 JAWS 페이지에 액세스할 수 있습니다. 다른 많이 쓰이는 스크린 리더 제품은 GW Micro 회사의 Window-Eyes입니다. Window-Eyes에 대한 최신 정보는 GW Micro 웹 사이트([www.gwmicro.com](http://www.gwmicro.com))를 참조하십시오. Windows를 이용하면 텍스트가 말로 변경하는 기능의 Microsoft 회사 제품인 Microsoft Reader라는 무료 제품을 다운로드할 수 있습니다. 더 자세한 내용은 Microsoft 웹 사이트([www.microsoft.com](http://www.microsoft.com))를 참조하십시오.

다른 스크린 리더 프로그램은 정보를 말로 번역하는 데 다양한 방법을 사용하기 때문에 내용이 사용자에게 보여지는 방법도 달라집니다. 액세스 가능한 프로젝트를 만들 때, 스크린 리더가 어떻게 행동하는지에 대해서는 조절을 할 수 없다는 것을 기억하십시오. 오직 내용만 조절할 수 있습니다. 스크린 리더가 특정 텍스트를 일정 시간에 읽거나 내용을 읽는 방법을 조절할 수 없습니다. 중요한 점은 동영상을 여러 스크린 리더 프로그램으로 시험해 보고 예상한 대로 이행하는지 확인하는 것입니다.

## Captivate와 액세스 가능성

잘 못 보거나, 잘 못 듣거나, 또는 움직이는 데 문제가 있는 여러 장애가 있는 사용자들을 위해 섹션 508과 호환하는 출력을 만들 수 있습니다. Captivate 프로젝트를 보는 데 문제가 있는 장애가 있는 사용자들을 위해 제작 단계에서 여러 가지 방법을 쓸 수 있습니다.

이 솔루션은 섹션 508 호환에 올바른 정부의 요구 사항과 액세스 가능성을 향상시키는 회사를 지원합니다.

섹션 508이 무엇입니까?

섹션 508은 연방 정부가 정보 기술을 개발, 보류, 구입, 또는 사용하여 장애가 있는 사람이 시스템을 접근할 수 있도록 만든 1973년도 사회복귀 정책 중 하나입니다. 섹션 508의 가장 최근 버전 (1998)은 강력하고 전체적인 규범을 제정합니다.

“액세스 가능성”의 뜻은 무엇입니까?

전반적으로 장애가 있는 사람이 접근할 수 있는 정보 기술 시스템은 단 하나의 감각이나 능력에 의존하지 않는 방법으로 이용됩니다. 예를 들어, 마우스뿐만 아니라 키보드를 사용하여 이용할 수 있습니다. 또한, 사용자 인터페이스의 시각과 청각 요소는 잘 보지 못하는 사용자와 잘 듣지 못하는 사용자가 공유할 수 있어야 합니다.

사용자에게 필요한 다른 지원 소프트웨어는 무엇이 있습니까?

스크린 리더 또는 텍스트를 음성으로 변환해 주는 유틸리티(현재 창, 메뉴 옵션 또는 사용자가 입력한 텍스트의 내용을 읽어 주는 유틸리티)와 스크린 검토 지원 장비를 사용하여 화면상의 텍스트를 음성으로 또는 새롭게 만들 수 있는 점자 표시로 번역할 수 있습니다. 이러한 지원 기술은 키보드를 보조하거나 단축 키, 음성 및 사운드용 캡션, 그리고 깜박이는 툴바와 같은 시각적 경고 기능을 제공할 수 있습니다. 이런 도구는 Windows Eye와 JAWS(Job Access With Speech)가 있습니다.

섹션 508과 호환하기 위해 Captivate는 무엇을 합니까?

508 호환 옵션을 선택하면 Captivate 프로젝트의 일정 요소가 쉽게 액세스 되거나 액세스 가능성 기술과 공용되게 할 수 있습니다. 예를 들어, 508 호환 옵션을 선택하고 동영상 이름과 내용을 동영상 속성에 입력하면 Captivate SWF 파일이 재생될 때 스크린 리더가 이름과 내용을 읽습니다.

508 호환 옵션을 선택하면 다음 Captivate 요소가 액세스 됩니다:

- 동영상 이름(동영상 속성)
- 동영상 내용(동영상 속성)
- 슬라이드 액세스 가능성 텍스트
- 슬라이드 레이블(슬라이드 속성)
- 버튼
- 재생 장치(스크린 리더가 각 버튼의 기능을 읽어 줍니다)
- 암호 보호(Captivate SWF 파일이 암호로 보호되어 있으면 스크린 리더가 암호 입력 프롬프트를 읽어 줍니다.)
- 질문 슬라이드 (스크린 리더가 제목, 질문, 대답, 버튼 텍스트, 그리고 점수 보고서를 읽어 줍니다.)

**중요:** 섹션 508 옵션을 통해 생성된 출력은 지원되는 모든 브라우저에서 표시됩니다. 하지만, Internet Explorer 브라우저에서 보지 않으면 섹션 508과 호환하지 않을 수도 있습니다. MSAA(Microsoft Active Accessibility(액세스 가능성))을 지원하는 브라우저는 Internet Explorer밖에 없습니다.

**중요:** 스크린 리더를 사용하여 Flash를 사용하려면 Flash Player 6 이상 버전이 설치되어 있어야 합니다.

**중요:** Access Board는 액세스 가능성을 위해 설립된 독립된 연방 기관입니다. 508과 호환하는 출력을 만드는 방법에 대한 더 자세한 내용은 Access Board 웹 사이트([www.access-board.gov/508.htm](http://www.access-board.gov/508.htm))를 참조하십시오.

## 508과 호환하는 Captivate SWF 파일 제작하기

섹션 508 옵션을 사용하여 Captivate 프로젝트를 만들고 출력을 보거나 시험해 봅니다. Captivate 프로젝트는 프로젝트에 대한 소스 파일을 업데이트하고 제작이 가능한 출력 파일을 만듭니다. 제작에 대한 팁을 읽고 다음 절차를 따르십시오.

### 508과 호환하는 프로젝트를 제작하려면:

1. 508과 호환하는 프로젝트로 제작하려는 Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **환경 설정** 탭을 클릭합니다.
4. 508 호환 옵션을 선택합니다.
5. **확인**을 클릭합니다.
6. 동영상을 제작합니다.
7. 제작이 끝나면 **출력 예** 옵션을 선택하여 Captivate SWF 파일을 미리 보거나 테스트합니다.

## 슬라이드 액세스 가능성 텍스트 추가하기

Captivate에는 스크린 리더(reader)가 읽을 수 있도록 특별히 디자인된 슬라이드에 텍스트를 쉽게 추가할 수 있습니다. 각 슬라이드에 각기 다른 텍스트를 만들 수 있습니다. (이 텍스트는 508 호환 옵션을 선택해야 읽을 수 있습니다.)

### 스크린 리더가 읽을 수 있는 텍스트를 삽입하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 액세스 가능성 텍스트를 추가하려는 슬라이드를 오른쪽 클릭하고 **속성**을 선택합니다.
3. **액세스 가능성**을 클릭합니다.
4. 스크린 리더가 읽을 텍스트를 입력합니다. 슬라이드에 텍스트 캡션과 같은 텍스트가 있으면 **슬라이드 텍스트 삽입**을 클릭하여 텍스트 캡션을 추가합니다. 슬라이드에 슬라이드 노트가 있는 경우 **슬라이드 노트 삽입**을 클릭하여 텍스트를 추가합니다.
5. 끝난 후, 확인을 클릭합니다.

## 508과 호환하는 Captivate SWF 파일 제작에 대한 팁

Captivate 섹션 508 출력은 네비게이션 수행을 지원하지만 다른 요소도 토픽과 호환되는지 확인해야 합니다. 지원 소프트웨어는 시각 장애가 있는 사용자에게 화면상의 요소를 “읽어”줄 수 있어야 합니다. 다음 팁은 액세스 가능한 프로젝트를 제작에 이용할 수 있는 도움말입니다.

- Captivate 프로젝트를 위한 의미 있는 이름과 내용을 동영상 속성 대화 상자 안에 입력합니다.
- 청각 문제가 있는 사용자를 위해 오디오 요소를 대신하는 텍스트를 추가합니다. 예를 들어, 내레이션 오디오를 전달할 때는 동시에 캡션을 제공하는 것이 중요합니다. 이 옵션은 투명한 캡션을 슬라이드의 고정된 위치에 놓고 타임라인을 사용하여 텍스트를 오디오와 동기화합니다.
- 프로젝트에 시각 멀티미디어가 포함되어 있으면 시각 문제가 있는 사용자를 위해 멀티미디어에 대한 정보를 제공합니다. 시각 요소의 이름과 내용이 정해지면 Captivate가 스크린 리더를 통해 사용자에게 정보를 보냅니다. 스크린 리더가 동영상에서 삽입한 별도의 오디오를 가로막지 않도록 하십시오.
- 스크린 리더가 읽을 별도의 슬라이드의 특정 텍스트를 입력합니다.
- 색깔이 정보를 전하는 하나 밖에 없는 방법이 아닌 것을 확인합니다. 예를 들어, 현재 활동 중이라는 뜻의 파란색 글꼴을 쓰는 사용 중인 링크를 다른 유형의 포맷에서도 (예: 굵게 또는 기울임꼴) 사용하는 것이 좋습니다. 그리고, 전경과 배경이 충분히 대조하게 하여 시각 문제가 있거나 색맹인 사용자들이 텍스트를 읽을 수 있습니다.
- 시각이나 이동성 문제가 있는 사용자들을 위해 제어 장치에 의존하지 않고 또는 키보드로 항상 액세스가 가능한 것을 확인합니다.
- 지각적 장애가 있는 사용자에게는 복잡하지 않은 디자인이 반응하기 좋습니다.
- 마우스 동작이 Captivate 프로젝트에 중요한 경우, 더 쉽게 볼 수 있도록 마우스 포인터 크기를 보통보다 두 배로 변경해 보십시오.
- 사용자를 위한 액세스 가능성의 문서 방법
- 객체 순환을 피합니다. 페이지에 Flash로 만들어진 내용이 있는 경우에는 스크린 리더가 “로딩....로딩 끝”과 같은 소리로 사용자에게 알립니다. 동영상에 있는 내용이 변경되면 Flash Player는 스크린 리더에 변경 내용을 알려 스크린 리더가 페이지 맨 위로 돌아가 다시 읽게 합니다. 따라서, 슬라이드에서 텍스트 애니메이션을 순환시키는 기능은 스크린 리더가 계속 페이지 맨 위로 돌아가게 할 수 있습니다. 스크린 리더에 의존하는 사용자에게는 골치 아플 수 있습니다.
- 클릭 상자도 사운드를 추가하여 액세스가 가능한 기능으로 만들 수 있습니다. 사용자가 클릭 상자를 탭하거나 클릭 상자 위를 호버할 때 사운드가 재생할 수 있습니다. 이 액세스 가능성 기능을 추가하려면 오디오를 힌트 캡션에 추가합니다. (힌트 캡션이 슬라이드에 나타나지 않게 하려면 캡션을 투명하게 만들고 텍스트를 추가하지 마십시오.)

## 액세스 가능한 내용 테스트하기

Captivate 프로젝트를 스크린 리더와 사용될 수 있도록 만드는 중이면 여러 스크린 리더를 다운로드하고 스크린 리더가 작동되는 브라우저에서 프로젝트를 테스트해 보십시오. 스크린 리더가 동영상에서 삽입한 별도의 오디오를 “가로막지” 않도록 하십시오. 몇몇 스크린 리더 응용 프로그램은 무료로 다운로드할 수 있는 소프트웨어 데모 버전을 제공합니다. 이러한 데모 버전은 가능한 한 많은 테스트를 통해 여러 스크린 리더 사이에서 호환성을 확인해야 합니다.

상호 작용의 내용을 만드는 경우 그 내용을 테스트해보고 사용자가 키보드만을 사용하여 내용을 제대로 볼 수 있는지 확인합니다. 스크린 리더마다 키보드 입력 처리 방식이 다르기 때문에 이 작업은 특히 어려울 수 있습니다. 이는 Captivate 콘텐츠가 의도했던 키스트로크를 받지 못할 수 있음을 의미합니다. 키보드 단축 키를 모두 테스트하십시오.

## Macromedia 액세스 가능성 웹 페이지

액세스가 가능한 Captivate 콘텐츠 제작과 보는 방법에 대한 최신 정보를 보려면 Macromedia 홈페이지의 액세스 가능성 웹 사이트([www.macromedia.com/macromedia/accessibility](http://www.macromedia.com/macromedia/accessibility))를 방문하십시오.

## Captive 프로젝트 로컬라이즈하기

로컬라이즈 기능(현지화)은 특정 나라에서 사용할 수 있도록 정보를 호환시키는 절차입니다. 로컬라이즈라는 단어는 번역의 유의어로 일반적으로 사용되지만, 로컬라이즈에는 다른 단어로 번역하는 작업뿐만 아니라 특별한 문화적인 배경을 위해 정보를 편집하는 작업도 포함됩니다.

Captivate 동영상을 로컬라이즈하는 작업에는 두 가지 옵션이 있습니다.

## Captivate를 로컬라이즈된 사용자 인터페이스와 사용

여러 언어로 만들어진 웹 사이트나 프로그램을 보이는 Captivate 동영상을 만들면 각 언어를 위한 로컬라이즈된 동영상을 만들 수 있습니다.

### 로컬라이즈된 Captivate 동영상을 만들려면:

1. Captivate 동영상을 웹 사이트나 응용 프로그램의 소스 언어 버전을 사용해 사용자의 소스 언어로 만듭니다. 예를 들어, 프로그램이 영어로 만들어 졌으면 영어 프로그램을 보이는 영어 Captivate 동영상을 만듭니다.
2. 동영상에서 원하는 캡션을 내보내고 해당 캡션 텍스트를 원하는 언어로 번역합니다. 1 단계의 예를 계속하면, 영어 동영상에 영어 캡션을 찾고, 내보낸 후, 텍스트를 로컬라이즈하는 사람에게 주고 독일어나 일어 등의 다른 언어로 번역합니다.
3. 웹 사이트나 프로그램을 로컬라이즈된 서식에서 열고 동영상의 소스 언어로 녹음된 같은 단계를 녹음합니다. 동영상을 녹음할 때 객체를 자동으로 포함하지 마십시오. 위의 예를 보면, 이 작업은 프로그램 사용자 인터페이스가 독일어와 일어로 번역된 후 프로그램의 Captivate 동영상(영어 동영상과 같은 단계)을 녹음한다는 뜻입니다.
4. 동영상의 소스 언어 버전에서 모든 객체를 가져옵니다. 예를 들어, 영어 버전 동영상에서 모든 객체를 독일어와 일어로 된 동영상으로 가져옵니다.
5. 단계 2에서 번역자가 만든 로컬라이즈된 캡션을 가져옵니다. 예를 들어, 독일어와 일어로 된 동영상을 열고 번역된 캡션의 Word 파일을 가져옵니다.

6. 로컬라이즈된 동영상 버전을 시험해 봅니다. 같은 예에서, 독일어 및 일어로 된 동영상을 열고 올바른 사용자 인터페이스가 보이도록 확인하십시오. 캡션이 올바르게 번역되었고, 올바른 슬라이드에 나타나며, 타이밍이 정확한지를 확인하십시오. 특히, 캡션은 타이밍이 조정돼야 할 지도 모르며 모든 번역된 텍스트가 표시되도록 크기가 조절돼야 할 수도 있습니다.

## 텍스트 캡션 로컬라이즈하기

텍스트 캡션이 있는 동영상을 로컬라이즈하는 경우 텍스트 캡션을 내보내면 진행을 더 효과 있게 할 수 있습니다.

### 텍스트 캡션을 로컬라이즈하려면:

1. 모든 필요한 텍스트 캡션을 포함하여 동영상의 초기 버전(“소스 언어”)을 만듭니다.
2. 제작이 끝난 동영상을 엽니다.
3. **파일** 메뉴에서 **가져오기/내보내기 > 동영상 캡션 내보내기**를 선택합니다.
4. 기본 설정으로 Word(DOC)파일은 My Documents\MyCaptiveProjects 폴더에 저장됩니다. 원하면 폴더를 변경합니다. 또한, Word 파일에는 [ProjectName] Captions.doc라는 이름이 지정됩니다. 필요하다면 파일 이름 텍스트 상자를 클릭하고 새로운 이름을 입력하여 파일 이름을 변경할 수 있습니다(.doc 파일 확장명은 유지). **저장**을 클릭합니다.
5. Word 파일이 지정한 이름으로 만들어지고 선택한 폴더에 저장됩니다. 문서를 보고 싶은지를 묻는 대화 상자가 나타납니다. **예**를 클릭하면 Word에서 문서를 볼 수 있습니다.
6. Word 문서에는 슬라이드 ID, 항목 ID, 원래 캡션 텍스트, 그리고 슬라이드 번호가 있습니다. “업데이트된 텍스트 캡션 데이터”라는 이름의 열에서도 캡션 텍스트를 변경할 수 있습니다. Word 문서의 사본을 로컬라이저/번역자에게 줍니다.
7. 로컬라이저/번역자는 Word 문서를 열고 캡션 텍스트를 문서 안에 있는 “업데이트된 텍스트 캡션 데이터”에서 직접 편집하여 소스 언어 텍스트를 새로운 텍스트로 변경할 수 있습니다.
8. 로컬라이저/번역자가 텍스트를 번역하는 도중에 새로운 언어를 위하여 원래 Captivate 동영상의 사본을 만듭니다.

**중요:** 원래 Captivate 동영상의 사본을 만들 때는 원래 텍스트 캡션(소스 언어에 있는)을 반드시 새 동영상에 보유해야 합니다. 원래 텍스트 캡션은 위치 보류자의 역할을 하며 새로운(로컬라이즈된) 텍스트 캡션을 가져올 때 취소됩니다.

9. 텍스트 캡션이 로컬라이즈되면 8번 단계에서 만든 프로젝트의 사본을 엽니다.
10. **파일** 메뉴에서 **가져오기/내보내기 > 동영상 캡션 가져오기**를 선택합니다.
11. 로컬라이즈된 텍스트 캡션 Word(DOC) 파일을 찾아서 선택한 후 **열기**를 클릭합니다.
12. 새로운 로컬라이즈된 텍스트 캡션은 동영상으로 가져오게 되며 모든 형식은 보류됩니다. 가져오기가 성공했다는 메시지가 담긴 대화 상자가 나타납니다. **확인**을 클릭합니다.
13. 편집 보기에서 다른 슬라이드를 열고 새 캡션 텍스트를 읽으면서 새로운 텍스트 캡션을 테스트합니다.



## 제4장

### 텍스트 캡션 삽입하기

텍스트 캡션은 슬라이드의 특정 부분으로 주의를 끄는 유용한 도구입니다. 예를 들어, 메뉴 항목이나 아이콘을 가리킬 때 텍스트 캡션을 사용할 수 있습니다. 또한 텍스트 캡션을 통해 쉽게 지나칠 수 있는 내용에 집중하도록 할 수 있습니다. 동영상에 음성 내레이션 기능을 사용하지 않을 경우 텍스트 캡션을 사용하여 텍스트 캡션이 사용자와 “대화”할 때와 비슷한 기능을 제공할 수 있습니다.

사용자가 텍스트 캡션 표시 방식(예: 글꼴, 크기, 색상)을 결정합니다. Captivate는 이미 설정된 여러 가지 텍스트 캡션 스타일을 제공하지만 사용자의 회사나 조직의 이미지에 적합한 사용자 정의 텍스트 캡션 스타일을 새로 만들 수 있습니다.

동영상 슬라이드에 텍스트 캡션을 쉽게 수동으로 추가할 수도 있지만, 텍스트 캡션을 아주 빠르게 만들려면 녹음 중인 내용에 따라 Captivate 프로그램이 텍스트 캡션을 자동으로 만들도록 할 수도 있습니다. 예를 들어, **편집** 메뉴에서 마우스를 클릭하는 동작을 녹음할 때 Captivate가 자동으로 “편집 메뉴를 선택하십시오”라는 텍스트 캡션을 만들고 그 동작을 보이는 정확한 슬라이드에 텍스트 캡션을 놓습니다.

### 텍스트 캡션 삽입하기

텍스트 캡션을 사용하여 사용자와 “대화”를 하거나 슬라이드에 있는 특정 항목을 가리킬 수 있습니다. 텍스트 캡션은 슬라이드에 쉽게 추가할 수 있으며 나타나기를 원하는 그대로 편집할 수 있습니다.

#### 텍스트 캡션을 삽입하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 텍스트 캡션을 추가하고자 하는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **삽입** 메뉴에서 **텍스트 캡션**을 선택합니다.  
텍스트 캡션 속성 대화 상자가 나타납니다.
4. **텍스트 캡션** 탭에서 다음 속성을 설정합니다.

캡션 종류: 팝업 메뉴를 클릭하여 텍스트 캡션 종류를 선택합니다. 각 텍스트 캡션 종류의 이름이 지정되며 작은 축소판 그림은 텍스트 캡션이 어떻게 생겼는지 보여줍니다.

글꼴: 팝업 메뉴를 클릭하여 텍스트 캡션의 글꼴을 선택합니다.

크기: 팝업 메뉴를 클릭하여 캡션 텍스트의 글꼴 크기를 선택합니다.

색상: 색상 상자를 클릭하여 캡션 텍스트의 글꼴 색을 선택합니다.

캡션 스타일: 다섯 개의 텍스트 캡션 종류 중 하나를 클릭하십시오. 텍스트 캡션 스타일에는 일반적으로 방향 설명선이 있는 텍스트 캡션이 포함되어 있기 때문에 가장 적절한 방향으로 가리키는 텍스트 캡션을 선택할 수 있습니다.

표시 옵션: 원하면 굵게, 기울임꼴, 밑줄 및 텍스트 정렬 등의 더 많은 표시 옵션을 설정할 수 있습니다.

캡션 텍스트를 여기에 입력하십시오: 캡션 텍스트가 나타나기를 정확히 원하는 대로 텍스트를 입력합니다.

동영상의 모든 캡션에 속성을 적용하기: 이 탭에 적용한 변경 내용을 동영상의 모든 텍스트 캡션에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다. 모든 텍스트 캡션에 적용되는 속성은 캡션 스타일, 글꼴 종류, 글꼴 크기, 글꼴 색 및 전환입니다. 텍스트, 텍스트 속성(굵게, 가운데 등) 및 표시 시간은 모든 텍스트 캡션에 적용되지 않지만 각 텍스트 캡션에 대해 설정된 상태로 유지됩니다.

**중요:** 이 대화 상자에서 설정을 바꾸면 이 설정은 기본 설정으로 되며 지금부터 만드는 모든 새로운 캡션은 새 설정을 사용하게 됩니다.

5. **옵션** 탭을 클릭하고 다음 옵션을 설정합니다.

**보이기 [시간]:** 텍스트 캡션의 타이밍을 지정합니다. 팝업 메뉴를 클릭한 후 옵션을 선택합니다. 일정 시간 옵션을 선택하면 텍스트 캡션이 나타날 정확한 시간을 초 단위로 입력할 수 있습니다.

**[#] 초 후에 나타나기:** 슬라이드가 지정된 시간(초) 동안 나타난 후 텍스트 캡션을 표시합니다.

**효과:** 팝업 메뉴를 클릭하여 텍스트 캡션의 전환 효과를 선택합니다. 점점 뚜렷하게 아니면 희미하게 옵션을 선택하거나 ‘전환 없음’을 선택합니다.

**동영상의 모든 캡션에 효과를 적용하기:** 이 탭에 적용한 변경 내용을 동영상의 모든 텍스트 캡션에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.

6. 오디오를 텍스트 캡션에 추가하려면 **오디오** 탭을 클릭합니다.

7. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

텍스트 캡션이 슬라이드에 나타납니다.

8. 마음대로 텍스트 캡션의 끌고 크기를 조절합니다.

**중요:** 투명 캡션을 만든 경우에는 텍스트에 밑줄을 적용하지 마십시오. 투명 캡션에서 밑줄을 제대로 표시하려면 텍스트 화질을 떨어뜨릴 수 있는 글꼴 표시 방법을 사용해야 합니다.

**참고:** 투명한 텍스트 캡션을 추가하려면 굵은 텍스트를 사용하지 마십시오. 대부분의 모니터에서 표준 텍스트가 굵은 텍스트보다 더 잘 보입니다.

## 슬라이드에 평범한 텍스트 삽입하기

동영상을 편집할 때, 텍스트가 슬라이드 위에 텍스트 캡션으로 나타나게 하지 않고 슬라이드에 텍스트를 추가할 수 있습니다. 슬라이드에 평범한 텍스트를 삽입하는 데 쉬운 방법이 있습니다: 간단하게 텍스트를 투명한 캡션으로 추가합니다.

**투명한 텍스트 캡션을 만들려면:**

1. **Captivate** 동영상을 엽니다.

2. 스토리보드 보기에서 투명한 텍스트 캡션을 추가하려는 슬라이드를 더블 클릭합니다.

3. **삽입** 메뉴에서 **텍스트 캡션**을 선택합니다.

캡션 속성 대화 상자가 나타납니다.

4. **캡션 종류**에서 팝업 메뉴를 클릭하고 **[투명]**을 선택합니다.



5. 필요에 따라 다른 텍스트 캡션 옵션을 변경합니다.

글꼴: **팝업** 메뉴를 클릭하여 텍스트 캡션 글꼴을 선택합니다.

크기: **팝업** 메뉴를 클릭하여 캡션 텍스트의 글꼴 크기를 선택합니다.

색상: 색상 상자를 클릭해 캡션 텍스트의 글꼴 색상을 선택합니다.

캡션 스타일: (투명한 캡션에는 텍스트만 표시되기 때문에 한 가지 텍스트 캡션 스타일밖에 없습니다.)

표시 옵션: 원하면 굵게, 기울임꼴, 밑줄, 사용자 정의 등의 표시 옵션을 추가적으로 설정할 수 있습니다.

캡션 텍스트를 여기에 입력하십시오: 캡션 텍스트가 나타나기를 정확히 원하는 대로 텍스트를 입력합니다.

동영상의 모든 캡션에 속성을 적용하기: 이 대화 상자에 적용한 변경 내용을 동영상의 모든 텍스트 캡션에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다. 모든 텍스트 캡션에 적용되는 속성은 캡션 스타일, 글꼴 종류, 글꼴 크기, 글꼴 색 및 전환입니다. 텍스트, 텍스트 속성(굵게, 가운데 등) 및 표시 시간은 모든 텍스트 캡션에 적용되지 않지만 각 텍스트 캡션에 대해 설정된 상태로 유지됩니다.

6. **확인**을 클릭합니다.

**중요:** 투명 캡션을 만든 경우에는 텍스트에 밑줄을 적용하지 마십시오. 투명 캡션에서 밑줄을 제대로 표시하려면 텍스트 화질을 떨어뜨릴 수 있는 글꼴 표시 방법을 사용해야 합니다.

**참고:** 투명한 텍스트 캡션을 삽입한 후 슬라이드 배경과 캡션을 병합할 수도 있습니다.

## 텍스트 캡션을 자동으로 삽입하기

동영상 또는 추가 슬라이드를 녹음할 때, 녹음되는 실행에 따라 Captivate가 텍스트 캡션을 자동으로 만들 수 있습니다. 예를 들어, **파일** 메뉴를 선택하는 실행을 녹음하면 Captivate가 같은 슬라이드에 “파일 메뉴를 선택하십시오”라는 텍스트 캡션을 자동으로 추가할 수 있습니다.

텍스트 캡션을 만드는 실행은 다음과 같습니다: 메뉴 또는 메뉴 항목 선택, 버튼 누르기, 목록, 콤보 상자, 또는 확인란 등의 곳에 값 변경, 그리고 하단 창 열기.

### 새 동영상을 녹음할 때 텍스트 캡션을 자동으로 삽입하기:

1. Captivate를 엽니다.

2. 시작 페이지에서 **새 동영상을 녹음 또는 만들기** 메뉴를 클릭합니다.

새 동영상 옵션 대화 상자가 나타납니다.

3. **응용 프로그램, 사용자 정의 크기** 또는 **전체 화면** 옵션을 선택하고 **확인**을 클릭합니다.

4. **옵션**을 클릭합니다.

녹음 옵션 대화 상자가 나타납니다.

5. **녹음 옵션** 탭을 선택합니다.

6. **자동 녹음 작동시키기**를 선택합니다.

7. **언어** 메뉴에서 텍스트 캡션에 쓰일 언어를 선택합니다.

8. 녹음 방식에서 **데모** 또는 **사용자 정의를** 선택합니다. 이 두 가지 방식에서는 텍스트 캡션이 자동으로 추가됩니다. (사용자 정의 설정을 더 자세하게 만들려면 **설정 편집** 버튼을 클릭합니다.)

9. **확인**을 클릭합니다.

10. **녹음** 메뉴를 클릭하여 새 동영상 만들기 및 텍스트 캡션 자동 추가하기를 시작합니다.

11. 녹음을 마치고 동영상상이 만들어진 후(자동으로 만들어진 텍스트 캡션을 포함하여), 동영상에 있는 별도의 슬라이드에서 텍스트 캡션을 볼 수 있습니다. 캡션 텍스트를 편집하려면 텍스트 캡션을 더블 클릭합니다.

#### 새 동영상을 녹음할 때 텍스트 캡션을 자동으로 삽입하기:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **삽입** 메뉴에서 **추가 슬라이드 녹음하기**를 선택합니다.
3. 새로운 슬라이드가 추가될 위치를 결정합니다. 새로운 슬라이드를 동영상 마지막 부분에 추가할 수 있으며 또는 리스트에 보이는 슬라이드를 클릭하고 이 슬라이드 후에 추가합니다.
4. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.  
녹음 대화 상자가 나타납니다.
5. **옵션**을 클릭합니다.  
녹음 옵션 대화 상자가 나타납니다.
6. **녹음 옵션** 탭을 선택합니다.
7. 자동 녹음 작동시키기를 선택합니다.
8. **언어** 메뉴에서 텍스트 캡션에 쓰일 언어를 선택합니다.
9. **녹음 방식 팝업** 메뉴에서 데모 또는 사용자 정의를 선택합니다. 이 두 가지 방식에서는 Captivate가 캡션을 자동으로 추가합니다.
10. **확인**을 클릭합니다.
11. **녹음**을 클릭해 추가 슬라이드 녹음을 시작합니다.
12. 녹음이 끝나면 키보드에 있는 **End** 키를 눌러 녹음을 마칩니다.  
새로운 슬라이드가 만들어지며 스토리보드 화면에 표시됩니다.
13. 새로운 슬라이드를 더블 클릭하여 슬라이드를 보고 Captivate가 자동으로 추가한 텍스트 캡션을 검토합니다. 캡션 텍스트를 편집하려면 캡션을 더블 클릭합니다.

**중요:** Captivate는 모든 표준 윈도우 사용자 인터페이스 요소를 위한 텍스트 캡션을 자동으로 만들 수 있습니다. 하지만 Delphi에서 만들어지는 응용 프로그램 안에 메뉴 텍스트를 포함한 비표준 사용자 인터페이스 항목은 지원하지 않을 수도 있습니다.

## 롤오버 캡션 삽입하기

롤오버 캡션은 독특합니다. 롤오버 캡션은 캡션과 직사각형(“핫” 범위)으로 구성되어 있습니다. 롤오버 캡션은 실행 중에 사용자가 핫 범위에 마우스를 옮겼을 때 나타납니다. 롤오버 캡션에 대한 모든 것을 조절할 수 있습니다: 위치, 윤곽, 핫 범위의 크기, 또한 일반적인 캡션 옵션입니다.

#### 롤오버 캡션을 삽입하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 스토리보드 보기에서 롤오버 캡션을 추가할 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **삽입** 메뉴에서 롤오버 캡션을 선택합니다.  
롤오버 캡션 속성 대화 상자가 나타납니다.
4. **롤오버 캡션** 탭에서 다음 속성을 설정합니다.  
캡션 종류: 팝업 메뉴를 클릭하여 캡션 종류를 선택합니다. 각 캡션 종류의 이름이 지정 되며 작은 축소판 그림은 캡션이 어떻게 생겼는지를 보여줍니다.

글꼴: 팝업 메뉴를 클릭하여 캡션 글꼴을 선택합니다.

크기: 팝업 메뉴를 클릭하여 캡션 텍스트의 글꼴 크기를 선택합니다.

색상: 색상 상자를 클릭해 캡션 텍스트의 글꼴 색상을 선택합니다.

캡션 스타일: 다섯 개의 캡션 종류 중에서 하나를 클릭합니다. 여러 캡션 스타일은 방향을 가리키는 설명선이 있기 때문에 가장 적절한 방향을 가리키는 캡션을 선택할 수 있습니다.

표시 옵션: 원하면 굵게, 기울임꼴, 밑줄, 사용자 정의 등의 표시 옵션을 추가로 설정할 수 있습니다.

캡션 텍스트를 여기에 입력하십시오: 롤오버 캡션 텍스트가 나타나기를 정확히 원하는 대로 텍스트를 입력합니다.

동영상의 모든 롤오버 캡션에 속성을 적용하기: 이 탭에 적용한 변경 내용을 동영상의 모든 롤오버 캡션에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.

#### 5. 옵션 탭을 클릭한 후 다음 옵션을 설정합니다.

효과: 팝업 메뉴를 클릭하여 롤오버 캡션의 전환 효과를 선택합니다. 점점 뚜렷하게 및 희미하게, 점점 뚜렷하게만, 점점 희미하게만 또는 전환 없음을 선택합니다. 점점 뚜렷하게 또는 점점 희미하게 효과를 선택하면, 정확한 효과 시간(초)을 지정합니다.

동영상의 모든 롤오버 캡션에 효과를 적용하기: 이 탭에 적용한 변경 내용을 동영상의 모든 롤오버 캡션에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.

#### 6. 오디오를 캡션에 추가하려면 오디오 탭을 클릭합니다.

#### 7. 확인을 클릭합니다.

롤오버 캡션과 롤오버 영역이 슬라이드에 삽입됩니다. 롤오버 영역은 캡션을 표시하기 위해 마우스가 있어야 할 위치를 정의합니다.

## 롤오버 영역 바꾸기

롤오버 캡션과 롤오버 그림은 캡션 또는 그림 및 롤오버 영역("핫" 범위)으로 구성됩니다. 롤오버 영역은 캡션 또는 그림을 보이기 위해 마우스가 있어야 할 위치를 정의합니다.

### 롤오버 영역을 편집하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.

2. 스토리보드 보기에서 롤오버 캡션 또는 롤오버 그림이 포함된 슬라이드를 더블 클릭합니다.

- 롤오버 영역 크기를 바꾸려면 핸들 중 하나를 클릭하고 끌어갑니다.
- 롤오버 영역을 다른 곳으로 이동하려면 마우스가 손 모양의 커서로 변경될 때까지 마우스를 롤오버 영역 위로 옮깁니다. 상자를 원하는 곳으로 끌어갑니다.
- 롤오버 영역 속성을 수정하려면 롤오버 영역 상자를 더블 클릭하고 롤오버 영역 대화 상자를 사용하여 수정합니다.

## 도구팁을 롤오버 캡션으로 변환하기

새 동영상을 녹음할 때나 기존 동영상에 추가 슬라이드를 녹음할 때는 Captivate가 필수적으로 도구팁을 롤오버 캡션으로 변환시키는 녹음 옵션을 설정할 수 있습니다. 이 옵션을 선택하면 Captivate가 녹음 중에 선택된 모든 도구팁을 위해 롤오버 캡션을 만듭니다.

도구팁을 롤오버 캡션으로 변환하는 기능은 동영상에 일어나는 작업을 위한 알맞고 묘사적인 캡션을 자동으로 만드는 쉬운 방법입니다.

**새 동영상을 녹음할 때 자동으로 도구팁을 롤오버 캡션으로 변환하기:**

1. Captivate를 엽니다.
2. 시작 페이지에서 **새 동영상을 녹음 또는 만들기** 메뉴를 클릭합니다.  
새 동영상 옵션 대화 상자가 나타납니다.
3. **응용 프로그램, 사용자 정의 크기** 또는 **전체 화면** 옵션을 선택한 뒤 **확인**을 클릭합니다.
4. **옵션**을 클릭합니다.  
녹음 옵션 대화 상자가 나타납니다.
5. **녹음 옵션** 탭을 클릭합니다.
6. 자동 녹음 작동시키기를 선택합니다.
7. 언어에서 롤오버 캡션에 쓰일 언어를 선택합니다.
8. **녹음 기본 설정**에서 팝업 메뉴에 있는 캡션 스타일을 선택하거나 **설정 편집**을 클릭하여 기본 캡션 스타일을 조정합니다.
9. **녹음 방식**에서 팝업 메뉴를 클릭하고 **사용자 정의**를 선택합니다.
10. **설정 편집**을 클릭합니다.
11. **도구팁을 롤오버 캡션으로 변환하기**를 선택합니다.
12. **확인**을 클릭합니다.
13. **확인**을 다시 클릭합니다.
14. **녹음** 메뉴를 클릭해 새 동영상 만들기를 시작하고 자동으로 도구팁을 롤오버 캡션으로 변환합니다.

**추가 슬라이드를 녹음할 때 자동으로 도구팁을 롤오버 캡션으로 변환하기:**

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **삽입** 메뉴에서 추가 슬라이드 녹음하기를 선택합니다.
3. 추가 슬라이드를 동영상의 마지막 부분이나 안쪽에 삽입하려면 이 옵션을 선택합니다.
4. **확인**을 클릭합니다.  
녹음 대화 상자가 나타납니다.
5. **옵션**을 클릭합니다.  
녹음 옵션 대화 상자가 나타납니다.
6. **녹음 옵션** 탭을 선택합니다.
7. 자동 녹음 작동시키기를 선택합니다.
8. 언어에서 롤오버 캡션에 쓰일 언어를 선택합니다.
9. **녹음 기본 설정**에서 팝업 메뉴에 있는 캡션 스타일을 선택하거나 **설정 편집**을 클릭하여 기본 캡션 스타일을 조정합니다.
10. **녹음 방식**에서 팝업 메뉴를 클릭하고 **사용자 정의**를 선택합니다.
11. **설정 편집**을 클릭합니다.
12. **도구팁을 롤오버 캡션으로 변환하기**를 선택합니다.
13. **확인**을 클릭합니다.
14. **확인**을 다시 클릭합니다.

15. **녹음**을 클릭하여 추가 슬라이드 녹음하기를 시작하고 자동으로 도구팁을 롤오버 캡션으로 변환합니다.

## 텍스트 캡션 로컬라이즈하기

텍스트 캡션이 있는 동영상상을 로컬라이즈하는 경우 텍스트 캡션을 내보내면 진행을 더 효과 있게 할 수 있습니다.

### 텍스트 캡션을 로컬라이즈하려면:

1. 모든 필요한 텍스트 캡션을 포함하여 동영상의 초기 버전(“소스 언어”)을 만듭니다.
2. 제작이 끝난 동영상을 엽니다.
3. **파일** 메뉴에서 **가져오기/내보내기 > 동영상 캡션 내보내기**를 선택합니다.
4. 기본 설정으로 Word(DOC)파일은 My Documents\MyCaptivateProjects 폴더에 저장됩니다. 원하면 폴더를 변경합니다. 또한, Word 파일에는 [ProjectName] Captions.doc라는 이름이 지정됩니다. 필요하다면 파일 이름 텍스트 상자를 클릭하고 새로운 이름을 입력하여 파일 이름을 변경할 수 있습니다(.doc 파일 확장명은 유지). **저장**을 클릭합니다.
5. Word 파일이 지정한 이름으로 만들어지고 선택한 폴더에 저장됩니다. 문서를 보고 싶은지를 묻는 대화 상자가 나타납니다. **예**를 클릭하면 Word에서 문서를 볼 수 있습니다.
6. Word 문서에는 슬라이드 ID, 항목 ID, 원래 캡션 텍스트, 그리고 슬라이드 번호가 있습니다. “업데이트된 텍스트 캡션 데이터”라는 이름의 열에서도 캡션 텍스트를 변경할 수 있습니다. Word 문서의 사본을 로컬라이저/번역자에게 줍니다.
7. 로컬라이저/번역자는 Word 문서를 열고 캡션 텍스트를 문서 안에 있는 “업데이트된 텍스트 캡션 데이터”에서 직접 편집하여 소스 언어 텍스트를 새로운 텍스트로 변경할 수 있습니다.
8. 로컬라이저/번역자가 텍스트를 번역하는 도중에 새로운 언어를 위하여 원래 Captivate 동영상의 사본을 만듭니다.

**중요:** 원래 Captivate 동영상의 사본을 만들 때는 원래 텍스트 캡션(소스 언어에 있는)을 반드시 새 동영상에 보유해야 합니다. 원래 텍스트 캡션은 위치 보류자의 역할을 하며 새로운(로컬라이즈된) 텍스트 캡션을 가져올 때 취소 됩니다.

9. 텍스트 캡션이 로컬라이즈되면 8번 단계에서 만든 프로젝트의 사본을 엽니다.
10. **파일** 메뉴에서 **가져오기/내보내기 > 동영상 캡션 가져오기**를 선택합니다.
11. 로컬라이즈된 텍스트 캡션 Word(DOC) 파일을 찾아서 선택한 후 **열기**를 클릭합니다.
12. 새로운 로컬라이즈된 텍스트 캡션은 동영상으로 가져오게 되며 모든 형식은 보류됩니다. 가져오기가 성공했다는 메시지가 담긴 대화 상자가 나타납니다. **확인**을 클릭합니다.
13. 편집 보기에서 다른 슬라이드를 열고 새 캡션 텍스트를 읽으면서 새로운 텍스트 캡션을 테스트합니다.

## 텍스트 캡션 편집하기

텍스트 캡션을 만든 다음, 캡션 스타일이나 텍스트를 쉽게 변경할 수 있습니다.

**중요:** 텍스트 캡션의 크기를 조절할 때는 텍스트 캡션을 만들기 위해 사용되는 bitmap 보다 캡션을 더 작게 만들 수 없습니다. 예를 들어, “Pill”이라는 텍스트 캡션 스타일은 18픽셀(폭) x 16픽셀(높이) 정도 크기의 bitmap을 사용하기 때문에 이 bitmap은 15 x 12픽셀 크기로 더 작게 될 수 없습니다. 하지만, 모든 텍스트 캡션 bitmap은 더 크게 만들어 질 수 있습니다. 만약 아주 작은 텍스트 캡션이 필요하다면 사용자 정의 캡션 만들기를 고려하십시오.

### 텍스트 캡션을 편집하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 편집하려는 텍스트 캡션이 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 텍스트 캡션을 더블 클릭하여 편집합니다.  
텍스트 캡션 속성 대화 상자가 나타납니다.
4. 여러 개의 탭을 클릭하고 원하는 것을 변경합니다. 사용 가능한 모든 옵션에 대한 더 자세한 내용을 보려면 **도움말** 버튼을 클릭하십시오.
5. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

**참고:** 텍스트 캡션 및 다른 객체가 담긴 자세한 슬라이드가 있는 경우 텍스트 캡션을 영구적인 배경 부분으로 만들 수 있습니다.

## 사용자 정의 텍스트 캡션 스타일 만들기

Macromedia Fireworks 또는 Adobe Photoshop 같은 그래픽 프로그램을 사용하여 Captivate 동영상에 사용자 정의 텍스트 캡션 스타일을 만들 수 있습니다.

사용자 정의 텍스트 캡션은 꼭 BMP(bitmap) 파일 형식이어야 합니다. 일반적으로 각 Captivate 텍스트 캡션에는 다섯 개의 관련된 bitmap 그림이 있습니다.

### 사용자 정의 텍스트 캡션 스타일 이름 만들기

사용자 정의 텍스트 캡션 스타일을 만들 때는 다음 같은 형식적인 이름 만드는 방법을 따르십시오. 각 캡션 스타일은 유일한 이름이 있으며 각기 관련된 bitmap 파일을 시작할 때 꼭 이 스타일 이름을 사용해야 합니다. 예를 들어, 새 텍스트 캡션 스타일의 이름을 “Brightblue”라고 한다면 새로운 스타일을 구성하는 다섯 개의 bitmap 그림 파일은 다음 방식으로 이름이 지정되어야 합니다.

- Brightblue1.bmp 설명선이 없는 그림
- Brightblue2.bmp 오른쪽 또는 오른쪽 위로 설명선이 있는 그림
- Brightblue3.bmp 왼쪽 또는 왼쪽 위로 설명선이 있는 그림
- Brightblue4.bmp 오른쪽 아래로 설명선이 있는 그림
- Brightblue5.bmp 왼쪽 아래로 설명선이 있는 그림

### 사용자 정의 텍스트 캡션 스타일 저장하기

사용자 정의 텍스트 캡션 스타일의 모든 bitmap 그림 파일은 꼭 다음 Captivate Captions 폴더에 저장해야 합니다(파일 위치: C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery\Captions). 다섯 개의 bitmap 파일을 캡션 폴더에 저장한 후에 Captivate가 bitmap 파일을 새 텍스트 캡션 스타일로 인정합니다. 다음 번에 새로운 텍스트 캡션을 추가할 때는 새로 만든 사용자 정의 텍스트 캡션 스타일이 캡션 스타일 목록에 보이며 이 스타일을 쉽게 선택하고 사용할 수 있습니다.

### 사용자 정의 텍스트 캡션의 텍스트 정렬

가끔 사용자 정의 텍스트 캡션의 텍스트가 정렬되지 않은 상태로 나타납니다. 이 문제를 해결하려면, 왼쪽, 오른쪽, 위쪽, 그리고 아래쪽 여백을 설정해야 합니다.

다섯 가지 텍스트 캡션 스타일은 각 텍스트 캡션에 텍스트가 약간 다른 위치에 나타나기 때문에 개별적으로 다른 여백 설정이 필요합니다.

여백 설정은 .fcm 확장자인 텍스트 파일로 저장됩니다. NotePad 나 WordPad 프로그램을 사용하여 FCM 파일을 만들거나 편집할 수 있습니다.

### 사용자 정의 텍스트 캡션에서 텍스트 정렬을 바꾸려면:

1. Windows Explorer를 사용하여 C:\Program Files\Macromedia\Captivate \Gallery\Captions로 이동합니다. 모든 BMP 텍스트 캡션과 대응하는 FCM 파일은 이 폴더에 있습니다.
  2. 편집할 정확한 FCM 파일을 오른쪽 클릭하고 연결 프로그램을 선택합니다.
  3. Notepad 또는 WordPad 프로그램을 선택합니다.
  4. 다음 값을 필요한 대로 편집합니다:
    - 왼쪽 여백은 bitmap 왼쪽부터 텍스트까지의 픽셀 수를 나타냅니다.
    - 오른쪽 여백은 bitmap 오른쪽부터 텍스트까지의 픽셀 수를 나타냅니다.
    - 위쪽 여백은 bitmap 위쪽부터 텍스트까지의 픽셀 수를 나타냅니다.
    - 아래 여백은 bitmap 아래쪽부터 텍스트까지의 픽셀 수를 나타냅니다.
  5. (선택 사항) 필요한 경우 여백X 및 여백Y 설정을 편집할 수 있습니다. 캡션을 자동으로 삽입할 때 용이하게 사용됩니다.
    - 여백X는 가장 가까운 구석에서 수평으로 캡션 설명선의 끝까지 포함되는 픽셀 수를 나타냅니다.
    - 여백Y는 가장 가까운 구석에서 수직으로 캡션 설명선 끝까지 포함되는 픽셀 수를 나타냅니다.
- 중요:** 가장 가까운 구석은 Notepad 또는 WordPad 프로그램에 열려 있는 “Corner”라는 파일에서 구별할 수 있습니다. 예를 들어, 코너=오른쪽, 위.
6. 파일 메뉴에서 **저장**을 선택합니다.
  7. 기존 파일을 현재 파일로 바꾸기를 원하는지 묻는 대화 상자가 나타납니다. **예**를 클릭합니다.
  8. 프로그램을 닫습니다 (Notepad or WordPad).

### 사용자 정의 텍스트 캡션 디자인 팁

- **색상:** 텍스트 캡션 색상은 투명 색상과 다른 색이어야 합니다. 투명 색은 왼쪽 위 픽셀에 결정됩니다. 예를 들어, 왼쪽 위 픽셀 색상이 노란색인 경우, 텍스트 캡션에 같은 노란색인 모든 항목은 투명 색으로 변경됩니다. 또한 텍스트 캡션 자체에 변화도가 있는 배경이 있을 수 있지만, 텍스트 캡션 주위(“뒤”)는 꼭 단색이어야 합니다.
- **반-별칭:** 텍스트 캡션의 테두리를 반-별칭하지 마십시오. 텍스트 캡션이 다른 스크린샷에 나타나며 반-별칭이 일부 스크린샷에 톱니 모양의 할로 효과를 가져올 수 있습니다.

## 텍스트 캡션 이동 및 크기 조절하기

텍스트 캡션 크기를 수동이나 자동으로 조절할 수 있으며 텍스트 캡션을 슬라이드에 새로운 위치로 이동할 수 있습니다.

**중요:** 텍스트 캡션의 크기를 조절할 때는 캡션을 만들기 위해 사용되는 bitmap보다 캡션을 더 작게 만들 수 없습니다. 예를 들어, “Pill”이라는 캡션 스타일은 18픽셀(폭) x 16픽셀(높이) 정도 크기의 bitmap을 사용하기 때문에 이 bitmap은 15 x 12픽셀 크기로 더 작게 될 수 없습니다. 하지만, 모든 캡션 bitmap은 더 크게 만들 수 있습니다. 만약 아주 작은 텍스트 캡션이 필요하면 사용자 정의 캡션 만들기를 고려하십시오.

### 수동으로 텍스트 캡션 크기를 조절하려면:

1. Captivate 동영상상을 엽니다.
2. 텍스트 캡션이 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 크기를 조절하려는 텍스트 캡션을 클릭합니다.

4. 마우스 포인터가 크기 조절되는 핸들이 될 때까지 마우스 포인터를 텍스트 캡션의 테두리에 보이는 선택 핸들 중 한 핸들 위로 이동합니다.
5. 왼쪽 마우스 버튼을 사용하여 마우스를 끌면서 텍스트 캡션 크기를 조절합니다.

#### 자동으로 텍스트 캡션 크기를 조절하려면:

Captivate는 텍스트 캡션에 있는 텍스트 양에 따라 텍스트 캡션을 자동으로 크기 조절을 할 수 있습니다. 텍스트를 편집하면 새로운 텍스트의 양을 맞추기 위해 텍스트 캡션 크기가 변경됩니다. 텍스트 캡션이 균형이 잡히고 상대적으로 보이도록 하는 쉬운 방법이 있습니다.

1. 텍스트 캡션이 담겨있는 Captivate 동영상을 엽니다.
2. 옵션 메뉴에서 **자동사이즈 캡션**을 선택합니다. (확인 마크가 옵션 옆에 보이면 자동사이즈 캡션이 작동됩니다. 확인 마크가 보이지 않으면 자동사이즈 캡션이 꺼져 있는 것입니다.)

#### 텍스트 캡션을 이동하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 텍스트 캡션이 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 이동시킬 캡션 위로 마우스를 옮깁니다.
4. 손 모양의 커서가 나타나면 왼쪽 마우스 버튼을 사용하여 슬라이드의 새 위치로 텍스트 캡션을 끌어갑니다.

## 캡션을 복사하기 및 붙여넣기

여러 슬라이드 사이에 텍스트 캡션을 복사하고 붙여넣을 수 있습니다. 이 기능은 특히 여러 개의 슬라이드에 같은 텍스트 캡션을 사용할 때 시간을 단축시키는 유용한 도구입니다.

#### 텍스트 캡션을 복사하고 붙여넣으려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 복사하려는 텍스트 캡션이 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 텍스트 캡션을 오른쪽 클릭하고 복사를 선택합니다.
4. 캡션을 붙여넣으려는 슬라이드를 찾습니다.
5. 슬라이드를 오른쪽 클릭하고 객체 붙여넣기를 선택합니다.

**참고:** 한 번에 여러 개의 텍스트 캡션을 복사하여 붙여넣을 수도 있습니다. 여러 텍스트 캡션을 함께 선택하려면 SHIFT 키를 누르고 텍스트 캡션을 클릭합니다. 그런 다음 선택한 텍스트 캡션 중 하나를 오른쪽 클릭하고 복사를 선택합니다.

## 텍스트 캡션 가져오기

DOC 파일에서 텍스트 캡션을 가져올 수 있습니다. 먼저 Captivate 동영상에서 텍스트 캡션을 내보냅니다. Captivate가 텍스트 캡션에서 설정된 모든 형식을 유지하는 DOC 파일을 만듭니다. 텍스트 캡션이 DOC 파일 형식의 상태일 때 사용자가 텍스트와 형식을 워드 프로세싱 프로그램에서 변경할 수 있습니다. 그런 후, 다음 단계를 사용하여 텍스트 캡션을 Captivate 동영상으로 다시 가져옵니다.

**중요:** 텍스트 캡션을 DOC 파일로 내보내면 그 DOC 파일은 원래의 동영상으로만 다시 가져올 수 있습니다.

텍스트 캡션을 DOC 파일로 내보내거나 가져오는 기능은 여러 가지 상황에 유용합니다. 예를 들어, 여러 캡션의 텍스트를 동시에 편집하려면, 슬라이드를 찾아 가면서 편집을 하는 것보다 DOC 형식에서 한꺼번에 텍스트를 편집하는 것이 훨씬 쉽고 빠를 수 있습니다.



### 텍스트 캡션을 가져오려면:

1. 텍스트 캡션이 담겨있는 Captivate 동영상을 엽니다.
2. 텍스트 캡션을 내보냅니다.
3. 텍스트 캡션이 DOC 형식일 때(업데이트된 텍스트 캡션 데이터 열에서) 필요에 따라 편집한 뒤 DOC 파일을 저장합니다.
4. Captivate 파일 메뉴에서 가져오기/내보내기 > 동영상 캡션 가져오기를 선택합니다.
5. 내보낸 텍스트 캡션을 담은 DOC 파일을 선택합니다.
6. 열기를 클릭합니다.
7. 가져오기 작업이 성공적으로 끝났다는 대화 상자가 나타납니다. 확인을 클릭합니다.

## 텍스트 캡션을 내보내기

만약 사용자의 컴퓨터에 Microsoft Word 가 설치되어 있으면 캡션을 기존의 Captivate 동영상에서 DOC 파일로 내보낼 수 있습니다. 텍스트 캡션을 DOC 파일로 열릴 때는 Captivate에서 설정된 모든 형식은 유지됩니다. DOC 형식일 때 텍스트 캡션의 텍스트와 서식을 바꾸고 Captivate 동영상으로 다시 가져올 수 있습니다.

**중요:** 텍스트 캡션을 DOC 파일로 내보내면 그 DOC 파일은 원래의 동영상으로만 다시 가져올 수 있습니다.

캡션을 내보내는 기능은 몇몇 상황에 유용합니다:

- 음성 내레이션을 녹음하고 대사를 만들 경우 내보낸 텍스트 캡션이 대사의 토대가 될 수 있습니다.
- 인쇄된 단계적인 설명이 필요하면 캡션을 내보낸 후 DOC 파일을 인쇄할 수 있습니다.
- 동영상이 로컬라이즈돼야 하는 경우에는 텍스트 캡션을 DOC 파일로 내보낸 후 번역자에게 주십시오.

### 텍스트 캡션을 내보내려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 파일 메뉴에서 가져오기/내보내기 > 동영상 캡션 내보내기를 선택합니다.
3. 다른 이름으로 저장하기 대화 상자에서 새로운 DOC 파일 이름을 입력합니다.
4. 파일이 저장될 기본 디렉토리를 주의하십시오. 원한다면, 파일을 저장할 다른 곳으로 찾아 갑니다.
5. 저장을 클릭합니다.  
동영상의 텍스트 캡션은 DOC 파일로 변환됩니다. 텍스트 캡션이 Word 프로그램으로 내보내졌으며 문서를 보고 싶은지를 묻는 대화 상자가 나타납니다.
6. 예를 클릭합니다.  
캡션을 담고 있는 새 DOC 파일이 Word 에 열립니다. 업데이트된 텍스트 캡션 데이터 열에서 필요에 따라 텍스트를 수정합니다. 슬라이드 번호도 참고로 포함됩니다.
7. 문서를 저장합니다.
8. 텍스트 캡션을 Captivate 동영상으로 다시 가져옵니다.

## 텍스트 캡션 순서 바꾸기

Captivate를 통해 각 슬라이드에 여러 개의 캡션을 추가할 수 있습니다. 이 캡션이 나타나는 순서는 사용자가 타임라인을 사용하여 설정합니다. 타임라인은 캡션을 포함한 슬라이드에 있는 모든 객체의 타이밍을 정확하게 조절할 수 있습니다.

### 타임라인을 사용하여 캡션 순서 바꾸기:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 순서를 변경할 캡션이 있는 슬라이드로 찾아갑니다.
3. 아직 열려 있지 않으면, 분할선을 클릭하여 타임라인을 엽니다. 타임라인을 확대하려면 표시 화살표를 클릭합니다.
4. 캡션의 순서와 타이밍을 필요한 대로 변경합니다.
  - 예를 들어, 크기 조절 커서가 나타날 때까지 마우스를 타임라인에 있는 캡션의 왼쪽 또는 오른쪽 끝 위로 이동한 다음 객체 끝을 왼쪽이나 오른쪽으로 끌어갑니다. 이 작업은 캡션이 나타나거나 없어지는 시간을 바꾸고 캡션이 나타나는 시간도 변경합니다.
  - 또는, 슬라이드가 나타나는 시간과 똑같은 시간에 나타나는 캡션에 약간의 지연이 생기도록 하려면 타임라인에서 손 커서가 나타날 때까지 마우스를 캡션의 가운데 위로 옮긴 뒤 캡션 왼쪽 가장자리가 머리부의 2초(2초 지연) 또는 4초(4초 지연) 지점과 맞추어지도록 캡션 전체를 끕니다.
5. 슬라이드에 두 캡션이 겹치는 경우 스택킹 순서를 조절하여 앞에 나타날 캡션을 선택해야 합니다. 스택킹 순서 변경은 캡션을 슬라이드 “스테이지”의 앞과 뒤로 이동하는 작업입니다. 중요한 점은 스테이지 뒤에 있는 캡션이 다른 캡션 뒤에 나타난다는 것입니다. 다음 방법 중 하나를 선택하여 스택킹 순서를 조절합니다.
  - 편집 보기에서 슬라이드에 있는 캡션을 오른쪽 클릭하고 캡션 순서 옵션 중 하나를 선택합니다. 필요하다면, 슬라이드의 다른 캡션도 오른쪽 클릭을 하고 순서를 조절합니다.
  - 편집 보기에서 마우스 포인터가 손 모양으로 변할 때까지 마우스를 타임라인에 있는 캡션 위로 이동한 다음 이 캡션을 위 아래로 끌어 스택킹 순서를 변경합니다. 순서에서 캡션을 위로 움직이면 스테이지의 앞으로 이동하게 되며 아래로 움직이면 스테이지의 뒤로 이동하게 됩니다.

## 텍스트 캡션 삭제하기

텍스트 캡션 삭제 기능은 텍스트 캡션을 슬라이드나 동영상에서 제거합니다.

### 텍스트 캡션을 삭제하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 스토리보드 보기에서 텍스트 캡션을 담고 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 텍스트 캡션을 오른쪽 클릭하고 삭제를 선택합니다.

## 제5장

### 오디오 추가하기

Captivate를 통해 사용자는 내레이션, 음악, 단계적 설명, 또는 어떤 사운드라도 프로젝트에 추가할 수 있습니다. 오디오는 중요한 방향, 강조, 또는 배경 효과로 쓸 수 있습니다. 일반적으로 사운드는 어떤 다른 동영상의 요소만큼 개별적이고 신축성이 있습니다.

오디오는 Captivate 프로젝트에 여러 가지 방법으로 사용될 수 있습니다. 예를 들어, 다음과 같은 작업을 할 수 있습니다.

- 동영상이 재생하는 동안 계속 들리는 배경 오디오를 삽입할 수 있습니다.
- 각 슬라이드에 사운드를 삽입할 수 있습니다.
- 캡션, 클릭 상자, 강조 상자, 또는 버튼 등의 특정 객체에도 사운드를 삽입할 수 있습니다.

같은 프로젝트 안에서 위의 설명한 세가지 옵션을 함께 사용할 수 있습니다.

Captivate를 통해 사용자가 직접 간단한 장비를 사용하여 오디오 파일을 녹음하거나 기존 오디오 파일을 가져올 수 있습니다. 동영상을 녹음할 때 오디오 파일을 함께 녹음할 수 있으며, 또는 나중에 따로 오디오 파일을 추가할 수도 있습니다. 가져오는 파일은 WAV 나 MP3 파일 형식이면 됩니다. (WAV 파일을 동영상에 불러오면 Captivate가 자동으로 WAV 파일을 MP3 형식으로 변환합니다.)

오디오 파일이 동영상에 삽입된 후에는 오디오 파일을 정확하게 맞게 객체의 타이밍을 조절할 수 있습니다. 또한, Captivate에는 오디오 파일에 침묵 시간을 추가할 수 있는 기능과 모든 슬라이드의 오디오를 노멀라이즈하여 오디오 레벨이 일치할 수 있도록 하는 기능이 있습니다.

**중요:** Captivate에는 프로젝트에서 사용할 수 있는 버튼, 사운드 및 애니메이션(SWF 형식)을 포함한 자료집이 있습니다. 기본 설정으로, Captivate를 설치할 때 자료집은 C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery\Captions 폴더에 저장됩니다.

### 기존의 오디오를 삽입하기

이미 WAV이나 MP3 형식의 기존 오디오 파일이 있는 경우 동영상에 오디오를 신속하게 삽입할 수 있습니다. 간단하게 오디오 파일을 가져온 후 시작 음악, 배경 내레이션, 설명, 또는 다른 목적으로 사용하면 됩니다.

**중요:** WAV 파일을 Captivate 동영상으로 가져오면, 자동으로 MP3 파일로 변환됩니다.

### 슬라이드에 오디오 파일을 추가하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 다음 중 하나를 하십시오:
  - 스토리보드 보기에서 슬라이드를 선택합니다. **오디오** 메뉴에서 **가져오기**를 선택합니다.
  - 편집 보기의 **오디오** 메뉴에서 **가져오기**를 선택합니다.오디오 가져오기 대화 상자가 나타납니다.

**참고:** Captivate에는 프로젝트에서 사용할 수 있는 버튼, 사운드 및 애니메이션(SWF 형식)이 들어 있는 자료집이 포함되어 있습니다. 기본 설정으로, Captivate를 설치할 때 자료집은 C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery\Captions 폴더에 저장됩니다.

3. 슬라이드에 삽입할 오디오 파일(WAV 또는 MP3)을 찾아서 선택한 다음 **열기**를 클릭합니다.
4. (선택 사항) 오디오 파일 재생 시간이 슬라이드 재생 시간보다 긴 경우 슬라이드 타이밍을 편집하기를 원하는지 묻는 질문 대화 상자가 나타납니다. **예**를 클릭하여 오디오 타이밍 편집 대화 상자를 엽니다.

## 오디오 녹음 장비

적절한 오디오 장비 선택은 녹음된 오디오 음질에 많은 영향을 줍니다. 놀랍게도 기본 오디오 장비는 비교적 저렴합니다.

- **사운드 카드가 설치된 컴퓨터** 컴퓨터에 설치된 사운드 카드는 오디오용 디지털 녹음기 역할을 합니다.
- **마이크로폰** 가능하면 컴퓨터와 함께 제공되는 값싼 마이크로폰을 사용하지 마십시오. 또한, 적절한 마이크로폰 케이블과 녹음 중에 마이크로폰을 잡아줄 스탠드를 사용하십시오.
- **마이크로폰 전치 증폭기** 전치 증폭기는 마이크로폰의 신호를 증폭시킵니다. 컴퓨터 사운드 카드의 마이크로폰 입력에는 전치 증폭기가 포함되어 있을 가능성이 크지만 아마 질이 낮은 제품일 것입니다. 전치 증폭기를 구입하려면 작은 믹서 또는 독립 버전을 선택할 수 있습니다. 믹서는 여러 마이크로폰 및 장비를 한 곳에 연결시키고 볼륨을 독립적으로 조절하게 합니다. 독립 전치 증폭기는 원치 않는 소음을 제거할 때 사용하는 경우에 믹서보다 더 좋은 효과를 제공합니다.
- **스피커** 컴퓨터와 함께 제공되는 스피커는 녹음용으로 충분하지만 일부 스피커 설정을 변경해야 할 수도 있습니다. 하지만, 랩톱에서 작업을 하는 경우에는 랩톱 내장 스피커를 사용하지 말고 표준 데스크톱 컴퓨터 스피커를 사용하십시오.

**중요:** Microsoft Windows 운영 체제에서는 왼쪽 아래에 있는 **시작**을 클릭하고 **설정 > 제어판 > 사운드**를 선택하면 스피커(사운드) 설정을 찾을 수 있습니다.

- **헤드폰** 마이크로폰이 켜져 있는 경우 스피커에서 혼란스러운 피드백이 나올 수 있기 때문에 헤드폰은 중요한 역할을 합니다. 추가적으로, 사운드(마이크로폰이 집어 올 수 있는)가 흐르지 않도록 귀를 덮는 헤드폰을 사용하는 것이 가장 좋은 방법입니다.
- **녹음 소프트웨어** 다양한 녹음 소프트웨어를 사용할 수 있습니다. 중요한 소프트웨어 기능은 다음과 같습니다 - 편집 기능 (수정을 위한), 음악 및 음향 효과 옵션, 또는 필요한 파일 형식을 만들게 하는 기능 (MP3 또는 WAV). 사용이 쉽고 성능이 뛰어난 Audacity라는 무료 소프트웨어가 있습니다. 이 소프트웨어는 [audacity.sourceforge.net](http://audacity.sourceforge.net)에서 구할 수 있습니다.
- **녹음 영역** 필요한 오디오 장비를 준비한 후 녹음을 시작하기 전에 해야 하는 가장 중요한 일은 녹음하기 조용한 곳을 찾는 것입니다. 문을 닫고, 불필요한 컴퓨터 장비를 끄고, 소음을 만들 가능성이 있는 불을 끄거나 줄이고, 전화 벨소리, 비퍼, 및 무선 호출기를 꺼보십시오. 물론, 동료에게 녹음 도중이라고 얘기를 하십시오.

## 오디오 녹음 팁

확실하게 가장 좋은 음질의 오디오를 녹음하려면 이 팁을 따르십시오.

**셋업:** 필요한 오디오 녹음 장비가 준비되었으면 제대로 셋업되었는지 확인하십시오. 먼저, 마이크로폰을 믹서 또는 전치 증폭기에 연결하고 해당 장비의 출력을 컴퓨터 사운드 카드의 “라인인”에 연결합니다. 헤드폰을 컴퓨터에 연결합니다. 그 다음, 믹서 또는 전치 증폭기의 볼륨을 설정합니다. 말을 하고 볼륨 레벨을 테스트해보면서 볼륨이 0 바로 밑에 보일 때까지 조심스럽게 볼륨을 올립니다.

**사운드 카드 설정:** 사운드 카드를 조정하는 소프트웨어 응용 프로그램을 엽니다. (대부분의 Windows 운영 체제에서는 왼쪽 아래에 있는 **시작**을 클릭하고 **설정 > 제어판 > 사운드**를 선택하면 사운드 설정을 찾을 수 있습니다.) 녹음 소스(라인인)를 선택하고 볼륨을 100%로 조절하십시오.

**중요:** 믹서 또는 전치 증폭기에서는 실제 녹음 레벨을 직접 조정할 수 있습니다.

**오디오 녹음 소프트웨어 설정:** 오디오 녹음 소프트웨어를 시작하십시오. 필요에 따라 설정을 변경합니다. 믹서 또는 전치 증폭기에는 사운드 레벨 제어가 없기 때문에 녹음할 때 레벨 계기에 의지합니다. 녹음 도중에 계기가 0을 넘지 않도록 하십시오. 그렇지 않으면 사운드가 일그러집니다.

**마이크로폰 배치:** 마이크로폰을 제대로 배치했는지 여부에 따라 완성된 오디오 파일에 큰 차이가 날 수 있습니다. 우선 주위의 사운드가 녹음되지 않게 마이크로폰을 가깝게 대십시오 (9-13 센티미터 정도). 마이크로폰을 밑으로 대고 말하지 말고 마이크를 코 위에 놓고 입 방향으로 아래쪽을 포인트하게 하십시오. 마지막으로 마이크로폰을 입가에 살짝 댁니다. 이렇게 하면 S 또는 P자 사운드를 부드럽게 만들 수 있습니다.

**마이크로폰 기법:** “입이 마르지 않도록” 마실 물을 준비해 두십시오. 녹음하기 전에 마이크로폰에서 돌아선 후에 숨을 깊게 쉬고 내뿜은 다음 다시 숨을 깊게 쉬고, 입을 열고, 마이크로폰으로 다시 돌아서서 말하기 시작합니다. 이 기법을 사용하면 오디오 트랙이 시작할 때 쉽게 녹음되는 호흡 소리 또는 입을 다시는 소리를 제거할 수 있습니다. 천천히 그리고 조심스럽게 말 하십시오. 일부러 천천히 말하는 것같이 느껴졌지만 오디오 나중에 녹음 소프트웨어를 사용하여 속도를 조절할 수 있습니다. 또한, 첫 시도에 모든 것을 완벽하게 하지 못해도 됩니다. 녹음한 내용을 들어보고 평가한 다음 필요하면 재녹음을 할 수도 있습니다.

**오디오 편집:** 오디오 편집은 텍스트 편집과 비슷한 작업입니다. 녹음을 잘 들어봅니다. 모든 외부 사운드를 삭제하고 소프트웨어에 있는 옵션을 사용하여 트랙을 다듬으십시오. 모든 음악 또는 음향 효과를 추가할 수 있습니다. 오디오 트랙을 반드시 올바른 형식(MP3 또는 WAV 파일)으로 저장하십시오.

**오디오 파일을 Captivate에 추가하기:** 오디오 파일이 완성되었다고 생각되면 Captivate 프로젝트에 추가하십시오.

**추가 피드백:** 오디오 파일이 Captivate 프로젝트에 추가되면 오디오를 다시 들어보십시오. 동영상 사용자가 일반적으로 하듯 재생하십시오. 마지막으로 다른 사용자에게 동영상/오디오 파일을 검토하게 부탁하십시오. 필요하다면 오디오 파일을 다시 편집하십시오.

## 오디오 녹음 옵션 설정하기

오디오 파일에 음질과 크기 사이의 균형을 잡는 작업은 혼란 과제입니다. 음질이 더 고급일수록 파일 크기가 커집니다. 사운드를 압축하고 표본화 주파수가 낮을수록 파일 크기는 작아지고 음질도 낮아집니다. Captivate에서는 입력 및 출력 요구 사항에 따라 사운드를 녹음하고 압축하는 방법을 조정할 수 있습니다.

Captivate에서 오디오를 녹음하는 작업은 2부로 된 절차입니다. 오디오를 WAV 형식으로 녹음하면 Captivate에서 WAV 파일이 MP3 파일로 변환됩니다. WAV 형식 파일에는 탄력성이 있습니다. 파일을 편집하고 “아래로” 조절하여 파일을 MP3 파일로 압축하고 재생 시나리오에 개별적으로 맞춤합니다.

물론 오디오와 작업을 할 때는 사용자를 항상 기억하십시오. Captivate 동영상을 다이얼 업 모드를 사용하여 액세스하는 사용자를 위한 경우는, 56Kbps와 같은 높은 압축/낮은 표본화 주파수를 사용하십시오. 하지만, CD-ROM 배포를 위한 동영상인 경우는 144Kbps같은 낮은 압축/높은 표본화 주파수를 사용하십시오. 가장 좋은 개발 상황에는 사용자를 위해 실험을 해보고 음질과 파일 크기 사이에 최적의 균형을 찾으십시오.

### 오디오 녹음 옵션을 설정하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 오디오 녹음 대화 상자를 열려면 다음 중 하나를 하십시오:
  - 스토리보드 보기의 툴바에서 **오디오**를 클릭합니다.
  - 편집 보기의 툴바에서 **오디오**를 클릭합니다.
3. **옵션**을 클릭합니다.
  - 오디오 옵션 대화 상자가 나타납니다.
4. 다음 옵션을 설정하십시오:
  - 입력 소스: 오디오 제작에 사용되는 녹음 장비 종류를 설정합니다. 마이크로폰을 사용하려면 마이크로폰을 선택하고 다른 종류의 녹음 장비를 사용하려면 라인인을 선택합니다.
  - 음질: 오디오 음질 레벨을 설정합니다. 팝업 메뉴를 클릭한 후 옵션을 선택합니다. 높은 음질을 선택하면 오디오 파일 크기가 커진다는 것을 기억하십시오.
  - 입력 조정: 클릭하여 마이크로폰 조정 대화 상자를 표시합니다. 녹음 장비를 조정하는 일은 최적의 음질을 위한 중요한 작업입니다.
5. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

## 녹음에 사용할 마이크로폰 조정하기

프로젝트를 위한 오디오를 녹음하려면 마이크로폰이나 녹음 장비를 올바른 녹음 레벨로 설정해야 합니다. 이 절차를 녹음 장비 조정이라고 합니다. Captivate는 최적의 마이크로폰 및 녹음 감도 레벨을 자동으로 감지할 수 있습니다.

**중요:** 조정에 앞서 Captivate가 녹음 장비를 감지할 수 있어야 합니다. 조정을 하기 전에 마이크로폰이나 “라인인”을 사용하는 녹음 장비가 컴퓨터에 제대로 연결되어 있고 전원이 켜져 있는지 확인하십시오.

### 마이크로폰 또는 녹음 장비를 조정하려면:

1. 새 오디오 파일을 녹음할 Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. **오디오** 메뉴에서 **녹음**을 선택합니다.  
오디오 녹음 대화 상자가 나타납니다.

3. **옵션**을 클릭합니다.  
오디오 옵션 대화 상자가 나타납니다.
4. **입력 조정**을 클릭합니다.  
마이크로폰 조정 대화 상자가 나타납니다.
5. 정확한 녹음 장비 레벨을 설정하려면 빨간색 녹음 창이 녹색으로 변할 때까지 다음 문장을 마이크로폰에 대고 읽습니다.  
“Captive와 함께 사용할 마이크로폰의 녹음 레벨을 설정하는 중입니다.”
6. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

## 오디오 녹음하기

컴퓨터에 마이크로폰이 연결되어 있으면 오디오를 녹음하여 슬라이드에 추가할 수 있습니다. 오디오는 여러 유형의 내레이션 또는 설명에서 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 동영상에 텍스트 캡션이 있는 경우 캡션 텍스트를 읽는 사용자의 음성 내레이션을 녹음할 수 있습니다.

### 오디오를 녹음하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 오디오 녹음 대화 상자를 열려면 다음 중 하나를 하십시오:
  - 스토리보드 보기의 툴바에서 **오디오**를 클릭합니다.
  - 편집 보기의 툴바에서 **오디오**를 클릭합니다.
3. 녹음 옵션을 설정하려면 **옵션**을 클릭하고 필요한 내용을 변경합니다. 녹음 종류(음성, 음악, 등)와 원하는 재생(EXE 파일 내에, 인터넷을 통해, 등)에 따라 오디오 설정을 조절할 수도 있습니다.
4. (선택 사항) 스크립트로 사용할 수 있는 텍스트 캡션 또는 슬라이드 노트를 만든 경우에는 **스크립트 보기** 옵션을 선택합니다. (텍스트 캡션이 오른쪽에 나타납니다.)
5. **녹음**을 클릭하여 녹음을 시작합니다.
6. 마이크로폰 또는 녹음 장비에 대고 말을 하십시오.
7. 끝난 후, **멈추기**를 클릭합니다.  
오디오가 MP3 형식으로 변환됩니다.
8. **재생**을 클릭하여 녹음한 파일을 듣습니다.
9. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

## 동영상을 만들면서 오디오 녹음하기

Captive를 통해 새로운 Captivate 동영상을 녹음하는 동시에 오디오를 녹음할 수 있습니다. 모든 기능을 갖춘 동영상을 빠르게 만들 수 있는 아주 효과적인 방법입니다.

아래의 과정은 Captivate 동영상을 만들면서 어떻게 오디오를 녹음하는지 응용 프로그램에 대해 설명해주는 단계입니다. 사용자 정의 크기 또는 전체 화면 Captivate 동영상을 만든다면 그 과정은 비슷합니다.

**동시에 새로운 Captivate 동영상과 오디오를 녹음하려면:**

1. 녹음하고자 하는 응용 프로그램을 엽니다. (반드시 녹음하기 전에 해야 합니다.)
2. 녹음 장비를 준비합니다.
3. Captivate를 엽니다.
4. 시작 페이지에서 **새 동영상을 녹음 또는 만들기** 메뉴를 클릭합니다.  
새 동영상 옵션 대화 상자가 나타납니다.
5. **응용 프로그램**을 선택하고 **확인**을 클릭합니다.  
녹음 창이 나타납니다.
6. 특정 창을 녹음하기 팝업 메뉴에서 녹음할 응용 프로그램을 선택합니다.
7. 내레이션 녹음을 선택합니다.
8. (선택 사항) **옵션**을 클릭해서 자동으로 녹음하기와 텍스트 캡션을 자동으로 생성하는 기능을 포함하여 다양한 녹음 옵션을 설정합니다.
9. (선택 사항) 필요한 경우 창의 크기나 위치를 변경합니다. 빨간 프레임에 있는 크기 조절 핸들 중 하나를 선택하고 드래그하여 창의 크기를 조절할 수 있습니다. 창의 위치를 변경하려면 네 방향 화살표가 나타날 때까지 마우스를 빨간색 프레임 위로 이동한 후에 창 전체를 새로운 위치로 끌어옵니다. 또한 **빨간 녹음 공간을 조절하여 선택한 창에 맞게 하십시오**를 클릭하여 녹음 영역의 크기를 응용 프로그램의 크기에 맞게 신속하게 변경할 수 있습니다.
10. 옵션 설정이 끝나면 **녹음**을 클릭합니다.  
처음으로 오디오를 녹음하는 경우 오디오 레벨을 시험하고자 하는지 묻는 대화 상자가 나타납니다. 최적의 녹음을 위해 녹음 장비를 조정하려면 **예**를 클릭합니다. 지시를 따르고 끝나면 **확인**을 클릭합니다.
11. Captivate는 화면상의 동작을 녹음하기 시작합니다.
  - 동영상을 녹음하면서 마이크로폰, 또는 오디오 사운드트랙을 만드는 녹음 장비에 말을 합니다. 예를 들어, 행동을 설명하거나 또는 캡션의 글을 읽을 수 있습니다.
  - 동영상을 자동으로 녹음하는 경우(단계 8에서 자동 녹음 작동시키기 옵션 선택)에는 Captivate는 메뉴 선택하기, 버튼 클릭하기 또는 텍스트 입력같은 동작을 실행할 때마다 자동으로 스크린샷을 캡처합니다.
  - 동영상을 수동으로 녹음하려면(단계 8에서 자동 녹음 작동시키기 옵션을 선택하지 않았을 경우) Print Screen 키(또는 다른 지정된 캡처 키)를 눌러 스크린샷을 캡처합니다.동작을 다른 사람에게 설명하는 것처럼 응용 프로그램을 사용합니다. 컴퓨터의 사운드가 활성화되어 있고 옵션이 선택된 경우에는 스크린샷이 캡처될 때마다 카메라 서터 사운드가 들립니다.  
**중요:** 화면상의 작업을 녹음할 때는 동작을 평소보다 더 천천히 하는 것이 좋습니다. 예를 들어, 키보드 동작을 녹음한다면, 천천히 텍스트를 입력합니다.
12. 녹음이 끝나면 **End** 키(또는 다른 지정된 키)를 눌러 녹음을 종료합니다.  
슬라이드가 생성되어 스토리보드 보기에 새로운 동영상이 나타납니다. 녹음된 오디오 파일은 올바른 슬라이드에 할당되고 개별적인 MP3 파일로 저장됩니다. 오디오 자료집에서 파일을 볼 수 있습니다.  
**참고:** 동영상 녹음 절차를 일시 정지하려면 **Pause/Break** 키를 누르십시오. 동영상 녹음을 다시 시작하려면 **Pause/Break** 키를 다시 누르십시오.



## 배경 오디오 만들기

프로젝트에 배경 오디오를 만들 수 있습니다. 동영상의 슬라이드가 보일 때 오디오가 재생됩니다. 배경 오디오는 음악, 음향 효과, 또는 가져오거나 녹음할 수 있는 거의 모든 유형의 사운드가 될 수 있습니다.

배경 오디오를 개개의 슬라이드 오디오와 함께 사용하면 확실한 전문적인 효과를 만듭니다. Captivate에는 오디오 파일이 담긴 슬라이드가 재생될 때 배경 오디오 볼륨을 낮추는 옵션이 있습니다. 예를 들어, 음악 파일을 가져온 후 배경 오디오로 계속 순환하게 설정할 수 있습니다. 같은 동영상에서 각 슬라이드를 위한 음성 내레이션을 녹음한 다음 음성 오디오가 재생되면 음악 볼륨이 낮춰질 수 있습니다.

### 배경 오디오를 만들려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **배경 오디오** 탭을 클릭합니다.
4. **가져오기**를 클릭하고 파일을 찾아서 선택한 다음 **열기**를 클릭하여 기존 오디오 파일을 가져옵니다. (동영상에 이미 있는 오디오 파일을 사용하려면 **오디오 자료집**을 클릭하십시오.)
5. (선택 사항) 오디오 파일을 들으려면 **재생**을 클릭합니다.
6. 다음 옵션에서 선택합니다.

**점점 뚜렷하게 및 점점 희미하게** 기능을 사용하면 오디오 파일이 동영상 앞 또는 뒷부분에서 점점 뚜렷하게 및 희미하게 되는 시간(초)을 설정할 수 있습니다.

**추가 오디오가 있는 슬라이드의 배경 오디오를 낮추기**는 음성 내레이션과 같은 개별 오디오 파일이 배치된 슬라이드의 배경 오디오 볼륨을 자동으로 감소시킵니다.

**오디오 순환**을 선택하면 배경 오디오 파일이 계속 재생됩니다.

**동영상이 마친 후 끝내기**를 선택하면 동영상이 끝날 때 배경 오디오도 끝납니다. 끝난 후, **확인**을 클릭하여 배경 오디오를 동영상에 추가하십시오.

## 사용자 정의 키보드 탭 사운드 사용하기

Captivate에는 동영상을 녹음하는 동안 키보드의 키를 누를 때마다 키보드 탭 사운드를 녹음하는 기능이 포함되어 있습니다. 탭 사운드를 포함시키거나 제외시킬 수 있습니다. 또한 사용자 정의 키보드 탭 사운드를 만들어 사용할 수도 있습니다.

### 사용자 정의 키보드 탭 사운드를 사용하려면:

1. 키스트로크를 위한 사운드를 새로 만들거나 기존 MP3 파일(예: Windows 사운드 파일 중 하나)을 사용합니다.
2. 새 사운드 파일의 이름을 KeyClick.mp3로 지정합니다.
3. 파일을 저장하고 파일 저장 위치를 기록합니다.
4. Windows Explorer에서 Captivate sound effects 폴더로 이동합니다. (기본 위치는 C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery\SoundEffects입니다.)
5. KeyClick.mp3라는 파일을 찾습니다. 이 파일은 Captivate의 기본 키스트로크 사운드 파일입니다.

**중요:** 필요한 경우 다시 사용할 수 있도록 덮어쓰기 전에 KeyClick.mp3 파일의 원본을 백업 폴더에 복사할 수 있습니다.

- 위 단계 3의 위치에서 새 키보드 탭 사운드 파일을 복사하여 Captivate sound effects 폴더에 붙여 넣습니다.
- 키보드 탭 사운드 옵션이 선택되어 있는지 확인합니다.

## 오디오 파일에 침묵 삽입하기

Captivate 프로젝트의 일부인 오디오 파일에 일정 시간의 침묵을 삽입할 수 있습니다. 이 기능은 사용자가 오디오 파일을 가져와서 객체 및 슬라이드와 동기화시켜야 하는 경우에 특히 유용합니다. 침묵 시간을 삽입함으로써 오디오를 광범위하게 편집하지 않고도 Captivate 프로젝트에서 기존 오디오 파일을 사용할 수 있습니다.

### 오디오 파일에 침묵 시간을 추가하려면:

- 오디오 파일이 포함된 Captivate 프로젝트를 엽니다.
- 오디오 파일이 포함된 슬라이드를 선택합니다. (스토리보드 보기에서 오디오 파일이 있는 슬라이드는 슬라이드 밑에 오디오 아이콘을 표시합니다.)
- 오디오** 메뉴에서 **오디오 편집**을 선택합니다.  
오디오 편집 대화 상자가 나타납니다.
- 오디오 파일의 처음이나 끝 또는 오디오 파일의 일정 위치에 침묵을 추가할 수 있습니다. 파일 안에 침묵을 추가하려면 파형에서 정확한 위치를 직접 클릭합니다.  
**참고:** 대화 상자 맨 아래 근처의 재생헤드 및 선택된 정보 상자는 오디오 파일에서 정확한 위치를 선택하는 데 도움이 됩니다. 예를 들어, 오디오 파일에 4초 동안의 침묵 시간을 추가하려면 재생헤드 정보 상자에 4초(즉 00:04.00)에 근접한 숫자가 표시될 때까지 파형을 클릭합니다.
- 침묵 삽입**을 클릭합니다.  
침묵 삽입 대화 상자가 나타납니다.
- 오디오 파일에 삽입되는 침묵 시간은 초 단위로 측정됩니다. 삽입 상자에 침묵 시간의 길이를 설정하는 숫자를 입력합니다.
- 오른쪽 텍스트 상자에서 팝업 메뉴를 클릭하고 오디오 파일에서 침묵을 삽입할 위치를 선택합니다. 현재 선택한 위치(위 단계 4에서 선택함), 오디오 시작 부분 또는 오디오 끝 부분을 선택할 수 있습니다.
- 확인**을 클릭합니다.  
침묵 시간이 오디오 파일에 삽입되고 파형에서 침묵 시간을 볼 수 있습니다.
- 침묵 시간이 삽입된 오디오 파일을 테스트하려면 왼쪽 아래 구석에 있는 **재생**을 클릭합니다.

## 오디오 볼륨 조절하기

Captivate 프로젝트에 포함된 오디오 파일의 볼륨을 조절할 수 있습니다.

### 오디오 파일의 볼륨을 조절하려면:

- 오디오 파일이 포함된 Captivate 프로젝트를 엽니다.
- 오디오 파일이 포함된 슬라이드를 선택합니다. (스토리보드 보기에서 오디오 파일이 있는 슬라이드는 슬라이드 밑에 오디오 아이콘을 표시합니다.)
- 오디오** 메뉴에서 **오디오 편집**을 선택합니다.  
오디오 편집 대화 상자가 나타납니다.

#### 4. 볼륨 조절을 클릭합니다.

볼륨 조절 대화 상자가 나타납니다.

#### 5. 볼륨을 변경하려면 왼쪽의 볼륨 슬라이더를 클릭하고 볼륨을 높이려면 위로, 낮추려면 아래로 드래그합니다.

#### 6. 원하면 다음과 같은 오디오 처리 옵션을 변경합니다.

노멀라이즈: Captivate에서 사운드 볼륨이 자동으로 조절되게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 오디오 노멀라이즈 기능을 통해 사운드 레벨을 슬라이드들 사이에 꾸준히 유지할 수 있습니다.

다이나믹: 오디오 볼륨이 곳곳마다 다르기 때문에 조용한 섹션을 더 크게 만들려면 이 옵션을 선택합니다.

- 비율: 사용할 수 있는 최대 증폭을 설정합니다. 기본 설정 2.0은 오디오의 가장 조용한 섹션을 2로 곱하기로 하는 설정입니다. 더 높은 설정을 사용하면 조용하고 시끄러운 섹션에 큰 차이가 있는 프로젝트의 음질을 향상시킬 수 있으며 배경 소음도 증폭할 수 있습니다.
- 적용 범위: 배경 소음의 증폭을 제어합니다. 적용 범위보다 더 조용한 오디오는 증폭되지 않습니다. 배경 소음이 많이 증폭되지 않는 경우는 더 높은 배경 소음을 설정하면 문제를 해결할 수도 있습니다. (다이나믹 옵션은 높은 소음 레벨에서 이용하기가 어렵습니다.)

#### 7. 끝난 후, 확인을 클릭합니다.

## 상자 및 버튼에 기존 오디오를 삽입하기

버튼, 강조 상자, 클릭 상자, 또는 텍스트 입력 상자와 같은 방식으로 사용할 수 있는 오디오 파일을 가져올 수도 있습니다. 또한, 오디오 자료집을 사용하여 현재 프로젝트에 이미 있는 오디오 파일을 추가할 수도 있습니다.

### 오디오 파일을 가져오려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 오디오를 삽입하려는 버튼이나 상자가 담긴 슬라이더를 더블 클릭합니다. 버튼 또는 상자를 더블 클릭하십시오.
3. 오디오 탭을 클릭합니다.
4. 가져오기를 클릭합니다.

**참고:** Captivate에는 프로젝트에서 사용할 수 있는 버튼, 사운드 및 애니메이션(SWF 형식)이 있는 자료집이 포함되어 있습니다. 기본 설정으로, Captivate를 설치할 때 자료집은 C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery\Captions 폴더에 저장됩니다.

5. 추가하려는 오디오 파일을 찾아서 선택한 다음 열기를 클릭합니다.
6. (선택 사항) 오디오 파일을 듣고 테스트하려면 재생을 클릭합니다.
7. 필요한 경우 다른 옵션을 설정합니다.
  - 오디오 파일을 편집하려면(예: 볼륨 조정, 침묵 추가, 폭 변경 등) 편집을 클릭합니다.
  - 오디오가 점점 뚜렷하게 또는 점점 희미하게 들리게 하려면 점점 뚜렷하게 및 점점 희미하게에 있는 화살표를 사용하여 시간(초)을 설정합니다.
8. 끝난 후, 확인을 클릭합니다.

### 오디오 자료집에서 오디오 파일을 가져오려면:

**중요:** 오디오 자료집 옵션을 사용하려면 Captivate 프로젝트에 한 개 이상의 오디오 파일이 있어야 합니다. 프로젝트에 오디오 파일이 없는 경우 오디오 자료집 옵션은 사용되지 않습니다.

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 오디오를 삽입하려는 버튼이나 상자가 담긴 슬라이드를 더블 클릭합니다. 버튼 또는 상자를 더블 클릭하십시오.
3. **오디오** 탭을 클릭합니다.
4. **오디오 자료집**을 클릭합니다.
5. **오디오 클립** 목록에서 오디오 파일을 선택합니다.
6. (선택 사항) 오디오 파일을 들으려면 **재생**을 클릭합니다.
7. 버튼이나 상자에 선택한 오디오 파일을 추가하려면 **확인**을 클릭합니다.

**참고:** 상자 및 버튼과 함께 사용할 새 오디오 파일을 녹음할 수도 있습니다.

**참고:** 오디오 파일을 버튼이나 클릭 상자에 추가하고 버튼이나 클릭 상자가 표시될 때가 아닌 사용자가 버튼이나 상자를 클릭할 때 오디오가 재생되도록 할 수 있습니다. 이렇게 하려면 버튼이나 클릭 상자를 만들고 성공 캡션 옵션을 선택하십시오. 성공 캡션을 투명하게 만들고 아무런 텍스트도 추가하지 마십시오. 성공 캡션에 오디오 파일을 추가하십시오.

## 상자 및 버튼에 오디오 녹음하기

버튼, 강조 상자, 클릭 상자, 또는 텍스트 입력 상자과 같은 방식으로 사용할 수 있는 오디오 파일을 녹음할 수 있습니다. 오디오 녹음에는 몇 가지 기본 장비가 필요합니다.

**중요:** 상자 및 버튼에 기존 오디오를 삽입할 수도 있습니다.

### 오디오 파일을 녹음하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 오디오를 삽입하려는 버튼이나 상자가 담긴 슬라이드를 더블 클릭합니다. 버튼 또는 상자를 더블 클릭하십시오.  
또는  
버튼을 추가하려는 슬라이드를 더블 클릭합니다. 그런 다음 **삽입** 메뉴에서 **강조 상자**, **클릭 상자**, **텍스트 입력 상자** 또는 **버튼**을 선택합니다.
3. **오디오** 탭을 클릭합니다.
4. **새 녹음**을 클릭합니다.
5. 오디오 녹음 대화 상자에서 **녹음**을 클릭합니다.
6. 녹음을 마친 후에는 **멈추기**를 클릭합니다.
7. 오디오 파일을 듣고 테스트하려면 **재생**을 클릭합니다.
8. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.
9. **확인**을 다시 클릭합니다.

## 키보드 탭 사운드 설정

동영상에 키보드 탭 사운드를 포함시키거나 제외시킬 수 있습니다. 탭 사운드는 녹음 중에 키보드의 키를 누를 때마다 Captivate 동영상에 포함됩니다. 완성된 동영상에 탭 사운드가 포함되는 것을 원치 않으면 아래 절차에 따라 이를 제거하십시오. 탭 사운드는 동영상 레벨 설정이기 때문에 모든 슬라이드에서 재생되거나 모든 슬라이드에서 제거됩니다.

### 키보드 탭 사운드를 설정하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **환경 설정** 탭을 클릭합니다.
4. **동영상이 만들어질 때 녹음된 타이핑의 가벼운 탭 오디오 재생하기** 옵션 옆에 확인 마크가 나타나면 동영상에서 키보드 탭 사운드가 재생됩니다. 확인 마크가 나타나지 않으면 동영상에서 키보드 탭 사운드가 재생되지 않습니다.

## 오디오 파일 편집

Captivate 프로젝트의 오디오 파일은 언제나 편집할 수 있습니다. 오디오 편집 대화 상자를 사용하면 오디오 파일, 침묵 삽입, 그리고 볼륨 조절을 들을 수 있으며 다른 여러 옵션도 변경할 수 있습니다.

### 오디오 파일을 편집하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 오디오를 포함한 슬라이드를 더블 클릭합니다. (스토리보드 보기에서 오디오 파일이 있는 슬라이드는 슬라이드 밑에 오디오 아이콘을 표시합니다.)
3. **오디오** 메뉴에서 **오디오 편집**을 선택합니다.
4. 필요한 대로 수정합니다. 오디오 파일의 섹션을 잘라내고 붙여넣을 수 있으며, 침묵 시간을 삽입하여 오디오 파일을 더 길게 만들고, 볼륨을 조절하고, 다른 오디오 파일을 가져오고, 다른 옵션을 설정할 수도 있습니다.

**잘라내기:** 선택한 오디오 부분을 잘라내려면 이 옵션을 클릭합니다.

**복사:** 선택한 오디오 부분을 복사하려면 이 옵션을 클릭합니다.

**붙여넣기:** 클립보드에서 내용을 붙여넣으려면 이 옵션을 클릭합니다. (예를 들어, 오디오 파일의 한 부분을 선택한 후에 **잘라내기** 또는 **복사** 버튼을 클릭하면 선택한 오디오가 클립보드에 복사됩니다. 그런 다음 **붙여넣기** 기능을 사용하여 클립보드에 있는 내용을 오디오 파일 어딘인지 다시 삽입할 수 있습니다.)

**삭제:** 선택한 오디오 부분을 삭제하려면 이 옵션을 클릭합니다.

**실행 취소:** 마지막 작업을 취소하려면 이 옵션을 클릭합니다.

**실행 반복:** 마지막 작업을 반복하려면 이 옵션을 클릭합니다.

**침묵 삽입:** 오디오 파일 처음이나 끝 또는 오디오 파일의 특정 위치에 침묵 시간을 추가하려면 이 옵션을 선택합니다.

**볼륨 조절:** 오디오 파일의 사운드 레벨을 높이거나 낮추려면 이 옵션을 클릭합니다. 오디오 파일의 조용한 부분을 더욱 매끄럽게 조정하는 옵션도 있습니다.

**확대:** 파형을 확대하려면 이 옵션을 선택합니다.

**축소:** 파형을 축소하려면 이 옵션을 클릭합니다.

옵션: 녹음 장비, 음질 레벨 또는 녹음 장비 조정과 같은 다양한 옵션을 설정하려면 이 옵션을 클릭합니다.

새로운 오디오 녹음/삽입: 클릭하면 오디오를 녹음하기 시작합니다. (녹음하려면 마이크가 필요합니다.)

재생: 클릭하여 오디오 파일을 재생합니다.

멈추기: 클릭하여 오디오 파일을 멈춥니다.

가져오기: 다른 오디오 파일을 슬라이드에 삽입하려면 이 옵션을 클릭합니다.

5. 오디오 파일 편집이 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

## 오디오 타이밍 편집

오디오 파일을 녹음하거나 가져온 다음 Captivate에서 오디오 파일의 타이밍을 편집할 수 있습니다. 오디오 파일의 타이밍을 조정할 수 있으면 여러 길이의 오디오 파일을 사용하고 동영상에 매끄럽게 합병할 수 있는 능력이 주어집니다.

오디오 파일을 녹음하거나 가져온 다음에는 파일이 오디오 타이밍 편집 대화 상자에 파형으로 나타납니다. 프로젝트에 여러 오디오 파일이 있는 경우에는 일정 슬라이드에 배정된 오디오 파일을 볼 수 있습니다.

### 오디오 타이밍을 편집하려면:

1. 오디오 파일이 있는 Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. **오디오** 메뉴에서 **타이밍 편집**을 선택합니다.

오디오 타이밍 편집 대화 상자가 나타납니다.

Captivate 프로젝트에 합병된 모든 오디오 파일은 파형으로 표시됩니다. 슬라이드 번호는 오디오 파일들이 현재 여러 슬라이드에 정확히 어떻게 배치되어 있는지 볼 수 있게 파형 위쪽에 표시됩니다.

- 오디오 파일이 슬라이드에 배치되는 방식을 변경하려면 빨간 슬라이드 마커 선 위에 있는 슬라이드 분할선을 클릭하고 분할선을 왼쪽이나 오른쪽으로 끌어들입니다. 파형은 변화하지 않지만 Captivate 동영상에서 오디오 파일이 시작되는 시점이 변경됩니다. 이 옵션은 오디오 파일이 긴 경우 파일을 한 슬라이드에 배정하는지 아니면 여러 슬라이드에 배정하는지 실험해 볼 때 특별히 유용합니다.
- 오디오 파일을 들으려면 파형 안의 위치를 클릭하고 **재생**을 클릭합니다. 오디오는 선택한 위치부터 동영상에 있는 모든 오디오가 끝날 때까지 재생합니다. (**멈추기**를 클릭하여 언제든지 재생을 멈출 수 있습니다.)
- 파형의 특정 위치를 확대해서 보려면 파형을 클릭한 후 확대 또는 축소를 클릭합니다. (또는, 파형을 클릭하고 마우스 휠을 굴리면서 확대하거나 축소하십시오.) 보고 있는 파형의 스케일 정보는 대화 상자의 오른쪽 밑에 있는 스케일 안내용 상자 안에 표시됩니다.
- 오디오를 잘라내거나 복사하고 나서 붙여넣으려면 파형에서 오디오 파일 섹션을 직접 선택하고, **잘라내기** 또는 **복사**를 클릭하고 파형에서 다른 위치를 클릭한 후 **붙여넣기**를 클릭합니다.
- 오디오를 삭제하려면 파형에서 오디오 파일 섹션을 직접 선택하고 **삭제**를 클릭합니다.
- 오디오 파일에 침묵 시간을 추가할 수도 있습니다. 침묵 시간이 오디오 파일의 일정 위치에서 시작하게 하려면 파형에서 오디오 파일 섹션을 직접 선택하십시오. **침묵 삽입**을 클릭합니다. 추가하려는 침묵 시간 길이를 입력한 다음 팝업 메뉴를 클릭하여 침묵 시간을 추가할 위치를 선택하십시오: 파형에서 클릭한 위치, 오디오 앞 부분, 또는 오디오 끝 부분.

- 오디오 파일의 사운드 레벨을 조절하려면 **볼륨 조절**을 클릭합니다. 슬라이더 바를 사용하여 오디오 볼륨을 높이거나 낮추고 오디오 처리 옵션을 선택합니다.
- 녹음 장비 및 오디오 음질 옵션을 설정하려면 **옵션**을 클릭합니다.
- 새 오디오 파일을 추가하려면 **파형 안**을 클릭하고, 왼쪽 아래에서 **가져오기**를 선택하고, 파일을 찾은 다음 **열기**를 클릭합니다. 오디오 파일은 Captivate 동영상의 지정된 위치에 직접 가져오게 됩니다.

## 오디오 정보 보기

Captivate 내의 한 위치에서 편리하게 모든 오디오 상세 정보를 볼 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 하나의 동영상에 들어 있는 모든 오디오 파일의 재생 시간, 크기 및 기타 속성을 쉽게 볼 수 있습니다.

### 오디오 정보를 보려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **오디오** 메뉴에서 **고급 오디오**를 선택합니다.  
고급 오디오 관리 대화 상자가 나타납니다.
3. 오디오 정보 창에서 모든 오디오 정보를 봅니다.  
객체: 슬라이드 번호.  
사운드: 사운드 파일이 있는지 없는지 여부(예 또는 아니오)  
기간: 사운드 파일의 길이(초)  
점점 뚜렷하게: 점점 뚜렷하게 효과가 있는지 없는지 여부(예 또는 아니오)  
점점 희미하게: 점점 희미하게 효과가 있는지 없는지 여부(예 또는 아니오)  
크기: 사운드 파일의 크기  
원래 파일이름: 사운드 파일의 원래 이름  
오디오 표본화 주파수 (Hz): 원래 파형이 디지털형으로 전환되는 데 걸리는 시간(초)을 가리키는 비율입니다. 높은 오디오 표본화 주파수는 더 정확한 디지털 사운드를 표시합니다. CD-음질 오디오의 표본화 주파수는 1초당 44,100 표본입니다.  
비트 속도(kbps): 이 비율은 일정 시간에 디지털 파일이 사용하는 비트 수이며, 일반적으로 1초당 1,000비트로 표시됩니다. 오디오 파일을 더 높은 비트 속도로 보호화할수록 음질이 더 좋아집니다. 자주 사용되는 속도는 128Kbps입니다.
4. 필요하면 슬라이드를 클릭하고 다음 중에서 선택합니다.  
재생: 선택한 슬라이드의 오디오를 재생합니다.  
멈추기: 오디오의 재생을 멈춥니다.  
삭제: 선택한 슬라이드의 오디오를 삭제합니다.  
내보내기: 폴더 탐색 대화 상자를 열고 선택한 파일을 폴더로 내보냅니다.  
객체 레벨 오디오 보기: 동영상의 객체(클릭 상자, 캡션, 버튼, 강조 상자 등)와 연관된 오디오 파일을 표시합니다.
5. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

## 오디오 미리 보기

오디오 파일을 추가한 후 미리 보기하여 오디오를 테스트할 수 있습니다.

오디오 미리 보기에는 두 가지 방법이 있습니다. 첫 번째는 전체 Captivate 동영상을 미리 보고 객체, 슬라이드 또는 배경과 연관된 오디오를 듣는 것입니다. 이 방법을 사용하면 동영상에서 오디오가 시작되는 위치와 끝나는 위치를 정확히 알 수 있으며 다른 사용자들과 동일한 경험을 할 수 있습니다.

두 번째는 동영상과 상관없이 오디오만 미리 보는 방법으로, 객체, 슬라이드 또는 배경 오디오 속성을 열고 오디오 파일을 재생할 수 있습니다.

### 객체 오디오를 미리 보려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 연관된 오디오가 있는 객체를 포함한 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 연관된 오디오가 있는 객체를 더블 클릭합니다.
4. **오디오** 탭을 클릭합니다.
5. **재생**을 클릭하여 오디오 파일을 듣습니다.
6. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

### 슬라이드 오디오를 미리 보려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 오디오를 포함한 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 툴바에서 **오디오**를 클릭합니다.
4. **재생** 버튼을 클릭하여 오디오 파일을 듣습니다.
5. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

### 배경 오디오를 미리 보려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **배경 오디오** 탭을 클릭합니다.
4. **재생**을 클릭하여 오디오 파일을 듣습니다.
5. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.



## 오디오 삭제하기

슬라이드에서 오디오 파일을 제거하는 작업은 간단합니다. 또한 배경 오디오로 사용되는 사운드 파일을 제거할 수도 있습니다.

### 슬라이드에서 오디오를 제거하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 다음 중 하나를 하십시오.
  - 스토리보드 보기에서 슬라이드를 선택하고 툴바에 있는 **오디오**를 클릭합니다.
  - 편집 보기의 툴바에서 **오디오**를 클릭합니다.
3. **오디오 제거**를 클릭합니다.  
확인 메시지가 나타납니다.
4. **예**를 클릭하여 삭제를 확인합니다.
5. **확인**을 클릭합니다.

### 배경 오디오를 제거하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **배경 오디오** 탭을 클릭합니다.
4. **오디오 제거**를 클릭합니다.  
확인 메시지가 나타납니다.
5. **예**를 클릭하여 삭제를 확인합니다.
6. **확인**을 클릭합니다.



## 제6장

### 그림 및 애니메이션 삽입하기

Captivate 프로젝트에 다양한 그림과 애니메이션을 삽입할 수 있습니다.

#### 그림 추가하기

그림은 Captivate 동영상에 새로운 면을 추가합니다. 그림은 로고, 스플래시 화면, 포인터, 배경, 버튼, 등 같은 여러 방법으로 프로젝트에 사용됩니다.

그림 파일은 다음 파일 형식입니다. JPG, JPEG, GIF, PNG, BMP, ICO, EMF, 또는 WMF.

**참고:** Captivate에는 프로젝트에서 사용할 수 있는 버튼, 사운드 및 애니메이션(SWF 형식)이 들어 있는 자료집이 있습니다. 기본 설정으로, Captivate를 설치할 때 자료집은 C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery\Captions 폴더에 저장됩니다.

#### 그림을 삽입하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 스토리보드 보기에서 그림을 삽입할 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **삽입** 메뉴에서 **그림**을 선택합니다.  
열기 대화 상자가 나타납니다.
4. 이 리스트에서 그림을 선택하거나 다른 폴더에 있는 다른 그림을 탐색합니다. **열기**를 클릭합니다.  
새 그림 대화 상자가 나타납니다.
5. 필요한 대로 속성과 옵션을 설정합니다.

#### 그림 탭

**투명도:** 이 옵션은 그림 파일의 투명도를 설정합니다. 0-100% 사이에서 값을 선택합니다. 숫자가 낮으면 그림이 밝아지고 숫자가 높으면 그림이 어두워집니다.

**투명한 배경:** 이 옵션을 통해 사각형이 아닌 그림의 배경색을 투명하게 만들어서 그림을 정의할 수 있습니다. 예를 들어, 이 옵션을 사용하여 동그란 버튼을 Captivate에 추가할 수 있습니다.

**미리 보기:** 그림을 표시합니다. 그림을 변경하면 (예: 투명도) 변경된 내용을 미리 보기에서 볼 수 있습니다.

**원래 크기로 조정:** 이 옵션은 그림을 원래 크기로 되돌립니다.

그림 바꾸기: 열기 대화 상자를 표시하고 다른 그림 파일을 찾으려면 이 옵션을 선택합니다. 새로운 그림 파일을 선택한 후 확인을 클릭하면 새로운 그림이 슬라이드에 삽입됩니다. 이 기능은 같은 그림을 다른 파일 형식으로 시험하는 데 유용합니다 (예를 들어, SWF, GIF, 또는 AVI). 슬라이드에서 어떤 형식이 가장 좋게 보이는지 시험해 봅니다.

동영상의 모든 그림 상자에 속성을 적용하기: 이 탭에 적용한 변경 내용을 동영상에 있는 모든 그림에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.

#### 옵션 탭

보이기 [시간]: 그림의 타이밍을 지정합니다. 팝업 메뉴를 클릭한 후 옵션을 선택합니다. 일정 시간 옵션을 선택하면 그림이 나타날 정확한 시간을 초 단위로 지정할 수 있습니다.

[#] 초 후에 나타나기: 슬라이드가 지정된 시간(초) 동안 나타난 후 그림을 표시합니다.

효과: 이 드롭 다운 상자를 사용하여 그림에 적용할 전환 효과를 선택합니다(예: **점점 뚜렷하게만** 또는 **전환 없음**).

안으로 [#] 초: 그림이 화면에 완전히 뚜렷하게 나타나는 데 걸리는 시간을 지정합니다.

밖으로 [#] 초: 그림이 화면에서 완전히 없어질 때까지 걸리는 시간을 지정합니다.

동영상의 모든 그림 상자에 효과를 적용하기: 이 탭에 적용한 변경 내용을 동영상에 있는 모든 그림에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.

#### 오디오 탭

재생: 클릭하여 오디오 파일을 재생합니다.

멈추기: 클릭하여 오디오 파일을 멈춥니다.

삭제: 클릭하여 그림에서 오디오 파일을 삭제합니다.

편집: 오디오 편집 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 침묵 시간 삽입과 볼륨 조절 등 여러 가지 방법으로 오디오 파일을 편집할 수 있습니다.

오디오: 그림과 관련된 오디오 파일이 있는 경우 해당 파일의 이름을 표시합니다.

새 녹음: 클릭하여 오디오 녹음 대화 상자를 엽니다. (오디오 녹음에는 몇 가지 기본 장비가 필요합니다.)

가져오기: 오디오 가져오기 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 오디오 파일을 탐색하고 가져올 수 있습니다.

오디오 자료집: 클릭하여 오디오 자료집을 엽니다. 오디오 자료집은 벌써 현재 열려 있는 Captivate 동영상에 포함된 모든 오디오 파일을 목록으로 기입합니다.

점점 뚜렷하게 [#] 초: 오디오가 가장 큰 볼륨으로 점점 뚜렷하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

점점 희미하게 [#] 초: 오디오가 가장 작은 볼륨으로 점점 희미하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

#### 6. 확인을 클릭합니다.

**참고:** 투명도 기법을 사용하여 물부늬 그림을 만들 수 있습니다. 간단하게 그림을 삽입하고 투명도를 50%로 설정합니다. 특히 회사 로고와 사용하면 좋습니다.

## 롤오버 그림 삽입하기

롤오버 그림은 독특합니다. 그림과 롤오버 영역(“핫” 영역)으로 구성되어 있습니다. 롤오버 그림은 실행 중에 사용자가 핫 범위에 마우스를 놓을 때 나타납니다. 롤오버 그림은 자세한 내용이 있는 슬라이드 또는 설명이 필요한 버튼이나 툴바가 있는 슬라이드에 유용하게 사용됩니다.

일반적으로 그림에서 사용하는 똑같은 그래픽을 롤오버 그림에도 사용할 수 있습니다. 또한, 롤오버 그림을 위한 롤오버 영역의 위치, 개요, 그리고 크기를 사용자에게 맞출 수 있습니다.

### 롤오버 그림을 삽입하려면:

1. Captivate 동영상상을 엽니다.
2. 스토리보드 보기에서, 롤오버 그림을 추가할 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **삽입** 메뉴에서 **롤오버 그림**을 선택합니다.  
열기 대화 상자가 나타납니다.
4. 이 리스트에서 그림을 선택하거나 다른 폴더에 있는 다른 그림을 탐색합니다. **열기**를 클릭합니다.  
새 롤오버 그림 대화 상자가 나타납니다.
5. 필요한 대로 속성과 옵션을 설정합니다.

#### 롤오버 그림 탭

**투명도:** 이 옵션은 롤오버 그림 파일의 투명도를 정의합니다. 0-100% 사이에서 값을 선택합니다. 숫자가 낮으면 롤오버 그림이 밝아지고 숫자가 높으면 롤오버 그림이 어두워집니다.

**투명한 배경:** 이 옵션을 통해 사각형이 아닌 롤오버 그림의 배경색을 투명하게 만들어서 롤오버 그림을 정의할 수 있습니다.

**미리 보기:** 롤오버 그림을 표시합니다. 롤오버 그림을 변경하면 (예: 투명도) 변경된 내용을 미리 보기에서 볼 수 있습니다.

**원래 크기로 조정:** 이 옵션은 롤오버 그림을 원래 크기로 되돌립니다.

**그림 바꾸기:** 열기 대화 상자를 표시하고 다른 그림 파일을 찾아가려면 이 옵션을 선택합니다. 새로운 그림 파일을 선택한 후 확인을 클릭하면 새로운 그림이 슬라이드에 삽입됩니다. 이 기능은 같은 그림을 다른 파일 형식으로 시험하는 데 유용합니다 (예를 들어, SWF, GIF, 또는 AVI). 슬라이드에서 어떤 형식이 가장 좋게 보이는지 시험해 봅니다.

**동영상의 모든 롤오버 그림에 속성을 적용하기:** 이 탭에 적용한 변경 내용을 동영상에 있는 모든 롤오버 그림에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.

#### 옵션 탭

**효과:** 이 드롭 다운 상자를 사용하여 롤오버 그림에 대한 전환 효과를 선택합니다(예: **점점 뚜렷하게만** 또는 **전환 없음**).

**안으로 [#] 초:** 롤오버 그림이 화면에 뚜렷하게 나타나기 까지 걸리는 시간을 설정합니다.

**밖으로 [#] 초:** 롤오버 그림이 화면에서 완전히 없어질 때까지 걸리는 시간을 지정합니다.

**동영상의 모든 롤오버 그림에 효과를 적용하기:** 이 탭에 적용한 변경 내용을 동영상에 있는 모든 롤오버 그림에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.

#### 오디오 탭

**재생:** 클릭하여 오디오 파일을 재생합니다.

**멈추기:** 클릭하여 오디오 파일을 멈춥니다.

**삭제:** 클릭하여 롤오버 그림에서 오디오 파일을 삭제합니다.

편집: 오디오 편집 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 침묵 시간 삽입과 볼륨 조절 등 여러 가지 방법으로 오디오 파일을 편집할 수 있습니다.

오디오: 롤오버 그림과 관련된 오디오 파일의 이름을 표시합니다.

새 녹음: 클릭하여 오디오 녹음 대화 상자를 엽니다. (오디오 녹음에는 몇 가지 기본 장비가 필요합니다.)

가져오기: 오디오 가져오기 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 오디오 파일을 탐색하고 가져올 수 있습니다.

오디오 자료집: 클릭하여 오디오 자료집을 엽니다. 오디오 자료집은 벌써 현재 열려 있는 Captivate 동영상에 포함된 모든 오디오 파일을 목록으로 기입합니다.

점점 뚜렷하게 [#] 초: 오디오가 가장 큰 볼륨으로 점점 뚜렷하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

점점 희미하게 [#] 초: 오디오가 가장 작은 볼륨으로 점점 희미하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

6. **확인**을 클릭합니다.

그림이 슬라이드에 삽입됩니다. 롤오버 영역도 슬라이드에 삽입됩니다.

7. 그림을 원하는 곳으로 끌어갑니다.

8. 필요에 따라 롤오버 영역을 조절합니다.

## 그림을 슬라이드로 삽입하기

Captivate 동영상에서 기존의 그림 파일(JPG, JPEG, GIF, PNG, BMP, ICO, EMF, 또는 WMF)을 슬라이드로 삽입할 수 있습니다. 그림 슬라이드는 특히 제품이나 웹사이트의 개요에서 많은 종류의 동영상에 유용하게 사용될 수 있습니다. 그림 슬라이드는 회사 로고와 같은 그림을 동영상 소개용 슬라이드로 쓸 때 유용합니다.

### 그림을 슬라이드로 삽입하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.

2. 새로운 슬라이드가 나타날 위치 바로 앞에 있는 슬라이드를 선택합니다. (예를 들어, 그림을 동영상의 여섯 번째 슬라이드로 삽입하려면 현재 다섯 번째 슬라이드를 선택합니다.)

3. **삽입** 메뉴에서 **그림 슬라이드**를 선택합니다.

열기 대화 상자가 나타납니다.

4. 이 리스트에서 그림을 선택하거나 다른 폴더에 있는 다른 그림을 탐색합니다. **열기**를 클릭합니다.

5. (선택 사항) 그림을 잘라내거나 스케일을 조절할지를 묻는 메시지가 나타날 수도 있습니다.

- **잘라내기**: 이 옵션은 그림을 가운데에 놓고 캡처 크기 범위에 맞지 않는 그림 부분을 잘라냅니다.

- **스케일 조절**: 이 옵션은 그림 크기를 조절하여 좋은 화질로 캡처 크기 범위에 맞게 합니다. 그림 슬라이드가 동영상에 삽입됩니다.

**참고:** 열기 대화 상자에서 **Shift** 또는 **Ctrl** 키를 누른 채 그림을 선택하면 동시에 여러 그림 슬라이드를 만들 수도 있습니다.

## 물무늬 그림 만들기

투명도를 사용하여 물무늬 그림을 만들 수 있습니다.

### 물무늬 그림을 만들려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 스토리보드 보기에서 물무늬를 추가할 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **삽입** 메뉴에서 **그림**을 선택합니다.  
열기 대화 상자가 나타납니다.
4. 이 리스트에서 그림을 선택하거나 다른 폴더에 있는 다른 그림을 탐색합니다. **열기**를 클릭합니다.  
새 그림 대화 상자가 나타납니다.
5. 투명도 텍스트 상자에서 그림의 투명도를 50% 이상으로 설정합니다. (낮은 숫자는 어두운 그림을, 높은 숫자는 밝은 그림을 뜻합니다.)
6. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.  
그림이 슬라이드에 삽입됩니다.
7. 필요한 대로 그림을 슬라이드 위에 놓습니다.

## JPEG 화질 바꾸기

Captivate는 동영상에 있는 JPEG 그림의 화질을 자동으로 설정합니다. 하지만, 동영상에 사용되는 그림에 따라 이 속성을 조절할 수 있습니다. 높은 퍼센트 값은 그림 화질을 더 좋게 합니다. 물론 이 작업은 동시에 파일 크기도 크게 만듭니다.

### JPEG 화질을 바꾸려면:

1. Captivate 동영상상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **환경 설정** 탭을 클릭합니다.
4. JPEG 화질 텍스트 상자에 새 숫자를 입력합니다.
5. **확인**을 클릭합니다.

## 그림 삭제하기

그림은 슬라이드에서 언제나 삭제할 수 있습니다.

### 그림을 삭제하려면:

1. Captivate 동영상상을 엽니다.
2. 스토리보드 보기에서 삭제할 그림이 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 그림을 오른쪽 클릭하고 **삭제**를 선택합니다.
4. 확인 대화 상자가 나타나면 **예**를 클릭합니다.

## Captivate 애니메이션에 대해서

Captivate를 통해 애니메이션을 Captivate SWF 파일로 삽입할 수 있습니다. 이 기능은 사용자에게 효과적이고 재미있는 모션 요소를 제공합니다. 기존의 애니메이션 파일을 슬라이드에 삽입하거나 Captivate에서 애니메이션 텍스트 기능을 사용합니다.

- 애니메이션 파일이 SWE, AVI 또는 GIF 형식인 경우 파일을 슬라이드에 직접 삽입할 수 있습니다. 애니메이션 파일을 포함한 슬라이드는 객체를 포함한 다른 슬라이드처럼 쉽게 편집할 수 있습니다.

**참고:** Captivate에는 프로젝트에서 사용할 수 있는 버튼, 사운드 및 애니메이션(SWF 형식)이 들어 있는 자료집이 있습니다. 기본 설정으로, Captivate를 설치할 때 자료집은 C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery\Captions 폴더에 저장됩니다.

- 애니메이션 텍스트를 추가하려면 Captivate에 포함되어 있는 몇 가지 재미있는 효과 중에서 선택합니다. 여러 글꼴, 색, 그리고 효과를 시험해 보면서 적절한 모양을 만듭니다. 텍스트, 동작, 그리고 사운드(오디오를 삽입한 경우)와 애니메이션 텍스트를 종합적으로 포함하고 있는 슬라이드는 동영상의 시작 슬라이드로 유용하게 사용할 수 있습니다.
- 기존 AVI 소프트웨어 자습서를 갖고 있으면 Captivate로 파일을 가져와서 새로운 동영상을 만들 수 있습니다. AVI 자습서에 있는 각 슬라이드는 Captivate 슬라이드로 변환됩니다. 새로운 동영상이 열린 후 객체 삽입, 타이밍 변경, 및 동영상 제작 등의 자주 이용하는 Captivate 작업을 할 수 있습니다.

**중요:** 디바이스 글꼴은 Captivate에 표시되지 않습니다. 디바이스 글꼴로 만들어진 텍스트를 갖고 있는 애니메이션 파일을 가져오면, 애니메이션만 Captivate에 표시되고 텍스트는 표시되지 않습니다. Captivate로 가져올 애니메이션에 사용될 텍스트는 매입된 글꼴을 사용합니다.

## 애니메이션 삽입하기

애니메이션 파일이 SWE, AVI, 또는 GIF 형식인 경우는 슬라이드에 직접 삽입할 수 있습니다. 애니메이션 파일을 다른 항목을 삽입하는 같은 방식으로 슬라이드에 삽입할 수 있습니다. 마찬가지로, 애니메이션 파일을 담고 있는 슬라이드를 다른 슬라이드처럼 편집할 수 있습니다.

**참고:** Captivate에는 프로젝트에서 사용할 수 있는 버튼, 사운드, 그리고 애니메이션(SWF 형식)이 있는 자료집이 포함되어 있습니다. 기본 설정으로, Captivate를 설치할 때 자료집은 C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery\Captions 폴더에 저장됩니다.

### 애니메이션을 슬라이드에 삽입하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 스토리보드 보기에서 애니메이션을 추가할 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **삽입** 메뉴에서 **애니메이션**을 선택합니다.  
열기 대화 상자가 나타납니다.
4. 슬라이드에 삽입할 애니메이션 파일(SWF 파일 확장명)을 찾아서 선택한 다음 **열기**를 클릭합니다.  
새 애니메이션 대화 상자가 나타납니다.
5. 필요한 대로 속성과 옵션을 설정합니다.

### 애니메이션 탭

통계: 버전, 폭, 높이 및 파일을 구성하는 슬라이드 수가 포함된 애니메이션 파일에 대한 주요 정보를 나열합니다. 애니메이션 파일의 총 재생 시간도 보입니다.



투명도: 이 옵션은 애니메이션 파일의 투명도를 정의합니다. 0-100% 사이에서 값을 선택합니다. 숫자가 낮으면 애니메이션이 밝아지고 숫자가 높으면 애니메이션이 어두워집니다.

애니메이션 바꾸기: 열기 대화 상자를 열고 다른 애니메이션 파일을 찾으려면 이 옵션을 선택합니다. 새로운 애니메이션 파일을 선택한 후 **확인**을 클릭하면 새 애니메이션이 슬라이드에 삽입됩니다. 이 기능은 같은 애니메이션 그림을 다른 파일 형식으로 테스트 하는 데 유용합니다 (예를 들어, SWE, GIF, 또는 AVI). 슬라이드에서 어떤 형식이 가장 좋게 보이는지를 시험해 봅니다.

### 옵션 탭

보이기 [시간]: 애니메이션의 타이밍을 지정합니다. 팝업 메뉴를 클릭한 후 옵션을 선택합니다. 일정 시간 옵션을 선택하면 애니메이션이 나타날 정확한 시간을 지정할 수 있습니다.

[#] 초 후에 나타나기: 애니메이션 파일이 재생되기 전까지 경과될 시간을 초 단위로 직접 입력하거나 화살표를 사용하여 설정합니다.

동영상과 일치: 애니메이션 파일이 재생되는 속도를 타임라인 속도와 동기화하려면 이 옵션을 선택합니다. (애니메이션 파일이 제대로 재생하지 않으면 이 옵션을 선택한 상태와 선택하지 않은 상태로 테스트를 해보고 어떤 방식이 더 좋은 결과를 주는지 봅니다.)

순환: 동영상이 재생될 때 애니메이션 파일이 계속 재생되기를 원하면 이 옵션을 선택합니다.

효과: 이 팝업 메뉴를 사용하여 애니메이션의 전환 효과를 선택합니다(예: **점점 뚜렷하게만** 또는 **전환 없음**).

안으로 [#] 초: 애니메이션이 화면에 완전히 뚜렷하게 나타나는 데 걸리는 시간을 설정합니다.

밖으로 [#] 초: 애니메이션이 화면에서 완전히 없어질 때까지 걸리는 시간을 설정합니다.

동영상의 모든 애니메이션에 효과를 적용하기: 이 탭에 적용한 변경 내용을 동영상에 있는 모든 애니메이션에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.

### 오디오 탭

재생: 클릭하여 오디오 파일을 재생합니다.

정지: 클릭하여 오디오 파일을 멈춥니다.

삭제: 클릭하여 애니메이션에서 오디오 파일을 삭제합니다.

편집: 오디오 편집 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 침묵 시간 삽입과 볼륨 조절 등 여러 가지 방법으로 오디오 파일을 편집할 수 있습니다.

오디오: 애니메이션과 관련된 오디오 파일이 있는 경우 해당 파일의 이름을 표시합니다.

새 녹음: 클릭하여 오디오 녹음 대화 상자를 엽니다. (오디오 녹음에는 몇 가지 기본 장비가 필요합니다.)

가져오기: 오디오 가져오기 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 오디오 파일을 탐색하고 가져올 수 있습니다.

오디오 자료집: 클릭하여 오디오 자료집을 엽니다. 오디오 자료집은 벌써 현재 열려 있는 Captivate 동영상에 포함된 모든 오디오 파일을 목록으로 기입합니다.

점점 뚜렷하게 [#] 초: 오디오가 가장 큰 볼륨으로 점점 뚜렷하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

점점 희미하게 [#] 초: 오디오가 가장 작은 볼륨으로 점점 희미하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

6. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

애니메이션이 슬라이드에 삽입됩니다.

**중요:** 새 Captivate 동영상 만들기 위해 AVI 소프트웨어 자습서를 가져올 수도 있습니다.

**중요:** 디바이스 글꼴은 Captivate에 표시되지 않습니다. 디바이스 글꼴로 만들어진 텍스트를 갖고 있는 애니메이션 파일을 가져오면, 애니메이션전만 Captivate에 표시되고 텍스트는 표시되지 않습니다. Captivate로 가져올 애니메이션에 사용될 텍스트는 매입된 글꼴을 사용합니다.

## 애니메이션 텍스트 삽입하기

애니메이션 텍스트는 특별 효과가 적용된 텍스트입니다. Captivate는 여러 가지 애니메이션 텍스트 효과를 제공합니다. 예를 들어, 첫 번째 동영상 슬라이드에서 텍스트가 날라오거나 점점 뚜렷해지는 독특한 효과를 넣을 수 있습니다.

애니메이션 텍스트가 포함되어 있는 슬라이드는 스토리보드 보기와 편집 보기라는 두 개의 Captivate 보기에 표시되며 다른 슬라이드처럼 슬라이드 필름에도(편집 보기 옵션) 표시됩니다.

### 애니메이션 텍스트를 삽입하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.

2. 애니메이션 텍스트를 삽입할 슬라이드를 엽니다.

3. **삽입** 메뉴에서 **텍스트 애니메이션**을 선택합니다.

새로운 텍스트 애니메이션 대화 상자가 나타납니다.

4. **텍스트 애니메이션** 탭을 클릭합니다.

5. 텍스트 상자에서 애니메이션으로 만들 텍스트를 입력합니다.

텍스트가 미리 보기 화면에 보입니다.

6. **효과** 팝업 메뉴를 선택하고 무수히 많은 애니메이션 효과 중에서 선택합니다. 왼쪽에 있는 미리 보기 화면에서 여러 가지 효과를 볼 수 있습니다.

7. 글꼴, 투명도 및 지연 옵션 설정:

글꼴 바꾸기: 클릭하여 글꼴, 스타일, 크기, 효과, 색상 등의 글꼴 옵션을 지정합니다.

투명도: 애니메이션 텍스트의 투명도 레벨을 지정합니다. 아주 어두운 애니메이션 텍스트 효과를 위해서는 90처럼 높은 숫자를 선택하고 더 어두운 애니메이션 텍스트를 위해서는 10처럼 낮은 숫자를 선택합니다.

지연(프레임): 지정한 애니메이션 텍스트에 있는 단어들이 나타나는 시간을 Flash 프레임으로 설정합니다. 낮은 숫자(예: 0 또는 1)는 단어가 순서 대로 신속하게 나타난다는 뜻입니다. 높은 숫자(예: 30 또는 40)는 단어가 순서 대로 늦게 나타난다는 뜻입니다. 다른 숫자를 시도해 보고 미리 보기 화면에서 텍스트를 보면서 알맞은 숫자를 선택합니다.

**중요:** 지연에 설정한 숫자는 애니메이션 텍스트가 나타나는 전체 시간은 변경하지 않습니다. 예를 들어, **옵션** 탭에서 애니메이션 텍스트가 8초 동안 나타나도록 설정했으면 지연에 설정한 숫자는 애니메이션 텍스트가 전체로 나타나는 시간인 8초를 변경하지 않습니다.

8. **옵션** 탭을 클릭합니다. 이 탭은 애니메이션 텍스트를 위한 타이밍과 전환을 설정합니다. 다음 옵션에서 선택합니다.

보이기 [시간]: 애니메이션 텍스트의 타이밍을 지정합니다. 팝업 메뉴를 클릭한 후 옵션을 선택합니다. 일정 시간 옵션을 선택하면 애니메이션 텍스트가 나타날 정확한 시간을 지정할 수 있습니다.

[#] 초 후에 나타나기: 슬라이드가 지정된 시간(초) 동안 나타난 후 애니메이션 텍스트를 표시합니다.

순환: 이 옵션은 애니메이션 파일을 동영상에 재생되는 동안 계속 재생합니다.

효과: 드롭 다운 상자를 사용하여 애니메이션을 위한 전환 효과를 선택합니다(예: 점점 뚜렷하게 및 희미하게).

안으로 [#] 초: 애니메이션이 화면에 완전히 뚜렷하게 나타나는 데 걸리는 시간을 설정합니다.

밖으로 [#] 초: 애니메이션이 화면에서 완전히 없어질 때까지 걸리는 시간을 설정합니다.

동영상의 모든 텍스트 애니메이션에 효과를 적용하기: 이 탭에 적용한 변경 내용을 동영상에 있는 모든 텍스트 애니메이션에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.

9. (선택 사항) **오디오** 탭을 클릭하여 애니메이션 텍스트 오디오 옵션을 설정합니다.

재생: 클릭하여 오디오 파일을 재생합니다.

멈추기: 클릭하여 오디오 파일을 멈춥니다.

삭제: 클릭하여 텍스트 애니메이션에서 오디오 파일을 제거합니다.

편집: 오디오 편집 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 침묵 시간 삼입과 볼륨 조절 등 여러 가지 방법으로 오디오 파일을 편집할 수 있습니다.

오디오: 텍스트 애니메이션과 관련된 오디오 파일이 있는 경우 해당 파일의 이름을 표시합니다.

새 녹음: 클릭하여 오디오 녹음 대화 상자를 엽니다. (오디오 녹음에는 몇 가지 기본 장비가 필요합니다.)

가져오기: 오디오 가져오기 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 오디오 파일을 탐색하고 가져올 수 있습니다.

오디오 자료집: 클릭하여 오디오 자료집을 엽니다. 오디오 자료집은 벌써 현재 열려 있는 Captivate 동영상에 포함된 모든 오디오 파일을 목록으로 기입합니다.

점점 뚜렷하게 [#] 초: 오디오가 가장 큰 볼륨으로 점점 뚜렷하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

점점 희미하게 [#] 초: 오디오가 가장 작은 볼륨으로 점점 희미하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

10. **확인**을 클릭합니다.

## 애니메이션 슬라이드 삽입하기

애니메이션 파일이 SWF, AVI, 또는 GIF 형식인 경우 파일을 Captivate에 새로운 슬라이드로 삽입할 수 있습니다. 먼저 만든 콘텐츠를 사용하여 유익한 동영상은 손쉽게 빨리 만들 수 있는 방법입니다.

**중요:** 크기가 큰 애니메이션 파일이 있는 경우 애니메이션을 슬라이드로 추가하는 것이 좋습니다.

### 애니메이션을 슬라이드에 삽입하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **삽입** 메뉴에서 **애니메이션 슬라이드**를 선택합니다.  
열기 대화 상자가 나타납니다.
3. 삽입하려는 애니메이션 파일(SWF, AVI 또는 애니메이션 GIF)을 찾은 다음 **열기**를 클릭합니다. 애니메이션 슬라이드가 동영상에 삽입됩니다.

**중요:** 올바른 프레임 비율을 설정하는 것이 중요합니다. 가져온 모든 애니메이션 파일은 파일을 가져오기 전에 설정된 비율에 상관없이 동영상 환경 설정 대화 상자에서 선택한 비율로 재생됩니다. 기본 설정은 1초당 30 Flash 프레임이며 이 설정은 대부분의 경우 알맞습니다. Captivate SWF 파일을 기본 프레임 비율이 30이 아닌 SWF 파일로 매입할 경우 비율을 변경할 필요가 있을 수 있습니다.

**중요:** 애니메이션 슬라이드를 만들 경우, 슬라이드가 동영상에 재생되는 시간은 자동으로 애니메이션 파일 자체의 길이를 기본값으로 사용합니다. 예를 들어, 새로운 애니메이션 슬라이드를 만들기 위해 사용되는 애니메이션 파일 길이가 1.2초인 경우 애니메이션 슬라이드는 1.2초 동안 나타납니다. 슬라이드가 나타나는 시간을 변경하려면 편집 보기에서 슬라이드를 열고, 슬라이드 메뉴를 선택하고, 속성을 선택한 다음 시간 표시 옵션에 새로운 시간(초)을 입력하십시오. 또는 타임라인을 사용하여 슬라이드 표시 시간을 변경하십시오.

## 제7장

### 상자 및 버튼 추가하기

Captivate을 통해 사용자가 슬라이드에 다양한 버튼과 상자들을 추가할 수 있습니다. 어떤 종류는 상호 작용 방식이며 이 방식은 사용자들이 배우는 과정에서 적극적으로 참여할 수 있습니다. 다음과 같은 종류의 버튼과 상자를 추가할 수 있습니다.

#### 강조 상자

이 상자는 슬라이드 안에 있는 범위를 강조 표시합니다. 이 상자를 사용하면 사용자들이 주목할 곳이나 데이터를 입력할 곳을 보여주거나, 또는 간단히 강조만 해줄 수 있습니다. 강조 상자의 크기, 색상, 투명도, 그리고 표시 옵션을 설정할 수 있습니다.

#### 클릭 상자

클릭이 가능한 이 상자는 상호 작용 상자입니다. 클릭 상자를 사용하여 응용 프로그램의 기능을 보여줄 수 있습니다. (예를 들어, 사용자가 메뉴나 버튼을 클릭하도록 요구할 수 있습니다.) 사용자가 성공적인 클릭을 할 경우 어떤 일이 생기는지 설정할 수 있습니다. 예를 들어, 동영상은 다음 슬라이드로 이동할 수도 있고, URL 주소를 보일 수도 있고, 또는 이 메일을 보낼 수도 있습니다. 또한 클릭 상자의 크기와 위치를 조절할 수 있습니다.

#### 텍스트 입력 상자

이 상자는 사용자에게 텍스트를 입력하도록 요구합니다. 사용자들이 적절한 곳에 텍스트를 입력하여 프로그램 또는 웹사이트의 기능을 보여줄 수 있습니다. 또한, 텍스트 입력 상자를 사용하여 간단한 퀴즈 질문을 입력할 수 있습니다.

#### 버튼

버튼은 Captivate 프로젝트의 상호 작용 기능을 확장합니다. 버튼의 모양과 기능을 쉽게 조절할 수 있습니다. 또한, 슬라이드에 버튼의 크기와 위치를 조절할 수 있습니다.

## 강조 상자 삽입하기

Captivate를 통해 슬라이드 안에 특정 부분을 강조하는 강조 상자를 삽입할 수 있습니다. 강조 상자는 종이에 쓰이는 형광 컬러 펜의 온라인 버전이라고 생각하면 됩니다. 강조 상자를 추가하여 사용자들이 주목할 부분이나 데이터를 입력할 부분을 나타내거나, 또는 간단히 강조만 해줄 수 있습니다. 강조 상자의 크기, 색, 투명도 및 타이밍을 조절할 수 있습니다.

### 강조 상자를 삽입하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 강조 상자를 추가하려는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **삽입** 메뉴에서 **강조 상자**를 선택합니다.  
새 강조 상자 대화 상자가 나타납니다.
4. **강조 상자** 탭에 다음 옵션을 설정합니다.  
프레임 색: 강조 상자의 테두리 색입니다. 색 상자를 클릭하여 색을 변경합니다.  
채우기 색: 강조 상자의 채우기 색입니다. 색 상자를 클릭하여 색을 변경합니다.  
프레임 폭: 강조 상자의 테두리 폭입니다.  
채우기 투명도: 채우기 색의 투명도입니다. 0%부터 100%에서 값을 선택합니다. 10% 값은 90% 값보다 투명도가 더 약합니다(또는 색 강도가 더 강함).  
미리 보기: 이 영역은 위의 모양에서 선택한 설정을 표시합니다.  
동영상의 모든 강조 상자에 속성을 적용하기: 이 탭에 적용한 변경 내용을 동영상의 모든 강조 상자에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.
5. **옵션** 탭을 클릭하고 다음 옵션을 설정합니다.  
보이기 [시간]: 강조 상자의 타이밍을 설정합니다. 팝업 메뉴를 클릭한 후 옵션을 선택합니다. 일정 시간 옵션을 선택하면 강조 상자가 나타날 정확한 시간(초)을 입력할 수 있습니다.  
[#] 초 후에 나타나기: 슬라이드가 지정된 시간(초) 동안 나타난 후 강조 상자를 표시합니다.  
효과: 팝업 메뉴를 사용하여 강조 상자의 전환 효과를 선택합니다. 점점 뚜렷하게 아니면 희미하게 옵션을 선택하거나 '전환 없음'을 선택합니다. 점점 뚜렷하게 및 점점 희미하게를 선택한 경우, 화살표를 사용하여 효과에 쓰일 정확한 시간(초)을 설정합니다.  
동영상의 모든 강조 상자에 효과를 적용하기: 이 탭에 적용한 변경 내용을 동영상의 모든 강조 상자에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.
6. 오디오를 강조 상자에 추가하려면 **오디오** 탭을 클릭합니다. 다음 옵션에서 선택하십시오.  
재생: 클릭하여 오디오 파일을 재생합니다.  
멈추기: 클릭하여 오디오 파일을 멈춥니다.  
삭제: 클릭하여 강조 상자에서 오디오 파일을 삭제합니다.  
편집: 오디오 편집 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 침묵 시간 삽입과 볼륨 조절 등 여러 가지 방법으로 오디오 파일을 편집할 수 있습니다.  
오디오: 강조 상자와 관련된 오디오 파일이 있는 경우 해당 파일의 이름을 표시합니다.  
새 녹음: 클릭하여 오디오 녹음 대화 상자를 엽니다. (오디오 녹음에는 몇 가지 기본 장비가 필요합니다.)  
가져오기: 오디오 가져오기 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 오디오 파일을 탐색하고 가져올 수 있습니다.  
오디오 자료집: 오디오 자료집은 벌써 현재 열려 있는 Captivate 동영상에 포함된 모든 오디오 파일을 목록으로 기입합니다.

점점 뚜렷하게 [#] 초: 오디오가 가장 큰 볼륨으로 점점 뚜렷하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

점점 희미하게 [#] 초: 오디오가 가장 작은 볼륨으로 점점 희미하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

7. 확인을 클릭합니다.

강조 상자가 슬라이드에 나타납니다.

8. 원하는 대로 강조 상자를 끌고 크기를 조절합니다.

## 클릭 상자 삽입하기

Captivate를 통해 클릭 상자를 사용하여 프로젝트의 상호 작용 기능을 추가할 수 있습니다. 클릭 상자는 크기와 위치를 조절할 수 있는 클릭이 가능한 상자입니다. 클릭 상자를 사용하여 응용 프로그램의 기능을 보여줄 수 있습니다. 예를 들어, 사용자가 메뉴나 버튼을 클릭하도록 요구할 수 있습니다. 물론, 사용자가 성공적인 클릭을 할 경우 어떤 일이 생기는지 설정할 수 있습니다. 예를 들어, 다음 슬라이드로 이동할 수도 있고 URL 주소를 열거나 이 메일을 보낼 수도 있습니다.

### 클릭 상자를 삽입하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 클릭 상자를 추가하려는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 삽입 메뉴에서 **클릭 상자**를 선택합니다.  
클릭 상자 대화 상자가 나타납니다.
4. **클릭 상자** 탭을 선택합니다.

이 탭을 통해 동영상의 사용자의 동작에 반응하는 방식을 지정할 수 있습니다. 이 옵션은 두 가지의 기본 유형으로 구분됩니다. 사용자가 클릭 상자를 클릭하는 경우, 그리고 클릭 상자 바깥을 클릭하는 경우 어떤 일이 생기는지.

사용자가 클릭 상자를 클릭하는 경우

성공일 때: 사용자가 상자를 클릭한 후 일어날 실행을 지정합니다. **계속하기**, **이전 슬라이드로 가기**, **다음 슬라이드로 가기**, **슬라이드로 건너 뛰기**, **URL이나 파일 열기**, **다른 동영상 열기**, **이 메일 보내기**, **JavaScript 실행** 또는 **실행 없음**을 선택할 수 있습니다.

계속하기: 이 상자는 위에서 선택한 실행 유형에 따라 대상 정보를 입력할 수 있도록 변경됩니다.

사용자가 클릭 상자 바깥을 클릭하는 경우

사용자 [#] 시도 허가: 화살표를 클릭하여 사용자가 다른 실행이 작동하기 전에 시도할 수 있는 횟수를 지정합니다. (기본 설정으로 무제한 시도 옵션이 선택되어 있습니다. 일정 시도 수를 지정하려면 먼저 무제한 시도 옵션을 취소합니다.)

무제한 시도: 무제한으로 시도할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

마지막 시도 후: 마지막 시도 후에 일어날 실행을 지정합니다. **계속하기**, **이전 슬라이드로 가기**, **다음 슬라이드로 가기**, **슬라이드로 건너 뛰기**, **URL이나 파일 열기**, **다른 동영상 열기**, **이 메일 보내기**, **JavaScript 실행** 또는 **실행 없음**을 선택할 수 있습니다.

계속하기: 위에서 선택한 실행 유형에 따라 이 상자는 대상 정보를 입력할 수 있도록 바뀝니다.

**중요:** URL이나 파일 열기 또는 다른 동영상 열기를 선택한 경우 팝업 메뉴를 클릭하여 URL, 파일 또는 동영상이 나타날 창을 선택합니다. **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중 하나를 선택합니다. **새로운**, **상위** 또는 **위**를 선택하면 URL, 파일 또는 동영상이 열릴 때 원래 동영상을 계속 재생하는 옵션을 사용할 수도 있습니다.

**중요:** 이 메일 보내기를 선택하면 보낼 이 메일이 준비되는 동안 동영상을 계속 재생하는 옵션을 사용할 수도 있습니다.

**중요:** URL이나 파일 열기 옵션을 선택하고 URL을 지정하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만, 사용자에게는 보이지 않습니다. URL을 표시하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 이 그림을 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위로 옮깁니다.

### 단축 키 설정

**키 선택**을 클릭하면 사용자가 대답을 입력할 때 누를 키 조합을 선택할 수 있습니다. 단축 키는 현재 버튼의 왼쪽에 보입니다.

**중요:** Captivate 동영상에 브라우저에 표시될 경우 일반적인 브라우저 단축 키와 충돌을 일으키지 않는 단축 키를 설정하십시오. 예를 들어, F1는 일반적으로 도움말을 표시하는 키보드 단축 키로 사용됩니다.

5. **옵션** 탭을 클릭합니다. 이 탭을 통해 클릭 상자의 모양을 디자인할 수 있습니다. 다음 옵션에서 선택하십시오.

**보이기 [시간]:** 클릭 상자의 타이밍을 설정합니다. 팝업 메뉴를 클릭한 후 옵션을 선택합니다. 일정 시간 옵션을 선택하면 클릭 상자가 나타날 정확한 시간을 초 단위로 입력할 수 있습니다.

**[#] 초 후에 나타나기:** 슬라이드가 지정된 시간(초) 동안 나타난 후 클릭 상자를 표시합니다.

**성공 캡션:** 성공 캡션을 추가하려면 이 옵션을 선택합니다. (예를 들어, 축하합니다!)

**실패 캡션:** 실패 캡션(예: 죄송합니다. 다시 시도해 보십시오.)을 추가하려면 이 옵션을 선택합니다.

**힌트 캡션:** 힌트 캡션을 추가하려면 이 옵션을 선택합니다. (사용자가 마우스를 클릭 상자 위로 움직이면 힌트 캡션이 나타납니다.)

**‘히트’ 부분 위인 경우 손 모양의 마우스 커서 보이기:** 사용자가 클릭 상자 위로 마우스를 이동하면 마우스 포인터가 손 모양으로 변하게 하려는 경우 이 옵션을 선택합니다.

**클릭하면 오디오를 끝내기:** 사용자가 클릭 상자를 클릭하면 오디오를 멈추려는 경우 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션은 배경 오디오 말고 슬라이드 오디오만 중단시킵니다. 그리고, 마우스 클릭으로만 오디오를 중단할 수 있으며 단축 키로 오디오를 중단할 수 없습니다.

**사용자가 클릭할 때까지 동영상 일시 정지:** 사용자가 클릭 상자를 클릭할 때까지 프로젝트를 재생하지 않으려는 경우 이 옵션을 선택합니다.

**더블 마우스 클릭:** 사용자가 클릭 상자를 더블 클릭할 수 있게 하려는 경우 이 옵션을 선택합니다.

**성공/실패 캡션을 위해 일시 정지:** 사용자가 볼 수 있게 모든 성공 및 실패 캡션(위의 캡션에 대한 설명 참조)이 나타날 때까지 동영상을 일시 정지하려면 이 옵션을 선택합니다.

6. 오디오를 클릭 상자에 추가하려면 **오디오** 탭을 클릭합니다. 다음 옵션에서 선택하십시오.

**재생:** 클릭하여 오디오 파일을 재생합니다.

**멈추기:** 클릭하여 오디오 파일을 멈춥니다.

**삭제:** 클릭하여 클릭 상자에서 오디오 파일을 삭제합니다.

**편집:** 오디오 편집 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 침묵 시간 삽입과 볼륨 조절 등 여러 가지 방법으로 오디오 파일을 편집할 수 있습니다.

**오디오:** 클릭 상자와 관련된 오디오 파일이 있는 경우 해당 파일의 이름을 표시합니다.

**새 녹음:** 클릭하여 오디오 녹음 대화 상자를 엽니다. (오디오 녹음에는 몇 가지 기본 장비가 필요합니다.)

**가져오기:** 오디오 가져오기 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 오디오 파일을 탐색하고 가져올 수 있습니다.

**오디오 자료집:** 오디오 자료집은 벌써 현재 열려 있는 Captivate 동영상에 포함된 모든 오디오 파일을 목록으로 기입합니다.



점점 뚜렷하게 [#] 초: 오디오가 가장 큰 볼륨으로 점점 뚜렷하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

점점 희미하게 [#] 초: 오디오가 가장 작은 볼륨으로 점점 희미하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

7. 클릭 상자의 점수를 보유하거나 학습 관리 시스템과 조정하려면 **보고** 탭을 클릭합니다. 다음 옵션에서 선택하십시오.

퀴즈에 포함하기: 이 옵션을 선택하면 퀴즈 결과 페이지가 퀴즈 끝에 나타납니다. 이 옵션을 선택하면 보고 탭의 다른 옵션들도 작동됩니다.

대답 보고: 이 옵션은 퀴즈 점수를 보유합니다.

목적 ID: 이것은 옵션 변수입니다. 클릭 상자가 만약 학습 관리 시스템의 목적 세트와 관련되어 있으면, 여기에 목적을 입력합니다.

상호 작용 ID: Captivate 동영상상을 통해 학습 관리 시스템에 추적 정보를 보내려면 학습 관리 시스템에서 지정된 상호 작용 ID를 사용해야 합니다.

가중: 가중은 클릭 상자 질문의 상대적인 중요성을 나타냅니다. 임의의 모든 값을 입력해도 됩니다(소수 없이). 질문이 모두 같은 값(예를 들어, “1”)인 경우 점수도 똑같이 적용됩니다. 다른 질문에 다른 가중 값을 설정하면 질문들의 가중은 서로 상대적이라는 것을 기억하십시오. 따라서 “2” 가중이 적용된 질문은 “1” 가중이 적용된 질문보다 두 배로 큼니다. 이 기능을 사용하여 기본적인 질문들은 적은 값을 적용하고 힘든 질문들은 더 큰 값을 적용할 수 있습니다.

8. **확인**을 클릭합니다.

클릭 상자가 슬라이드에 나타납니다.

9. 원하는 대로 클릭 상자를 끌고 크기를 조절합니다.

10. **성공, 실패** 또는 **힌트** 캡션 옵션을 선택한 경우에는 텍스트 상자를 더블 클릭하여 텍스트를 편집합니다.

## 텍스트 입력 상자 추가하기

텍스트 입력 상자를 사용하여 Captivate 프로젝트의 상호 작용 기능을 빠르고 쉽게 확장할 수 있습니다. 예를 들어, 텍스트 입력 상자를 사용하여 간단한 퀴즈 질문을 입력할 수 있습니다.

### 텍스트 입력 상자를 삽입하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 텍스트 입력 상자를 삽입하고자 하는 슬라이드를 더블 클릭하십시오.
3. **삽입** 메뉴에서 **텍스트 입력 상자**를 선택합니다.

텍스트 입력 상자 대화 상자가 나타납니다.

4. **텍스트 입력 상자** 탭을 클릭합니다. 이 탭에서는 사용자의 동작에 따라 동영상이 어떻게 반응할지를 지정할 수 있습니다. 이 옵션은 두 가지의 기본 유형으로 구분됩니다. 사용자가 텍스트 입력 상자에 올바른 텍스트를 입력하는 경우 그리고 틀린 텍스트를 입력하는 경우 어떤 일이 생기는지.

사용자가 올바른 텍스트를 입력하는 경우

입력 내용 수정: 여기에 올바른 텍스트를 입력합니다. 여러 개의 정답을 입력할 수 있습니다.

글꼴: 텍스트 글꼴, 글꼴 스타일, 글꼴 크기, 그리고 글꼴 효과를 설정할 수 있는 글꼴 대화 상자가 열립니다.

추가: 다른 정답을 입력할 수 있는 새로운 입력 상자를 엽니다.

삭제: 목록에서 선택한 입력 내용을 삭제합니다.

성공일 때; 사용자가 텍스트 입력 상자에 올바른 텍스트를 입력할 때 수행될 실행을 지정합니다. **계속하기**, **이전 슬라이드로 가기**, **다음 슬라이드로 가기**, **슬라이드로 건너 뛰기**, **URL이나 파일 열기**, **다른 동영상 열기**, **이 메일 보내기**, **JavaScript 실행** 또는 **실행 없음**을 선택할 수 있습니다.

계속하기: 위에서 선택한 실행 유형에 따라 이 상자는 대상 정보를 입력할 수 있도록 바뀝니다.

사용자가 틀린 텍스트를 입력하는 경우

사용자 [#] 시도 허가: 화살표를 클릭하여 사용자가 다른 실행이 작동하기 전에 시도할 수 있는 횟수를 지정합니다. (기본 설정으로 무제한 시도 옵션이 선택되어 있습니다. 일정 시도 수를 지정하려면 먼저 무제한 시도 옵션을 취소합니다.)

무제한 시도: 무제한으로 시도할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

마지막 시도 후: 마지막 시도 후에 일어날 실행을 지정합니다. **계속하기**, **이전 슬라이드로 가기**, **다음 슬라이드로 가기**, **슬라이드로 건너 뛰기**, **URL이나 파일 열기**, **다른 동영상 열기**, **이 메일 보내기**, **JavaScript 실행** 또는 **실행 없음**을 선택할 수 있습니다.

계속하기: 위에서 선택한 실행 유형에 따라 이 상자는 대상 정보를 입력할 수 있도록 바뀝니다.

**중요:** **URL이나 파일 열기** 또는 **다른 동영상 열기**를 선택한 경우 팝업 메뉴를 클릭하여 URL, 파일 또는 동영상이 나타날 창을 선택합니다. **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중 하나를 선택합니다. **새로운**, **상위** 또는 **위**를 선택하면 URL, 파일 또는 동영상이 열릴 때 원래 동영상을 계속 재생하는 옵션을 사용할 수도 있습니다.

**중요:** **이 메일 보내기**를 선택한 경우 보낼 이 메일을 준비하고 보내는 동안 동영상을 계속 재생하는 옵션을 사용할 수도 있습니다.

**중요:** **URL이나 파일 열기** 옵션을 선택하고 URL을 지정하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만, 사용자에게는 보이지 않습니다. URL을 표시하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 이 그림을 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위로 옮깁니다.

단축 키 설정

**키 선택**을 클릭하면 사용자가 대답을 입력할 때 누를 키 조합을 선택할 수 있습니다. 단축 키는 현재 버튼의 왼쪽에 보입니다.

**중요:** Captivate 동영상이 브라우저에 표시될 경우 일반적인 브라우저 단축 키와 충돌을 일으키지 않는 단축 키를 설정하십시오. 예를 들어, F1은 일반적으로 도움말을 표시하는 키보드 단축 키로 사용됩니다.

5. **옵션** 탭을 선택합니다. 이 탭은 텍스트 입력 상자를 만드는 여러 가지 방법을 제공합니다. 다음 옵션에서 선택하십시오.

보이기 [시간]: 텍스트 입력 상자의 타이밍을 설정합니다. 팝업 메뉴를 클릭한 후 옵션을 선택합니다. 일정 시간 옵션을 선택하면 텍스트 입력 상자가 나타날 정확한 시간을 초 단위로 입력할 수 있습니다.

[#] 초 후에 나타나기: 슬라이드가 지정된 시간(초) 동안 나타난 후 텍스트 입력 상자를 표시합니다.

[#] 초 후 동영상 일시 정지: 동영상이 일시 정지하고 사용자가 텍스트 입력 상자 안에 텍스트를 입력할 수 있는 시점을 지정합니다. 예를 들어, 이 옵션을 5초로 설정하게 되면 텍스트 입력 상자가 보이며 5초 후에 동영상이 일시 정지하고 사용자가 텍스트를 입력하기를 기다리게 합니다.

효과: 팝업 메뉴를 클릭한 후 텍스트 입력 상자의 전환 효과를 선택합니다. 점점 뚜렷하게 아니면 희미하게 옵션을 선택하거나 '전환 없음'을 선택합니다.

동영상의 모든 텍스트 입력 상자에 효과를 적용하기: 이 탭에 적용한 변경 내용을 프로젝트의 모든 텍스트 입력 상자에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.

투명도: 이것은 텍스트 입력 상자의 투명도입니다. 0%부터 100%에서 값을 선택합니다. 10% 값은 90% 값보다 투명도가 더 약합니다(또는 색 강도가 더 강함).

**중요:** 텍스트 입력 상자를 편집 보기에서 보면 투명도 효과가 나타나지 않습니다. 투명도 효과를 테스트하려면 **F4** 키를 누르고 슬라이드를 미리 보십시오.

**성공 캡션:** 성공 캡션을 추가하려면 이 옵션을 선택합니다. (예를 들어, 축하합니다!)

**실패 캡션:** 실패 캡션(예: 죄송합니다. 다시 시도해 보십시오.)을 추가하려면 이 옵션을 선택합니다.

**힌트 캡션:** 힌트 캡션을 추가하려면 이 옵션을 선택합니다. (사용자가 마우스를 텍스트 입력 상자 위로 이동하면 힌트 캡션이 나타납니다.)

**성공/실패 캡션을 위해 일시 정지:** 사용자가 볼 수 있게 모든 성공 및 실패 캡션(위의 캡션에 대한 설명 참조)이 나타날 때까지 동영상을 일시 정지하려면 이 옵션을 선택합니다.

**버튼 보이기:** “입력” 또는 “마침”과 같은 텍스트가 있는 버튼을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다. (텍스트를 추가하거나 편집하려면, 슬라이드를 편집 보기에서 보고 버튼을 더블 클릭하여 버튼 대화 상자를 엽니다.)

**텍스트 상자 프레임 보이기:** 텍스트 입력 상자 프레임을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션을 선택하지 않으면 텍스트만 표시됩니다.

**암호:** 암호 필드를 적용하려면 이 옵션을 선택합니다.

**대/소문자 구분:** 텍스트 입력 상자에 대/소문자 구분 기능을 적용하려면 이 옵션을 선택합니다. 이것은 답을 입력할 때 소문자와 대문자를 구분하여 입력해야 함을 의미합니다.

6. 오디오를 텍스트 입력 상자에 추가하려면 **오디오** 탭을 클릭합니다. 다음 옵션에서 선택하십시오.

**재생:** 클릭하여 오디오 파일을 재생합니다.

**멈추기:** 클릭하여 오디오 파일을 멈춥니다.

**삭제:** 클릭하여 텍스트 입력 상자에서 오디오 파일을 삭제합니다.

**편집:** 오디오 편집 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 침묵 시간 삽입과 볼륨 조절 등 여러 가지 방법으로 오디오 파일을 편집할 수 있습니다.

**오디오:** 텍스트 입력 상자와 관련된 오디오 파일이 있는 경우 해당 파일의 이름을 표시합니다.

**새 녹음:** 클릭하여 오디오 녹음 대화 상자를 엽니다. (오디오 녹음에는 몇 가지 기본 장비가 필요합니다.)

**가져오기:** 오디오 가져오기 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 오디오 파일을 탐색하고 가져올 수 있습니다.

**오디오 자료집:** 오디오 자료집은 벌써 현재 열려 있는 **Captivate** 동영상에 포함된 모든 오디오 파일을 목록으로 기입합니다.

**점점 뚜렷하게 [#] 초:** 오디오가 가장 큰 볼륨으로 점점 뚜렷하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

**점점 희미하게 [#] 초:** 오디오가 가장 작은 볼륨으로 점점 희미하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.

7. 텍스트 입력 상자의 점수를 보유하거나 학습 관리 시스템과 조정하려면 **보고** 탭을 클릭합니다. 다음 옵션에서 선택하십시오.

**퀴즈에 포함하기:** 이 옵션을 선택하면 퀴즈 결과 페이지가 퀴즈 끝에 나타납니다. 이 옵션을 선택하면 보고 탭의 다른 옵션들도 작동됩니다.

**대답 보고:** 이 옵션은 퀴즈 점수를 보유합니다.

**목적 ID:** 이것은 옵션 변수입니다. 텍스트 입력 상자가 만약 학습 관리 시스템의 목적 세트와 관련되어 있으면, 여기에 목적을 입력합니다.

상호 작용 ID: Captivate 동영상을 통해 학습 관리 시스템에 추적 정보를 보내려면 학습 관리 시스템에서 지정된 상호 작용 ID를 사용해야 합니다.

가중: 가중은 텍스트 입력 상자 질문의 상대적인 중요성을 나타냅니다. 임의의 모든 값을 입력해도 됩니다(소수 없이). 질문이 모두 같은 값(예를 들어, “1”)인 경우 점수도 똑같이 적용됩니다. 다른 질문에 다른 가중 값을 설정하면 질문들의 가중은 서로 상대적이라는 것을 기억하십시오. 따라서 “2” 가중이 적용된 질문은 “1” 가중이 적용된 질문보다 두 배로 큼니다. 이 기능을 사용하여 기본적인 질문들은 적은 값을 적용하고 힘든 질문들은 더 큰 값을 적용할 수 있습니다.

#### 8. 확인을 클릭합니다.

슬라이드에 텍스트 입력 상자가 나타납니다.

#### 9. 원하는 대로 텍스트 입력 상자를 끌고 크기를 조절합니다.

#### 10. 성공, 실패 또는 힌트 캡션 옵션을 선택한 경우에는 텍스트 상자를 더블 클릭하여 텍스트를 편집합니다.

## 버튼 삽입하기

클릭할 수 있는 버튼을 추가하여 Captivate 프로젝트의 상호 작용 기능을 늘릴 수 있습니다. 버튼을 신속하게 추가하려면, 기본 버튼 스타일(하얀색의 평범한 정사각형)을 사용하거나 먼저 만든 사용자 정의 버튼 그림들을 가져옵니다. 슬라이드에 버튼의 크기와 위치를 조절할 수 있습니다. 사용자가 버튼을 클릭한 후 실행할 작업(예: 다음 슬라이드로 가기, URL 열기 또는 이 메일 보내기)을 지정할 수 있습니다.

### 버튼을 삽입하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 버튼을 추가하려는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **삽입** 메뉴에서 **버튼**을 선택합니다.  
버튼 대화 상자가 나타납니다.
4. **버튼** 탭을 클릭합니다.

이 탭을 통해 Captivate 동영상이 사용자의 동작에 어떻게 반응하는지를 지정할 수 있습니다. 이 옵션은 다음의 두 가지 기본 유형으로 구분됩니다. 사용자가 버튼을 클릭하는 경우, 그리고 버튼 바깥을 클릭하는 경우

사용자가 버튼을 클릭하는 경우

성공일 때: 사용자가 버튼을 클릭한 후 일어날 실행을 지정합니다. **계속하기**, **이전 슬라이드로 가기**, **다음 슬라이드로 가기**, **슬라이드로 건너 뛰기**, **URL이나 파일 열기**, **다른 동영상 열기**, **이 메일 보내기**, **JavaScript 실행** 또는 **실행 없음**을 선택할 수 있습니다.

계속하기: 위에서 선택한 실행 유형에 따라 이 상자는 대상 정보를 입력할 수 있도록 바꿉니다. 사용자기 버튼 바깥을 클릭하는 경우

사용자 [#] 시도 허가: 화살표를 클릭하여 사용자가 다른 실행이 작동하기 전에 시도할 수 있는 횟수를 지정합니다. (기본 설정으로 무제한 시도 옵션이 선택되어 있습니다. 일정 시도 수를 지정하려면 먼저 무제한 시도 옵션을 취소합니다.)

무제한 시도: 무제한으로 시도할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

마지막 시도 후: 마지막 시도 후에 일어날 실행을 지정합니다. **계속하기**, **이전 슬라이드로 가기**, **다음 슬라이드로 가기**, **슬라이드로 건너 뛰기**, **URL이나 파일 열기**, **다른 동영상 열기**, **이 메일 보내기**, **JavaScript 실행** 또는 **실행 없음**을 선택할 수 있습니다.

계속하기: 위에서 선택한 실행 유형에 따라 이 상자는 대상 정보를 입력할 수 있도록 바뀝니다.

**중요:** URL이나 파일 열기 또는 다른 동영상 열기를 선택한 경우 팝업 메뉴를 클릭하여 URL, 파일 또는 동영상이 나타날 창을 선택합니다. 현재, 새로운, 상위 및 위 중 하나를 선택합니다. 새로운, 상위 또는 위를 선택하면 URL, 파일 또는 동영상이 열릴 때 원래 동영상을 계속 재생하는 옵션을 사용할 수도 있습니다.

**중요:** 이 메일 보내기를 선택한 경우 보낼 이 메일을 준비하고 보내는 동안 동영상을 계속 재생하는 옵션을 사용할 수도 있습니다.

**중요:** URL이나 파일 열기 옵션을 선택하고 URL을 지정하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만, 사용자에게는 보이지 않습니다. URL을 표시하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 이 그림을 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위로 옮깁니다.

## 버튼 종류

종류: 팝업 메뉴를 클릭하고 만들려는 버튼 종류를 선택합니다. 세 가지 종류와 각 종류의 옵션에 대한 자세한 내용은 아래에 나와 있습니다.

### 텍스트 버튼

텍스트를 보이는 버튼을 만들려면 이 옵션을 선택합니다. 버튼 텍스트 상자 안에 표시할 텍스트를 입력합니다.

글꼴: 버튼 텍스트의 글꼴, 글꼴 스타일, 글꼴 크기, 색상 및 효과를 선택할 수 있는 글꼴 대화 상자를 열려면 이 옵션을 선택합니다.

투명: 버튼을 투명하게 만들려는 경우 이 옵션을 선택합니다. 텍스트 버튼이 투명하면 텍스트만 나타납니다.

### 투명한 버튼

버튼을 완전히 또는 어느 정도만 투명하게 만들려면 이 옵션을 선택합니다. 투명도를 선택합니다.

프레임 색: 색상 상자를 클릭하고 색상 대화 상자가 열리면 버튼 테두리의 색상을 선택할 수 있습니다.

채우기 색: 색상 상자를 클릭하고 색상 대화 상자가 열리면 버튼의 색상을 선택할 수 있습니다.

프레임 폭: 아래쪽 화살표를 클릭하여 버튼의 테두리 크기를 선택합니다.

채우기 투명도: 버튼의 투명도 레벨을 지정합니다. 아주 어두운 버튼을 위해서는 90처럼 높은 숫자를 선택하고 더 어두운 버튼을 위해서는 10처럼 낮은 숫자를 선택합니다.

### 그림 버튼

그림을 버튼으로 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.

기본 버튼 사용: 기본 그림(흰색 정사각형)을 사용하려면 이 옵션을 선택합니다.

위 그림, 아래 그림 및 오버 그림: 추가를 클릭하고 위, 아래 및 오버 버튼 상태에 사용할 수 있는 그림을 찾습니다.

투명한 버튼: 버튼에 투명도를 설정하려는 경우 이 옵션을 선택합니다. Captivate 그림에 있는 픽셀의 왼쪽 위의 색상을 인정하고 그 색상을 버튼 전체에 투명하게 합니다. 그림 버튼을 테스트 해보고 올바르게 보이지 않는 경우, 그림을 그래픽 프로그램(Fireworks 같은)에서 열고 왼쪽 위의 픽셀 색을 변경해 봅니다.

### 단축 키 설정

키 선택을 클릭하면 사용자가 대답을 입력할 때 누를 키 조합을 선택할 수 있습니다. 단축 키는 현재 버튼의 왼쪽에 보입니다.

**중요:** Captivate 동영상이 브라우저에 표시될 경우 일반적인 브라우저 단축 키와 충돌을 일으키지 않는 단축 키를 설정하십시오. 예를 들어, F1은 일반적으로 도움말을 표시하는 키보드 단축 키로 사용됩니다.

5. **옵션** 탭을 클릭합니다. 이 탭은 버튼의 모양을 디자인 할 수 있습니다. 다음 옵션에서 선택하십시오.
- 보이기 [시간]: 버튼의 타이밍을 설정합니다. 팝업 메뉴를 클릭한 후 옵션을 선택합니다. 일정 시간 옵션을 선택하면 버튼이 나타날 정확한 시간을 초 단위로 입력할 수 있습니다.
- [#] 초 후에 나타나기: 슬라이드가 지정된 시간(초) 동안 나타난 후 버튼을 표시합니다.
- [#] 초 후 동영상 일시 정지: 사용자가 버튼을 클릭할 때까지 동영상이 일시 정지하고 기다리는 시간(초)을 지정합니다. 예를 들어, 이 옵션을 5초로 설정하게 되면 버튼이 보이며 5초 후에 동영상이 일시 정지하고 사용자가 버튼을 클릭하기를 기다리게 합니다.
- 성공 캡션: 성공 캡션을 추가하려면 이 옵션을 선택합니다. (예를 들어, 축하합니다!)
- 실패 캡션: 실패 캡션(예: 죄송합니다. 다시 시도해 보십시오.)을 추가하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 힌트 캡션: 힌트 캡션을 추가하려면 이 옵션을 선택합니다. (사용자가 마우스를 버튼 위로 움직이면 힌트 캡션이 나타납니다.)
- 성공/실패 캡션을 위해 일시 정지: 사용자가 볼 수 있게 모든 성공 및 실패 캡션(위의 캡션에 대한 설명 참조)이 나타날 때까지 동영상을 일시 정지하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 클릭하면 오디오를 끝내기: 사용자가 버튼을 클릭하면 오디오를 멈추려는 경우 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션은 배경 오디오 말고 슬라이드 오디오만 중단시킵니다. 그리고, 마우스 클릭으로만 오디오를 중단할 수 있으며 단축 키로는 오디오를 중단할 수 없습니다.
- 더블 마우스 클릭: 사용자가 버튼을 더블 클릭할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 버튼 위로 옮길 때 손 모양의 마우스 커서 보이기: 사용자가 버튼 위로 마우스를 이동하면 마우스 포인터가 손 모양으로 변하게 하려는 경우 이 옵션을 선택합니다.
6. 오디오를 버튼에 추가하려는 경우 **오디오** 탭을 클릭합니다. 다음 옵션에서 선택하십시오.
- 재생: 클릭하여 오디오 파일을 재생합니다.
- 멈추기: 클릭하여 오디오 파일을 멈춥니다.
- 삭제: 클릭하여 버튼에서 오디오 파일을 삭제합니다.
- 편집: 오디오 편집 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 침묵 시간 삽입과 볼륨 조절 등 여러 가지 방법으로 오디오 파일을 편집할 수 있습니다.
- 오디오: 버튼과 관련된 오디오 파일이 있는 경우 해당 파일의 이름을 표시합니다.
- 새 녹음: 클릭하여 오디오 녹음 대화 상자를 엽니다. (오디오 녹음에는 몇 가지 기본 장비가 필요합니다.)
- 가져오기: 오디오 가져오기 대화 상자를 표시합니다. 이 대화 상자에서는 오디오 파일을 탐색하고 가져올 수 있습니다.
- 오디오 자료집: 클릭하여 오디오 자료집을 엽니다. 오디오 자료집에는 현재 열려 있는 Captivate 동영상에 포함된 모든 오디오 파일이 나열되어 있습니다.
- 점점 뚜렷하게 [#] 초: 오디오가 가장 큰 볼륨으로 점점 뚜렷하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.
- 점점 희미하게 [#] 초: 오디오가 가장 작은 볼륨으로 점점 희미하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다.
7. 버튼의 점수를 보유하거나 학습 관리 시스템과 조정하려면 **보고** 탭을 클릭합니다. 다음 옵션에서 선택하십시오.
- 퀴즈에 포함하기: 이 옵션을 선택하면 퀴즈 결과 페이지가 퀴즈 끝에 나타납니다. 이 옵션을 선택하면 보고 탭의 다른 옵션들도 작동됩니다.
- 대답 보고: 이 옵션은 퀴즈 점수를 보유합니다.

목적 ID: 이것은 옵션 변수입니다. 만약 버튼 질문이 학습 관리 시스템의 목적 세트와 관련되어 있으면, 여기에 목표를 입력합니다.

상호 작용 ID: Captivate 동영상상을 통해 학습 관리 시스템에 추적 정보를 보내려면 학습 관리 시스템에서 지정된 상호 작용 ID를 사용해야 합니다.

가중: 가중은 버튼 질문의 상대적인 중요성을 나타냅니다. 임의의 모든 값을 입력해도 됩니다 (소수 없이). 질문이 모두 같은 값(예를 들어, “1”)인 경우 점수도 똑같이 적용됩니다. 다른 질문에 다른 가중 값을 설정하면 질문들의 가중은 서로 상대적이라는 것을 기억하십시오. 따라서 “2” 가중이 적용된 질문은 “1” 가중이 적용된 질문보다 두 배로 큼니다. 이 기능을 사용하여 기본적인 질문들은 적은 값을 적용하고 힘든 질문들은 더 큰 값을 적용할 수 있습니다.

8. **확인**을 클릭합니다.

버튼이 슬라이드에 나타납니다.

9. 원하는 대로 버튼 크기를 조절하고 끌어잡니다.

10. **성공, 실패** 또는 **힌트** 캡션 옵션을 선택한 경우에는 텍스트 상자를 더블 클릭하여 텍스트를 편집합니다.

## JavaScript를 상자와 버튼에 삽입하기

Captivate 프로젝트에서 클릭 상자, 텍스트 입력 상자, 그리고 버튼에 JavaScript를 추가할 수 있습니다. 사용자가 상자 또는 버튼 안이나 바깥을 클릭할 때 JavaScript가 실행할 수 있습니다. JavaScript를 사용하면 다양한 상호 작용 기능을 추가하여 동영상 기능을 확장할 수 있습니다.

새로운 상자 또는 버튼을 만들 때 JavaScript를 추가할 수 있으며 기존의 상자 또는 버튼에도 JavaScript를 삽입할 수 있습니다.

### 새로운 상자 또는 버튼에 JavaScript를 삽입하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. Javascript가 포함된 버튼이나 상자를 추가하려는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **삽입** 메뉴에서 **클릭 상자**, **텍스트 입력 상자** 또는 **버튼**을 선택합니다.
4. **성공일 때** 또는 **마지막 시도 후에서 JavaScript 실행** 옵션을 선택합니다.
5. **추가**를 클릭합니다.

JavaScript 대화 상자가 나타납니다.

6. 텍스트 상자 안에 JavaScript 코드를 입력합니다. 기존 JavaScript가 다른 곳에 있으면 코드를 복사하여 텍스트 상자 안에 붙여넣을 수 있습니다.
7. **확인**을 클릭합니다.
8. **확인**을 다시 클릭합니다.

### 기존의 상자 또는 버튼에 JavaScript를 삽입하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. JavaScript를 삽입할 버튼이나 상자가 담긴 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. JavaScript를 삽입할 버튼이나 상자를 더블 클릭합니다.
4. **성공일 때** 또는 **마지막 시도 후에서 JavaScript 실행** 옵션을 선택합니다.
5. **추가**를 클릭합니다.

JavaScript 대화 상자가 나타납니다.

6. 텍스트 상자 안에 JavaScript 코드를 입력합니다. 기존 JavaScript가 다른 곳에 있으면 코드를 복사하여 텍스트 상자 안에 붙여넣을 수 있습니다.
7. **확인**을 클릭합니다.
8. **확인**을 다시 클릭합니다.

## 상자 및 버튼에 기존 오디오를 삽입하기

버튼, 강조 상자, 클릭 상자, 또는 텍스트 입력 상자과 같은 방식으로 사용할 수 있는 오디오 파일을 가져올 수도 있습니다. 또한 오디오 자료집을 사용하여 현재 프로젝트에 이미 있는 오디오 파일을 추가할 수도 있습니다.

### 오디오 파일을 가져오려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 오디오를 삽입하려는 버튼이나 상자가 담긴 슬라이드를 더블 클릭합니다. 버튼 또는 상자를 더블 클릭하십시오.
3. **오디오** 탭을 클릭합니다.
4. **가져오기**를 클릭합니다.

**참고:** Captivate에는 프로젝트에서 사용할 수 있는 버튼, 사운드 및 애니메이션(SWF 형식)을 포함한 자료집이 있습니다. 기본 설정으로, Captivate를 설치할 때 자료집은 C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery\Captions 폴더에 저장됩니다.

5. 추가하려는 오디오 파일을 찾아서 선택한 다음 **열기**를 클릭합니다.
6. (선택 사항) 오디오 파일을 듣고 테스트하려면 **재생**을 클릭합니다.
7. 필요한 경우 다른 옵션을 설정합니다.

오디오 파일을 편집하려면(예: 볼륨 조정, 침묵 추가, 폭 변경 등) **편집**을 클릭합니다.

오디오가 점점 뚜렷하게 또는 점점 희미하게 들리게 하려면 **점점 뚜렷하게** 및 **점점 희미하게**에 있는 화살표를 사용하여 시간(초)을 설정합니다.

8. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

### 오디오 자료집에서 오디오 파일을 가져오려면:

**중요:** 오디오 자료집 옵션을 사용하려면 Captivate 프로젝트에 한 개 이상의 오디오 파일이 있어야 합니다. 프로젝트에 오디오 파일이 없는 경우 오디오 자료집 옵션은 사용되지 않습니다.

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 오디오를 삽입하려는 버튼이나 상자가 담긴 슬라이드를 더블 클릭합니다. 버튼 또는 상자를 더블 클릭하십시오.
3. **오디오** 탭을 클릭합니다.
4. **오디오 자료집**을 클릭합니다.
5. **오디오 클립** 목록에서 오디오 파일을 선택합니다.
6. (선택 사항) 오디오 파일을 들으려면 **재생**을 클릭합니다.
7. 버튼이나 상자에 선택한 오디오 파일을 추가하려면 **확인**을 클릭합니다.

**참고:** 상자 및 버튼과 함께 사용할 새 오디오 파일을 녹음할 수도 있습니다.



**참고:** 오디오 파일을 버튼이나 클릭 상자에 추가하고 버튼이나 클릭 상자가 표시될 때가 아닌 사용자가 버튼이나 상자를 클릭할 때 오디오가 재생되도록 할 수 있습니다. 이렇게 하려면 버튼이나 클릭 상자를 만들고 성공 캡션 옵션을 선택하십시오. 성공 캡션을 투명하게 만들고 아무런 텍스트도 추가하지 마십시오. 성공 캡션에 오디오 파일을 추가하십시오.

## 버튼 및 상자 삭제하기

버튼 및 상자를 삭제하는 기능은 버튼 및 상자를 동영상에서 제거합니다. 다음 방법을 사용하여 버튼, 강조 상자, 클릭 상자 및 텍스트 입력 상자를 삭제할 수 있습니다.

### 버튼 또는 상자를 삭제하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 삭제할 버튼 또는 상자가 포함된 슬라이드를 엽니다.
3. 다음 중 하나를 하십시오.
  - 삭제할 버튼이나 상자를 선택합니다. 그런 다음 키보드에서 **Delete** 키를 누릅니다.
  - 버튼이나 상자를 오른쪽 클릭한 후 **삭제**를 선택합니다.

**중요:** 버튼이나 상자를 삭제하면 관련된 모든 객체(예: 성공 및 오류 캡션 등)가 삭제됩니다.



## 제8장

# 마우스 동작 편집하기

Captivate 프로젝트에서는 마우스 동작이 표시되는 방법을 조절할 수 있습니다. 마우스 경로를 편집하거나 마우스 포인터를 선택할 수 있으며 특정 슬라이드에 마우스가 전혀 표시되지 않게 할 수도 있습니다.

### 마우스 포인터 바꾸기

특정 슬라이드의 마우스 포인터를 손 모양, 세로 크기 조절 포인터, 끌기 포인터 등의 다양한 아이콘으로 변경할 수 있습니다. 포인터 그림으로 시스템 포인터나 기존 CUR 파일을 선택할 수 있습니다.

**중요:** 새 마우스 포인터를 선택하면 해당 포인터가 설정된 개별 슬라이드에서만 사용되지만 전체 동영상에 사용할 마우스 포인터를 선택할 수도 있습니다. 스토리보드 보기나 편집 보기에서 Captivate 동영상을 여십시오. **슬라이드 메뉴**에서 **마우스 > 모든 슬라이드에 현재 마우스 포인터 사용**을 선택하십시오.

#### 마우스 포인터를 변경하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 편집 보기에서 원하는 슬라이드를 엽니다.
3. **슬라이드 메뉴**에서 **마우스 > 프로젝트 포인터** 또는 **현재 주제 포인터**를 선택합니다.
4. 팝업 메뉴에서 다른 마우스 포인터를 선택합니다.

**중요:** 현재 주제 포인터 팝업 메뉴에 대한 선택 사항은 현재 사용하고 있는 Windows 테마에 따라 달라지기 때문에 Windows 테마를 변경하면 이 메뉴에 대한 선택 사항도 변경됩니다. Captivate 프로젝트에 포인터 파일이 포함되어 있기 때문에 선택한 Windows 테마를 따로 설치하지 않아도 됩니다.

#### 사용자 정의 마우스 포인터를 선택하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 편집 보기에서 원하는 슬라이드를 엽니다.
3. **슬라이드 메뉴**에서 **마우스 > 프로젝트 포인터 > 탐색**을 선택합니다.
4. 목록에서 사용자 정의 마우스 포인터를 선택합니다.
5. **열기**를 클릭합니다.

## 마우스 포인터 크기 바꾸기

마우스 포인터의 크기를 두 배로 확대할 수 있습니다. 이 기능은 슬라이드에서 마우스의 최종 목적지를 향하는 마우스 동작을 강조하려는 경우에 유용합니다. 이 기능은 또한 액세스가 가능한 동영상상을 만드는 데에도 유용합니다.

마우스 크기는 슬라이드별로 설정되기 때문에 더 큰 마우스 크기를 필요로 하는 슬라이드를 정확히 선택해야 합니다.

### 마우스 포인터 크기를 변경하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 편집 보기에서 원하는 슬라이드를 엽니다.
3. 슬라이드 메뉴에서 **마우스 > 속성**을 선택합니다.
4. **마우스 크기를 두 배로** 옵션을 선택합니다.
5. **확인**을 클릭합니다.

두 배 크기의 새 마우스가 슬라이드에 표시됩니다.

**중요:** 보통 마우스 포인터 크기로 되돌리려면 위의 단계를 수행하고 **마우스 크기를 두 배로** 옵션을 취소하기만 하면 됩니다.

## 마우스 클릭 사운드 바꾸기

마우스가 동작 경로 끝에 이를 때마다 재생되는 기본 마우스 클릭 사운드를 변경할 수 있습니다.

마우스 클릭 사운드 변경이 중요한 것은 두 가지 이유 때문인데, 첫째는 실행을 수행하기 위해 한번 클릭과 더블 클릭을 모두 필요로 하는 응용 프로그램을 위한 동영상을 만들 경우 적절한 마우스 클릭 사운드를 설정할 수 있기 때문이고 둘째는 동영상 중에 마우스 사운드를 완전히 끌 수 있기 때문입니다.

### 개별 슬라이드에서 마우스 클릭 사운드를 변경하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 편집 보기에서 원하는 슬라이드를 엽니다.
3. 슬라이드 메뉴에서 **마우스 > 속성**을 선택합니다. 마우스 클릭 사운드 옵션을 선택합니다.

마우스 클릭 사운드를 재생하지 않으려면 **마우스 클릭 사운드** 옆에 있는 상자에서 확인 마크를 제거합니다.

한 번 클릭 사운드(마우스 버튼을 한 번 누를 때 나는 사운드)의 경우, **마우스 클릭 사운드** 옆에 있는 상자를 선택하여 초록색 마크를 표시하고 화살표를 클릭한 후 **한 번 클릭**을 선택합니다.

더블 클릭 사운드(마우스 버튼을 두 번 누를 때 나는 사운드)의 경우, **마우스 클릭 사운드** 옆에 있는 상자를 선택하여 초록색 마크를 표시하고 화살표를 클릭한 후 **더블 클릭**을 선택합니다.

다른 마우스 클릭 사운드를 탐색하려면 **마우스 클릭 사운드** 옆에 있는 상자를 선택하여 초록색 마크를 표시하고 화살표를 클릭한 후 **탐색**을 선택합니다. MP3 파일을 탐색할 수 있는 열기 대화 상자가 나타납니다.

**참고:** 선택한 마우스 클릭 사운드를 미리 보려면 **재생**을 클릭합니다.

4. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

## 마우스 클릭 효과 설정

마우스 클릭 색상이나 효과를 설정할 수 있습니다. 이 옵션을 사용하면 동영상 재생 중에 마우스 클릭이 발생할 때 강조를 위해 마우스 포인터 주위에 빨리 터지는 색상이나 특수 효과를 추가할 수 있습니다.

### 마우스 클릭 효과를 설정하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 마우스 동작이 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 슬라이드 메뉴에서 **마우스 > 속성**을 선택합니다.
4. **마우스 클릭 보이기**를 선택합니다.
5. 다음 중 하나를 하십시오:
  - **기본 클릭**을 선택합니다. 색상 상자를 클릭하여 색상 대화 상자를 엽니다. 원하는 색상을 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.
  - **사용자 정의**를 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭한 후 옵션을 선택합니다. 제공되는 옵션에는 **VisualClick**과 **VisualdblClick**의 두 가지가 있습니다. 이러한 옵션을 미리 보려면 한 옵션을 선택하고 **재생**을 클릭합니다. SWF 파일은 오른쪽에 있는 작은 미리 보기 창에서 재생됩니다. 팝업 메뉴에서 **탐색**을 선택하여 SWF 파일을 찾을 수도 있습니다.
6. **확인**을 클릭합니다.

**중요:** 마우스 클릭 색상을 보려면 동영상을 미리 보십시오.

## 마우스 동작 바꾸기

각 슬라이드의 마우스 동작을 바꿀 수 있습니다. 이 옵션은 스크린샷을 마우스 동작을 포함하여 찍은 후 사용자에게 더 선명하게 보이도록 마우스 동작을 변경하려는 경우 유용합니다.

### 마우스 동작의 시작과 끝 시점을 바꾸려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 편집 보기에서 원하는 슬라이드를 엽니다.
3. 마우스를 사용하여 포인터가 손 모양으로 변할 때까지 포인터를 마우스 선 끝으로 이동합니다.
4. 마우스 왼쪽 버튼을 클릭하여 마우스 포인트를 슬라이드의 새로운 위치로 끌어갑니다.

**중요:** 슬라이드 마우스 포인트를 변경하면 다음 슬라이드에서 마우스 시작 시점이 변경됩니다. 마우스 동작이 슬라이드에서 슬라이드까지 매끄럽게 흐르는지 확실하게 하기 위해 동영상을 미리 봅니다.

**중요:** 동영상의 첫 번째 슬라이드에 마우스 동작이 포함되어 있는 경우 마우스 동작의 시작 시점을 수동으로 변경할 수 있습니다(“이전” 슬라이드에 정렬할 수 없기 때문에).

## 마우스 경로 정렬하기

슬라이드가 재생하는 동안 마우스 포인터를 완전히 정지시키고 앞장 또는 뒷장 슬라이드에 맞게 정렬하는 작업이 필요할 수도 있습니다. 이런 경우는 마우스 포인터를 수동으로 올바른 위치에 이동하기가 힘듭니다. Captivate를 통해 마우스 포인터를 동영상의 앞장 또는 뒷장 슬라이드와 같은 위치에 자동으로 정렬하여 이 문제를 해결할 수 있습니다.

#### 슬라이드 사이에 마우스 경로를 정렬하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 편집 보기에서 원하는 슬라이드를 엽니다.
3. 마우스 포인터를 오른쪽 클릭하고 **이전 슬라이드에 정렬** 또는 **다음 슬라이드에 정렬**을 선택합니다.
4. 마우스 포인터가 슬라이드 사이에 어떻게 정렬되는지 보려면 동영상을 미리 봅니다.

**중요:** 동영상의 첫 번째 슬라이드에 마우스 동작이 포함되어 있는 경우 마우스 동작의 시작 시점을 수동으로 변경할 수 있습니다(“이전” 슬라이드에 정렬할 수 없기 때문에).

## 직선 및 곡선 마우스 경로 사용하기

기본적으로 Captivate는 보다 현실적이고 자연스러운 느낌을 위해 슬라이드에서 곡선 마우스 동작을 만들지만 직선 마우스 경로가 필요한 경우도 있습니다. 예를 들어, 마우스가 툴바의 직선을 따라가야 하는 동영상을 만드는 경우가 이에 해당합니다.

동영상에 직선과 곡선 마우스 동작이 모두 포함될 수 있도록 개별 슬라이드에 곡선 또는 직선 마우스 동작 옵션을 설정할 수 있습니다.

#### 마우스 동작을 직선으로 변경하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 편집 보기에서 원하는 슬라이드를 엽니다.
3. **슬라이드** 메뉴에서 **마우스 > 직선 마우스 포인터 경로**를 선택합니다.  
옵션 옆에 확인 마크가 나타납니다.

**중요:** 곡선 마우스 동작으로 되돌리려면 위의 단계를 수행하고 **직선 마우스 포인터 경로**를 다시 선택하여 옵션 옆에 있는 확인 마크를 지우십시오.

## 마우스 포인터 숨기기

마우스 포인터를 표시하거나 숨길 수 있습니다. 마우스 숨기기는 동영상을 녹음하고 나중에 마우스 포인터가 불필요하거나 산만해 보인다는 것을 알게 된 경우에 유용합니다.

개별 슬라이드나 전체 동영상에서 마우스 포인터를 숨길 수 있습니다.

#### 개별 슬라이드에서 마우스 포인터를 숨기려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 편집 보기에서 원하는 슬라이드를 엽니다.
3. **슬라이드** 메뉴에서 **마우스 > 마우스 보이기**를 선택합니다.  
옵션 왼쪽에 있는 확인 마크가 제거됩니다.

#### 전체 동영상의 마우스 포인터를 숨기려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **환경 설정** 탭을 클릭합니다.
4. **동영상이 만들어질 때 마우스 포함하기** 옵션을 취소합니다.  
옵션 왼쪽에 있는 확인 마크가 제거됩니다.

## 제9장 타이밍 바꾸기

Captivate 타이머라인을 사용하면 객체를 체계화하고 슬라이드에 객체의 타이밍을 정확하게 조절할 수 있습니다. 타이머라인을 보면, 하나의 슬라이드와 슬라이드에 있는 모든 객체가 한눈에 보입니다.

객체가 나타날 때와 동시에 어떤 객체가 나타나는지 정할 수 있습니다. 당신은 객체가 나타날 때와 동시에 어떤 객체가 나타나는지 정할 수 있습니다. 예를 들어, 캡션, 강조 상자, 및 애니메이션을 포함한 슬라이드에서 먼저 캡션을 나타나게 하고 4초 후에 강조 상자, 2초 후에 애니메이션을 나타나게 할 수 있습니다. 타이머라인은 슬라이드나 슬라이드에 있는 객체와 관련된 오디오를 보여주기 때문에 객체 오디오의 타이밍을 쉽게 조절할 수 있게 해줍니다.

타이머라인은 슬라이드에 있는 모든 객체와 서로의 관계를 높은 레벨에서 쉽게 볼 수 있는 방법을 제공합니다. 타이머라인의 주요 구성 요소는 객체, 헤더, 및 재생헤드입니다. 동영상 슬라이드에 있는 객체는 타이머라인의 왼쪽 면에 쌓여있는 표시줄을 따라 나타납니다. 타이머라인의 위에 있는 헤더는 초 단위(초의 부분도 포함)로 시간을 표시합니다. 재생헤드는 슬라이드가 나타나는 시점을 표시합니다.

### 타이머라인 모양 조절하기

기본적으로 타이머라인은 편집 보기에서 슬라이드 위에 도킹된 것처럼 보입니다. 하지만, 타이머라인이 표시되는 보기를 조절할 수 있습니다. 예를 들어, 다음과 같은 작업을 할 수 있습니다:

- 타이머라인을 주요 프로그램 화면의 맨 위 또는 맨 아래로 도킹합니다.
- 타이머라인을 자체 화면에서 표시합니다.
- 타이머라인을 숨깁니다.
- 타이머라인의 높이를 변경하여 타이머라인이 요구하는 공간을 더 작게 하거나 크게 합니다.
- 확대/축소 레벨 바꾸기

**중요:** Captivate는 타이머라인의 위치(위치 및 크기)를 기억하기 때문에 Captivate가 닫힐 때 타이머라인이 표시된 위치는 다음에 Captivate가 열릴 때 타이머라인이 표시되는 위치가 됩니다.

### 타임라인을 도킹하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 아무 슬라이드나 더블 클릭하여 편집 보기와 타임라인을 엽니다. 타임라인이 나타나지 않으면 **보기** 메뉴를 클릭하고 **타임라인 보이기**를 선택합니다.
  - 새로운 창에 표시되어 있는 타임라인을 도킹하려면, 타임라인의 제목 바를 클릭하고 타임라인을 슬라이드의 위 또는 아래 끝으로 끌어갑니다.
  - 슬라이드 위에 표시되어 있는 타임라인을 아래쪽으로 이동하거나 이와 반대로 이동하려면 네 방향 화살표가 나타날 때까지 타임라인 표시 화살표 왼쪽에 있는 네 개의 세로 점을 클릭합니다. 그런 다음, 타임라인을 새로운 위치(슬라이드의 맨 위 또는 맨 아래)로 끌어갑니다.

### 타임라인을 새로운 창에 표시하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 아무 슬라이드나 더블 클릭하여 편집 보기와 타임라인을 엽니다. 타임라인이 나타나지 않으면 **보기** 메뉴를 클릭하고 **타임라인 보이기**를 선택합니다.
3. 네 방향 화살표가 나타날 때까지 타임라인 표시 화살표 왼쪽에 있는 네 개의 세로 점을 클릭합니다.
4. 타임라인을 약간 왼쪽으로 끌어갑니다.
5. 마우스를 놓으십시오.  
타임라인이 주요 Captivate 프로그램 창 위에 보이는 새로운 창에 표시됩니다.

### 타임라인을 숨기려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 아무 슬라이드가든 더블 클릭하면 편집 보기가 열립니다.
3. **보기** 메뉴에서 **타임라인 보이기**를 선택합니다. 옵션 옆에 있는 확인 마크가 없어지고 타임라인이 편집 보기에 표시되지 않습니다.

### 타임라인 크기를 조절하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 아무 슬라이드나 더블 클릭하여 편집 보기와 타임라인을 엽니다. 타임라인이 나타나지 않으면 **보기** 메뉴를 클릭하고 **타임라인 보이기**를 선택합니다.
3. 타임라인이 주요 프로그램 창에 도킹되어 있는 경우는 타임라인을 프로그램 창에서 분할하는 줄을 조절합니다. 타임라인이 주요 프로그램 창에 도킹되어 있지 않은 경우는 오른쪽 밑 코너를 조절합니다.

### 확대/축소 레벨을 바꾸려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 아무 슬라이드나 더블 클릭하여 편집 보기와 타임라인을 엽니다. 타임라인이 나타나지 않으면 **보기** 메뉴를 클릭하고 **타임라인 보이기**를 선택합니다.
  - 타임라인 자를 클릭하고 마우스 휠을 돌리면서 확대/축소 레벨을 조절합니다.
  - 또는, 키스트로크를 사용하여 확대/축소 레벨을 조절할 수도 있습니다. 자를 클릭하고 CTRL + [축소하려면, CTRL -]를 눌러서 확대하거나, CTRL + W를 눌러서 모든 객체가 현재 타임라인 쪽에 맞도록 합니다.



## 객체 레이어 순서 바꾸기

타임라인은 클릭 상자, 텍스트 캡션, 강조 상자, 마우스 동작, 또는 오디오와 같은 슬라이드에 있는 모든 객체를 보입니다. 동영상 슬라이드에 있는 객체는 타임라인의 왼쪽 면에 쌓여있는 표시줄을 따라 나타납니다. 슬라이드에 있는 객체가 본 슬라이드의 다른 객체와 겹치는 경우는 타임라인에서 스테킹 순서를 설정하여 객체가 나타나는 순서를 조절하는 것이 중요합니다.

### 타임라인에서 객체 레이어의 순서를 바꾸려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 객체가 포함되어 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 아직 열려 있지 않으면 분할선을 클릭하여 타임라인을 엽니다. 타임라인을 확대하려면 표시 화살표를 클릭합니다.
4. 마우스 포인터가 손 모양으로 변할 때까지 마우스를 타임라인에 있는 객체 중 한 객체 위로 이동한 다음 이 객체를 위 아래로 끌어 위치를 조절합니다.
5. 슬라이드에 두 객체가 겹치는 경우, 쌓여있는 순서를 조절하여 앞에 나타날 객체를 선택해야 합니다. 스테킹 순서 변경은 객체를 슬라이드 “스테이지”의 앞과 뒤로 이동하는 작업입니다. 중요한 점은 스테이지 뒤에 있는 객체는 다른 객체 뒤에 나타난다는 것입니다. 다음 방법 중 하나를 선택하여 스테킹 순서를 조절합니다.
  - 편집 보기에서 슬라이드에 있는 캡션 객체를 오른쪽 클릭하고 객체 순서 옵션 중 하나를 선택합니다. 필요하면 슬라이드의 다른 객체도 오른쪽 클릭하고 순서를 조절합니다.
    - 맨 앞으로 가져오기: 이 옵션은 선택한 객체를 맨 앞으로 가져옵니다. 동영상을 재생하면 객체가 다른 객체의 위에 나타납니다.
    - 맨 뒤로 보내기: 이 옵션은 선택한 객체를 맨 뒤로 보냅니다. 동영상을 재생하면 객체가 다른 객체의 뒤에 나타납니다.
    - 앞으로 가져오기: 이 옵션은 객체를 한 단계 앞으로 이동합니다.
    - 뒤로 보내기: 이 옵션은 객체를 한 단계 뒤로 이동합니다.
  - 편집 보기에서 마우스 포인터가 손 모양으로 변할 때까지 마우스를 타임라인에 있는 객체 위로 이동한 다음 이 객체를 위 아래로 끌어 스테킹 순서를 변경합니다. 순서에서 객체를 위로 움직이면 스테이지의 앞으로 이동하게 되며 아래로 움직이면 스테이지의 뒤로 이동하게 됩니다.

**참고:** 타임라인의 확대/축소 레벨을 쉽게 조절할 수 있습니다. 타임라인 자를 클릭하고 마우스 휠을 돌리면서 확대/축소 레벨을 조절합니다. 또는, 키스트로크를 사용하여 확대/축소 레벨을 조절할 수도 있습니다. 자를 클릭하고 CTRL + [축소하려면, CTRL -]를 눌러서 확대하거나, CTRL + W를 눌러서 모든 객체가 현재 타임라인 폭에 맞도록 합니다.

## 재생헤드를 사용하여 슬라이드를 미리 보기

재생헤드는 타임라인에서 움직이면서 현재 보이는 슬라이드가 동영상에 어떻게 나타나는지를 알려줍니다. 한 개 슬라이드를 따로 미리 보고 객체 타이밍을 점검하는 데 빠르고 효율적인 방법입니다. 타임라인 헤더는 객체가 정확히 언제 나타나는지를 볼 수 있도록 시간을 초 단위(1s는 1초, 2s는 2초, 등)로 표시합니다.

#### 재생헤드를 사용하여 슬라이드를 미리 보려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 슬라이드를 클릭합니다.
3. 아직 열려 있지 않으면 분할선을 클릭하여 타임라인을 엽니다. 타임라인을 확대하려면 표시 화살표를 클릭합니다.
4. 다음 중 하나를 하십시오:
  - 재생헤드를 왼쪽이나 오른쪽으로 끌면서 슬라이드를 “스크립합니다”. 재생헤드를 옮기다 보면 슬라이드를 볼 때 객체가 나타나며 없어지는 것을 볼 수 있습니다. 스크리빙은 속도를 조절하고 슬라이드를 아주 천천히 또는 아주 빠르게 볼 수 있도록 조절할 수 있습니다.
  - 재생헤드가 타임라인에 있는 위치에 상관없이 **스페이스바** 또는 **F3** 키를 눌러 슬라이드 재생을 시작합니다.
  - 재생헤드가 타임라인에 있는 위치에 상관없이 타임라인의 왼쪽 아래에 있는 **재생** 버튼을 누릅니다. 재생을 끝내려면 정지를 누르고 기다리려면 일시 정지를 누릅니다.

## 슬라이드 타이밍 바꾸기

각 슬라이드가 나타나는 시간은 동영상 전체 시간만큼 중요합니다. 사용자가 화면에 표시된 내용을 읽고 이해하는 데 충분한 시간을 갖는 것이 매우 중요합니다. 타임라인을 사용하여 슬라이드 타이밍을 여러 가지 방법으로 조절할 수 있지만 슬라이드가 나타날 시간을 직접 정하는 것도 유용합니다.

**중요:** 슬라이드 타이밍은 시간이 가장 긴 객체보다 짧을 수 없습니다. 예를 들어, 6초 동안 나타날 캡션이 있는 슬라이드의 경우 슬라이드의 시간을 4초로 설정할 수 없습니다.

#### 슬라이드 타이밍을 바꾸려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 타이밍을 변경할 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 아직 열려 있지 않으면 분할선을 클릭하여 타임라인을 엽니다. 타임라인을 확대하려면 표시 화살표를 클릭합니다.
4. 슬라이드 타이밍은 “슬라이드”라는 타임라인 객체 안에 있습니다. 슬라이드가 재생되는 시간을 늘리거나 줄이려면 크기 조절 포인터가 나타날 때까지 슬라이드 객체 오른쪽 끝을 클릭한 다음 그 끝을 왼쪽이나 오른쪽으로 끌어갑니다. Captivate는 슬라이드가 나타나는 시간을 슬라이드라는 단어 옆에 괄호로 묶어 표시합니다. 슬라이드가 나타날 수 있는 최대 시간은 1시간(3,600초)입니다.

## 캡션 속도를 자동으로 설정하기

Captivate에는 캡션 타이밍이 자동으로 계산되는 옵션이 있습니다. 이 기본 옵션을 통해 캡션이 나타나는 시간을 캡션 텍스트 길이를 사용하여 설정할 수 있습니다.

#### 캡션 속도를 자동으로 설정하려면:

1. 캡션이 포함되어 있는 Captivate 동영상을 엽니다.
2. **옵션** 메뉴에서 **캡션 타이밍 계산하기**를 선택합니다. (옵션이 선택되면 옵션 앞에 검사 마크가 나타납니다.)

## 키스트로크 속도 바꾸기

키스트로크가 동영상에서 재생되는 속도를 설정할 수 있습니다. 동영상에 키스트로크가 많이 있는 경우, 속도를 빠르게 하면 동영상의 속도도 마찬가지로 빨라집니다. 하지만, 키스트로크가 동영상에 중요한 요소일 경우 사용자들이 키스트로크 동작을 잘 볼 수 있게 속도를 늦추는 것이 좋습니다. 타임라인을 사용하여 키스트로크 속도를 변경시킵니다.

### 키스트로크 속도를 바꾸려면:

1. 키스트로크가 포함되어 있는 **Captivate** 동영상을 엽니다.
2. 키스트로크가 포함되어 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 타임라인이 아직 표시되어 있지 않으면 타임라인이라는 단어 왼쪽에 있는 표시 화살표를 클릭하여 이를 확장합니다.
4. 키스트로크는 “타이핑”이라는 타임라인 객체 안에 있습니다. 키스트로크 속도를 조절하려면 타이핑 객체의 오른쪽 끝을 크기 조절 포인터가 나타날 때까지 클릭하고 왼쪽이나 오른쪽으로 끌어잡니다.

## 마우스 포인터 속도 바꾸기

마우스가 동영상 슬라이드에서 움직이는 속도를 설정할 수 있습니다. 높은 마우스 속도는 동영상 재생되는 속도를 빠르게 합니다. 하지만, 마우스 동작이 복잡한 경우 마우스 속도를 줄여서 다른 사용자들이 모든 동작을 자세히 볼 수 있도록 하는 것이 좋습니다.

### 마우스 포인터 속도를 바꾸려면:

1. **Captivate** 동영상을 엽니다.
2. 마우스 동작이 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 타임라인이 아직 표시되어 있지 않으면 타임라인이라는 단어 왼쪽에 있는 표시 화살표를 클릭하여 이를 확장합니다.
4. 마우스 동작은 “마우스”라는 타임라인 객체 안에 있습니다. 마우스 동작이 재생되는 시간을 늘리거나 줄이려면 크기 조절 포인터가 나타날 때까지 마우스 객체 왼쪽 끝을 클릭한 다음 그 끝을 왼쪽이나 오른쪽으로 끌어잡니다.

## 객체 타이밍 바꾸기

객체(캡션, 텍스트 입력 상자, 또는 그림과 같은)가 슬라이드에 나타나는 시간을 변경할 수 있습니다. 이 기능은 몇몇 상황에서 유용하게 쓰입니다. 예를 들어, 강조 상자에서 음성을 조절할 때 정확한 객체 타이밍을 설정할 수 있습니다. “여기에 날짜를 입력하십시오.”라는 음성이 나올 경우에만 강조 상자가 나타나게 할 수 있습니다.

객체 표시 시간을 설정하거나 타임라인을 사용하여 객체 타이밍을 변경할 수 있습니다.

### 객체 표시 시간을 설정하여 객체 타이밍을 바꾸려면:

1. **Captivate** 동영상을 엽니다.
2. 객체가 포함되어 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 시간을 재려는 객체를 더블 클릭합니다.
4. **옵션** 탭을 클릭합니다.

5. 보기에서 객체가 화면에 나타날 시간(초)을 선택합니다. 숫자를 입력하거나 화살표를 사용하여 숫자를 설정합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 슬라이드 나머지 부분 옵션을 선택할 수도 있습니다. 객체에 대한 슬라이드 나머지 부분을 선택한 다음 슬라이드의 재생 시간을 늘리면 객체의 타이밍이 새 슬라이드 길이에 맞게 변경됩니다.
6. **확인**을 클릭합니다.

**타임라인을 사용하여 객체 순서를 바꾸려면:**

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 객체가 포함되어 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 아직 열려 있지 않으면 분할선을 클릭하여 타임라인을 엽니다. 타임라인을 확대하려면 표시 화살표를 클릭합니다.
4. 필요한 대로 객체 타이밍을 변경합니다.
  - 객체가 언제 그리고 얼마 동안 나타나는지를 변경하려면 크기 조절 포인터가 나타날 때까지 마우스를 타임라인에 있는 객체의 왼쪽 또는 오른쪽 끝 위로 이동한 다음 객체 끝을 왼쪽이나 오른쪽으로 끌어갑니다.
  - 두 객체가 동시에 나타나게 설정하려면 객체의 왼쪽과 오른쪽 끝을 정렬합니다. 예를 들어, 강조 상자가 그림 위에 나타나도록 강조 상자를 그림과 동시에 나타나게 설정할 수 있습니다.

**참고:** 동시에 여러 객체를 선택하고 이동할 수 있습니다. 타임라인에 연속으로 쌓여있는 객체를 선택하려면 **Shift** 키를 누른 상태에서 객체를 클릭하고, 연속으로 쌓여있지 않은 객체를 선택하려면 **Ctrl** 키를 누른 상태에서 이동할 객체를 클릭하십시오.

**참고:** 타임라인의 확대/축소 레벨을 쉽게 조절할 수 있습니다. 타임라인 자를 클릭하고 마우스 휠을 돌리면서 확대/축소 레벨을 조절합니다. 또는, 키스트로크를 사용하여 확대/축소 레벨을 조절할 수도 있습니다. 자를 클릭하고 **CTRL + [** (축소하려면, **CTRL -**)를 눌러서 확대하거나, **CTRL + W**를 눌러서 모든 객체가 현재 타임라인 폭에 맞도록 합니다.

## Captivate 동영상을 변수로 조정하기

Captivate 동영상을 타임라인에 설정될 수 있는 변수로 조절할 수 있습니다. 사용자 정의 SWF 재생장치를 만들고 싶거나 Flash FLA 파일로 동영상을 넣을 때 Captivate 동영상을 변수로 조절하는 것이 유용합니다.

**중요:** 변수 사용은 Macromedia Flash에 익숙한 사용자가 사용하는 고급 기능입니다.

다음 명령은 재생 장치와 미리 보기에서 사용됩니다:

`rdcmdPrevious`

1로 설정하면 이전 슬라이드로 갑니다.

`rdcmdNextSlide`

1로 설정하면 다음 슬라이드로 갑니다.

`rdcmdPause`

1로 설정하면 동영상이 일시 정지됩니다.

`rdcmdResume`

1로 설정하면 일시 정지된 동영상이 다시 재생됩니다.

`rdcmdRewindAndStop`

동영상을 뒤로 감고 멈춥니다.

`rdcmdRewindAndPlay`

동영상을 뒤로 감고 재생합니다.

`rdcmdGotoFrame`

특정 프레임으로 갑니다.

`rdcmdExit`

종료합니다.

`rdcmdInfo`

정보 창을 표시합니다.

다음 변수는 재생 장치와 미리 보기에서 현재 사용되는 정보를 제공합니다:

`rdinfoFrameCount`

동영상에 있는 총 swf 프레임 수(주요 타임라인에 있는 프레임 수가 아니라 모든 슬라이드 프레임의 합계임)

`rdinfoSlidesInProject`

동영상에 있는 슬라이드 수(숨긴 슬라이드 포함)

`rdinfoCurrentFrame`

현재 프레임(동영상을 재생할 때 1부터 `rdinfoFrameCount`까지 재생함)

`rdinfoCurrentSlide`

현재 재생하고 있는 슬라이드(0부터 시작함)

`rdinfoSlideCount`

동영상에 있는 슬라이드 수(숨긴 슬라이드 제외)

`rdIsMainMovie`

`Captivate` 동영상을 식별하는 데 사용할 수 있습니다.



## 제10장 슬라이드

Captivate 동영상은 슬라이드로 구성되어 있습니다. 각 슬라이드는 동영상의 한 “샷”을 나타냅니다. 동영상은 각 슬라이드가 표시되면서 부드럽게 재생되며 마우스 동작 등의 모든 동작은 슬라이드 사이를 매끄럽게 지나갑니다. 동영상에 포함할 수 있는 슬라이드 장수는 제한이 없습니다.

Captivate에서 하는 작업은 거의 슬라이드에서 처리됩니다. 동영상의 환경 설정과 옵션을 설정하고 화면상 동작을 녹음한 다음에는 동영상을 미리 보고 제작하기 전까지 거의 모든 작업은 슬라이드에서 하게 됩니다.

Captivate에는 여러 유형의 슬라이드가 포함되어 있습니다. 한 동영상에 몇 가지 유형 또는 모든 유형의 슬라이드를 포함할 수 있습니다:

- 그림 슬라이드에는 JPG, JPEG, GIF, PNG, BMP, ICO, EMF 또는 WMF 형식의 그림이 포함되어 있습니다.
- 공백 슬라이드는 완전히 비어 있는 슬라이드입니다. 그래픽, 크레딧, 또는 로고와 같은 요소를 추가할 때 유용합니다.
- 질문 슬라이드에는 퀴즈 기능이 포함되어 있습니다. 질문, 대답, 그리고 실행이 포함되는 완전한 상호 작용 기능입니다.
- PowerPoint 슬라이드는 PowerPoint 프레젠테이션에서 가져온 슬라이드입니다.
- 애니메이션 슬라이드에는 SWE, GIF 또는 AVI 형식의 애니메이션이 포함되어 있습니다.

### 슬라이드를 동영상에 삽입하기

Captivate에서는 녹음, 가져오기, 복사 등의 다양한 방법으로 공백, 그림, 퀴즈, 애니메이션 등 다양한 종류의 슬라이드를 동영상에 추가할 수 있습니다.

### 새로운 슬라이드 녹음하기

Captivate 동영상을 녹음하고 슬라이드 레벨에서 작업을 시작하는 도중에 슬라이드 몇 장을 추가로 만들 필요가 있다고 생각할 수가 있습니다. 이 경우 전체 동영상을 재녹음하는 대신 몇 동작만 녹음하면 됩니다. Captivate에서 새로운 슬라이드를 녹음하고 기존 동영상에 추가할 수 있습니다.

### 새로운 슬라이드를 녹음하려면:

1. 새로 녹음할 슬라이드를 추가할 Captivate 동영상을 엽니다.
2. **삽입** 메뉴에서 **추가 슬라이드 녹음하기**를 선택합니다.
3. 새로운 슬라이드가 추가될 위치를 결정합니다. 새로운 슬라이드를 동영상 마지막 부분에 추가할 수 있으며 또는 리스트에 보이는 슬라이드를 클릭하고 이 슬라이드 후에 추가합니다.
4. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

녹음 대화 상자가 나타납니다.

5. 필요한 옵션을 선택합니다. 예를 들어, 열려 있는 응용 프로그램을 녹음하려면 **옵션으로 녹음하고 싶은 창을 선택하십시오** 옆에 있는 팝업 메뉴를 클릭하고 응용 프로그램을 선택합니다. **옵션**을 클릭하고 다양한 녹음 옵션을 설정할 수도 있습니다.

**중요:** 캡처 영역 위치는 화면의 어디든지 가능합니다. 하지만, 캡처 영역 크기는 슬라이드를 추가하는 동영상의 크기와 같은 크기로 설정되어 있기 때문에 조절이 불가능합니다.

6. 옵션 선택이 끝나면 **녹음**을 클릭합니다.
7. 새로운 슬라이드를 녹음하십시오.
8. 녹음이 끝나면 키보드에서 **End** 키(또는 지정한 다른 키 조합)를 누르고 녹음을 멈춥니다.

새로 녹음된 슬라이드는 동영상의 지정된 위치에 삽입됩니다.

**중요:** 다른 Captivate 동영상이나 PowerPoint 파일에서 슬라이드를 가져올 수도 있습니다.

## 슬라이드 가져오기

Captivate를 통해 슬라이드를 한 동영상에서 다른 동영상으로 가져올 수 있습니다. 이 기능을 사용하면 개발에 걸리는 시간을 줄일 수 있습니다.

### 슬라이드를 한 동영상에서 다른 동영상으로 가져오려면:

1. 기존의 슬라이드를 추가할 Captivate 동영상을 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **가져오기/내보내기 > 다른 Captivate 프로젝트에서 슬라이드/객체 가져오기**를 선택합니다.
3. 가져올 슬라이드가 있는 동영상을 선택하고 **열기**를 클릭합니다.  
프로젝트 가져오기 대화 상자가 나타납니다.
4. 현재 동영상으로 가져올 슬라이드를 선택합니다. **가져오기**에서 팝업 메뉴를 클릭하고 **슬라이드 및 객체**를 선택하거나 **슬라이드만**을 선택합니다. 슬라이더 바, 왼쪽 화살표 및 오른쪽 화살표를 사용하여 동영상에 있는 모든 슬라이드를 탐색합니다. 동영상에 있는 모든 슬라이드를 선택하려면 **모두 선택**을 클릭하고, 동영상에 있는 모든 슬라이드를 취소하려면 **모두 취소**를 클릭합니다.
5. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.  
슬라이드가 열려 있는 동영상에 삽입됩니다.
6. 새로운 슬라이드를 올바른 위치로 이동합니다. 불필요한 슬라이드를 모두 삭제합니다.



## 슬라이드 복사하기 및 붙여넣기

스토리보드 보기나 편집 보기(사용 가능한 슬라이드 필름 포함)에 슬라이드를 복사하여 붙여넣을 수 있습니다.

**참고:** 키보드의 **Shift** 또는 **Ctrl** 키를 누른 채 원하는 슬라이드를 클릭하면 동시에 여러 슬라이드를 선택할 수 있습니다. 슬라이드를 모두 선택하려면 **Ctrl+A**를 누르거나 **편집** 메뉴에서 **모든 슬라이드 선택**을 선택하십시오.

### 슬라이드를 복사하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 복사할 슬라이드를 오른쪽 클릭합니다.
3. 팝업 메뉴에서 **슬라이드 복사**를 선택합니다.

### 슬라이드를 붙여넣으려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 새로운 슬라이드가 나타날 위치 바로 앞에 있는 슬라이드를 오른쪽 클릭합니다. 예를 들어, 복사한 슬라이드를 동영상의 여섯 번째 슬라이드로 삽입하려면 현재 다섯 번째 슬라이드를 선택합니다.
3. 팝업 메뉴에서 **슬라이드 붙여넣기**를 선택합니다.

## 다른 프로젝트에서 슬라이드를 복사하기 및 붙여넣기

다른 프로젝트에서 슬라이드를 복사하여 붙여넣을 수 있습니다. 이렇게 하면 시간을 많이 절약할 수 있습니다. 예를 들어, 재사용할 수 있는 중요한 텍스트가 포함된 캡션이 들어 있는 자세한 슬라이드가 있는 경우 이 슬라이드를 새로 만든 동영상에 복사하여 붙여넣기만 하면 됩니다.

**참고:** 키보드의 **Shift** 또는 **Ctrl** 키를 누른 채 원하는 슬라이드를 클릭하면 동시에 여러 슬라이드를 선택할 수 있습니다. 슬라이드를 모두 선택하려면 **Ctrl+A**를 누르거나 **편집** 메뉴에서 **모든 슬라이드 선택**을 선택하십시오.

### 다른 프로젝트에서 슬라이드를 복사하려면:

1. 복사할 슬라이드가 들어 있는 Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 슬라이드를 오른쪽 클릭합니다.
3. 팝업 메뉴에서 **슬라이드 복사**를 선택합니다.

### 다른 프로젝트에서 슬라이드를 붙여넣으려면:

1. 위의 단계에서 복사한 슬라이드를 추가할 Captivate 동영상을 엽니다.
2. 새로운 슬라이드가 나타날 위치 바로 앞에 있는 슬라이드를 오른쪽 클릭합니다. 예를 들어, 복사한 슬라이드를 동영상의 여섯 번째 슬라이드로 삽입하려면 현재 다섯 번째 슬라이드를 선택합니다.
3. 팝업 메뉴에서 **슬라이드 붙여넣기**를 선택합니다.

## 공백 슬라이드 삽입하기

공백 슬라이드를 동영상에 삽입하여 “깨끗한 캔버스”의 슬라이드를 만들 수 있습니다. 공백 슬라이드는 크레딧, 로고, 또는 다른 텍스트를 동영상에 넣을 때 유용합니다.

### 공백 슬라이드를 삽입하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 새로운 슬라이드가 나타날 위치 바로 앞에 있는 슬라이드를 선택합니다. (예를 들어, 그림을 동영상의 여섯 번째 슬라이드로 삽입하려면 현재 다섯 번째 슬라이드를 선택합니다.)
3. **삽입** 메뉴에서 **공백 슬라이드**를 선택합니다.  
새로운 슬라이드가 동영상에 삽입됩니다. 새로운 슬라이드도 동영상의 다른 슬라이드처럼 작업하고 편집할 수 있습니다.

### 그림을 슬라이드로 삽입하기

Captivate 동영상에서 기존의 그림 파일(JPG, JPEG, GIF, PNG, BMP, ICO, EMF, 또는 WMF)을 슬라이드로 삽입할 수 있습니다. 그림 슬라이드는 특히 제품이나 웹사이트의 개요에서 많은 종류의 동영상에 유용하게 사용될 수 있습니다. 그림 슬라이드는 회사 로고와 같은 그림을 동영상 소개용 슬라이드로 쓸 때 유용합니다.

#### 그림을 슬라이드로 삽입하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 새로운 슬라이드가 나타날 위치 바로 앞에 있는 슬라이드를 선택합니다. (예를 들어, 그림을 동영상의 여섯 번째 슬라이드로 삽입하려면 현재 다섯 번째 슬라이드를 선택합니다.)
3. **삽입** 메뉴에서 **그림 슬라이드**를 선택합니다.  
열기 대화 상자가 나타납니다.
4. 이 리스트에서 그림을 선택하거나 다른 폴더에 있는 다른 그림을 탐색합니다. **열기**를 클릭합니다.
5. (선택 사항) 그림을 잘라내거나 스케일을 조절할지를 묻는 메시지가 나타날 수도 있습니다.
  - 잘라내기: 이 옵션은 그림을 가운데에 놓고 캡처 크기 범위에 맞지 않는 그림 부분을 잘라냅니다.
  - 스케일 조절: 이 옵션은 그림 크기를 조절하여 좋은 화질로 캡처 크기 범위에 맞게 합니다. 그림 슬라이드가 동영상에 삽입됩니다.

**참고:** 열기 대화 상자에서 **Shift** 또는 **Ctrl** 키를 누른 채 그림을 선택하면 동시에 여러 그림 슬라이드를 만들 수도 있습니다.

### 질문 슬라이드 만들기

Captivate를 통해 최첨단의 e-learning 동영상을 만들 수 있습니다. 이 강력한 퀴즈 기능을 통해 객관식, 주관식, 매칭, 참/거짓, 리커트, 그리고 빈칸 채우기 등의 여러 가지 유형의 질문을 쉽게 디자인 할 수 있습니다.

사용자가 정답 또는 오답을 할 때 생기는 작업에 대한 완전한 관리력이 주어집니다. 예를 들어, 사용자가 정답을 할 때의 실행(예: “다음 슬라이드로 가기”)과 사용자가 오답을 할 때의 실행(예: “URL 또는 파일 열기”)을 각각 다르게 설정할 수 있습니다. 일반적으로 이것을 분기라고 합니다.

모든 퀴즈 종류에서 보고 기능을 사용하여 학생의 실력을 측정할 수 있습니다. 시도 수와 옳고 틀린 대답을 기록할 수 있으며 학습 관리 시스템(LMS)으로 합격/불합격 데이터를 보낼 수 있습니다. 또한, 학생에게 정답 또는 오답에 대한 피드백을 줄 수도 있습니다.

Captivate에서는 다음과 같은 6가지 유형의 질문을 만들 수 있습니다.

- 객관식
- 참/거짓
- 빈칸 채우기
- 주관식
- 매칭
- 리커트

질문 슬라이드에 대한 더 자세한 내용은 155페이지의 제13장, “eLearning 콘텐츠 만들기”를 참조하십시오.

## 애니메이션 슬라이드 삽입하기

애니메이션 파일이 SWE, AVI, 또는 GIF 형식인 경우 파일을 Captivate에 새로운 슬라이드로 삽입할 수 있습니다. 먼저 만든 콘텐츠를 사용하여 유익한 동영상을 손쉽게 빨리 만들 수 있는 방법입니다.

**중요:** 크기가 큰 애니메이션 파일이 있는 경우 애니메이션을 슬라이드로 추가하는 것이 좋습니다.

**애니메이션을 슬라이드에 삽입하려면:**

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **삽입** 메뉴에서 **애니메이션 슬라이드**를 선택합니다.  
열기 대화 상자가 나타납니다.
3. 삽입하려는 애니메이션 파일(SWF, AVI 또는 애니메이션 GIF)을 찾은 다음 **열기**를 클릭합니다. 애니메이션 슬라이드가 동영상에 삽입됩니다.

**중요:** 올바른 프레임 비율을 설정하는 것이 중요합니다. 가져온 모든 애니메이션 파일은 파일을 가져오기 전에 설정된 비율에 상관없이 동영상 환경 설정 대화 상자에서 선택한 비율로 재생됩니다. 기본 설정은 1초당 30 Flash 프레임이며 이 설정은 대부분의 경우 알맞습니다. Captivate SWF 파일을 기본 프레임 비율이 30이 아닌 SWF 파일로 매입할 경우 비율을 변경할 필요가 있을 수 있습니다.

**중요:** 애니메이션 슬라이드를 만들 경우, 슬라이드가 동영상에 재생되는 시간은 자동으로 애니메이션 파일 자체의 길이를 기본값으로 사용합니다. 예를 들어, 새로운 애니메이션 슬라이드를 만들기 위해 사용되는 애니메이션 파일 길이가 1.2초인 경우 애니메이션 슬라이드는 1.2초 동안 나타납니다. 슬라이드가 나타나는 시간을 변경하려면 편집 보기에서 슬라이드를 열고, 슬라이드 메뉴를 선택하고, 속성을 선택한 다음 시간 표시 옵션에 새로운 시간(초)을 입력하십시오. 또는 타임라인을 사용하여 슬라이드 표시 시간을 변경하십시오.

## 슬라이드 편집

Captivate 프로젝트에 슬라이드를 녹음하거나, 가져오거나, 만들거나, 복사한 후에는 다양한 방법으로 슬라이드를 편집할 수 있습니다.

## 슬라이드 복제

스토리보드 보기나 편집 보기(사용 가능한 슬라이드 필름 포함)에 슬라이드를 복제할 수 있습니다. 슬라이드를 복제하면 동영상을 쉽게 확장할 수 있습니다. 예를 들어, 특정 배경 색상, 레이아웃, 캡션 및 강조 상자를 사용하여 슬라이드를 자세히 디자인한 경우 해당 슬라이드를 복제한 다음 일부 요소나 텍스트를 변경하여 동영상에 추가 정보를 추가하기만 하면 됩니다.

### 슬라이드를 복제하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 다음 중 하나를 하십시오:
  - 복사할 슬라이드를 오른쪽 클릭하고 **슬라이드 복제**를 선택합니다.
  - 슬라이드를 선택하고 **Ctrl+D**를 누릅니다.

**참고:** 동시에 여러 슬라이드를 선택하려면 **Shift** 또는 **Ctrl** 키를 누른 채 원하는 슬라이드를 클릭하십시오. 슬라이드를 모두 선택하려면 **Ctrl+A**를 누르거나 **편집** 메뉴에서 **모든 슬라이드 선택**을 선택하십시오.

선택한 슬라이드가 복제되어 동영상에 나타납니다. 새로운 슬라이드는 원래 슬라이드처럼 편집하고 작업할 수 있습니다.

### 슬라이드를 bitmap 형식으로 클립보드에 복사하기

Captivate를 통해 슬라이드를 손쉽게 클립보드에 복사할 수 있습니다. 그런 다음 Fireworks나 Photoshop 같은 그래픽 편집 프로그램에 슬라이드를 붙여넣고 슬라이드를 편집한 다음 슬라이드를 Captivate에 다시 붙여넣을 수 있습니다. 짧은 시간 안에 슬라이드를 간단하게 변경할 때 유용한 기능입니다.

예를 들어, 웹 브라우저의 스크린샷이 담긴 슬라이드에 회사 내부 서버 주소를 표시하는 주소 줄이 있다는 사실을 알았을 때 동영상이 거의 완료되었다고 생각해 보십시오. 이 문제를 신속하게 해결하려면 슬라이드를 클립보드에 복사하고, Macromedia Fireworks에서 슬라이드를 열고, 흰색으로 칠하는 방식으로 주소 필드에 있는 정보를 “지우고”, 슬라이드를 JPEG 같은 그림 파일로 저장한 다음 Captivate에서 그림을 동영상에 다시 붙여넣으십시오. 슬라이드를 이런 방식으로 편집하면 다시 녹음할 필요가 없습니다.

**중요:** 슬라이드를 클립보드에 복사하면 슬라이드 배경만 복사되고 슬라이드에 있는 객체는 복사되지 않습니다. 슬라이드(이제 그림으로 저장됨)를 동영상의 같은 위치에 다시 붙여넣을 수 있으면 원래 슬라이드와 관련됐었던 객체는 새로운 그림 슬라이드에 나타납니다.

### 슬라이드를 클립보드에 복사하려면:

1. 편집 보기에서 Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. Bitmap 형식으로 복사하려는 슬라이드를 선택하십시오.
3. **편집** 메뉴에서 **배경 복사**를 선택합니다.
4. 그래픽 편집 프로그램을 열고 **Ctrl+V**를 눌러 슬라이드를 붙여넣습니다.
5. 원하는 대로 슬라이드를 변경하십시오.
6. **Ctrl+C**를 눌러 그래픽 프로그램에 있는 그림을 복사하여 클립보드에 저장합니다.
7. Captivate로 돌아간 다음 **편집** 메뉴에서 **배경으로 붙여넣기**를 선택합니다.
8. 확인 메시지가 나타납니다. **예**를 클릭합니다.

새롭게 업데이트된 그림 슬라이드가 동영상에 나타납니다. 본래의 슬라이드에 포함되었던 캡션 또는 강조 상자와 같은 객체는 새로운 슬라이드에 나타납니다.

## 객체를 슬라이드로 병합하기

만든 후 슬라이드에 추가할 수 있는 모든 객체는, 예를 들어, 그림, 캡션, 클릭 상자, 강조 상자, 텍스트 입력 상자, 또는 버튼, 슬라이드로 병합될 수 있습니다. 객체를 영구적으로 병합하면 더 이상 객체가 아니라 슬라이드의 한 부분으로 됩니다.

병합 기능은 몇몇 상황에 유용합니다. 예를 들어, 다른 객체가 포함된 큰 사이즈의 그림을 가져오는 경우, 그림을 슬라이드로 병합하여 다른 객체의 변하지 않는 배경으로 사용할 수 있습니다. 텍스트를 슬라이드의 영구 구성 요소로 만들려면 투명한 텍스트 캡션을 만든 다음 캡션을 슬라이드로 병합합니다.

### 객체를 슬라이드로 병합하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 병합하려는 객체가 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 슬라이드로 병합할 객체(예: 그림, 캡션 또는 클릭 상자)를 오른쪽 클릭합니다.
4. 팝업 메뉴에서 **배경으로 병합**을 선택합니다.
5. 병합이 “취소” 할 수 없는 작업임을 알려주고 정말로 병합할 것인지를 묻는 경고 메시지가 나타납니다. **예**를 클릭합니다.  
객체가 슬라이드로 병합됩니다.

## 슬라이드 순서 바꾸기

동영상을 녹음한 후에는 슬라이드 순서를 쉽게 바꿀 수 있습니다. 스토리보드 보기나 편집 보기(슬라이드 필름 포함)에서 슬라이드 순서를 바꿀 수 있습니다.

**참고:** 슬라이드 레이블을 지정하면 경우에 따라 슬라이드를 보다 쉽게 이동하고 기억할 수도 있습니다. 레이블은 슬라이드를 번호로 식별하는 것보다 더 자세하게 식별할 수 있게 해주는 각 슬라이드의 짧은 제목입니다.

### 스토리보드 보기에서 슬라이드 순서를 바꾸려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 이동하려는 슬라이드를 클릭하고 마우스 왼쪽 버튼을 누르고 있습니다.
3. 새로운 위치로 슬라이드를 끌어간 다음 마우스 버튼을 놓습니다.

### 편집 보기에서 슬라이드 필름이 있는 슬라이드 순서를 바꾸려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **편집** 탭을 클릭합니다.
3. 슬라이드 필름에서 이동하려는 슬라이드를 클릭하고 마우스 왼쪽 버튼을 누르고 있습니다.
4. 슬라이드 필름의 새로운 위치로 슬라이드를 끌어간 다음 마우스 버튼을 놓습니다.

**참고:** 스토리보드 보기나 슬라이드 필름에서 키보드의 **Shift** 또는 **Ctrl** 키를 누른 채 원하는 슬라이드를 클릭하면 동시에 여러 슬라이드를 선택할 수 있습니다. 슬라이드를 모두 선택하려면 **Ctrl+A**를 누르거나 **편집** 메뉴에서 **모든 슬라이드 선택**을 선택하십시오.

## 슬라이드 색상 바꾸기

슬라이드 색상은 원하는 대로 지정할 수 있지만 슬라이드 종류와 슬라이드를 캡처하는 방법에 따라 달라질 수 있습니다. 예를 들어, 동영상의 배경색을 설정한 경우 새로 추가한 모든 공백 슬라이드에 이 배경색이 지정됩니다. 슬라이드 색상은 슬라이드 속성을 사용하여 변경할 수 있습니다.

### 슬라이드 색상을 바꾸려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 배경색을 변경하려는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 슬라이드를 다시 더블 클릭합니다.
4. **색상**에서 **사용자 정의**를 선택하고 색상 상자를 클릭합니다.
5. 기본 색상 팔레트에서 색상을 선택하거나 새로운 색상을 디자인합니다.
6. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.
7. **확인**을 다시 클릭합니다.

## 슬라이드 레이블 만들기

슬라이드 레이블은 각 슬라이드에 배정하는 짧은 제목입니다. 슬라이드 번호보다 레이블을 사용하면 슬라이드를 쉽게 이동하고 기억할 수 있습니다.

슬라이드에 레이블을 추가하면 스토리보드 보기나 슬라이드 필름에서 슬라이드를 볼 때 슬라이드 아래에 레이블이 나타납니다. (마우스 동작 또는 슬라이드와 관련된 오디오가 있는 경우, 마우스 아이콘 또는 오디오 아이콘은 슬라이드 레이블 바로 다음에 나타납니다.)

### 슬라이드에 레이블을 추가하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 레이블을 추가하려는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **슬라이드** 탭을 클릭합니다.
4. 레이블에서 슬라이드에 대한 간단한 설명을 입력합니다.
5. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

## 슬라이드 노트 만들기

각 슬라이드에 대한 노트를 만들고 저장할 수 있습니다. 이 노트는 동영상을 보고 있는 사용자에게는 보이지 않지만, Captivate 저작자에는 좋은 조직 도구입니다.

이 노트는 세 군데에서 찾아 볼 수 있습니다: 슬라이드 속성, 오디오 녹음 대화 상자(스크립트 내) 및 전단을 제작하는 경우(슬라이드 노트 옵션 선택). 슬라이드 노트는 노트에 음성 텍스트를 입력하고 녹음 중에 대화 상자에서 직접 텍스트를 읽을 수 있기 때문에 오디오 녹음 대화 상자에서 유용합니다. 전단을 만들기 위해 동영상을 Word로 내보내는 경우, 문서에 슬라이드 노트를 포함하는 옵션이 있습니다. 다른 사용자가 동영상을 볼 수 있게 하고 슬라이드에 대한 이외의 정보를 제공하기 위해 동영상을 Word 문서 버전으로 만들 때 이 기능은 유용합니다.

슬라이드 노트를 만들면 슬라이드에 노트가 포함되어 있다는 뜻으로 **노트** 버튼이 슬라이드 속성 대화 상자에 굵은 텍스트로 나타납니다.

### 슬라이드 노트를 만들려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 노트를 추가하려는 슬라이드를 오른쪽 클릭하고 **속성**을 선택합니다.
3. **노트**를 클릭합니다.  
슬라이드 노트 대화 상자가 나타납니다.
4. 원하는 슬라이드 노트를 입력합니다.
5. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

### 슬라이드에 평범한 텍스트 삽입하기

동영상을 편집할 때, 텍스트가 슬라이드 위에 텍스트 캡션으로 나타나게 하지 않고 슬라이드에 텍스트를 추가할 수 있습니다. 슬라이드에 평범한 텍스트를 삽입하는 데 쉬운 방법이 있습니다: 간단하게 텍스트를 투명한 캡션으로 추가합니다.

### 투명한 텍스트 캡션을 만들려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 스토리보드 보기에서 투명한 텍스트 캡션을 추가하려는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **삽입** 메뉴에서 **텍스트 캡션**을 선택합니다.  
캡션 속성 대화 상자가 나타납니다.
4. **캡션 종류**에서 팝업 메뉴를 클릭하고 [투명]을 선택합니다.
5. 필요에 따라 다른 텍스트 캡션 옵션을 변경합니다.

글꼴: 팝업 메뉴를 클릭하여 텍스트 캡션의 글꼴을 선택합니다.

크기: 팝업 메뉴를 클릭하여 캡션 텍스트의 글꼴 크기를 선택합니다.

색상: 색상 상자를 클릭하여 캡션 텍스트의 글꼴 색을 선택합니다.

캡션 스타일: (투명한 캡션에는 텍스트만 표시되기 때문에 한 가지 텍스트 캡션 스타일밖에 없습니다.)

표시 옵션: 원하면 굵게, 기울임꼴, 밑줄, 사용자 정의 등의 표시 옵션을 추가로 설정할 수 있습니다.

캡션 텍스트를 여기에 입력하십시오: 캡션 텍스트가 나타나기를 정확히 원하는 대로 텍스트를 입력합니다.

동영상의 모든 캡션에 속성을 적용하기: 이 대화 상자에 적용한 변경 내용을 동영상의 모든 텍스트 캡션에 적용하려면 이 옵션을 선택합니다. 모든 텍스트 캡션에 적용된 속성은 캡션 스타일, 글꼴 종류, 글꼴 크기, 글꼴 색, 및 전환입니다. 텍스트, 텍스트 속성(굵게, 가운데 등) 및 표시 시간은 모든 텍스트 캡션에 적용되지 않지만 각 텍스트 캡션에 대해 설정된 상태로 유지됩니다.

6. **확인**을 클릭합니다.

**중요:** 투명 캡션을 만든 경우에는 텍스트에 밑줄을 적용하지 마십시오. 투명 캡션에서 밑줄을 제대로 표시하려면 텍스트 화질을 떨어뜨릴 수 있는 글꼴 표시 방법을 사용해야 합니다.

## 슬라이드에 스크린 리더용 텍스트 추가하기

스크린 리더는 장애가 있는 사람들, 특히 눈이 불편한 사람들이 사용하는 기능으로, 컴퓨터 화면에 나타나는 텍스트를 큰 소리로 읽어 줍니다. Captivate에서는 스크린 리더가 읽을 수 있는 개별 슬라이드용 텍스트를 입력할 수 있습니다.

### 슬라이드에 스크린 리더가 읽을 수 있는 텍스트를 추가하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 액세스할 수 있는 텍스트를 추가하려는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **슬라이드** 탭을 클릭합니다.
4. **액세스 가능성**을 클릭합니다.
5. 스크린 리더가 큰 소리로 읽어 주길 원하는 텍스트를 입력합니다. 슬라이드에 캡션 같은 텍스트가 있거나 슬라이드 노트가 기록되어 있는 경우 **슬라이드 텍스트 삽입** 또는 **슬라이드 노트 삽입**을 클릭하여 슬라이드 액세스 가능성 텍스트로 사용할 텍스트를 추가할 수 있습니다.

## 전환 추가하기

전환은 Captivate 프로젝트에서 슬라이드 사이에 나타나도록 설정할 수 있는 특수 효과로, 동영상의 콘텐츠에 따라 한 슬라이드에서 그 다음 슬라이드로의 더욱 부드러운 흐름을 만들 수 있게 해 줍니다. 전환을 추가하고 동영상을 미리 보기하여 동영상이 어떻게 보이는지 확인해 보십시오.

**중요:** 전환 유형을 설정하면 동영상에 있는 모든 슬라이드 사이에 전환 효과가 나타납니다. 전환을 설정하지 않으면 슬라이드와 슬라이드 사이가 떨어진 채로 유지되고 전환 효과가 나타나지 않습니다.

### 슬라이드 사이에 전환을 추가하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **슬라이드** 메뉴에서 **전환**을 선택하고 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.
  - 점점 뚜렷하게 및 희미하게: 슬라이드를 배경색보다 점점 뚜렷하게 하거나 점점 희미하게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 슬라이드 사이에 점점 없어짐: 슬라이드를 그 다음 슬라이드로 부드럽게 사라지도록 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** 질문 슬라이드에 점점 뚜렷하게/희미하게 효과를 사용하는 경우 **슬라이드 사이에 점점 없어짐** 옵션이 아니라 점점 뚜렷하게 및 희미하게 옵션을 사용하십시오.

## 슬라이드 데이터 압축하기

Captivate는 슬라이드 사이에서 공유하는 슬라이드 데이터를 압축할 수 있는 옵션을 제공합니다. 이 옵션은 전체 파일 크기를 줄이며, 기본 설정입니다.

노트: 경우에 따라 Macromedia Flash로 동영상을 가져오면 압축된 동영상이 올바르게 나타나지 않을 수도 있습니다. Captivate 동영상을 Flash로 가져오려면 고급 압축 옵션을 선택하지 마십시오. (당연히 압축을 적용하지 않으면 동영상의 크기는 커집니다.)



#### 슬라이드 사이의 시간을 압축하려면:

1. Captivate 동영상 을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정** 을 선택합니다.
3. **환경 설정** 탭을 클릭합니다.
4. **고급 동영상 압축** 을 선택합니다.  
옵션 옆에 확인 마크가 나타납니다.

#### 슬라이드 색상 수정하기

일반적으로 Captivate 동영상의 색상은 올바르게 나타나지만 슬라이드 사이의 색 구성이 크게 다를 때처럼 경우에 따라 색상이 정확하게 나타나지 않을 수도 있습니다. 따라서 슬라이드 A와 B가 각각 색상 팔레트 ABC와 XYZ를 사용하고 두 팔레트가 크게 다를 경우 슬라이드 B는 팔레트 ABC를 사용해야 할 수도 있습니다.

대부분의 문제는 슬라이드의 비디오 화질을 바꾸면 해결할 수 있습니다. Captivate는 세 레벨의 비디오 화질을 제공하지만 대부분의 경우 표준 옵션이 권장됩니다.

#### 슬라이드의 비디오 화질을 바꾸려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 수정하려는 색상이 포함된 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **슬라이드** 메뉴에서 **비디오 화질** 과 다음과 같은 비디오 옵션 중 하나를 선택합니다.

**표준:** 슬라이드의 기본 형식으로, 최적화된 256색을 사용하기 때문에 대부분의 스크린샷에 가장 효과적입니다. 표준 슬라이드는 압축도 잘 되기 때문에 결과로 만들어지는 파일의 크기도 작습니다.

**JPEG:** 이 옵션은 슬라이드에 사진이 포함되어 있을 때 가장 적합합니다. 동영상 환경 설정 대화 상자에서 JPEG 그림의 화질과 압축 비율을 변경할 수 있습니다.

**고화질:** 256색의 표준 형식과는 대조적으로 이 형식은 슬라이드에 1,600만색을 사용합니다. 이 옵션은 표준 옵션과 최적화된 옵션으로 정확한 색상 심도를 제공할 수 없을 경우에만 사용해야 합니다. 이 옵션을 사용하면 파일 크기가 급격히 커집니다.

**중요:** JPEG 또는 고화질 형식을 선택하면 파일 크기가 커지고 동영상을 다운로드하는 시간이 길어질 수 있습니다. 꼭 필요한 경우가 아니면 **표준** 형식을 사용하십시오.

#### 슬라이드 삭제하기

슬라이드를 삭제하면 동영상에서 슬라이드가 영구적으로 제거됩니다. 스토리보드 보기나 편집 보기(사용 가능한 슬라이드 필름 포함)에서 슬라이드를 삭제할 수 있습니다.

#### 스토리보드 보기에서 슬라이드를 삭제하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 삭제할 슬라이드를 오른쪽 클릭합니다.
3. 팝업 메뉴에서 **슬라이드 삭제** 를 선택합니다.

#### 편집 보기에서 슬라이드를 삭제하려면:

1. Captivate 동영상 을 엽니다.
2. 삭제할 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 슬라이드를 오른쪽 클릭하고 팝업 메뉴에서 **슬라이드 삭제** 를 선택합니다.

**참고:** 스토리보드 보기에서는 키보드의 **Shift** 또는 **Ctrl** 키를 누른 채 원하는 슬라이드를 클릭하면 동시에 여러 슬라이드를 선택할 수 있습니다. 슬라이드를 모두 선택하려면 **Ctrl+A**를 누르거나 **편집** 메뉴에서 **모든 슬라이드 선택**을 선택하십시오.

## 동영상 시작과 끝 변경하기

동영상이 어떻게 시작하고 끝나는지를 정의할 수 있습니다. Captivate는 점점 뚜렷하게, 점점 희미하게, 동영상 순환, 그리고 로딩 화면 등의 여러 가지 옵션을 제공합니다.

### 동영상이 어떻게 시작하고 끝나는지를 정의하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **시작과 끝** 탭을 클릭합니다.
4. 필요에 따라 옵션을 변경합니다.

**로딩 화면:** 동영상이 시작할 때 화면 로딩을 표시하려면 이 옵션을 선택합니다. 로딩 화면은 동영상의 첫 번째 슬라이드가 크거나 오디오가 있는 경우 동영상이 시작하는 데 시간이 조금 걸릴 때 유용하게 사용됩니다. **추가**를 클릭하여 그림을 선택합니다.

**노트:** Captivate에 포함된 기존의 여러 로딩 화면 그림을 사용하거나 사용자 정의 그림을 만들 수 있습니다. 사용자 정의 그림을 로딩 화면으로 쓸 수 있게 만들려면 Windows Explorer를 사용하여 그림을 복사한 후에 ProgramFiles\Macromedia\Captivate\Gallery\Preloaders 폴더로 붙여넣습니다. 지원되는 형식은 JPG, JPEG, GIF, PNG, BMP, ICO, EMF, WMF, 그리고 SWF 파일입니다.

**동영상을 암호로 보호하기:** 동영상을 보기 위해 입력해야 하는 암호를 설정하려면 이 옵션을 선택합니다. **추가**를 클릭하여 암호 옵션을 설정합니다.

**동영상 만기 날짜:** 동영상이 만료되는 날짜를 설정하려면 이 옵션을 선택합니다. 동영상이 만료되면 더 이상 볼 수가 없게 됩니다.

**메시지 줄 1:** 이 옵션을 통해 만기 메시지를 입력할 수 있습니다. 동영상 만기 날짜(위에 설정된)가 지난 후에 사용자가 동영상을 재생하려고 시도할 때 이 메시지가 나타납니다.

**메시지 줄 2:** 필요한 경우 이 옵션을 통해 동영상 만기 메시지에 두 번째 텍스트 줄을 추가할 수 있습니다.

**처음 슬라이드에서 점점 뚜렷하게:** 동영상의 첫 번째 슬라이드를 점점 뚜렷하게 보이게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

### 동영상 끝내기 옵션

**실행:** 팝업 메뉴를 클릭한 다음 동영상이 끝날 때 일어날 실행을 선택합니다.

- **동영상 멈추기:** 이 옵션은 동영상이 한 번 재생된 후에 동영상을 멈춥니다.
- **동영상 순환:** 이 옵션은 동영상을 계속 재생합니다. (동영상이 끝나면 다시 시작합니다.)
- **동영상 닫기:** 이 옵션은 동영상이 끝날 때 브라우저 창을 닫습니다.
- **URL이나 파일 열기:** 이 옵션은 동영상이 끝날 때 시작할 URL이나 파일을 지정합니다.

URL을 시작하려면 <http://www.website.com>과 같이 웹 사이트의 전체 경로를 입력합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.

파일을 시작하려면 **추가**를 클릭하고, 파일을 찾아서 선택한 다음 **열기**를 클릭합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 파일이 나타날 창을 선택합니다.

**JavaScript 실행:** 일정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.

다른 동영상 열기: 현재 동영상이 끝날 때 다른 동영상을 열려면 이 옵션을 선택합니다. **추가**를 클릭하고, 확장명이 SWF, RD 또는 CP인 동영상 파일을 찾아서 선택한 다음 **열기**를 클릭합니다. 아래쪽 화살표를 클릭하여 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 파일이 나타날 창을 선택합니다.

이 메일 보내기: 기본 이 메일 브라우저를 열고 동영상이 끝날 때 이 메일을 보내려면 이 옵션을 선택합니다. 이 메일 주소 전체를 입력합니다 (예를 들어, jdoe@companyzyx.com).

마지막 슬라이드에서 점점 희미하게: 동영상의 마지막 슬라이드를 점점 희미하게 하여 보이지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

5. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

## 소개용 슬라이드 사용 팁

다음은 인상적인 소개용 슬라이드를 만들기 위한 몇 가지 팁입니다.

- 첫 번째 슬라이드용 그림 사용: 첫 번째 슬라이드용으로 그림을 만들거나 회사 로고를 사용합니다. 그림을 슬라이드로 삽입하거나 공백 슬라이드에 그래픽을 추가합니다.
- 사운드 추가: Captivate에서는 사운드를 동영상에 쉽게 추가할 수 있으며, 사운드는 소개용 슬라이드에서 매우 중요합니다. 기존 사운드 파일을 추가하거나 사용자 자신의 음성을 녹음할 수 있습니다. 환영 메시지를 포함하거나 적절한 음악을 재생할 수 있습니다.

**참고:** Captivate에는 프로젝트에서 사용할 수 있는 버튼, 사운드 및 애니메이션(SWF 형식)을 포함한 자료집이 있습니다. 기본 설정으로, Captivate를 설치할 때 자료집은 C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery 폴더에 저장됩니다.

- 특수 효과 사용: 동영상에서 특수 효과를 사용하려는 경우 처음부터 특수 효과를 사용하는 것이 좋습니다. 점점 없어짐과 같은 화질 특수 효과는 처음부터 세련되고 전문적인 모양을 만듭니다.
- 애니메이션 텍스트 사용: 간편하고 인상적인 소개용 슬라이드를 만들려면 Captivate 애니메이션 텍스트 기능을 사용하십시오. 이 기능을 사용하면 동영상의 복잡한 모양을 빠르게 만들 수 있습니다.
- 계획적인 캡션 사용: 소개용 슬라이드에 여러 개의 캡션을 추가한 다음 한 번에 하나씩 점점 뚜렷하게 되거나 점점 희미하게 되도록 타이밍을 자세히 설정합니다.
- 로딩 화면 고려: 로딩 화면은 동영상이 시작되기 전에 잠깐 나타나는 화면입니다. 여기에는 대개 “동영상 로딩 중”과 같은 메시지나 주의를 끄는 재미있는 그래픽이 들어 있습니다. 로딩 화면은 동영상의 첫 번째 슬라이드가 크거나 오디오를 포함하고 있는 경우에 유용합니다. 이 경우 로딩 화면을 사용하면 동영상이 시작되는 동안 보는 사람의 주의를 다른 곳으로 끌 수 있습니다.

## 재생 장치 삽입하기

재생 장치를 포함하면 사용자가 **재생** 또는 **일시 정지** 같은 버튼으로 Captivate 동영상을 조절할 수 있습니다. 이 버튼을 통해 사용자는 동영상의 속도를 설정할 수 있습니다. 예를 들어, 동영상에 단계적인 설명이 있는 경우 **일시 정지** 버튼을 사용하면 사용자가 필요한 정보를 읽고 이해할 때까지 동영상을 일시 정지할 수 있습니다.

## 재생 장치 설정하기

재생 장치를 포함하면 사용자가 **재생** 또는 **일시 정지** 같은 버튼으로 Captivate 동영상을 조절할 수 있습니다. 이 버튼을 통해 사용자는 동영상의 속도를 설정할 수 있습니다. 예를 들어, 동영상에 단계적인 설명이 있는 경우 **일시 정지** 버튼을 사용하면 사용자가 필요한 정보를 읽고 이해할 때까지 동영상을 일시 정지할 수 있습니다.

끝난 동영상에 나타나는 재생 장치 버튼을 직접 선택합니다. 이 버튼은 특정 위치의 동영상 앞에 “떠 있습니다”.

**중요:** 동영상을 위한 사용자 정의 재생 장치를 만들 수도 있습니다. 또한 변수를 사용하여 동영상을 제어할 수도 있습니다.

### 동영상을 위한 재생 장치를 선택하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **재생 장치** 탭을 클릭합니다.
4. **위치**의 경우, 팝업 메뉴를 클릭하고 재생 장치 버튼의 화면 위치를 선택합니다.
5. **스타일**의 경우, 팝업 메뉴를 클릭하고 버튼 스타일을 선택합니다. 스타일은 재생 장치 버튼의 시각적 요소뿐만 아니라 실제로 나타나는 버튼도 결정합니다. 어떤 스타일은 다른 스타일보다 더 많은 버튼이 있습니다. 스타일을 클릭하면, 미리 보기 창에서 선택한 스타일 버튼을 볼 수 있습니다. 버튼이 잘 보이지 않으면 미리 보기 창의 아래쪽 슬라이더를 사용하여 버튼을 모두 볼 수 있습니다.
6. **진행 표시줄 보이기(선택 사항):** 어떤 재생 장치 스타일은 동영상에 사용자가 어디에 있는지를 표시하는 진행 표시줄이 있습니다. 이러한 재생 장치 스타일 중 하나를 선택하면 스타일 목록 아래에 진행 표시줄 보이기 옵션이 나타납니다. 이 옵션을 선택하면 진행 표시줄이 나타납니다. 이 옵션을 선택하지 않으면 진행 표시줄이 나타나지 않습니다.
7. **확인**을 클릭합니다.

**중요:** 전체 화면 옵션을 사용하여 Captivate 동영상을 만들 경우 사용자의 편의를 위해 **닫기** 버튼이 포함된 재생 장치 스타일을 선택해야 합니다. 이렇게 하면 사용자가 쉽고 빠르게 동영상을 닫고 다른 응용 프로그램을 액세스할 수 있습니다.

**중요:** 모든 재생 장치 스타일에는 정보 버튼이 포함되어 있습니다. 사용자가 이 버튼을 클릭하면 저작자, 회사 이름, 그리고 웹사이트 주소 등의 동영상에 대한 정보를 받습니다. 이러한 정보는 동영상 속성을 변경하여 변경할 수 있습니다.

## 사용자 정의 재생 장치 만들기

사용자는 **재생** 또는 **일시 정지** 같은 재생 장치 버튼으로 Captivate 동영상을 제어합니다. 이 버튼을 통해 필요한 대로 동영상의 속도를 설정할 수 있습니다.

예를 들어, 동영상에 단계적인 설명이 있는 경우 **일시 정지** 버튼을 사용하면 사용자가 필요한 정보를 읽고 이해할 때까지 동영상을 일시 정지할 수 있습니다.

끝난 동영상에 나타나는 재생 장치 버튼을 직접 선택합니다. 이 버튼은 특정 위치의 동영상 앞에 “떠 있습니다”. Captivate에는 동영상에서 사용할 수 있는 여러 개의 재생 장치가 포함되어 있습니다; 하지만, 사용자 정의 재생 장치 버튼도 만들 수도 있습니다.

각 재생 장치는 bitmap 그림의 연속입니다(BMP). 그림은 C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery\Captions 폴더에 저장되어 있습니다. 재생 장치에는 다음 버튼이 포함됩니다:

- 재생: 동영상을 재생하거나, **일시 정지**를 클릭한 경우 동영상을 다시 시작합니다.
- 뒤로: 한 슬라이드 뒤로 이동합니다.
- 앞으로: 한 슬라이드 앞으로 이동합니다.
- 일시 정지: 동영상을 일시 정지합니다(**재생**을 클릭할 때까지).
- 나가기: 웹 브라우저 또는 동영상 창을 닫습니다.
- 뒤로 감기: 동영상을 처음부터 다시 시작합니다.
- 정보: 이름, 회사, 저작권 등 동영상에 대한 정보를 표시합니다. (여기에 표시되는 정보는 동영상 속성에서 가져온 것입니다.)

## 컨벤션 이름 만들기

각 버튼은 두 bitmap이 있습니다: 한 bitmap은 위의 상태에 있는 버튼을 보이며 다른 bitmap은 누른 버튼 상태를 보입니다. 이 두 가지 bitmap을 위해 컨벤션 이름을 만드는 방법입니다:

- style-playbuttonup.bmp
- style-playbuttondown.bmp

파일이름은 다음 요소로 구성됩니다:

- 재생 장치의 이름(“스타일”)
- 하이픈(“-”)
- 버튼 이름(“재생”)
- “buttonup” 또는 “buttondown”
- Bitmap 파일 확장명(“.bmp”)

### 사용자 정의 재생 장치를 만들려면:

1. Macromedia Fireworks 또는 Adobe Photoshop 등의 그래픽 소프트웨어를 사용하여 새로운 버튼을 만듭니다. 버튼을 각기 다른 bitmap(BMP) 그림으로 저장합니다. Bitmap 그림의 이름을 만들고 저장할 때, 위에 설명된 컨벤션 이름 만들기를 사용합니다.
2. 전체 장치를 위한 미리 보기 그림이 있는 bitmap을 만듭니다. (이 그림은 재생 장치를 미리 볼 수 있도록 재생 장치 리스트에 나타납니다.) 파일 이름은 controlname-preview.bmp로 명명될 수 있습니다. 여기서 controlname은 새로운 장치의 고유 이름입니다.
3. Windows Explorer를 사용하여 bitmap 그림을 C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery\PlaybackControls에 있는 Captivate 재생 장치 폴더에 넣습니다.
4. Captivate에서 동영상을 열고 동영상에 재생 장치를 추가합니다.

**중요:** 재생 장치 버튼은 모두 폭과 높이가 같아야 합니다. 같은 크기가 아닌 그림은 완료된 동영상에 제대로 표시되지 않을 수 있습니다.

## 슬라이드 확보하기

Captivate 프로젝트에서 개별 슬라이드를 잠그거나 숨길 수 있습니다. 이 기능은 다른 사람이 프로젝트의 초안을 검토하는 경우에 유용합니다.

## 슬라이드 잠그기

Captivate를 통해 슬라이드를 별도로 잠그는 옵션을 선택할 수 있습니다. 슬라이드를 잠그면 슬라이드의 모든 객체는 볼 수는 있지만 편집은 안됩니다. 이 기능은 동영상을 다른 사용자에게 검토용으로 보내지만 객체는 바꾸지 않기를 원하는 경우 유용합니다.

작은 자물쇠 아이콘을 찾으면 슬라이드가 잠겨 있는지 알 수 있습니다. 이 아이콘은 스토리보드 보기와 슬라이드 필름에서 잠겨진 슬라이드를 아래에 표시됩니다.

### 슬라이드를 잠그려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 잠그려는 슬라이드를 오른쪽 클릭하고 **슬라이드 잠그기**를 선택합니다.

**참고:** 동시에 여러 슬라이드를 선택하려면 **Shift** 또는 **Ctrl** 키를 누른 채 원하는 슬라이드를 클릭하십시오. 슬라이드를 모두 선택하려면 **Ctrl+A**를 누르거나 **편집** 메뉴에서 **모든 슬라이드 선택**을 선택하십시오.

## 슬라이드 숨기기

Captivate에서는 동영상의 슬라이드를 개별적으로 숨길 수 있습니다. 이렇게 하면 숨겨진 슬라이드가 동영상에 있기는 하지만 동영상 재생될 때 보이지 않게 됩니다. 이 옵션은 몇몇 상황에 유용하게 쓰입니다. 예를 들면, 다른 사용자들이 동영상을 보고 있을 때 어떤 슬라이드의 내용이 바뀌고 있기 때문에 내용이 수정될 때까지 슬라이드를 숨길 때.

슬라이드 속성 또는 슬라이드 작업을 통해 슬라이드를 숨길 수 있습니다. 또한 전단을 제작할 때 숨겨진 슬라이드를 포함할지 여부를 선택할 수도 있습니다.

### 슬라이드 속성을 통해 슬라이드를 숨기려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 슬라이드를 오른쪽 클릭하고 **슬라이드 숨기기**를 선택합니다.  
해당 슬라이드가 스토리보드 보기에 흐리게 표시됩니다.

### 슬라이드 작업을 통해 슬라이드를 숨기려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 숨기려는 슬라이드를 한 번 클릭합니다.
3. 왼쪽에 있는 **슬라이드 작업** 목록에서 **슬라이드 숨기기**를 클릭합니다.  
해당 슬라이드가 스토리보드 보기에 흐리게 표시됩니다.

### 전단을 제작할 때 숨겨진 슬라이드를 포함하거나 제외하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **제작**을 선택합니다.
3. **전단**을 선택합니다.
4. **레이아웃** 옵션에서 **숨겨진 슬라이드 포함**을 선택합니다. (숨겨진 슬라이드 포함 옵션 옆에 초록색 확인 마크가 나타나면 숨겨진 슬라이드가 Word 문서에 포함됩니다. 전단에서 숨겨진 슬라이드를 제외하려면 확인 마크를 제거합니다.)
5. **제작**을 클릭합니다.

# 제11장

## 객체 추가하기

객체는 Captivate 슬라이드에 추가할 수 있는 다양한 요소입니다. Captivate에는 여러 유형의 객체가 포함되어 있습니다.

- 텍스트 캡션: 텍스트 캡션은 슬라이드를 설명하고 추가 정보를 제공하는 텍스트입니다.
- 강조 상자: 강조 상자는 강조를 하거나, 사용자에게 주목할 부분이나 데이터를 입력할 부분을 보여줄 때 사용할 수 있습니다.
- 그림: 그림은 동영상에 새로운 차원을 추가하며, 스플래시 스크린, 포인터, 배경 등의 다양한 목적을 위해 사용할 수 있습니다.
- 롤오버 캡션: 롤오버 캡션은 캡션과 롤오버 영역(“핫” 영역)으로 구성됩니다. 롤오버 캡션은 “핫” 영역 위로 마우스를 이동하면 나타납니다.
- 롤오버 그림: 롤오버 그림은 그림과 롤오버 영역(“핫” 영역)으로 구성됩니다. 롤오버 그림은 “핫” 영역 위로 마우스를 이동하면 나타납니다.
- 애니메이션: 애니메이션을 추가하면 이미 갖고 있는 정보를 사용하여 Captivate 동영상에 내용과 재미를 쉽게 추가할 수 있습니다. 애니메이션 GIF 파일, SWF 파일, FLA 파일 및 AVI 파일을 가져올 수 있습니다.
- 애니메이션 텍스트: 동영상에 Captivate 애니메이션 텍스트를 포함시키면 고급스럽고 전문적인 프로젝트를 바로 만들 수 있습니다. 애니메이션 텍스트는 특히 동영상의 첫 번째와 마지막 슬라이드에서 효과적입니다.

다음 객체는 모두 동영상에 상호 작용 기능을 추가합니다.

- 클릭 상자: 클릭 상자는 상호 작용 기능을 추가하는 클릭할 수 있는 상자로, 사용자에게 메뉴나 버튼을 클릭하도록 요구하는 방식으로 응용 프로그램의 기능을 보여 주는 데 사용할 수 있습니다.
- 텍스트 입력 상자: 텍스트 입력 상자를 사용하면 Captivate 동영상의 상호 작용 기능을 쉽고 빠르게 확장할 수 있습니다. 예를 들어, 텍스트 입력 상자를 사용하여 간단한 퀴즈 질문을 입력할 수 있습니다.
- 버튼: 버튼은 Captivate 동영상의 상호 작용 기능을 확장하며 필요에 따라 슬라이드에 추가하고, 크기를 조절하고, 위치를 지정할 수 있습니다.

## 객체 가져오기

한 Captivate 동영상에서 다른 동영상으로 객체(그림, 캡션, 사운드, 상자, 등)를 손쉽게 가져올 수 있습니다. 이 기능은 두 가지 상황에 유용합니다. 첫째, 기존 동영상을 삭제하기 전에 객체는 다른 동영상에 추가하기 위해 보유하고 싶을 수 있습니다. 둘째, 동영상의 슬라이드를 다시 작업하기 전에 시간을 절약하기 위해 기존 객체는 보유하고 싶을 수 있습니다.

### 객체를 한 동영상에서 다른 동영상으로 가져오려면:

1. 기존 객체를 추가할 Captivate 동영상을 엽니다.
2. 파일 메뉴에서 **가져오기/내보내기 > 다른 Captivate 프로젝트에서 슬라이드/객체 가져오기**를 선택합니다.
3. 가져올 객체가 들어 있는 동영상을 선택하고 **열기**를 클릭합니다.

프로젝트 가져오기 대화 상자가 나타납니다.

4. 현재 동영상에 추가할 객체를 선택합니다. 이렇게 하려면 각 슬라이드에 대해 **가져오기** 옆에 있는 팝업 메뉴를 클릭하고 옵션을 선택합니다. 슬라이더 바, 왼쪽 화살표 및 오른쪽 화살표를 사용하여 동영상에 있는 모든 슬라이드를 탐색합니다. 동영상에 있는 모든 객체를 선택하려면 **모두 선택** 객체를 클릭하고, 동영상에 있는 모든 객체를 취소하려면 **모두 취소** 객체를 클릭합니다. 객체만 가져오려면 **객체만** 옵션을 선택합니다.

**객체만** 옵션을 선택하면 현재 동영상에서 객체를 추가할 슬라이드를 정확하게 지정할 수 있습니다. **객체 놓는 곳** 옵션 옆에 있는 팝업 메뉴를 클릭하고 현재 동영상 슬라이드 번호를 선택합니다.

5. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.  
객체가 열려 있는 동영상에 삽입됩니다.
6. 가져온 객체를 보려면 편집 보기에서 다른 슬라이드를 엽니다.

## 객체 복제하기

편집 보기에서 객체를 복제할 수 있습니다. 객체를 복제하면 내용을 쉽게 다시 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 매우 자세한 캡션을 복제한 후 일부 텍스트를 변경하여 동영상에 추가 정보를 빠르게 추가할 수 있습니다.

### 객체를 복제하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 복제하려는 객체가 들어 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 객체를 오른쪽 클릭하고 **복제**를 선택합니다.  
선택한 객체가 복제되고 새 객체가 슬라이드에 삽입됩니다. 새 개체를 원래 객체처럼 편집하고 작업할 수 있습니다.

## 객체 복사하기 및 붙여넣기

캡션, 강조 상자 또는 클릭 상자와 같은 객체를 만든 후 이러한 객체를 복사하여 동일한 슬라이드 또는 동영상에 있는 다른 슬라이드에 붙여넣거나, 동영상에 있는 여러 슬라이드에 동시에 붙여넣을 수 있습니다. 이렇게 하면 시간을 크게 절약할 수 있으며, 특히 특정 크기, 색상 및 형식을 가진 복잡한 객체를 만드는 경우에 매우 유용합니다.

**참고:** 또한 서로 다른 동영상 간에 객체를 복사하여 붙여넣을 수도 있습니다.



#### 객체를 복사하여 다른 슬라이드에 붙여넣으려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 복사하려는 객체가 들어 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 객체를 오른쪽 클릭합니다.
4. 문맥 메뉴에서 **복사**를 선택합니다.
5. 객체를 복사해 넣을 슬라이드를 엽니다. 슬라이드 필름이 표시되어 있으면 아무 슬라이드나 클릭할 수 있습니다. 또는 **스토리보드** 탭을 클릭한 다음 개별 슬라이드를 더블 클릭합니다.
6. 오른쪽 클릭하고 문맥 메뉴에서 **객체 붙여넣기**를 선택합니다.

#### 객체를 복사하여 여러 슬라이드에 붙여넣으려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 복사하려는 객체가 들어 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 객체를 오른쪽 클릭합니다.
4. 문맥 메뉴에서 **복사**를 선택합니다.
5. 객체를 복사해 넣을 슬라이드를 선택합니다. **Shift** 키를 누른 채 연속된 슬라이드를 클릭하거나 **Ctrl** 키를 누른 채 연속되지 않은 슬라이드를 포함하여 원하는 슬라이드를 선택합니다. **슬라이드 필름** 또는 **스토리보드** 탭을 사용할 수 있습니다.
6. 다시 오른쪽 클릭하고 문맥 메뉴에서 **객체 붙여넣기**를 선택합니다.

## 다른 프로젝트에서 객체를 복사하기 및 붙여넣기

다른 프로젝트에서 객체를 복사하여 붙여넣을 수 있습니다. 이렇게 하면 시간을 많이 절약할 수 있습니다. 예를 들어, 다른 동영상에서 매우 복잡한 객체를 만든 경우 새로 만든 동영상에 이 객체를 복사하여 붙여넣기만 하십시오.

#### 다른 프로젝트에서 객체를 복사하려면:

1. 복사할 객체가 들어 있는 Captivate 동영상을 엽니다.
2. 객체를 오른쪽 클릭합니다.
3. 문맥 메뉴에서 **복사**를 선택합니다.

#### 다른 프로젝트에서 객체를 붙여넣으려면:

1. 위의 단계에서 복사한 객체를 추가할 Captivate 동영상을 엽니다.
2. 객체를 추가하려는 슬라이드를 오른쪽 클릭합니다.
3. 문맥 메뉴에서 **붙여넣기**를 선택합니다.

**참고:** 다른 동영상에서 하나 또는 여러 개의 객체를 가져올 수도 있습니다.

## 객체 정렬하기

슬라이드에 여러 개의 객체가 있는 경우 자동으로 객체가 완전히 정렬됩니다. 이 기능은 정확하고 전문적인 느낌의 동영상 슬라이드를 쉽게 만들 수 있게 해줍니다.

객체를 세로 및 가로 방향으로 정렬할 수 많은 옵션이 있습니다. 일부 정렬 옵션은 고정 객체의 위치를 기준 위치로 사용합니다. 고정 객체는 단순히 처음 선택한 객체일 뿐입니다. 가장 큰 객체 또는 처음 나타나는 객체를 고정 객체로 선택할 수 있습니다. 쉽게 식별할 수 있도록 고정 객체에는 흰색 크기 조절 핸들이 표시되고 이후에 선택하는 객체에는 검정색 크기 조절 핸들이 표시됩니다.

#### 슬라이드에 있는 여러 객체를 정렬하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 둘 이상의 객체(예: 캡션 두 개)가 들어 있는 슬라이드를 엽니다. 또한, 슬라이드를 연 후 한 개 이상의 객체를 슬라이드에 추가할 수 있습니다.
3. 정렬 툴바가 표시되지 않으면 **보기** 메뉴를 클릭하고 **정렬 툴바**를 선택합니다.
4. **Shift** 키를 누른 채 개별 객체를 클릭하여 슬라이드에서 객체를 선택합니다.
5. 정렬 툴바에서 정렬 옵션을 클릭합니다.

**참고:** 마우스를 움직이면 Captivate 프로젝트 창의 오른쪽 아래에 마우스의 x(가로) 및 y(세로) 좌표가 자동으로 표시됩니다. 정확한 좌표를 알고 있으면 객체를 슬라이드의 정확한 위치에 배치할 수 있습니다. 객체를 정렬할 때에는 격자를 표시하는 것이 좋습니다.

**참고:** 객체는 키보드를 사용해서만 이동할 수 있습니다. 객체를 선택하고 키보드의 화살표 키를 누르면 한 번에 1픽셀씩 이동할 수 있습니다. 항목을 격자에 정의된 픽셀 수만큼 이동하려면 객체를 선택하고 **Ctrl**+화살표 키를 누르십시오.

## 타임라인에서 객체 정렬하기

타임라인을 통해 객체를 쉽게 정렬할 수 있습니다. 예를 들어, 객체를 재생헤드, 슬라이드의 맨 앞, 슬라이드의 맨 뒤, 다른 객체, 또는 한 시점으로 정렬할 수 있습니다.

#### Captivate 타임라인을 표시하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 정렬하려는 객체가 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 아직 열려 있지 않으면, 분할선을 클릭하여 타임라인을 엽니다. 타임라인을 확대하려면 표시 화살표를 클릭합니다.

#### 객체를 재생헤드로 정렬하려면:

- 타임라인에 있는 객체를 오른쪽 클릭하고 **재생헤드와 일치**를 선택합니다.

#### 객체를 슬라이드 맨 앞으로 정렬하려면:

- 타임라인에 있는 객체를 클릭하고 타임라인 왼쪽으로 끌어옵니다.

#### 객체의 재생 시간을 슬라이드 맨 뒤로 늘리려면:

- 타임라인에 있는 객체를 오른쪽 클릭하고 **슬라이드 나머지 부분에 보이기**를 선택합니다.

#### 객체를 한 시점으로 정렬하려면:

- 타임라인에 있는 객체를 클릭하고 객체 바의 왼쪽 끝이 머리부에서 올바른 시간에 정렬되도록 왼쪽이나 오른쪽으로 끌어옵니다.

예를 들어, 캡션이 현재 슬라이드가 표시되는 같은 시간에 나타나지만 약간의 지연을 원하는 경우에는 캡션을 끌고 왼쪽 끝이 머리부에서 2초(2초 지연) 또는 4초(4초 지연)에 정렬되게 합니다.

**참고:** 동시에 여러 객체를 선택하고 이동할 수 있습니다. 타임라인에 연속으로 쌓여있는 객체를 선택하려면 **Shift** 키를 누른 상태에서 객체를 클릭하고, 연속으로 쌓여있지 않은 객체를 선택하려면 **Ctrl** 키를 누른 상태에서 이동할 객체를 클릭하십시오.

**참고:** 타임라인의 확대/축소 레벨을 쉽게 조절할 수 있습니다. 타임라인 자를 클릭하고 마우스 휠을 돌리면서 확대/축소 레벨을 조절합니다. 또는, 키스트로크를 사용하여 확대/축소 레벨을 조절할 수도 있습니다. 자를 클릭하고 CTRL + [축소하려면, CTRL -]를 눌러서 확대하거나, CTRL + W를 눌러서 모든 객체가 현재 타임라인 폭에 맞도록 합니다.

## 객체 표시 순서 바꾸기

Captivate에서는 캡션, 강조 상자, 애니메이션, 또는 그림 등의 다양한 객체를 슬라이드에 삽입할 수 있습니다. 이 객체가 나타나는 순서는 사용자가 결정합니다. 타임라인을 통해 슬라이드에 있는 모든 객체의 타이밍을 정확하게 조절할 수 있습니다.

### 타임라인을 사용하여 객체 순서 바꾸기:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 순서를 변경할 객체가 있는 슬라이드로 찾아갑니다.
3. 아직 열려 있지 않으면, 분할선을 클릭하여 타임라인을 엽니다. 타임라인을 확대하려면 표시 화살표를 클릭합니다.
4. 객체의 순서와 타이밍을 변경합니다.

예를 들어, 크기 조절 커서가 나타날 때까지 마우스를 타임라인에 있는 객체의 왼쪽 또는 오른쪽 끝 위로 이동한 다음 객체 끝을 왼쪽이나 오른쪽으로 끌어갑니다. 그러면 객체가 언제, 또는 얼마나 오래 나타나는지를 변경할 수 있습니다.

슬라이드가 나타나는 시간과 똑같은 시간에 나타나는 객체가 조금 후에 나타나게 하려면 타임라인에서 가리키는 커서가 나타날 때까지 마우스를 객체의 가운데 위로 옮기고, 그 다음에 객체 왼쪽 끝이 머리부의 2초(2초 지연) 또는 4초(4초 지연) 지점과 맞도록 객체 전체를 끌어갑니다.

5. 슬라이드에 두 객체가 겹치는 경우, 쌓여있는 순서를 조절하여 앞에 나타날 객체를 선택해야 합니다. 스택킹 순서 변경은 객체를 슬라이드 “스테이지”의 앞과 뒤로 이동하는 작업입니다. 중요한 점은 스테이지 뒤에 있는 객체는 다른 객체 뒤에 나타난다는 것입니다. 다음 방법 중 하나를 선택하여 스택킹 순서를 조절합니다.
  - 편집 보기에서 슬라이드에 있는 객체를 오른쪽 클릭하고 객체 순서 옵션 중 하나를 선택합니다. 필요하다면 슬라이드의 다른 객체도 오른쪽 클릭하고 순서를 조절합니다.
  - 편집 보기에서 마우스 포인터가 손 모양으로 변할 때까지 마우스를 타임라인에 있는 객체 위로 이동한 다음 이 객체를 위 아래로 끌어 스택킹 순서를 변경합니다. 순서에서 객체를 위로 움직이면 스테이지의 앞으로 이동하게 되며 아래로 움직이면 스테이지의 뒤로 이동하게 됩니다.

## 여러 객체의 크기 바꾸기

슬라이드에 여러 개의 객체(예: 여러 개의 캡션, 강조 상자 하나 및 클릭 상자 하나가 있는 경우)가 있는 경우 모든 객체의 크기를 한 번에 변경할 수 있습니다. 객체 크기는 정확한 치수로 조절하거나 다른 객체를 기준으로 상대적으로 조절할 수 있습니다.

### 여러 객체의 크기를 바꾸려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 둘 이상의 객체(예: 캡션 두 개)가 들어 있는 슬라이드를 엽니다. 또한, 슬라이드를 연 후 한 개 이상의 객체를 슬라이드에 추가할 수 있습니다.
3. **Shift** 키를 누른 채 개별 객체를 클릭하여 객체를 선택합니다.
4. **편집** 메뉴에서 **크기**를 선택하거나 선택한 객체 중 하나를 오른쪽 클릭하고 **크기**를 선택합니다.
5. 원하는 폭과 높이를 선택합니다.

#### 폭

변경 없음: 선택한 객체의 폭을 일정하게 유지하려면 이 옵션을 선택합니다.

가장 작게 줄이기: 선택한 모든 객체의 폭을 가장 작은 객체의 폭으로 변경하려면 이 옵션을 선택합니다.

가장 크게 하기: 선택한 모든 객체의 폭을 가장 큰 객체의 폭으로 변경하려면 이 옵션을 선택합니다.

사용자 정의 폭: 선택한 객체의 정확한 폭을 설정하려면 이 옵션을 선택합니다. 숫자를 입력하거나 화살표를 사용하여 새 폭을 설정합니다.

#### 높이

변경 없음: 선택한 객체의 높이를 일정하게 유지하려면 이 옵션을 선택합니다.

가장 작게 줄이기: 선택한 모든 객체의 높이를 가장 작은 객체의 높이로 변경하려면 이 옵션을 선택합니다.

가장 크게 하기: 선택한 모든 객체의 높이를 가장 큰 객체의 높이로 변경하려면 이 옵션을 선택합니다.

사용자 정의 높이: 선택한 객체의 정확한 높이를 설정하려면 이 옵션을 선택합니다.

숫자를 입력하거나 화살표를 사용하여 새 높이를 설정합니다.

6. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

**참고:** 마우스를 움직이면 Captivate 프로젝트 창의 오른쪽 아래에 마우스의 x(가로) 및 y(세로) 좌표가 자동으로 표시됩니다. 정확한 좌표를 알고 있으면 객체를 슬라이드에 정확하게 배치할 수 있습니다.

## 객체를 격자와 함께 정렬하기

Captivate에는 편집 보기에서 개별 슬라이드에 대해 작업할 때 표시할 수 있는 선택적인 격자가 있습니다. 격자를 사용하면 객체를 슬라이드에 보다 정확하게 배치할 수 있습니다.

격자 선 근처에 있는 객체를 자동으로 가장 가까운 선에 “스냅”하려는 경우 **격자에 스냅** 옵션을 선택할 수도 있습니다.

### 편집 보기에 격자를 표시하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 아무 슬라이드가든 더블 클릭하면 편집 보기가 열립니다.
3. **보기** 메뉴에서 **격자 보이기**를 선택합니다.  
슬라이드에 연한 점 무늬 형태의 격자가 나타납니다.

#### 격자에 스냅 옵션을 사용하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 아무 슬라이드가든 더블 클릭하면 편집 보기가 열립니다.
3. 보기 메뉴에서 **격자에 스냅**을 선택합니다.
4. 격자에 스냅 동작을 테스트하려면 강조 상자와 같은 객체를 슬라이드에 추가한 다음 이 상자를 이동합니다. 상자를 이동하면 자동으로 격자 선에 맞춰집니다.

#### 격자 스케일을 바꾸려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 옵션 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **격자 크기**에 새 숫자를 입력합니다. 큰 치수는 더 적은 격자 선을 표시하고 작은 치수는 객체를 정확하게 놓기 위해 더 많은 격자 선을 표시합니다.

**참고:** 마우스를 움직이면 Captivate 프로젝트 창의 오른쪽 아래에 마우스의 x(가로) 및 y(세로) 좌표가 자동으로 표시됩니다. 정확한 좌표를 알고 있으면 객체를 슬라이드에 정확하게 배치할 수 있습니다.

**참고:** 객체는 키보드를 사용해서만 이동할 수 있습니다. 객체를 선택하고 키보드의 화살표 키를 누르면 한 번에 1픽셀씩 이동할 수 있습니다. 항목을 격자에 정의된 픽셀 수만큼 이동하려면 객체를 선택하고 **Ctrl+** 화살표 키를 누르십시오.

**참고:** 옵션 메뉴를 클릭하고 **환경 설정**을 선택하여 **격자 보이기**와 **격자에 스냅** 옵션을 이용할 수도 있습니다.

## 객체를 슬라이드로 병합하기

만든 후 슬라이드에 추가할 수 있는 모든 객체는, 예를 들어, 그림, 캡션, 클릭 상자, 강조 상자, 텍스트 입력 상자, 또는 버튼, 슬라이드로 병합될 수 있습니다. 객체를 영구적으로 병합하면 더 이상 객체가 아니라 슬라이드의 한 부분으로 됩니다.

병합 기능은 몇몇 상황에 유용합니다. 예를 들어, 다른 객체가 포함된 큰 사이즈의 그림을 가져오는 경우, 그림을 슬라이드로 병합하여 다른 객체의 변하지 않는 배경으로 사용할 수 있습니다. 텍스트를 슬라이드의 영구 구성 요소로 만들려면 투명한 텍스트 캡션을 만든 다음 캡션을 슬라이드로 병합합니다.

#### 객체를 슬라이드로 병합하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 병합하려는 객체가 있는 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. 슬라이드로 병합할 객체(예: 그림, 캡션 또는 클릭 상자)를 오른쪽 클릭합니다.
4. 팝업 메뉴에서 **배경으로 병합**을 선택합니다.
5. 병합이 “취소”할 수 없는 작업임을 알려주고 정말로 병합할 것인지를 묻는 경고 메시지가 나타납니다. **예**를 클릭합니다.  
객체가 슬라이드로 병합됩니다.



## 제12장

### 동영상 편집하기

Captivate 프로젝트를 녹음하거나 작성한 후 다양한 편집 옵션을 사용할 수 있습니다.

#### 동영상의 크기 설정하기

절차를 수행하기 위해 동영상의 정확한 폭과 높이를 알아야 할 경우가 있습니다. 이 정보는 사용자를 위하여 동영상을 어떻게 제작하고 표시할지에 대한 결정을 내릴 때 특히 중요합니다.

**동영상의 크기를 설정하려면:**

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **동영상 크기 조절**을 선택합니다.

크기 아래에 동영상의 폭과 높이가 픽셀 단위로 표시됩니다.

**중요:** 필요하면 동영상 크기 조절 대화 상자를 사용하여 동영상의 크기를 변경할 수도 있습니다. 동영상을 더 크게 또는 더 작게 만들 수 있습니다.

#### 동영상 또는 디자인 서식을 삭제하기

Captivate 동영상 프로젝트(CP 파일) 또는 디자인 서식(CPTL)은 언제나 삭제할 수 있습니다. Captivate 동영상과 디자인 서식을 만들면 파일은 기본 설정으로 다음 위치에 저장됩니다.

- 동영상 파일 - \My Documents\My Captivate Projects
- 디자인 서식 파일 - \My Documents\My Captivate Projects\Templates

**동영상이나 디자인 서식을 삭제하려면:**

1. Windows Explorer를 엽니다.
2. Captivate 동영상 또는 디자인 서식이 있는 곳으로 찾아 갑니다(위에 목록되어 있는 기본 저장 위치 참조).
3. 동영상 또는 디자인 서식을 오른쪽 클릭하고 **삭제**를 선택합니다.

**중요:** Captivate 시작 페이지에 있는 최근의 동영상 열기 리스트에는 동영상 이름이 10개까지 표시될 수 있습니다.

**중요:** 동영상을 컴퓨터에서 삭제할 필요 없이 시작 페이지에서 동영상을 숨길 수 있습니다.

## 동영상 숨기기

Captivate 시작 페이지에서 동영상을 숨길 수 있습니다. 동영상은 My Captivate Projects 폴더 (located within the My Documents folder)에 유지되지만, Captivate가 열리고 시작 페이지가 나타나면 보이지 않습니다. 숨기기 옵션은 보유하고 싶은 오래된 동영상이 Captivate를 열 때마다 나타날 필요가 없을 경우 유용합니다.

### 시작 페이지에서 동영상을 숨기려면:

1. Captivate를 시작합니다.
2. **최근의 동영상 열기** 아래에서 동영상을 오른쪽 클릭하고 **동영상을 숨기기**를 선택합니다.

**중요:** Captivate 시작 페이지에 있는 **최근의 동영상 열기** 리스트에는 동영상 이름이 10개까지 표시될 수 있습니다.

## 동영상 미리 보기

Captivate 동영상을 만들 때 미리 볼 수 있습니다. 다른 사용자들이 동영상을 보는 것처럼 볼 수 있습니다.

### 동영상을 미리 보려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. 미리 보고자 하는 Captivate 동영상을 엽니다.
3. 아무 슬라이드가든 더블 클릭하면 편집 보기가 열립니다. (스토리보드 보기에서도 미리 볼 수 있지만, 미리 보기 옵션이 더 적습니다.)
4. 툴바에서 **미리 보기**를 클릭하고 다음 옵션 중 하나를 선택합니다.

이 슬라이드 재생: 현재 슬라이드만 미리 보려면 이 옵션을 선택합니다.

동영상: 동영상 전체를 처음부터 끝까지 미리 보려면 이 옵션을 선택합니다.

이 슬라이드부터: 동영상을 현재 열려 있는 슬라이드부터 끝까지 미리 보려면 이 옵션을 선택합니다.

다음 슬라이드 5장: 현재 슬라이드와 다음 4장의 슬라이드를 미리 보려면 이 옵션을 선택합니다.

웹 브라우저에서: 동영상을 기본 웹 브라우저(Internet Explorer, Netscape, Opera 등)에서 미리 보려면 이 옵션을 선택합니다.

5. Captivate는 동영상을 만들고 미리 보기 화면에서 표시합니다.

**참고:** 타임라인을 사용하여 하나의 슬라이드를 미리 볼 수도 있습니다.

## 동영상 이름 바꾸기

언제든지 Windows Explorer를 사용하여 Captivate 동영상 프로젝트(CP 파일) 이름을 변경할 수 있습니다.

Captivate 동영상을 만들면 파일은 기본적으로 My Documents 폴더에 있는 “My Captivate Projects” 폴더에 저장됩니다. (하지만, 동영상을 원하는 어느 위치든 저장할 수 있는 옵션도 이용할 수 있습니다.)

### 동영상의 이름을 바꾸려면:

1. Windows Explorer를 엽니다.
2. 이름을 변경하고자 하는 Captivate 프로젝트(CP 파일)로 찾아갑니다.



3. CP 파일을 오른쪽 클릭하고 **이름 바꾸기**를 선택합니다.
4. 동영상의 새 이름을 입력하고 **Enter** 키를 누릅니다.

## 동영상 크기 조절하기

Captivate 동영상 녹음이 끝난 후에도 동영상의 크기를 조절할 수 있습니다. 이렇게 유용한 기능을 사용하면 동영상 전체를 다시 녹음할 필요가 없기 때문에 시간을 절약할 수 있습니다. 예를 들어, 640 x 480의 크기로 녹음한 동영상을 약간 작게 또는 크게 만들 필요가 있다고 결정합니다.

**중요:** 동영상 크기 조절은 툴바 버튼이나 Ctrl+Z와 같은 키 조합으로 “취소”할 수 없습니다.

**중요:** 동영상 크기를 여러 번 조절하면 화질이 나빠질 수 있습니다. 가능하면 동영상 크기는 한 번만 조절하십시오.

### 동영상 크기를 조절하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **동영상 크기 조절**을 선택합니다.
3. 크기 밑에서 폭 및 높이(최소 크기 100 x 100)의 정확한 사용자 정의 크기를 픽셀 단위로 입력하거나 폭 및 높이에 대한 퍼센트를 입력합니다(현재 크기는 100%). (예를 들어, 동영상을 약간 더 크게 만들려면 110%를 입력하고 동영상을 많이 작게 만들려면 50%를 입력합니다.) 또는 **사전 설정 크기** 옵션을 선택하고 팝업 메뉴에서 640 x 480처럼 자주 사용하는 크기를 선택합니다.  
원하면 그림 크기가 조절될 때 폭과 높이 비율을 유지하는 **가로세로비 유지** 옵션을 선택합니다. 이 방법을 사용하면 그림이 정확하게 표시되도록 확인할 수 있습니다.
4. 새로운 크기가 원래 크기보다 더 큰지 또는 더 작은지에 따라 여러 옵션이 주어지게 됩니다.

새로운 크기가 더 큰 경우

새로운 크기에 맞게 동영상 스케일 조절: 이 옵션은 동영상 전체를 새롭게 지정한 더 큰 크기에 맞게 조절합니다. 동영상에 있는 임의의 객체의 스케일을 조절하려면 **캡션, 강조 상자, 그리고 다른 객체 스케일 조절** 옵션을 선택합니다.

동영상을 똑같은 크기로 유지하고 배경을 채색하십시오. 이 옵션은 동영상을 똑같은 크기로 유지하지만, 동영상의 배경을 위에서 지정한 크기로 만듭니다. 예를 들어, 원래 동영상의 크기가 550 x 400 픽셀이고 새로운 크기를 640 x 480 픽셀로 설정하면, 이 옵션은 동영상을 550 x 400 픽셀로 유지한 채 동영상 둘레에 90 x 80 픽셀의 여분의 공간을 만듭니다. 원하는 배경색을 선택하고 **가운데** 또는 **오른쪽 위**와 같이 배경에서 동영상이 놓일 위치를 선택합니다.

캡션, 강조 상자, 그리고 다른 객체 스케일 조절: Captivate가 캡션, 강조 상자, 그리고 텍스트 입력 상자 등의 동영상에 있는 모든 객체를 새로운 더 큰 크기로 자동 조절하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다.

새로운 크기가 더 작은 경우

스케일 조절: 이 옵션은 높은 품질의 동영상을 제공하기 위해 동영상의 크기를 조절합니다. 동영상에 있는 임의의 객체의 스케일을 조절하려면 **캡션, 강조 상자, 그리고 다른 객체 스케일 조절** 옵션을 선택합니다.

잘라내기: 이 옵션은 동영상을 새로운 크기로 잘라냅니다. 잘라낸 후 배경 공간이 나타나면 **잘라내기 채우기 색상**을 클릭하여 배경의 특정 색을 선택합니다. 잘라내기 옵션을 선택하면 **다음**을 클릭하여 잘라내기 범위를 정의할 수 있는 잘라내기 범위 대화 상자를 엽니다.

캡션, 강조 상자, 그리고 다른 객체 스케일 조절: Captivate가 캡션, 강조 상자, 그리고 텍스트 입력 상자 등의 동영상에 있는 모든 객체를 자동으로 새로운 작은 크기로 조절하려면 이 옵션을 선택합니다.

5. **마침**을 클릭합니다.  
선택 사항에 따라 동영상 크기가 조절됩니다.

## 동영상 저장하기

동영상을 만들면서 작업을 정기적으로 저장하는 것이 좋습니다. 시스템에 문제가 생겼을 때 작업을 보호할 수 있습니다. 동영상은 언제나 수동식으로 저장할 수 있고, 또한 Captivate가 자동식으로 저장하게 설정할 수 있습니다.

### 동영상을 수동식으로 저장하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 툴바에서 **저장**을 클릭합니다.

### 동영상을 자동식으로 저장하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **옵션** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **자동 옵션** 아래에서 **자동 저장 작동시킴**을 선택합니다.(초록색 확인 마크가 옵션 옆에 나타남).
4. Captivate가 자동식으로 동영상을 저장하는 시간 간격을 분으로 설정합니다. 숫자를 입력하거나 화살표를 사용하여 숫자를 설정합니다.
5. **확인**을 클릭합니다.

**중요:** 동영상을 처음 저장할 때는 다른 이름으로 저장하기 대화 상자가 나타납니다. 파일을 저장할 폴더를 찾은 후 파일 이름을 입력합니다. 기본 설정으로 Captivate는 동영상을 내 문서 폴더에 있는 My Captivate Projects 폴더에 저장합니다. (Captivate를 시작할 때 My Captivate Projects 폴더에 저장된 동영상은 시작 페이지에 자동으로 목록 됩니다.) 동영상을 기본 위치에 저장하거나 또는 새로운 위치를 탐색할 수 있습니다.

## 배경색 설정하기

동영상의 배경색의 설정할 수 있습니다. 슬라이드 종류와 화면이 캡처된 방식에 따라서 배경색이 모든 슬라이드에 보이지 않을 수도 있습니다.

### 배경색을 설정하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **환경 설정** 탭을 클릭합니다.
4. **동영상 배경색** 옆의 상자를 클릭하여 **색상** 대화 상자를 엽니다.
5. 원하는 색상을 선택하고 **확인**을 클릭합니다.
6. **확인**을 다시 클릭합니다.

## 동영상 환경 설정 정하기

다양한 동영상 환경 설정을 지정할 수 있습니다. 환경 설정을 설정하면 현재 열린 동영상에서만 적용이 되기 때문에 다른 동영상에서는 다른 환경 설정을 할 수 있습니다.

**참고:** 동영상 환경 설정을 설정한 후 같은 설정을 사용하여 다른 동영상을 만들려면 공백 동영상을 새로 만들고 아래 단계에 따라 환경 설정을 설정한 후, 공백 동영상을 디자인 서식으로 저장하기만 하면 됩니다. 새 디자인 서식을 사용하여 새 동영상을 원하는 만큼 많이 만들 수 있습니다.

### 동영상 환경 설정을 정하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.  
동영상 환경 설정 대화 상자가 나타납니다.
3. 다음 탭에서 필요한 내용을 변경합니다.

#### 시작과 끝

**로딩 화면:** 이 옵션을 선택하면 동영상이 시작될 때 로딩 화면이 표시됩니다. 로딩 화면은 동영상의 첫 번째 슬라이드가 크거나 오디오가 있는 경우 동영상이 시작하는 데 시간이 조금 걸릴 때 유용하게 사용됩니다. **추가**를 클릭하여 그림을 선택합니다.

**중요:** Captivate에 포함된 기존의 여러 로딩 화면 그림을 사용하거나 사용자 정의 그림을 만들 수 있습니다. 사용자 정의 그림을 로딩 화면으로 쓸 수 있게 만들려면 Windows Explorer를 사용하여 그림을 복사한 후에 C:\Program files\Macromedia\Captivate\Gallery\Preloaders 폴더로 붙여넣습니다. 지원되는 형식은 JPG, JPEG, GIF, PNG, BMP, ICO, EME, WMF 및 SWF 파일입니다.

**동영상을 암호로 보호하기:** 이 옵션은 사용자가 동영상을 보기 전에 허가를 받기 위해 입력해야 할 암호를 설정합니다. **추가**를 클릭하여 암호를 설정하고 사용자를 위한 암호 메시지를 입력합니다.

**동영상 만기 날짜:** 이 옵션은 동영상 만료 날짜를 설정합니다. 동영상이 만료되면 더 이상 볼 수가 없게 됩니다.

**메시지 줄 1:** 이 옵션을 통해 만기 메시지를 입력할 수 있습니다. 동영상 만기 날짜(위에 설정된)가 지난 후에 사용자가 동영상을 재생하려고 시도할 때 이 메시지가 나타납니다.

**메시지 줄 2:** 필요한 경우 이 옵션을 통해 동영상 만기 메시지에 두 번째 텍스트 줄을 추가할 수 있습니다.

**처음 슬라이드에서 점점 뚜렷하게:** 이 옵션은 동영상의 첫 슬라이드를 점점 뚜렷하게 나타나게 합니다.

**실행:** 팝업 메뉴를 클릭한 다음 동영상이 끝날 때 일어날 실행을 선택합니다.

- **동영상 멈추기:** 이 옵션은 동영상이 한번 재생된 후에 동영상을 멈춥니다.
- **동영상 순환:** 이 옵션은 동영상을 계속 재생합니다. (동영상이 끝나면 다시 시작합니다.)
- **동영상 닫기:** 이 옵션은 동영상이 끝날 때 브라우저 창을 닫습니다.
- **URL이나 파일 열기:** 이 옵션은 동영상이 끝날 때 시작할 URL이나 파일을 지정합니다.

URL을 시작하려면 <http://www.website.com>과 같이 웹 사이트의 전체 경로를 입력합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.

파일을 시작하려면 **추가**를 클릭하고 파일을 찾아서 선택한 다음 **열기**를 클릭합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 파일이 나타날 창을 선택합니다.

- **JavaScript 실행:** 일정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.

- 다른 동영상 열기: 이 옵션은 현재 동영상이 끝날 때 다른 동영상을 엽니다. **추가**를 클릭하고, 확장명이 SWF, RD 또는 CP인 동영상 파일을 찾아서 선택한 다음 **열기**를 클릭합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 파일이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 이 옵션은 동영상이 끝날 때 기본 이 메일 브라우저를 열고 이 메일 메시지를 보냅니다. 전체 이 메일 주소(예: jdoe@companyzyx.com)를 입력합니다.

마지막 슬라이드에서 점점 희미하게: 이 옵션은 동영상의 마지막 프레임이 점점 희미하게 보이게 설정합니다.

#### 환경 설정

고급 동영상 압축: 이 옵션은 슬라이드 사이에서 공유하는 슬라이드 데이터를 압축하여 전체 파일 크기를 줄입니다.

참고: 경우에 따라 Macromedia Flash로 동영상을 가져오면 압축된 동영상이 올바르게 나타나지 않을 수도 있습니다. 이런 경우 고급 동영상 압축 옵션을 선택하지 마십시오. (압축 옵션을 선택하지 않으면 파일 크기가 커집니다.)

컴파일된 SWF 파일 압축: 이 옵션은 SWF 파일을 압축하여 파일 크기를 줄입니다. 작은 SWF 파일은 특별히 오래된 컴퓨터에서 더 쉽게 재생, 열기, 그리고 이 메일을 보낼 수 있습니다. (압축된 SWF 파일은 Macromedia Flash Player 6 이상 버전에서만 사용할 수 있습니다. 그 이전의 Flash 버전에서는 압축된 SWF 파일을 재생할 수 없습니다.)

Breeze 메타데이터 포함: 이 옵션을 선택하여 프로젝트를 Macromedia Breeze에 더 쉽게 통합하는 방법에 대한 정보를 Captivate 프로젝트 파일(SWF)에 추가할 수 있습니다. 프로젝트를 Breeze 서버에 제작할 때, 내장된 데이터가 Captivate CP 파일을 SWF 파일에 링크하기 때문에 Breeze에서 검색을 수행할 때 쉽게 Captivate 출력 파일을 찾을 수 있도록 합니다.

참고: **Breeze 메타데이터 포함** 옵션은 기본적으로 선택됩니다. 이 옵션을 선택하면 프로젝트 크기가 커집니다. 프로젝트를 Macromedia Breeze에서 사용하지 않는 경우에는 이 옵션 선택을 취소하여 최종 프로젝트 파일(SWF)의 크기를 줄일 수 있습니다. 하지만 출력 파일(SWF)을 Breeze에서 사용할 가능성이 있는 경우에는 **Breeze 메타데이터 포함** 옵션을 선택하는 것이 좋습니다.

508 호환: 섹션 508과 호환되고 장애가 있는 사용자가 접근할 수 있는 Captivate 프로젝트를 만들려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션을 사용하면 화면을 읽는 사용자가 프로젝트를 쉽게 볼 수 있게 됩니다.

1초당 프레임 수: 이 옵션은 1초당 나타나는 Flash 프레임 개수를 설정합니다. 기본 설정은 1초당 30 프레임이며 이 설정은 대부분의 경우 알맞습니다. 예를 들어, 기본 설정에서는 1초 동안 보이는 캡션은 30개의 Flash 프레임을 요구합니다. 동영상의 프레임 수를 30으로 나누면 동영상의 길이가 초로 얼마인지 알 수 있습니다. Captivate SWF 파일을 기본 프레임 비율이 30이 아닌 SWF 파일로 매입할 경우 비율을 변경할 필요가 있을 수 있습니다.

동영상 배경색: 이 옵션은 동영상의 배경색을 지정합니다. 슬라이드 종류와 화면이 캡처된 방식에 따라서 배경색이 모든 슬라이드에 보이지 않을 수도 있습니다. 색상 상자를 더블 클릭하여 색상 대화 상자를 열고 새로운 색을 선택합니다.

JPEG 그림 화질: JPEG 그림의 화질 레벨을 지정합니다. 동영상에 사용되는 그림에 따라 이 속성을 조절할 수 있습니다. (일반적으로 JPEG 그림 파일은 상세하며 많은 색상이 포함돼있기 때문에 화질을 많이 줄이면 눈에 잘 띄게 됩니다.) 높은 퍼센트 값은 그림 화질을 더 좋게 합니다. 물론 이 작업은 동시에 파일 크기도 크게 만듭니다. 화살표를 클릭하여 높거나 낮은 수를 선택하여 화질을 변경합니다.

음질: 동영상에 포함된 오디오의 음질 레벨을 지정합니다. 높은 음질 설정은 파일 크기를 더 크게 합니다.

노트: 오디오 파일의 음질을 높게 설정하면 파일 크기가 커집니다. 하지만, 가끔은 높은 음질 설정을 하면 파일 크기를 극적으로 확대하지 않지만 오디오의 음질이 크게 향상될 수 있습니다. 여러 가지 음질 설정을 실험해 보면서 최적의 설정을 찾습니다.

동영상이 만들어질 때 마우스 포함하기: 이 옵션은 동영상에 녹음된 모든 마우스 동작을 포함합니다.

동영상이 만들어질 때 오디오 포함하기: 이 옵션은 동영상에 추가된 모든 오디오 파일을 포함합니다.

동영상이 만들어질 때 녹음된 타이핑의 가벼운 탭 오디오 재생하기: 이 옵션은 완성된 동영상에서 녹음된 키스트로크를 표현하기 위한 탭 사운드를 재생합니다. (예를 들어, 만약 이 메일 보내는 작업을 녹음했으면, 분명히 이 메일을 보낼 주소를 입력했을 것입니다. 메일 주소를 입력하는 경우 키를 누르는 사운드가 녹음 되었으며, 이 옵션을 설정할 경우 각 키스트로크의 탭 오디오가 들리게 됩니다.)

재생 장치

위치: 화면에 재생 장치 버튼을 놓을 위치를 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭한 후 옵션을 선택합니다.

스타일: 재생 장치 버튼의 스타일을 선택합니다. 스타일은 재생 장치 버튼의 시각적 요소뿐만 아니라 실제로 나타나는 버튼도 결정합니다. 어떤 스타일은 다른 스타일보다 더 많은 버튼이 있습니다. 스타일을 클릭하면, 미리 보기 창에서 선택한 재생 장치를 볼 수 있습니다.

진행 표시줄 보이기: (이 옵션은 위의 **스타일** 팝업 메뉴에서 진행 표시줄을 포함한 재생 장치 스타일을 선택할 경우에만 보이게 됩니다.) 동영상에 사용자가 어디에 있는지를 표시하는 진행 표시줄을 보이고 싶으면 이 옵션을 선택합니다.

배경 오디오

재생: 클릭하여 오디오 파일을 재생합니다.

정지: 클릭하여 오디오 파일을 멈춥니다.

삭제: 클릭하여 배경 오디오 파일을 제거합니다.

편집: 오디오 편집 대화 상자가 나타납니다. 이 대화 상자에서는 침묵 시간 삽입과 볼륨 조절 등 여러 가지 방법으로 오디오 파일을 편집할 수 있습니다.

오디오: 오디오 파일 이름을 표시합니다.

새 녹음: 오디오 녹음 대화 상자가 열립니다. (오디오 녹음에는 몇 가지 기본 장비가 필요합니다.)

가져오기: 오디오 가져오기 대화 상자가 나타납니다. 이 대화 상자에서는 오디오 파일을 탐색하고 가져올 수 있습니다.

오디오 자료집: 오디오 자료집이 열립니다. 오디오 자료집은 벌써 현재 열려 있는 Captivate 동영상에 포함된 모든 오디오 파일을 목록으로 기입합니다.

점점 뚜렷하게 [#] 초: 오디오가 가장 큰 볼륨으로 점점 뚜렷하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다. 숫자를 입력하거나 화살표를 사용하여 숫자를 설정합니다.

점점 희미하게 [#] 초: 오디오가 가장 작은 볼륨으로 점점 희미하게 되기까지 걸리는 시간(초)을 지정합니다. 숫자를 입력하거나 화살표를 사용하여 숫자를 설정합니다.

추가 오디오가 있는 슬라이드의 배경 오디오를 낮추기: 추가 오디오 파일이 담긴 슬라이드의 배경 오디오 볼륨을 낮추려면 이 옵션을 선택합니다.

오디오 순환: 동영상이 재생될 때 배경 오디오 파일을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 기능은 오디오 파일이 동영상의 길이보다 더 짧을 경우 유용합니다.

동영상이 마친 후 오디오를 끝내기: 동영상이 끝날 때 오디오 파일의 재생을 멈추려면 이 옵션을 선택합니다.

#### 4. 확인을 클릭합니다.

## 로딩 화면 추가하기

동영상 시작 부분에 로딩 화면을 추가할 수 있습니다. 로딩 화면은 동영상의 첫 번째 슬라이드가 크거나 오디오가 있는 경우 동영상이 시작하는 데 시간이 조금 걸릴 때 유용하게 사용됩니다.

Captivate에 포함된 기존의 여러 로딩 화면 그림을 사용하거나 사용자 정의 그림을 만들 수 있습니다. 사용자 정의 그림을 로딩 화면으로 이용하려면 Windows 탐색기를 사용하여 그림을 복사한 후 ProgramFiles\Macromedia\Captivate\Gallery\Preloaders 폴더로 붙여넣습니다.

로딩 화면으로 사용할 SWF 파일을 만들 수도 있습니다. Captivate Preloaders 폴더에는 샘플 SWF 파일 및 “DefaultPreloader”라는 FLA 파일이 있습니다. 이러한 파일을 디자인 서식으로 사용하여 고유한 SWF 파일을 만들 수 있습니다. 사용자 정의 로딩 화면을 삽입할 경우 SWF 파일의 주요 타임라인에 다음과 같은 함수가 있으면 Captivate가 해당 함수를 호출합니다.

```
function initialize(movieWidth:Number,  
movieHeight:Number)  
function  
onProgress(loadedBytes:Number,totalBytes:Number)  
function isDone():Boolean
```

### 로딩 화면을 추가하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. **시작과 끝** 탭을 클릭합니다.
4. **로딩 화면**을 선택합니다. **추가**를 클릭하여 Preloaders 폴더에서 파일을 선택합니다. (로딩 화면 옵션을 선택하고 파일을 지정하지 않으면 “DefaultPreloader” 파일이 사용됩니다.)

## 동영상 속성 설정하기

동영상 속성을 설정할 때 모든 재생 장치에 포함된 정보 버튼을 사용하여 표시할 수 있는 일반적인 동영상 정보를 지정합니다.

장애자들을 위해 색선 508과 호환하는 동영상을 만들려면 동영상 속성을 설정하는 것이 좋습니다.

### 동영상 속성을 설정하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **속성**을 선택합니다.
3. 다음 텍스트에 필요한 정보를 입력합니다.  
동영상 이름: 동영상에 대해 설명하는 고유한 이름  
저작자: 동영상의 저작자 이름  
회사: 회사 또는 조직 이름  
이 메일: 이 메일 주소. 대부분 이 주소는 회사의 일반 이 메일 주소 또는 기술 지원 팀의 이 메일입니다.  
웹사이트: 회사 또는 조직의 웹 주소(URL)  
저작권: 동영상에 대한 주요 저작권 정보  
설명: 동영상 내용에 대한 짧은 설명 예를 들어, “이 동영상은 ZYX 제품에 대한 개요 정보입니다.”
4. **확인**을 클릭합니다.

## 사용자 정의 키보드 탭 사운드 사용하기

Captivate에는 동영상을 녹음하는 동안 키보드의 키를 누를 때마다 키보드 탭 사운드를 녹음하는 기능이 포함되어 있습니다. 탭 사운드를 포함시키거나 제외시킬 수 있습니다. 또한 사용자 정의 키보드 탭 사운드를 만들어 사용할 수도 있습니다.

### 사용자 정의 키보드 탭 사운드를 사용하려면:

1. 키스트로크를 위한 사운드를 새로 만들거나 기존 MP3 파일(예: Windows 사운드 파일 중 하나)을 사용합니다.
2. 새 사운드 파일의 이름을 KeyClick.mp3로 지정합니다.
3. 파일을 저장하고 파일 저장 위치를 기록합니다.
4. Windows Explorer에서 Captivate sound effects 폴더로 이동합니다. (기본 위치는 C:\Program Files\Macromedia\Captivate\Gallery\SoundEffects입니다.)
5. KeyClick.mp3라는 파일을 찾습니다. 이 파일은 Captivate의 기본 키스트로크 사운드 파일입니다.

**중요:** 필요한 경우 다시 사용할 수 있도록 덮어쓰기 전에 KeyClick.mp3 파일의 원본을 백업 폴더에 복사할 수 있습니다.

6. 위의 단계 3의 위치에서 새 키보드 탭 사운드 파일을 복사하여 Captivate sound effects 폴더에 붙여 넣습니다.
7. 키보드 탭 사운드 옵션이 선택되어 있는지 확인합니다.

## Captivate 프로젝트에서 맞춤법 검사하기

Captivate에는 프로젝트에서 텍스트가 나타나는 캡션, 슬라이드 노트, 슬라이드 이름, 텍스트 애니메이션 및 퀴즈 등에서 맞춤법 검사를 할 수 있는 새로운 기능이 있습니다.

**참고:** 맞춤법을 검사하기 전에 맞춤법 검사 옵션을 먼저 설정하십시오.

### 맞춤법을 검사하려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 동영상 메뉴에서 **맞춤법 검사**를 선택합니다. 아니면 **F7** 키를 누릅니다.
3. Captivate에서 알 수 없는 단어가 나올 때는 해당 단어가 **사전에 없음** 텍스트 상자 안에 나타납니다. 이 문제를 어떻게 관리할지에 따라 적절한 옵션을 선택합니다.
  - 한 번 무시**는 알 수 없는 단어를 한 번만 무시합니다.
  - 모두 무시**는 알 수 없는 단어가 다시 나오는 경우 모두 무시합니다.
  - 사전에 추가**는 알 수 없는 단어를 개인 사전에 추가합니다.
  - 삭제**는 알 수 없는 단어를 제거합니다.
  - 바꾸기**는 알 수 없는 단어를 **사전에 없음** 텍스트 상자 안에 직접 입력하는 텍스트 또는 제안 리스트에서 선택한 텍스트로 변경합니다.
  - 모두 바꾸기**는 알 수 없는 단어가 다시 나오는 경우 모두 같은 방식으로 변경합니다.
4. (선택 사항) 맞춤법 검사할 때 사용되는 기본 사전은 영어입니다. 언어를 변경할 필요가 있으면 **주 사전 언어**에 있는 팝업 메뉴를 클릭하고 새 언어를 선택합니다.
5. (선택 사항) 맞춤법 검사 방법을 바꾸려면 **옵션**을 클릭합니다.
6. 끝난 후, **닫기** 버튼을 클릭합니다.

## 맞춤법 검사 옵션 설정하기

프로젝트에서 텍스트가 나타나는 캡션, 슬라이드 노트, 슬라이드 이름, 텍스트 애니메이션 및 쿼즈 등에서 맞춤법 검사를 할 수 있습니다. 맞춤법 검사 기능을 사용하기 전에 맞춤법 검사 옵션을 검토하고 변경해보는 것이 좋습니다.

### 맞춤법 검사 옵션을 설정하려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. 옵션 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. 맞춤법 환경 설정 아래에서 **바꾸기**를 클릭합니다.
4. 다음 옵션을 검토하고 설정합니다.

**대문자로 되어 있는 단어 무시**는 대문자로 시작하는 모든 단어를 맞춤법 검사에서 생략합니다(예: “Captive”). 이 옵션은 고유 명사 텍스트가 많을 경우 유용합니다.

**전체로 대문자로 되어 있는 단어 무시**는 전체가 대문자로 되어 있는 모든 단어를 맞춤법 검사에서 생략합니다(예: “MIDI”). 이 옵션은 두문자어 텍스트가 많을 경우 유용합니다.

**숫자가 섞인 단어 무시**는 숫자가 섞인 모든 단어(예: Q2)를 맞춤법 검사에서 생략합니다. 이 옵션은 숫자가 섞인 텍스트가 많을 경우 유용합니다.

**대/소문자가 섞인 단어 무시**는 대/소문자가 섞인 모든 단어를 맞춤법 검사에서 생략합니다(예: “ActionScript”).

**도메인 이름 무시**는 도메인 이름으로 보이는 모든 단어를 맞춤법 검사에서 생략합니다(예: “www.macromedia.com”).

**복합 단어 보고하기**는 맞춤법 검사 중에 한 줄에 동일한 단어가 두 번 나타날 경우 알립니다(예: “the the”).

대/소문자 구분은 단어의 대문자와 소문자 버전을 따로 구분하여 분석합니다. 예를 들어, “chicago”와 “Chicago”가 검사되면 소문자 단어의 철자가 틀렸다는 표시가 나타납니다.

음성 제안은 철자가 틀린 단어와의 음성 유사를 기반으로 다른 단어를 제안합니다.

인쇄용 제안은 철자가 틀린 단어와의 인쇄용 유사를 기반으로 다른 단어를 제안합니다.

**나누어진 단어 제안**은 맞춤법이 틀린 단어 중에서 두 단어가 하나로 합쳐진 것으로 보이는 단어를 제안합니다(예: “pressthe”의 경우 “press the”).

주요 사전 언어: 맞춤법 검사 중에 사용할 사전 언어를 지정합니다. 기본 언어는 영어입니다. 언어를 변경하려면 팝업 메뉴를 클릭하고 새 언어를 선택합니다.

5. (선택 사항) 맞춤법 검사에서 사용되는 주요 사전 언어를 선택하려면 팝업 메뉴를 클릭하고 언어를 선택합니다. 컴퓨터에 설치된 모든 사전이 나열되어 있습니다.
6. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.



## 맞춤법 검사 사전 바꾸기

기본 설정으로 맞춤법 검사기는 영어(미국) 사전을 사용합니다. 컴퓨터에 설치된 사전은 언제나 변경할 수 있습니다.

### 맞춤법 검사기 사전을 바꾸려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. 옵션 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.
3. 맞춤법 **환경 설정** 아래에서 **바꾸기**를 클릭합니다.
4. **주 사전 언어** 팝업 메뉴에서 사용할 사전을 선택합니다. 컴퓨터에 설치된 사전이 모두 나열되어 있습니다.
5. **확인**을 클릭합니다.
6. **확인**을 다시 클릭합니다.



## 제13장

### eLearning 콘텐츠 만들기

Captivate를 사용하여 SCORM/AICC와 완벽하게 호환되는 진정한 상호 작용 방식의 e-learning 동영상 만들 수 있습니다. Captivate을 통해 다음 작업을 할 수 있습니다.

- 학습 관리 시스템(LMS)과 자동으로 통합되는 퀴즈를 만듭니다. 클릭 상자, 텍스트 입력 상자, 버튼, 그리고 퀴즈를 포함한 모든 상호 작용의 항목에서 점수 데이터를 기록합니다. 각 상호 작용의 요소는 학습 관리 시스템(LMS)의 통합을 위해 가중, 목적 ID, 그리고 상호 작용 ID가 배정될 수 있습니다.
- Manifest 파일을 만들면 Captivate 동영상을 사용자의 LMS와 더 적합하게 조정할 수 있습니다.
- 객관식, 주관식, 참/거짓, 매칭, 빈칸 채우기를 포함한 여러 가지 질문 종류를 동영상에 추가합니다.
- 분기를 사용하여 사용자의 대답에 적절한 내용을 만들 수 있습니다. 분기는 맞고 틀린 답에 따른 다른 경로를 제공합니다.
- 정답, 오답, 그리고 불완전한 답에 대한 메시지를 통해 즉시 사용자에게 피드백을 제공합니다.

eLearning 옵션을 보려면 **동영상** 메뉴에서 **퀴즈 관리자**를 선택합니다. 퀴즈를 추가하려면 **삽입** 메뉴에서 **질문 슬라이드**를 선택합니다.

### Captivate 동영상에서 분기 만들기

분기는 효과적인 e-learning 요소를 만드는 데 중요한 개념입니다. 분기(“우연성 분기”라고도 함)는 질문에 대한 대답에 따라 학습자가 프로그램을 통과하는 경로가 결정됨을 나타냅니다. 개별적인 학습 자료를 만들 수 있는 뛰어난 방법입니다. 분기는 질문에 대한 정답, 질문에 대한 오답, 사용자가 선택한 옵션, 또는 사용자의 경험, 직업 종류, 레벨, 또는 다른 유형으로 만들어질 수 있습니다.

Captivate 동영상에서 영리하고 정교한 분기를 만들 수 있습니다. 동영상에 분기를 추가하려면 다음 몇 가지 쉬운 방법이 있습니다. 이 모든 옵션은 개별적으로 또는 종합적으로 사용될 수 있도록 결과를 기록하는 기능이 있습니다. 또한, Captivate 동영상 슬라이드는 다양한 객체를 포함할 수 있습니다. 예를 들어, 메뉴에 클릭 상자를 삽입하거나, 또는 툴바에 버튼을 삽입할 수 있습니다.

질문 슬라이드를 만들고 답의 옳고 그름에 따라 서로 다른 경로를 지정합니다. 이것이 분기를 삽입하는 가장 간단한 방법입니다. 대답 경로는 여러 가지 옵션으로 설정할 수 있습니다. 예를 들어, 동영상을 계속하기, 특정 슬라이드로 가기, 또는 URL을 열기 등이 있습니다. Captivate에서 오답에 오류 메시지를 간편하게 추가하거나 “다시 시도하십시오”와 같은 재시도 메시지도 추가할 수 있습니다.

클릭 상자를 추가하고 사용자가 클릭 상자를 클릭할 때와 상자 바깥을 클릭할 때에 각기 다른 경로를 선택하십시오. 클릭 상자는 질문 슬라이드와 같은 대답 옵션이 있지만, 자체 슬라이드가 필요 없이 기존 슬라이드에 통합될 수 있습니다. 이 작업을 통해 분기와 동시에 상호 작용을 동영상 상에 삽입할 수 있습니다. 클릭 상자에는 클릭할 때 슬라이드 오디오 정지, 클릭할 때까지 동영상 일시 정지, 및 힌트, 성공, 및 실패 캡션 삽입의 기능을 포함한 여러 옵션 기능이 있습니다.

텍스트 입력 상자를 삽입하고 사용자가 옳거나 틀린 텍스트를 입력하는 경우 다른 분기를 만듭니다. 텍스트 입력 상자는 쉽게 변경 가능하며 여러 창조적인 방법으로 사용될 수 있습니다. 예를 들어, 프로그램에서 데이터 입력 시뮬레이션을 보이는 매우 뛰어난 방법입니다. 상자는 기존 슬라이드에 있고 자체 슬라이드가 필요없기 때문에 질문 슬라이드처럼 동영상의 흐름을 방해하지 않습니다. 텍스트 입력 상자는 암호 묻기, 대/소문자 구분 삽입, 및 힌트, 성공, 및 실패 캡션 삽입 등의 여러 옵션 기능이 있습니다.

버튼을 삽입하고 사용자가 버튼 안쪽 또는 바깥쪽을 클릭할 때 각기 다른 경로를 만듭니다. 버튼을 통해 사용자가 동영상을 편하게 사용할 수 있도록 분기와 상호 작용을 신속하게 삽입할 수 있습니다. 사용자가 버튼을 클릭하면 동영상 이동, 특정 슬라이드로 이동, 또는 이 메일 프로그램 열기 등의 상호 작용을 설정할 수 있습니다. 버튼이 동영상에 멋있게 보이기 위해 채색, 텍스트 옵션, 투명도, 및 테두리 색을 선택하여 버튼을 디자인할 수 있습니다.

## 질문 슬라이드 만들기

Captivate를 사용하면 최첨단의 e-learning 동영상을 만들 수 있습니다. 이 강력한 퀴즈 기능을 통해 객관식, 주관식, 매칭, 참/거짓, 리커트, 그리고 빈칸 채우기 등의 여러 가지 유형의 질문을 쉽게 디자인할 수 있습니다.

사용자가 정답 또는 오답을 할 때 생기는 작업에 대한 완전한 관리력이 주어집니다. 즉, 정답을 제시하는 경우에 대해 임의의 실행("다음 슬라이드로 가기")을 설정하고, 오답을 제시하는 경우에 대해서는 또 다른 실행("URL이나 파일 열기")을 설정할 수 있습니다. 일반적으로 이것을 분기라고 합니다.

모든 퀴즈 종류에서 보고 기능을 사용하여 학생의 실력을 측정할 수 있습니다. 시도 수와 옳고 틀린 대답을 기록할 수 있으며 학습 관리 시스템(LMS)으로 합격/불합격 데이터를 보낼 수 있습니다. 또한, 학생에게 정답 또는 오답에 대한 피드백을 줄 수도 있습니다.

Captivate는 6 가지 유형의 질문을 만들 수 있습니다.

- 객관식
- 참/거짓
- 빈칸 채우기
- 주관식
- 매칭
- 리커트

## 퀴즈 요령 및 팁

Captivate의 퀴즈 기능은 융통성이 있으며 eLearning 콘텐츠가 포함된 동영상 만들 때 다양한 디자인 옵션을 제공합니다. 예를 들어, 간단하고 쉬운 퀴즈를 만들 수 있으며 또한 복잡한 분기가 포함된 더욱 정교한 퀴즈를 만들 수도 있습니다. 다음은 퀴즈 기능을 추가할 때 시도할 수 있는 몇몇 요령 및 팁입니다.

- 한 질문을 건너뛰고 나중에 다시 돌아올 수 있는 기회를 주려면 다음 버튼을 추가하십시오. 이 버튼은 옵션으로 사용되지만, 사용자가 퀴즈를 보면서 편하게 돌아다닐 수 있는 제어를 제공합니다.
- 매칭 질문을 만드는 경우 드래그 앤 드롭을 사용하여 열에 항목을 추가합니다.
- 동영상 사용자와 통신을 하기 위한 피드백 메시지를 추가합니다.
- 사용자가 질문에 올바르게 답할 때와 틀리게 답할 때에 따라 사용할 수 있는 많은 옵션이 있습니다. 서로 다른 사용자 유형에 맞게 동영상을 사용자 정의하기 위해 분기를 시도해 보십시오.
- **퀴즈 관리자에서 퀴즈 끝에서 점수 보여주기**의 설정을 편집해 보십시오. 사용자 정의 합격 및 불합격 메시지를 쓰고, 배경색과 슬라이드를 사용하여 슬라이드를 디자인하고, 점수 표시 방법을 선택할 수 있습니다.

## 새로운 빈칸 채우기 질문 슬라이드 만들기

답을 여러 텍스트 옵션 중에서 선택한 다음 문장 빈칸을 채워서 대답을 해야 하는 질문을 만들려면 이 옵션을 선택합니다.

### 새로운 빈칸 채우기 질문 슬라이드를 만들려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 질문 슬라이드를 삽입하려는 위치 바로 전에 있는 슬라이드를 선택합니다. 예를 들어, 새 질문 슬라이드를 동영상의 7번째 슬라이드로 만들려면 6번째 슬라이드를 클릭합니다.
3. **삽입 메뉴**에서 **질문 슬라이드**를 선택합니다.  
질문 종류 대화 상자가 나타납니다.
4. **빈칸 채우기**를 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.
5. 질문의 기본 **제목**과 **설명**을 그대로 사용하거나 텍스트 상자에 새 텍스트를 직접 입력합니다. 제목과 설명이 동영상 슬라이드에 나타납니다.

**참고:** 하나의 동영상에 같은 종류의 질문을 많이 만들려면, 각 질문에 별도의 이름을 입력하여 다른 질문과 쉽게 구별되게 합니다.

6. **문구** 텍스트 상자 안에 사용자가 채울 빈칸이 포함될 문장이나 문구를 입력합니다.
7. **문구** 텍스트 상자 안에서 단어 또는 문구를 선택하고 **빈칸 추가**를 클릭합니다.
8. 빈답 대화 상자에서 사용자가 올바른 대답을 선택하는 방법에 대한 옵션을 선택합니다.
  - 사용자가 알아서 대답하게 하려면 **사용자가 대답을 입력할 것이며 이 답은 아래 리스트와 비교됩니다**를 선택합니다.
  - 사용자가 선택할 수 있는 가능한 답변 리스트를 제공하려면 **사용자가 아래 리스트에서 답을 선택할 것입니다**를 선택합니다.
9. **추가**를 클릭하고 질문의 빈 칸에 채워질 올바른 단어 또는 문구를 입력합니다. 필요에 따라 **추가** 및 **삭제**를 클릭하여 적합한 리스트를 만듭니다.

10. (선택 사항) 사용자가 빈칸을 채울 때 대문자와 소문자를 구분해서 입력하도록 요구하려면 **대/소문자 구분의 대답입니다**를 선택합니다. 예를 들어, 만약 질문에 대한 답이 “Windows”이고 대/소문자 구분 옵션을 선택하였으면 “windows”는 오답이 됩니다.
11. **확인**을 클릭합니다.
12. **옵션** 탭을 선택합니다.
13. **종류**에서 팝업 메뉴를 클릭한 다음 질문에 점수를 매길지 아니면 질문이 설문인지 둘 중에 하나를 선택합니다.
14. **만약 옳은 대답이면**과 **만약 틀린 대답이면**에서 팝업 메뉴를 사용하여 질문에 대한 답이 정답 또는 오답일 때 수행되는 실행을 선택합니다. 여러 옵션이 있습니다.

만약 옳은 대답이면

건너뛰기: 사용자가 정답을 선택했을 때 원하는 실행 또는 대상을 선택합니다.

- 계속하기: 동영상을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.
- 실행 없음: 메시지(예: 오류 또는 재시도)는 나타나지만 다른 실행은 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** URL 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 보이게 하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 해당 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 놓습니다.

다음 슬라이드로 가기: **건너뛰기** 메뉴에서 선택한 옵션에 따라 정확한 대상을 지정할 수 있도록 이 상자가 바뀝니다.

정답 메시지 보이기: 사용자가 올바른 답을 했을 때 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. 맞는 대답에 대한 피드백을 제공하고 싶지 않으면 이 확인란의 선택을 취소하십시오.

만약 틀린 대답이면

사용자 [#] 시도 허가: 화살표를 사용하여 사용자가 다른 실행이 일어나기 전에 시도할 수 있는 횟수를 지정합니다.

무제한 시도: 무제한으로 시도할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

건너뛰기: 마지막 시도 후에 원하는 실행/대상을 클릭하십시오. 아래 옵션 중에서 선택할 수 있습니다.

- 계속하기: 동영상을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.
- 실행 없음: 메시지(예: 오류 또는 재시도)는 나타나지만 다른 실행은 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** URL 열기 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 보이게 하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 해당 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 놓습니다.

다음 슬라이드로 가기: **전너뛰기** 메뉴에서 선택한 옵션에 따라 정확한 대상을 지정할 수 있도록 이 상자가 바뀝니다.

오류 메시지 보이기: 사용자가 틀린 대답을 했을 때 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. 오답에 대한 피드백을 제공하고 싶지 않으면 이 확인란의 선택을 취소하십시오.

재시도 메시지 보이기: 사용자가 틀린 대답을 했지만 아직 남은 시도 횟수가 있을 경우 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. (예: 다시 시도하십시오.)

불완전 메시지 보이기: 사용자가 대답을 하지 않을 경우 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. (예: 계속하기 전에 먼저 대답을 선택하십시오.)

**중요:** 퀴즈 관리자에서 정답, 오답, 재시도 및 불완전 메시지의 텍스트를 편집할 수 있습니다. **동영상** 메뉴를 클릭하고 **퀴즈 관리자**를 선택한 다음, **퀴즈** 탭을 클릭합니다.

15. **취소, 뒤로 및 다음** 버튼을 질문 슬라이드에 표시해서 사용자가 쉽게 찾아갈 수 있게 하려면 이들 옵션을 선택합니다.
16. **보고** 탭을 선택한 후 다음 필드를 수정합니다.

대답 보고: 이 옵션은 퀴즈 점수를 유지합니다.

목적 ID: 이것은 옵션 변수입니다. 만약 퀴즈 질문이 학습 관리 시스템의 목적 세트와 관련되어 있으면, 이 필드에 해당 목적을 입력합니다.

상호 작용 ID: Captivate 동영상(SWF 파일)이 학습 관리 시스템에 추적 정보를 보내기를 원하는 경우, 학습 관리 시스템에서 지정한 상호 작용 ID를 사용해야 합니다.

가중: 가중은 질문의 상대적인 중요성을 나타냅니다. 임의의 모든 값을 입력할 수 있습니다(소수 없이). 모든 질문의 값이 같은 경우(예: “1”)에는 점수도 동등하게 적용됩니다. 질문별로 각기 다른 값을 설정하려면 다음을 유의하시기 바랍니다. 가중은 서로 상대적입니다. 따라서 가중 “2”가 적용된 질문은 가중 “1”이 적용된 질문보다 두 배의 값을 지닙니다. 이 기능을 사용하여 기본적인 질문에는 작은 값을 적용하고 힘든 질문에는 더 큰 값을 적용할 수 있습니다.

시간 제한: 사용자가 질문에 대답할 수 있는 시간을 제한하려면 이 옵션을 선택합니다. 텍스트 상자에 시:분:초 형식으로 시간을 입력합니다.

17. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

새로운 빈칸 채우기 질문 슬라이드가 동영상의 지정된 위치에 나타납니다. 질문을 수정하려면 슬라이드의 왼쪽 위에 있는 **질문 편집**을 클릭합니다.

## 새로운 리커트 질문 슬라이드 만들기

질문에 동의하는 정도를 지정하도록 요청하는 질문을 만들려면 이 옵션을 선택합니다. 예를 들어, “이 Captivate 동영상은 나에게 도움이 되는 정보를 제공하였다.”라는 질문에 “동의 안 함”, “어느 정도 동의 안 함”, “중간”, “어느 정도 동의” 또는 “동의”를 선택하도록 합니다.

**중요:** 리커트 질문은 설문이기 때문에 점수를 매기지 않습니다. 리커트 질문에 가중을 배정할 수도 또한 옮겨나 틀린 대답에 대한 분기를 만들 수도 없습니다(설문 질문은 옮겨나 틀린 대답이 없기 때문에). 하지만, 리커트 질문이 끝난 다음에 어떤 실행이 (다음 슬라이드로 가기, 다른 동영상을 열기, 또는 URL 표시하기, 등) 작동되는지는 설정할 수 있습니다.

### 새로운 리커트 질문 슬라이드를 만들려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 질문 슬라이드를 삽입하려는 위치 전에 있는 슬라이드를 선택합니다. 예를 들어, 새로운 질문 슬라이드가 동영상에서 일곱 번째 슬라이드로 나타나게 하려면 슬라이드 6을 클릭하십시오.
3. **삽입 메뉴**에서 **질문 슬라이드**를 선택합니다.  
질문 종류 대화 상자가 나타납니다.
4. **리커트**를 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.
5. 질문의 기본 **제목**과 **설명**을 그대로 사용하거나 텍스트 상자에 새 텍스트를 직접 입력합니다. 제목과 설명이 동영상 슬라이드에 나타납니다.

**참고:** 하나의 동영상에 같은 종류의 질문을 많이 만들려면, 각 질문에 별도의 이름을 입력하여 다른 질문과 쉽게 구별되게 합니다.

6. **질문** 영역에서 **추가**를 클릭하고 텍스트 상자 안에 리커트 질문을 직접 입력합니다. (한 슬라이드에 8개 리커트 질문까지 추가할 수 있습니다.)
7. **대답** 영역에서 기본 대답 텍스트를 수락하거나, 텍스트를 편집하거나, 또는 새 대답 종류를 추가할 수 있습니다. 텍스트를 편집하려면 “중립” 같은 기존 텍스트를 더블 클릭하고 새로운 텍스트를 입력합니다. 다른 대답 종류를 추가하려면 **추가**를 클릭하고 새로운 텍스트를 입력합니다.
8. **옵션** 탭을 선택합니다.
9. **설문 후**에서 팝업 메뉴를 사용하여 질문에 대답했을 때 수행되는 실행을 선택합니다. 다음과 같은 다양한 옵션이 있습니다.

건너뛰기: 사용자가 대답을 했을 때 원하는 실행 또는 대상을 선택합니다.

- 계속하기: 동영상을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.



- 실행 없음: 메시지(예: 오류 또는 재시도)는 나타나지만 다른 실행은 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** URL 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 보이게 하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 해당 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 놓습니다.

다음 슬라이드로 가기:  **건너뛰기**  메뉴에서 선택한 옵션에 따라 정확한 대상을 지정할 수 있도록 이 상자가 바뀝니다.

10. **취소, 뒤로 및 다음** 버튼을 질문 슬라이드에 표시해서 사용자가 쉽게 찾아갈 수 있게 하려면 이들 옵션을 선택합니다.
11. **보고** 탭을 선택한 후 다음 필드를 수정합니다.
 

대답 보고: 이 옵션은 퀴즈 점수를 유지합니다.

목적 ID: 이것은 옵션 변수입니다. 만약 퀴즈 질문이 학습 관리 시스템의 목적 세트와 관련되어 있으면, 이 필드에 해당 목적을 입력합니다.

상호 작용 ID: Captivate 동영상(SWF 파일)이 학습 관리 시스템에 추적 정보를 보내기를 원하는 경우, 학습 관리 시스템에서 지정한 상호 작용 ID를 사용해야 합니다.

가중: (리커트 질문은 설문이기 때문에 가중 옵션은 리커트 질문에 사용되지 않습니다.)

시간 제한: 사용자가 질문에 대답할 수 있는 시간을 제한하려면 이 옵션을 선택합니다. 텍스트 상자에 시:분:초 형식으로 시간을 입력합니다.
12. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.
 

새로운 리커트 질문 슬라이드가 동영상의 지정된 위치에 나타납니다. 질문을 수정하려면 슬라이드의 왼쪽 위에 있는 **질문 편집**을 클릭합니다.

## 새로운 매칭 질문 슬라이드 만들기

두 개 목록에서 서로 관련이 있는 항목들을 연결하는 질문을 만들려면 이 옵션을 선택합니다.

### 새로운 매칭 질문 슬라이드를 만들려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
  2. 질문 슬라이드를 삽입하려는 위치 바로 전에 있는 슬라이드를 선택합니다. 예를 들어, 새 질문 슬라이드를 동영상의 7번째 슬라이드로 만들려면 6번째 슬라이드를 클릭합니다.
  3. **삽입 메뉴**에서 **질문 슬라이드**를 선택합니다.
 

**질문 종류** 대화 상자가 나타납니다.
  4. **매칭**을 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.
  5. 질문의 기본 제목을 수락하거나 텍스트 상자에 새 텍스트를 직접 입력합니다. 동영상의 슬라이드에 제목이 나타납니다.
- 참고:** 하나의 동영상에 같은 종류의 질문을 많이 만들려면, 각 질문에 별도의 이름을 입력하여 다른 질문과 쉽게 구별되게 합니다.
6. **질문**에서 매칭 질문이 슬라이드에 나타나기 원하는 대로 정확하게 질문을 텍스트 상자에 입력합니다. 예를 들면 “1열의 직위를 2열의 알맞은 부서 이름과 맞추십시오.”와 같은 질문을 입력합니다.
  7. **대답**에서 각 열 아래에 있는 추가를 클릭하고 매칭시킬 단어나 문구를 입력합니다. 필요한 경우 **삭제**를 클릭하여 대답을 제거하거나 위 또는 아래 버튼을 클릭하여 열에서 대답의 위치를 위나 아래로 옮깁니다.

8. 대답 사이에 알맞은 매칭을 만들려면 한 열에 있는 항목을 클릭하고 다른 열에 있는 항목을 클릭한 다음 **매치**를 클릭합니다. 관계를 표시하는 줄이 두 항목 사이에 그려집니다. 매칭을 수정하려면 **매치 취소**를 클릭한 후 다시 시작합니다.
9. **번호 매기기**에서 팝업 메뉴를 클릭한 후 대문자, 소문자 또는 숫자를 선택합니다.
10. **옵션** 탭을 선택합니다.
11. **종류**에서 팝업 메뉴를 클릭한 다음 질문에 점수를 매길지 아니면 질문이 설문인지 둘 중에 하나를 선택합니다.
12. **만약 옳은 대답이면**과 **만약 틀린 대답이면**에서 팝업 메뉴를 사용하여 질문에 대한 답이 정답 또는 오답일 때 수행되는 실행을 선택합니다. 여러 옵션이 있습니다.

만약 옳은 대답이면

건너뛰기: 사용자가 정답을 선택했을 때 원하는 실행 또는 대상을 선택합니다.

- 계속하기: 동영상을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.
- 실행 없음: 메시지(예: 오류 또는 재시도)는 나타나지만 다른 실행은 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** URL 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 보이게 하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 해당 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 놓습니다.

다음 슬라이드로 가기: **건너뛰기** 메뉴에서 선택한 옵션에 따라 정확한 대상을 지정할 수 있도록 이 상자가 바뀝니다.

정답 메시지 보이기: 사용자가 올바른 답을 했을 때 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. 맞는 대답에 대한 피드백을 제공하고 싶지 않으면 이 확인란의 선택을 취소하십시오.

만약 틀린 대답이면

사용자 [#] 시도 허가: 화살표를 사용하여 사용자가 다른 실행이 일어나기 전에 시도할 수 있는 횟수를 지정합니다.

무제한 시도: 무제한으로 시도할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

건너뛰기: 마지막 시도 후에 원하는 실행/대상을 클릭하십시오. 아래 옵션 중에서 선택할 수 있습니다.

- 계속하기: 동영상을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.
- 실행 없음: 메시지(예: 오류 또는 재시도)는 나타나지만 다른 실행은 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** URL 열기 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 보이게 하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 해당 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 놓습니다.

다음 슬라이드로 가기: **전너뛰기** 메뉴에서 선택한 옵션에 따라 정확한 대상을 지정할 수 있도록 이 상자가 바뀝니다.

오류 메시지 보이기: 사용자가 틀린 대답을 했을 때 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. 오답에 대한 피드백을 제공하고 싶지 않으면 이 확인란의 선택을 취소하십시오.

재시도 메시지 보이기: 사용자가 틀린 대답을 했지만 아직 남은 시도 횟수가 있을 경우 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. (예: 다시 시도하십시오.)

불완전 메시지 보이기: 사용자가 대답을 하지 않을 경우 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. (예: 계속하기 전에 먼저 대답을 선택하십시오.)

**중요:** 퀴즈 관리자에서 정답, 오답, 재시도 및 불완전 메시지의 텍스트를 편집할 수 있습니다. **동영상** 메뉴를 클릭하고 **퀴즈 관리자**를 선택한 다음, **퀴즈** 탭을 클릭합니다.

13. **취소, 뒤로 및 다음** 버튼을 질문 슬라이드에 표시해서 사용자가 쉽게 찾아갈 수 있게 하려면 이 들 옵션을 선택합니다.

14. **보고** 탭을 선택한 후 다음 필드를 수정합니다.

대답 보고: 이 옵션은 퀴즈 점수를 유지합니다.

목적 ID: 이것은 옵션 변수입니다. 만약 퀴즈 질문이 학습 관리 시스템의 목적 세트와 관련되어 있으면, 이 필드에 해당 목적을 입력합니다.

상호 작용 ID: Captivate 동영상(SWF 파일)이 학습 관리 시스템에 추적 정보를 보내기를 원하는 경우, 학습 관리 시스템에서 지정한 상호 작용 ID를 사용해야 합니다.

가중: 가중은 질문의 상대적인 중요성을 나타냅니다. 임의의 모든 값을 입력할 수 있습니다(소수 없이). 모든 질문의 값이 같은 경우(예: “1”)에는 점수도 동등하게 적용됩니다. 질문별로 각기 다른 값을 설정하려면 다음을 유의하시기 바랍니다. 가중은 서로 상대적입니다. 따라서 가중 “2”가 적용된 질문은 가중 “1”이 적용된 질문보다 두 배의 값을 지닙니다. 이 기능을 사용하여 기본적인 질문에는 작은 값을 적용하고 힘든 질문에는 더 큰 값을 적용할 수 있습니다.

시간 제한: 사용자가 질문에 대답할 수 있는 시간을 제한하려면 이 옵션을 선택합니다. 텍스트 상자에 시:분:초 형식으로 시간을 입력합니다.

15. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

새로운 매칭 질문 슬라이드가 동영상의 지정된 위치에 나타납니다. 질문을 수정하려면 슬라이드의 왼쪽 위에 있는 **질문 편집**을 클릭합니다.

## 새로운 객관식 질문 슬라이드 만들기

리스트에서 정답을 한 개 이상 선택해야 하는 질문을 만들려면 이 옵션을 선택합니다.

### 새로운 객관식 질문 슬라이드를 만들려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 질문 슬라이드를 삽입하려는 위치 바로 전에 있는 슬라이드를 선택합니다. 예를 들어, 새 질문 슬라이드를 동영상의 7번째 슬라이드로 만들려면 6번째 슬라이드를 클릭합니다.
3. **삽입 메뉴**에서 **질문 슬라이드**를 선택합니다.
4. **질문 종류** 대화 상자가 나타납니다.  
객관식을 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.
5. 질문의 기본 제목을 수락하거나 텍스트 상자에 새 텍스트를 직접 입력합니다. 동영상의 슬라이드에 제목이 나타납니다.

**참고:** 하나의 동영상에 같은 종류의 질문을 많이 만들려면, 각 질문에 별도의 이름을 입력하여 다른 질문과 쉽게 구별되게 합니다.

6. **질문**에서 객관식 질문이 슬라이드에 나타나기 원하는 대로 정확하게 질문을 텍스트 상자에 입력합니다.
7. **대답** 영역에서 **추가**를 클릭하고 가능한 답을 입력합니다. 필요한 경우 **삭제**를 클릭하여 리스트에서 답을 삭제하고 또는 **위로 이동** 또는 **아래로 이동**을 선택하여 리스트에 있는 답의 위치를 변경합니다.
8. 옳은 답 옆에 있는 라디오 버튼을 클릭하여 어떤 답이 옳은지를 설정합니다.
9. **스타일**에서 정답이 한 개인지 또는 여러 개인지 선택합니다.
10. **번호 매기기**에서 팝업 메뉴를 클릭한 후 대문자, 소문자 또는 숫자를 선택합니다.
11. **옵션** 탭을 선택합니다.
12. **종류**에서 팝업 메뉴를 클릭한 다음 질문에 점수를 매길지 아니면 질문이 설문인지 둘 중에 하나를 선택합니다.
13. **만약 옳은 대답이면**과 **만약 틀린 대답이면**에서 질문에 대답했을 때 수행되는 실행을 팝업 메뉴를 사용하여 선택합니다. 다음과 같은 다양한 옵션이 있습니다.

만약 정답이면

건너뛰기: 사용자가 정답을 선택했을 때 원하는 실행 또는 대상을 선택합니다.

- 계속하기: 동영상을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다.
- **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.

- 실행 없음: 메시지(예: 오류 또는 재시도)는 나타나지만 다른 실행은 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** URL 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만, 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 사용자에게 보이기를 원하는 경우, URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 옮깁니다.

다음 슬라이드로 가기: **건너뛰기** 메뉴에서 선택한 옵션에 따라 정확한 대상을 지정할 수 있도록 이 상자가 바뀝니다.

정답 메시지 보이기: 사용자가 올바른 답을 했을 때 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. 맞는 대답에 대한 피드백을 제공하고 싶지 않으면 이 확인란의 선택을 취소하십시오.

만약 틀린 대답이면

사용자 [#] 시도 허가: 화살표를 사용하여 사용자가 다른 실행이 일어나기 전에 시도할 수 있는 횟수를 지정합니다.

무제한 시도: 무제한으로 시도할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

건너뛰기: 마지막 시도 후에 원하는 실행/대상을 클릭하십시오. 아래 옵션 중에서 선택할 수 있습니다.

- 계속하기: 동영상을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상 이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다.
- **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.
- 실행 없음: 메시지(예: 오류 또는 재시도)는 나타나지만 다른 실행은 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** URL 열기 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 보이게 하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 해당 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 놓습니다.

다음 슬라이드로 가기: **건너뛰기** 메뉴에서 선택한 옵션에 따라 정확한 대상을 지정할 수 있도록 이 상자가 바뀝니다.

오류 메시지 보이기: 사용자가 틀린 답을 했을 때 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. 오답에 대한 피드백을 제공하고 싶지 않으면 이 확인란의 선택을 취소하십시오.

재시도 메시지 보이기: 사용자가 틀린 답을 했지만 아직 남은 시도 횟수가 있을 경우 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. (예: 다시 시도하십시오.)

불완전 메시지 보이기: 사용자가 답을 하지 않을 경우 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. (예: 계속하기 전에 먼저 답을 선택하십시오.)

**중요:** 퀴즈 관리자에서 정답, 오답, 재시도 및 불완전 메시지의 텍스트를 편집할 수 있습니다. **동영상** 메뉴를 클릭하고 **퀴즈 관리자**를 선택한 다음, **퀴즈** 탭을 클릭합니다.

14. **취소, 뒤로 및 다음** 버튼을 질문 슬라이드에 표시해서 사용자가 쉽게 찾아갈 수 있게 하려면 이들 옵션을 선택합니다.
15. **보고** 탭을 선택한 후 다음 필드를 수정합니다.  
 대답 보고: 이 옵션은 퀴즈 점수를 유지합니다.  
 목적 ID: 이것은 옵션 변수입니다. 만약 퀴즈 질문이 학습 관리 시스템의 목적 세트와 관련되어 있으면, 이 필드에 해당 목적을 입력합니다.  
 상호 작용 ID: Captivate 동영상(SWF 파일)이 학습 관리 시스템에 추가 정보를 보내기를 원하는 경우, 학습 관리 시스템에서 지정한 상호 작용 ID를 사용해야 합니다.  
 가중: 가중은 질문의 상대적인 중요성을 나타냅니다. 임의의 모든 값을 입력할 수 있습니다(소수 없이). 모든 질문의 값이 같은 경우(예: “1”)에는 점수도 동등하게 적용됩니다. 질문별로 각기 다른 값을 설정하려면 다음을 유의하시기 바랍니다. 가중은 서로 상대적입니다. 따라서 가중 “2”가 적용된 질문은 가중 “1”이 적용된 질문보다 두 배의 값을 지닙니다. 이 기능을 사용하여 기본적인 질문에는 작은 값을 적용하고 힘든 질문에는 더 큰 값을 적용할 수 있습니다.  
 시간 제한: 사용자가 질문에 대답할 수 있는 시간을 제한하려면 이 옵션을 선택합니다. 텍스트 상자에 시:분:초 형식으로 시간을 입력합니다.
16. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.  
 새로운 객관식 질문 슬라이드가 동영상의 지정된 위치에 나타납니다. 질문을 수정하려면, 편집을 클릭합니다(슬라이드의 왼쪽 위 코너).

## 새로운 주관식 질문 슬라이드 만들기

단어나 구를 사용하여 대답해야 하는 질문을 만들려면 이 옵션을 선택합니다.

### 새로운 주관식 질문 슬라이드를 만들려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 질문 슬라이드를 삽입하려는 위치 바로 전에 있는 슬라이드를 선택합니다. 예를 들어, 새 질문 슬라이드를 동영상의 7번째 슬라이드로 만들려면 6번째 슬라이드를 클릭합니다.
3. **삽입 메뉴**에서 **질문 슬라이드**를 선택합니다.  
**질문 종류** 대화 상자가 나타납니다.
4. **주관식**을 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.
5. 질문의 기본 제목을 수락하거나 텍스트 상자에 새 텍스트를 직접 입력합니다. 동영상의 슬라이드에 제목이 나타납니다.

**참고:** 하나의 동영상에 같은 종류의 질문을 많이 만들려면, 각 질문에 별도의 이름을 입력하여 다른 질문과 쉽게 구별되게 합니다.

6. **질문**에서 주관식 질문이 슬라이드에 나타나기 원하는 대로 정확하게 질문을 텍스트 상자에 입력합니다.
7. 사용자의 대답과 비교할 수 있는 단어/문구 리스트를 만들려면 **대답을 아래 리스트와 비교하기**를 선택합니다. 그런 다음 **추가**를 클릭하고 텍스트를 입력합니다. 필요에 따라 **추가** 및 **삭제**를 클릭하여 적합한 리스트를 만듭니다. 이 옵션을 선택하지 않으면 사용자가 제공하는 대답은 그대로 수락되고 설문으로 간주됩니다. (설문에는 옳거나 틀린 답이 없습니다.)
8. (선택 사항) 사용자가 주관식 대답을 할 때 대문자와 소문자를 구분해서 입력하도록 요구하려면 **대/소문자 구분의 대답입니다**를 선택합니다. 예를 들어, 만약 질문에 대한 답이 “Windows”이고 대/소문자 구분 옵션을 선택하였으면 “windows”는 오답이 됩니다.

## 9. 옵션 탭을 선택합니다.

**질문 탭**(위의 단계 7 참조)에서 **대답을 아래 리스트와 비교하기** 옵션을 선택하면 이 탭에서 다음과 같은 옵션을 사용할 수 있습니다.

종류: 팝업 메뉴를 클릭한 다음 질문에 점수를 매길지 또는 질문이 설문일지 둘 중에 하나를 선택합니다.

만약 정답이면

건너뛰기: 사용자가 정답을 선택했을 때 원하는 실행 또는 대상을 선택합니다.

- 계속하기: 동영상을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 추가를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.
- 실행 없음: 메시지(예: 오류 또는 재시도)는 나타나지만 다른 실행은 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** URL 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 보이게 하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 해당 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 놓습니다.

다음 슬라이드로 가기: **건너뛰기** 메뉴에서 선택한 옵션에 따라 정확한 대상을 지정할 수 있도록 이 상자가 바뀝니다.

정답 메시지 보이기: 사용자가 정답을 했을 때 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. 맞는 대답에 대한 피드백을 제공하고 싶지 않으면 이 확인란의 선택을 취소하십시오.

만약 틀린 대답이면

사용자 [#] 시도 허가: 화살표를 사용하여 사용자가 다른 실행이 일어나기 전에 시도할 수 있는 횟수를 지정합니다.

무제한 시도: 무제한으로 시도할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

건너뛰기: 마지막 시도 후에 원하는 실행/대상을 클릭하십시오. 아래 옵션 중에서 선택할 수 있습니다.

- 계속하기: 동영상을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.

- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.
- 실행 없음: 메시지(예: 오류 또는 재시도)는 나타나지만 다른 실행은 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** URL 열기 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 보이게 하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 해당 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 놓습니다.

다음 슬라이드로 가기: **건너뛰기** 메뉴에서 선택한 옵션에 따라 정확한 대상을 지정할 수 있도록 이 상자가 바뀝니다.

오류 메시지 보이기: 사용자가 틀린 대답을 했을 때 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. 오답에 대한 피드백을 제공하고 싶지 않으면 이 확인란의 선택을 취소하십시오.

재시도 메시지 보이기: 사용자가 틀린 대답을 했지만 아직 남은 시도 횟수가 있을 경우 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. (예: 다시 시도하십시오.)

불완전 메시지 보이기: 사용자가 대답을 하지 않을 경우 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. (예: 계속하기 전에 먼저 대답을 선택하십시오.)

**중요:** 퀴즈 관리자에서 정답, 오답, 재시도 및 불완전 메시지의 텍스트를 편집할 수 있습니다. **동영상** 메뉴를 클릭하고 **퀴즈 관리자**를 선택한 다음, **퀴즈** 탭을 클릭합니다.

질문 탭(위의 단계 7 참조)에서 **대답을 아래 리스트와 비교하기** 옵션을 선택하지 않으면 이 탭에서 다음과 같은 옵션을 사용할 수 있습니다.

종류: 팝업 메뉴를 클릭한 다음 질문에 점수를 매길지 또는 질문이 설문일지 둘 중에 하나를 선택합니다.

설문 후

- 건너뛰기: 사용자가 대답을 했을 때 원하는 실행 또는 대상을 선택합니다.
- 계속하기: 동영상을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다.
- **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.
- 실행 없음: 메시지(예: 오류 또는 재시도)는 나타나지만 다른 실행은 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** URL 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 보이게 하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 해당 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 놓습니다.



다음 슬라이드로 가기:  **건너뛰기**  메뉴에서 선택한 옵션에 따라 정확한 대상을 지정할 수 있도록 이 상자가 바뀝니다.

정답 메시지 보이기: 사용자가 정답을 했을 때 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. 맞는 대답에 대한 피드백을 제공하고 싶지 않으면 이 확인란의 선택을 취소하십시오.

10. **취소, 뒤로**  및 **다음**  버튼을 질문 슬라이드에 표시해서 사용자가 쉽게 찾아갈 수 있게 하려면 이들 옵션을 선택합니다.

11. **보고**  탭을 선택한 후 다음 필드를 수정합니다.

대답 보고: 이 옵션은 퀴즈 점수를 유지합니다.

목적 ID: 이것은 옵션 변수입니다. 만약 퀴즈 질문이 학습 관리 시스템의 목적 세트와 관련되어 있으면, 이 필드에 해당 목적을 입력합니다.

상호 작용 ID: Captivate 동영상(SWF 파일)이 학습 관리 시스템에 추적 정보를 보내기를 원하는 경우, 학습 관리 시스템에서 지정한 상호 작용 ID를 사용해야 합니다.

가중: **질문**  탭에서 **대답을 아래 리스트와 비교하기**  옵션을 선택한 경우 질문에 가중을 설정할 수 있습니다. 가중은 질문의 상대적 중요성을 나타냅니다. 임의의 모든 값을 입력해도 됩니다(소수 없이). 모든 질문의 값이 같은 경우(예: “1”)에는 점수도 동등하게 적용됩니다. 질문별로 각기 다른 값을 설정하려면 다음을 유의하시기 바랍니다. 가중은 서로 상대적입니다. 따라서 가중 “2”가 적용된 질문은 가중 “1”이 적용된 질문보다 두 배의 값을 지닙니다. 이 기능을 사용하여 기본적인 질문에는 작은 값을 적용하고 힘든 질문에는 더 큰 값을 적용할 수 있습니다.

**질문**  탭에서 **대답을 아래 리스트와 비교하기**  옵션을 선택하지 않으면 주관식 질문이 설문으로 고려되고 가중이 적용되지 않습니다.

시간 제한: 사용자가 질문에 대답할 수 있는 시간을 제한하려면 이 옵션을 선택합니다. 텍스트 상자에 시:분:초 형식으로 시간을 입력합니다.

12. 끝난 후, **확인** 을 클릭합니다.

새로운 주관식 질문 슬라이드가 동영상의 지정된 위치에 나타납니다. 질문을 수정하려면 슬라이드의 왼쪽 위에 있는 **질문 편집** 을 클릭합니다.

## 새로운 참 또는 거짓 질문 슬라이드 만들기

참인지 아니면 거짓인지를 결정해야 하는 질문을 만들려면 이 옵션을 선택합니다.

**새로운 참/거짓 질문 슬라이드를 만들려면:**

1. Captivate 동영상을 엽니다.

2. 질문 슬라이드를 삽입하려는 위치 바로 전에 있는 슬라이드를 선택합니다. 예를 들어, 새 질문 슬라이드를 동영상의 7번째 슬라이드로 만들려면 6번째 슬라이드를 클릭합니다.

3. **삽입 메뉴** 에서 **질문 슬라이드** 를 선택합니다.

**질문 종류**  대화 상자가 나타납니다.

4. **참/거짓** 을 선택한 후 **확인** 을 클릭합니다.

5. 질문의 기본 제목을 수락하거나 텍스트 상자에 새 텍스트를 직접 입력합니다. 동영상의 슬라이드에 제목이 나타납니다.

**참고:** 하나의 동영상에 같은 종류의 질문을 많이 만들려면, 각 질문에 별도의 이름을 입력하여 다른 질문과 쉽게 구별되게 합니다.

6. 질문에서 **참/거짓** 질문이 슬라이드에 나타나기 원하는 대로 정확하게 질문을 텍스트 상자에 입력합니다.
7. **대답** 영역에서 **참** 또는 **거짓** 옆에 있는 라디오 버튼을 클릭하여 어떤 답이 옳은지를 설정합니다. **위로 이동** 또는 **아래로 이동**을 클릭하여 리스트에 있는 대답 위치를 변경합니다.
8. **스타일**에서 **참** 또는 **거짓** 아니면 **예** 또는 **아니오**를 선택합니다.
9. **번호 매기기**에서 팝업 메뉴를 클릭한 후 대문자, 소문자 또는 숫자를 선택합니다.
10. **옵션** 탭을 선택합니다.
11. **종류**에서 팝업 메뉴를 클릭한 다음 질문에 점수를 매길지 아니면 질문이 설문인지 둘 중에 하나를 선택합니다.
12. **만약 옳은 대답이면**과 **만약 틀린 대답이면**에서 팝업 메뉴를 사용하여 질문에 대한 답이 정답 또는 오답일 때 수행되는 실행을 선택합니다. 여러 옵션이 있습니다.

만약 정답이면

건너뛰기: 사용자가 정답을 선택했을 때 원하는 실행 또는 대상을 선택합니다.

- 계속하기: 동영상을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재**, **새로운**, **상위** 및 **위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 추가를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.
- 실행 없음: 메시지(예: 오류 또는 재시도)는 나타나지만 다른 실행은 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** URL 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 보이게 하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 해당 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 놓습니다.

다음 슬라이드로 가기: **건너뛰기** 메뉴에서 선택한 옵션에 따라 정확한 대상을 지정할 수 있도록 이 상자가 바뀝니다.

정답 메시지 보이기: 사용자가 정답을 했을 때 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. 맞는 대답에 대한 피드백을 제공하고 싶지 않으면 이 확인란의 선택을 취소하십시오.

만약 틀린 대답이면

사용자 [#] 시도 허가: 화살표를 사용하여 사용자가 다른 실행이 일어나기 전에 시도할 수 있는 횟수를 지정합니다.

무제한 시도: 무제한으로 시도할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

건너뛰기: 마지막 시도 후에 원하는 실행/대상을 클릭하십시오. 아래 옵션 중에서 선택할 수 있습니다.

- 계속하기: 동영상을 계속 재생하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 추가를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.
- 실행 없음: 메시지(예: 오류 또는 재시도)는 나타나지만 다른 실행은 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** URL 열기 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 보이게 하려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 해당 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 놓습니다.

다음 슬라이드로 가기: **건너뛰기** 메뉴에서 선택한 옵션에 따라 정확한 대상을 지정할 수 있도록 이 상자가 바뀝니다.

오류 메시지 보이기: 사용자가 틀린 대답을 했을 때 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. 오답에 대한 피드백을 제공하고 싶지 않으면 이 확인란의 선택을 취소하십시오.

재시도 메시지 보이기: 사용자가 틀린 대답을 했지만 아직 남은 시도 횟수가 있을 경우 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. (예: 다시 시도하십시오.)

불완전 메시지 보이기: 사용자가 대답을 하지 않을 경우 텍스트 메시지를 나타내려면 이 옵션을 선택합니다. (예: 계속하기 전에 먼저 대답을 선택하십시오.)

**중요:** 퀴즈 관리자에서 정답, 오답, 재시도 및 불완전 메시지의 텍스트를 편집할 수 있습니다. **동영상** 메뉴를 클릭하고 **퀴즈 관리자**를 선택한 다음, **퀴즈 탭**을 클릭합니다.

13. **취소, 뒤로 및 다음** 버튼을 질문 슬라이드에 표시해서 사용자가 쉽게 찾아갈 수 있게 하려면 이들 옵션을 선택합니다.
14. **보고** 탭을 선택한 후 다음 필드를 수정합니다.

대답 보고: 이 옵션은 퀴즈 점수를 유지합니다.

목적 ID: 이것은 옵션 변수입니다. 만약 퀴즈 질문이 학습 관리 시스템의 목적 세트와 관련되어 있으면, 이 필드에 해당 목적을 입력합니다.

상호 작용 ID: Captivate 동영상(SWF 파일)이 학습 관리 시스템에 추적 정보를 보내기를 원하는 경우, 학습 관리 시스템에서 지정한 상호 작용 ID를 사용해야 합니다.

가중: 가중은 질문의 상대적인 중요성을 나타냅니다. 임의의 모든 값을 입력할 수 있습니다(소수 없이). 모든 질문의 값이 같은 경우(예: “1”)에는 점수도 동등하게 적용됩니다. 질문별로 각기 다른 값을 설정하려면 다음을 유의하시기 바랍니다. 가중은 서로 상대적입니다. 따라서 가중 “2”가 적용된 질문은 가중 “1”이 적용된 질문보다 두 배의 값을 지닙니다. 이 기능을 사용하여 기본적인 질문에는 작은 값을 적용하고 힘든 질문에는 더 큰 값을 적용할 수 있습니다.

시간 제한: 사용자가 질문에 대답할 수 있는 시간을 제한하려면 이 옵션을 선택합니다. 텍스트 상자에 시:분:초 형식으로 시간을 입력합니다.

15. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

새로운 참/거짓 질문 슬라이드가 동영상의 지정된 위치에 나타납니다. 질문을 수정하려면 슬라이드의 왼쪽 위에 있는 **질문 편집**을 클릭합니다.

## eLearning 출력 옵션 설정하기

Captivate는 eLearning 요소가 포함된 동영상에 사용할 수 있는 다양한 출력 옵션을 제공합니다. 예를 들어, 동영상을 SCORM 또는 AICC 호환으로 설정할 수 있습니다.

### eLearning 출력 옵션을 설정하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **퀴즈 관리자**를 선택합니다.  
퀴즈 관리자 대화 상자가 나타납니다.
3. **보고** 탭을 클릭합니다.
4. **출력 옵션 작동시키기**를 선택합니다.
5. 원하는 출력을 선택합니다.

**Breeze:** 이 옵션은 Macromedia Breeze에서 추적을 활성화합니다.

**AICC:** AICC 지원을 작동시키려면 이 옵션을 선택합니다.

**SCORM:** SCORM 지원을 작동시키려면 이 옵션을 선택합니다.

**중요:** 동영상에 **AICC** 또는 **SCORM** 옵션을 선택하면 전체 화면 제작 옵션은 적용될 수 없습니다.

**중요:** 전체 화면 옵션을 선택하면 Captivate에 Windows XP Service Pack 2를 위한 두 html 파일이 만들어집니다. 동영상을 제작할 때 사용자가 SP2 경고 메시지를 받지 않게 하려면 두 html 파일을 SWF와 함께 사용하십시오. html 파일에 링크할 때는 "fs"를 추가해야 합니다(예: "myproject\_fs.htm"). "fs"가 추가된 html 파일은 자동으로 두 번째 html 파일에 링크되며 이 파일이 실제 동영상을 재생합니다.

**Manifest:** 클릭하여 Manifest 파일(여러 학습 관리 시스템에서 요구되는 파일)을 만드는 데 필요한 옵션을 설정할 수 있게 하는 Manifest 대화 상자를 엽니다.

**Questionmark Perception:** 이 옵션은 동영상이 QuestionMark Perception 프로그램과 호환되는지 확인합니다. Captivate 시뮬레이션이 Perception으로 신속하게 가져올 수 있도록 Captivate는 자동으로 QML 파일을 생성합니다.

**Authorware:** 이 옵션은 동영상이 Macromedia Authorware 프로그램과 호환되는지 확인합니다. Captivate 시뮬레이션을 내보내기 명령을 사용하여 간단하게 Authorware 프로젝트에 통합할 수 있습니다. 모든 Captivate 점수 데이터는 Authorware에서 추적될 수 있습니다.

**분리대:** Authorware에서 원하는 필드 분리대를 입력합니다.

**이 메일:** 이 옵션은 점수 결과를 지정된 이 메일 주소로 자동으로 보냅니다. 완전한 이 메일 주소를 텍스트 상자 안에 입력합니다(예를 들어, name@mycompany.com). 결과는 쉽표로 분리된 형식으로 보내지며 Excel과 같은 스프레드시트 프로그램에 손쉽게 복사하고 붙여넣을 수 있습니다.

**보고 레벨:** 사용자에게 보고되는 정보 종류를 지정합니다. 팝업 메뉴에서 옵션을 선택합니다.

**합격 또는 불합격 보고:** 사용자가 결과를 **완전/불완전**으로 받을지 아니면 **합격/불합격**으로 받을지를 지정합니다.

**LMS로 점수를 보고하는 방식:** 사용자가 결과를 점수로 받을지 아니면 퍼센트로 받을지를 지정합니다.

6. **확인**을 클릭합니다.

## eLearning 합격을 설정하기

퀴즈를 동영상에 넣을 때 사용자를 위한 합격률을 설정합니다. 합격률은 사용자가 퀴즈에 합격하기 위해 받아야 하는 퍼센트 아니면 숫자입니다. 예를 들어, 80% 합격률의 경우는 사용자가 질문의 80% 이상을 맞아야만 합격할 수 있다는 것을 요구합니다.

### eLearning 합격률을 설정하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **퀴즈 관리자**를 선택합니다.  
퀴즈 관리자 대화 상자가 나타납니다.
3. **보고** 탭을 선택합니다.
4. **출력 옵션 작동시키기**를 선택하고 원하는 출력을 선택합니다.

**중요:** 동영상에 **AICC** 또는 **SCORM** 옵션을 선택하면 전체 화면 제작 옵션은 적용될 수 없습니다.

**중요:** 전체 화면 옵션을 선택하면 Captivate에 Windows XP Service Pack 2를 위한 두 html 파일이 만들어집니다. 동영상을 제작할 때 사용자가 SP2 경고 메시지를 받지 않게 하려면 두 html 파일을 SWF와 함께 사용하십시오. html 파일에 링크할 때는 “fs”를 추가해야 합니다(예: “myproject\_fs.htm”). “fs”가 추가된 html 파일은 자동으로 두 번째 html 파일에 링크되며 이 파일이 실제 동영상을 재생합니다.

5. 퀴즈 합격/불합격 선택:
  - “#” % 아니면 총 점수에서 더 많은 경우 합격: 학습자가 합격하기 위해서 맞아야 하는 점수를 퍼센트 값으로 입력합니다. 예를 들어, 값을 80으로 입력하면 학생들은 퀴즈의 80% 이상을 맞춰야 합니다. (10개의 질문이 포함된 프로젝트의 경우 최소한 8개 이상의 질문에 대해 정답을 맞춰야 합니다.)
  - “#” 아니면 총 점수에서 더 많은 경우 합격: 학습자가 합격하기 위해서 맞아야 하는 점수를 숫자로 입력합니다. 예를 들어, 값을 8로 입력하면 학생들은 8개 이상의 퀴즈를 맞춰야 합니다. (프로젝트에 포함할 수 있는 퀴즈의 개수는 제한이 없지만 8개의 질문에 대해서는 반드시 정답을 맞춰야 합니다.)
6. **확인**을 클릭합니다.

## eLearning 점수 표시 설정하기

모든 eLearning에 대한 지원 옵션은 퀴즈 관리자를 통해 액세스할 수 있습니다.

### eLearning 점수 표시를 설정하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **퀴즈 관리자**를 선택합니다.  
퀴즈 관리자 대화 상자가 나타납니다.
3. **퀴즈** 탭을 선택합니다.
4. **퀴즈 끝에서 점수 보여주기**를 선택합니다.
5. **설정**을 클릭합니다.
6. 점수 옵션 중 하나를 선택합니다. **점수 표시** 또는 **퍼센트 점수로 표시**.
7. (선택 사항) 또한 이 대화 상자를 사용하여 합격과 불합격 메시지를 선택하고 편집할 수도 있습니다.
8. **확인**을 클릭합니다.

## 퀴즈를 위한 피드백 메시지 만들기

퀴즈는 상호 작용 방식이므로 프로젝트에 배치한 질문 슬라이드로 사용자를 안내하는 것이 중요합니다. 피드백 메시지를 사용하면 사용자와 쉽게 통신할 수 있습니다. 피드백 메시지의 예로 사용자가 정답 또는 오답을 선택할 때 표시되는 메시지를 들 수 있습니다.

Captivate는 피드백 메시지를 위한 기본 텍스트를 제공하지만 이 텍스트는 언제든지 편집할 수 있습니다.

### 피드백 메시지를 질문 슬라이드에 추가하려면:

1. Captivate 동영상을 열거나 만들고 **삽입** 메뉴를 클릭한 다음 **질문 슬라이드**를 선택하여 질문 슬라이드를 만듭니다.
2. 질문 종류를 선택한 다음 **확인**을 클릭합니다.
3. **옵션** 탭을 클릭합니다.
4. 표시하려는 피드백 메시지를 선택합니다.
  - 사용자가 정답을 선택한 경우 “정답입니다. 계속하려면 클릭하십시오.”와 같은 텍스트를 표시하려면 **정답 메시지 보이기**를 선택합니다.
  - 사용자가 오답을 선택할 때 “오답입니다. 계속하려면 클릭하십시오.”와 같은 텍스트를 표시하려면 **오류 메시지 보이기**를 선택합니다.
  - 사용자가 틀린 답을 선택했지만 정답을 선택할 수 있는 기회가 남아 있을 경우 “다시 시도하십시오.”와 같은 텍스트를 표시하려면 **재시도 메시지 보이기**를 선택합니다. (이 옵션을 사용할 수 없으면 **사용자 [#] 시도 허가** 옵션에서 사용자에게 주어지는 시도 횟수를 2회 이상으로 변경하거나 **무제한 시도**를 선택하십시오.)
  - 사용자가 아예 답을 하지 않는 경우 “계속하기 전에 먼저 대답을 선택하십시오.”와 같은 텍스트를 표시하려면 **불완전 메시지 보이기**를 선택합니다.
5. 끝난 후, **확인**을 클릭합니다.

### 피드백 메시지 텍스트를 편집하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **퀴즈 관리자**를 선택합니다.
3. **퀴즈** 탭을 선택합니다.
4. **기본 피드백 메시지**에서 표시하고 싶은 메시지를 선택합니다.
5. 텍스트를 변경하려면 텍스트 상자를 클릭하고 필요에 따라 편집합니다. 예를 들어, 기본 정답 메시지를 “맞았습니다! 계속하려면 이동을 클릭하십시오.”로 변경할 수 있습니다.

## Manifest 파일 만들기

Captivate에는 Manifest 파일을 만드는 중요한 e-learning 기능이 있습니다. Captivate 동영상을 SCORM 1.2 또는 2004년 기준에 맞는 LMS(학습 관리 시스템)에서 시작하고 관리할 수 있는 e-learning 과정으로 제작하려는 경우 이 기능이 유용합니다.

Captivate가 만드는 Manifest 파일에는 imsmanifest.xml이라는 이름이 지정되며 모든 콘텐츠 리소스에 대한 참고 자료가 들어 있습니다. XML 파일은 이미 설정된 XML 태그를 사용하여 패키지 구성 요소, 구조, 그리고 특별한 행동을 설명합니다.

## Manifest 파일을 만들려면:

1. Captivate 동영상 을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **퀴즈 관리자**를 선택합니다.  
퀴즈 관리자 대화 상자가 나타납니다.
3. **보고** 탭에서 **출력 옵션 작동시키기**를 선택합니다.
4. **SCORM**을 선택합니다.
5. **Manifest**를 클릭합니다.
6. 팝업 메뉴를 클릭한 후 1.2 또는 2004를 선택하여 SCORM 버전을 설정합니다.
7. Manifest 옵션을 설정합니다.

### 과정 옵션

**식별자:** 식별자는 LMS에서 여러 Manifest를 구별하는 데 사용됩니다. Captivate 동영상 이름을 기본으로 정해지는 기본 식별자는 자동으로 이 필드에 추가됩니다. 식별자의 이름은 텍스트를 선택하고 새 텍스트를 입력하여 언제나 변경할 수 있습니다. (필수 필드)

**제목:** 제목은 LMS를 사용하는 학생이 볼 수 있습니다. Captivate 동영상의 이름을 기본으로 정해지는 기본 제목이 자동으로 이 필드에 추가됩니다. 제목의 이름은 텍스트를 선택하고 새 텍스트를 입력하여 언제나 변경할 수 있습니다. (필수 필드)

**설명:** 학생들에게 여러 가지 과정을 설명하기 위해 LMS에서 사용되는 텍스트입니다. Captivate 동영상의 이름을 기본으로 정해지는 기본 설명이 자동으로 이 필드에 추가됩니다. 설명은 언제든지 편집할 수 있습니다. (필수 필드)

**버전:** 버전은 같은 식별자를 갖고 있는 여러 Manifest를 구분할 때 사용할 수 있는 숫자를 지정합니다. (필수 필드)

**기간:** 특정 Captivate 동영상에 대한 작업을 하는 데 필요한 대략적인 시간을 지정하려면 이 옵션을 선택합니다. 시간은 다음 형식으로 설정하십시오. hh(시):mm(분):ss(초)(옵션 필드)

**주제:** 키워드나 문구를 사용하여 Captivate 동영상에 대한 간단한 설명을 기록하려면 이 옵션을 선택합니다. (옵션 필드)

### SCO 옵션

**식별자:** 식별자는 LMS에서 여러 SCO(Shareable Content Objects)를 구별하는 데 사용됩니다. Captivate 동영상 이름을 기본으로 정해지는 기본 식별자는 자동으로 이 필드에 추가됩니다. 식별자의 이름은 텍스트를 선택하고 새 텍스트를 입력하여 언제나 변경할 수 있습니다. (필수 필드)

**제목:** Captivate 동영상의 이름을 기본으로 정해지는 기본 제목이 자동으로 이 필드에 추가됩니다. 제목의 이름은 텍스트를 선택하고 새 텍스트를 입력하여 언제나 변경할 수 있습니다. (필수 필드)

**지배 점수:** Captivate 동영상에서 합격 점수를 지정하려면 이 옵션을 선택합니다. 점수는 0에서 100 사이에 있는 숫자이어야 합니다. 퀴즈 슬라이드, 텍스트 입력 상자, 클릭 상자, 또는 버튼 등의 점수 보고가 가능한 객체를 담은 Captivate 동영상만이 지배 점수를 포함할 필요가 있습니다. (옵션 필드)

**허가된 시간:** Captivate 동영상을 끝내는 데 필요한 허용된 최대 시간을 지정하려면 이 옵션을 선택합니다. (옵션 필드)

**시간 제한 실행:** 동영상을 끝내는 데 필요한 허용된 최대 시간이 지났을 때 일어날 실행을 지정하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 다음 4개 옵션 중 하나를 선택합니다. **메시지를 가지고 나가기**, **메시지 없이 나가기**, **메시지와 계속하기** 또는 **메시지 없이 계속하기** 옵션 중에서 하나를 선택합니다. (옵션 필드)

데이터 열기: 자원에 따라 예상되는 시작 데이터를 지정하려면 이 옵션을 선택합니다. (옵션 필드)

#### 8. 확인을 클릭합니다.

Manifest 파일이 만들어집니다. Manifest 파일을 보려면 Captivate 동영상 제작하고 SWF 파일을 만들어야 합니다. 그러면 기본 저장 위치를 사용할 경우, SWF 파일과 imsmanifest.xml 파일을 내 문서\My Captivate Projects 폴더에서 볼 수 있습니다.

**중요:** 필요한 경우 Captivate 동영상 출력 파일과 Manifest 파일(SCORM 2004 옵션을 사용 중인 경우 추가 파일과 함께)을 함께 넣는 PIF를 만들 수 있습니다.

## PIF 만들기

Captivate는 PIF(Package Interchange File)를 지원합니다. SCORM은 시스템 사이에서 콘텐츠 패키지를 전송할 때 PIF를 사용할 것을 강제하지는 않지만 권장합니다. PIF는 Manifest 및 콘텐츠 파일의 전체 세트(Rdmovie.htm 및 RdMovie.swf)를 하나의 ZIP 파일에 담고 있습니다.

#### PIF를 만들려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 파일 메뉴에서 **제작**을 선택합니다.
3. **Flash(SWF)**를 선택합니다.
4. **동영상 제목**에서 원하는 이름을 파일 확장명(SWF) 없이 입력합니다.
5. **폴더 텍스트 상자**에서 파일을 저장할 폴더의 전체 경로를 입력하거나 **탐색**을 클릭하여 폴더를 찾습니다.
6. **출력 옵션**에서 **ZIP 파일**과 **HTML 내보내기**를 선택합니다. 이 절차는 Flash(SWF) 파일과 HTML 파일이 포함된 ZIP 파일을 만들어서 과정을 PIF로 제작합니다.
7. **제작**을 클릭합니다.

## 퀴즈 관리자에서 퀴즈를 편성하기

퀴즈 관리자에서 퀴즈 옵션을 설정할 수 있습니다. 이 옵션은 동영상에 추가하는 모든 퀴즈에 적용됩니다. 이용할 수 있는 옵션은 다음과 같습니다 - SCORM 또는 AICC 호환, 사용자를 위한 피드백 메시지, 찾아가기 버튼, 그리고 채점 기능.

#### 퀴즈 관리자를 사용하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **동영상** 메뉴에서 **퀴즈 관리자**를 선택합니다.

보고 탭 옵션

출력 옵션 작동시키기: 이 옵션은 모든 출력 선택 사항을 작동시킵니다.

Breeze: 이 옵션은 Macromedia Breeze에서 추적을 활성화합니다.

AICC: 이 옵션은 AICC 지원을 작동시킵니다.

SCORM: 이 옵션은 SCORM 지원을 작동시킵니다.

**중요:** 동영상에 **AICC** 또는 **SCORM** 옵션을 선택하면 전체 화면 제작 옵션은 적용될 수 없습니다.

**Manifest:** 클릭하여 Manifest 파일(여러 학습 관리 시스템에서 요구되는 파일)을 만드는 데 필요한 옵션을 설정할 수 있게 하는 Manifest 대화 상자를 엽니다.



**Questionmark Perception:** 이 옵션은 동영상상이 QuestionMark Perception 프로그램과 호환되는지 확인합니다. Captivate 프로젝트가 Perception으로 신속하게 가져올 수 있도록 Captivate는 자동으로 QML 파일을 생성합니다.

**Authorware:** 이 옵션은 동영상상이 Macromedia Authorware 프로그램과 호환되는지 확인합니다. Captivate 시뮬레이션을 내보내기 명령을 사용하여 간단하게 Authorware 프로젝트에 통합할 수 있습니다. 모든 Captivate 점수 데이터는 Authorware에서 추적될 수 있습니다.

**분리대:** Authorware에서 원하는 필드 분리대를 입력합니다.

**이 메일:** 이 옵션은 점수 결과를 지정된 이 메일 주소로 자동으로 보냅니다. 완전한 이 메일 주소를 텍스트 상자 안에 입력합니다(예를 들어, name@mycompany.com). 결과는 쉽표로 분리된 형식으로 보내지며 Excel과 같은 스프레드시트 프로그램에 손쉽게 복사하고 붙여넣을 수 있습니다.

**보고 레벨:** 사용자에게 보고되는 정보 종류를 지정합니다. 팝업 메뉴에서 옵션을 선택합니다.

**합격 또는 불합격 보고:** 사용자가 결과를 **완전/불완전**으로 받을지 아니면 **합격/불합격**으로 받을지를 지정합니다.

**LMS로 점수를 보고하는 방식:** 사용자가 결과를 점수(예: 10점 만점에 8점)로 받을지 아니면 퍼센트(예: 80% 정답)로 받을지를 지정합니다.

**[#]% 아니면 총 점수에서 더 많은 경우 합격:** 학습자가 합격하기 위해서 맞아야 하는 점수를 퍼센트 값으로 입력합니다.

**[#] 아니면 총 점수에서 더 많은 경우 합격** 학습자가 합격하기 위해서 맞아야 하는 점수를 숫자로 입력합니다.

**퀴즈 탭 옵션**

**이름:** 퀴즈에 고유한 이름을 지정합니다.

**필수:** 사용자가 퀴즈를 끝내야 하는지를 지정합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 옵션 중 하나를 선택하십시오.

**목적 ID:** 이것은 옵션 변수입니다. 만약 퀴즈 질문이 학습 관리 시스템의 목적 세트와 관련되어 있으면, 이 필드에 목표를 입력합니다.

**뒤로 움직일 수 있게 허가:** 사용자가 퀴즈를 보면서 전에 있는 몇 개의 슬라이드를 볼 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

**사용자가 퀴즈를 검토할 수 있게 허가:** 퀴즈가 수정된 후에 사용자가 퀴즈를 검토할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다. **설정**을 클릭하여 사용자들을 위한 메시지를 작성합니다.

**퀴즈 끝에서 점수 보여주기:** 사용자가 퀴즈 끝에서 점수를 볼 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다. **설정**을 클릭하여 합격과 불합격 메시지를 작성하고 최종 퀴즈 점수 표시 방식을 설정합니다.

**진행 보기:** 사용자가 퀴즈에서 몇 번 질문을 풀고 있는지를 볼 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 옵션 중 하나를 선택하십시오.

**정답 메시지:** 사용자가 질문에 대해 올바른 대답을 했을 때 나타날 메시지를 지정합니다. 기본 텍스트를 수락할 수 있으며, 또는 새로운 텍스트를 입력할 수도 있습니다.

**오답 메시지:** 사용자가 질문에 대해 틀린 대답을 했을 때 나타날 메시지를 지정합니다. 기본 텍스트를 수락할 수 있으며, 또는 새로운 텍스트를 입력할 수도 있습니다.

**재시도 메시지:** 사용자가 틀린 대답을 했으나 아직 남은 시도 횟수가 있을 경우 표시할 메시지를 지정합니다. 기본 텍스트를 수락할 수 있으며, 또는 새로운 텍스트를 입력할 수도 있습니다.

**불충분한 답 메시지:** 사용자가 질문에 대해 답을 하지 않을 때 나타날 메시지를 지정합니다. 기본 텍스트를 수락할 수 있으며, 또는 새로운 텍스트를 입력할 수도 있습니다.

타임아웃 메시지: 사용자가 제한된 시간 안에 대답을 못했을 때 나타날 메시지를 지정합니다. 기본 텍스트를 수락할 수 있으며, 또는 새로운 텍스트를 입력할 수도 있습니다.

옵션 탭 옵션

만약 합격 점수이면

건너뛰기: 사용자가 합격 점수를 받았을 경우 수행될 실행을 지정합니다.

- 실행 없음: 사용자가 합격 점수를 받았을 경우 아무런 실행도 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.

**중요: URL이나 파일 열기** 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만, 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 사용자에게 보여주려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 옮깁니다.

만약 불합격 점수이면

사용자 [#] 시도 허가: 화살표를 사용하여 사용자가 다른 실행이 일어나기 전에 시도할 수 있는 횟수를 선택합니다.

무제한 시도: 무제한으로 시도할 수 있게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

건너뛰기: 마지막 시도 후에 일어날 실행을 지정합니다. 다음 옵션에서 선택할 수 있습니다.

- 실행 없음: 사용자가 불합격 점수를 받았을 경우 아무런 실행도 수행되지 않게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 이전 슬라이드로 가기: 동영상이 이전 슬라이드로 돌아가게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 다음 슬라이드로 가기: 동영상을 다음 슬라이드로 이동하려면 이 옵션을 선택합니다.
- 슬라이드로 건너뛰기: 동영상이 특정 슬라이드로 건너뛰게 하려면 이 옵션을 선택합니다.
- URL이나 파일 열기: 동영상을 특정 인터넷의 URL이나 로컬 파일로 이동하도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 URL이 나타날 창을 선택합니다.
- 다른 동영상 열기: 동영상이 다른 동영상을 재생하게 하려면 이 옵션을 선택합니다. 팝업 메뉴를 클릭하고 **현재, 새로운, 상위 및 위** 중에서 동영상이 나타날 창을 선택합니다.
- 이 메일 보내기: 기본 메일 브라우저를 열려면 이 옵션을 선택합니다.
- JavaScript 실행: 특정 JavaScript 코드를 실행하려면 이 옵션을 선택합니다. **추가**를 클릭하여 실행할 JavaScript를 입력합니다.

**중요: URL이나 파일 열기** 옵션을 사용하면 Captivate에서 슬라이드를 편집할 때 URL이 보입니다. 하지만, 사용자에게 보이지는 않습니다. URL을 사용자에게 보여주려면 URL 텍스트가 있는 간단한 그림을 만들고 그림을 동영상 슬라이드에 삽입한 후, 클릭 상자를 그림 위에 옮깁니다.

## 버튼

다음 버튼 텍스트: 다음 슬라이드로 이동할 때 클릭하는 버튼의 텍스트를 지정합니다.

확인 버튼 텍스트: 퀴즈 답을 보낼 때 클릭하는 버튼의 텍스트를 지정합니다.

뒤로 버튼 텍스트: 한 슬라이드 뒤로 이동할 때 클릭하는 버튼의 텍스트를 지정합니다.

취소: 제공한 답을 취소하고 다시 시작할 때 클릭하는 버튼의 텍스트를 지정합니다.

3. 퀴즈와 질문의 수정을 마친 후, **확인**을 클릭합니다.



## 제14장 Captivate 동영상 메뉴 만들기

MenuBuilder는 Captivate의 독특한 요소입니다. 이 도구는 Captivate 프로젝트를 편리하게 보일 수 있는 방법을 제공합니다. 프로젝트를 웹에서나 또는 CD로 공급할 때 MenuBuilder는 여러 프로젝트를 한 곳에서 볼 수 있도록 합니다.

MenuBuilder을 통해 관련된 Captivate 프로젝트 또는 다른 파일 링크도 마찬가지로 확실한 상호 작용의 방식으로 정리할 수 있습니다. MenuBuilder를 사용하면 여러 Captivate 프로젝트의 링크와 URL뿐만 아니라 다른 파일의 링크도 포함하는 “메뉴” 페이지를 만들 수 있습니다. 이 메뉴 페이지는 Macromedia Flash SWF 파일이며 마음대로 사용자 사정에 맞출 수 있습니다. 가장 좋은 장점은 MenuBuilder를 사용하는 데 프로그램 기술이 따로 필요없다는 것입니다. MenuBuilder에서 만든 프로젝트를 여러 형식으로 내보낼 수 있습니다: Flash, HTML, EXE, Word, 및 Macintosh 파일.

### 프로젝트 만들기

다양한 만들기 옵션을 사용하여 여러 종류의 MenuBuilder 프로젝트를 만들 수 있습니다.

#### 새로운 MenuBuilder 프로젝트를 마법사에서 만들기

MenuBuilder를 사용하여 **MenuBuilder**마법사를 통해 프로젝트를 쉽게 만들 수 있습니다.

##### 새로운 MenuBuilder 프로젝트를 마법사에서 만들려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. Captivate 시작 페이지에서 **MenuBuilder 프로젝트 만들기**를 클릭합니다.  
MenuBuilder 대화 상자가 나타납니다. 이 대화 상자는 새로운 MenuBuilder 프로젝트를 만들거나 기존 파일을 열게 합니다.
3. 프로젝트 마법사를 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.  
MenuBuilder 마법사가 나타납니다.
4. **디자인 서식** 아래에서 MenuBuilder 프로젝트의 디자인 서식을 선택합니다.  
디자인 서식은 PowerPoint와 같은 수행을 하며 배경 그림과 텍스트 스타일이 있습니다. 미리 보기 창에서 선택한 파일을 미리 볼 수 있습니다.

**중요:** 컴퓨터에 PowerPoint가 설치되어 있으면 PowerPoint 디자인 서식이 보입니다. 이전에 MenuBuilder에서 만든 디자인 서식도 여기에 보입니다.

**중요:** MenuBuilder는 모든 디자인 서식 파일을 기본 디렉토리에 저장합니다. 필요한 대로 이 디렉토리를 액세스/변경할 수 있습니다.

5. **다음**을 클릭합니다.
6. **텍스트** 아래에 텍스트를 프로젝트에 나타나기 원하는 대로 입력합니다.  
(글꼴, 색, 및 크기 등의 여러 표시 옵션을 다음에 나오는 대화 상자에서 설정할 수 있습니다.)
7. **링크** 팝업 메뉴에서 실행할 링크 종류를 선택합니다.  
Captivate Flash 동영상, 웹 주소, 이 메일 주소, FTP 주소 및 뉴스 그룹 주소 중에서 선택할 수 있습니다. 다른 선택 항목을 찾으려면 **탐색**을 클릭합니다. (**탐색** 버튼을 사용하면 거의 모든 종류의 파일에 링크할 수 있습니다.) 그런 다음 **링크** 텍스트 상자에 적절한 텍스트를 입력합니다. 예를 들어, **웹 주소**를 선택할 경우 알맞은 URL을 이 텍스트 상자에 입력합니다.
8. Captivate SWF 파일(Flash 동영상)로 링크를 하면, MenuBuilder가 자동으로 관련된 HTM 파일을 만듭니다. 모든 Captivate SWF 파일은 관련된 HTM 파일이 필요합니다. 이 파일에는 Captivate SWF 파일이 제대로 재생하기 위해 필요한 정보가 있습니다. 원하면 **파일을 프로젝트와 저장**을 선택하여 링크된 HTM 파일을 Captivate SWF 파일과 함께 저장하십시오. (SWF 파일을 내보내면 관련된 HTM 파일도 함께 내보내집니다.)
9. URL 또는 HTM 파일의 링크를 만들면 **고급 설정** 버튼이 작동됩니다. 이 버튼을 클릭하여 링크를 담은 창의 표시 옵션을 설정합니다.
10. (선택 사항) **도구팁** 필드에 롤오버 도구팁으로 사용할 텍스트를 입력합니다.
11. 첫 번째 텍스트 항목이 끝나면 **새 항목** 또는 **새 하단 항목**을 클릭하여 또 다른 항목을 추가합니다. 필요한 대로 6-10 단계를 반복합니다.
12. **다음**을 클릭합니다.
13. **프로젝트**에 제목 텍스트를 완료된 프로젝트 대화 상자의 맨 위에 나타나기 원하는 대로 입력합니다.
14. 나중에 프로젝트를 EXE 파일로 내보낼 생각이면, **추가**를 클릭하여 CD 아이콘을 선택합니다. 아이콘 파일 (ICO)을 선택합니다.
15. **배경**에서 팝업 메뉴를 사용하여 테두리 스타일을 선택합니다.
16. 팝업 메뉴에서 투명도 값을 설정합니다. 0%는 완전히 불투명한 것이고 100%는 완전히 투명한 것입니다.
17. **창 크기**에서 **전체 화면** 또는 **사용자 정의**를 선택합니다. **사용자 정의**를 선택한 경우에는 **폭** 및 **높이** 텍스트 상자에 숫자를 입력합니다.
18. **마침**을 클릭합니다.

## 공백 MenuBuilder 프로젝트 만들기

프로젝트를 만드는 데 MenuBuilder 마법사를 사용하고 싶지 않은 경우, 공백 프로젝트를 만든 후 편집하면 됩니다.

### 공백 프로젝트를 만들려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. 다른 동영상 종류 아래에서 **MenuBuilder 프로젝트 만들기**를 클릭합니다.  
MenuBuilder 대화 상자가 나타납니다.
3. **공백 프로젝트**를 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.  
MenuBuilder가 새 공백 프로젝트와 함께 열립니다.
4. 필요한 대로 항목을 프로젝트에 추가하십시오.

## 기존의 MenuBuilder 프로젝트 열기

기존의 MenuBuilder 프로젝트 열기는 간단한 작업입니다.

### 기존의 프로젝트를 열기 위해서:

1. Captivate를 엽니다.
2. Captivate 시작 페이지에서 **MenuBuilder 프로젝트 만들기**를 클릭합니다.  
MenuBuilder 대화 상자가 나타납니다.
3. **기존의 프로젝트 열기**를 선택하고 나열된 프로젝트를 클릭합니다. 나열되어 있지 않은 프로젝트를 열려면 **탐색**을 클릭하여 프로젝트를 찾습니다.
4. **확인**을 클릭합니다.

## MenuBuilder 디자인 서식 선택하기

MenuBuilder에 있는 디자인 서식은 Microsoft PowerPoint 등의 소프트웨어 프로그램과 같은 목적을 갖고 있습니다. 디자인 서식은 일반적으로 배경 그림과 텍스트 스타일을 담고 있습니다. MenuBuilder는 모든 환경 설정된 디자인 서식 파일을 기본 디렉토리에 저장합니다. 필요한 대로 이 디렉토리를 액세스/변경할 수 있습니다.

보편적으로 MenuBuilder 마법사를 사용하여 처음 개발 단계에서 디자인 서식을 선택합니다.

### 디자인 서식을 선택하려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. Captivate 시작 페이지에서 **MenuBuilder 프로젝트 만들기**를 클릭합니다.  
MenuBuilder 대화 상자가 나타납니다.
3. 프로젝트 마법사를 선택한 후 **확인**을 클릭합니다.  
MenuBuilder 마법사가 나타납니다.
4. **디자인 서식** 아래에서 프로젝트의 디자인 서식을 선택합니다.  
미리 보기 창에서 선택한 디자인 서식을 미리 볼 수 있습니다.
5. **다음**을 클릭하고 새 MenuBuilder 프로젝트 만들기 절차를 끝냅니다.

## MenuBuilder 디자인 서식 수정하기

처음 개발 단계에서 새로운 MenuBuilder 프로젝트 디자인 서식을 정의하거나 사용자가 지정한 기존의 서식 파일을 나중에 수정할 수도 있습니다.

### 디자인 서식을 수정하려면:

1. 사용자가 지정한 기존의 서식 파일을 엽니다.
2. **옵션** 메뉴에서 **프로젝트 옵션**을 선택합니다.
3. **그림** 텍스트 상자에서 선택한 파일을 주의해서 봅니다. 보편적으로 여기에 목록된 그림은 선택한 디자인 서식의 배경 그림입니다. 이 그림을 바꾸려면 **추가** 버튼을 사용하여 다른 그림 파일을 선택합니다.
4. 다음 프로젝트에 사용할 수 있도록 이 프로젝트를 디자인 서식으로 저장할 수도 있습니다.

## MenuBuilder에서 끌어서 항목을 삽입하기

MenuBuilder를 통해 항목을 끌어 열어 있는 프로젝트에 쉽게 삽입할 수 있습니다. 사실은, 프로젝트에 어떤 항목(파일, 그림, 사용 중인 웹 주소, 등) 이든지 끌어서 삽입할 수 있습니다.

### 끌어서 항목을 삽입하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 만들거나 엽니다.
2. 다른 항목을 볼 수 있는 충분한 공간을 만들려면 응용 프로그램 창 크기를 조절하십시오.
3. 항목(파일, 웹 주소, 등)을 끌은 다음 MenuBuilder에 삽입합니다.

MenuBuilder는 올바른 링크와 함께 올바른 텍스트나 그림 항목을 삽입합니다.

4. 항목 속성을 편집하고 싶으시면 그 항목을 더블 클릭합니다.

## MenuBuilder에서 실행 취소하기 및 반복하기

MenuBuilder에 있는 **실행 취소** 명령을 사용하여 마지막으로 한 실행을 되돌릴 수 있습니다. 또한, 실행 반복 명령을 사용하여 실행 취소 명령의 실행을 되돌릴 수 있습니다.

### 실행을 취소하려면:

1. **편집** 메뉴에서 **실행 취소**를 선택하거나 **Ctrl+Z**를 누릅니다.
2. **실행 취소**를 선택할 때마다 실행이 하나씩 취소됩니다. **실행 취소**를 계속 선택하면 전에 했던 변경 내용이 필요한 만큼 제거됩니다.

**참고:** 실행 취소 명령이 보이지 않으면(흐리게 표시됨) 마지막으로 수행한 작업을 취소할 수 없습니다.

**참고:** 실행은 프로젝트를 닫을 때까지 프로젝트를 열 때부터 추적됩니다. 그러므로, 프로젝트가 열려 있는 한 실행 취소 명령은 원하는 만큼 사용할 수 있습니다.

### 실행을 반복하려면:

- 실행 취소 명령을 사용한 후 **편집** 메뉴에서 **실행 반복**을 선택하거나 **Shift+Ctrl+Z**를 누릅니다.



## MenuBuilder에서 프로젝트를 미리 보기

MenuBuilder 프로젝트를 모든 상호 작용 요소를 포함하여 사용자가 보듯이 보려면, 반드시 미리 보기 메뉴를 사용해야 합니다.

### 프로젝트를 미리 보려면:

1. 미리 볼 MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **미리 보기**를 선택합니다.

## MenuBuilder 프로젝트에서 맞춤법 검사하기

MenuBuilder는 표준 맞춤법 및 문법 검사를 제공합니다.

**중요:** 맞춤법 및 문법 검사를 실행하려면 컴퓨터에 Microsoft Word가 설치되어 있어야 합니다.

### 프로젝트에서 맞춤법을 검사하려면:

1. 검사할 MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. **도구** 메뉴에서 **맞춤법 및 문법**을 선택합니다. 또는 **F7** 키를 누릅니다.

## MenuBuilder에서 프로젝트 인쇄하기

MenuBuilder 프로젝트는 언제든지 인쇄할 수 있습니다. MenuBuilder 프로젝트 인쇄 기능은 다른 사용자가 내용을 검토하거나 전단을 만들 때 유용합니다.

### 프로젝트를 인쇄하려면:

1. 인쇄할 MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **인쇄**를 선택합니다.
3. 원하는 항목을 수정한 다음 **확인**을 클릭합니다.

## MenuBuilder 프로젝트 저장하기

MenuBuilder에서 프로젝트를 만들면서 작업을 주기적으로 저장하는 것이 좋습니다. 시스템에 문제가 생겼을 때 작업을 보호할 수 있습니다. 프로젝트를 처음으로 저장하면, 프로젝트의 이름을 입력할 수 있도록 다른 이름으로 저장하기 대화 상자가 나타납니다.

### 프로젝트를 저장하려면:

1. 저장할 MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **저장**을 선택합니다.

## MenuBuilder 프로젝트를 디자인 서식으로 저장하기

또한, 다음 프로젝트에 사용할 수 있도록 기존의 MenuBuilder 프로젝트를 디자인 서식으로 저장할 수 있습니다. MenuBuilder 디자인 서식은 .mgt 파일 확장자를 사용합니다.

### 프로젝트를 디자인 서식으로 저장하려면:

1. 디자인 서식으로 저장할 MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **디자인 서식으로 저장**을 선택합니다.  
다른 이름으로 저장하기 대화 상자가 나타납니다.

3. **파일 이름** 텍스트 상자에 디자인 서식의 이름을 입력합니다.

디자인 서식은 어느 폴더든지 저장할 수 있습니다. 하지만, MenuBuilder 마법사는 지정한 **디자인 서식** 디렉토리에 저장된 디자인 서식만 표시합니다. 원하면 이 디렉토리를 변경할 수 있습니다.

4. **저장**을 클릭합니다.

## MenuBuilder에서 텍스트 사용하기

MenuBuilder 마법사를 사용하여 처음으로 새로운 MenuBuilder 프로젝트를 만들 때 기본 텍스트와 링크를 추가하게 됩니다. 하지만, 나중에 언제든지 프로젝트에 텍스트를 삽입할 수 있습니다.

### MenuBuilder에서 텍스트 삽입하기

MenuBuilder 프로젝트에 텍스트를 추가하려면 아래 절차를 따르십시오.

#### 텍스트를 삽입하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 만들거나 엽니다.
2. **삽입** 메뉴에서 **텍스트**를 선택합니다.
3. **스타일** 팝업 메뉴에서 텍스트 스타일을 선택합니다. Captivate가 나열된 styles.om을 가져와서 새 스타일을 만듭니다.
4. **글꼴** 팝업 메뉴에서 원하는 글꼴을 선택합니다. 크기 및 스타일 옵션도 선택합니다.
5. **텍스트** 상자에 프로젝트에 나타나기 원하는 대로 텍스트를 입력합니다.
6. **링크** 팝업 메뉴에서 실행할 링크 종류를 선택합니다. 다른 선택 항목을 찾으려면 **탐색**을 클릭합니다.
7. **링크** 텍스트 상자에 적절한 텍스트를 입력합니다. 예를 들어, **웹 주소**를 선택할 경우 알맞은 URL을 이 텍스트 상자에 입력합니다.
8. Captivate SWF 파일로 링크를 하면, MenuBuilder가 자동으로 관련된 HTM 파일을 만듭니다. 모든 Captivate SWF 파일은 관련된 HTM 파일이 필요합니다. 이 파일에는 Captivate SWF 파일이 제대로 재생하기 위해 필요한 정보가 있습니다. 원하면 **파일을 프로젝트와 저장**을 클릭하여 링크된 HTM 파일을 Captivate SWF 파일과 함께 저장하십시오. (SWF 파일을 내보내면 관련된 HTM 파일도 함께 내보내집니다.)
9. URL 또는 HTM 파일의 링크를 만들면 **고급 설정** 버튼이 활성화됩니다. 이 버튼을 클릭하여 링크를 담은 창의 표시 옵션을 설정합니다.
10. **도구팁** 텍스트 상자에 톨오버 도구팁 텍스트를 입력합니다.
11. **표준색** 및 **호버색** 옆에 있는 색상 상자를 클릭하여 각 텍스트 상태에 대한 색상을 선택합니다. (호버 색은 사용자가 마우스를 텍스트 위로 옮길 때 나타나는 색입니다.)
12. 원하면 **모든 항목에 변경 사항을 적용하기**를 클릭하십시오. 이 옵션은 프로젝트안에서 모든 비슷한 항목에 이 대화 상자에서 만든 변경 사항을 적용합니다.
13. **적용**을 클릭하여 대화 상자를 닫지 않은 상태에서 변경 사항을 보거나, **확인**을 클릭하여 변경 사항을 적용하고 대화 상자를 닫습니다.

## MenuBuilder에서 텍스트 옵션 설정하기

마법사를 사용하여 텍스트 항목을 만들 때 몇 가지 MenuBuilder 텍스트 옵션을 설정할 수 있습니다. 하지만, 텍스트 항목이 먼저 만들어진 후에는 더 많은 옵션을 설정할 수 있습니다.

### 텍스트 옵션을 설정하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 텍스트 항목을 더블 클릭하여 편집하십시오.  
텍스트 속성 대화 상자가 나타납니다.
3. 텍스트 옵션 조절:

**스타일** 팝업 메뉴를 사용하여 텍스트 스타일을 선택합니다. 몇몇 지정된 디자인 서식에서 가져온 스타일이 보입니다. **사용자 정의**를 선택하여 새로운 스타일을 만듭니다.

**글꼴** 팝업 메뉴를 사용하여 글꼴을 선택합니다. 크기와 스타일 옵션도 선택합니다.

**텍스트** 상자에 텍스트를 프로젝트에 나타나기 원하는 대로 입력합니다.

**링크** 팝업 메뉴를 사용하여 실행할 링크 종류를 선택합니다. 다른 선택 항목을 찾으려면 **탐색**을 클릭합니다(거의 모든 종류의 파일의 링크를 만들 수 있음). 그런 다음 **링크** 상자에 적절한 텍스트를 입력합니다. 예를 들어, **웹 주소**를 선택할 경우 알맞은 URL을 입력합니다.

Captivate SWF 파일로 링크를 하면, MenuBuilder가 자동으로 관련된 HTM 파일을 만듭니다. 모든 Captivate SWF 파일은 관련된 HTM 파일이 필요합니다. 이 파일에는 Captivate SWF 파일이 제대로 재생하기 위해 필요한 정보가 있습니다. 원하면 **파일을 프로젝트와 저장**을 클릭하여 링크된 HTM 파일을 Captivate SWF 파일과 함께 저장하십시오. (SWF 파일을 내보내면 관련된 HTM 파일도 함께 내보내집니다.)

URL 또는 HTM 파일의 링크를 만들면 **고급 설정** 버튼이 활성화됩니다. 이 버튼을 클릭하여 링크를 담은 창의 옵션을 설정합니다.

**도구팁** 상자에 롤오버 도구팁 텍스트를 입력합니다.

**표준색** 및 **호버색** 옆에 있는 색상 상자를 클릭하여 각 텍스트 상태에 대한 색상을 선택합니다. (호버 색은 사용자가 마우스를 텍스트 위로 옮길 때 나타나는 색입니다.)

원하면 **모든 항목에 변경 사항을 적용하기**를 클릭하십시오. 이 옵션은 프로젝트안에서 모든 비슷한 항목에 이 대화 상자에서 만든 변경 사항을 적용합니다.

4. **적용**을 클릭하여 대화 상자를 닫지 않은 상태에서 변경 사항을 보거나, **확인**을 클릭하여 변경 사항을 적용하고 대화 상자를 닫습니다.

## MenuBuilder에서 텍스트 이동하기

MenuBuilder에서 텍스트 항목을 끌어 이동할 수 있습니다.

### 텍스트 항목을 이동하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 이동할 텍스트 항목을 선택한 후 새로운 위치로 끌어갑니다.

**참고:** 다른 텍스트 항목을 클릭하는 동안 **Shift** 키를 누르면 여러 텍스트 항목을 동시에 이동할 수 있습니다. 텍스트 항목을 원하는 곳으로 끌어갑니다.

**참고:** 픽셀 단위로 텍스트 항목을 이동할 수도 있습니다. 이동할 텍스트 항목을 선택합니다. **Ctrl** 키와 화살표 키를 누르고 있으십시오. 텍스트 항목이 원하는 방향으로 한 개의 픽셀을 이동합니다.

**참고:** 텍스트 항목을 다음 격자 테두리로 이동할 수도 있습니다. 이동할 텍스트 항목을 선택합니다. 화살표 키를 누를 때는 **Shift**와 **Ctrl** 키를 누르고 있으십시오. 텍스트 항목이 다음 격자 테두리로 이동합니다.

## MenuBuilder에서 텍스트 정렬하기

MenuBuilder 프로젝트에 있는 텍스트 항목은 세로 또는 가로 방향으로 정렬하거나 서로를 기준으로 정렬할 수 있습니다.

### 텍스트 항목을 정렬하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. **Shift** 키를 누르고 정렬할 텍스트 항목을 선택합니다.
3. **편집** 메뉴에서 **정렬**을 선택합니다.  
정렬 대화 상자가 나타납니다.
4. 다음 정렬 옵션에서 선택합니다.  
가로  
변경 없음: 변경할 필요가 없으면 이 옵션을 선택합니다.  
왼쪽 면: 항목을 항목의 왼쪽 면으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.  
가운데: 항목을 항목의 가운데로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.  
오른쪽 면: 항목을 항목의 오른쪽 면으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.  
분배: 항목을 가로로 똑같은 간격으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.  
창안에 가운데: 항목을 가로로 가운데로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.  
세로  
변경 없음: 변경할 필요가 없으면 이 옵션을 선택합니다.  
위쪽: 항목을 항목의 위쪽으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.  
가운데: 항목을 항목의 가운데로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.  
아래쪽: 항목을 항목의 아래쪽으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.  
분배: 항목을 세로로 똑같은 간격으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.  
창안에 가운데: 항목을 세로로 가운데로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
5. **확인**을 클릭합니다.

## MenuBuilder에서 텍스트 복사하기

MenuBuilder에서 텍스트를 쉽고 빠르게 복사하고 붙여넣을 수 있습니다.

**참고:** 텍스트 항목을 클릭하는 동안 **Shift** 키를 누르면 여러 텍스트 항목을 동시에 복사할 수 있습니다.

### 텍스트를 복사하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 복사할 텍스트 항목을 선택합니다.
3. **편집** 메뉴에서 **복사**를 선택합니다. 또는 오른쪽 클릭하고 **복사**를 선택합니다.

### 텍스트를 붙여넣으려면:

1. 붙여넣을 텍스트 항목을 복사합니다.
2. **편집** 메뉴에서 **붙여넣기**를 선택합니다. 또는 오른쪽 클릭하고 **붙여넣기**를 선택합니다.

## MenuBuilder에서 텍스트 순서 바꾸기

MenuBuilder를 사용하여 클릭 상자와 그림 같은 객체뿐만 아니라 텍스트도 프로젝트에 추가할 수 있습니다. 텍스트가 다른 객체와 겹칠 경우 스택킹 순서를 설정하여 객체가 나타나는 순서를 조절하는 것이 중요합니다.

스택킹 순서 바꾸기는 객체를 슬라이드 “스테이지”의 앞뒤로 이동하는 작업으로 이루어집니다. 중요한 점은 스테이지 뒤에 있는 객체는 다른 객체 뒤에 나타난다는 것입니다.

**텍스트 항목 순서를 바꾸려면:**

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 스택킹 순서를 변경할 텍스트를 오른쪽 클릭하고 **맨 앞으로 가져오기** 또는 **맨 뒤로 보내기**를 선택합니다.

## MenuBuilder에서 픽셀 위치 보기

MenuBuilder에서 클릭 상자, 그림 및 텍스트 항목의 정확한 위치를 픽셀 단위로 볼 수 있습니다.

**픽셀로 위치를 보려면:**

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 항목을 선택합니다.
3. **자세한 설명** 바의 왼쪽에 항목의 좌표가 표시됩니다. 좌표는 항목의 왼쪽 위 부분의 픽셀 값입니다. 창의 왼쪽 위 모서리의 좌표는 0,0 입니다. 항목을 오른쪽으로 이동하면 첫 번째 값이 커지고 밑으로 움직이면 두 번째 값이 커집니다.

## MenuBuilder에서 텍스트 삭제하기

MenuBuilder에서 원하지 않는 텍스트 항목을 쉽고 빠르게 삭제할 수 있습니다.

**참고:** 텍스트 항목을 클릭하는 동안 **Shift** 키를 누르면 여러 텍스트 항목을 동시에 삭제할 수 있습니다.

텍스트를 삭제하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 삭제할 텍스트 항목을 선택합니다.
3. **편집** 메뉴에서 **삭제**를 선택합니다. 또는 오른쪽 클릭하고 **삭제**를 선택합니다.
4. MenuBuilder 환경 설정에 따라 확인 대화 상자가 나타날 수 있습니다. 확인 대화 상자가 나타나면 **예**를 클릭하여 항목을 삭제합니다.

## MenuBuilder 프로젝트에서 그림 사용하기

MenuBuilder 프로젝트에 언제든지 그림을 추가할 수 있습니다. 심지어 그림을 상호 작용 링크로 변환할 수도 있습니다.

## MenuBuilder에서 그림 삽입하기

MenuBuilder에서 상호 작용 링크가 포함된 그림을 삽입할 수 있습니다.

**중요:** 그림 형식은 JPG, JPEG, GIF, PNG, BMP, ICO, EMF 또는 WMF 형식일 수 있습니다.

### 그림을 삽입하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 만들거나 엽니다.
2. **삽입** 메뉴에서 **그림**을 선택합니다.
3. 삽입할 그림을 선택하고 **열기**를 클릭합니다.  
새 그림 대화 상자가 나타납니다.
4. **링크** 팝업 메뉴에서 실행할 링크 종류를 선택합니다. 다른 선택 항목을 찾으려면 **탐색**을 클릭합니다.
5. **링크** 텍스트 상자에 적절한 텍스트를 입력합니다. 예를 들어, **웹 주소**를 선택할 경우 알맞은 URL을 이 텍스트 상자에 입력합니다.
6. Captivate SWF 파일로 링크를 하면, MenuBuilder가 자동으로 관련된 HTM 파일을 만듭니다. 모든 Captivate SWF 파일은 관련된 HTM 파일이 필요합니다. 이 파일에는 Captivate SWF 파일이 제대로 재생하기 위해 필요한 정보가 있습니다. 원하면 **파일을 프로젝트와 저장**을 클릭하여 링크된 HTM 파일을 Captivate SWF 파일과 함께 저장하십시오. (SWF 파일을 내보내면 관련된 HTM 파일도 함께 내보내집니다.)
7. URL 또는 HTM 파일의 링크를 만들면 **고급 설정** 버튼이 활성화됩니다. 이 버튼을 클릭하여 링크를 담은 창의 표시 옵션을 설정합니다.
8. **도구팁** 텍스트 상자에 원하는 톨오버 도구팁 텍스트를 입력합니다.
9. 그림의 배경색을 투명하게 만들려면 **투명 배경**을 선택합니다. (그림 자체는 투명해지지 않습니다.)
10. 그림을 투명하게 만들려면 **투명도**를 선택합니다. 0%부터 100%에서 값을 선택하십시오. (0%는 완전히 불투명한 것이고 100%는 완전히 투명한 것입니다.)
11. 원하면 **모든 항목에 변경 사항을 적용하기**를 클릭하십시오. 이 옵션은 프로젝트안에서 모든 비슷한 항목에 이 대화 상자에서 만든 변경 사항을 적용합니다.
12. **적용**을 클릭하여 대화 상자를 닫지 않은 상태에서 변경 사항을 보거나, **확인**을 클릭하여 변경 사항을 적용하고 대화 상자를 닫습니다.

## MenuBuilder에서 그림 옵션 설정하기

MenuBuilder에서 언제든지 그림 속성을 편집할 수 있습니다.

### 그림 옵션을 설정하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 그림을 더블 클릭하여 편집하십시오.  
그림 속성 대화 창가 나타납니다.
3. 그림 옵션 조절:  
그림에서 **추가**를 클릭하여 그림 파일을 선택합니다. 그림은 다음 파일 형식입니다: JPEG, GIF, BMP, ICO, EMF 또는 WMF.  
**링크**에서 팝업 메뉴를 사용하여 실행할 링크 종류를 선택합니다. 다른 선택 항목을 찾으려면 **탐색**을 클릭합니다. 그런 다음 **링크** 상자에 적절한 텍스트를 입력합니다. 예를 들어, **웹 주소**를 선택할 경우 알맞은 URL을 이 텍스트 상자에 입력합니다.

Captivate SWF 파일로 링크를 하면, MenuBuilder가 자동으로 관련된 HTM 파일을 만듭니다. 모든 Captivate SWF 파일은 관련된 HTM 파일이 필요합니다. 이 파일에는 Captivate SWF 파일이 제대로 재생하기 위해 필요한 정보가 있습니다. 원하면 **파일을 프로젝트와 저장**을 클릭하여 링크된 HTM 파일을 Captivate SWF 파일과 함께 저장하십시오. (SWF 파일을 내보내면 관련된 HTM 파일도 함께 내보내집니다.)

URL 또는 HTM 파일의 링크를 만들면 **고급 설정** 버튼이 활성화됩니다. 이 버튼을 클릭하여 링크를 담은 창의 옵션을 설정합니다.

**도구팁** 텍스트 상자에 롤오버 도구팁 텍스트를 입력합니다.

**투명한 배경**을 선택하여 그림의 배경을 투명하게 만듭니다. 그림의 배경색은 투명해 지지만, 그림 자체는 투명해 지지 않습니다.

**투명도** 팝업 메뉴에서 그림 자체의 투명도 값을 선택합니다. 0%를 선택하면 완전히 불투명해지고 100%를 선택하면 완전히 투명해집니다.

4. 원하면 **모든 항목에 변경 사항을 적용하기**를 클릭하십시오.

이 옵션은 프로젝트안에서 모든 비슷한 항목에 이 대화 상자에서 만든 변경 사항을 적용합니다.

5. **적용**을 클릭하여 대화 상자를 닫지 않은 상태에서 변경 사항을 보거나, **확인**을 클릭하여 변경 사항을 적용하고 대화 상자를 닫습니다.

## MenuBuilder에서 그림 이동하기

MenuBuilder에서 그림을 끌어 이동할 수 있습니다.

### 그림을 이동하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 이동할 그림을 선택한 후 새로운 위치로 끌어갑니다.

**참고:** 다른 그림을 클릭하는 동안 **Shift** 키를 누르면 여러 그림을 동시에 이동할 수 있습니다. 그림을 원하는 곳으로 끌어갑니다.

**참고:** 또한 픽셀 단위로 그림을 이동할 수도 있습니다. 이동할 그림을 선택합니다. **Ctrl** 키와 화살표 키를 누르고 있으십시오. 그림이 원하는 방향으로 한 개의 픽셀을 이동합니다.

**참고:** 그림을 다음 격자 테두리로 이동할 수도 있습니다. 이동할 그림을 선택하십시오. 화살표 키를 누를 때는 **Shift** 와 **Ctrl** 키를 누르고 있으십시오. 그림이 다음 격자 테두리로 이동합니다.

## MenuBuilder에서 그림 정렬하기

MenuBuilder 프로젝트에 있는 그림은 세로 또는 가로 방향으로 정렬하거나 서로를 기준으로 정렬할 수 있습니다.

### 그림을 정렬하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. **Shift** 키를 누르고 정렬할 그림을 선택합니다.
3. **편집** 메뉴에서 **정렬**을 선택합니다.

정렬 대화 상자가 나타납니다.

4. 다음 정렬 옵션에서 선택합니다.

가로

변경 없음: 변경할 필요가 없으면 이 옵션을 선택합니다.

- 왼쪽 면: 항목을 항목의 왼쪽 면으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 가운데: 항목을 항목의 가운데로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 오른쪽 면: 항목을 항목의 오른쪽 면으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 분배: 항목을 가로로 똑같은 간격으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 창안에 가운데: 항목을 가로로 가운데로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 세로
  - 변경 없음: 변경할 필요가 없으면 이 옵션을 선택합니다.
  - 위쪽: 항목을 항목의 위쪽으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 가운데: 항목을 항목의 가운데로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 아래쪽: 항목을 항목의 아래쪽으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 분배: 항목을 세로로 똑같은 간격으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 창안에 가운데: 항목을 세로로 가운데로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
5. **확인**을 클릭합니다.

## MenuBuilder에서 그림 복사하기

MenuBuilder에서 그림을 쉽고 빠르게 복사하고 붙여넣을 수 있습니다.

**참고:** 그림을 클릭하는 동안 **Shift** 키를 누르면 여러 그림을 동시에 복사할 수 있습니다.

### 그림을 복사하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 복사할 그림을 선택합니다.
3. **편집** 메뉴에서 **복사**를 선택합니다. 또는 오른쪽 클릭하고 **복사**를 선택합니다.

### 그림을 붙여넣으려면:

1. 그림을 복사합니다.
2. **편집** 메뉴에서 **붙여넣기**를 선택합니다. 또는 오른쪽 클릭하고 **붙여넣기**를 선택합니다.

## MenuBuilder에서 그림 순서 바꾸기

MenuBuilder를 사용하여 클릭 상자와 그림 같은 객체뿐만 아니라 텍스트도 프로젝트에 추가할 수 있습니다. 그림이 다른 객체와 겹칠 경우 스택킹 순서를 설정하여 객체가 나타나는 순서를 조절하는 것이 중요합니다.

스태킹 순서 변경은 객체를 “스태이지”의 앞뒤로 이동하는 작업으로 이루어집니다. 중요한 점은 스테이지 뒤에 있는 객체는 다른 객체 뒤에 나타난다는 것입니다.

### 그림 순서를 바꾸려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 스택킹 순서를 변경할 그림을 오른쪽 클릭하고 **맨 앞으로 가져오기** 또는 **맨 뒤로 보내기**를 선택합니다.



## MenuBuilder에서 픽셀 위치 보기

MenuBuilder에서 클릭 상자, 그림 및 텍스트 항목의 정확한 위치를 픽셀 단위로 볼 수 있습니다.

### 픽셀로 위치를 보려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 항목을 선택합니다.
3. **자세한 설명** 바의 왼쪽에 항목의 좌표가 표시됩니다. 좌표는 항목의 왼쪽 위 부분의 픽셀 값입니다. 창의 왼쪽 위 모서리의 좌표는 0,0 입니다. 항목을 오른쪽으로 이동하면 첫 번째 값이 커지고 밑으로 움직이면 두 번째 값이 커집니다.

## MenuBuilder에서 그림 크기 조절하기

MenuBuilder에 있는 그림은 높이와 폭, 그리고 다른 그림을 기준으로 크기를 조절할 수 있습니다. 그림 크기를 원래 크기로 조절할 수도 있습니다.

**참고:** 그림을 클릭하는 동안 **Shift** 키를 누르면 여러 그림의 크기를 동시에 조절할 수 있습니다.

### 그림 크기를 조절하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 크기 조절할 그림을 선택합니다.
3. **편집** 메뉴에서 **크기**를 선택합니다.
4. 다음 그림 크기 옵션을 선택합니다.

폭

변경 없음: 그림 폭을 변경하지 않으려면 이 옵션을 선택합니다.

가장 작게 줄이기: 크기를 조절할 그림을 두 개 이상 선택할 경우 이 옵션은 모든 그림을 가장 작게 만듭니다.

가장 크게 하기: 크기를 조절할 그림을 두 개 이상 선택할 경우 이 옵션은 모든 그림을 가장 크게 만듭니다.

폭: 이 텍스트 상자에는 픽셀로 된 그림 폭이 포함되어 있습니다. 이 값을 편집할 수 있습니다.

높이

변경 없음: 그림 높이를 변경하지 않으려면 이 옵션을 선택합니다.

가장 작게 줄이기: 크기를 조절할 그림을 두 개 이상 선택할 경우 이 옵션은 모든 그림을 가장 작게 만듭니다.

가장 크게 하기: 크기를 조절할 그림을 두 개 이상 선택할 경우 이 옵션은 모든 그림을 가장 크게 만듭니다.

높이: 이 텍스트 상자에는 픽셀로 된 그림 높이가 포함되어 있습니다. 이 값을 편집할 수 있습니다.

5. **확인**을 클릭합니다.

**중요:** 크기 조절 핸들을 끌어 선택한 그림의 크기를 조절할 수도 있습니다. 이 크기 조절 테크닉은 크기 조절 대화 상자를 사용하는 작업보다 덜 정확하지만 일반적으로 더 편리합니다.

#### 그림 크기를 원래 크기로 조정하려면:

1. MenuBuilder에서 그림을 만듭니다.
2. 그림의 크기를 마음대로 조절합니다.
3. 그림을 오른쪽 클릭하고 **복원**을 선택합니다.  
그림이 원래 크기로 돌아옵니다.

### MenuBuilder에서 그림 크기 스케일 하기

스케일 작업은 그림을 비례적으로 확대하거나 작게 합니다. MenuBuilder에서 개별 그림 또는 여러 그림을 스케일 할 수 있습니다.

**참고:** 다른 그림을 클릭하는 동안 **Shift** 키를 누르면 여러 그림을 동시에 스케일 할 수 있습니다.

#### 그림을 스케일 하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 스케일 할 그림을 선택하십시오.
3. **편집** 메뉴에서 **스케일**을 선택합니다. 또는 오른쪽 클릭하고 **스케일**을 선택합니다.
4. **스케일 요소** 텍스트 상자에 스케일링 요소를 원래 그림 항목 크기의 퍼센트로 입력합니다.
5. **확인**을 클릭합니다.

### MenuBuilder에서 투명한 그림 만들기

MenuBuilder에서 그림을 사용자 정의하여 투명도를 최소화하거나 원하는 대로 조절할 수 있습니다.

#### 투명한 그림을 만들려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 그림을 더블 클릭하여 편집하십시오.  
그림 속성 대화 창이 나타납니다.
3. 그림의 배경색을 투명하게 만들려면 **투명 배경**을 선택합니다. (그림 자체는 투명해지지 않습니다.)
4. **투명도**를 선택하면 그림 자체가 투명해집니다. 0%부터 100%에서 값을 선택합니다. (0%는 완전히 불투명한 것이고 100%는 완전히 투명한 것입니다.)
5. **적용**을 클릭하여 대화 상자를 닫지 않은 상태에서 변경 사항을 보거나, **확인**을 클릭하여 변경 사항을 적용하고 대화 상자를 닫습니다.

### MenuBuilder에서 그림 삭제하기

MenuBuilder에서 원하지 않는 그림을 쉽고 빠르게 삭제할 수 있습니다.

**참고:** 그림을 클릭하는 동안 **Shift** 키를 누르면 여러 그림을 동시에 삭제할 수 있습니다.

#### 그림을 삭제하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 삭제할 그림을 선택하십시오.
3. 편집 메뉴에서 삭제를 선택합니다. 또는 오른쪽 클릭하고 삭제를 선택합니다.
4. MenuBuilder 환경 설정에 따라 확인 대화 상자가 나타날 수 있습니다. 확인 대화 상자가 나타나면 예를 클릭하여 항목을 삭제합니다.

## MenuBuilder 프로젝트에서 클릭 상자 사용하기

MenuBuilder에 있는 클릭 상자는 그림이 없는 상호 작용 상자입니다. 클릭 상자를 텍스트나 그림처럼 파일로 연결시킬 수 있습니다. 또한 다른 객체 앞에서 “뜨는” 클릭 상자를 만들 수도 있습니다.

### MenuBuilder에서 클릭 상자 삽입하기

MenuBuilder에서 클릭 상자를 쉽게 추가하고 편집할 수 있습니다.

#### 클릭 상자를 삽입하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 만들거나 엽니다.
2. 삽입 메뉴에서 클릭 상자를 선택합니다.
3. 링크 팝업 메뉴에서 실행할 링크 종류를 선택합니다. 다른 선택 항목을 찾으려면 탐색을 클릭합니다.
4. 링크 텍스트 상자에 적절한 텍스트를 입력합니다. 예를 들어, 웹 주소를 선택할 경우 알맞은 URL을 입력합니다.
5. Captivate SWF 파일로 링크를 하면, MenuBuilder가 자동으로 관련된 HTM 파일을 만듭니다. 모든 Captivate SWF 파일은 관련된 HTM 파일이 필요합니다. 이 파일에는 Captivate SWF 파일이 제대로 재생하기 위해 필요한 정보가 있습니다. 원하면 파일을 프로젝트와 저장장을 클릭하여 링크된 HTM 파일을 Captivate SWF 파일과 함께 저장하십시오. (SWF 파일을 내보내면 관련된 HTM 파일도 함께 내보내집니다.)
6. URL 또는 HTM 파일의 링크를 만들면 고급 설정 버튼이 활성화됩니다. 이 버튼을 클릭하여 링크를 담은 창의 옵션을 설정합니다.
7. 도구팁 텍스트 상자에서 원하는 롤오버 도구팁 텍스트를 입력합니다.
8. 적용을 클릭하여 대화 상자를 닫지 않은 상태에서 변경 사항을 보거나, 확인을 클릭하여 변경 사항을 적용하고 대화 상자를 닫습니다.

### MenuBuilder 클릭 상자 옵션 설정하기

MenuBuilder에서 언제든지 클릭 상자 속성을 편집할 수 있습니다.

#### 클릭 상자 옵션을 설정하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 미리 보기 화면에서 편집할 클릭 상자를 더블 클릭하십시오.  
클릭 상자 속성 대화 상자가 나타납니다.

### 3. 클릭 상자 옵션 조절:

**링크** 팝업 메뉴에서 실행할 링크 종류를 선택합니다. 다른 선택 항목을 찾으려면 **탐색**을 클릭합니다. 그런 다음 **링크** 텍스트 상자에 적절한 텍스트를 입력합니다. 예를 들어, **웹 주소**를 선택할 경우 알맞은 URL을 이 텍스트 상자에 입력합니다.

Captivate SWF 파일로 링크를 하면, MenuBuilder가 자동으로 관련된 HTM 파일을 만듭니다. 모든 Captivate SWF 파일은 관련된 HTM 파일이 필요합니다. 이 파일에는 Captivate SWF 파일이 제대로 재생하기 위해 필요한 정보가 있습니다. 원하면 **파일을 프로젝트와 저장**을 클릭하여 링크된 HTM 파일을 Captivate SWF 파일과 함께 저장하십시오. (SWF 파일을 내보내면 관련된 HTM 파일도 함께 내보내집니다.)

URL 또는 HTM 파일의 링크를 만들면 **고급 설정** 버튼이 활성화됩니다. 이 버튼을 클릭하여 링크를 담은 창의 옵션을 설정합니다.

**도구팁** 텍스트 상자에 원하는 톨오버 도구팁 텍스트를 입력합니다.

### 4. 적용을 클릭하여 대화 상자를 닫지 않은 상태에서 변경 사항을 보거나, 확인을 클릭하여 변경 사항을 적용하고 대화 상자를 닫습니다.

## MenuBuilder에서 클릭 상자를 이동하기

MenuBuilder에서 클릭 상자를 끌어 이동할 수 있습니다.

### 클릭 상자를 이동하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 이동할 클릭 상자를 선택한 후 새로운 위치로 끌어갑니다.

**참고:** 다른 클릭 상자를 클릭하는 동안 **Shift** 키를 누르면 여러 클릭 상자들을 동시에 이동할 수 있습니다. 클릭 상자를 원하는 곳으로 끌어갑니다.

**참고:** 또한 픽셀 단위로 클릭 상자를 이동할 수도 있습니다. 이동할 클릭 상자를 선택합니다. **Ctrl** 키와 화살표 키를 누르고 있으십시오. 클릭 상자가 선택한 방향으로 한 개의 픽셀을 이동합니다.

**참고:** 클릭 상자를 다음 격자 테두리로 이동할 수도 있습니다. 이동할 클릭 상자를 선택합니다. 화살표 키를 누를 때는 **Shift**와 **Ctrl** 키를 누르고 있으십시오. 클릭 상자가 다음 격자 테두리로 이동합니다.

## MenuBuilder에서 클릭 상자 정렬하기

MenuBuilder 프로젝트에 있는 클릭 상자는 세로 또는 가로 방향으로 정렬하거나 서로를 기준으로 정렬할 수 있습니다.

### 클릭 상자를 정렬하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. **Shift** 키를 누르고 정렬할 클릭 상자를 선택합니다.
3. **편집** 메뉴에서 **정렬**을 선택합니다.  
정렬 대화 상자가 나타납니다.
4. 다음 정렬 옵션에서 선택합니다.

가로

변경 없음: 변경할 필요가 없으면 이 옵션을 선택합니다.

왼쪽 면: 항목을 항목의 왼쪽 면으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.

가운데: 항목을 항목의 가운데로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.

오른쪽 면: 항목을 항목의 오른쪽 면으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.

- 분배: 항목을 가로로 똑같은 간격으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 창안에 가운데: 항목을 가로로 가운데로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 세로
  - 변경 없음: 변경할 필요가 없으면 이 옵션을 선택합니다.
  - 위쪽: 항목을 항목의 위쪽으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 가운데: 항목을 항목의 가운데로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 아래쪽: 항목을 항목의 아래쪽으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 분배: 항목을 세로로 똑같은 간격으로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
  - 창안에 가운데: 항목을 세로로 가운데로 정렬하려면 이 옵션을 선택합니다.
5. **확인**을 클릭합니다.

## MenuBuilder에서 클릭 상자를 복사하기

MenuBuilder에서 클릭 상자를 쉽고 빠르게 복사하고 붙여넣을 수 있습니다.

**참고:** 클릭 상자를 클릭하는 동안 **Shift** 키를 누르면 여러 클릭 상자를 동시에 복사할 수 있습니다.

### 클릭 상자를 복사하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 복사할 클릭 상자를 선택합니다.
3. **편집** 메뉴에서 **복사**를 선택합니다. 또는 오른쪽 클릭하고 **복사**를 선택합니다.

### 클릭 상자를 붙여넣으려면:

1. 클릭 상자를 복사합니다.
2. **편집** 메뉴에서 **붙여넣기**를 선택합니다. 또는 오른쪽 클릭하고 **붙여넣기**를 선택합니다.

## MenuBuilder에서 클릭 상자 순서 바꾸기

MenuBuilder를 사용하여 그림과 텍스트 같은 객체뿐만 아니라 클릭 상자도 프로젝트에 추가할 수 있습니다. 클릭 상자가 다른 객체와 겹칠 경우 스택킹 순서를 설정하여 객체가 나타나는 순서를 조절하는 것이 중요합니다.

스택킹 순서 변경은 객체를 “스테이지”의 앞뒤로 이동하는 작업으로 이루어집니다. 중요한 점은 스테이지 뒤에 있는 객체는 다른 객체 뒤에 나타난다는 것입니다.

### 클릭 상자 순서를 바꾸려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 스택킹 순서를 변경할 클릭 상자를 오른쪽 클릭하고 **맨 앞으로 가져오기** 또는 **맨 뒤로 보내기**를 선택합니다.

## MenuBuilder에서 픽셀 위치 보기

MenuBuilder에서 클릭 상자, 그림 및 텍스트 항목의 정확한 위치를 픽셀 단위로 볼 수 있습니다.

### 픽셀로 위치를 보려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 항목을 선택합니다.

3. **자세한 설명** 바의 왼쪽에 항목의 좌표가 표시됩니다. 좌표는 항목의 왼쪽 위 부분의 픽셀 값입니다. 창의 왼쪽 위 모서리의 좌표는 0,0 입니다. 항목을 오른쪽으로 이동하면 첫 번째 값이 커지고 밑으로 움직이면 두 번째 값이 커집니다.

## MenuBuilder에서 클릭 상자를 삭제하기

MenuBuilder에서 원하지 않는 클릭 상자를 쉽고 빠르게 삭제할 수 있습니다.

**참고:** 클릭 상자를 클릭하는 동안 **Shift** 키를 누르면 여러 클릭 상자를 동시에 삭제할 수 있습니다.

**클릭 상자를 삭제하려면:**

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 삭제할 클릭 상자를 선택합니다.
3. **편집** 메뉴에서 **삭제**를 선택합니다. 또는 오른쪽 클릭하고 **삭제**를 선택합니다.
4. MenuBuilder 환경 설정에 따라 확인 대화 상자가 나타날 수 있습니다. 확인 대화 상자가 나타나면 **예**를 클릭하여 항목을 삭제합니다.

## MenuBuilder 프로젝트 옵션 변경하기

처음에 프로젝트를 제작할 때 여러 가지 MenuBuilder 프로젝트 옵션을 설정할 수 있습니다.

### MenuBuilder 프로젝트 옵션 설정하기

MenuBuilder 마법사를 사용하여 새로운 프로젝트를 만들 때 동영상 크기, 제목, 배경 투명도 등의 옵션을 설정합니다. 하지만, 프로젝트가 한 번 열리게 되면 더 많은 프로젝트 옵션을 설정할 수 있습니다.

**프로젝트 옵션을 설정하려면:**

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. **옵션** 메뉴에서 **프로젝트 옵션**을 선택합니다.
3. **프로젝트** 섹션에서 다음 옵션을 조절합니다.

**제목:** 이 텍스트 상자에는 끝난 프로젝트 대화 상자 위에 나타나는 제목 텍스트가 포함되어 있습니다. 이 텍스트는 편집할 수 있습니다.

**CD 아이콘:** 이 텍스트 상자에는 프로젝트를 EXE 파일로 내보낼 때 사용할 수 있는 아이콘이 포함되어 있습니다. 아이콘 파일을 새로 만들거나 편집하려면 **추가**를 클릭하여 ICO 파일을 선택합니다.

4. **배경** 섹션에서 다음 옵션을 조절합니다.

**그림:** 이 텍스트 상자에는 배경 그림이 포함되어 있습니다. 일반적으로 이 그림이 디자인 서식 배경을 만듭니다. 이 그림을 바꾸려면 **추가**를 클릭하여 다른 그림 파일을 선택합니다. (그림을 선택할 후 그림이 작은 미리 보기 화면에 나타납니다.)

**색상:** 이 텍스트 상자는 프로젝트의 배경색을 조절합니다. 그림이 배경을 채우는 경우 배경색을 볼 수 없을지도 모릅니다. 하지만, 두 가지 경우에 배경색을 볼 수 있습니다: 배경 그림이 프로젝트 크기보다 더 작은 경우, 그리고 투명한 배경 그림을 사용하는 경우.

**레이아웃:** 팝업 메뉴를 사용하여 배경 그림의 위치를 선택합니다. **늘리기**, **가운데** 및 **타일** 중에서 선택할 수 있습니다.

테두리 스타일: 이 텍스트 상자에는 테두리 스타일이 포함되어 있습니다. 이 팝업 메뉴를 사용하여 프로젝트의 다른 테두리 스타일을 선택합니다.

투명도: 이 텍스트 상자에는 프로젝트의 투명도 값이 포함되어 있습니다. 팝업 메뉴를 사용하여 다른 투명도 값을 설정합니다. 0%는 완전히 불투명한 것이고 100%는 완전히 투명한 것입니다.

5. **창 크기** 섹션에서 다음 옵션을 조절합니다.

전체 화면: 전체 화면 프로젝트를 만들려면 이 옵션을 선택합니다.

사용자 정의: 사용자 정의 크기의 프로젝트를 만들려면 이 옵션을 선택합니다.

폭: 폭을 픽셀 단위로 입력합니다.

높이: 높이를 픽셀 단위로 입력합니다.

6. **적용**을 클릭하여 대화 상자를 닫지 않은 상태에서 변경 사항을 보거나, **확인**을 클릭하여 변경 사항을 적용하고 대화 상자를 닫습니다.

## 아이콘을 MenuBuilder 프로젝트와 관련시키기

MenuBuilder를 사용하여 아이콘을 MenuBuilder 프로젝트에 연관시킬 수 있습니다. 이 기능은 특히 프로젝트를 EXE 파일로 내보낼 때 유용합니다. MenuBuilder 프로젝트를 EXE 파일로 내보내면 MenuBuilder가 사용자가 더블 클릭하여 실행할 수 있는 완전 실행 파일을 만듭니다. 물론, 사용자는 파일 이름(예: projectname.exe)을 더블 클릭하여 EXE 파일을 열 수도 있습니다. 하지만, 아이콘을 프로젝트와 관련시킨 후 사용자가 파일을 바탕 화면에 놓으면, 파일 이름 대신 아이콘을 더블 클릭할 수 있습니다.

**중요:** MenuBuilder 프로젝트 아이콘으로 반드시 ICO 파일을 사용해야 합니다.

아이콘을 프로젝트와 관련시키는 작업은 두 가지 방법이 있습니다. 프로젝트를 처음 만들 때 MenuBuilder 마법사를 사용하거나 프로젝트 옵션을 조절하여 아이콘을 프로젝트에 추가할 수 있습니다.

### 프로젝트가 처음 만들어지는 도중에 아이콘을 프로젝트와 관련시키려면:

- MenuBuilder 마법사를 사용하여 프로젝트를 만드십시오. 세 번째 마법사 화면에서 **CD 아이콘** 텍스트 상자 옆에 있는 **추가**를 클릭하여 프로젝트 아이콘을 선택합니다. (ICO 파일을 사용해야 합니다.)

### 아이콘을 기존 프로젝트와 관련시키려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. **옵션** 메뉴에서 **프로젝트 옵션**을 선택합니다.
3. **CD 아이콘** 텍스트 상자 옆에 있는 **추가**를 클릭하여 프로젝트 아이콘을 선택합니다. (ICO 파일을 사용해야 합니다.)
4. **적용**을 클릭하여 대화 상자를 닫지 않은 상태에서 변경 사항을 보거나, **확인**을 클릭하여 변경 사항을 적용하고 대화 상자를 닫습니다.

## MenuBuilder 프로젝트를 투명한 배경에서 만들기

투명한 MenuBuilder 프로젝트에는 사용자가 지정하는 투명도 값이 포함되어 있습니다. 값은 0%에서 100% 까지 있습니다. (0%는 완전히 불투명한 것이고 100%는 완전히 투명한 것입니다.) 이 두 극도의 값 사이에 있는 값은 흥미 있는 시각적인 요소를 제공합니다.

투명한 프로젝트는 두 가지 방법으로 만들 수 있습니다. 프로젝트를 처음 만들 때 MenuBuilder 마법사를 사용하여 투명한 프로젝트를 만들 수 있습니다. 또한 프로젝트 옵션을 조절하여 기존 프로젝트를 투명하게 만들 수 있습니다.

### 처음에 만들 때 투명한 프로젝트를 만들려면:

- MenuBuilder 마법사를 사용하여 프로젝트를 만드십시오. 세 번째 마법사 화면에서 팝업 메뉴를 사용하여 투명도 값을 설정합니다. (0%는 완전히 불투명한 것이고 100%는 완전히 투명한 것입니다.)

### 기존의 프로젝트를 투명하게 만들려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. 옵션 메뉴에서 프로젝트 옵션을 선택합니다.
3. 투명도 팝업 메뉴에서 투명도 값을 설정합니다. (0%는 완전히 불투명한 것이고 100%는 완전히 투명한 것입니다.)
4. 적용을 클릭하여 대화 상자를 닫지 않은 상태에서 변경 사항을 보거나, 확인을 클릭하여 변경 사항을 적용하고 대화 상자를 닫습니다.

## Menubuilder 프로젝트에 오디오 파일을 추가하기

MenuBuilder 프로젝트에 WAV, MP3 및 WMA 파일 같은 오디오 파일을 추가할 수 있습니다.

### 프로젝트에 오디오 파일을 추가하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 만들거나 엽니다.
2. 옵션 메뉴에서 오디오 옵션을 선택합니다.
3. 오디오가 재생되게 하려는 실행을 선택합니다.

마우스 클릭을 선택하여 마우스를 클릭할 때 재생할 오디오 파일을 선택합니다. 추가를 클릭하여 오디오 파일을 찾습니다. 재생을 클릭하여 파일을 듣습니다.

마우스 호버를 선택하여 링크된 항목의 “위를 지나가게”될 때 재생할 오디오 파일을 선택합니다. 추가를 클릭하여 오디오 파일을 찾습니다. 재생을 클릭하여 파일을 듣습니다.

프로젝트가 시작될 때 재생할 오디오 파일을 선택하려면 시작할 때를 선택합니다. 추가를 클릭하여 오디오 파일을 찾습니다. 재생을 클릭하여 파일을 듣습니다.

배경을 선택하여 프로젝트를 보는 동안 배경에서 재생할 오디오를 선택합니다. 추가를 클릭하여 오디오 파일을 찾습니다. 재생을 클릭하여 파일을 듣습니다.
4. 확인을 클릭하여 변경 사항을 적용하고 대화 상자를 닫습니다.



## MenuBuilder 프로젝트 크기 조절하기

일반적으로 MenuBuilder 프로젝트 크기는 환경 설정 대화 상자(기본 프로젝트 크기 설정) 또는 MenuBuilder 프로젝트 옵션 대화 상자(각 프로젝트 크기 설정)에서 결정합니다. 하지만, 작업 중에 프로젝트 크기를 조절할 수도 있습니다.

### 프로젝트 크기를 조절하려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 엽니다.
2. MenuBuilder 프로그램을 전체 화면 방식으로 확장합니다.
3. 마우스를 프로젝트의 오른쪽 아래 구석으로 옮깁니다. 마우스 포인터가 양면의 화살표로 변경됩니다.
4. 마우스 왼쪽 버튼을 사용하여 프로젝트의 모서리를 끌어잡니다. 변경되는 폭과 높이는 프로그램 창의 오른쪽 아래 구석에 표시됩니다. MenuBuilder는 프로젝트가 있는 모든 항목을 새로운 크기로 스케일 합니다.

## MenuBuilder 단축 키 사용하기

다음은 MenuBuilder에서 시간을 절약해 주는 몇 가지 키입니다.

단축 키	실행
Control+I	새로운 그림
Control+N	새로운 프로젝트
Control+P	프로젝트 인쇄
Control+S	프로젝트/디자인 서식 저장하기
Control+T	새로운 텍스트
Control+W	MenuBuilder에 새로운 단계
F1	도움말 열기
F4	프로젝트 미리 보기
F5	오디오 미리 보기
F7	맞춤법 검사
F11	전체 화면 방식

## MenuBuilder 환경 설정 정하기

MenuBuilder에서 여러 응용 프로그램 환경 설정을 설정할 수 있습니다. 환경 설정은 전체적으로 적용됩니다. 각 MenuBuilder 프로젝트에 독특한 지정이 아닙니다.

### 환경 설정을 정하려면:

1. MenuBuilder를 엽니다.
2. **옵션** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.  
환경 설정 대화 상자가 나타납니다.

### 3. 환경 설정 탭을 클릭하고 다음 옵션을 조절합니다.

#### 격자 옵션

격자 보이기: MenuBuilder에 격자를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 격자는 최종 프로젝트에 나타나지 않습니다; 개발 과정에 텍스트와 그림을 정렬할 때 쓰입니다.

격자에 스냅: 텍스트와 그림을 격자에 스냅하려면 이 옵션을 선택합니다.

격자 크기: 화살표를 사용하여 격자의 값을 선택합니다. 값은 2에서 100 까지 있습니다.

#### 자동 저장 옵션

프로젝트: 확인 대화 상자 없이 프로젝트를 저장하려면 이 옵션을 선택합니다.

바탕 화면: MenuBuilder가 열릴 때 가장 최근의 프로젝트가 열리도록 하려면 이 옵션을 선택합니다.

#### 새로운 프로젝트 옵션

폭: 새로운 MenuBuilder 프로젝트의 기본 폭을 픽셀 단위로 입력합니다.

높이: 새로운 MenuBuilder 프로젝트의 기본 높이를 픽셀 단위로 입력합니다.

#### 옵션 보이기

시작 대화 상자: MenuBuilder가 가장 최근의 프로젝트나 공백 프로젝트를 여는 대신 초기 MenuBuilder 대화 상자를 열도록 하려면 이 옵션을 선택합니다. **자동 저장 옵션 > 바탕 화면을 선택하고 옵션 보이기 > 시작 대화 상자**를 선택하지 않으면 가장 최근의 프로젝트가 열립니다. **자동 저장 옵션 > 바탕 화면** 또는 **옵션 보이기 > 시작 대화 상자**가 둘 다 선택되지 않을 때는 공백 프로젝트가 열립니다.

삭제 확인: 삭제 작업을 할 때마다 확인 대화 상자가 나타나게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

병합 확인: 병합 작업을 할 때마다 확인 대화 상자가 나타나게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

링크 가져오기 확인: 링크 가져오기 작업을 할 때마다 확인 대화 상자가 나타나게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

링크 대상 변경 확인: 링크 대상 변경 작업을 할 때마다 확인 대화 상자가 나타나게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

외부의 SWF 경고: 외부 SWF 링크 작업을 할 때마다 확인 대화 상자가 나타나게 하려면 이 옵션을 선택합니다.

#### 도킹

자동 끌기 도킹: MenuBuilder 툴바를 새로운 위치로 끌어가려면 이 옵션을 선택합니다. (툴바를 끌어가려면 버튼이 없는 툴바 부분을 클릭하고 툴바를 새로운 위치로 끌어옵니다.)

### 4. 확인을 클릭합니다.

## MenuBuilder에서 기본 디렉토리 설정하기

MenuBuilder를 사용하여 MenuBuilder 프로젝트와 관련된 여러 항목의 기본 디렉토리를 설정할 수 있습니다. 예를 들어, 많은 그림을 제공하는 그래픽 디렉토리가 있는 경우 MenuBuilder 기본 그림 디렉토리를 자주 찾는 디렉토리로 설정할 수 있습니다.

#### 기본 디렉토리를 설정하려면:

1. MenuBuilder를 엽니다.
2. **옵션** 메뉴에서 **환경 설정**을 선택합니다.  
환경 설정 대화 상자가 나타납니다.

### 3. 디렉토리 탭을 클릭하고 다음 옵션을 설정합니다.

**프로젝트 디렉토리:** 이 옵션은 MenuBuilder 프로젝트가 저장되어 있는 폴더에 적용됩니다. 이 폴더의 내용은 초기 MenuBuilder 대화 상자에 나타나며 기존 MenuBuilder 프로젝트를 찾지 않고도 볼 수 있습니다. 기본적으로 이 폴더는 Program Files\Macromedia\Captivate\MenuBuilder\Projects입니다. 다른 폴더를 선택하려면 **추가**를 클릭합니다.

**배경 디렉토리:** 이 옵션은 배경 그림이 저장되어 있는 폴더에 적용됩니다. 배경 그림은 일반적으로 디자인 서식의 배경 그래픽에 적용됩니다. 컴퓨터에 설치되어 있는 Microsoft PowerPoint에서 사용자 정의 디자인 서식이 없는 경우에는 MenuBuilder에서 PowerPoint 디자인 서식을 MenuBuilder 디자인 서식의 기본 옵션으로 사용합니다. 따라서, 기본 배경 폴더는 Program Files\Macromedia\Captivate \MenuBuilder\Background입니다. 다른 폴더를 선택하려면 **추가**를 클릭합니다.

**오디오 디렉토리:** 이 옵션은 MenuBuilder 오디오가 있는 폴더에 적용됩니다. 기본적으로 이 폴더는 Program Files\Macromedia\Captivate\MenuBuilder\Audio입니다. 다른 폴더를 선택하려면 **추가**를 클릭합니다.

**아이콘 디렉토리:** 이 옵션은 MenuBuilder 아이콘(ICO 파일)이 있는 폴더에 적용됩니다. 기본적으로 이 폴더는 Program Files\Macromedia\Captivate\MenuBuilder\Icons입니다. 다른 폴더를 선택하려면 **추가**를 클릭합니다.

**디자인 서식 디렉토리:** 이 옵션은 MenuBuilder 디자인 서식이 있는 폴더에 적용됩니다. 이 파일은 PowerPoint 디자인 서식이 아니라 MenuBuilder의 디자인 서식입니다. 기본적으로 이 폴더는 Program Files\Macromedia\Captivate\MenuBuilder\Templates입니다. 다른 폴더를 선택하려면 **추가**를 클릭합니다.

**그림 디렉토리:** 이 옵션은 MenuBuilder 그림이 저장되어 있는 폴더에 적용됩니다. 기본적으로 이 폴더는 Program Files\Macromedia\Captivate\MenuBuilder\Images입니다. 다른 폴더를 선택하려면 **추가**를 클릭합니다.

**내보내기 디렉토리:** 이 옵션은 MenuBuilder에서 내보낸 프로젝트 파일이 저장되어 있는 폴더에 적용됩니다. 기본적으로 이 폴더는 Program Files\Macromedia\Captivate\MenuBuilder\Exports입니다. 다른 폴더를 선택하려면 **추가**를 클릭합니다.

**탐색 디렉토리:** 이 옵션은 MenuBuilder가 찾아보기를 수행하는 폴더에 적용됩니다. 기본적으로 이 폴더는 Program Files\Macromedia\Captivate\Projects입니다. 다른 폴더를 선택하려면 **추가**를 클릭합니다.

### 4. 확인을 클릭합니다.

## MenuBuilder 프로젝트 내보내기

다음 형식을 포함한 여러 가지 형식으로 MenuBuilder 프로젝트를 내보낼 수 있습니다.

- Flash
- EXE
- HTML
- Word
- Mac

## MenuBuilder 프로젝트를 Flash 파일로 내보내기

Flash 형식, 즉 SWF 파일은 MenuBuilder 프로젝트에서 주로 사용하는 내보내기 옵션입니다.

### 프로젝트를 Flash SWF 파일로 내보내려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 만들거나 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **내보내기**를 선택합니다.
3. **Flash 동영상**을 선택하고 **다음**을 클릭합니다.
4. **파일 이름** 텍스트 상자에서 기본 이름을 적용하거나 새 이름을 입력합니다.
5. **디렉토리 텍스트** 상자에서 기본 경로를 적용하거나 새 경로와 내보낸 파일이 저장될 폴더를 입력합니다. **탐색**을 클릭하여 다른 폴더를 찾을 수도 있습니다.
6. Flash SWF 파일이 자동으로 실행되도록 하려면 **CD배포를 위해 자동실행 기능 만들기**를 선택합니다.
7. Flash SWF 파일을 내보내기 절차가 끝난 후 즉시 재생하려면 **내보낸 후 프로젝트 예**를 선택합니다.
8. **마침**을 클릭합니다.

## MenuBuilder 프로젝트를 EXE 파일로 내보내기

프로젝트를 EXE 파일로 내보내면 MenuBuilder가 사용자가 클릭하여 실행할 수 있는 완전 실행 파일을 만듭니다.

### 프로젝트를 EXE 파일로 내보내려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 만들거나 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **내보내기**를 선택합니다.
3. **EXE**를 선택하고 **다음**을 클릭합니다.
4. **파일 이름** 텍스트 상자에서 기본 이름을 적용하거나 새 이름을 입력합니다.
5. **디렉토리 텍스트** 상자에서 기본 경로를 적용하거나 새 경로와 내보낸 파일이 저장될 폴더를 입력합니다. **탐색**을 클릭하여 다른 폴더를 찾을 수도 있습니다.
6. EXE 파일이 자동으로 실행되도록 하려면 **CD배포를 위해 자동실행 기능 만들기**를 선택합니다.
7. EXE 파일을 내보내기 절차가 끝난 후 즉시 열기를 원하는 경우 **내보낸 후 프로젝트 예**를 선택합니다.
8. **마침**을 클릭합니다.

## MenuBuilder 프로젝트를 HTML 파일로 내보내기

프로젝트를 HTML 파일로 내보내면 MenuBuilder가 HTML 파일 및 필요한 모든 그림과 오디오 파일을 만듭니다.

### 프로젝트를 HTML 파일로 내보내려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 만들거나 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **내보내기**를 선택합니다.
3. **HTML**을 선택하고 **다음**을 클릭합니다.
4. **파일 이름** 텍스트 상자에서 기본 이름을 적용하거나 새 이름을 입력합니다.

5. **디렉토리** 텍스트 상자에서 기본 경로를 적용하거나 내보낸 프로젝트를 저장할 새 경로와 폴더를 입력합니다. **탐색**을 클릭하여 다른 폴더를 찾을 수도 있습니다.
6. HTML 파일이 자동으로 열리도록 확인하려면 **CD배포를 위해 자동실행 기능 만들기**를 선택합니다.
7. HTML 파일을 내보내기 절차가 끝난 후 즉시 열려면 **내보낸 후 프로젝트 예**를 선택합니다.
8. **마침**을 클릭합니다.

## MenuBuilder 프로젝트를 Word 파일로 내보내기

프로젝트를 Word 파일로 내보내면 MenuBuilder가 프로젝트의 그림이 포함되어 있는 DOC 파일을 만듭니다. 물론 이것은 정적인 그림이기 때문에 텍스트와 그림 상호 작용의 링크는 포함되지 않습니다. 하지만, DOC 파일에는 다음의 참조로 사용되는 항목이 포함됩니다: 종류, 텍스트/그림, 링크 및 도구팁.

### 프로젝트를 Word 파일로 내보내려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 만들거나 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **내보내기**를 선택합니다.
3. **Word**를 선택하고 **다음**을 클릭합니다.
4. **파일 이름** 텍스트 상자에서 기본 이름을 그대로 사용하거나 새 이름을 입력합니다.
5. **디렉토리** 텍스트 상자에서 기본 경로를 적용하거나 내보낸 프로젝트를 저장할 새 경로와 폴더를 입력합니다. **탐색**을 클릭하여 다른 폴더를 찾을 수도 있습니다.
6. Word 파일을 내보내기 절차가 끝난 후 즉시 열려면 **내보낸 후 프로젝트 예**를 선택합니다.
7. **마침**을 클릭합니다.

## MenuBuilder 프로젝트를 Macintosh에서 사용하기 위해 내보내기

프로젝트를 Macintosh Projector 파일로 내보내면, MenuBuilder는 HQX 파일을 만듭니다.

### 프로젝트를 Macintosh Projector 파일로 내보내려면:

1. MenuBuilder 프로젝트를 만들거나 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **내보내기**를 선택합니다.
3. **Mac**을 선택하고 **다음**을 클릭합니다.
4. **파일 이름** 텍스트 상자에서 기본 이름을 그대로 사용하거나 새 이름을 입력합니다.
5. **디렉토리** 텍스트 상자에서 기본 경로를 적용하거나 내보낸 프로젝트를 저장할 새 경로와 폴더를 입력합니다. **탐색**을 클릭하여 다른 폴더를 찾을 수도 있습니다.
6. **마침**을 클릭합니다.



## 제15장

### 동영상 제작하기

프로젝트를 만든 후에 다른 사용자들이 동영상을 볼 수 있도록 프로젝트를 제작합니다. Captivate에는 많은 제작 옵션이 있으며 동영상을 여러 가지 형식으로 제작할 수 있습니다.

- Flash 파일(SWF) 형식으로 동영상 제작하기
- 동영상을 Macromedia Breeze 서버로 제작하기
- 동영상을 EXE 파일 형식으로 제작하기
- 동영상을 이 메일을 사용하여 보내기
- 전단 형식(Word 파일)으로 동영상 제작하기
- FTP를 사용하여 동영상을 웹으로 제작하기

**중요:** 아시아 언어 문자는 출력 파일 이름에 사용할 수 없으므로 SWF 파일 등의 이름에 아시아 문자를 사용하지 마십시오.

### 동영상을 독립 (EXE) 파일 형식으로 제작하기

Captivate 동영상에서 독립, 실행 파일(EXE)을 만들 수 있습니다. 제작 옵션을 사용하면 Windows 실행 파일 (EXE), Linux Projector 파일 (EXE), 그리고 Macintosh Projector 파일(HQX)을 만들 수 있습니다.

#### 동영상을 EXE 파일로 제작하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **제작**을 선택합니다.
3. 제작 대화 상자에서 **독립**을 선택합니다.
4. **동영상 제목**에서 원하는 이름을 파일 확장명(EXE) 없이 입력합니다.
5. **폴더**에서 파일을 저장할 폴더의 전체 경로를 입력하거나 **탐색**을 클릭하여 폴더를 찾습니다.
6. **파일 종류**에서 작성할 EXE 파일의 종류를 선택합니다. Windows 실행 파일, Linux Projector 파일, 또는 Macintosh Projector 파일.

7. 다음 출력 옵션에서 선택합니다.

**ZIP 파일:** 이 옵션은 EXE 파일이 포함된 ZIP 파일을 만듭니다. (WinZip 같은 프로그램을 사용하면 zip 파일을 열 수 있습니다.)

**전체 화면:** 이 옵션은 EXE 파일을 전체 화면 방식으로 엽니다.

**중요:** 동영상에 AICC 또는 SCORM 옵션을 선택하면 전체 화면 제작 옵션은 적용될 수 없습니다.

**CD 자동실행 기능 만들기:** 이 옵션은 EXE 파일이 CD에 삽입될 때 출력 파일이 자동으로 실행되도록 합니다.

8. 동영상 정보 영역(스토리보드 보기에 보임)에는 크기(해상도), 슬라이드 수, 오디오 정보, eLearning 정보, 액세스 가능성 및 동영상에 배정된 재생 장치를 포함한 동영상에 대한 유용한 통계 자료가 표시됩니다. 여기에 보이는 옵션을 바꾸려면 **환경 설정**을 클릭하십시오.

9. 끝난 후, **제작**을 클릭합니다.

## 동영상을 Flash 파일 형식으로 제작하기

Captivate 동영상을 Flash SWF 파일 형식으로 제작한 후 이 Flash 파일을 별도로 사용하거나 웹 페이지에 포함할 수 있습니다.

### 동영상을 Flash 파일 형식(SWF)으로 제작하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 파일 메뉴에서 제작을 선택합니다.
3. 제작 대화 상자에서 **Flash(SWF)**를 선택합니다.
4. **동영상 제목**에서 원하는 이름을 파일 확장명(SWF) 없이 입력합니다.
5. **폴더**에서 파일을 저장할 폴더의 전체 경로를 입력하거나 **탐색**을 클릭하여 폴더를 찾습니다.
6. 다음 출력 옵션에서 선택합니다.

**ZIP 파일:** 이 옵션은 Flash(SWF) 파일이 포함된 ZIP 파일을 만듭니다. (WinZip 같은 프로그램을 사용하면 zip 파일을 열 수 있습니다.)

**전체 화면:** 이 옵션은 Flash 파일을 전체 화면 방식으로 엽니다.

**중요:** 동영상에 AICC 또는 SCORM 옵션을 선택하면 전체 화면 제작 옵션은 적용될 수 없습니다.

**중요:** 전체 화면 옵션을 선택하면 Captivate에 Windows XP Service Pack 2를 위한 두 html 파일이 만들어집니다. 동영상을 제작할 때 사용자가 SP2 경고 메시지를 받지 않게 하려면 두 html 파일을 SWF와 함께 사용하십시오. html 파일에 링크할 때는 “fs”를 추가해야 합니다(예: “myproject\_fs.htm”). “fs”가 추가된 html 파일은 자동으로 두 번째 파일로 링크되며, 여기서 그 다음 동영상이 재생됩니다.

**HTML 내보내기:** 이 옵션은 웹 페이지에 Flash 파일을 추가하기 위해 필요한 HTML 코드를 내보냅니다.

7. 동영상 정보 영역(스토리보드 보기에 보임)에는 크기(해상도), 슬라이드 수, 오디오 정보, eLearning 정보, 액세스 가능성 및 동영상에 배정된 재생 장치를 포함한 동영상에 대한 유용한 통계 자료가 표시됩니다. 여기에 보이는 옵션을 바꾸려면 **환경 설정**을 클릭하십시오.

8. 끝난 후, **제작**을 클릭합니다.



## 동영상을 전단 형식으로 제작하기

Captivate 동영상을 Microsoft Word 형식의 전단으로 제작할 수 있습니다. Captivate 동영상은 개별 슬라이드로 Microsoft Word 에 제작됩니다.

**중요:** 전단으로 제작하기 위해서는 Captivate가 설치된 컴퓨터에 Microsoft Word 프로그램이 설치되어 있어야 합니다.

### Captivate 동영상을 전단 형식으로 제작하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **제작**을 선택합니다.
3. 제작 대화 상자에서 **전단**을 선택합니다.
4. **동영상 제목**에서 원하는 이름을 파일 확장명(DOC) 없이 입력합니다.
5. **폴더**에서 파일을 저장할 폴더의 전체 경로를 입력하거나 **탐색**을 클릭하여 폴더를 찾습니다.
6. **내보내기 범위**를 선택합니다. 내보내기 범위는 Word 프로그램으로 내보낼 슬라이드로 구성 되어 있습니다. **모든 슬라이드**, **현재 슬라이드만**, 현재 **선택한 항목만** 또는 **슬라이드 범위** 중에서 선택할 수 있습니다.
7. 다음 **레이아웃** 옵션에서 선택합니다.

**출력에 표 사용:** 각 페이지에 인쇄되는 슬라이드 수를 설정하려면 이 옵션을 선택합니다.

**페이지당 슬라이드 수:** Word 문서의 각 페이지에 출력할 슬라이드 수를 지정합니다. 오른쪽에 보이는 작은 축소판 그림을 통해 선택한 페이지 레이아웃을 미리 볼 수 있습니다.

**캡션 텍스트:** 선택한 슬라이드 밑에 캡션 텍스트를 출력하려면 이 옵션을 선택합니다. 예를 들어, 동영상의 두 번째 슬라이드에 캡션이 있는 경우에, 동영상이 Word 형식으로 전환될 때 캡션의 텍스트가 슬라이드 밑에 출력됩니다.

**노트에 공백 줄 추가하기:** Word 문서에 동영상의 각 슬라이드 밑에 공백 줄을 출력하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션은 Word 문서를 출력된 전단 형식으로 사용하고 이 파일에 다른 사용자가 노트할 수 있는 공간을 제공하려는 경우 유용합니다.

**슬라이드 노트:** Word 문서에 슬라이드 노트를 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다. 이 노트는 일반적으로 다른 사용자(동영상을 보는 사용자)에게는 보이지 않지만, Captivate 제작자에게는 좋은 조직 도구입니다.

**객체 포함 (텍스트 캡션, 그림, 등):** 캡션, 그림, 클릭 상자 또는 강조 상자 등의 슬라이드 객체를 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다.

**숨겨진 슬라이드 포함:** 동영상에 숨겨진 슬라이드를 포함하려면 이 옵션을 선택합니다. (숨겨진 슬라이드는 동영상이 보일 때 나타나지 않습니다.)

**마우스 경로 포함:** 슬라이드에 보여지는 마우스 경로를 포함시키려면 이 옵션을 선택합니다.

8. 끝난 후, **제작**을 클릭합니다.

Microsoft Word 프로그램이 새 동영상 문서와 함께 열립니다. 파일을 마음대로 수정하고 저장할 수 있습니다.

**중요:** DOC 파일은 Captivate.dot라는 Microsoft Word 디자인 서식 파일을 사용하여 만들어집니다. 이 디자인 서식 파일에는 날짜가 표시되는 머리부와 페이지 번호가 표시되는 바닥글이 포함되어 있습니다. 머리부이나 바닥글의 내용을 바꾸거나 삭제하려면 DOT 파일을 Word에서 열어서 편집하면 됩니다. Captivate를 설치할 때, Captivate.dot 디자인 서식 파일은 자동으로 다음 기본 폴더에 저장됩니다: C:\Program Files\Macromedia\Captivate.

## FTP를 사용하여 동영상을 웹으로 제작하기

FTP를 통해 Captivate 동영상은 직접 웹 사이트로 제작할 수 있습니다.

### 동영상을 FTP를 통해 제작하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **제작**을 선택합니다.
3. 제작 대화 상자에서 **FTP**를 선택합니다.
4. **동영상 제목**에 원하는 파일 이름을 입력합니다.
5. **서버**에 동영상을 제작하려는 FTP 사이트를 호스트하는 서버 이름을 입력합니다.
6. **디렉토리**에 위의 서버에 파일을 올릴 특정 디렉토리를 입력합니다.
7. **로그인 이름**에 위의 서버에 파일을 제작할 수 있는 허가가 주어진 로그인 이름을 입력합니다.
8. **암호**에 위의 로그인 이름에 대한 암호를 입력합니다.
9. **포트**에 파일을 올릴 수 있는 포트 번호를 입력합니다. (자주 이용되는 포트 번호는 21입니다.)
10. (선택 사항) **테스트 설정**을 클릭하여 서버에 입력한 설정을 테스트합니다. 성공적으로 접속했다는 확인 메시지를 받거나 접속이 실패한 이유를 설명하는 오류 메시지를 받을 것입니다.
11. 파일 종류를 선택합니다.

**SWF 파일:** Flash SWF 파일을 FTP로 제작하려면 이 옵션을 선택합니다.

**윈도우 실행 파일:** Windows 실행 파일을 FTP로 제작하려면 이 옵션을 선택합니다. (Windows 컴퓨터에서는 실행 파일이 독립으로 사용될 수 있습니다.)

**프로젝트 파일:** Captivate 프로젝트 파일(.CP)을 FTP로 제작하려면 이 옵션을 선택합니다. 이 옵션은 다른 사용자가 프로젝트를 열고 편집할 수 있도록 프로젝트를 공유할 때 유용합니다.

**Macintosh 실행 파일:** Macintosh 실행 파일을 FTP로 제작하려면 이 옵션을 선택합니다. (Macintosh 컴퓨터에서는 실행 파일이 독립으로 사용될 수 있습니다.)

**Linux 실행 파일:** Linux 실행 파일을 FTP로 제작하려면 이 옵션을 선택합니다. (Linux 컴퓨터에서는 실행 파일이 독립으로 사용될 수 있습니다.)

12. (선택 사항) 위에서 입력한 로그인 이름과 암호를 Captivate에 저장하려면 **로그인 이름과 암호 저장**을 선택합니다.
13. 출력 옵션을 선택합니다.

**집 파일:** 이 옵션은 ZIP 파일을 만듭니다. (WinZip 같은 프로그램을 사용하면 집 파일을 열 수 있습니다.)

**전체 화면:** 이 옵션은 파일을 전체 화면 방식으로 엽니다.

**중요:** 동영상에 **AICC** 또는 **SCORM** 옵션을 선택하면 전체 화면 제작 옵션은 적용될 수 없습니다.

**HTML 내보내기:** 이 옵션은 웹 페이지에 파일을 추가하기 위해 필요한 HTML 코드를 내보냅니다.

14. 동영상 정보 영역(스토리보드 보기에 보임)에는 크기(해상도), 슬라이드 수, 오디오 정보, eLearning 정보, 액세스 가능성 및 동영상에 배정된 재생 장치를 포함한 동영상에 대한 유용한 통계 자료가 표시됩니다. 여기에 보이는 옵션을 바꾸려면 **환경 설정**을 클릭하십시오.
15. **제작**을 클릭합니다.

이 절차가 완료되면 통보됩니다.

**중요:** 파일 업로드가 완료되면 “http://www.yourwebaddress.com/filename.htm” 웹 주소를 입력하여 웹 브라우저에서 동영상을 볼 수 있습니다. 여기서 “www.yourwebaddress.com”은 URL이고 “filename.htm”은 단계 3에서 입력한 파일 이름입니다.

## 동영상을 이 메일을 사용하여 보내기

Captivate 동영상을 이 메일을 통하여 다양한 형식으로 보낼 수 있습니다. Captivate 파일(CP), EXE 파일, SWF 파일(많은 방화벽 보호 시스템 우회용), HQX 파일(Macintosh용) 또는 EXE 파일(Linux용)을 보내도록 선택할 수 있습니다.

### Captivate 동영상을 이 메일로 보내려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **제작**을 선택합니다.
3. 제작 대화 상자에서 **이 메일**을 선택합니다.
4. **동영상 제목**에 원하는 파일 이름을 입력합니다.
5. **파일 종류**에서 작성할 파일의 종류를 선택합니다.

SWF 파일: 이 옵션은 필요한 Flash 동영상 파일을 선택한 메일 수신자에게 보냅니다.

윈도우 실행 파일(EXE): 이 옵션은 실행 파일을 선택한 메일 수신자에게 보냅니다.

프로젝트 파일(CP): 이 옵션을 선택하면 필요한 Captivate 프로젝트 파일을 선택한 메일 수신자에게 보냅니다.

Macintosh 실행 파일(HQX): 이 옵션은 Mac Projector 파일을 선택한 메일 수신자에게 보냅니다.

Linux 실행 파일(EXE): 이 옵션은 Linux Projector 파일을 선택한 메일 수신자에게 보냅니다.

6. (선택 사항) **ZIP 파일** 옵션을 선택합니다. (WinZip 같은 프로그램을 사용하면 zip 파일을 열 수 있습니다.)
7. 동영상 정보 영역(스토리보드 보기에 보임)에는 크기(해상도), 슬라이드 수, 오디오 정보, eLearning 정보, 동영상에 배치된 재생 장치를 포함한 동영상에 대한 유용한 통계 자료가 표시됩니다. 여기에 보이는 옵션을 바꾸려면 **환경 설정**을 클릭하십시오.
8. 끝난 후, **제작**을 클릭합니다.  
동영상이 제작되고 기본 이 메일 프로그램을 엽니다.
9. 맞는 필드에 원하는 이 메일 주소를 입력하고 이 메일 메시지를 보내십시오.

## 텍스트 캡션을 내보내기

만약 사용자의 컴퓨터에 Microsoft Word 가 설치되어 있으면 캡션을 기존의 Captivate 동영상에서 DOC 파일로 내보낼 수 있습니다. 텍스트 캡션을 DOC 파일로 열릴 때는 Captivate에서 설정된 모든 형식은 유지됩니다. DOC 형식일 때 텍스트 캡션의 텍스트와 서식을 바꾸고 Captivate 동영상으로 다시 가져올 수 있습니다.

**중요:** 텍스트 캡션을 DOC 파일로 내보내면 그 DOC 파일은 원래의 동영상으로만 다시 가져올 수 있습니다.

캡션을 내보내는 기능은 몇몇 상황에 유용합니다:

- 음성 내레이션을 녹음하고 대사를 만들 경우 내보낸 텍스트 캡션이 대사의 토대가 될 수 있습니다.
- 인쇄된 단계적인 설명이 필요하면 캡션을 내보낸 후 DOC 파일을 인쇄할 수 있습니다.
- 동영상이 로컬라이즈돼야 하는 경우에는 텍스트 캡션을 DOC 파일로 내보낸 후 번역자에게 주십시오.

**텍스트 캡션을 내보내려면:**

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **가져오기/내보내기 > 동영상 캡션 내보내기**를 선택합니다.
3. 다른 이름으로 저장하기 대화 상자에서 새로운 DOC 파일 이름을 입력합니다.
4. 파일이 저장될 기본 디렉토리를 주의하십시오. 원한다면, 파일을 저장할 다른 곳으로 찾아 갑니다.
5. **저장**을 클릭합니다.  
동영상의 텍스트 캡션은 DOC 파일로 변환됩니다. 텍스트 캡션이 Word 프로그램으로 내보내졌으며 문서를 보고 싶은지를 묻는 대화 상자가 나타납니다.
6. **예**를 클릭합니다.  
캡션을 담고 있는 새 DOC 파일이 Word 에 열립니다. **업데이트된 텍스트 캡션 데이터** 열에서 필요에 따라 텍스트를 수정합니다. 슬라이드 번호도 참고로 포함됩니다.
7. 문서를 저장합니다.
8. 텍스트 캡션을 Captivate 동영상으로 다시 가져옵니다.

## 제16장

# Captivate 및 기타 소프트웨어 응용 프로그램

## Captivate와 Flash

Flash 개발자라면 Captivate를 사용하여 SWF 파일을 쉽게 녹음한 다음 Flash의 강력한 기능을 사용하여 파일을 편집할 수 있습니다.

### Flash에서 가져오기

Flash 개발자는 **파일** 메뉴의 **가져오기**를 사용하여 Captivate 동영상상을 Flash로 가져올 수 있습니다. 가져오려면 Captivate 프로젝트 파일(CP)을 찾아보고 파일을 선택하십시오.

**중요:** 가져오기 옵션은 Flash 프로젝트가 열려 있을 때만 Flash에서 사용할 수 있습니다.

#### Captivate 동영상상을 Flash로 가져오려면:

1. 바탕 화면에 있는 Flash 아이콘을 더블 클릭하여 Flash를 엽니다.
2. Flash 시작 페이지에서 **새로 만들기** 아래에 있는 **Flash 문서**를 클릭합니다.
3. 파일 메뉴에서 **가져오기 > 스테이지로 가져오기**를 선택합니다.
4. **파일 종류** 팝업 메뉴에서 **Captivate 프로젝트(\*.cp)**를 선택합니다.
5. 파일을 찾아서 선택한 다음 **열기**를 클릭합니다.

Captivate 옵션 대화 상자가 나타납니다.

6. 가져올 Captivate 요서를 선택하십시오.
7. **가져오기**를 클릭합니다.

선택된 Captivate 프로젝트 파일(CP)이 Flash 프로젝트로 가져오게 됩니다.

8. 작업이 끝나면, 새 동영상상을 Flash 프로젝트(FLA 파일)로 저장해야 합니다. 이제 Captivate 동영상상을 Flash 프로그램에서 편집할 수 있습니다.

### Captivate에서 Flash로 내보내기

Captivate에서 Flash로 내보내기 옵션을 통해 Captivate 동영상상을 Macromedia Flash MX 2004로 내보냄으로써, 추가 향상, 스크립팅, 더 큰 프로젝트와의 통합 등을 수행할 수 있습니다.

**중요:** Captivate 동영상상을 내보내려면 먼저 저장해야 합니다. (가장 쉬운 방법은 툴바에서 **저장**을 클릭하는 것입니다.)

## Captivate 동영상상을 Flash로 내보내려면:

1. 내보내고자 하는 Captivate 동영상상을 엽니다.
2. 파일 메뉴에서 **가져오기/내보내기 > 동영상을 Flash MX 2004로 내보내기**를 선택합니다.  
프로젝트를 아직 저장하지 않았으면 정보 창이 나타납니다. 예를 클릭하고 프로젝트의 파일 이름과 저장 위치를 선택합니다.
3. Flash를 열 것인지 묻는 메시지가 나타납니다. **Flash MX 2004 열기**를 클릭합니다.
4. 다른 이름으로 저장하기 대화 상자가 나타납니다. 새로운 FLA 파일의 기본 파일 이름과 저장 위치를 수락하거나 이름과 위치를 필요한 대로 변경합니다.

**중요:** FLA 파일을 CP 파일과 같은 디렉토리에 저장하는 것이 중요합니다. 동영상에 애니메이션이 있는 경우는, 애니메이션을 CP 파일이 있는 같은 디렉토리로 내보냅니다. 애니메이션 SWF 파일은 제작된 SWF 파일에서 애니메이션이 제대로 표시되기 위해서는 반드시 주 SWF 파일이 있는 같은 폴더에 있어야 합니다. 프로젝트가 끝난 후에 .CP 파일을 포함할 필요가 없지만, Flash에서 편집된 애니메이션 SWF 파일과 주요 SWF 파일은 같은 폴더에 있어야 합니다.

5. **저장**을 클릭합니다.
6. Flash로 가져오기에 대해 설명하는 대화 상자가 나타납니다. **확인**을 클릭합니다.  
Flash는 공백 FLA가 열리는 동시에 시작합니다.
7. 파일 메뉴에서 **가져오기 > 스테이지로 가져오기 > 자료집으로 가져오기**를 선택합니다. (자료집으로 가져오기 옵션은 Captivate CP 파일을 동영상 클립으로 자료집으로 가져옵니다.)
8. Captivate 프로젝트(CP) 파일을 찾아서 선택한 다음 **열기**를 클릭합니다.  
Captivate 옵션 대화 상자가 나타납니다.
9. Captivate 동영상 옵션을 선택하여 가져옵니다.

### 기본 요소

슬라이드 배경: 동영상을 구성하는 스크린샷 같은 슬라이드 배경을 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

배경 변경 사항: 키스트로크와 버튼이 눌린 상태처럼 배경 변경 사항을 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

마우스 동작: 마우스 경로와 마우스 동작을 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

### 슬라이드 요소

강조 상자: 강자 상자를 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

그림: 그림을 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

캡션: 텍스트 캡션을 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

애니메이션: AVI 또는 SWF 같은 애니메이션을 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

클릭 상자: 클릭 상자를 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

텍스트 상자: 텍스트 상자를 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

버튼: 버튼을 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

롤오버 캡션 및 그림: 롤오버 캡션과 롤오버 그림을 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

### 동영상 요소

오디오: Captivate 프로젝트에 있는 오디오 파일을 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

끝 옵션: 동영상 순환 같은 끝 옵션을 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

힌트: 설명이 있는 힌트 상자와 힌트 레이어를 Flash에 포함하려면 이 옵션을 선택합니다. 힌트는 Flash로 가져온 Captivate 요소가 아니라 일종의 Flash 기능입니다. SWF 파일에는 힌트가 포함되지 않습니다.

재생 장치: 재생 장치를 Flash로 가져오려면 이 옵션을 선택합니다.

#### 10. 가져오기를 클릭합니다.

Captivate 프로젝트를 Flash 스테이지 또는 자료집으로 가져오게 됩니다. 이제 Captivate 동영상은 Flash 프로그램에서 편집할 수 있습니다.

#### 11. 작업이 끝나면, 새 Flash 프로젝트(FLA 파일)를 저장합니다.

**참고:** 변수를 사용하여 Captivate 동영상을 제어할 수 있습니다.

## Captivate 프로젝트 변환하기

Captivate 동영상을 Flash로 내보내면 동영상은 '스테이지'로 직접 가져오게 되거나 또는 동영상 클립으로 자료집에 가져오게 됩니다. 가져온 동영상에는 각 유형의 객체를 위한 레이어가 포함되어 있으며 Captivate 특수 효과를 사용하기 위해 알맞은 Flash 방식이 이용됩니다(예를 들어, 마우스 포인터를 이동할 때 사용되는 트윈). Flash 자료집 창에는 Captivate 프로젝트에서 만들어진 모든 객체가 표시되며 객체들은 폴더에 논리적으로 정리되어 있습니다.

대부분의 프로젝트 요소는 Captivate나 Flash에서 똑같이 보이고 작동하도록 변환되지만 몇몇의 예외가 있습니다.

- 로딩 화면
- 암호 보호
- 동영상 만기 날짜
- 고급 동영상 압축
- 508 호환
- 슬라이드 전환 (슬라이드 사이에 점점 없어짐)
- 질문 슬라이드
- 학습 관리 시스템 (LMS) 통합
- 실시간 동기화

## Captivate 동영상을 Flash에서 수정하기

Captivate 동영상을 Flash로 가져오거나 내보낸 후 동영상을 열고 편집할 수 있습니다. 강력한 Flash 자료집과 동영상 클립 객체 기능을 통해 원래 동영상에서 재사용할 수 있는 요소를 만들 수 있습니다.

Flash 동영상의 구조와 익숙히 되면, 프로젝트 전체를 손쉽게 변경하거나 또는 Captivate 요소를 기존 Flash 프로젝트에서 사용할 수 있습니다. 모든 Captivate 동영상 요소는 Flash 자료집에 저장되어 있고 폴더로 정리되어 있기 때문에 편집을 위한 요소를 손쉽게 찾고 선택할 수 있습니다.

실행: 이 레이어에는 슬라이드 레이블(위의 그림에는 슬라이드 1로 되어 있음)이 표시되기 때문에 편집 중인 슬라이드가 어떤 슬라이드인지 볼 수 있습니다.

재생 장치: 이 레이어에는 Captivate 동영상에서 사용되는 재생 장치가 포함되어 있습니다. 재생 장치 레이어는 기본 설정으로 숨겨져 있습니다.

배경 전환: 이 레이어에는 모든 슬라이드 또는 점점 뚜렷하게 및 희미하게 같은 동영상에 포함된 동영상 전환 효과가 포함되어 있습니다. 배경 전환 레이어는 기본 설정으로 잠겨있습니다.

마우스 경로: 이 레이어에는 Captivate 동영상에 나타나는 모든 마우스 경로가 포함되어 있습니다.

마우스 사운드 및 효과: 클릭 사운드와 시각적 클릭 같은 마우스와 관련된 모든 사운드나 효과를 포함합니다.

객체: 이 레이어에는 캡션, 클릭 상자, 강조 상자 또는 버튼과 같은 동영상에 나타나는 모든 객체가 포함되어 있습니다.

사운드 및 효과: 이 레이어에는 버튼 상태나 타이핑과 같은 동영상 오디오나 특수 효과가 포함되어 있습니다.

슬라이드 배경: 이 레이어에는 동영상의 슬라이드에 사용되는 배경색이나 배경 그림이 포함되어 있습니다.

동영상 배경: 이 레이어에는 동영상의 배경색이 포함되어 있습니다.

## 동영상을 Flash에서 이용하기

Captivate 동영상을 Flash에서 열어 다양한 방법으로 이용할 수 있습니다.

- 자료집 창에 Captivate 객체라는 폴더가 보이며 이 폴더에는 프로젝트의 모든 슬라이드 및 객체가 포함되어 있습니다. (“xrd” 접두어가 붙은 객체는 무시해도 됩니다. 이러한 객체는 다른 객체에 사용되는 이미지와 사운드입니다.) 자료집 항목을 더블 클릭하고 항목을 변경하여 프로젝트를 편집하십시오.
- 다른 방법은 ‘스테이지’에 있는 요소를 더블 클릭하면 됩니다. 예를 들어, 동영상을 편집하려면 ‘스테이지’에 있는 동영상 자체를 더블 클릭합니다. 슬라이드의 요소를 찾아가려면 타임라인을 클릭하고 재생헤드를 객체(캡션 또는 강조 상자와 같은)가 슬라이드에 보이도록 옮기고 객체를 더블 클릭하여 편집하십시오. 이 방법에는 각 요소 및 객체를 직접 사용되는 배경에서 보여주는 장점이 있습니다.

추가 이용 팁

- Captivate와는 다르게 Flash에는 모든 객체가 동시에 표시되지 않습니다. Flash는 타임라인을 사용하여 여러 객체를 표시합니다. 타임라인을 클릭하거나 재생헤드를 끌면 동영상이 재생되는 모습을 볼 수 있습니다.
- 자료집 창은 동영상과 슬라이드, 캡션, 및 사운드와 같은 동영상에 포함된 모든 요소를 폴더에 정리합니다.

## 동영상 편집

Captivate 동영상을 Flash로 가져온 후 동영상을 편집할 수 있습니다.

**Flash에서 동영상을 열고 편집하려면:**

1. Captivate에서 동영상을 내보내거나 Flash로 동영상을 가져옵니다.
2. 동영상을 열고 프레임, 사운드, 배경색 등과 같은 동영상을 구성하는 요소를 표시하려면 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 장면 타임라인에서 스테이지에 있는 동영상을 더블 클릭합니다.
  - **심볼 편집** 아이콘을 클릭하고 **RoboDemo Objects**를 선택한 다음 원래 프로젝트 이름과 유사한 이름의 동영상을 찾습니다. 예를 들어, 프로젝트 이름이 “My Project”인 경우 RoboDemo Objects 폴더에서 “mMy\_Project RoboDemo” 항목을 찾습니다.
  - 자료집을 연 상태라면 RoboDemo Objects 폴더에서 원래 프로젝트 이름과 유사한 이름의 동영상을 찾습니다. 예를 들어, 프로젝트 이름이 “My Project”인 경우 “mMy\_Project RoboDemo” 항목을 찾습니다.



3. 스테이지에 프레임이 나타나면 프레임을 수정할 수 있습니다.

**중요:** 특정 프레임을 볼 때 해당 프레임의 초기 보기만 표시된다는 것에 주의하십시오. 예를 들어, 점점 뚜렷해지는 프레임인 경우에는 초기 보기가 빈 화면이며 캡션이 점점 뚜렷해지는 프레임인 경우에는 초기 보기에 캡션이 나타나지 않습니다.

## Captivate와 Breeze

Macromedia Breeze를 사용하면 인터넷을 통한 온라인 미팅, 프레젠테이션 및 트레이닝에 누구나 빠르고 쉽게 참석할 수 있습니다. Breeze와 Captivate를 통합하면 상호 작용이 가능한 소프트웨어 시뮬레이션과 제품 데모의 기능을 사용하여 최고의 Breeze 경험을 체험할 수 있습니다.

주요 통합 기능은 다음과 같습니다.

- Breeze 미팅 및 Breeze 트레이닝: Captivate 데모와 상호 작용이 가능한 시뮬레이션을 추가하여 미팅과 트레이닝의 효율을 높이십시오. 발표자는 **동기화** 버튼을 사용하여 모든 참가자가 발표자의 작업을 보게 만들거나 이 버튼을 꺼 참가자가 자신의 컴퓨터에서 Captivate 데모나 시뮬레이션을 작동하게 할 수 있습니다.
- 손쉽게 전달하고 제작하기: Captivate 시뮬레이션과 데모를 표준 웹 브라우저를 통해 전합니다. Breeze 사용자는 다른 사용자가 쉽게 액세스할 수 있도록 Captivate 프로젝트를 Breeze 서버로 직접 제작할 수 있습니다.
- Captivate의 Breeze 통합 옵션을 사용합니다. Captivate에서 Captivate와 Breeze의 통합 작동을 더 원활하게 만드는 두 옵션을 선택할 수 있습니다. Breeze 메타데이터 포함 옵션은 사용자가 Breeze에서 검색을 수행할 때 Captivate 프로젝트와 해당 내용을 더 쉽게 찾을 수 있게 만들어 주는 정보를 Captivate 프로젝트 파일에 추가합니다. 또한 쿼즈 보고 출력 옵션으로 Breeze를 선택할 수 있습니다. 이 옵션을 사용하면 Breeze에서 사용자가 Captivate 프로젝트의 상호 작용 객체와 쿼즈를 사용하는 방식을 더 쉽게 추적할 수 있습니다.

**중요:** Captivate는 Breeze 4.1 이상 버전과 함께 사용할 수 있습니다. 추적 옵션은 Breeze 5 이상 버전에서만 사용할 수 있습니다.

**중요:** 새 Breeze 통합 옵션은 Captivate 1.01에서만 사용할 수 있으며 Captivate 1.0 사용자는 무료로 업그레이드할 수 있습니다. 자세한 내용은 Macromedia Captivate 웹 사이트를 참조하십시오.

## 동영상을 Breeze 서버로 제작하기

Captivate 시뮬레이션과 데모를 표준 웹 브라우저를 통해 전달할 수 있습니다. Macromedia Breeze 사용자는 Captivate 프로젝트를 Breeze 서버로 직접 제작할 수 있습니다.

**동영상을 Breeze 서버로 제작하려면:**

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **제작**을 선택합니다.
3. 제작 대화 상자에서 **Breeze**를 선택합니다.
4. **서버 변경**을 클릭합니다.  
Breeze 서버 대화 상자가 나타납니다.
5. **추가하기**를 클릭합니다.
6. **이름과 URL**에 사용할 Breeze 서버의 이름과 URL을 입력합니다.
7. **확인**을 클릭합니다.  
이제 Breeze 서버가 목록에 기입되어 있습니다.
8. 지금 추가한 서버를 선택하고 **확인**을 클릭합니다.

9. (선택 사항) Captivate 프로젝트의 모든 상호 작용을 추적하려면 **Breeze 추적 활성화**를 선택합니다. 예를 들어, 퀴즈를 포함하는 Captivate 프로젝트를 Breeze 미팅에 배치하면 Breeze가 사용자가 퀴즈를 푸는 동안 선택한 응답을 추적합니다. 이 옵션을 선택하면 대화 상자 오른쪽에 있는 동영상 정보에서 eLearning 출력 목록이 변경됩니다.
10. (선택 사항) Captivate 프로젝트 파일(.CP file)을 프로젝트 SWF 파일과 함께 Breeze에 제작하려면 **프로젝트 파일 제작**을 선택합니다. 다른 사용자가 SWF 파일과 함께 CP 파일을 사용하게 만들려는 경우 이 기능이 유용합니다.
11. **제작**을 클릭합니다.
12. 로그인 이름과 암호를 사용하여 Breeze로 로그인 합니다.
13. Captivate 프로젝트를 저장할 위치를 선택합니다.
14. **이 폴더로 제작하기**를 클릭합니다.
15. Captivate 프로젝트의 제목을 지정합니다. 끝난 후, **다음**을 클릭합니다.
16. (선택 사항) **사용자 정의**를 클릭하여 사용자 정의 권한을 설정합니다.
17. **다음**을 클릭합니다.
18. 프로젝트가 지정한 Breeze 서버에 성공적으로 제작되었다는 확인 메시지가 담긴 대화 상자가 나타납니다. **확인**을 클릭합니다.
19. **확인**을 다시 클릭합니다.

## Captivate를 Macromedia Breeze 미팅과 함께 사용하기

Captivate에서 소프트웨어 시뮬레이션과 제품 데모를 만든 다음 콘텐츠를 Breeze 미팅이나 트레이닝 과정에 추가할 수 있습니다. 이렇게 하면 Breeze 미팅의 상호 작용 기능이 개선됩니다.

발표자는 **동기화** 버튼을 사용하여 모든 참가자가 발표자의 작업을 보게 만들 수 있습니다. 발표자가 마우스를 이동하거나 데모 또는 시뮬레이션을 작동하면 모든 미팅 참가자의 컴퓨터에 발표자가 수행하는 작업이 나타납니다. 발표자는 이 옵션을 꺼 참가자가 자신의 컴퓨터에서 Captivate 데모나 시뮬레이션을 작동하게 만들 수도 있습니다. 발표자는 필요한 경우 언제라도 동기화 기능을 끌 수 있습니다.

다음 두 방법을 사용하여 Captivate 프로젝트를 Breeze 미팅으로 가져올 수 있습니다.

- Captivate 프로젝트를 Breeze 서버에 직접 제작한 다음 Breeze 콘텐츠 라이브러리에서 Breeze 미팅으로 프로젝트를 추가합니다. (이 옵션을 사용하는 것이 좋습니다. 콘텐츠 라이브러리에서 Captivate 프로젝트를 추가하면 Breeze에서 모든 Captivate 기능이 올바르게 작동합니다.)
- Captivate 프로젝트를 제작하여 컴퓨터에 저장되는 SWF 파일을 만든 다음 해당 SWF 파일을 Breeze 미팅에 추가합니다.

### Breeze 콘텐츠 라이브러리의 Captivate 동영상을 Breeze 미팅에 추가하려면:

1. Captivate에서 동영상을 만듭니다.
2. 동영상을 Breeze에 제작합니다.
3. 기존 미팅을 열거나 새 미팅을 만듭니다.
4. 미팅 URL을 원하는 사람에게 보냅니다.
5. 미팅 룸에 들어갑니다.
6. **Pod** 메뉴 > **공유** > **콘텐츠 라이브러리에서 선택**을 선택합니다.
7. Captivate 프로젝트를 선택하고 **열기**를 클릭합니다.

- (선택 사항) 필요한 경우 **동기화** 버튼을 클릭하여 발표자가 수행하는 작업을 참가자가 보게 만들거나 참가자가 자신의 컴퓨터를 직접 제어할 수 있게 만듭니다.
- 공유 중지**를 클릭하여 Breeze 미팅 룸으로 돌아갑니다.

**바탕 화면의 Captivate 동영상을 Breeze 미팅에 추가하려면:**

- Captivate에서 동영상을 만듭니다.
- 새 동영상을 Flash로 제작하여 SWF 파일을 만듭니다.  
SWF 파일이 저장되는 위치를 기억하십시오.
- Breeze에 로그인합니다.
- 기존 미팅을 열거나 새 미팅을 만듭니다.
- 미팅 URL을 원하는 사람에게 보냅니다.
- 미팅 룸에 들어갑니다.
- Pod** 메뉴 > **공유** > **내 컴퓨터에서 선택**을 선택합니다.
- Captivate SWF 파일을 찾아서 선택한 다음 **열기**를 클릭합니다.  
올려주기 메시지가 나타납니다. SWF 파일이 업로드되었으면 Captivate 재생 톨바에서 **재생** 버튼을 클릭하여 동영상을 시작합니다.
- (선택 사항) 필요한 경우 **동기화** 버튼을 클릭하여 발표자가 수행하는 작업을 참가자가 보게 만들거나 참가자가 자신의 컴퓨터를 직접 제어할 수 있게 만듭니다.
- 공유 중지**를 클릭하여 Breeze 미팅 룸으로 돌아갑니다.

**Breeze 추적 추가하기**

Breeze 미팅이나 트레이닝 과정에 Captivate 시뮬레이션을 추가한 경우 사용자가 시뮬레이션과 상호 작용하는 방식을 추적할 필요가 있습니다. 이 기능은 퀴즈가 포함된 경우에 특히 유용합니다. Breeze에서 Captivate 동영상을 쉽게 추적하려면 퀴즈 관리자를 사용하여 Breeze를 프로젝트 출력 옵션으로 지정합니다.

**Captivate 프로젝트에 Breeze 추적을 추가하려면:**

- Captivate 동영상을 엽니다.
- 동영상** 메뉴에서 **퀴즈 관리자**를 선택합니다.
- 보고** 탭을 클릭합니다.
- 출력 옵션 작동시키기**를 선택합니다.
- Breeze**를 선택합니다.
- 확인**을 클릭합니다.

**Breeze 검색 기능 활성화하기**

Captivate 프로젝트를 Breeze 서버에 게시하고 미팅이나 트레이닝 과정에서 프로젝트를 표시할 예정이라면 Breeze 검색을 활성화할 수 있습니다. 이 옵션은 Captivate 프로젝트 파일(SWF)에 프로젝트를 Breeze에 더 쉽게 통합할 수 있게 해 주는 정보를 추가합니다. 프로젝트를 Breeze 서버에 게시할 때 포함된 데이터를 통해 Captivate CP 파일이 SWF 파일에 연결되어 Breeze에서 검색을 수행할 때 Captivate 프로젝트를 더 쉽게 찾을 수 있습니다.

### Breeze 검색을 활성화하려면:

1. Captivate 동영상 을 엽니다.
2. 동영상 메뉴에서 **환경 설정** 을 선택합니다.
3. **환경 설정** 탭을 클릭합니다.
4. **Breeze 메타데이터 포함** 을 선택합니다.
5. **확인** 을 클릭합니다.

**중요:** Breeze 메타데이터 포함 옵션은 기본적으로 선택됩니다. 이 옵션을 선택하면 프로젝트 크기가 커집니다. 프로젝트를 Macromedia Breeze에서 사용하지 않는 경우에는 이 옵션 선택을 취소하여 최종 프로젝트 파일(SWF)의 크기를 줄일 수 있습니다. 하지만 출력 파일(SWF)을 Breeze에서 사용할 가능성이 있는 경우에는 **Breeze 메타데이터 포함** 옵션을 선택하는 것이 좋습니다.

## Captivate와 RoboHelp

Captivate 동영상을 RoboHelp HTML 온라인 도움말 시스템에 추가할 수 있습니다. 이 기능을 통해 중요한 정보를 사용자에게 보여주고 알려줄 수 있습니다.

Captivate 동영상을 RoboHelp 프로젝트에 삽입하는 작업은 간단합니다. Captivate 동영상을 만들고 RoboHelp 프로젝트에 삽입한 다음 프로젝트를 표시하는 옵션을 선택하십시오.

### Captivate 동영상을 RoboHelp HTML 온라인 도움말 시스템에 삽입하려면:

1. Captivate 동영상을 만듭니다.
2. 동영상을 Flash 파일 형식(SWF)으로 제작합니다. 내보내기 작업 중에 **HTML 내보내기** 옵션을 선택하고 SWF 파일이 저장되는 폴더를 기록하십시오.
3. RoboHelp에서 Captivate 동영상을 삽입하려는 도움말 프로젝트를 엽니다.
4. **프로젝트 관리자**에서 **멀티미디어** 폴더를 한 번 클릭합니다.
5. **파일** 메뉴에서 **가져오기 > HTML 파일** 을 선택합니다.
6. Captivate 동영상(위의 두 번째 단계에서 만든)의 HTML 파일을 찾고 선택하십시오.
7. **열기** 를 클릭합니다.

HTML 파일과 Flash 파일(SWF)은 RoboHelp 프로젝트에 가져오게 됩니다. SWF 파일은 멀티미디어 폴더에 저장되며 새로운 토픽(동영상 제목과 함께)이 만들어 집니다.

**중요:** RoboHelp 프로젝트에 삽입된 HTML 파일(동영상 제목과 함께)은 중요한 요소입니다. 이 토픽을 삭제하면 관련된 SWF 파일도 함께 프로젝트에서 삭제됩니다. 하지만, 토픽을 도움말 프로젝트에 “숨겨진” 토픽(링크 없음, 목차 또는 색인에 포함되지 않았음 등)으로 남겨둘 수 있습니다.

### Captivate 동영상이 나타나는 방법을 설정하려면:

Flash 파일(SWF)이 RoboHelp 프로젝트에 삽입된 다음에는 동영상이 나타나는 방법을 반드시 설정해야 합니다. 몇몇 옵션에서 선택할 수 있습니다. 모든 옵션은 손쉽게 설정될 수 있지만 특정 동영상 및 도움말 프로젝트에 따라 어떤 옵션이 다른 옵션보다 좋은 결과를 제공할 수 있습니다.

RoboHelp 토픽이 나타날 때 동영상이 자동으로 나타나고 재생하도록 Captivate 동영상을 RoboHelp 토픽으로 직접 삽입할 수 있습니다.

### 동영상을 기존 토픽에 표시하려면

1. RoboHelp에서 동영상을 시작할 때 사용되는 토픽을 엽니다.
2. 토픽의 한 부분을 클릭합니다. **삽입** 메뉴에서 **멀티미디어**를 선택합니다.  
멀티미디어 대화 상자가 나타납니다.
3. Captivate 파일(예: myproject.swf)을 찾아서 선택한 다음 **확인**을 클릭합니다.
4. 토픽을 미리 보거나 또는 만든 도움말 시스템을 보고 동영상이 어떻게 생겼는지 보십시오.

Captivate 동영상을 RoboHelp 토픽으로 직접 삽입한 다음 도움말 시스템에 있는 다른 토픽과 링크할 수 있습니다. 자동-사이즈 팝업 창에서 동영상 토픽을 여는 옵션을 선택하면 창의 크기가 동영상의 높이와 폭에 맞추기 위해 조절됩니다.

### 동영상을 자동-사이즈 팝업 창에 표시하려면:

1. RoboHelp에서 새 토픽을 만드십시오.
2. Captivate 동영상을 토픽에 추가하십시오. **삽입** 메뉴에서 **멀티미디어**를 선택합니다.  
멀티미디어 대화 상자가 나타납니다.
3. Captivate 파일(예: myproject.swf)을 찾아서 선택한 다음 **확인**을 클릭합니다.
4. 토픽을 저장하십시오.
5. 동영상을 시작할 때 사용되는 토픽을 여십시오.
6. 하이퍼링크로 사용할 텍스트 또는 그림을 선택하십시오. **삽입** 메뉴에서 **하이퍼링크**를 선택합니다.
7. **대상 선택(파일 또는 URL)** 목록에서 Captivate 동영상이 포함된 토픽을 선택합니다.
8. **하이퍼링크 속성**에서 **자동-사이즈 팝업에 표시하기**를 선택합니다.
9. **확인**을 클릭합니다.
10. 토픽을 미리 보거나 또는 만든 도움말 시스템을 보고 동영상이 어떻게 생겼는지 보십시오.

Captivate 동영상을 RoboHelp 토픽으로 직접 삽입한 다음 도움말 시스템에 있는 다른 토픽과 링크할 수 있습니다. 사용자 정의-사이즈 팝업 창에서 동영상 토픽을 여는 옵션을 선택하면 토픽의 높이와 폭을 정확히 설정할 수 있습니다.

### 동영상을 사용자 정의-사이즈 팝업 창에 표시하려면:

1. RoboHelp에서 새 토픽을 만드십시오.
2. Captivate 동영상을 토픽에 추가하십시오. **삽입** 메뉴에서 **멀티미디어**를 선택합니다.  
멀티미디어 대화 상자가 나타납니다.
3. Captivate 파일(예: myproject.swf)을 찾아서 선택한 다음 **확인**을 클릭합니다.
4. 토픽을 저장하십시오.
5. 동영상을 시작할 때 사용되는 토픽을 여십시오.
6. 하이퍼링크로 사용할 텍스트 또는 그림을 선택하십시오. **삽입** 메뉴에서 **하이퍼링크**를 선택합니다.
7. **대상 선택(파일 또는 URL)** 목록에서 Captivate 동영상이 포함된 토픽을 선택합니다.
8. **하이퍼링크 속성**에서 **자동-사이즈 팝업에 표시하기**를 선택합니다.
9. 화살표를 사용하거나 숫자를 직접 입력하여 동영상의 폭 및 높이를 선택합니다.
10. **확인**을 클릭합니다.

11. 토픽을 미리 보거나 또는 만든 도움말 시스템을 보고 동영상의 어떻게 생겼는지 보십시오.

Captivate 동영상을 RoboHelp 토픽으로 직접 삽입한 다음 도움말 시스템에 있는 다른 토픽과 링크할 수 있습니다. 새로운 창에서 동영상 토픽을 여는 옵션을 선택하면 동영상이 사용자의 기본 웹 브라우저에 나타납니다.

#### **동영상을 새로운 창에 표시하려면:**

1. RoboHelp에서 새 토픽을 만드십시오.
2. Captivate 동영상을 토픽에 추가하십시오. **삽입** 메뉴에서 **멀티미디어**를 선택합니다. 멀티미디어 대화 상자가 나타납니다.
3. Captivate 파일(예: myproject.swf)을 찾아서 선택한 다음 **확인**을 클릭합니다.
4. 토픽을 저장하십시오.
5. 동영상을 시작할 때 사용되는 토픽을 여십시오.
6. 하이퍼링크로 사용할 텍스트 또는 그림을 선택하십시오. **삽입** 메뉴에서 **하이퍼링크**를 선택합니다.
7. **대상 선택(파일 또는 URL)** 목록에서 Captivate 동영상이 포함된 토픽을 선택합니다.
8. **하이퍼링크 속성**에서 **프레임에 표시하기**를 선택합니다.
9. **프레임에 표시하기** 옆에 있는 팝업 메뉴에서 **새로운 창**을 선택합니다.
10. **확인**을 클릭합니다.
11. 토픽을 미리 보거나 또는 만든 도움말 시스템을 보고 동영상의 어떻게 생겼는지 보십시오.

Captivate 동영상을 RoboHelp 토픽으로 직접 삽입한 다음 도움말 시스템에 있는 다른 토픽과 링크할 수 있습니다. 같은 슬라이드에서 동영상 토픽을 여는 옵션을 선택하면 동영상 토픽이 사용자의 웹 브라우저에 원래 있었던 토픽을 바꿉니다.

#### **동영상을 토픽 링크와 같은 슬라이드에 표시하려면:**

1. RoboHelp에서 새 토픽을 만드십시오.
2. Captivate 동영상을 토픽에 추가하십시오. **삽입** 메뉴에서 **멀티미디어**를 선택합니다. 멀티미디어 대화 상자가 나타납니다.
3. Captivate 파일(예: myproject.swf)을 찾아서 선택한 다음 **확인**을 클릭합니다.
4. 토픽을 저장하십시오.
5. 동영상을 시작할 때 사용할 토픽을 여십시오.
6. 하이퍼링크로 사용할 텍스트 또는 그림을 선택하십시오. **삽입** 메뉴에서 **하이퍼링크**를 선택합니다.
7. **대상 선택(파일 또는 URL)** 목록에서 Captivate 동영상이 포함된 토픽을 선택합니다.
8. **하이퍼링크 속성**에서 **프레임에 표시하기**를 선택합니다.
9. **프레임에 표시하기** 옆에 있는 팝업 메뉴에서 **같은 슬라이드**를 선택합니다.
10. **확인**을 클릭합니다.
11. 토픽을 미리 보거나 또는 만든 도움말 시스템을 보고 동영상의 어떻게 생겼는지 보십시오.

# Captivate와 PowerPoint

Captivate와 PowerPoint를 같이 사용하면 다양한 방법으로 두 프로그램 사이에 컨텐츠 소스를 하나로 만들 수 있습니다. 옵션입니다.

- PowerPoint 프레젠테이션을 Captivate로 가져오기. 완전한 PowerPoint 프레젠테이션에서 Captivate 동영상 전체를 만듭니다.
- PowerPoint 슬라이드를 Captivate로 가져오기. 각 PowerPoint 슬라이드를 Captivate 프로젝트에 가져와서 별도의 개인 Captivate 슬라이드를 만드십시오.
- Captivate 동영상을 프레젠테이션에 추가하기. Captivate 동영상을 PowerPoint 프레젠테이션에 추가하십시오.

## PowerPoint 슬라이드 가져오기

Captivate를 사용하면 Microsoft PowerPoint 프레젠테이션의 슬라이드를 Captivate 동영상으로 직접 가져올 수 있습니다. 가져온 PowerPoint 슬라이드는 Captivate 동영상의 슬라이드가 됩니다. 이 슬라이드에서도 Captivate에서 보통 하는 모든 작업을 할 수 있습니다. 예를 들어, 캡션을 삽입하고 클릭 상자를 추가할 수 있습니다.

Captivate 마법사를 통해 PowerPoint 슬라이드를 가져올 수 있습니다.

### PowerPoint 슬라이드를 Captivate로 가져오려면:

1. PowerPoint 슬라이드를 추가할 Captivate 동영상을 엽니다.
2. **파일** 메뉴에서 **가져오기/내보내기 > Microsoft PowerPoint 슬라이드 가져오기**를 선택합니다. 열기 대화 상자가 나타납니다.
3. 가져올 슬라이드가 들어 있는 PowerPoint 프레젠테이션(PPT, PPS 또는 POT 파일 형식)을 찾아서 선택합니다.
4. **열기**를 클릭합니다.  
PowerPoint 슬라이드 옵션 대화 상자가 나타납니다.
5. 가져온 PowerPoint 슬라이드를 놓을 Captivate 동영상 위치를 결정하십시오. 새로운 슬라이드를 동영상 마지막 부분에 추가할 수 있으며 또는 리스트에 보이는 슬라이드를 클릭하고 PowerPoint 슬라이드를 지정한 슬라이드 후에 추가할 수 있습니다.
6. **확인**을 클릭합니다.  
PowerPoint 슬라이드가 빠져 나오고 슬라이드 삽입 대화 상자가 나타납니다.
7. Captivate 슬라이드로 변환할 PowerPoint 슬라이드를 선택합니다. 슬라이드의 오른쪽 위에 있는 검사 확인란을 클릭하여 각 슬라이드를 선택합니다. (확인란에 초록색 확인 선택이 나타나도록 합니다.) **모두 선택** 버튼을 클릭하여 모든 슬라이드를 선택할 수도 있습니다.
8. **마침**을 클릭합니다.  
PowerPoint 슬라이드가 Captivate 동영상에 불러오며 지정한 위치에 나타납니다.
9. 필요한 경우 슬라이드 순서를 변경할 수 있습니다.

## PowerPoint 프레젠테이션 가져오기

Microsoft PowerPoint 프레젠테이션 파일 전체를 Captivate로 직접 가져올 수 있습니다. PowerPoint 프레젠테이션 파일을 가져오면 새 Captivate 프로젝트가 만들어지며 각 PowerPoint 슬라이드는 Captivate 슬라이드로 됩니다. 새로운 동영상상이 만들어진 다음에는 늘 하는 Captivate의 모든 작업을 할 수 있습니다. PowerPoint에서 작업할 필요가 없습니다.

**중요:** 기존 Captivate 프로젝트로 선택한 PowerPoint 슬라이드를 가져올 수도 있습니다.

Captivate 마법사를 통해 프로젝트를 가져올 수 있습니다.

### PowerPoint 프레젠테이션을 가져오려면:

1. Captivate를 엽니다.
2. **다른 동영상 종류** 아래에서 **동영상 가져오기**를 클릭합니다.
3. 가져올 PowerPoint 프레젠테이션의 이름을 입력하거나 **탐색**을 클릭하여 파일을 찾습니다.
4. **다음**을 클릭합니다.
5. 새 Captivate 동영상상의 크기를 선택하십시오. 동영상의 정확한 폭과 높이를 **사용자 정의(맞춤)** 영역에서 지정하거나 **사전 설정 크기** 옵션을 선택하고 팝업 메뉴에서 자주 사용되는 동영상 크기를 선택할 수 있습니다.
6. (선택 사항) 동영상 크기를 조절할 때 가로세로비(폭 및 높이 비율)를 유지하려면 **가로세로비 유지** 옵션을 선택합니다. 이 방법을 사용하여 그림이 정확하게 표시되도록 확인합니다.
7. **다음**을 클릭합니다.
8. Captivate 슬라이드로 변환할 슬라이드를 선택합니다. 슬라이드의 오른쪽 위에 있는 검사 확인란을 클릭하여 개개의 슬라이드를 선택합니다. (확인란에 초록색 확인 선택이 나타나도록 합니다.) **모두 선택**을 클릭하여 프레임을 모두 선택할 수도 있습니다.
9. **마침**을 클릭합니다.  
새 동영상상이 만들어지고 Captivate 스토리보드 보기에서 열립니다.

## PowerPoint 프레젠테이션에서 동영상 추가하기

간단한 단계를 통해 Captivate 동영상을 Microsoft PowerPoint 프레젠테이션에 삽입할 수 있습니다. 우선 Captivate 동영상을 만들고 Flash 파일(SWF)로 저장하십시오. 그 다음 PowerPoint 프레젠테이션을 열고 Captivate 동영상을 슬라이드에 삽입하십시오.

### PowerPoint 프레젠테이션에 Captivate 동영상을 삽입하려면:

1. 동영상을 Captivate에서 만듭니다.
2. 동영상을 Flash 파일 형식(SWF)으로 제작합니다.  
SWF 파일이 저장되는 위치를 기억하십시오.
3. Captivate 동영상을 추가하려는 PowerPoint 프레젠테이션을 엽니다.
4. **보기** 메뉴에서 **툴바 > 제어 도구상자**를 선택합니다.
5. **추가 제어**를 선택합니다.
6. 객체 목록에서 **Shockwave Flash 객체**를 선택합니다.
7. 대각선으로 끌어서 동영상의 크기 및 위치와 같은 상자를 만드십시오.

**참고:** 동영상이 나타나는 상자 크기를 조절할 수 있습니다. PowerPoint에서 동영상이 포함된 슬라이드로 돌아간 후 크기 조절 핸들을 끌어들입니다.



8. 상자를 오른쪽 클릭하고 **속성**을 선택합니다.
9. 속성 대화 상자에서 맨 윗줄에 있는 **사용자 정의**를 클릭합니다.
10. **추가** 버튼을 한 번 클릭합니다.  
속성 페이지 대화 상자가 나타납니다.
11. **동영상 URL**에서 추가하려는 Flash(SWF) 파일의 위치를 입력합니다. 파일 이름을 포함한 전체 드라이브 경로(예: C:\My Documents\MyFile.swf) 또는 재생하려는 Flash 파일의 URL을 입력하십시오.
12. **확인**을 클릭합니다.
13. 다음과 같은 애니메이션 재생 방법 옵션을 설정할 수 있습니다.  
PowerPoint 속성 대화 상자(8 단계에서 열린)에서 다음 속성을 설정하십시오.
  - **재생하기** 속성을 **참**으로 설정합니다. 슬라이드가 표시될 때 파일을 자동으로 재생합니다. Flash(SWF) 파일에 시작/뒤로 감기 제어가 있는 경우에는 **재생하기** 속성을 **거짓**으로 설정합니다.
  - 애니메이션을 반복해서 재생하지 않으려면 **순환** 속성을 **거짓**으로 설정합니다. 이렇게 하려면 셀을 클릭하여 아래쪽 화살표를 표시하고 이 화살표를 클릭한 다음 **거짓**을 선택합니다.
  - Captivate 동영상을 항상 PowerPoint 프레젠테이션에 포함하려면 **동영상 매입** 옵션을 **참**으로 설정합니다.
14. 옵션 설정이 끝나면 속성 대화 상자의 오른쪽 위 코너에 있는 닫기 버튼(빨간색의 작은 X)을 클릭하십시오.
15. 동영상을 테스트해보십시오. **보기** 메뉴에서 **슬라이드 쇼**를 선택합니다. (Microsoft Windows 2003에서는 **슬라이드 쇼** 메뉴를 클릭하고 **쇼 보기**를 선택하십시오.)
16. 슬라이드 쇼를 마치고 표준 보기로 돌아가려면 **Esc** 키를 누릅니다.



# 제17장

## 문제 해결

다음의 문제 해결 팁은 자주 묻는 일부 질문 및 문제 상황에 대한 대답을 제공합니다.

### 대역폭 분석 방법

Captivate에서는 선택한 동영상에 필요한 대역폭을 확인할 수 있습니다. 각 슬라이드가 요구하는 대역폭과 다양한 접속 속도 환경에서 슬라이드가 얼마나 잘 스트림되는지 확인할 수 있습니다. 이러한 정보를 알고 있으면 필요에 따라 동영상을 조정할 수 있습니다.

#### 동영상 대역폭을 분석하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 보기 메뉴에서 **대역폭 분석**을 선택합니다.  
대역폭 감시 대화 상자가 나타납니다.
3. 이 대화 상자에는 **슬라이드 요약**, **도표** 및 **동영상 요약**의 세 가지 탭이 있습니다. 필요한 경우 각 탭을 살펴 보십시오.

슬라이드 요약: 이 탭은 각 동영상 프레임에 대한 정보를 표시합니다.

- 1초당 KB: 일반적으로 1초당 3KB보다 작은 프레임은 모뎀 인터넷 접속 환경에서 스트림이 잘 됩니다. 더 큰 대역폭을 가진 프레임의 경우에는 여러 가지 요인에 따라 동영상이 일시 정지될 수도 있습니다. 이전 프레임이 더 낮은 대역폭을 요구하는 경우에는 더 큰 대역폭 프레임이 적절한 속도에서 다운로드될 수 있습니다. 동영상의 첫 번째 프레임은 첫 번째로 로드되고 추가 동영상 정보를 로드하는 데 사용되기 때문에 항상 높은 1초당 KB 값을 갖습니다.
- 초: 프레임 기간(초)
- 비디오 (KB): 포함되어 있는 비디오의 크기
- 오디오 (KB): 포함되어 있는 오디오의 크기

도표: 이 탭은 다양한 모뎀과 Broadband 속도에서 동영상을 스트림하는 속도를 보여 줍니다. 고속 Broadband 프레임이 표준 접속 환경에서 어떻게 나타나는지 확인할 수 있습니다.

동영상 요약: 이 탭은 동영상 요약 정보를 표시합니다. 각 동영상 항목의 크기 및 1초당 KB가 표시됩니다. 크기가 1초당 KB보다 더 중요한 요소입니다. 예를 들어, 1초당 8.3KB 속도로 60초 동안 스트림하는 500KB의 동영상은 Broadband 접속 환경을 필요로 하지만 1초당 3.3KB 속도로 10분 동안 스트림하는 2,000KB의 동영상은 저속 모뎀 접속 환경에서도 스트림이 잘 됩니다.

4. (선택 사항) 표시된 정보를 인쇄하려면 **인쇄**를 클릭합니다.

5. **확인**을 클릭합니다.

**중요:** 높은 대역폭을 요구하는 프레임은 확인했으면 고-대역폭 프레임이나 선행 프레임의 타이밍을 연장하여 이러한 프레임이 동영상에 미치는 영향을 줄일 수 있습니다. 이 작업은 대역폭이 제한되었거나 인터넷상에서 동영상을 재생할 때 동영상이 자주 끊기는 현상이 발생할 때만 수행해야 합니다.

## 애니메이션 타이밍 문제 해결

동영상을 미리 볼 때 객체로 추가한 애니메이션 파일이 자신의 재생 기간보다 더 길게 또는 더 짧게 표시될 경우 타이밍을 보다 잘 제어하기 위해 이 애니메이션을 **Captivate** 타임라인과 동기화시킬 수 있습니다. 애니메이션을 동기화시키려면 애니메이션을 더블 클릭하여 애니메이션 대화 상자를 열고 **옵션** 탭을 클릭한 다음 **동영상과 일치**를 선택하십시오.

**중요:** 애니메이션 파일이 처음부터 오디오 트랙에 녹음된 경우 **동영상과 일치** 옵션을 선택하면 오디오 트랙이 끊기는 현상이 발생할 수 있습니다. 이 문제를 해결하는 가장 좋은 방법은 동영상에서 별개의 객체처럼 사용될 수 있도록 애니메이션 파일과 오디오를 분리하는 것입니다.

## 녹음할 때 응용 프로그램이 일그러지는 문제 해결

이 문제는 Windows와 비디오 카드의 특정 조합에서 발생합니다. 이 문제는 컴퓨터의 하드웨어 가속을 **없음**으로 설정하면 해결할 수 있습니다. 다음 위치에서 이 설정을 변경할 수 있습니다.

시작 메뉴 > 설정 > 제어판 > 디스플레이 > 설정 > 고급 > 문제 해결

## AVI 오류 문제 해결

Captivate에서는 AVI 파일을 가져와서 새 Captivate 동영상을 만들고, 애니메이션 슬라이드를 만들고, 새 애니메이션 객체를 만들 수 있습니다. 일반적으로 AVI 파일을 가져오는 동안에는 문제가 발생하지 않습니다. AVI 파일을 가져오는 동안 문제가 발생하면 다음 메시지 중 하나가 나타날 수 있습니다.

- 이 AVI는 지원되지 않습니다.
- 이 AVI 파일을 SWF로 변환할 수 없습니다.

이러한 메시지가 나타나는 이유 중 하나는 AVI용 코덱이 설치되지 않았기 때문일 수 있습니다.

**AVI용 코덱이 설치되었는지 확인하려면:**

1. Windows Explorer를 엽니다.
2. AVI 파일을 찾습니다.
3. AVI 파일을 오른쪽 클릭하고 **속성**을 선택합니다.
4. **요약** 탭을 클릭합니다.
5. **비디오** 섹션에서 비디오 압축을 확인합니다. 비디오 압축이 나열되어 있지 않으면 AVI용 코덱이 설치되어 있지 않은 것입니다.

## 코덱에 대해서

코덱은 AVI 파일에 사용됩니다. 대부분의 AVI는 크기가 크기 때문에 이러한 AVI가 메모리를 덜 차지하도록 AVI 파일을 압축하기 위해 개발된 것이 코덱("압축 프로그램/압축 풀기 프로그램")입니다.

AVI 비디오를 올바르게 재생하려면 AVI를 처음 압축할 때 사용한 것과 동일한 압축 풀기 코덱을 작업 중인 컴퓨터에서 사용할 수 있어야 합니다. 많은 코덱을 사용할 수 있지만 다른 컴퓨터에서 만든 AVI를 보기 위해서는 AVI를 처음 만든 컴퓨터에 설치된 코덱과 동일한 코덱이 AVI를 보려는 컴퓨터에 설치되어 있어야 합니다.

### 특정 AVI 파일에 사용된 코덱을 확인하려면:

1. Windows Explorer를 엽니다.
2. AVI 파일을 찾습니다.
3. AVI 파일을 오른쪽 클릭하고 **속성**을 선택합니다.
4. **요약** 탭을 클릭합니다.
5. **비디오** 섹션에서 비디오 압축을 확인합니다. 비디오 압축이 나열되어 있지 않으면 AVI용 코덱이 설치되어 있지 않은 것입니다.

### 개별 컴퓨터에 설치된 코덱을 확인하려면:

(설치된 Microsoft Windows의 버전에 따라 작업 단계가 조금씩 다를 수 있습니다.)

1. **시작** 메뉴를 클릭하고 **실행**을 선택합니다.
2. **열기** 텍스트 상자에 msinfo32.exe를 입력하고 **확인**을 클릭합니다.
3. 왼쪽의 **시스템 요약** 아래에 있는 **구성 요소** 폴더를 확장합니다.
4. **멀티미디어** 폴더를 확장합니다.
5. **비디오 코덱**을 클릭합니다.
6. 오른쪽에 컴퓨터에 설치된 모든 코덱이 나열됩니다.

사용자가 직접 AVI 파일을 만들거나 사용자를 대신해서 AVI 파일을 만드는 사람과 작업할 경우에는 널리 사용되는 코덱을 사용하십시오. 일반적으로 사용되는 코덱에는 다음과 같은 것들이 있습니다.

- RLE: Microsoft RLE Codec
- IV32: Indeo Codec R3.2 by Intel
- CVID: Cinepak Codec Radius Inc.
- CRAM: Microsoft Video 1

**중요:** 압축되지 않은 AVI 파일은 코덱을 필요로 하지 않으며 대부분의 컴퓨터에서 볼 수 있습니다.

## 고르지 못한 풀 모션 녹음 문제 해결

하드웨어 가속을 취소하면 보다 매끄러운 풀 모션 동영상 특히, 보다 선명한 마우스 동작을 만들 수 있습니다. 하드웨어 가속이 사용하면 시스템 자원을 엄청나게 요구하기 때문에 끊어진 풀 모션 녹음이 될 수 있습니다. 하드웨어 가속을 취소하면 보다 매끄러운 풀 모션 녹음이 됩니다.

풀 모션 동영상을 녹화하는 중에 하드웨어 가속을 쉽게 취소하려면 녹화 옵션 대화 상자의 **풀 모션 녹음** 탭에서 **더욱 선명한 동영상은 더 높은 풀 모션 캡처 비율로 녹음하십시오.**를 선택하십시오. 이 옵션을 선택하면 풀 모션 녹음을 시작하고 끝나칠 때 컴퓨터 화면이 잠깐 깜박일 수 있습니다. 이 화면을 깜박하는 작업은 컴퓨터를 손상시키지 않으며 끝난 프로젝트에 나타나지 않습니다.

## 슬라이드 색상 수정하기

일반적으로 Captivate 동영상의 색상은 올바르게 나타나지만 슬라이드 사이의 색 구성이 크게 다를 때처럼 경우에 따라 색상이 정확하게 나타나지 않을 수도 있습니다. 따라서 슬라이드 A와 B가 각각 색상 팔레트 ABC와 XYZ를 사용하고 두 팔레트가 크게 다를 경우 슬라이드 B는 팔레트 ABC를 사용해야 할 수도 있습니다.

대부분의 문제는 슬라이드의 비디오 화질을 바꾸면 해결할 수 있습니다. Captivate는 세 레벨의 비디오 화질을 제공하지만 대부분의 경우 표준 옵션이 권장됩니다.

### 슬라이드의 비디오 화질을 바꾸려면:

1. Captivate 프로젝트를 엽니다.
2. 수정하려는 색상이 포함된 슬라이드를 더블 클릭합니다.
3. **슬라이드** 메뉴에서 **비디오 화질**과 다음과 같은 비디오 옵션 중 하나를 선택합니다.

**표준:** 슬라이드의 기본 형식으로, 최적화된 256색을 사용하기 때문에 대부분의 스크린샷에 가장 효과적입니다. 표준 슬라이드는 압축도 잘 되기 때문에 결과로 만들어지는 파일의 크기 도 작습니다.

**JPEG:** 이 옵션은 슬라이드에 사진이 포함되어 있을 때 가장 적합합니다. 동영상 환경 설정 대화 상자에서 JPEG 그림의 화질과 압축 비율을 변경할 수 있습니다.

**고화질:** 256색의 표준 형식과는 대조적으로 이 형식은 슬라이드에 1,600만색을 사용합니다. 이 옵션은 표준 옵션과 최적화된 옵션으로 정확한 색상 심도를 제공할 수 없을 경우에만 사용해야 합니다. 이 옵션을 사용하면 파일 크기가 급격히 커집니다.

**중요:** JPEG 또는 고화질 형식을 선택하면 파일 크기가 커지고 동영상을 다운로드하는 시간이 길어질 수 있습니다. 꼭 필요한 경우가 아니면 표준 형식을 사용하십시오.

## 투명한 캡션에 글꼴 문제 해결

이 문제는 글꼴을 매끄럽게 하는 시스템 설정(엔티 앨리어스)이 작동되는 상태에서 투명한 캡션을 만들 경우 발생합니다. 글꼴 모양을 수정하려면 글꼴을 매끄럽게 하는 옵션을 취소하십시오.

### Windows XP를 사용하는 경우:

1. 컴퓨터 바탕 화면 왼쪽 아래에 있는 **시작** 메뉴에서 **설정 > 제어판**을 선택합니다.
2. **디스플레이**를 더블 클릭합니다.
3. **화면 배색** 탭을 클릭합니다.
4. **효과**를 클릭합니다.
5. **화면 글꼴의 가장자리를 다듬는 데 다음 방법 사용** 옵션이 선택되어 있으면(옵션 왼쪽에 확인 마크가 표시됨) 확인 마크를 클릭하여 확인 마크를 없애고 설정을 취소합니다.

### Windows 2000 또는 이전 버전의 Windows를 사용하는 경우:

1. 컴퓨터 바탕 화면 왼쪽 아래에 있는 **시작** 메뉴에서 **설정 > 제어판**을 선택합니다.
2. **디스플레이**를 더블 클릭합니다.
3. **효과** 탭을 클릭합니다.
4. **화면 글꼴의 가장자리 다듬기** 옵션이 선택되어 있으면(옵션 왼쪽에 확인 마크가 표시됨) 확인 마크를 클릭하여 확인 마크를 없애고 설정을 취소합니다.

## 동영상 크기 문제 해결

Captivate는 낮은 대역폭을 고려하여 만들어졌습니다. 사운드(내레이션 포함)가 있는 적당한 화면 크기(예: 512 x 384)의 일반적인 동영상이 약 1초당 2-3KB로 스트림됩니다. 이 동영상은 56K(또는 그 이하) 다이얼 업 모뎀을 사용하는 사람이 몇 초 이내에 재생을 시작할 수 있습니다. 또한 동영상이 재생되는 동안 끊김 현상도 없습니다.

다음은 스트림이 잘 되는 동영상의 특징을 예로 든 것입니다.

- 파일 크기: 777K
- 길이: 6분 12초
- 오디오: 286K
- 비디오: 491K
- 화면 크기: 608 x 460

**중요:** 파일 크기는 여러 가지 요인에 따라 달라집니다. 큰 파일에는 사진, 그림, 사운드트랙, 큰 화면 크기, 빠른 화면 변환, 고품질의 비디오/오디오 설정 같은 요소가 포함되어 있습니다.

동영상의 파일 크기를 개선하는 방법은 여러 가지가 있습니다.

- 중요한 요인 중 하나는 1초당 KB 비율입니다. 1초당 KB 비율을 확인하려면 대역폭 분석을 선택하십시오. 동영상이 커도 인터넷상에서는 큰 동영상이 잘 스트림될 수 있으므로 실망하지 않아도 됩니다. 예를 들어, 400K 파일은 커 보일 수 있지만 재생 분량이 5분 정도이면 28.8K 모뎀을 통해 쉽게 스트림할 수 있습니다. 동영상의 첫 번째 슬라이드는 첫 번째로 로드되고 추가 동영상 정보를 로드하는 데 사용되기 때문에 1초당 KB 비율이 항상 높습니다.
- 색상 설정과 동영상에 포함된 그림을 고려합니다. 파일 크기를 줄이는 가장 쉬운 방법은 색 변화도와 사진 그림을 사용하지 않는 것입니다.
- Captivate SWF 파일을 Breeze 서버에 업로드하지 않는 경우에는 동영상 환경 설정에서 **Breeze 메타데이터 포함** 옵션을 끌 수 있습니다. 기본적으로 켜지는 이 옵션을 사용하면 프로젝트에 Breeze와의 쉬운 통합을 도와 주는 데이터를 추가할 수 있습니다. Breeze를 사용하지 않는 경우 이 옵션을 꺼 프로젝트 크기를 줄일 수 있습니다.

## 브라우저에 나타나는 텍스트 문제 해결

동영상의 텍스트가 브라우저에 제대로 표시되지 않는다면 SWF 파일에 해당하는 HTM 파일 대신 Captivate 프로젝트 SWF 파일이 호출되고 있기 때문일 수 있습니다. 웹 페이지에 동영상을 추가할 경우 SWF 파일에 직접 링크하지 마십시오. SWF 파일에 직접 링크하면 브라우저가 SWF 파일을 어떤 크기로 표시해야 하는지 모르기 때문에 SWF 파일을 단순히 브라우저 창과 같은 크기로 표시합니다. 이 경우 일그러짐 문제가 발생할 수 있으며 특히, 일그러짐 때문에 텍스트를 읽지 못할 수도 있습니다.

SWF 파일을 브라우저에 제대로 표시하려면 SWF 파일을 가지고 만들 수 있는 HTM 파일을 사용해야 합니다. HTM 파일에는 브라우저에 동영상의 정확한 크기를 알려주는 코드가 포함되어 있습니다.

동영상을 SWF 파일 형식으로 제작할 경우 **HTML 내보내기** 옵션을 선택하십시오. HTM 파일은 SWF 파일과 같은 위치에 저장됩니다. HTM 파일은 SWF 파일과 같은 이름을 갖게 되며 확장명만 HTM으로 지정됩니다.

## 동영상에 있는 슬라이드 장 수 문제 해결

기술적으로는 Captivate 동영상에 포함할 수 있는 슬라이드 수에는 제한이 없습니다. 슬라이드 수는 사용 중인 RAM 수준에 따라 달라집니다. 예를 들어, 64MB 컴퓨터에서 만든 동영상에는 300장 이상의 슬라이드가 있을 수 있습니다. 슬라이드에 있는 오디오용 MP3 크기에도 제한이 없습니다.

기본적으로 동영상은 1초당 30프레임으로 설정됩니다. 즉, 1초 동안 나타나는 캡션에는 30개의 프레임이 필요합니다. 동영상의 프레임 수를 30으로 나누면 동영상이 재생되는 시간(초)을 알 수 있습니다.

동영상에 들어 있는 프레임 수는 쉽게 확인할 수 있습니다.

### 동영상에 들어 있는 프레임 수를 확인하려면:

1. Captivate 동영상을 엽니다.
2. 왼쪽의 **정보** 영역에서 **시간**을 찾습니다. 시간(분과 초)이 먼저 표시되고 그 뒤에 프레임 수가 괄호 안에 표시됩니다. (아무 정보도 표시되지 않으면 동영상을 제작한 다음 **시간**을 다시 확인하십시오.)

## Macromedia Captivate 프로그램 제거하기

Captivate를 제거하는 절차는 간단합니다. Captivate를 제거해도 My Documents\My Captivate Projects에 저장한 모든 파일은 제거되지 않습니다.

### Captivate를 제거하려면:

1. Windows **시작** 메뉴에서 **설정 > 제어판**을 선택합니다.
2. **프로그램 추가/제거**를 더블 클릭합니다.
3. **설치\제거** 탭(사용 중인 Windows 버전에 이 탭이 포함되어 있을 경우)을 클릭합니다.
4. 제거할 수 있는 프로그램 목록에서 Captivate를 선택합니다.
5. **추가\제거**를 클릭합니다.
6. 프로그램을 제거할 것인지를 묻는 메시지가 나타나면 **예**를 클릭합니다.  
제거 프로그램이 프로그램 파일, 폴더 및 레지스트리 항목을 제거합니다. 파일이 제거되면 작업이 완료되었다는 메시지가 나타납니다.
7. **확인**을 클릭합니다.



## 가

가져오기

    캡션 64

    텍스트 캡션 64

강조 상자

    가져오기 136

    삭제하기 105

    설명 93, 135

    슬라이드로 병합하기 125

    오디오 75, 104

    추가하기 94

    타이밍 115

객체

    가져오기 136

    격자에 정렬하기 140

    복사하기 및 붙여넣기 136, 137

    복제하기 136

    설명 135

    슬라이드로 병합하기 141

    정렬하기 137, 138

    크기 바꾸기 139

    표시 순서 바꾸기 139

격자(객체 정렬하기) 140

공백 동영상(녹음) 39

공백 슬라이드 121

교육용 매체 13

그림

    가져오기 136

    물무늬 87

    삭제하기 87

    삽입하기 83

    슬라이드 122

    슬라이드로 병합하기 125

    슬라이드로 삽입하기 86

그림 동영상(녹음) 39

기둥 (Captive) 9

끝(동영상) 130

## 나

내보내기

    캡션 65, 211

    Captive 프로젝트를 Flash로 213

노트(슬라이드) 126

녹음

    공백 동영상 39

    그림 동영상 39

    기술 29

    동영상 종류 35

    드래그 앤 드롭 32

    디자인 서식 40

    방식 33

    사용자 정의 크기 동영상 36

    새로운 슬라이드 41

    옵션 30, 42

    응용 프로그램 동영상 35

    일그러짐 문제 해결 228

    일시 정지하기 42

    자동으로 42

    전체 화면 동영상 38

    카메라 셔터 사운드 42

    캡처 영역 34

    폴 모션 32

녹음하기

    요령 및 팁 27

## 다

단축 키

    Captive 21

대역폭 227

데모 녹음 방식

    33

도구팁

    롤오버 캡션으로 변환하기 59

도움말 시스템(Captive) 12

동영상

    계획하기 26

- 기존 열기 25
- 만기 날짜 147
- 미리 보기 144
- 배경색 146
- 삭제하기 143
- 속성 150
- 숨기기 144
- 시작과 끝 130
- 암호 보호 147
- 이 메일 211
- 이름 바꾸기 144
- 저장하기 146
- 전단으로 제작하기 209
- 크기 143, 231
- 크기 조절하기 145
- 환경 설정 147
- EXE로 제작하기 207
- Flash 파일 형식으로 제작하기 208
- Flash에서 편집 215
- FTP를 통해 제작하기 210
- 동영상 계획하기 26
- 동영상 이름 바꾸기 144
- 동영상 크기 조절하기 145
- 디자인 서식
  - 동영상 녹음하기 40
  - 만들기 43
  - 삭제하기 143
  - 설명 43
  - 편집하기 44
  - MenuBuilder 185

## 라

- 라이선스(Captivate)
  - 전송 16
- 레이블(슬라이드) 126
- 로딩 화면 130, 150
- 로컬라이즈하기 (현지화)
  - 텍스트 캡션 53
- Captivate 사용자 인터페이스 52
- 롤오버 그림
  - 삽입하기 85
  - 설명 135
- 롤오버 영역
  - 편집하기 59
- 롤오버 캡션
  - 도구팁 변환하기 59
  - 삽입하기 58
  - 설명 135

## 마

- 마우스
  - 동작 109
  - 정렬 경로 109
  - 직선 및 곡선 경로 110
  - 클릭 사운드 108
  - 클릭 효과 109
  - 포인터 107
  - 포인터 속도 115
  - 포인터 숨기기 110
  - 포인터 크기 108
- 마이크로폰
  - 설명 68
  - 조정하기 70
- 만기 날짜(동영상) 147
- 맞춤법 검사
  - 사용하기 151
- 사진 153
- 옵션 152
- 메뉴
  - 설명 18
- 메시지
  - 확인 표시하기 20
- 문제 해결
  - 녹음 도중 일그러짐 228
  - 대역폭 분석하기 227
  - 동영상 크기 231
  - 동영상에 있는 슬라이드 수 232
  - 브라우저에 나타나는 텍스트 231
  - 슬라이드 색 230
  - 애니메이션 타이밍 228
  - 투명한 캡션에 글꼴 230
  - 풀 모션 녹음 230
  - AVI 오류 228
- 물무늬 그림 87
- 미리 보기
  - 동영상 144
  - 오디오 80

## 바

- 배경 오디오 73
- 배경 화면 28
- 배경(동영상) 146
- 버튼
  - 삭제하기 105
  - 설명 93, 135
  - 오디오 75, 104
  - 재생 장치 131
  - 추가하기 100
  - 타이밍 115

Javascript 103  
변수(타이핑) 116  
변화도 색상 28  
변환(슬라이드) 128  
보기 17  
보안 133, 147  
블롭(오디오 파일) 74  
분기 155

## 사

사용자 정의  
    캡션 스타일 62  
    키보드 탭 사운드 73  
사용자 정의 녹음 방식 33  
사용자 정의 크기 동영상(녹음) 36  
삭제하기  
    오디오 81  
    캡션 66  
상자  
    강조 상자 94  
    클릭 상자 95  
    텍스트 상자 97  
JavaScript 추가하기 103  
상호 작용 객체 135  
색상  
    동영상 배경 146  
    변화도 28  
    비표준 28  
    슬라이드 126, 129  
설명서(Captivate) 13  
섹션 508 48  
소프트웨어 자습서  
    AVI로 가져오기 25  
스크린 리더 49  
스크립트 26  
스토리보드 26  
스토리보드 보기 17  
    왼쪽 창 18  
스피커 68  
슬라이드  
    가져오기 120  
    객체 병합하기 125  
    공백 121  
    그림 86, 122  
    노트 126  
    녹음하기 119  
    레이블 126  
    변환 128  
    복사하기 및 붙여넣기 121  
    복제하기 123

삭제하기 129  
색상 126, 129, 230  
설명 119  
소개용 131  
순서 125  
숨기기 134  
애니메이션 92, 123  
액세스 가능한 텍스트 추가하기 50  
잠그기 134  
질문 122, 156  
추가 녹음하기 41  
크기 압축하기 128  
클립보드에 복사하기 124  
타이핑 114  
텍스트 56, 127  
풀 모션 녹음 46  
슬라이드 숨기기 134  
슬라이드 잠그기 134  
슬라이드 필름  
    배치 18  
    사용하기 20  
시스템 요구 사항 14  
시작(동영상) 130, 131

## 아

아이콘 28  
암호 보호(동영상) 147  
애니메이션  
    문제 해결 228  
    삽입하기 88  
    슬라이드 92, 123  
    텍스트 90  
    Captivate에서 88  
액세스 가능성  
    그리고 Captivate 49  
    기준 48  
    스크린 리더 49  
    슬라이드 텍스트 추가하기 50  
    팁 51  
    Captivate 프로젝트 테스트하기 52  
    Macromedia 액세스 가능성 웹 사이트 52  
    508 호환 Captivate 프로젝트 50  
오디오  
    기존 오디오 추가하기 67  
    녹음 옵션 70  
    녹음 장비 68  
    녹음 팁 69  
    녹음하기 71  
    동영상을 만들면서 녹음하기 71  
    미리 보기 80  
    배경 만들기 73

- 볼륨 74
- 삭제하기 81
- 상자 104
- 상자에 추가하기 75
- 설명 67
- 정보 보기 79
- 침묵 시간 삽입하기 74
- 타이밍 편집하기 78
- 편집하기 77
- 오디오 녹음하기
  - 동영상을 만들면서 71
  - 상자 및 버튼을 위한 76
  - 옵션 70
  - 장비 68
  - 절차 71
  - 팁 69
- 요령 및 팁
  - 동영상 녹음하기 27
- 우연성 분기 155
- 워크스페이스
  - 사용자 정의 18
  - 설명 17
- 응용 프로그램 동영상(녹음) 35
- 이 메일 211
- 이름(슬라이드) 126
- 일시 정지하기(녹음 중에) 42

## 자

- 자동
  - 녹음하기 42
- 자습서
  - AVI로 가져오기 25
- 작업 실행 반복 23
- 작업 실행 취소 23
- 재생 장치
  - 사용자 정의 132
  - 추가하기 131
- 재생헤드 113
- 저작 요구 사항 14
- 전체 화면 동영상
  - 녹음하기 38
- 점수 표시 173
- 정렬하기
  - 객체 137
- 제작하기
  - Breeze 서버로 217
- 주제 28
- 지원 센터 13
- 질문 슬라이드
  - 객관식 164

- 리컷트 160
- 매칭 161
- 빈칸 채우기 157
- 설명 122, 156
- 주관식 166
- 참 또는 거짓 169
- 출력 옵션 172
- 팁 157
- 피드백 메시지 174
- Manifest 파일 174
- PIF 176

## 차

- 최종 사용자 요구 사항 15
- 침묵(오디오 파일에 삽입하기) 74

## 카

- 카메라 셔터 사운드 42
- 캡션
  - 가져오기 64, 136
  - 내보내기 65, 211
  - 로컬라이즈하기 61
  - 물오버 추가하기 58
  - 문제 해결 230
  - 복사하기 및 붙여넣기 64
  - 사용자 정의 스타일 만들기 62
  - 삭제하기 66
  - 삽입하기 55
  - 설명 135
  - 속도 114
  - 순서 바꾸기 66
  - 슬라이드로 병합하기 125
  - 이동하기 63
  - 크기 조절하기 63
  - 타이밍 115
  - 편집하기 61
- 캡처 영역(녹음) 34
- 캡처 키
  - 변경 23
- 코덱 229
- 퀴즈 관리자 176
- 크기 227, 231
  - 슬라이드 128
- 클릭 상자
  - 가져오기 136
  - 삭제하기 105
  - 설명 93, 135
  - 슬라이드로 병합하기 125
  - 오디오 75, 104
  - 추가하기 95
  - 타이밍 115

키스트로크 속도 115

## 타

### 타이밍

- 객체 115
- 변수 116
- 슬라이드 114
- 오디오 편집하기 78
- 캡션 속도 114

### 타임라인

- 객체 레이어 순서 바꾸기 113
- 객체 정렬하기 138
- 객체 표시 순서 139
- 변수 116
- 보이기 또는 숨기기 18
- 사용자 정의하기 111
- 설명 17, 111
- 슬라이드 타이밍 114
- 재생헤드로 미리 보기 113

### 탭 사운드(키보드) 73, 77

### 텍스트 애니메이션 90

### 텍스트 입력 상자

- 가져오기 136
- 삭제하기 105
- 설명 135
- 슬라이드로 병합하기 125
- 오디오 75, 104
- 추가하기 97
- 타이밍 115

### 텍스트 캡션

- 가져오기 64, 136
- 내보내기 65, 211
- 로컬라이즈하기 61
- 롤오버 추가하기 58
- 복사하기 및 붙여넣기 64
- 사용자 정의 스타일 만들기 62
- 삭제하기 66
- 삽입하기 55
- 설명 135
- 속도 114
- 순서 바꾸기 66
- 슬라이드로 병합하기 125
- 이동하기 63
- 크기 조절하기 63
- 타이밍 115
- 편집하기 61

### 툴바 18

- 도킹 19
- 띄우기 19
- 캡션 표시 19
- 표시 19

## 파

### 편집 보기

- 설명 17
- 평가 시뮬레이션 녹음 방식 33
- 폴 모션 녹음 32
- 문제 해결 230
- 사용하기 44
- 슬라이드 만들기 46
- 시나리오 45
- 표준과 비교하기 46
- 프로젝트 업그레이드하기 14
- 프리로더 130, 150

## 하

- 합격률 173
- 헤드폰 68
- 화면 해상도 28
- 확인 메시지 20
- 환경
  - 사용자 정의 18
  - 설명 17
- 훈련 시뮬레이션 녹음 방식 33

## A

- AICC 172
- AVI
  - 문제 해결 228
  - 소프트웨어 자습서 가져오기 25
  - 코덱 229

## B

- Breeze
  - 그리고 Captivate 217
  - Captivate 동영상 제작하기 217
- Breeze 라이브 218

## C

- Captivate 231
- Captivate 등록하기 16
- Captivate 라이선스 전송하기 16
- Captivate 프로그램 삭제하기 232
- Captivate 프로그램 설치하기 15
- Captivate 프로젝트 제작하기 207

## E

- eLearning
  - 분기 155
  - 설명 155
  - 점수 표시 173
  - 출력 옵션 172

합격률 173  
Manifest 파일 174  
PIF 파일 176  
EXE 파일 207

## F

### Flash

Captivate 동영상 216  
Captivate 동영상 가져오기 213  
Captivate 동영상 내보내기 213  
Captivate 동영상 편집하기 215  
Captivate 변환 215  
Flash 파일(SWF) 208  
FTP 210

## I

Internet Explorer 27

## J

### JPEG

화질 변경하기 87

## M

Macromedia Devnet 13

Manifest 파일 174

### MenuBuilder

공백 프로젝트 만들기 183  
그림 복사하기 192  
그림 삭제하기 194  
그림 스케일하기 194  
그림 옵션 190  
그림 이동하기 191  
그림 정렬하기 191, 192  
그림 추가하기 189  
그림 크기 조절하기 193  
기본 트랙토리 202  
단축 키 201  
디자인 서식 183  
마법사를 사용한 프로젝트 만들기 181  
맞춤법 검사 185  
설명 181  
실행 취소하기 및 반복하기 184  
아이콘 연관시키기 199  
오디오 200  
옵션 198  
크기 조절하기 201  
클릭 상자 복사하기 197  
클릭 상자 삭제하기 198  
클릭 상자 옵션 195  
클릭 상자 이동하기 196

클릭 상자 정렬하기 196, 197  
클릭상자 195  
텍스트 복사하기 188  
텍스트 삭제하기 189  
텍스트 순서 바꾸기 189  
텍스트 이동하기 187  
텍스트 정렬하기 188  
텍스트 추가하기 186  
투명한 그림 만들기 194  
투명한 배경의 프로젝트 200  
프로젝트 미리 보기 185  
프로젝트 열기 183  
프로젝트 인쇄하기 185  
프로젝트 저장하기 185  
프로젝트를 디자인 서식으로 저장하기 185  
픽셀 위치 보기 189  
항목 추가하기 184  
환경 설정 201  
EXE로 내보내기 204  
Flash SWF로 내보내기 204  
HTML로 내보내기 204  
Macintosh용으로 내보내기 205  
Word 파일로 내보내기 205  
Microsoft Word 209  
MP3 67

## P

PIF 파일 176

### PowerPoint

그리고 Captivate 223  
슬라이드를 Captivate로 가져오기 223  
프레젠테이션을 Captivate로 가져오기 224  
Captivate 동영상 추가하기 224

## R

RoboDemo 프로젝트 14

RoboHelp 220

## S

SCORM 172

SWF 파일 208

## W

WAV 67

Word 209