

뒷공론



한 종류(Gnome, Goblin, Rogue 또는 Amazon)의 모든 캐릭터 카드를 모아서, 다른 캐릭터들 중 하나의 뒤로 보낸다.

뒷공론



한 종류(Gnome, Goblin, Rogue 또는 Amazon)의 모든 캐릭터 카드를 모아서, 다른 캐릭터들 중 하나의 뒤로 보낸다.

갈취



한 참가자에게 얼마간의 돈을 요구한다. 만일 그가 거절하면, 그의 캐릭터 하나를 맨 뒤로 보내버린다.

중상모략



주사위를 굴려서 나온 수만큼 Gnome 하나를 뒤로 후퇴시킨다.

중상모략



주사위를 굴려서 나온 수만큼 Amazon 하나를 뒤로 후퇴시킨다.

중상모략



주사위를 굴려서 나온 수만큼 Goblin 하나를 뒤로 후퇴시킨다.

중상모략



주사위를 굴려서 나온 수만큼 Rogue 하나를 뒤로 후퇴시킨다.

등맹



한 캐릭터를 Rogue 뒤로 후퇴시킨다.

등맹



한 캐릭터를 Amazon 뒤로 후퇴시킨다.

등맹



한 캐릭터를 Goblin 뒤로 후퇴시킨다.

등 맹



한 캐릭터를 Gnome 뒤로 후퇴시킨다.

공 모



자신과, 원하는 상대방 한 명의 캐릭터 하나씩을 4칸 전진시킨다.

소 문



모든 Rogue들을 4칸 전진시키거나, 모든 Gnome들을 4칸 후퇴시킨다.

소 문



모든 Gnome들을 4칸 전진시키거나, 모든 Gnome들을 4칸 후퇴시킨다.

소 문



모든 Goblin들을 4칸 전진시키거나, 모든 Gnome들을 4칸 후퇴시킨다.

소 문



모든 Amazon들을 4칸 전진시키거나, 모든 Gnome들을 4칸 후퇴시킨다.

책 각



주사위를 굴려서 그 숫자만큼 캐릭터 하나를 후퇴시킨다.

음 모



캐릭터 하나를 4칸 전진시킨다.

음 모



캐릭터 하나를 4칸 후퇴시킨다.

허물없는 대화



만일 자신의 두 캐릭터가 서로 연이어 있다면, 1골드를 얻게 된다.

토 론

캐릭터 하나를 선택하여, 은행에 돈을 지불하고 전진시킨다.
(1골드 당 4칸씩 전진)

토 론

캐릭터 하나를 선택하여, 은행에 돈을 지불하고 전진시킨다.
(1골드 당 4칸씩 전진)

수상한 거래

원하는 상대방의 손에 있는 카드들을 본 후, 그 중 하나를 골라 가진다.

수상한 거래

원하는 상대방의 손에 있는 카드와 자신의 손에 있는 카드를 전부 맞바꾼다.

야단법석

만일 상대방의 캐릭터가 당신의 두 캐릭터 사이에 끼어있다면, 그는 1골드를 지불해야 한다.

야단법석

만일 상대방의 캐릭터가 당신의 두 캐릭터 사이에 끼어있다면, 그는 1골드를 지불해야 한다.

내 자리야!

두 캐릭터의 자리를 맞바꿀 것을 제안한다. 이 제안에 대해 모든 참가자들이 투표하고, 다수결로 결정한다. (찬성수=반대수→가결, 부결→아무 일도 발생하지 않는다.)

내 자리야!

두 캐릭터의 자리를 맞바꿀 것을 제안한다. 이 제안에 대해 모든 참가자들이 투표하고, 다수결로 결정한다. (찬성수=반대수→가결, 부결→아무 일도 발생하지 않는다.)

나쁜 분위기

Draco의 분위기가 좋지 않다. 그는 건배 시 만취하면 자신의 양쪽에 있는 모두를 나쁜 눈으로 간주한다. 선두와 끝피인 캐릭터는 2실버를 잃고, 2등과 뒤에서 2등인 캐릭터는 1실버를 잃는다. 캐릭터 이동 시, Draco 카드가 앞면(술잔이 오른쪽)일 때의 전/후진으로 이동한다. 주의: 이 카드는 Draco 카드 아래 살짝 넣어둔다. 이 분위기는 다음 건배 때까지 효력을 발휘하고, 그 후에 버려진다. (좋은 분위기가드로 대체 시 이 카드는 취소된다.)

유죄판결

다른 사람 한 명에게 1실버를 받는다.

고 발



당신이 지목한 한 사람은 은행에 2실버를 지불해야 한다.

은명의 손길



Zork와 인접해 있는 캐릭터들은 은행에 1실버를 지불해야 한다.

뒤에 있어!




Zork를 맨 뒤로 옮긴다.

뒤에 있어!



Zork를 맨 뒤로 옮긴다.

뒤에 있어!



Zork를 맨 뒤로 옮긴다.

뒤에 있어!



Zork를 맨 뒤로 옮긴다.

뒤에 있어!



Zork를 맨 뒤로 옮긴다.
(Draco가 싫어하는 편으로)

친절함



캐릭터 하나를 Zork 다음 자리로 옮긴다.

의협심



당신의 캐릭터 하나와 Sarah 아줌마의 자리를 바꾼다.

오랜 친구들



이 카드는 당신의 캐릭터가 Sarah 아줌마 옆에 있어야만 사용 가능하다. 지금부터 Sarah 아줌마를 당신의 캐릭터 가운데 하나로 간주한다. 카드에 "당신의 두 캐릭터" 라고 적힌 부분을 "당신의 세 캐릭터 가운데 두 명" 이라고 읽는 것이 가능하다. 다른 누군가가 "오랜 친구들" 카드를 사용하지 않는 한, Sarah 아줌마는 게임이 끝날 때까지 당신의 캐릭터로 남아있을 것이다.

미래의 예지



누가 미래를 알겠는가?
Sarah 아줌마를 맨 앞
또는 맨 뒤로 옮긴다.

부어라 마셔라



Draco가 취해서 테이블에 동전을 던진다. 이 카드 위에 3골드와 4실버를 올려놓고, 카드를 테이블 중앙에서 위로 30센티미터 들어올린다. 그런 후 카드를 뒤집는다. 참가자의 기본 캐릭터 또는 John 사제 위에 올라간 동전들은 각자의 소유가 된다. 어디로도 가지 못한 동전들은 도로 은행으로 반납한다.

부어라 마셔라



Draco가 취해서 테이블에 동전을 던진다. 이 카드 위에 3골드와 4실버를 올려놓고, 카드를 테이블 중앙에서 위로 30센티미터 들어올린다. 그런 후 카드를 뒤집는다. 참가자의 기본 캐릭터 또는 John 사제 위에 올라간 동전들은 각자의 소유가 된다. 어디로도 가지 못한 동전들은 도로 은행으로 반납한다.

3 카드 몬테



서로 인접한 캐릭터 3장을 가져와 보이지 않게 섞는다. 마치 3 카드 몬테(스페인 카드도박)처럼. 그런 후 다른 사람으로 하여금 다시 카드를 배치하게 한다. 배치가 끝났으면 다시 카드를 앞면이 보이도록 뒤집어 놓는다.

좋은 분위기



Draco의 분위기가 좋다. 그는 건배 시 만취하면 자신의 양쪽에 있는 모두를 착한 놀음으로 간주한다. 선두와 끝편인 캐릭터는 4실버를 받고, 2등과 뒤에서 2등인 캐릭터는 3실버를 받는다. 캐릭터 이동 시, Draco 카드가 앞면(술잔이 오른쪽)일 때의 전/후진으로 이동한다. 주의: 이 카드는 Draco 카드 아래 살짝 넣어둔다. 이 분위기는 다음 건배 때까지 효력을 발휘하고, 그 후에 버려진다. (나쁜 분위기가드로 대체 시 이 카드는 취소된다.)

잘 씨름



선두부터 4등까지의 캐릭터들마다 순서대로 주사위를 굴린다. 1이나 2가 나온 캐릭터는 맨 뒤로 이동한다.

주사위 게임



주사위를 굴려서 나온 숫자에 해당하는 순위로 캐릭터 하나를 이동시킨다.

호 의



주사위를 굴려서 나온 숫자만큼 앞으로 전진시킨다.

호 의



주사위를 굴려서 나온 숫자만큼 앞으로 전진시킨다.

대형 실수



주사위를 굴려서 나온 숫자에 해당하는 순위에 위치한 캐릭터를 맨 뒤로 이동시킨다.

어머나!



2골드를 이 카드 위에 얹고, 테이블 중앙에서 30센티미터 들어올린다. 그런 다음 카드를 뒤집는다. 카드로 둘러싸인 원 안에 떨어진 동전들은, 참가자의 캐릭터, 또는 John 사제에 가장 가까이 있는 것은 그의 소유가 된다. 원 밖으로 나가거나, 다른 캐릭터의 근처에 있는 동전들은 다시 은행으로 돌아간다.

곤드레만드레



술잔(Goblet)을 당신이 선택한 상대방의 앞에 놓는다.

진정한 즐거움



Draco가 기분이 좋아져서 1골드를 던진다. 은행에서 1골드를 가져와서 Draco 카드 위에 올린다. 이제 이 카드를 이용하여 이 동전을 테이블 위로 던진다. 동전이 참가자의 캐릭터나 John 사제 위에 올라가면 그의 소유가 된다. 만일 동전이 두 캐릭터에 걸리면 Draco에 가까운 캐릭터가 가진다.

깜작스런 총등



한 참가자의 캐릭터 하나가 잠시 테이블을 떠난다. 이 캐릭터 카드를 가져와 당신 앞에 놓는다. 다음 당신 차례를 시작할 때 이 캐릭터 카드를 원하는 위치에 돌려놓는다.

열정



이 카드를 사용한 후, 당신은 컵을 가져와서 즉시 건배를 할 수 있다. 심지어 컵이 다른 사람 앞에 있더라도 가능하다.

열정



이 카드를 사용한 후, 당신은 컵을 가져와서 즉시 건배를 할 수 있다. 심지어 컵이 다른 사람 앞에 있더라도 가능하다.

최고의 자리



Draco를 Sarah 아줌마나 John 사제의 자리와 맞바꾼다.

신리의 포식



Draco와 당신의 캐릭터 하나의 자리를 서로 맞바꾼다.

Draco 만세!



Draco를 어떤 자리로 옮길 것을 제안한다. 이 제안에 대해 모든 참가자들이 투표하고, 다수결로 결정한다. (찬성수=반대수-가결) 부결→아무 일도 발생하지 않는다.

분위기 역전



Draco가 취향을 바꿨다. Draco 카드를 반대면이 보이도록 뒤집는다.

분위기 역전



Draco가 취향을 바꿨다.
Draco 카드를 반대면이 보이도록 뒤집는다.

분위기 변화




Draco 카드를 1칸 전진 또는 후진시킨다.

분위기 변화




Draco 카드를 2칸 전진 또는 후진시킨다.

자 선



John 사제를 Zork 옆으로 옮기거나, Zork를 John 사제 옆으로 옮긴다.

나쁜 사제



John 사제를 맨 뒤로 옮긴다.

이타주의



그는 돈 때문에 여기 있는 것이 아니다. John 사제를 선두 자리로 옮긴다.

교회 이야기



John 사제 뒤에 있는 모든 캐릭터들은 추가 행동 카드를 한 장씩 받는다.

혼 란



당신의 캐릭터 하나를 5칸 전진시키고, 상대방의 캐릭터 하나를 3칸 후퇴시킨다.

혼 란



당신의 캐릭터 하나를 4칸 전진시키고, 상대방의 캐릭터 하나를 3칸 후퇴시킨다.

마법거울



주사위를 굴린다. 선두인 캐릭터는 주사위 숫자만큼 후퇴하고, 꼴찌인 캐릭터는 주사위 숫자만큼 전진한다.

<p>난 장 관</p>  <p>4장의 캐릭터 카드를 가져와서 앞면이 보이지 않게 잘 섞은 후 임의로 원래 위치에 재배치한다.</p>	<p>갈라서다</p>  <p>당신의 두 캐릭터를 Draco의 양 옆에 각각 놓는다.</p>	<p>무 질 서</p>  <p>모든 캐릭터 카드를 가져와서 앞면이 보이지 않게 잘 섞는다. 그런 다음 선두 자리부터 재배치한다.</p>	<p>이 등</p>  <p>Zork와 John 사제, Sarah 아줌마의 위치를 원하는 대로 재배치한다.</p>
---	---	---	--