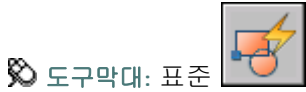


블록 편집기

개념

절차

요약 참조



도구막대: 표준

바로 가기 메뉴: 블록 참조를 선택합니다. 도면 영역에서 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 블록 편집기를 클릭합니다.

메뉴도구(T) > 블록 편집기(B)

명령 입력: **bedit**

블록 편집기를 사용하여 블록 정의의 동적 동작을 정의합니다. 블록 편집기에서 사용자 특성 및 동적 동작을 정의하는 매개 변수 및 동작을 추가합니다. 도면 영역에서와 마찬가지로 형상을 그리고 편집할 수 있는 특수 제작 영역을 제공합니다.

다음 명령은 동적 블록을 작성하는 데 사용되며 블록 편집기에서만 사용할 수 있습니다.

- [BACTION](#)
- [BACTIONSET](#)
- [BACTIONTOOL](#)
- [BASSOCIATE](#)
- [BATTORDER](#)
- [BAUTHORPALETTE](#)
- [BAUTHORPALETTECLOSE](#)
- [BCLOSE](#)
- [BCYCLEORDER](#)
- [BGRIPSET](#)
- [BLOOKUPTABLE](#)
- [BPARAMETER](#)
- [BSAVE](#)
- [BSAVEAS](#)
- [BVHIDE](#)
- [BVSHOW](#)
- [BVSTATE](#)

[BLOCKEDITLOCK](#) 시스템 변수가 1로 설정된 경우 블록 편집기를 열 수 없습니다.

블록 편집기는 [블록 편집 도구막대](#) 및 동적 블록을 작성하는 도구를 포함한 블록 제작 팔레트를 제공합니다. 블록 제작 팔레트 윈도우는 다음과 같은 탭을 포함합니다.

- [매개변수 탭](#)

- [동작 탭](#)
- [매개변수 세트 탭](#)

블록 편집기 도구막대

블록 편집기에서 작업하고 동적 블록을 작성하고 가시성 상태로 작업하기 위한 도구를 제공합니다.

블록 정의 편집 또는 작성

[블록 정의 편집 대화상자](#)를 표시합니다.

블록 정의 저장

현재 블록 정의를 저장합니다.

다른 이름으로 블록 저장

[다른 이름으로 블록 저장 대화상자](#)를 표시하여 새 이름으로 현재 블록 정의의 사본을 저장할 수 있습니다.

이름

현재 블록 정의의 이름을 표시합니다.

제작 팔레트

매개변수 및 동작을 동적 블록 정의에 추가하는 도구를 제공하는 제작 팔레트를 표시하거나 숨깁니다.

매개변수

[BPARAMETER](#) 명령을 실행하여 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다.

동작

[BACTION](#) 명령을 실행하여 동작을 동적 블록 정의에 추가합니다.

속성 정의

속성의 모드, 속성 태그, 프롬프트, 값, 삽입점 및 문자 옵션을 정의할 수 있는 [속성 정의 대화상자](#)를 표시합니다.

매개변수 및 동작 문자 크기 업데이트

블록 편집기에서 표시를 다시 생성하며 문자, 화살촉, 아이콘, 매개변수의 맞물림 크기 및 동작을 업데이트하는 [REGEN](#) 명령을 실행합니다. 블록 편집기를 줌 확대 또는 줌 축소하는 경우, 문자, 화살촉, 아이콘 및 맞물림 크기는 줌 비율을 기준으로 변경됩니다. 블록 편집기에서 표시를 다시 생성하는 경우 블록 편집기, 문자, 화살촉, 아이콘 및 맞물림이 지정한 값으로 표시됩니다.

동적 블록에 대해 알아보기

새로운 기능 워크샵 옵션에서 동적 블록을 작성하는 데 대한 데모를 표시합니다.

블록 편집기 닫기

블록 편집기를 닫고 현재 블록 정의에 대한 변경 사항을 저장할지 또는 무시할지 묻는 프롬프트를 표시합니다.

가시성 모드

현재 가시성 상태의 치수 또는 숨기기 객체를 보이지 않게하는 [BVMODE](#) 시스템 변수를 설정합니다.

표시

[BVSHOW](#) 명령을 실행하여 현재 가시성 상태 또는 전체 가시성 상태에서 객체를 표시할 수 있습니다.

숨김

[BVHIDE](#) 명령을 실행하여 현재 가시성 상태 또는 전체 가시성 상태에서 객체를 숨길 수 있습니다.

가시성 상태 관리

[가시성 상태 대화상자](#)를 표시하여 가시성 상태를 작성, 삭제하고 가시성 상태의 이름을 바꿀 수 있습니다.

가시성 상태

블록 편집기에 표시된 현재 가시성 상태를 지정합니다.

매개변수 탭(블록 제작 팔레트 윈도우)

매개변수를 블록 편집기의 동적 블록 정의에 추가하는 도구를 제공합니다. 동적 블록 정의에 매개변수를 추가하여 블록 참조의 형상 위치, 거리 및 각도를 지정할 수 있습니다. 동적 블록 정의에 매개변수를 추가하는 경우 블록의 하나 이상의 사용자 특성을 정의합니다.

점 매개변수

점 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 실행하여 점 매개변수를 동적 블록 정의에 추가하며 블록 참조의 사용자 X 및 Y 특성을 정의합니다. 점 매개변수는 도면에서 X 및 Y 위치를 정의합니다. 블록 편집기에서 점 매개변수는 좌표 치수와 비슷하게 표시됩니다.

선형 매개변수

선형 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 실행하여 선형 매개변수를 동적 블록 정의에 추가하며 블록 참조의 사용자 거리 특성을 정의합니다. 선형 매개변수는 두 앵커점 사이의 거리를 보여 줍니다. 선형 매개변수는 사전 설정 각도에 따라 맞물림 이동을 구속합니다. 블록 편집기에서 선형 매개변수는 정렬된 치수와 비슷하게 표시됩니다.

원형 매개변수

극좌표 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 실행하여 극좌표 매개변수를 동적 블록 정의에 추가하며 블록 참조의 사용자 거리 및 각도 특성을 정의합니다. 원형 매개변수는 두 앵커점 사이의 거리와 각도 값을 보여 줍니다. 맞물림과 특성 팔레트를 사용하여 거리 값과 각도를 모두 변경할 수 있습니다. 블록 편집기에서 원형 매개변수는 정렬된 치수와 유사합니다.

XY 매개변수

XY 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 실행하여 XY 매개변수를 동적 블록 정의에 추가하며 블록 참조의 사용자 수평 및 수직 거리 특성을 정의합니다. XY 매개변수는 매개변수의 기준점으로부터 X 및 Y 거리를 보여 줍니다. 블록 편집기에서 XY 매개변수는 한쌍의 치수(수평 및 수직)를 표시합니다. 이러한 치수는 공통 기준점을 공유합니다.

회전 매개변수

회전 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 실행하여 회전 매개변수를 동적 블록 정의에 추가하며 블록 참조의 사용자 각도 특성을 정의합니다. 회전 매개변수는 각도를 정의합니다. 블록 편집기에서 회전 매개변수는 원을 표시합니다.

정렬 매개변수

정렬 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 사용하여 정렬 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 정렬 매개변수는 X 및 Y 위치와 각도를 정의합니다. 정렬 매개변수는 항상 전체 블록에 적용되며 동작을 연관시킬 필요가 없습니다. 정렬 매개변수를 사용하면 블록 참조가 자동으로 한 점을 중심으로 회전하여 도면의 다른 객체와 정렬됩니다. 정렬 매개변수는 블록 참조의 각도 특성을 영향줍니다. 블록 편집기에서 정렬 매개변수는 정렬 선처럼 표시됩니다.

반전 매개변수

반전 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 실행하여 반전 매개변수를 동적 블록 정의에 추가하며 블록 참조의 사용자 반전 특성을 정의합니다. 반전 매개변수는 객체를 반전합니다. 블록 편집기에서 반전 매개변수는 반사선으로 표시됩니다. 이 반사 선을 중심으로 객체를 전환할 수 있습니다. 반전 매개변수는 블록 참조가 반전되었는지 여부를 나타내는 값을 표시합니다.

가시성 매개변수

가시성 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 실행하여 가시성 매개변수를 동적 블록 정의에 추가하며 블록 참조의 사용자 가시성 특성을 정의합니다. 가시성 매개변수는 가시성 상태를 작성하며 블록에서 객체의 가시성을 조정할 수 있게 합니다. 가시성 매개변수는 항상 전체 블록에 적용되며 동작을 연관시킬 필요가 없습니다. 도면에서 맞물림을 클릭하면 해당 블록 참조에 대해 사용 가능한 가시성 상태 리스트가 표시됩니다. 블록 편집기에서 가시성 매개변수는 연관된 맞물림과 함께 문자로 표시됩니다.

찾기 매개변수

찾기 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 찾기 매개변수를 동적 블록 정의에 추가하며 블록 참조의 사용자 찾기 특성을 정의합니다. 찾기 매개변수는 사용자가 지정할 수 있거나, 정의한 리스트 또는 테이블의 값으로 평가되도록 설정할 수 있는 사용자 특성을 정의합니다. 찾기 매개변수는 단일 찾기 맞물림과 연관될 수 있습니다. 블록 참조에서 맞물림을 클릭하면 사용 가능한 값 리스트가 표시됩니다. 블록 편집기에서 찾기 매개변수는 문자로 표시됩니다.

기준점 매개변수

기준점 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 실행하여 기준점 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 기준점 매개변수는 블록의 형상을 기준으로 동적 블록 참조의 기준점을 정의합니다. 기준점 매개변수는 동작과 연관될 수 없지만 동작의 선택 세트에 속할 수 있습니다. 블록 편집기에서 기준점 매개변수는 십자선과 함께 원으로 표시됩니다.

동작 탭(블록 제작 팔레트 윈도우)

동작을 블록 편집기의 동적 블록 정의에 추가하는 도구를 제공합니다. 동작은 블록 참조의 사용자 특성을 도면에서 조작할 때 동적 블록의 형상이 이동 또는 변경되는 방식을 정의합니다. 동작을 매개변수에 연관합니다.

이동 동작

이동 동작 옵션인 [BACTIONTOOL](#) 명령을 실행하여 동작을 점, 선형, 원형 또는 XY 매개변수에 연관하는 경우에 이동 동작을 동적 블록 정의에 추가합니다. 이동 동작은 [MOVE](#) 명령과 유사합니다. 동적 블록 참조에서 이동 동작은 객체를 지정된 거리 및 각도로 이동합니다.

축척 동작

축척 동작 옵션인 [BACTION](#) 명령을 실행하여 동작을 선형, 원형 또는 XY 매개변수에 연관하는 경우에 축척 동작을 동적 블록 정의에 추가합니다. 축척 동작은 [SCALE](#) 명령과 유사합니다. 동적 블록 참조에서 축척 동작은 이동 맞물림이나 특성 팔레트를 통해 연관된 매개변수를 편집할 때 해당 선택 세트를 축척합니다.

신축 동작

신축 동작 옵션인 [BACTION](#) 명령을 실행하여 동작을 점, 선형, 원형 또는 XY 매개변수에 연관하는 경우에 신축 동작을 동적 블록 정의에 추가합니다. 동적 블록 참조에서 신축 동작을 사용하면 지정한 위치에서 지정한 거리만큼 객체가 이동되고 신축됩니다.

원형 신축 동작

극좌표 신축 동작 옵션인 [BACTION](#) 명령을 실행하여 동작을 원형 매개변수와 연관하는 경우에 극좌표 신축 동작을 동적 블록 정의에 추가합니다. 맞물림이나 특성 팔레트를 통해 연관된 극좌표 매개변수의 키 점을 변경하면 블록 참조에서 극좌표 신축 동작이 객체를 지정한 각도와 거리만큼 회전, 이동 및 신축합니다.

회전 동작

회전 동작 옵션인 **BACTION** 명령을 실행하여 동작을 회전 매개변수에 연관하는 경우에 회전 동작을 동적 블록 정의에 추가합니다. 회전 동작은 **ROTATE** 명령과 유사합니다. 동적 블록 참조에서 회전 동작을 사용하면 맞물림이나 특성 팔레트를 통해 연관된 매개변수를 편집할 때 연관된 객체가 회전됩니다.

반전 동작

반전 동작 옵션인 **BACTION** 명령을 실행하여 동작을 반전 매개변수에 연관하는 경우에 반전 동작을 동적 블록 정의에 추가합니다. 반전 동작을 사용하면 반사선이라는 지정된 축을 중심으로 동적 블록 참조를 반전시킬 수 있습니다.

배열 동작

배열 동작인 **BACTIONTOOL** 명령을 실행하여 동작을 선형, 원형 또는 XY 매개변수에 연관하는 경우에 배열 동작을 동적 블록 정의에 추가합니다. 동적 블록 참조에서 배열 동작은 맞물림이나 특성 팔레트를 통해 연관된 매개변수를 편집할 때 연관된 객체를 복사하고 배열합니다.

찾기 동작

찾기 동작 옵션인 **BACTION** 명령을 실행하여 찾기 동작을 동적 블록 정의에 추가합니다. 동적 블록 정의에 찾기 동작을 추가하고 찾기 매개변수와 연관시키면 특성 찾기 테이블 대화상자가 표시됩니다. 찾기 테이블을 사용하여 동적 블록에 사용자 특성 및 값을 지정할 수 있습니다.

매개변수 설정 탭(블록 제작 팔레트 윈도우)

블록 편집기의 동적 블록 정의에 매개변수 및 최소 하나의 동작을 동시에 추가하는 도구를 제공합니다. 매개변수 세트를 동적 블록에 추가하면 해당 동작이 매개변수와 자동으로 연관됩니다. 매개변수 세트를 동적 블록에 추가한 다음 노란색 경고 아이콘을 두 번 클릭하고(또는 **BACTIONSET** 명령 사용) 명령 프롬프트를 따라 동작을 형상의 선택 세트와 연관시킵니다.

점 이동

XY 매개변수 옵션인 **BPARAMETER** 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 XY 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 점 매개변수와 연관된 이동 동작을 자동으로 추가합니다.

선형 이동

선형 매개변수 옵션인 **BPARAMETER** 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 선형 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 선형 매개변수의 끝점과 연관된 이동 동작을 자동으로 추가합니다.

선형 신축

선형 매개변수 옵션인 **BPARAMETER** 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 선형 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 선형 매개변수와 연관된 이동 동작을 자동으로 추가합니다.

선형 배열

선형 매개변수 옵션인 **BPARAMETER** 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 선형 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 선형 매개변수와 연관된 배열 동작을 자동으로 추가합니다.

선형 이동 쌍

선형 매개변수 옵션인 **BPARAMETER** 명령을 두 개의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 선형 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 선형 매개변수의 기준점 및 끝점에 각각 연관되는 두 이동 동작을 자동으로 추가합니다.

선형 신축 쌍

선형 매개변수 옵션인 **BPARAMETER** 명령을 두 개의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 선형 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 선형 매개변수의 기준점 및 끝점에 각각 연관되는 두 신축 동작을 자동으로 추가합니다.

원형 이동

원형 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 원형 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 원형 매개변수와 연관된 이동 동작을 자동으로 추가합니다.

원형 신축

원형 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 원형 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 원형 매개변수와 연관된 신축 동작을 자동으로 추가합니다.

원형 배열

원형 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 원형 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 원형 매개변수와 연관된 배열 동작을 자동으로 추가합니다.

원형 이동 쌍

원형 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 두 개의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 원형 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 원형 매개변수의 기준점과 끝점에 각각 연관되는 두 이동 동작을 자동으로 추가합니다.

원형 신축 쌍

원형 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 두 개의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 원형 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 원형 매개변수의 기준점과 끝점에 각각 연관되는 두 신축 동작을 자동으로 추가합니다.

XY 이동

XY 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 XY 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. XY 매개변수와 연관된 이동 동작을 자동으로 추가합니다.

XY 이동 쌍

XY 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 두 개의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 XY 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. XY 매개변수의 기준점과 끝점에 각각 연관되는 두 이동 동작을 자동으로 추가합니다.

XY 이동 상자 세트

XY 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 네 개의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 XY 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. XY 매개변수의 각 키 점에 연관되는 네 개의 이동 동작을 자동으로 추가합니다.

XY 신축 상자 세트

XY 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 네 개의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 XY 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. XY 매개변수의 각 키 점에 연관되는 네 개의 신축 동작을 자동으로 추가합니다.

XY 배열 상자 세트

XY 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 네 개의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 XY 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. XY 매개변수와 연관된 배열 동작을 자동으로 추가합니다.

회전 세트

회전 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 회전 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 회전 매개변수와 연관된 회전 동작을 자동으로 추가합니다.

반전 세트

반전 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 반전 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 반전 매개변수와 연관된 반전 동작을 자동으로 추가합니다.

가시성 세트

가시성 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 가시성 매개변수를 동적 블록

정의에 추가하며 가시성 상태를 정의하도록 합니다. 가시성 매개변수는 동작이 필요하지 않습니다.

찾기 세트

찾기 매개변수 옵션인 [BPARAMETER](#) 명령을 하나의 맞물림을 지정한 상태로 실행하여 찾기 매개변수를 동적 블록 정의에 추가합니다. 찾기 매개변수와 연관된 찾기 동작을 자동으로 추가합니다.