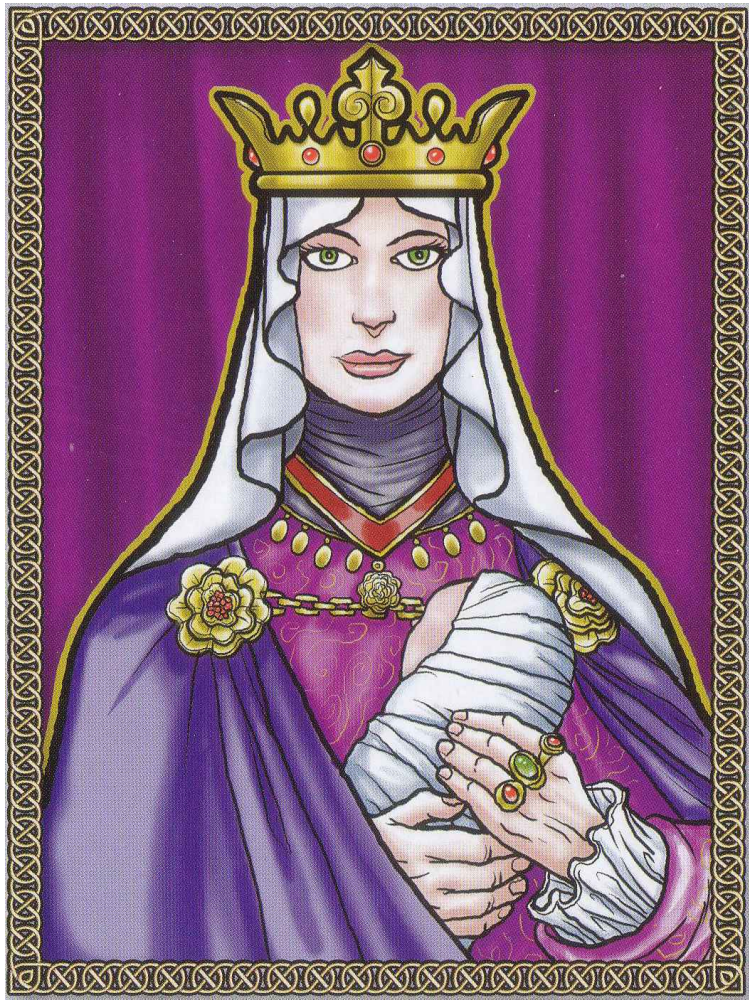
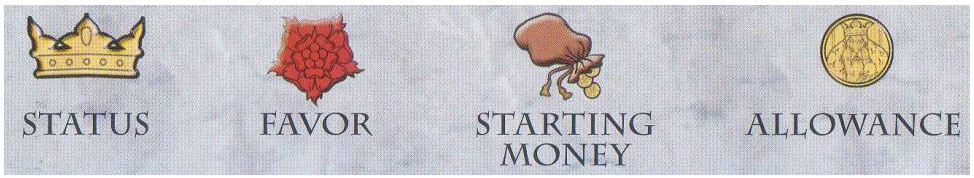


왕 비(Queen)

"그들에게 케이크를 대접하세요.



신분: 4 총애: 7 시작 시 자금: 5 녹봉: 3

왕 비(Queen)

왕비는…….

당신은, 다 늙어 빠진 왕의, 젊고 매력이 넘치는 두 번째 부인으로서, 주목의 대상이다! 당신은 후궁의 자식이며 왕위 계승자인 왕자군을 싫어하며, 그를 대신해서 당신의 친아들을 왕좌에 앉히고 싶어 한다. 당신은 왕으로 하여금 왕자군을 미워하도록 만드는 한편, 당신의 적들에게 당하지 말아야 한다.

고유 능력

- 알현 단계마다 음모 카드를 (일반적으로 받는 장수 대신) 2장씩을 획득한다.
- 매 회의 단계마다 한 번씩, 왕에게 1~5 금화(두캇)를 청원할 수 있다. 당신은 원하는 금액을 명확하게 밝혀야 한다. 만일 청원이 수락되었다면, 첫 1 금화는 궁정 재무관의 금고(개인 소지금)에서 가져오고, 나머지는 왕의 금고로부터 받는다. (즉, 만일 3 금화의 청원에 성공한 경우, 궁정 재무관은 1 금화를 왕비에게 지불해야 하고, 왕은 추가로 2 금화를 왕비에게 건네준다.) 만일 궁정 재무관이 그가 지불해야 하는 금화를 지불할 수 없는 경우, 그는 신분이 1 하락하며, 신분 카드를 한 장 잃게 된다. (어떤 카드를 버릴 지는, 궁정 재무관이 선택한다.) — 만일 그가 더 이상 신분 카드가 없다면, 동정하는 차원에서 이 불쌍한 인간을 그냥 내버려 둔다! (신분 카드를 더 이상 뺏기지 않는다. — 역자 주) 그리고, 받지 못한 첫 1 금화를 왕에게 대신 받는다. (즉 그녀는, 궁정 재무관의 상태와 상관없이 온전한 금액을 받을 수 있다. — 역자 주)
- 매 회의 단계 마다 한 번씩, 당신이 아직 청원을 하지 않았다면, 당신은, 어떤 한 청원에 대해서 왕에게 재고(再考)를 요청할 수 있다. 즉, 왕으로 하여금, 결심 카드(Decision Card) 더미에서 카드를 다시 뽑게 만들 수 있다.
- 왕자군이 왕위 계승자가 아니고, 당신이 최소한 2 이상의 총애를 가지고 있다면, 왕은 즉시 당신의 어린(아직은 유아인) 아들을 왕위 계승자로 선포한다. (그리고 이 벤트로 인해, 왕이 어전 회의에 참석하지 못할 경우, 당신은 섭정(攝政)의 지위를 차지하게 된다.) 만일 당신이 섭정이면서, 당신의 총애가 1 미만으로 떨어질 경우,

당신의 아들은 왕위 계승자로서의 지위를 잃게 된다.

• 만일 왕이 아프고, 당신이 현재 섭정이라면, 당신은 회의의 주관자가 되어 다음과 같은 규칙을 따른다.:

• 당신은 청원의 자격이 있는 모든 참가자들이 청원하는 것을 허락해야만 하며, 적절한 순서에 따라 각 청원들을 청취해야만 한다.

• 당신은 결심 카드를 뽑지 않고, 청원에 대한 수락 여부를 직접 결정할 수 있다. 이 경우, 다른 참가자들은 해당 청원에 대해서는 심지어 투표조차 하지 않는다.

• 당신은 더 이상 당신 자신이 하는 "청원"은 할 수 없다.; 대신, 당신이 원하는 어떤 청원에 대해서든 가능한 범위 내에서 간단히 수락하기만 하면 된다. (예: 당신에게 매 차례 5 금화씩을 무상으로 제공하는 등)

승리 조건

만일 (1) 당신이 섭정인 상태로 게임이 종료되고, (2) 당신 또는 그 외의 참가자가 궁정재무관보다 신분이 더 높은 경우, 당신이 승리한다.

추천하는 캐릭터 특징

암묵적으로(또는 은밀하게), 타인을 배후 조종하면서, 간교하게, 각종 음모 등을 조작한다.

연기 팁

왕비 역할을 연기하는 방법에는 여러 가지가 있다.; 이를테면, "사악한 마녀"가 되어, 냉정하게 왕의 죽음을 내다보고, 자신의 혈육을 왕좌에 앉힌다든지; 다른 여자와 외도하여 그 결과로 서자(庶子), 즉 왕자군을 만든 왕을 결코 용서할 수 없는 "버림받은 애인"이 된다든지; 철저한 계산 하에 왕의 길에 자신의 온 몸을 던진 "매혹적인 여인"이 되어, 왕의 삶 막바지에 모든 그의 시선을 사로잡는 등의 역할 등을 연기할 수 있다.

많은 다른 참가자들은, 게임이 끝났을 때 왕위 계승자가 존재하는 한, 게임에서 승리할 수 없다. 그러므로 당신은 섭정으로서의 당신의 지위를 주의 깊게 방어할 필요가 있다. (그러나, 당신이 필요로 하는 청원들이 있을 때, 그들 중 누군가와는 때때로 동맹을 결성할 수도 있음을 기억하라.); 다행스러운 점은, 게임 시작할 때 왕위 계승자인 왕자군이, 왕위 계승자 지위에서 끌어내리려고 하는 모든 공격의 우선 목표가 된다는 것이다. 가능한 오랫동안 적당히 중도 성향을 지키면서 힘이 있는 지위를 갖추도록 하라. 그것만이, 당신이 움직이는 방법이다. 그리고 왕의 총애를 유지하도록 노력하라.

다른 캐릭터들을 다루는 법

대사: 이 이방인은, 그 어떤 왕위 계승자도 존재하지 않아야만 게임에서 승리할 수 있다. 그러므로 당신의 친구는 아니다.

대주교: 왕자군이나, 궁정 집사의 지원자이다. 이 거만한 성직자는 당신의 우군이 아니다.

남작: 그는, 그 어떤 왕위 계승자도 존재하지 않아야만, 왕국의 통치권을 거머쥘 수 있다. 그러므로 그는 당신을 좀처럼 돕지 않을 것이다.

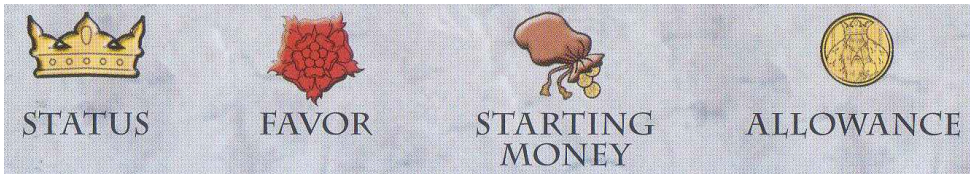
왕자군: 그가 왕으로부터 총애를 잃고, 왕위 계승자의 지위를 상실해야만, 당신의 아들이 왕위 계승자로 지목될 것이다. 고로 그는 당신의 최우선 주적(主敵)이다.

궁정 집사: 그도 역시 왕이 붕어(崩御)하였을 때, 왕위 계승자가 없어야만 이길 수 있다. (이거 여기의 대세인가?)

궁정 재무관: 마침내, 잠재적 우군을 찾았다. 그는, 당신이 섭정이거나, 왕자군이 왕위에 올라야만 이길 수 있다.; 아울러 그는 다른 누구보다 지위가 높아야만 한다. 그러므로 당신은, 궁정 재무관의 소지금을 적당히 고갈시켜서, 당신이 금화를 청원할 때, 그가 지위를 잃을 수 있도록 적당한 통제 선을 유지하는 것이 필요하다.

왕자군 (Royal Bastard)

"내가 왕이 된다면 어떤 일이 일어날 것인지 말해주마."



신분: 2 총애: 8 시작 시 자금: 6 녹봉: 3

왕자군 (Royal Bastard)

왕자군은…….

당신은 왕의 교활한 서자(庶子)이며, 적어도 게임을 시작할 때는 왕위 계승자의 지위를 가지고 있다. — 하지만, 당신에겐 적들이 많다. 당신에겐, 당신의 지위를 유지하기 위한 지혜가 필요하다.

고유 능력

- 당신은 다른 참가자들을 상대하는 태도에 있어서 일반적인 신분 규칙을 무시해도 좋다.; 당신은 높은 지위의 사람들을 상대할 때 겸손한 태도를 취할 필요가 없다.
- 매 회의 단계마다 한 번씩, 누군가의 신분 점수 1을 깎고, 이를 당신 자신이 아닌 다른 이에게 줄 것을 왕에게 청원할 수 있다. 신분이 강등된 참가자는 신분 카드 한 장을 자신의 선택에 의해 버리게 되고, 당신의 지목으로 신분이 상승한 자는 새로운 신분 카드를 한 장 뽑는다.
- 회의 단계 시, 만일 당신이 왕위 계승자는 아니지만 총애가 2점 이상인 경우, 당신은 청원 대신 당신 자신을 왕위 계승자로 지목할 수 있다. (비록 왕비의 아기 왕자가 현재 왕위 계승자 일지라도)
- 만일 왕이 아프고, 당신이 현재 왕위 계승자인 경우, 당신은 회의의 주관자가 되어, 다음과 같이 할 수 있다.:
- 당신은 청원의 자격이 있는 모든 참가자들이 청원하는 것을 허락해야만 하지만, 청원의 순서는 당신이 원하는 대로 지정할 수 있다. (일반적인 신분 규칙을 무시한다.)
- 당신은 결심 카드를 뽑지 않고, 청원에 대한 수락 여부를 직접 결정할 수 있다. 이 경우, 다른 참가자들은 해당 청원에 대해서는 심지어 투표조차 하지 않는다.
- 당신은 더 이상 당신 자신이 하는 "청원"은 할 수 없다.; 대신, 당신이 원하는 어떤 청원에 대해서든 가능한 범위 내에서 간단히 수락하기만 하면 된다. (예: 신분 점수 1점을 누군가에게서 빼앗아 다른 사람에게 주는 것 등)

• 만일 회의 단계 시작 시, 당신의 영향력(총애)이 2 미만인 경우, 당신은 왕위 계승자로서의 지위를 상실한다.; 당신은 앞서 설명한 방법으로 다시금 지위를 회복할 수 있다.

승리 조건

게임이 끝났을 때, 당신은 반드시 왕위 계승자여야 한다. 하지만, 왕이 당신을 거부하기를 바라는 수많은 사람들을 일일이 신경 쓰는 일은 쉬운 일이 아니다. 당신은, 당신의 지위를 게임 내내 유지하는 것보다, 한 번 지위를 상실한 이후에 다시 회복하는 것이 더 쉽다는 것을 알게 될 것이다.
주의: 당신이 후계자인 상태로 게임이 끝난다고 해도, 대주교의 신분이 최소한 4이상이라면, 당신이 아니라 그가 승리자가 된다.

추천하는 캐릭터 특징

예의 없고, 가증스럽고, 거들먹거리며, 교활하다.

연기 팁

당신은 왕관을 거머쥐기 위해 어떤 일들이 필요한지 많이 알지도 않지만, 누가 그걸 안다고 해도 상관하지 않는다. 사실 당신은 과시하는 것을 즐긴다. 당신은 궁정의 규칙 등에 대해서 그다지 상관하지 않기 때문에, 거들먹거리고 남을, 그리고 모든 이들을 괴롭히는 것을 즐긴다. 당신의 총애가 2 이상이라면, 심지어 왕도 당신의 이와 같은 행동들을 유머로 받아들인다. 당신의 총애는 다른 이들에 비해 월등히 높지만, 당신의 출생 환경으로 인해 당신의 궁정 내 신분은 낮은 편이다.

다른 캐릭터들을 다루는 법

대사: 게임이 끝났을 때, 왕위 계승자 자리에 아무도 없어야만 승리할 수 있는 대사는 당신의 친구가 아니다. 그래도 대사는, 신분상 잠재적으로 동격인 남작에게 이기고 싶어 하기 때문에, 당신은 대사와 손을 잡을 기회를 가질 수도 있다.
대주교: 대주교는 당신의 충실한 지원자가 될 수도 있다. 왜냐하면 그의 승리 조건 가운데 하나가 바로 당신이 왕위 계승자가 되는 것이니까. (그리고 또한 당신보다 최소 4이상 신분이 높아야만 한다.) 이는, 당신이 청원을 통해 신분을 깎는데 있어, 그가 주된 목표가 되어야 함을 의미한다. 하지만, 그로 인해 대주교가 당신보다는 궁정 집사를 지원해야겠다고 마음먹게 만들 수도 있다. 즉, 당신의 적(敵) 명단에 그를 추가하게 될지도 모른다.
남작: 대사와 마찬가지로, 남작 역시 왕위 계승자 자리에 아무도 없어야만 승리할 수 있다. 또한 역시 대사와의 신분 경쟁을 하기 때문에, 이를 이용하면, 남작과도 손을 잡을 기회를 가질 수 있다.
왕비: 궁정에 뱀이 있다! 그리고 왕비는 그의 모친이다! 그녀는 당신이 왕위 계승자 지위를 잃어야만 얻는 것이 많기 때문에, 당신과 적대 관계인 이들이 그녀를 주목하도록 놔두어서는 안 된다. 궁극적으로 그녀는 당신에게 좋은 의도를 가질 수가 없다.
궁정 집사: 궁정 집사는 왕위 계승자를 원치 않지만, (궁정 집사를 밀어주고) 궁정 집사보다 더 높은 지위로 승리할 수 있는 대주교의 존재 때문에, 궁정 집사는 당신에게 잠재적 우군일 수 있다.
궁정 재무관: 이 돈벌레는 왕위 계승자가 있어야만 승리할 수 있다. 하지만, 그의 신분 카드 장수를 주목해야 한다. 당신이 제3자의 신분 변화에 대한 영향력을 가지고 있어야만, 궁정 재무관이 당신의 승리 위에서 승전가를 부르는 것을 막을 수 있을 것이다.

궁정 집사 (Steward)

"당신도 알다시피, 나는 왕가(王家)를 위한 일에만 최선을 다할 뿐이오."

STATUS	FAVOR	STARTING MONEY	ALLOWANCE
신분: 3	총애: 6	시작 시 자금: 2	녹봉: 2

궁정 집사 (Steward)

궁정 집사는…….

매일의 궁정 대소사를 담당하고 있기 때문에 당신은 와에 대해서 상당한 영향력을 가지고 있다. 하지만, 왕의 건강 상태가 악화되면서, 당신의 궁정 내 지위는 흔들리고 있다. 당신은 왕이 궁극적으로 가장 신뢰하는 사람이며, 특히 반역자를 감시하는 데 있어서 더더욱 그러하다.

고유 능력

- 첫 번째 이후로 매 차례를 시작할 때마다 당신은 총애를 1씩 받게 된다. 왕이 어전 회의 가운데 당신만이 유일하게 신뢰할만한 사람임을 서서히 알게 되기 때문이다.
- 당신은, 회의 단계 마다 한 번씩, 왕에게 미사여구를 늘어놓음으로써, 다른 사람의 총애를 1점 올려줄 것을 청원할 수 있다. 이러한 청원을 하기 위해서는 당사자의 현재 총애가 당신보다 최소한 2점 이상 낮아야만 가능하다. 당신은 당신 자신의 총애를 올려달라고 청원할 수 없다.
- 왕이 아픈 회전(turn)이 끝날 때 마다, 당신은 신분 점수 1점(그리고 신분 카드 1장)씩을 상실한다.

승리 조건

게임이 끝났을 때,

(1) 왕위 계승자가 아무도 없고,

(2) 반란(Rebellion) 발생 회수가 5회 미만이고, 모병(Mobilization)도 5회 미만이라면, 당신이 승리한다. (왕이 당신에게 섭정(攝政)의 지위를 약속했다)

추천하는 캐릭터 특징

아첨을 잘 하고, 비위를 잘 맞추며, 침착하고, 신중하다.

연기 팁

약자들(underdogs)이, 세력을 모으는 이들에게, 충분히 도전할 수 있을 정도의 힘을 유지할 수 있도록, 그들을 돕는 매우 신중하고 균형이 잡힌 행동을 해야만 한다. 모든 다른 캐릭터들을 은근하게 훼방하는 것만이 당신을 승리의 길로 인도할 것이다. 물론 또한 왕국의 안녕을 위하는 길이다.

다른 캐릭터들을 다루는 법

대사: 이 비열한 대사는, 왕국이 최악의 상황이 되기만을 바라지만, 불행히도 그가 일어나기를 바라는 몇몇은 (예컨대, 왕위 계승자가 없는 상황) 진짜로 최상의 상황이다. 그런 연유로 이를 잘 활용하면, 당신에게 기회가 있을 것이다.

대주교: 당신은 스스로를 거미줄의 한 가운데 있는 거미라 생각한다! 대주교는 당신 편에 서서 게임에서 승리할 수 있다.; 하지만, 그는 당신이 승리조건을 만족시킨다고 해도, 당신보다 신분에서 4점 이상 우위에 있다면, 그가 게임에서 승리한다. — 그러므로, 그가 당신 편이라면, 좋다, 하지만, 의심할 나위 없이 당신이 해야만 하는 일은 그의 신분을 낮은 상태로 만드는 것이다.

남작: 이 짐승 같은 놈은, 왕국을 정복하여 자신이 지배하려고 한다! 하! (음~. 그로 하여금 왕위 계승자를 끌어내리게 하되, 모병(군대를 소집)은 하지 못하게 하라. 그러면 당신은 그로부터 누릴 수 있는 건 다 누리는 것이다.)

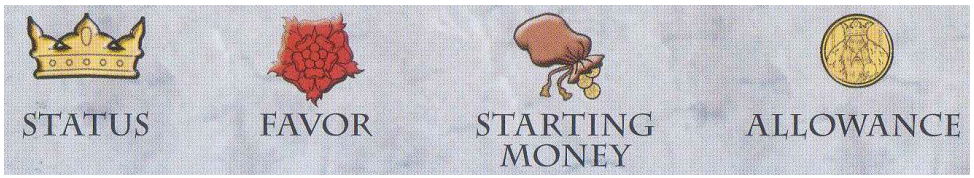
왕비: 이 젊은 왕비는 아름답지만, 그 미모로 당신을 흔들 수는 없다. 왕은 그녀를 진정으로 사랑하는 것이 아니다, 그렇기 때문에 그녀의 아들이 왕좌를 예약하지 못하고 있다. — 특히 그(왕비의 친아들)는 왕의 첫 번째 선택이 아니다.

왕자군: 오~! 왕이 선택한 왕위 계승자이다. 당신은 얼마나 그를 지원해주고 싶겠는가! 하지만 불행히도, 당신은 알고 있다. 그가 왕위 후보자에 선택된 것은 단지 왕의 건강이 악화되어 정신이 혼미하기 때문이라는 것을…. 그렇다면 좋다. 당신은 왕이 (혼미한 정신 상태에서 이루어놓은) 잡다한 것들을 청소해버려야만 한다.

궁정 재무관: 이 녀석은 거의 모든 면에서 당신의 대척점(반대편)에 서 있다. (유일한 예외로, 둘 다 그다지 신분이 높지 않다는 점만 빼면): 그는 왕위 계승자가 존재하기를 원한다. 하지만, 당신은 아니다.; 그는 많은 돈을 원하지만, 당신은 아니다.; 당신은 많은 총애를 원하지만, — 하! 그는 아니다.

대주교 (Archbishop)

"네가 어찌 감히?!"



신분: 5 총애: 5 시작 시 자금: 4 녹봉: 3

대주교 (Archbishop)

대주교는…….

왕의 영토에서 모든 정신적 부분에 있어서의 지도자인 당신은, 궁정에서 대단한 명성을 떨치고 있다. 왕이 건강했을 때는 그다지 각별한 신앙심을 가지지 않았다. (앞으로 살 날을 헤아리고 있는 현재, 왕은 당신을 과거보다 조금 더 낫게 보고 있다.) 왕은 이제 당신을 우러러 보고 있다. 하지만, 그는 곧 죽을 것이며, 주변의 강대한 왕들은 동요할 것이다. 그럼 왜 그를 걱정해야 하는가? 살아남아 있을 당신 자신에 대해 생각해보라.: 당신은, 궁정에서의 당신의 지위를 유지하고, 다른 사람들을 배후에서 조종해야 할 것이다.

고유 능력

- 매 알현 단계마다 당신은 음모 카드 한 장씩을 추가로 받는다. 즉, 짝수 회전(2, 4, 6회전)에는 2장을, 홀수 회전(1, 3, 5, 7회전)에는 3장의 음모 카드를 받는다.
- 매 회의 단계마다 한 번씩, 다른 참가자가 이번 차례에 청원을 하지 못하게 할 것을 왕에게 청원할 수 있다. 하지만, 당신의 (타인 청원 금지) 청원은 해당 참가자가 청원을 하기 전에 해야만 한다.
- 게임 동안 단 한 번, 당신은 청원 대신, 당신보다 신분이 낮은 사람을 상대로 마법을 구사할 수 있다. 만일 마법에 성공한다면, 해당 참가자는 지하 감옥에 투옥되고, 신분을 1만큼 상실하며 (신분 카드 한 장도 같이) 총애도 1만큼 잃게 된다. 이 행동은 당신이 이번 차례에 할 수 있는 유일한 청원이 되지만, 특별히 취급된다.: 왕은 2장의 결심 카드를 뽑는다. 둘 중 하나라도 청원을 수락하는 내용이라면, 왕은 이를 받아들인다.

승리 조건

왕자군이나 궁정 집사 가운데 한 명이라도 승리조건을 만족시키며, 그보다 당신의 신분이 최소 4이상 높다면, 당신이 게임에서 승리자이다. (당신이 지원한 승리자는 당신의 체스 말이 된다.)

추천하는 캐릭터 특징

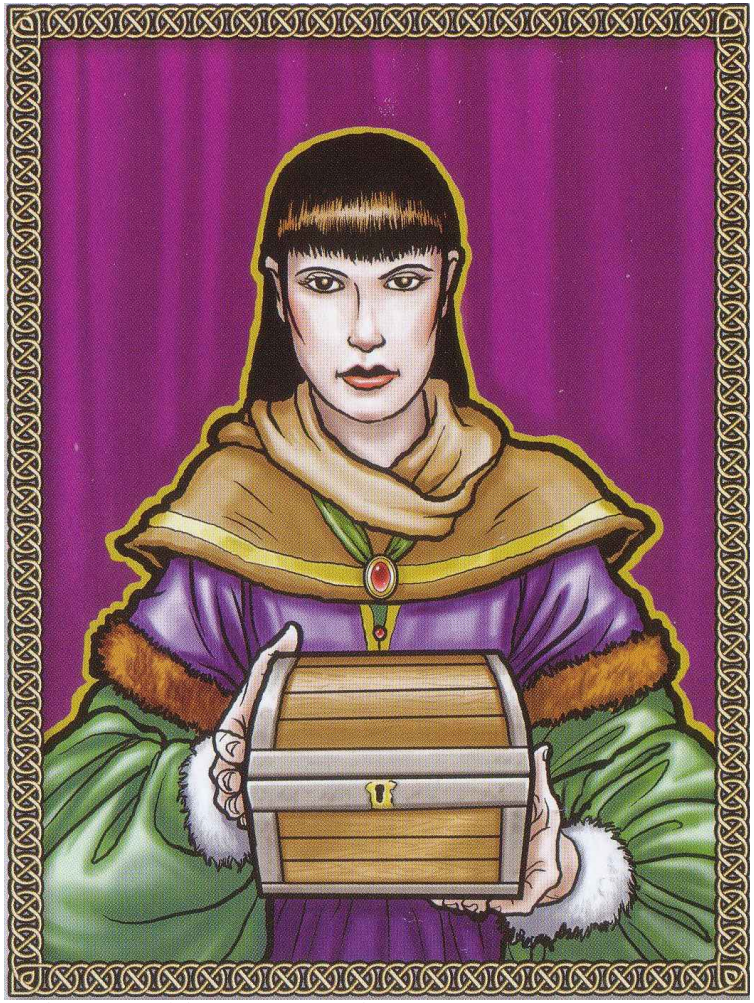
자부심이 넘치고, 거만하며, 허영심이 가득하다.

연기 팁

당신은, 당신이 왕국의 통제권을 휘어잡을 기회를 잡게 될 것이라는 점에 대해 추호의 의심도 하지 않으며, 당신의 능력에 대해 절대적인 자신감을 가지고 있다. 누구든 당신의 허를 찌르려 하거나, 당신의 계획을 방해하는데 성공한다면, 당신은 당신이 가진 마법과 신통력을 이용하여 그에게 지옥의 염화(炎火)를 보여줘야만 한다.
당신의 신분은 승리의 열쇠이다. 왕자군 또는 궁정 집사가 게임에서 승리하도록 하고, 그보다 4점 이상의 신분을 가지고 있어야만 당신이 승리하기 때문이지만, 그뿐만 아니라 어전 회의에서 상대방의 중요한 청원을 저지하려면 상대보다 높은 지위를 가지고 있어야만 하기 때문이다. 당신은 게임 중 누구보다도 많은 음모 카드를 받는다. (매 차례 2장씩의 음모 카드를 받는 왕비만이 그나마 당신이 받는 음모 카드의 양에 다소 근접할 뿐이다.)

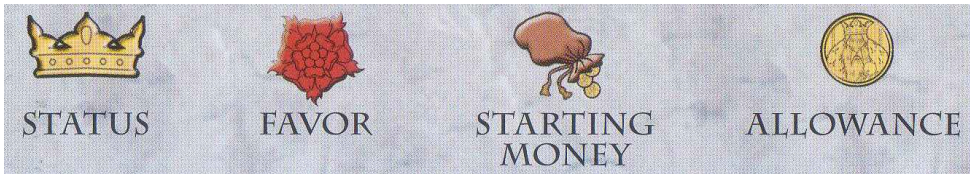
다른 캐릭터들을 다루는 법

대사: 이 캐릭터는 오직 왕위 계승자가 없어야만 승리할 수 있다. 그러므로 당신이 만일 말고삐를 왕자군을 향해 돌린다면(왕자군이 왕위 계승자가 되도록 돕는다면 — 역자 주), 대사는 당신을 적대하게 될 것이다.
남작: 대사와 마찬가지로, 당신이 만약 왕자군을 적대한다면, 남작은 당신의 잠재적 우군이다. 하지만, 남작은 또한 광범위한 부분에서 궁정 집사와 대치되는 일을 할 것이다. 그러므로 어떤 경우라도 남작은 당신의 편에 서는 것을 달가워하지 않을 것이다.
왕비: 왕비는, 당신이 지원하고자 하는 둘 중 한 명인 왕자군을 쫓아내고, 그 자리에 그녀의 친아들을 세우려고 한다.: 만일 당신이 왕자군을 돕기로 한다면, 왕비는 당신의 친구가 아니다. 당신이 지원하고자 하는 또 다른 캐릭터, 궁정 집사는 왕위 계승자가 존재하지 않기를 바란다. 그러므로 어느 면으로 보나 왕비는 당신의 최고 친구는 아닌 듯싶다. 어쨌든 그녀는 아마도 마녀일 것이다.
왕자군: 왕자군은, 당신이 배후에서 아낌없이 지원하기를 원하는 두 캐릭터 가운데 하나이다. 그는 당신의 지원을 아낌없이 받아들이겠지만, 당신의 신분에 위해를 가하고자 할 터이니 주의하라!
궁정 집사: 궁정 집사는, 당신이 승리를 위해 올라 타야하는 또 다른 캐릭터이다. 그는 왕자군보다 높은 신분으로 시작하지만, 최소한 게임 초반에는 수많은 적들의 주된 목표는 아닐 것이다.
궁정 재무관: 당신이 만일 왕자군을 지원하기로 한다면, 궁정 재무관은 당신의 친구가 될 수 있다. 하지만, 궁정 집사를 승리로 이끌고자 한다면, 그는 당신의 편에 서는 것을 반기지 않을 것이다. 만일 당신이, 다른 대부분의 사람들보다 돈은 부족하고, 신분 카드는 많이 가지고 있다면, 주의하라. — 궁정 재무관은, 당신에게 충성을 바치고 있는 이들을 목표로 뇌물로서 구워삶는 일을 할 것이다.



궁정 재무관 (Treasurer)

"난 당신이 하고자 하는 일에, 가치를 더해줄 수 있어요. 보실래요?"



신분: 1 총애: 4 시작 시 자금: 7 녹봉: 3
(또는 새로운 세율)

궁정 재무관 (Treasurer)

궁정 재무관은…….

왕이 미쳐버리기 전까지는, 당신이 궁정의 금고를 관장하고 있었다. 이 얼마나 멋진 일인가! 이제 당신은 왕국의 재정을 맡아서, 왕이 시키는 성가신 일들도 도맡아 해야 한다. 이를테면, 왕비가 왕을 꼬드겨서 돈을 구하는 것과 같은 일을 말이다. 하지만, 당신은 이 돈을 좋은 곳에 쓰고자 한다. — 만일 다른 캐릭터들을 지원하는 이들을, 당신이 뇌물로 변심케 한다면, 당신은 궁정과 더 나아가 왕국을 통제할 수 있는 충분한 권력을 갖게 될 것이다.

고유 능력

• 매 회의 단계마다 한 번씩, 당신은 왕에게 세율을 1~5 금화(두캇)만큼 상향 혹은 하향 조정할 것을 청원할 수 있다. 조정된 세율은 당신이 다음 차례에 받는 실질적인 녹봉(당연히 당신 주머니로)이 된다. 세율은 매 차례 2 두캇으로 시작한다. 주의: 세금은 궁정 재무관의 녹봉 외에는 게임 내에 다른 영향은 없다.

• 게임을 시작할 때, 당신은 3 장까지 신분 카드를 통제하는 사람(소유자)이 누구인지 확인할 수 있다. 신분 카드가 분배되면, 당신은 왕에게 특정 카드 3장의 소유자를 물어볼 수 있다. 당신이 지명한 카드를 누군가가 소유하고 있다면, 왕은 당신에게 해당 카드의 소유자를 말해준다. 만일 3장의 신분 카드가 소유자가 존재 하지 않는다면, 당신은 1명의 소유자를 알게 될 때까지 질문을 계속 할 수 있다.

• 외교 단계 동안, 당신은 뇌물을 써서 신분 카드들을 소유자들로부터 떼어놓을 수 있다. 다만, 누가 특정 신분 카드의 소유자인지를 당신이 알고 있어야만 하며, 이를 위해 당신은 매 차례마다 1인 당 한 번씩의 추측이 허용된다. 예컨대, 당신은 대주교에게 다가가서, "나는 당신의 부하인 경비대장(Captain of the Guard)에게 뇌물을 대고 있습니다." 라고 말한다. 만일 대주교가 경비대장을 소유하고 있지 않다면, 당신은 다음 차례까지 대주교의 어떤 카드들에게도 뇌물 공세를 할 수 없다. 게임 참가자들은 신분카드의 소유 여부에 대해서 거짓말을 할 수 없다.

우선, (뇌물 금액의) 제안을 해 본다. 상대방(지목당한 카드의 소유자)은 역제안(Counter-offer)을 할 수 있다. 둘 가운데 누군가가 제안을 멈춤으로써, 서로 합의하거나, 협상을 깰 때까지 계속 제안은 오고간다. 만일 합의에 이르게 되면, 가장 최근에 제안한 사람이 해당 카드를 가져가고, 해당 액수(가장 마지막에 제안된 금액)를 왕에게 지불한다. (상대방에게 지불하는 것이 아니다!) 블러핑(속임수)이나, 소지금액 이상을 제안하는 것도 허용된다. 만일 속임수로 인해 제안한 금액을 지불할 수 없는 경우, 그는 자신이 지불할 수 있는 모든 돈을 상대방에게 주고(이 경우 성공한 뇌물로서 왕에게 가는 것이 아니다.) 당사자는 지하 감옥에 투옥된다.
당신은 매 차례마다 게임 참가자 당 한 장의 카드 범위 안에서 얼마든지 자주 뇌물 공세를 시도할 수 있지만, 한 번 뇌물 수수에 성공하면, 다음 외교 단계까지 더 이상 뇌물 공세 시도를 할 수 없다.
뇌물로 상대방에게서 신분 카드를 빼앗아오는데 성공하면, 당신은 신분이 1만큼 상승하고, 상대방은 1만큼 하락한다. 이제 당신은 해당 신분 카드를 통제할 수 있다.

승리 조건

게임이 끝났을 때, 왕위 계승자가 존재하고, 당신이 다른 누구보다도 높은 신분이라면 당신이 게임의 승리자이다.

추천하는 캐릭터 특징

초조하고, 긴장하고 있으며, (돈이나 신분 등을) 움켜쥐려고 하며, 자꾸 보채는 성격이다.

연기 팁

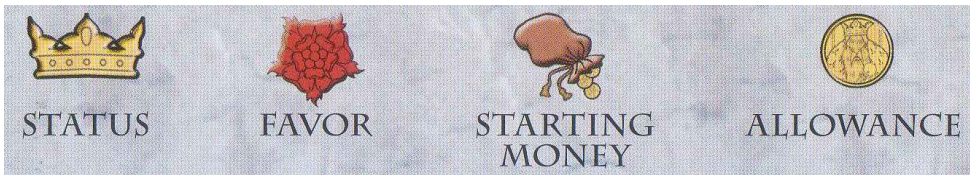
돈은 성공의 열쇠이다. 낮은 신분의 사람들은 무시하라. (물론 당신이 깍듯이 대우해야 하는 사람과 관계된 사람이라면 예외이다.); (낮은) 신분들은 일반적으로 당신에게 문젯거리가 되지 않는다. 당신이 매 차례마다 뇌물 수수에 성공하여 신분 카드를 한 장씩 받아오고, 다른 방법에 의해서는 신분의 가감(加減)이 없다면, 당신의 신분은 8에 이르게 될 것임을 명심하라. 다른 이들이 이 높은 수준의 신분에 접근하는 것을 신중하게 지켜봐야만 할 것이다.

다른 캐릭터들을 다루는 법

대사: 게임이 끝났을 때, 왕위 계승자 자리에 아무도 없어야만 승리할 수 있는 대사는 당신의 친구가 되고 싶어 하지 않을 것이다. 그러나 그녀는 항상 이 외화(外貨, 대사는 이웃나라 사람이므로, 이 왕국의 돈은 외화가 된다. — 역자 주)를 갈망한다. 환율이 상당하기 때문이다.
대주교: 오! 이런! 그는 왜 이렇게 추종자가 많은 거야? 그의 신분 카드에 뇌물 공세하는 것에 대해서는 주의할 필요가 있다. 왜냐하면, 그가 당신 대신 왕자군을 지원하기로 마음을 고쳐먹을 수도 있기 때문이다.
남작: 대사와 마찬가지로, 남작도 왕위 계승자가 존재하지 않기를 희망한다. 역시 대사와 마찬가지로 반란 카드(Rebellion Card)에 돈을 쓰고, 또한 모병 카드(Mobilization Card)에도 남작은 돈을 쓸 것이다. — 즉, 그의 신분 카드는 당신에게 따먹기 좋은 과일일 것이다. (돈이 부족하면 당신의 뇌물 공세를 막아내기 힘들기 때문 — 역자 주)
왕비: 왕비가, 자꾸 나의 — 아니, 왕의 소중한 금화를 더 이상 요구하지 않는다면, 괜찮을 것이다. 당신은 왕위 계승자가 필요하고, 그녀의 아들은 당신의 두 가지 선택 가운데 하나이다.
왕자군: 왕자군은 왕위 계승자의 또 다른 선택이다. 또한 그는 누군가에게서 신분 점수 1점을 빼앗아 다른 이에게 줄 수 있는 능력을 가지고 있다.: 만일 그로 하여금, 그의 이 같은 능력을, 당신을 위해 딱 두 번만 사용하게 할 수 있다면, 당신은 그와 달콤한 밀담을 나눌만 하다. (또는 그보다 왕국의 돈을 적당한 만큼 쓰거나 말이다.)
궁정 집사: 이 친구를 조심하라. 그는 뒷자리에 앉아 아무 것도 하지 않는 것처럼 보일 수 있다. (또는 단지 자질구레한 일들을 좀 많이 하거나) 그리고, 다음으로 당신이 알아야 하는 것은, 누구도 게임에서 승리하기 위한 필승책을 가진 것은 아니라는 것이다. — 즉, 궁정 집사도 승리할 수 있다는 의미이다. 어쨌거나, 그는 오직 왕위 계승자가 존재하지 않아야만 승리할 수 있다. 그러므로 명확하게 당신의 친구는 아니다.

남 작 (Baron)

"이 불쌍한 농민들을 모두 제 자리로 돌려놓아야 하오!"



신분: 3 총애: 6 시작 시 자금: 3 녹봉: 3

남 작 (Baron)

남작은…….

왕의 강력한 오른팔로서, 당신은 그의 군대를 지휘하는 임무를 맡고 있으며, 이제 그 군대를 이용해서, 당신이 정통성을 갖지 못하고 있는 왕국의 통치권을 거머쥐려고 한다. 그렇다. 왕이 너무 오래 살았다. 이를 위해서 당신은 왕에게, 당신이 필요로 하는 병력의 소집(모병)을 청원해야 한다. 다행히도, 이 땅의 농민들에게서 반란의 기운이 일고 있으며, 이는 모병을 위한 매우 편리한 구실을 제공할 것이다.

고유 능력

- 매 회의 단계마다 한 번씩, 당신은 모병(Mobilization)을 청원할 수 있다. 만일 모병에 성공한다면, 현재 발생 중인 반란(반란이 존재할 경우)을 진압하기 위해 소집한 군대를 사용해야 한다.
- 당신은, 외교 단계 중 언제라도, 1 장당 6 두캇의 비용을 지불하고, 모병 카드(들)를 구매할 수 있다. 간단히 말해 당신의 의지를 왕에게 표하는 것이다.
- 반란을 진압할 때마다, 당신은 총애를 1점씩 획득한다.

승리 조건

게임이 끝났을 때, 왕위 계승자가 존재하지 않고, 모든 5장의 모병 카드가 활성화되었다면, 당신이 승리한다. 만일 대사도 자신의 목표를 달성하였다면, 당신은 그보다 더 높은 신분이어야만 한다.

추천하는 캐릭터 특징

과대 망상적이고, 잔인하고, 교활하며, 성격이 급하다.

연기 팁

협상할 때 인상을 잔뜩 찌푸려라. 당신이 가고자 하는 길에 대해서 자신감을 가져라. — 그리고 그렇게 하지 못하겠다면, 폭발(자폭)해라!

다른 캐릭터들을 다루는 법

대사: 첫 인상으로는, 대사는 당신의 명백한 적으로 보인다. 왜냐하면 당신의 군대가, 대사가 부추긴 농민들과 끊임없이 싸워야만 하기 때문이다.; 하지만, 대사 역시 왕위 계승자를 원치 않는다. 그러므로 그와 손을 잡는 방안을 찾아보라.

대주교: 대주교가 승리하는 방법 가운데 하나가, 왕자군이 왕위 계승자로 남아있는 것이므로, 주의하라. 그의 또 다른 (승리하는) 방법은, 궁정 집사가 "승리" 하는 것과 관계가 있는데, 이는 대주교 또한 왕위 계승자를 원치 않는다는 의미이므로, 이 경우 당신에게 유용할 수 있다. 어쨌거나, 그는 당신을 지원하지는 않는다.

왕비: 당신은 왕위 계승자를 원치 않는다. 그러니까, 왕비와 그녀가 사랑하는 아들은 여름 별궁에서 영원한 휴가를 보내야만 한다.

왕자군: 설령 당신이 왕위 계승자를 원한다고 해도, 이 멍청한 코흘리개는 절대 아니다.

궁정 집사: 좋은 소식은, 당신과 마찬가지로, 궁정 집사 역시 게임 종료 시, 반란 카드가 5이하가 되길 원하고, 왕위 계승자가 존재하지 않기를 바란다는 것이다. 나쁜 소식은, 그녀는 또한 모병 카드도 5 이하가 되길 원한다는 것이다.

궁정 재무관: 이 바보는 군주정을 지지한다. 하지만, 그의 돈은 확실히 모병 카드를 구입하는데 보탬이 될 것이다.

모병과 농민 반란

게임 내에는, 군대 소집의 다양한 단계를 나타내는 5장의 모병 카드가 있으며, 이들 카드들은 모병의 효과들을 구체화한다. 게임을 시작할 때는 소집된 군대가 없지만, 남작이 각 모병 카드의 효과를 발동시키면, 카드 한 장을 앞면이 보이도록 뒤집고, 즉시 (카드에 적힌) 효과를 적용한다.

만일 남작이 어전 회의에서 (모병 카드를 구매하는 대신) 모병에 관한 청원이 받아들여지는 경우, 회의 단계의 마지막에 그는 (반란이 존재할 때) 반란을 진압해야 한다.: 만일 활성화된 모병 카드가 반란 카드보다 많은 경우, 가장 높은 반란 카드가 비활성화 되어 뒤집힌다. (앞면이 보이지 않도록 뒤집으며, 해당 카드의 효과를 없앤다.) 그러나, 활성화된 모병 카드의 수가 활성화된 반란 카드의 수와 같거나 더 적은 경우, 모병 카드 1장과 반란 카드 1장을 각각 비활성화 시킨다.

만일 반란 카드가 하나도 없는 상황인데도, 남작의 모병 청원이 받아들여졌다면, (어려운 일이지만, 불가능한 것은 아니다.) 그의 소집된 군대는 그대로 활성화된 상태로 남는다. 만일 모병 청원이 받아들여지지 않았다면, 그는 이번 차례엔 반란을 진압할 필요가 없다.

대사 (Amsassador)

"잠시 주위를 물리쳐 주시겠습니까? 저는, 제가 이 나라의 방문자라는 사실을 잘 알고 있습니다만, 당신이 매우 흥미를 가질만한 것들을 몇 가지 들었거든요."

신분: 3 총애: 5 시작 시 자금: 14 녹봉: 1

대사 (Amsassador)

대사는…….

당신은 이웃 왕국의 국왕 전권 대사이다. (이 두 왕국은 전쟁 중이 아니다…. 최소한 지금까지는 아니다. 만일 당신이 이 왕국의 무지한 농민들을 선동하여, 당신을 위해 싸우도록 한다면야, 두 나라가 전쟁터에서 만나지 못할 이유가 뭐 있겠는가!) 당신의 구밀복검(口蜜腹劍) 덕분에 당신은 당신의 목표에 근접했다. 만일 당신이 이 왕국의 내부분열을 유도하였다면, 이제 당신은 멈춰서는 안 된다.

고유 능력

- 당신은 당신 스스로 청원하는 것이 불가능하다. 그러나 어전회의에서 투표하는 것은 가능하다. 왕이 당신을 전적으로 신뢰하지는 않기 때문에, 왕은 당신의 투표를, 당신이 한 실제 투표의 반대로 기록한다. 즉, 만일 당신이 어떤 청원에 대해 투표를 한다면, 당신이 거수(擧手)한 **반대로** 실제적인 투표의 효과가 발생한다.
- 당신은 외교관으로서의 면책 특권을 가진다.; 당신은 지하 감옥에 투옥되지도, 고발을 당하지도 않는다.
- 외교 단계 중 언제라도, 당신은, 반란(Rebellion) 카드(들)를 구매할 수 있으며, 비용은 한 장 당 4 두캇에, 현재 게임 중에 활성화된 모병(Mobilization) 카드 장수 마다 1 두캇이 추가된 금액이다.(즉, 만일 현재 모병 카드가 3장 펼쳐져 있다면, 반란 카드 1장의 비용은 7 두캇이 된다.)

승리 조건

게임이 끝났을 때, 5장의 반란 카드가 모두 펼쳐지고, 왕위 계승자가 아무도 없다면, 당신이 승리한다. 만약 남작도, 자신의 목표에 도달하였다면, 당신은 그보다 더 높은 신분이어야 한다.

추천하는 캐릭터 특징

설득력 있고, 음흉하며, 교묘하며, 악의에 가득 차 있다.

연기 팁

모든 이들이, 농민 봉기의 배후에 당신이 있다는 것을 의심하고 있다. 하지만, 왕가의 멍청이들은 너무나 정중한 나머지 이에 대해 제대로 말을 못하고 있는 상황이다. (음…, 모든 것은 왕자군으로 귀결되는데, 도대체 그의 말은 누가 귀담아 듣는 건가?)
어떤 청원이든, 당신이 투표하는 바와는 정반대로 투표가 되는 당신의 "뒤집히는 총애" 를 이용해, 당신이 실제로 원하는 바를 감추고, 거꾸로 역설을 해야 하는 멋진 연기를 펼치면서 그 상황을 즐기도록 하라. 다른 참가자들 가운데 일부는, 당신의 그와 같은 연기로 인해, 혼란스러워 할 것이다. 다만, 당신 자신도 속아 넘어갈 수 있으니 그것만은 주의하라.

다른 캐릭터들을 다루는 법

대주교: 대주교는 왕자군 또는 궁정 집사를 지원함으로써 승리할 수 있다. 만일, 그가 왕자군을 선택한다면, 그는 왕위 계승자가 존재하지 않기를 바라는 당신의 적이 될 것이다. 만일 대주교가 궁정 집사를 선택한다면, 당신은 그와 함께 일하는 기를 모색할 수 있을 것이다.
남작: 당신이 배후조종하는 농민 봉기를, 지속적으로 진압해야만 하는 남작은 아마도 명백한 당신의 적으로 보일 것이다.; 그러나, 남작도 왕위 계승자를 원치 않는다. 그와 함께 일할 수 있는 방법을 모색해보라.
왕비: 오! 그녀는 깨기 힘든 호두 같은 존재다. 당신이 만일 왕자군을 왕위 계승자의 지위에서 끌어내린다고 해도, 왕비의 어린 피붙이에 대한 걱정도 함께 해야 할 것이다. 그녀가 자신의 지위와 권력을 공고하게 만들지 말라.; 게임 초반부터 그녀에 대항하는 행동을 취해야 할 것이다.
왕자군: 이 서자(庶子)의 실수야 말로 당신이 성공하는 첫 관문이 될 것이다. 만일 그가 왕좌를 거머쥐게 된다면, 당신이 아무리 많은 농민 반란 선동에 성공한다고 해도, 아무런 소용이 없다.
궁정 집사: 궁정 집사는, 당신과 마찬가지로, 왕위 계승자를 원치 않는다. 그것은 좋다. 하지만 그는, 반란 카드와 모병 카드가 모두 5장미만으로 활성화되어야만 게임에서 승리한다. — 그것은 좋지 못하다.
궁정 재무관: 당신은 게임을 시작할 때, 많은 돈을 가지고 있기 때문에, 궁정 재무관의 뇌물 공세에, 최소한 당분간은 안전하다. 돈이 고갈되지 않도록 주의하라, 그렇지 않으면, 이 회계사에게 신분 카드 한 장씩을 빼앗기기 시작할 것이다.